

A Management of the state of t

正在閱讀本刊的你,到底有沒有興趣加入遊戲雜誌這個行業呢? 為應付風起雲湧的遊戲事業,我們決定招募擁有無比意志的新人類加盟。 如果你對遊戲充滿熱誠,兼且覺得自己能力過人,就切勿錯過這個好機會了!

我們目前正聘請下列職位多名

- (1)見習編輯
- (2)電腦遊戲編輯

職位要求

- (1)對公司對工作有責任感,不怕捱更抵夜,對遊戲機及街機有一定認識, 尤其熟悉RPG、SLG、AVG及FIG為佳,懂日語,文筆流暢;具雜誌 或遊戲雜誌編輯經驗者優先
- (2)刻苦耐勞,有責任感,對日本電腦及家用遊戲有一定認識,懂日語,良好中文書寫能力,熟悉日本流行情報;具遊戲雜誌編輯經驗者優先

有意者請將個人履歷及申請職位,連同一份800-1000字的介紹或攻略稿件,寄往「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓遊戲誌收」,信封面請註明應徵編輯,或將以上資料傳真到28662618;有問題可致電25278665向章小姐查詢。

COOKIBETALKING

將會非常忙碌的黑龍話

嘩!真係得閒死唔得閒病!事關由現在開始,《遊戲誌》這個大家庭將會展開史無前例的「巨大」擴充,除了現在由TOBI所掌管的(遊戲誌)之外,在未來的日子之中,中國版的《遊戲誌》亦快將出版,以後國內的朋友便可以以非常合理的價格看到非常專業的遊戲雜誌了!能夠為祖國十二億人提供精采的精神食糧,真是我們的榮幸呢!

此外,如果大家有留意「互聯網」消息的話,也會留意到《遊戲誌》的網頁亦會快將誕生。有中國版《遊戲誌》,又有《遊戲誌》的網頁,真是雙喜臨門,真是《遊戲誌》萬歲萬歲萬歲萬歲!



山寺良牙······仍是·······很睏······

◎富士通

話し、している過量抗量

- ◆結果《BIO 3》的攻略本還是遲了兩天。自問已盡了力(售價高低的問題不關在下的事),但遲了就是遲了,希望下次再有類似的機會時不會再遲吧。
- ◆近兩星期自己一直都很忙,但又總覺得沒有甚麼實在的東西完成過,真奇怪……
- ◆自己的舊房間仍屬「重災區」,總是提不起勁去處理餘下的東西…
- ◆電腦呀電腦呀,快點到吧,做INTERNET的人又怎能沒有電腦而工作呢?
- ◆理工飯堂的價錢及質素都不錯,加上位置鄰近公司,用來約女友吃飯會很方便。
- ◆可惡的屎撈人,竟然推出那麼多的商品,但更想不到的是原來大學的課堂上會有 議師同學生一齊唱「屎撈人」……

黑魔法師的時雨話

- ◆ 上星期的MAGIC PRE-RELEASE比賽中,由於時雨取得的咭的質素不佳, 遵致難以攻破敵人的防守,結果成績是2騰3和1負.....好像 |
- 導致難以攻破敵人的防守,結果成績是2勝3和1負·····好慘!

 ◆ 不眠不休的趕稿,令時雨有在用《NECROPOTENCE》的感覺··
- ◆ 筆者現在的心情只用《RAIN OF TEARS》、《TERROR》和《CORPSE DANCE》來形容……
- ◆ 因為腦袋已被敵人《STUPOR》,導致今期編者話無嘢好寫,就此收筆···· P.S.懂MAGIC的人才會知道筆者在説什麼······

心情奇怪的SAM

近日心情總是有點怪怪的,並不是今期特別忙的關係,而是在10 月2號那晚上,發生了一件事,令筆者覺得十分溫暖的。因為那晚她說 了一句令筆者感到很震撼的説話。雖然當晚筆者並不太清醒,可是本人 到現在還記得她所說的每一句話。如果她所說的是真心,筆者總希望可 以成為事實。

任務完了」的小璘──▽(・人・)▽

- ★小璘有份寫的網頁終於也完成(?)了,可是其實當中只得很少很少部份是由小璘寫的… 不過無論如何,也請各位來參觀和給點意見吧!(*^^*)
- URL: http://www.geocities.com/goddess_palace/
- ★終於也下了決心和MS & 姐姐考日文能力試了,希望可以合格吧!
- ★看過動畫版和漫畫版的《守護月天》,原來漫畫版的小璘是可愛些的,動畫版那個太過 暴力了……(> <)
- ★現在的目標是儲錢到日本!! 希望不會再有什麼特別支出吧……

野心勃勃的 MS 話——

- ◆MS是一個很有野心的傢伙,不過並不是要名和利,而是想做很多很多東西, 最近筆者的AI一時發瘟,不斷找尋有關學畫畫的書籍,其實筆者自小就喜歡畫 畫,只可惜因種種原因而不能去學…現在…哈!當然想學啦!(—可是原來學畫 畫的書籍是這麼昂貴…>_<)
- ◆除了想學畫畫外,更希望學寫網頁(並不是因為小璘的影響,其實一早就已經想…),不過由於筆者的嗜好和興趣太多,到現時為止也想不到寫一個關於些甚麼的網頁較好,而令筆者最擔心的,當然是有沒有時間UP DATA網頁的資料,因為實在沒有很多空閒時間…> <
- ◆在思想交集的情況下,今年終於決定考日本語能力試,希望有時間溫習啦!可 是對於筆者來說,3級又太易(一不溫習都可以);2級又有少許難度(一不溫習一 定必死無疑),真令筆者不知如何是好…其實真的很希望能繼續修讀日文…
- ◆原本想刊登出自己小時候所畫的作品,但是因為時間關係……只好留到下期才刊登。
- P.S: 動畫版的小璘真是很像MS旁邊的小……(←被打……> <)

有O難言-IKI話

今期係在下入職以來最忙的一期,但總算也準時交稿,否則也無顧立於鄉間父老前。然而,由於仍是很倦,故亦是收筆的時候。有話便留待下期再說罷!

身邊有隻仙人掌

- ◆今期不知何解工作進度非常之慢,原因可能是自己放太多時間在《BIO 3》攻略那處,因為上期的攻略實在有點……但今期筆者已重新設計過, 相信今次出來的效果會比上期好。
- ◆已買了GAMEBOY版的機戰,但這個九月已買了太多新遊戲,給筆者 玩的時間又太少,究竟在甚麼方法可以將已買的遊戲全部完成呢?莫非 筆者以後就只有買新GAME而不能玩新GAME?
- ◆女友想要的物件已經到手,不過要等個多才可與他的新主人見人,不 過新主人是否有點心急呢?(^_^)

MARKS一痛苦與快樂

雖然通頂已成為每期稿尾的例行動作,但今期筆者舊患的再次發動,真是令這種辛苦加上幾分五顏六色(病)的色彩。

筆者等了很久很久的《AOE II》終於出咗,雖然買了回來,但由於工作的 關係、以及遊戲中民族技術發展項目的增加,所以暫時未能一一掌握。希望下 期可以抽多一點時間了解了解不同民族的特性。

差點場睡症發作的阜林三郎

本來計算過,來到GPM工作是會「有覺好囉」的,怎料近日為了一隻《球會》,差點兒日夜顛倒,那天一口氣十二小時沒停過,怨念地升上了J1。之後因為教朋友打時,發現了一些之前自己沒有留意的東西,本可不理的,不過因為了攻略,結果還是要自己一試,把之前的四年「成果」東之高閣。然而更重大的,是為了長期鬥爭」,把家中那台DC拿回來(其實是免它在家封慶而已)……

不說球會了,免得完了攻略後患上「球會恐懼症」……前些日子 跟朋友去看《鐵道員》,很好看,並發現大家所說的催淚彈其實並非廣 末涼子,而是高倉健先生,Ryoko只是催化劑而已。台灣大地震本來 與本人沒有大關係,怎料一個「貓」今本人記起有數個朋友在那邊,不 過到現在仍未聯絡到他們,希望平安吧,二來因為地震令RAM價大 升,看來買iBook的預算要押後一下了。

逼打編者話、逼說「這巨真的很

熱」的福田君話——

- ■最近有甚麼有特別意義的事情做過?似乎是和一班年紀比較細的新朋友們 燒烤去(自己卻只燒了一塊雞扒,真失禮),接着的節目也很高興,不過弄得 身體實在有點疲倦了,畢竟年事已高…
- ■終於買下自己喜歡的《DQ I II》 了,發覺始終仍未減退對其的熱情,可喜可賀。到底幾時才能夠完成這兩個遊戲呢?
- ■今個月尾Laruku又有新歌《Love Flies》推出,真是非常期待啊。到底今次 是由誰作曲呢?名字聽起來好像是tetsu的類型。
- a 很想買LUNA SEA的《CAPACITY∞》LIVE VIDEO,但更想它推出DVD版,唉。
- ■電話失靈,電郵失靈,我有事要找你呀,見字請覆!
- ■上期目錄攪錯了少許,在此更正一下,負責製作封面的應該是Joan和 Andy。(不要打我呀~)

※臨時追加:SPEED已宣布將於明年3月31日正式解散,希望各位SPEED FANS別要難過。





連載誌 GAME PLAYERS MAGAZINE VOL.111 国鉄 1999年10月9日

NOTES FROM EDITOR

即將踏入廿一世紀,有人曾揚言那時候若不懂電腦、不接觸網上世界,就和文盲沒有分別。的確,在現今社會的科技推動下,電腦的效率與普及性已不斷提高,加上大眾對資訊的重視性,資訊傳播藉一般媒體已無法滿足我們的需要,有時不得不承認像台灣大地震這類突發新聞,單靠互聯網已能將這天災迅速告知天下。

不單就新聞而言,就連電視遊戲行業都將會進入另一個新紀元,由於遊戲資訊亦像時事新聞一樣瞬急萬變,互聯網相信是最有效率將這些資訊傳播開去的媒體。為應付現今重視科技資訊的潮流及未來趨勢,加上龐大的資源配合,我們認為是時候進行網上事業的投資,因為在種種客觀條件下,我們堪稱是業界最具資格的遊戲專家,亦因如此應該是由我們踏出第一步,遷向末知的網絡世界去。

可能今日 GamePlayers.com 你會覺得陌生,但相信明天它便會是你的明燈。(福田) 梦回三周扫描

遊戲索引(以遊戲類型及筆順排序)

ACT	
SHADOW MAN	64
VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM	32
ZOMBIE REVENGE	
衰仔樂園SOUTH PARK	64
ARPG	
ALUNDRA 2魔進化之謎	
吉本昆蟲子大冒險	
BIOHAZARD 3 LAST ESCAPE	100
dancing blade任性桃天使II~Tears of Eden	
EVE ZERO	
Parasite Eve II	
THE X FILES	65
幻影月夜	
花木蘭	65
ETC	
drummania	25
FIG	
PSYCHIC FORCE 2	
STREET FIGHTER III W IMPACT	
攀皇'99	160
CRAZY TAXI	24
MONACO GRANDPRIX RACING SIMULATION 2	
新RIDGE RACER	
RPG	
BREATH OF FIRE IV不變的人	41
CHRONO TRIGGER	
CLIMAX LANDERS	
ETERNAL RING	
PHANTASY STAR ONLINE	
PURUMUI PURUMUI	
Tales of Eternia	
THE LEGEND OF DRAGOON	
SLG	103
BOYS BE···2nd Season	61
CHOCOBO STALLION	
DERBY STALLION 99	
ESPION-AGE-NTS	30
J LEAGUE創造職業球會1	
PIXY GARDEN	
PUYO PUYO DA! -featuring ELLENA System	
SD GUNDAM G GENERATION ZERO	
SOC	43
WORLD SOCCER實況WINNING ELEVEN 4	46
SPT	
FIGHTING ILLUSION V K-1 GRAND PRIX '99	9.5
LAKE MASTERS PRO-日本縱斷黑鱒紀行 SRPG	63
BLACK / MATRIX AD 1 FRONT MISSION 3	
超級機械人大戰64	
裝甲騎兵VOTOMS 鋼鐵之軍勢	
STG	-
BIOHAZARD GUNSURVIVOR	38
TAB	
STREET麻雀TRANS 麻神2	25
問答人生遊戲~運與頭大富豪?	
製造美少女雀士	
撞球BILLIARD MASTER 2	25

遊戲類型解說

ACT 動作遊戲 ARPG 動作角色扮演遊戲 AVG 冒險/文雪險遊戲 ETC 電子小説/其他類型遊戲 FIG 對戰格鬥遊戲 PUZ 智力/方塊遊戲 RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體育運動遊戲 STG 朝擊遊戲 TAB 桌上遊戲		
AVG 冒險/文字冒險遊戲 ETC 電子小說/其他類型遊戲 FIG 對戰格鬥遊戲 PUZ 智力/方塊遊戲 RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體育運動遊戲 SRPG 戰略角色汾濱遊戲 STG 射擊遊戲	ACT	動作遊戲
ETC 電子小説/其他類型遊戲 FIG 對戰格門遊戲 PUZ 智力/方塊遊戲 RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體產運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射撃遊戲	ARPG	動作角色扮演遊戲
FIG 對戰格門遊戲 PUZ 智力/方塊遊戲 RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體產運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射撃遊戲	AVG	冒險/文字冒險遊戲
PUZ 智力/方塊遊戲 RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體育運動設能 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射撃遊戲	ETC	電子小説/其他類型遊戲
RAC 賽車遊戲 RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體育運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射擊遊戲	FIG	對戰格鬥遊戲
RPG 角色扮演遊戲 SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體產運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射撃遊戲	PUZ	智力/方塊遊戲
SLG 模擬/育成/戰略遊戲 SOC 足球遊戲 SPT 體育運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射撃遊戲	RAC	賽車遊戲
SOC 足球遊戲 SPT 體育運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射擊遊戲	RPG	
SPT 體育運動遊戲 SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射擊遊戲	SLG	模擬/育成/戰略遊戲
SRPG 戰略角色扮演遊戲 STG 射擊遊戲	soc	足球遊戲
STG	SPT	體育運動遊戲
ZI TALIA	SRPG	戰略角色扮演遊戲
TAB	STG	射擊遊戲
	TAB	桌上遊戲

攻略賞	記憶
Dreamcast 重點遊戲全頂略	
初心熟手都要睇 J LEAGUE 創造職業班會	梦回三国扫描
	126
善與惡、黑與白、對與錯的戰鬥	Control Land
BLACK / MATRIX AD	132
行死你無命賠迷宮冒險下回大結局 CLIMAX LANDERS	140
	120
為何暴走不食人? WILD ARMS 2nd IGNITION	
完全爆機攻略第二回	
BIOHAZARD 3 LAST ESCAPE	168
攻略最終回	
SD GUNDAM G GENERATION ZERO.	144
玩理今期無得玩!阿金對阿包	160
学宝 ' 岁岁	

熱點新作

象華軟件 PP 谷盘仕 DC	
喪屍危機現世上! ZOMBIE REVENGE	20
繼續同你玩人鬼戀	40
知影月夜 2010年 1888 1888 1888 1888 1888 1888 1888	27
第3 Cuching 目仰打飛鋪塘	
製造美少艾雀工	28
ESPION-AGE-NTS	30
瘋狂的士司機	
CRAZY TAXI	31
STAY ON TARGET	
VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM Sonic Team 首個 Network RPG	32
PHANTASY STAR ONLINE	33
終於有得玩喇!	55
STREET FIGHTER III W IMPACT	34
dancing blade 任性離天使 II~Tears of Eden / PUY	0
PUYO DA! -featuring ELLENA System	
CC技術的表現	
新 RIDGE RACER	23
屠龍傳説	9
ETERNAL RING	
drummania / STREET 麻雀 TRANS	
職 2 / 撞球 BILLIARD WASTER 2	25

ALUNDRA 2 魔進化之謎	20
時空之旅大冒險	
CHRONO TRIGGER	21
事隔 3 年,再戰寄生體 Parasite Eve II	26
・ 専尿四回 キッ	30
BIOHAZARD GUNSURVIVOR	38
Dragoon 是否有翼人?	
THE LEGEND OF DRAGOON	39
令人期待之作	
Tales of Eternia	40
又是龍與鳳·究竟有無新款? BREATH OF FIRE IV 不變的人	41
多種陸行鳥?	
CHOCOBO STALLION	42
真的電車 GO ?	
電車 GO! 名古屋鐵道編	43
在《burst error》之前 EVE ZERO	44
仲嚟?! 好彩唔駛等 Load 碟…	27
超級機械人大戰 64	22
我的至愛 Keith 呢?	
PSYCHIC FORCE 2	45

變成了 FM 的裝甲騎兵	
裝甲騎兵 VOTOMS 鋼鐵之軍勢	52
得意有趣活潑可愛···的 MUI	
PURUMUI PURUMUI	54
廖	
PIXY GARDEN	56
DERBY STALLION 99	58
誰是搏擊之王?	
FIGHTING ILLUSION V K-1 GRAND PRIX '99	59
做個格蘭披治賽車手	
MONACO GRANDPRIX RACING SIMULATION 2	60
第二部正式開始	
BOYS BE ··· 2nd Season	61
在昆蟲世界的運動會	
吉本昆蟲子大冒險	62
問答人生遊戲~運與頭大富豪?/ LAKE	
MASTERS PRO- 日本繼斷黑鱒紀行	
SHADOW MAN / 寝仔樂園 SOUTH PARK	
THE X FILES / 花木蘭	65

GP 樂園

ONE PIECE 動畫版全面介	14
動畫新聞組	69
COMICS ZONE	72
新日本 LOOK	. 74
IDOL SHOT!	
樂園莊	
VOICE FILE	. 80
GP 物料供應處	81
J-POP CITY	
LOOK!編輯TALKING	3
目録	
情報 GUIDE	6
遊戲終審庭	
事業評擅	
COUPON PARADISE 優惠天國	. 14
熟線遊戲流行榜	
HYPER NEOGEO WORLD 99	18
CAPCOM XPRESS	
四格漫話	
遊戲誌攻略索引	. 84
福田神社	86
GP 鉛奈 SHOW GAME SHOW/ 國籍 SQUARE	88
無責任新 GAME 擂台	89
編輯接待處	
GP GALLERY	
老残遊戲	
秘密技攻	
遊戲配件購真腳	
遊戲發售時間表	

+	出版/	CINE	ASTE	INT	ERNA	ATIO	NAL	LTD.

地址/香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓 電話/2380-2223 傳真/2866-2618

- ◆顧問編輯/JAMES WONG ◆執行編輯/福田、MS、赤目黑龍 ◆編輯部/山寺良牙、MARKS、小璘、時雨、一輝、阜林三郎、SAM 、悟空
- ◆特約筆者/超音潛艇、鈴奈、ABO
- ◆封面設計 / JOAN、子濃
- ◆美術部/子濃、ANDY LEUNG、KAN、JOAN、SING
- ◆助理市場經理/CHRISTINE LAM
- ◆廣告部 / ATUS NG 電話/2511-8208
- ◆電腦分色/EPS PRODUCTION LTD. RED STAR GRAPHIC PRINTING、TOMATO EXPRESS LTD.
 ◆印刷/凸版印刷(香港)有限公司
 地址/新界元朗工業邨福宏街一號凸版印刷中心
- ◆發行/德強記書報社 地址/九龍長沙灣通洲西街1064-66地下B座 電話/2720-8888

使用本書時之注意事項 1.因本書並非電器用品,請勿接上火牛使用。

- 2.閱讀時請與本書保持一定距離。
- 3.長時間閱讀本書時,為健康著想,請每隔1~2小時休息10~15分鐘。
- 4.由於本書內容極為詳盡,請避免讓本書受到強烈震盪,或於極端的溫度條件下使用、保存本書,亦請勿將本書分解。
- 5.請勿以稀釋液、汽油及酒精等揮發性溶液以至哥士的、漒水拭抹本書。
- 6.由於將本書接上投射式電視後亦不會出現任何影像,大家可慳番啖氣。

為健康着想之注意事項

- 請避免於疲倦或睡眠不足時閱讀本書。
- ●閱讀本書時請保持室內有足夠光線。
- ●有部份人在閱讀電視遊戲雜誌內過勁猛料時,會引起短時間的筋肉抽搐或失去知覺等症狀。若曾有如此經驗者,請於閱讀同類雜誌前向醫生請教。另外,若於閱讀電視遊戲雜誌時發生以上症狀,請馬上停止閱讀並接受醫生檢查(當然,生死與否和本刊無關)。

Guide

特派情報員:福田、時雨、山寺良牙、MS、小璘

遊戲誌 J LEAGUE 球會比賽

現正有一重大消息公布!就是我們遊戲誌將會舉辦一個

Dreamcast版《J LEAGUE創造職業球會》的比賽,歡迎各位傑出球會領隊參加,但由於賽制、比賽場地及獎品等仍在商議中,最快要到下期才會有進一步消息公開,因此大家還有時間繼續定為11月初,至於參賽表格則於下期遊戲誌內刊登,敬請留意!(遊戲誌編輯部)



莎爪延期到明年春季

基於程式調整為理由,世嘉決定將原定於10月28日推出的超大作《莎木一章 橫須賀》大幅度延遲至明年春季才推出,瞬間引起遊戲迷的極度不滿。根據世嘉方面的官方解釋,指《莎木》這款以CG將現實世界重新表現出來的作品,由於程式過於複雜所以若發現有Buq出現,就需要較多時間才能把問題解決。而為了向預訂了該遊

劇的擁躉們致歉,廠方決定將電話繩「莎花Stripe」送出給予在10月8日前預訂的



不過,大家如果有留意剛才的説話,就會發現為何要將遊戲延期到明年春季呢?既然體驗版《What's in莎木》的完成度已那麼高了,在這時才發現有Bug理應只是小事而矣,絕對不需要5個月來除過吧(註:日本的春季是由3月開始。另外,如果是超大Bug的話那麼誰人都無法保證何時能夠解決該問題的,因此不少是都要在來年2至3月左右推出但是獨大多數。但是一月上數對方數,也是一個人類的人類,以來整戰人也,以來整戰人一個人類,以來整戰人一個人類,以來整戰人一個人類,就否換來整戰人也是一個人類,不可以不可以不過一個人類,就不可以不可以不過一個人類,

BIO 2登睦DC, Veronica暫時國頭

在業界盛傳已久的《BIOHAZARD 2》Dreamcast移植化傳聞,最近終於有破性的發展,據知CAPCOM經已決定將銷量與人氣度兼備的《BH 2》移植到DC去,發售日和價格則為預定12月及4800日圓。這次Dreamcast版除了原作的特別模式「The 4th Survivor」及」「The豆腐Survivor」外,還有「USA ver.」、「ROOKIE ver.」和特地為今次製作的「EXTREME BATTLE」,此外更會隨Game附送《CODE:Veronica》的體驗版,內容相當豐富。不過,到底何時才肯推出《CODE:Veronica》呢?是否像《莎木》那般延期到明春作為PS2截擊部隊?(福田)

SONY 推出對應 PS2 液晶電視機

在前幾天舉行的日本ELECTRONICS SHOW'99中,SONY展出了一部15吋的液晶電視。在這部被認為是未來電視新標準的液晶電視上,裝有AV、VGA和MEMORY STICK的插口,而最令人感興趣的,是它上面也有PS用的插口!以這部電視發售的時期來看,相信它也會對應PS2!這電視預定在2000年前半期發售,價錢約為15型20萬日圓。(時雨)

SONY 積極開發 PS 2 基礎之工作站

最近SONY宣布他們將會開發利用PlayStation 2技術作為基礎的

工作站,目的是作為一個電子資訊開發平台。SONY認為現行的PC技術已無法滿足日益擴大的電腦娛樂業,為了未來 着想因而需要開發更強力

的硬件,這批使用了PS 2相同晶片的新型工作 站將於2000年面世,但

效能上卻遠超現時的PS 2開 發環境約10倍,而到了2002

年他們將會用上Emotion Engine 2及

Graphic Synthesizer 2,令工作站的效能增至目前的100倍。當踏入2005~6年EE 3與GS 3推出之時,那時工作站就會擁有現在的1000倍威力,非常恐怖;屆時SCE亦應該是時候推出新一代PlayStation了(這是否意味PS 3是使用EE 3和GS 3?)。(福田)

PS 2 開發支援軟件發售

根據日本經濟新聞報導,AICube將會在明年三月發售新世代遊戲機PlayStation 2的開發遊戲支援軟件,它能將現在遊戲軟件所用的程式轉換為PlayStation 2使用,在最初會先將此軟件向二百間生產商販賣。另外,新軟件「國產統合型3D Graphics Middleware Zeios」能夠計算三次元空間的物體移動,從而高速地描繪CG圖像,它將會以CD-ROM形式發售,價格為三百萬日圓起,而且更會對應WIN 95、98及NT。這種能夠將遊戲內容及程式轉換成PS 2使用資料的軟件,對於開發資金較少的中小型廠商來說實在相當重要,因為並非每間公司都能動輒撥出大批資金來替開發軟硬作升級的。(MS)

SQUARE 千年紀發表會

上期已為大家報道過有關SQUARE明年新作發表會的簡單內容,現在再將詳情向各位一一告知。於11月23日的Pacifico橫濱國立大禮堂,SQUARE將會舉行名為「SQUARE MILLENNIUM」的大

規模新作發表會,當日將會有包括 PlayStation 2專用軟件的大批新作 介紹、只會在會場先行販賣的角色 精品與及新作試玩台等,而最矚目 當然是傳聞中的《FF 9》。今次這個 發表會將會舉行兩場(每場容納 5000人),有興趣的朋友可到以下 網址查詢資料。(福田)



網址: http://www.square.co.jp/millennium/index.html

成為未來歌手的音樂遊戲

音樂遊戲的魅力實在太大了,除了一般玩家會玩這類遊戲外,還有不少音樂發燒友也深深被它吸引住;因此曾推出過音樂遊戲,但卻被KONAMI認為抄襲其推出的音樂遊戲而打上官司的JALECO,現在將再接再厲,決定製作另類音樂遊戲《MASTER MAKER》。

此作品將會在11月於日本的遊戲機中心設置街機版,並打算在明年三月所發售的PlayStation 2中推出遊戲。遊戲的玩法就好像KARAOKE般隨着音樂唱歌,而玩者只要跟着音調唱好歌曲便可完成遊戲。另外,此作將會與日本的藝能製作公司合作,抽選遊戲中取得高分的玩者訓練成歌手。(小璘)

DC《SONIC ADVENTURE》要回收

大家單是看到這標題,可能會被嚇了一跳。《SONIC》都推出了這麼久啦!為何要全部收回?原來SEGA此舉,是為了確保市面上的所有DC版《SONIC》都將會是最新版本《SONIC ADVENTURE INTERNATIONAL》!無他嘅,《SONIC》費為SEGA的標誌,一定要「好好睇睇」,既然有完美版的出現,舊的版本只會令新玩家覺得混亂,為免這情況發生,SEGA的行動是可以理解的。(時雨)

SPAWN 在 PS 2上出現,不獨 DC 專美

CAPCOM的NAOMI基版注目作《SPAWN》現正進行Location



Test工作,希望能夠盡快完工趕及在 今冬推出,而由於基板關係它會推出 Dreamcast版並不是令人意外的事, 但是該套漫畫的原作者Todd McFarlane最近卻表示,此作除了DC 外更會在PlayStation 2上推出,真是 一件令人意外的消息,而發售日方面 則分別為2000年(DC)及2001年 (PS2)。(福田)

BEMANI 系列結果都要出埋彈琴槌

自從《beatmania》令KONAMI殺出一條血路後,音樂遊戲就彷彿 成為她的註冊商標一樣,而繼《Guitar Freaks》與《drummania》之後 最新一款音樂遊戲亦即將誕生,這就是模擬彈鍵琴的《Keyboard Mania》。據知《KM》的控制器合共有24個掣,足足包含了兩個8度 音符,感覺上猶如真的彈鋼琴/鍵琴一樣,不過至於會否和其他機 種作連結則仍未清楚;推出日期未定。(福田)

超強晶片 SH-5 消急曝光

由日立與及ST MICRO ELECTRONICS兩間公司共同開發的新 型晶片「SH-5 Micro Processor」,在最近發表了有關它的內部設 計。這枚64 bit RISC微處理器乃日立「SuperH晶片系列」的最新產 品,雖然有着400MHz動作頻率但卻只會消耗600mW,此外更能達 到714 MIPS這個級數的表現,非常驚人,放到電子化家電、汽車導 航或多媒體使用就最適合不過。由於SH-5與SH-4同樣是採用16 bit 的指令群,故此它能夠與SH-4的開發軟件作完全互換,亦即表示下 一代Dreamcast若使用SH-5作為主處理器,兩代機體能夠互換的可

根據廠方表示,SH-5的試作版將於2000年後半期面世。(福田)

著名音樂跳舞遊戲《Dance Dance Revolution》系列,相信有不 少玩家已領教過;不過最近在香港遊戲業界內,出現了一些極為古 怪的版本,遊戲內出現的歌曲竟然是香港歌手的歌曲,而且這個版 本更開始成為一個系列,陸續有新曲新版本推出,不過遊戲中所播 的歌曲與遊戲箭咀完全地不合拍,極度難玩,又沒有歌名顯示,根 本不知道哪一首跟哪一首,玩起來也認真囉命!(山寺良牙)

5失利彼方獲利?

在剛過去的9月9日,Dreamcast終於在北美洲正式發售,直至9 月23日的單單兩星期為止,便出售共514,000架,而根據以往做市



場調查的NPD Group的記錄,當時PlayStation要 銷售到這個數字需四個月時間,而NINTENDO 64 亦需兩個月,至於SEGA of America方面當時只 認為一個月只能賣出400000架,但竟然得出了這 樣的成績,可説Dreamcast在美國的風頭可不

少;另外從9月15日至11日的市場調查所知,銷售數字最高的5款遊 戲包括了日本亦已推出的《Sonic Adventure》和《Soul Calibur》。 (山寺良牙)

任天堂半年盈利急跌7成

任天堂剛剛公布了她的半年盈利為1億8千9百萬美元,比起一年 前的5億6千萬美元大幅減少了72%!任天堂社長山內博將這次盈利 下趺歸咎於日圓匯價高企,因為任天堂7成左右的營業額是來自海 外市場,受匯價的影響亦特別大。另外由於人氣作品《POCKET MONSTERS金、銀》一再延期,加上N64在美國的價格下調,因此 導致了今次盈利倒退。

另一方面,任天堂會在下年8月的SPACE WORLD第一次公開 展出次世代機DOLPHIN。早前任天堂公布DOLPHIN的發售日是下 年10月,但一般預測她一定會延期,因為新主機第一次公開露面和 正式的發售日通常至少會相隔半年,如果中間只有2個月時間, 定不足以好好宣傳新機,因此2001年是較合理的發售日。(時雨)

Dreamcast 開始邁向更生活、更多元化?

在9月27日一個新的協議會「學校家庭國際互聯網溝通共同實驗 協議會」(譯名+暫稱)於日本成立,而這個會的會長竟然就是CSK GROUP的大川功,而事務局長則由ASCII的西和彥;該會會研究 將教育方面與國際互聯網方面組織起來,並且從軟件和硬件兩方面 著手,令學校與家庭之間的溝通更為關係密切。為了進行研究,約 在2000年4月至年尾一段時間,選定約三間學校做實驗,進行通信 情報網絡系統活用化的研究,成為實驗學校的會提供SERVER、掃 瞄器等器材,而願意成為實驗品的家庭所用的觀看國際互聯網或交 換情報所用的機器,竟然就是Dreamcast,而為了進行這次研究工 作,更會特別開發新的軟件和課程,會免費或以成本價提供給參與 的學校和實驗家庭。另外日本一所證券發行公司——野村證券,在 9月28日表明為了擴大旗下的國際互聯網網上證券買賣服務「野村 HOME TRADE」的營業範圍,Dreamcast亦會被加入為可使用作證 券買賣的情報端末,這個新的措施及可使用日期將會由今年10月18 日開始,對於不太熟悉操作個人電腦,而且有買賣證券的用家將會 是一大方便,可能分分中在家中小朋友又有得玩,大人也可以利用 網上理財服務,會不會令Dreamcast的銷售數字和市場佔有率更上 層樓呢?(山寺良牙)

光榮者終於徹退



NEC於9月28日發表了大規模的公司重組計 劃,當中一個重大計劃就是將NEC Home Electronics解散,好像聽起來沒有人知道是甚

麼,但一説回「PC Engine」和「PC-FX」的話,便會記得她的輝煌事 蹟吧!她就是主要推出家庭用的電器產品如電視和錄影機等,同時 在PC Engine時亦是首個將CD-ROM媒體引進家用遊戲機的廠商。 不過根據有關公佈,在最近10年來家庭電器事業是最不化算,於是 便漸漸的撤退出來,改而向個人電腦用顯示器、CD-ROM等製造發 展情報端末機器為中心,可是近年發展的得很快的台灣廠商令到該 市場的競爭惡化,於是NEC方面説有必要將這項事業再次重組。 (山寺良牙)

SEGA為了擴大Dreamcst的網絡事業,於10月1日將網絡事業部 獨立分家出來,而營業權會交由CSK Group的子公司,同時是 SEGA的關連公司「International Investment有限公司(IIC)」(其後 可能會改名),此項行動將會令與網絡關連的事業更具機動性,亦能 以國際互際網事業為中心的網絡事業更具發展空間。(山寺良牙)

飛龍重投 Dreamcast 뼪抱…?

以製作Saturn作品《Panzer Dragoon》為著名的開發組Team Andromeda,據報現在為了製作一個新的DC軟件而重組起來,但 到底是甚麼作品則尚未清楚。不過,估計有很大可能是《Panzer Dragoon》的延續篇,事關他們是世嘉社內既有知名度又肯推出續篇 的開發人員(合共3隻)。(福田)

終於輪到 GAMEBOY 有天使濃峭

以美少年守護聖作為賣點、令不少女性玩家趨之若騖的 《Angelique》系列,最近終於宣布其新作將會在GAMEBOY上推 出。這隻名為《Sweet Angie》的新作現暫定於12月發售,玩法和以 往的SLG形式有着明顯分別,因為它這次並非實實在在的遊戲而是 收錄了大量特殊機能,例如和朋友互相換咭及電子郵件、製造咭片 以利用Pocket Printer列印出來、相性占卜和電話鈴聲作曲等;售價 為3980日圓。(福田)

NAMCO分析出專門製作RPG的公司



根據日本經濟新聞報導 間專門製作RPG的新子公司

-MONOLITH SOFT,她的社長將由前SQUARE製作總監杉浦 博英出任,公司資本方面NAMCO佔了其中9成,餘下的一成則由杉 浦博英所持有。新公司大約有50至60名工作人員,她會主攻PS2的 市場,並以推出大型的RPG為主。據NAMCO的內部消息,杉浦博 英是在SQUARE的同意下離職轉投NAMCO旗下的,可以說,這間 新公司是SQUARE和NAMCO合作之下的產物。預計她的第一隻遊 戲會在2001年推出。(時雨)



SNK 與 CAPCOM 的人氣角色,

今個秋天 🤊 在咭對戰





「武力ONE」



Metal Slug







Street Fighter





Street Fighter,



Street Fighter





待魂」系列





「餓狼傳說」 系列

薩虎之拳」 系列



Street Fighter







Star Glabiator





「Street Fighter」 系列





Street Fighter





只限初回限定版1000套

"SNK vs. CAPCOM Card Fighters

現在,凡在 "E2" 及正規行貨代理店預訂 NGPC 版「CARD FIGHTERS' CLASH SNK CARD FIGHTERS VERSION」或 「CARD FIGHTERS' CLASH CAPCOM CARD FIGHTERS VERSION」初回限定版後,購入時可得到 SNK 與 CAPCOM 特別為此遊戲共同製作的文件檔一個 RYU VS. KYO 超特大海報1張!



SNK CARD FIGHTERS VERSION

*所有贈品,先到先得,送完即止。 NK vs. CAPCOM® in NEOGEO POCKET COLOR 第1彈

SNK 與 CAPCOM 的人氣電玩角色們,以智力定勝負。 在CARD BATTLE 上展開大激鬥!簡直UNBELIEVEABLE!!



朝著大會優勝目標。



約 300 種店將登場。



SNKVS.CAPCOM CARD FIGHTERS' CLASH CAPCOM CARD FIGHTERS VERSION

POCKET COLOR 專用軟件 [DIGITAL CARD GAME] SNK VS.CAPCOM CARD FIGHTERS' CLASH 10月21日發售預定。

"SNK VS.CAPCOM"系列第二彈,「頂上決戰 最強 FIGHTERS」(預名)將在今年冬天跨世紀展開激戰! ©SNK 1999 @MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.

●「CARD FIGHTERS' CLASH」,「頂上決戰 最強FIGHTERS」(預名)是得到株式會社 CAPCOM 授權、株式會社 SNK 製造、發售。 CAPCOM 乃株式會社「CAPCOM」的註冊商標 。 ●因印刷關係,實際上與商品可能有所分別。 ●內容、發售日等如有更改,恕不另行通知。 ●所有畫面均是開發中的合成畫面。 ●主機並不附有遊戲軟件。 ●版權所有,翻印必究。 注意:所有水貨的NEOGEO POCKET或NEOGEO POCKET COLOR均不會享有保養及修理的權利,如主機故障或令盒帶損壞,貴客自負責任。

SNK ASIA LTD. Rm 807, Tower 1 ,The Gate Way, 25 Canton Road, T.S.T., KLN, H.K.

香港正規 SNK 家用機總代理:

有限公司

Tel: (852) 2991 2673 / 2836 6614

E-2: Golden Shopping Centre: Shop 2, G/F., Golden Shopping Centre, Fuk Wa Street, Kowloon. Tel: (852)2386 4838 Times Square: 901-902, 9/F., Times Square, 1 Matheson Street, Hong Kong. Tel: (852)2506 0808









絕對是 DC FANS 必攜之一冊

- ●攻略多達16個
- 買機入門教哂你
- DC全遊戲評分落齊
- 收錄 DC 出機以來所有遊戲
- ●收錄 99 年 9 月前所有秘技
- Dream ●爲你介紹所有熱門新作 Dreamcast Dreat Dreamcast

有機想買 GAME 机可

無論你

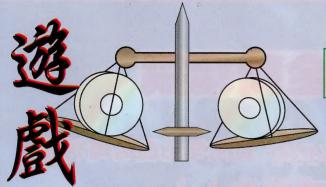
無機想買機

Dreamcast Dreamcast Dreamcast

Dreamcast Dreamcast

Dred

Dreamcast acast Dreamcas Dreamcasi Dreamcast Dreamcast preamcast



遊戲難玩是否代表她的 設計差?

很多人都是只要 遊戲難玩、自己玩不 來時就會說遊戲的 計差或設定差,其要 只要玩家可以用多些 時間去熟習一隻遊戲 的話,相信不會那麼 輕易便說遊戲不好



玩,單是這隻《WORLD SOCCER實況WINNING ELEVEN 4》便是一個例子,在遊戲推出時,筆者很多朋友都說遊戲不是那麼好玩,都說電腦太強,每次想傳球到前方總會被電腦截下,截球的準繩度簡直強得恐怖,但是當他們玩的時間一久,對遊戲操作開始熟識

時,就不停說要向筆者挑戰,這是不是有點前言不對後語呢?由此證明,遊戲難玩絕不代表她的設計差或是不好玩,每隻遊戲都一定有她的可玩性,斷不能因為自己玩不來就莽下判斷。

今集不及上集好?



筆者覺得,今集的畫面絕對比上一集好,球員動作比前作細膩,有時候球員打算起步跑時,會有跑不動而出現跑甩腳的情形,另外遊戲更加入多種新技術,如插花、盤球衝刺及高空過頭波等……而更重要就是今集的電腦AI比上集強化不少,己不像上集般就算球在眼前「經過」也不

懂得去追,這種情況在上一集出現時必令玩家怨聲載道,不要說玩家,就連筆者對這情況亦非常討厭,但在今集這情況終於得到改善,例如自己正在追截對方,而對方又正在走近己方另一名球員附近,該名球員就會自動參加追截夾擊對方,這改動筆者覺得很好,電腦AI提高的話就會令到玩家可組合出更多的進攻模式。

新增原創模式

今集最受人歡迎的,莫 過於遊戲中加入了一個全新 模式一一「MASTER LEAGUE」。這個模式最吸 引人的地方就是玩家可以從 世界16隊頂尖的球會中選 擇一隊自己喜愛的一隊之後



陪審員:悟空 遊戲時間:200小時

推出時間已有一個多月的足球遊戲《WORLD SOCCER實況WINNING ELEVEN 4》,在遊戲推出數天內很多人都說不好玩、難玩,甚至有些人更說上集比較好之類的説話,不



過當玩家開始對遊戲內的操作熟識時,便大改口風説好玩,而 且還開始和朋友或網上與一些志同道合的玩家談論各技術的使 用問題,究竟、這遊戲是屬於一隻好還是不好的遊戲?

> 進行聯賽,而這16隊球會包括 「三冠王曼聯」、「兵工廠阿仙奴」 及「西班牙班霸巴塞隆拿」等,在 聯賽期間,玩者也可像現實世界 的聯賽般,購買其他隊伍的隊 員,而給換取的球員是以點數區 分,取得點數的方法就是不停比 賽,比賽勝出或打和就會有分, 輸就一分也沒有,另外一樣越強



勁的球員所需要的點數就越多,如朗拿度就需要50點分數才可以將他



但是有些球會應有的人竟然不見了,而且還去了其他球會中,如原本是阿仙奴的奧華馬斯就是,他竟然會去了和英格蘭相差十萬八千里遠的西班牙的巴塞隆拿中,真教筆者摸不著頭腦。而除了可購買各國的足球好手外,如玩者已可選擇隱藏隊伍的話,就連一些六、七十年代的球星也可招攬入隊,之後就可組成一隊沒有可能出現的夢幻球隊,不過所有早期的球星年齡全都設定為26歲,這不免有點……

絕對比上集出色

總括來說今集的《WE4》,論畫面、絕對比上集漂亮,球員動作方面亦很細膩,亦增加了不少新技術,令球賽變得更激烈,而且還加入了像N64的戰術設定,可改變球員的攻守位置,令玩者需要用技術去比賽也需要運用腦筋去安排球員的戰法,筆者覺得今集設計得非常好,希望將來在PS2上的加強版會有更好的改變。

評分:9分

如果大家對筆者的話有甚麼意見或批評,大家可以寄信到「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓」給筆者,希望可以與各路英雄互相交換心得及意見。

ESPION- AGE-NTS

幻影月夜

製造美少女 雀士

BOYS BE Second Season

Derby Stallion 99













SLG / DC / NEC HOME ELECTRONICS / 5800日園

悟空

一隻玩法很特別的 AVG遊戲,遊戲以REAL TIME形式進行,而且還是一次過控制四名應客人 行動,目的是因應審務主完成各種任務大都是叫玩者是叫玩者是叫玩者。遊戲的不 獨,有點乏味。遊戲的解 迷成份不高,但是角高,但是角高的連繫性卻很心只控角 住玩者會因為分心只控制 一位角色而引致其他角色 死亡。

評分:7分

一耀

一隻非常有趣的間 謀遊戲,有趣之處是在遊戲中玩者是扮演資 的角色。擔當了分配資 (人力)的工作,如果對 屬不了解,基本上你是 難完成別人委託的任務, 特別在後來的版面。前線然 遊戲主線並不放於間 間諜工作,但就個人突遊 戲更具挑戰性。

評分:5分

時雨

首先,這遊戲令筆者回憶起APPLE II年的 一 隻 舊 作《HACKER》。那種成的將敵人的「實Q」騙倒的快感真的不是筆墨可以的快感真的不是筆墨可以地做到這點,尤其是和超的更UZZLE式解謎法和超的對易度,會令人像著了迷一般地不斷去嘗試,是一隻耐玩的佳作。

評分:7分

AVG DREAMCAST SIMS 5800日圓

一輝

一直以來,,除筆不 《WITH YOU》以外外, 對於此類作品也是其故事, 包含 也是其故事, 也是其故事, 也是其故事, 也者則因為自己的與作此 如以大量,故自為自己此類。, 不品此與 引、女角人玩的類作則, 一隻值得一致的朋友則 一文不靈光的朋友則

評分:5分

福田

評分:5分

阜林三郎

評分:6分

TAB DREAMCAST

ABO

評分:8分

福田

評分:7分

時雨

作為一隻「非認真」類型的麻雀遊戲,這GAME簡直可以用超班來形容。依然出色的人設內面音,質素不要多謝DC的播片機能),非常照顧初心者的「自動自摸」機能和新增的MAKINGMODE都是筆者喜歡這遊戲的原因。雖然到了後半遊戲的東國等與得有點單調,但仍然很耐玩。

評分:7分

SLG/PlayStation/ 講談社/5800日圖

ABO

評分:6

時雨

人設相當討好的戀看 愛遊戲,雖然筆者沒有它的世界之內。不實 這類型的GAME很難再之 人覺得有新意,加上這類型的GAME很難再 人覺很有新意,加上這類 人覺是它的時間太長了, 的 1日為單位進行1年零2個 月?!不是吧?另一個問己的狀態,難以定下長期的 策略。

評分:6

MARKS

由同名大受歡迎的 漫畫改編而成的《BOY BE···2nd SEASON》, 其中的女主角們的人物設 定當然一流!不過遊戲 統上就沒有人設那樣吸了 一般戀愛育成遊戲使用另一 般戀愛育成遊戲使用系好 當中加入了一些小遊戲以 及對應PocketStation, 否則就成了和一般戀愛。 成遊戲沒有多大的作品。

評分:6分

SLG / PlayStation/ ASCII / 4800日園

阜林三郎

對於玩養馬《Derby Stallion》確馬《Derby Stallion》確馬《包erby Stallion》確馬令一些數方實實人。 感到意外,其當與實際,其實的數數,與是想會,可以與主人。 如外,與上集最大,與是是數學,與是數學,與是數學,與是數學,與是數學,是數學,是數學,可看面如是是數學,可是一個的。 18匹馬已經,一個了,確實是數元者一個挑戰。

評分:7分

福田

評分:6分

時雨

身為日本最出名的 賽馬遊戲,水準當然不用 懷疑。今集最明顯的改進 是畫面,尤其是比賽達行 中的演出更是一絕,相信 其他細微的改進,相信 要,大家只要知道「它 SQUARE都看中了它為 類的STALLION!」, 明白到「經典就是經典」的 道理(歪理?)。

評分:7分



FIGHTING **ILLUSION V K-1 GRAND PRIX'99**

PIXY GARDEN

MEMORIES OFF

裝甲騎兵 **VOTOMS** 鋼鐵之

MONACO GRAND PRIX Racing Simulation 2











SPT / PlayStation / XING / 5800日 |

SLG / PlayStation / ESCOT / 5800 H ■

AVG / PlayStation KID / 6800 日 国

SLG PlayStation TAKARA 5800日圓

RAC PlayStation Ubi Soft 5800 日 圓

CABLE」來進行最多四人

比賽的賽車遊戲,就算同

作的DC版本也沒有這個

元素,在這裡的確也要讚

一讚她。另外遊戲中所有

車手都是假名,幸好當中

可以改名,大家便可以用

回他們的真姓名。不過畫

面方面實在太多「爆

POLYGON」,所以令到

遊戲的整體質素下降了許

一隻利用「對戰

SAM

SAM

以世界各地自由搏 擊選手為賣點的 **«FIGHTING ILLUSION** K - 1GRAND PRIX'99》,遊戲雖然是 誠意可加,可是得出來的 效果卻令人感到有點不 濟,人物動作不流暢之 餘,LOAD碟時間太長也 是問題之一, 説到底都是 「明星效應」得來的反效 果。

ABO SAM

讀者中有無人玩過 電腦版Pixy Garden呢 (早前曾經中文化過)?當 日有興趣試玩的人相信不 多,假如試過後能從遊戲 中找到一點滿足感,千萬 別説出口哩!否則可能會 成為別人取笑的對象…。 家用版比較起來確實改良 不少,原版中可有可無的 設定被刪除,新加入的點 子令遊戲更易掌握,人設 極吸引,目標明確,值得

一試。

以文字形式進行游 戲的《MEMORIES

OFF》,好玩與否真是見 仁見智,不過就以人物的 設定來說,又的確非常討 好。另外在故事情節方 面,由於遊戲中會有不同 的對話發生,而且當中會 有許多不同的分歧點,所 以一些不懂日文的朋友便 會覺得難以入手。

評分:4分

ABO

大家説起《鋼鐵之軍 勢》,總會跟當時得領的 《Front Mission》比較, 誠然前者無論人物、 Polygon、聲勢等皆望塵 暢快,而那片Data Disc 十分抵睇。

莫及,然而筆者以為玩遊 戲要求過高,結果會令自 己玩少好多遊戲。個別而 言,《鋼鐵之軍勢》的 Loading時間令人滿意, 瞬時切入戰鬥很討好,系 統尚算不錯,讓玩者玩得

評分 7分

評分:5分

評分:4分

雖然遊戲當中出現 很多在世界各地的有名自 由搏擊選手,但這並不代 表是個好遊戲,因為其遊 戲不單效果欠佳,每次讀 碟時間長,而且這種遊戲 最重要的人物動作卻顯得 不流暢。這遊戲除了搏擊 之外,就沒有其他令玩者 覺得有趣的新玩意,這樣 當中欠缺了遊戲的目的一 娛樂性。

MARKS

悟空

評分:7分

一隻玩法很新穎我 育成遊戲,需要玩者育成 的已不是球會或是小動 物,而是一個星球,在遊 戲中玩者需要開發星球的 種種資源和生物,這種玩 法對一些玩慣了育成動物 的玩家很新鮮,而筆者對 此遊戲亦甚喜歡,如果大 家喜愛玩一些育成遊戲的 話,這隻《PIXY GARDEN》是一個不錯的

福田

同樣是電子小説式 AVG,本作的可玩性相 信與前者不惶多讓。唯一 能令我留下深刻印象的, 就是質素甚高的美少女人 設,起碼在推出前很多個 月筆者已被這些畫面所吸 引,心想到底會否有相關 精品推出呢?至於遊戲本 身則沒有很出眾的特色, 如果玩慣電腦日本AVG 就會覺得它很兒嬉,沒有 深究的價值。

評分:5分

SAM

MS

遊戲整體十分像 《FRONT MISSION 3》的 《裝甲騎兵VOTOMS鋼鐵 之軍勢》,由於筆者對此 作品沒有太深刻的印象, 所以只會以普通的SLG對 待。可是當玩上手後,便 覺得戰鬥系統非常仔細: 不論機體改造、戰場地形 又或者支援等等都是,的 確是近期較好玩的遊戲之

福田

縱使珠玉在前曾經 推過DC版,它是無需害 怕被這個因素有極大影響 的,原因是並非每名 PlayStation玩家家裏都 有一台DC吧。説回遊 戲,它很着重玩者對跑車 的駕馭能力,稍不留神車 子就會打圈,這點在其他 F-1賽車遊戲中很難看 到,若對自己駕駛能力有 信心的人就不要錯過;另 外畫面質素亦令人滿意。

評分:7分

評分:4分

阜林三郎与

評分:6分

育成遊戲玩過不

MARKS

«MEMORIES OFF》當中的人設雖然比 較吸引,但卻以閱讀小説 那樣形式來進行,其玩法 不單極其簡單,而且是不 可能吸引到現時的玩者玩 這遊戲,就算遊戲中的那 產生多種不同結局分支系 統,亦都不能彌補系統的 缺點。這樣讀者就可節省 一點朋購買這遊戲的金錢 了。

評分:7分

説到《裝甲騎兵》真

MARKS

雖然質素不及DC 版,但在賽道中F-1賽車 表現出緊貼與地面的感 覺。在遊戲中,那可以自 行調整賽車各個部份的玩 法,可以讓玩者感到真正 賽車的賽道調整。除此之 外,當中利用通信 CABLE進行四人對戰, 就是筆者最欣賞的地方, 因為這是DC版所沒有 的。

評分:6分

少,而以這種修改環境以 達到某些目標的遊戲,本 人除了《SEAMAN》外倒 好像是第一個。其本身的 構思不俗,而從系統的設 計上亦看出製作人員的心 思。然而可惜的是育成的 部分太重,玩者與遊戲之 間的交流不多,投入感不 足。相信在當中加插一些 令玩者注意的事件會更

評分 6分

好。

評分:3分

不知推出了多少集,不過 改了以往玩法的它也總算 叫做「過得去」,起碼續碟 時間不長,可是若要用它 與《FM》作比較,仍相差 一段距離,至少在背景音 樂真的有點兒「那過」。而 遊戲中最吸引人的相信是 其CG OPENING片和所 附送的勇者之証2,筆者 比較喜歡它所收錄的

評分:6 分

《Brave SAGA 2》片段。

⑤ ASK co., Ltd. 1999 • ⑥ 1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED • ⑥ TYO 1999 Licensed by JRP to Fuji Television • ⑥ 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. • ⑥ 1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. • ⑥ 1999 CHUN SOFT / ARMOR PROJECT / BIRD STUDIO / 杉山功一 / ENIX • ⑥ 1999 Sony Computer Entertainment Inc. • ⑥ SEGA ENTERPRISES,LTD.,1999 LADYSTALKER Character ⑥ CLIMAX • ⑥ 1999 DYNAMIC企畫 ⑥ 1999 BANDAI VISUAL TECHNOSOFT • ⑥ 1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

- 湘軍

不知怎的,筆者雖 自問也是一個喜愛動作/ 格鬥遊戲的人,但總對這 類作品提不起任何興趣。 回説遊戲方面,其實除了 操作較差了一點兒外(唔 好話我主觀),本作倒也 算是可接受的作品。愛好 此類作品或一直支持此系 列的朋友不要錯過。

評分:5分

PURUMUI 吉本昆蟲子 **PURUMUI**

MATRIX AD

BLACK/ BIOHAZARD J League











RPG PlayStation CULTURE PUBLISHERS 5800日圓

ARPG / PlayStation / SME / 4800 日 圓

悟沙

SRPG / DC / NEC Interchannel 6800 日

AVG / PlayStation **CAPCOM** ∕ 6800 日 **III**

不 用 多 説

《BIOHAZARD》系列已到

了第三集,今集遊戲中最

大的改動就是每個地方的

敵人都會以隨機方式出

現,非常特別,不會每一

次都在同一位置遇到同一

《BIOHAZARD》的FANS

來説很新鮮,就算重新再

開始遊戲也可以感受不到

遊戲有一缺點,就是故事

比較短,可能大家習慣

《BIO 2》那種裡關外關的

玩法吧。

MS

次玩時那種感覺,但是

種敵人, 這對於一

SLG/DC/SEGA/ 6800日園

ABO

當初接觸時,必定 先經過一輪問情報, 尋物 件的事件,那時很懷疑這 是哪一門子ARPG,後來 才發覺動作部份在遊戲中 所佔比重不大。重點是利 用MUI的變身解決問題。 講求耐性和腦筋,無疑是 創意十足,然而這類遊戲 到頭來頂多會落得像 《Moon》的下場,叫好不 叫座。觀乎其料理系統和 得意生物,似乎較易吸引 女性玩家。

《吉本昆蟲子大決

戰》是隻玩法很簡單的運

動游戲,游戲中玩者控制

著主角到處尋找昆蟲比

賽,在比賽中可以不斷提

升等級以對付將來強勁的

對手,而且遊戲中不論那

一種比賽,操作方法都是

以連按○掣的快慢決勝

負,非常容易,雖然昆蟲

的樣子有點怪,不過都適

合在家中與家人一起遊

SAM

SATURN晚期受歡 迎作品《BLACK MATRIX》,其DC版本雖 然沒有太大的改動,但人 設方面卻是重新繪畫,而 且更加入大量MOVIE, 的確給人一種煥然一新的 感覺。另外DC版更基於 SS版在系統上的弊病, 所以作了一部分的修改, 就例如魔法時鐘 「BIORYTHM」的表達方 法便是。

悟学

阜林一郎

雖然已是第三次玩 一個遊戲(不同版本而 已),但不知何解仍會百 玩不厭,難道是可愛的秘 書小姐?還是多邊形製作 的精彩球賽?還是考自己 如何把十多二十億變成數 百億?還是因為把全世界 最好的球員都掌於手中? 以上對於不少人來說可能 是其中的答案,但本人的 答案只有一個:因為它是 《球會》。

評分:9分

評分:7分

評分:6分

評分:8分

可能近來同類型的

太 多

《BIOHAZARD》系列的第

三作,其遊戲的內容大致

上也能瞭如指掌,不能帶

甚麼驚喜給大家,而且玩

法與前幾作沒有太大的分

別,有玩過前作的人會容

易上手,唯獨是遊戲的難

度比以往較高,相信要完

成遊戲都有一定的難度,

不過若你是《BIO》FANS

的話,那確是不應錯過的

時雨

等了又等,終於等 到它推出了!如果説《育 成足球》是香港機迷最期 待的DC作也絕不為過。 玩落的第一印象是:好 真!再玩耐一點……糟 了,已經上癮!本來上集 SS版的完成度已經極 高,但SEGA再將一些細 微的部份加強,最有趣是 連加油歌也可以自創!唯 一的缺點是LOAD碟慢了 點。

MS

首先遊戲的畫面就 不太吸引,而且在遊戲初 段時,真的可以以「趕客」 來形容,要幹一輪無謂事 才能到達遊戲的正題,那 時真有想熄機的感覺,不 過遊戲非常考玩家的惱 筋,否則不能解決身邊事 物。總括來說,唯獨是那 隻「PURUMUI」比較得 意,適合一些女玩家遊玩 會比較有賣點之外,就沒 有其他了。

MS MS

以超討厭昆蟲的筆 者來説,對着它簡直是感 到無限的無奈,單是現實 的昆蟲已夠可怕, 正方形 的昆蟲就更加可怕。遊戲 內收錄了各種不同的迷你 遊戲,可是不論是遊戲畫 面和音效方面都很普通, 而月游戲中很少漢字,相 信是用來供年紀較小的玩 家玩,香港人就更加不合 適了。

評分:4分

移植自SS版的 《BLACK MATRIX》的確 沒有令筆者失望,遊戲除 了加插大量動畫片段之 外,故事內容更有出作修 改,使到玩過前作的玩家 不會感到太沈悶。唯一美 中不足的地方就是遊戲畫 面並沒有大幅度的改良, 而且音效又用回SS版 本,感覺上像做不足功課 般……但是未玩過前作的 玩家,就不要錯過這個版 本。

評分:7分

遊戲。 評分:7分

評分:9分

評分:6

阜林三郎

一個構思上不錯的 遊戲,把烹飪作為遊戲的 重點,有別於《我的料理》 的動作性。然而這一點今 筆者不其然的想起了《瑪 莉的工作室》,同樣是把 得來的寶物「弄出個結果」 來,但是把導入遊戲的部 分複雜化了,而且本身的 節奏很慢,令到玩者要花 些「根性」進行遊戲,結果 減低了遊戲的樂趣。

MARKS

以昆蟲來進行各種 運動比賽的玩法真是比較 新鮮,而且每隻昆蟲的樣 子亦都十分趣怪,相信會 得到小朋友和少女的喜 愛。另外遊戲簡單的操作 及比賽玩法,令小朋友更 容易學懂,而由於當中有 多達80隻昆蟲的登場, **狺樣就可以一邊玩昆蟲的** 小小運動會,一邊學習昆 蟲的種類。

SS時代的名作,在 個善惡觀念顛倒的世界 內展開的故事。來到DC 版,無論是插片抑或是地 圖的立體感也得以大大的 改善。以故事內容來說, 個人認為足值9分,然而 這只是一隻經重新包裝的 「舊」作,所以要減1分。 當年未玩過SS版的朋友 可不要再錯過了。

- 海底

記得當年《包乞食》 推出第一集時,本人被其 嚇個半死(你試媖夜晚一 個人對住部29吋電視, 熄燈、駁HI-FI戴耳筒), 之後第二集雖然仍有玩, 但總覺得遊戲賣點已不在 其遊戲性上。來到第三 集,除了JILL的造型外, 也許是刪除了「表裡」系統 麗,總覺得本作遊戲性比 上集更高。

評分:8分

悟空

《育成足球》是DC其 中一隻超大作,這是可以 肯定的,因為機能問題, 不論遊戲畫面或速度都比 當年的SS版得到大幅度提 升,而且遊戲還對應主機 的上網功能,令所有玩者 可以不用也可以將自己的 球員互相交換,可能比電 腦版的CM3還要好玩,而 另一特點,就是可以自己 設計原創球員,玩者還可 以將球員的名字改做在足 球漫畫中出色的球員,如 戴志偉(大空翼)等……

評分:9分

評分:5分

評分:6分

Design / Illustration: KAZOU MIYAMURA @1999 NEC Home Electronics, Ltd. · @1999 SIMS CO.,LTD · @1999 JALECO LTD · @1999 講談社 / Gust · @1999 Parity Bit・◎XING 1999/DAFT ®K-1 1999・◎IMAGEWORKS / ESCOT・◎KID 1999・◎Sunrise ©T,KLP ◎1999 1999・◎AUTOMOBILE MONACO ©1999 Ubi Soft Entertainment · ©1999 PURUMUI PURUMUI製作委員會 · ©1999 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ◎NEW KIDS IN YOSHIMOTO · SMC · SHOGAKUKAN 1999 · ©1998,1999 Flight-plan / NEC Interchannel · ©CAPCOM CO.,LTD.1999 ALL RIGHTS RESERVED · ©SEGA ENTERPRISES, LTD.,1999

評分:8分

- ◆每次購物只可使用優惠券
- ◆使用前請先出示本優惠券
- ◆優惠券不可與其他優惠券一併使用,亦不適用於特價貨品
- ◆優惠券不可作現金使用,優惠期至1999年10月22日
- ◆影印本無效
- ◆各商號保留優惠券的所有使用權利

日版PlayStation遊戲全線優惠

憑券選購下列遊戲可有精彩優惠

含多1)智吾学音派Perpetual

DRERRY STALLION '98 we SPATAD GATE I SA 裝革輸入VOTOMS網線的 BISHIBASHI SPECIAL 2 軍勢 初回版定版

Goo Goo SOUNDY ACCOVEAT LONG - boundhook

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B地下 (旺角中旅社側) 新機地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)





珍貴遊戲優惠:

憑券購買以下SEGA SATURN絕版遊戲可有優惠: BIO HAZARD

ROOMMATE并上

SHINNING FORCE 系列 DEAD OR ALIVE

初则限证物

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B地下 (旺角中旅社側) 新機地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場



PlayStation

FIND LOVE

SET限定域

电Kiss開始 初回限

Gundam準備 BOX

PlayStation周邊產

品閃閃優惠

憑券到本店可以令人眼暗閃閃價 \$140購買配件Virtual Pistol



應勁鶯子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

Dreamcast最新遊戲優惠滿載

憑券選購下列Dreamcast遊戲可享精彩優惠:

SONIC ADVENTURE 4 1 5 P H O T

創造IDOL9 士吧' DANCING BLADE任性辦天使 II- Tears of Eden-完全版

SEA MAN 新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B地下 (旺角中旅社側)

听播地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)

美版Dreamcast遊戲 BLUE STINGER



IONEER SWAN JUSCO 語本書り動 FAMILY LOMP TERM 白塘 新居 SUPER FAMICOM JR新版 新機地 旺角店

遊戲機硬件全線優惠

旺角奶路臣街19號 B地下(旺角中旅社側) 新機地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)

NEO GFO塑度 日本旅 建 #Joy Stick NEO GEO CD禮 日本城 NEO GEOCDZ欄 日本版:



賽車手必備

憑券到本店可以車手價\$200購 實配件Formula Zero PRO



德勁電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

PlayStation美版遊戲優惠

憑券選購下列遊戲可有精彩優惠

FINAL FANTASY VIII PARASITE EVE

LEGEND OF LEGAIA STAR OCEAN BRAVE FRENCE

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B地下 (旺角中旅社側) 新機地 香港店 **遵**存遵存道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)



KING FIELD SERIES

ARMORED CORE ! II

PERSONA



N64遊戲藝 憑券到店選購N64遊戲可有美麗

爆似無敵BANGAIO OGRE BATTLE 64 MARIO GOLF MARIO PARTY **韓國計傳說一時之洋笛** DRACULA总品的以示錄 NHA IN THE ZUNE 2

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B 地下(旺角中旅社側) 新機地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)





舞!繼續勁跳!

憑券到本店可以勁! 價\$80購買跳舞氈保



德勁電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心



GAME BOY好玩

憑券到本店購買以下遊戲可有美味優惠

SATTLE **DRAGON QUEST I II** 足好生業 聖無領線 GB

SI AM DUNK 独身之業 **CARD CAPTOR櫻** 費を選生SAGA 1·Ⅱ Ⅲ **海敞王2** 地和她的事情

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號B地下 (旺角中旅社側) 新機地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)





遊戲機配件燙手條

SEGA RGB線

SEGA SATURN S-VIDEO線 NEO GEO CONTROLLER PRO.

NEO GEO RGB

新機地 旺角店 旺角奶路臣街19號 B地下(旺角中旅社側) 新騰地 香港店 灣仔灣仔道128-150號 明豐大廈1樓(日本街商場)





看VCD沒它怎算?

憑券到本店可以解決疑難價 \$200購買PlayStation用 **VCD CARD**



德勤電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

- ◆每次購物只可使用優惠券
- ◆使用前請先出示本優惠券
- ◆優惠券不可與其他優惠券一併使用,亦不適用於特價貨品
- ◆優惠券不可作現金使用,優惠期至1999年10月22日
- ◆影印本無效
- ◆各商號保留優惠券的所有使用權利

修理遊戲機現金券

憑券到本店修理遊戲機可作 \$50使用



德勤電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

PlayStation全攻型套裝優惠

+ 兩張記憶卡+AV線+說明書+Demo Disc

全**攻型價位\$1250**

新一代遊戲公司 銅鑼灣糖街銅鑼灣中心 商場地庫B26 屯門新都商場2樓310號舖

新星電子公司 荃灣荃豐中心B74



Dreamcast & Saturn系列大特惠

新一代遊戲公司 銅鑼灣糖街銅鑼灣 中心商場地庫B26 屯門新都商場2樓

新星電子公司 荃灣荃豐中心B74









Wonder Swan遊戲爽爽優惠 憑券到本店可以\$200購買下列 Wonder Swan遊戲

《新世紀EVANGELION》



德動電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

SONY PlayStation超正貨品優惠用家

學到本店購買下列配件可獲優原

ONYに博卡 有多軟額色任素選擇 優事情5100 Pocket Station 有透明和白色 優惠債\$289

新一代遊戲公司

銅鑼灣糖街銅鑼灣中心 商場地庫B26 屯門新都商場2樓310號舖 新星電子公司

荃灣荃豐中心B74

SNK每年著名格鬥遊戲大作,20世紀完結篇 憑券到本店可以\$2250購買SNK著名機街格鬥遊戲

The King Of Fighters 99 日本市



銅鑼灣糖街銅鑼灣中心商場地庫B26

屯門新都商場2樓310號舖 新星電子公司

荃灣荃豐中心B74

GAME BOY POCKET COLOR

游戲爽爽優惠 憑券到本店可以\$190購買

《日本職業足球EXCITE STAGE》 陸運會TRACK & FIELD GB



德勤電子公司

九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

Dreamcast遊戲

熱辣辣優惠

《GET BASS》套裝(釣魚桿控

(SILENT HILL) TOMB RAIDER III 優惠價\$149

新一代遊戲公司 銅鑼灣糖街銅鑼灣中心 商場地庫B26 屯門新都商場2樓310號舖 新星電子公司 荃灣荃豐中心B74



遊戲機 / 遊戲現金代用券

憑券到本店修理遊戲機

耳忆

購買二手遊戲 可作\$20使用

新一代遊戲公司 銅鑼灣糖街銅鑼灣中心商場地庫B26 屯門新都商場2樓310號舖 新星電子公司 荃灣荃豐中心B74

PlayStation升級要快

憑券到本店購買下列配件可獲優惠

ACTION REPLAY 金手指 光線導出上端 雙 / Joy Stick

優 - 25185 優事價S185 \$110~\$130

新一代遊戲公司 銅鑼灣糖街銅鑼灣中心 商場地庫B26 屯門新都商場2樓 310號舖 新星電子公司 荃灣荃豐中心B74





學■ 章560

需要你的支持!

本店現高價徵收Dreamcast與 PlayStation主機和遊戲軟件 (詳情請到本店查詢)

銅鑼灣糖街銅鑼灣中心商場地庫B26 屯門新都商場2樓310號舖 新星電子公司 荃灣荃豐中心B74



九龍旺角花園街2-16號好景商業中心1/F 34室

C 新城997



有腦事件簿

PC Handbook.com

店舗提供最新資料! GPM 最新銷售榜

1st J-LEAGUE 創造職業球會



Dreamcast / SLG

■SEGA 9月30日 6800日圓

2nd WORLD SOCCER實況 WINNING ELEVEN



PlayStation / SPT

■KONAMI 9月2日 5800日圓

3rd BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE



PlayStation / AVG

■CAPCOM 9月22日 420港元

4th CLIMAX LANDERS



Dreamcast / RPG

■ SEGA 9月15日 5800日圓

5th Dance Dance Revolution 2nd ReMIX



PlayStation / SLG

■KONAMI 8月26日 358港元

日本雜誌《Dreamcast Magazine》 9月17日號,期待榜



9	今回	前回	遊戲名(製造商)
	1	1	莎木(SEGA)
	2	2	GRANDIA II (GAMEARTS)
	3	3	BIO HAZARD CODE : Veronica (CAPCOM)
	4	8	SNK VS CAPCOM (CAPCOM)
	5	7	電腦戰記VIRTUA ON ORATORIO TANGRAM (SEGA)

© 1999 CAPCOM CO...TD © SNK 1999 © MOTO KIKAKU © CAPCOM CO.LTD © 1999 KONAMI All Rights Reserved © SEGA ENTERPRISES, LTD.,1999 © LADYSTALKER Character © CLIMAX © 著プロ © 1999プロジェクトサイバスター テレビ党家 © 1997 GAINAX/EVAJWを表身を ② GAINAX (Project Exp. ※ テレビ党家 ② 機関エージェンス》 ** サンフィスのダイナミックを映画 東北 新士 © BANDAI * VICTOR * GAINAX © 光プロ/アミューズビデオ/PLEX/アトランティス © ビックウェスト © BANPRESTO 1999

熟線遊戲流行榜







1st	BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE (CAPCOM)	169票
2nd	THE KING OF FIGHTER 99 (NEOGEO)	78票
3rd	World Soccer實況Winning Eleven 4 (KONAMI)	77票
4th	Winning Post 4 (KOEI)	63票
5th	BLACK/MATRIX AD (NEC INTERCHANNEL)	49票
6th	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX (KONAMI)	41票
7th	J-LEAGUE創造職業球員(SEGA)	23票
8th	SD GUNDAM G GENERATION-0 (BANDAI)	21票
9th	SOUL CALIBUR (NAMCO)	16票
10th	WILD ARMS 2nd IGNITION (SCEI)	15票

最期待的新作







1st (NGPC) SNK VS CAPCOM (SNK)	147票
2nd (DC) 超級機械人大戰 α (BANPRESTO)	92票
3rd (DC) 莎木(SEGA)	58票
4th (DC) BIO HAZARD CODE:Veronica (CAPCOM)	52票
5th (PS) GRAN TURISMO 2 (SCEI)	43票
6th (PS)電車GO!名古屋鐵道編(TAITO)	38票
7th (PS)心跳回憶2(KONAMI)	32票
8th (DC)魔劍X(ATLUS)	26票
9th (PS) CHOCOBO STALLION (SQUARE)	22票
10th (PS) ARC THE LAD III (SCEI)	21票

最希望移植作品



1st (AD) THE KING OF FIGHTER 99	103票
2nd (AD) Dance Dance Revolution 2nd ReMIX	43票
3rd (AD) VIRTUA STRIKER 2 ver.2000	31票
4th (AD) DRUM MANIA	16票
5th (AD) 消防士 (SEGA)	13票

遊劇誌雙週推介

JOJOク奇妙冒險

PlayStation/FIG/CAPCOM/10月14日/5800日圓/對應PocketStation

原産業 I LICKY LAND COMMUNICATIONS/集英社の1999 CAPCOM CO.,LTD 由大受歡迎的日本漫畫改編成街機遊戲的《JOJO之奇妙冒險》終 於移植到PlayStation上,雖然今次由於機能所限,而令到角色的 替身以半透明來顯示,但CAPCOM為了增加其吸引及好玩性,

而在故事中增加了一點街機版沒有的情 節,以及加入了很多不同的迷你遊戲。 另外當中可使用的人物會增加街機版第 二集的人物・如:ペットジョップ、ホ ル • ホース、マライヤ等, 從而令這套 精彩漫畫的精髓完全地表露出來。



新一代游戲公司

銅鑼 編糖由銅鑼灣中 〕商場地庫B26 中門新都商場2樓310號舖

新星電子公司 荃灣荃豐中 LB/4

九龍军下時福華街黃全奇場地「22旅

九龍彌敦道608號Chic田星3樓324-325號室

九龍旺角奶路臣街19號B地下、中國旅行社制

訊達電子公司

毎だ問め2.16%が3.6%が3.6%が3.6%が3.1 F 31 &

計石设置域

《Winning Post 4》真的沒有令我失望(PS版),所有GI至GIII賽事合共有 563場,畫面比PC版靚了很多呢!(驚奇、驚喜)SAVE畫面也很心思!

《Winning Post 4》出喇,系統復雜咗,不過一樣好玩。可惜不能對馬匹進 行訓練。

鄜永輝:

《Winning Eleven 4》的動作明顯細緻了,電腦AI亦強,我差點輸掉了。我 喜歡MASTER LEAGUE,可以買喜歡的傑斯。

陳志遠:

《BIO HAZARD 3》隻追跡者好強呀!好彩有回避動作,否則必定死十次都 唔得。

Pokemon Card Game Special Game Set 3名

譚港文 V086XXX(4)

蔡子淊 Z558XXX(0)

Lee Siu Pong Z441XXX (5)

《SD GUNDAM G GENERATION-0》模型3名

Bryan Lai K728XXX (4)

Pang Yuen Fung K9476XXX (5)

盧漢鍏 Z412XXX(8)

《Soul Calibur》海報3名

Ng Kar Him Z473XXX (0)

張世強 Z439XXX(1)

黄文華 V018XXX(9)

今期變品

Pokemon Card Game Special Game Set3名 《The House of the Dead 2》海報2名 《Climax Landers》海報......3名

張柏森:

《創造職業球會》中的畫面真的靚咗好多,不過秘書小組就⋯⋯都係快

張德倫:

嘩!正!《創造職業球會》果然是我期待已久的作品,畫面正、系統 正,做出來的大志偉好勁!射呀射!射他吧!

遊戲誌的回應

今期讀者的大部份來信都是環繞着最近推出的《Winning Eleven 4》及《J-LEAGUE創造職業球會》兩個足球遊戲,如想知 道《WE4》的真正球員名字,可看看今期《WE4》的介紹啦!而 《球會》中真的可以在創造球員時使用足球漫畫的人物名字,令 能力比普涌的為多。另外,兩個遊戲會否舉行比賽還未清楚。

GAME PLAYER の熱線遊戲流行榜表格

截止日期:10月18日

姓名:

身份證號碼/護照號碼:

地址:___ 聯絡電話:

最期待的新作(不限遊戲數目)

遊戲名稱: _

最希望移植的作品:

讀者留言壁

可填寫有關任何遊戲的意見

熱線遊戲流行榜(截至10月14日) (請在榜中選出最喜歡的三個遊戲)

☐1.MARIONETTE COMPANY

□2.PLUS PLAM

□3.SONIC ADVENTURE International

□4.超級機械人大戰LINK BATTLE

□5.格鬥料理傳説BISTRO RECIPE激鬥FOOD BATTLE編

☐6 SUPER REAL FISHING

□7.OTHELLO MILLENNIUM □8.POCKET MONSTER青

□9.V-RALLY

□10.SILVENIA FAMILY童話國中的鍵咀

□11.POCKET GT

□12.DIJAB

☐13.BEAST WARS METALS 64

☐14.V-RALLY EDITION 99

□15.日本島~命運會由骰子決定嗎?

□16.ZEUS II Carnage Heart □17.續·御神樂少女探偵團~完結篇~

□18.拉麵橋

□19.我的帆船加油NIPPON CHALLENGE

□20.PET PET PET □21.宇宙機動VANARK

□22 7ill O'll

□23.黑暗中的探險隊

□24.SILVER事件

□25.PHYSIC FORCE 2

□41.BLACK/MATRIX AD □42 Dance Dance Revolution 2nd ReMIX □43.J-I FAGUE創造職業球員

□40.Winning Post 4

口27 三國志VI加強版

□31.ROBOT X ROBOT

□32.ROBBIT MON DIEU

☐33.SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~

□36.MAGICAL DROP for WonderSwan

□37.BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE

☐38.THE KING OF FIGHTER 99 □39.World Soccer實況Winning Eleven 4

□28 BRIGHTIS

□29 森之王國 口30.JO JO的奇妙冒险

□34.Harobots

□35.電車GO ! 2

□44.SD GUNDAM G GENERATION-0

□26.WONDER BIKURUZU DOGIBONE大作戰

□45.SOUL CALIBUR

□46.WILD ARMS 2nd IGNITION

□47.其他:

Hyper NEOGEO World 99



NeoGeo Pocket Color 減價疑雲

近日在各遊戲雜誌都有NeoGeo Pocket Color快將減價傳聞,但這傳聞屬真屬假,現正揭盅···本月21日將推出全新版本的NeoGeo Pocket Color,首先由外型講起,全新版本的NGPC的體積較細(126 x 74 x 30.5mm)、更輕巧(165g)、更有多達8種顏色選擇:除了原有至酷的迷彩藍、黑色、藍色、銀色外,還有全新的透明色、透明黃、透明藍及珍珠藍,當然仍然保存有最多146種顏色同時出現及360度旋轉控制捍,而大家最關注的售價,雖然現在還未定實,但售價將比以前的相宜,全新版本亦可對應舊有NGPC遊戲盒帶及其附件。

拳皇'99贈品啟事

有關NeoGeo版《拳皇'99》中的電話咭一事,因該電話 咭是日本國內專用,所以海外出口的商品是沒有隨盒帶附 送,但我們為報答大家的支持,現隨盒帶隨送與電話咭相同 設計報業務用K.O.F.海報及K.O.F.'99人物鑰匙扣等,那不 是更好嗎!





NEOGEO POCKET COLOR 軟件最速報

The Match of the Millennium

SNK VS. CAPCOM

發售日:預定1999年12月

價格:未定

備註:預定與NGP版《Card Fighters' Clash》及DC版連動



©SNK 1999

©CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED

※(The Match of the Millennium SNK VS. CAPCOM)部份內容是得到株式會社CAPCOM授

據,株式會社SNK製造、發售內裝載數件。

CAPCOM乃株式會社CAPCOM的註冊商標。

令電玩業界震驚的大計畫

《SNK VS. CAPCOM》第二彈登場!

NEOGEO POCKET版的格鬥遊戲!

誰也曾想過,夢之對戰終於實現,曾製作多個大受歡迎作品的兩間製作廠商超越廠與廠的界限攜手合作的夢的計劃, 《SNK VS. CAPCOM》終於登場,而第二彈是NEOGEO POCKET版的格鬥遊戲。

SNK VS. CAPCOM

第一彈是NEOGEO POCKET版的 Card Game,第二彈是NEOGEO POCKET 版格鬥遊戲等由SNK發行預定。之後,業務 用版本 (NAOMI底板) 及DC版的格鬥遊戲則由CAPCOM發行。 SNK代表作品:「餓狼傳説」系列、「拳皇」系列、「侍魂」系 列等。

CAPCOM代表作品:「街頭霸王」系列、「魔域戰士」系列、「生化危機」等。

【遊戲概要】

SNK與CAPCOM的人氣角色盡登場!

《THE KING OF FIGHTERS》的草薙京、《STREET FIGHTER》的RYU、《侍魂》的霸王丸、《VAMPIRE》的MORRIGAN等人氣角色盡登場,兩廠商的角色展開「夢之對決」。

對戰系統是設定為3種遊戲模式!

承襲兩廠商的格鬥代表作的戰鬥系統下3種戰鬥模式可供遊玩,除可用儲氣回避攻擊的「COUNTER STYLE」,隨著攻擊而增加的能源捧下,可以使用超必殺技的「AVERAGE STYLE」,可運用CHAIN COMBO的「RASH STYLE」。以上模式下,就算1名角色也可享受多種戰鬥模式的樂趣。

可享受TAG BATTLE及TEAM BATTLE!

1 vs 1的「SINGLE」、2 vs 2的「TAG」、3 vs 3的「TEAM」 等3種戰鬥模式。

在奧林匹克大會中刷新紀錄為目標!

挑戰種種的競技、刷新紀錄為目的的模式。以一條生命線 能源能打到多少個敵人的競賽模式「SURVIVAL」及指定的敵人數 量在最快時間內全打倒的「TIME ATTACK」競賽模式等。

可登記自己專用的「MY CHARACTER」「MY TAG」 「MY TEAM」

TEAM名、TAG名、MEMBER、專用模式,已紀錄的話,在選擇人物時,選「MY~ICON」,便會自動地選擇已記錄的人物。可紀錄已登記人物的戰績及設定勝出後的句語等。

好對手角色之對戰下令對戰更熱氣騰騰!

因各人物已設定有好對手的角色,RYU對京的「最強之拳」 對戰及,KEN對TERRY的「全美格鬥王」對戰等,在《SNK VS. CAPCOM》的對戰下更熱烘烘。

在通信機能下,更加擴大的SNK VS. CAPCOM的世界

如使用通信連線,除了當然可以對應在10月21日發售的NGP版《SNK VS. CAPCOM Card Fighters' Clash》及今後發售預定的DC版《SNK VS. CAPCOM》將會預定連動。



CAPCOM '99 勁 GAME 迎干禧

-年一度各界機迷期待的CAPCOM遊戲展 「CAPCOM '99勁GAME迎千禧」,已於上星期五完滿 結束,入場觀眾無不被當日的氣氛所吸引。由於項目 環節眾多,所以只會在這裏簡略地為各位介紹,首先 當然是和東京遊戲展內容一樣的新作試玩啦,除了大 受注目的《BIO HAZARD GUN SURVIVOR》和《JO JO 奇妙冒險》外還有不少新作供來賓試玩,軟件陣容可算 是歷年來最具吸引力的一次。另一方面,一批愛好 Cosplay的年青人也有前來湊熱鬧,他們都是扮演 CAPCOM各款著名遊戲的角色。

至於那天的焦點,無可置否應該是兩大人氣作品 的比賽,它們分別是《BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE》的「THE MERCENARIES ~OPERATION MAD JACKAL」限時決戰與及《STREET FIGHTER EX 2 PLUS》格鬥大會。先說《BIO》那邊由於是限時賽的關 係,故此參賽者們表現得有點怯場,有些發揮不出應 有的水準,結果冠亞軍由一對兄弟聯手奪得。至於《SF EX2PLUS》,不少健兒都是從當日早上起一直打到16 強席位,其中有幾名是香港《街霸》系列的「鐵人」,但可 能因《EX 2》系統上的關係故此賽果有點出人意表,最 終無獨有偶都是由一對兄弟上演決勝戰,現場所見他 們實力真的很高,獲取冠軍也是想所當然的。

雖然在比賽結束後整個展覽亦隨即結束,可是玩 家們卻有點樂而忘返,希望來年能夠和大家再次玩過

> BUOHATARD GLEAST ESCAPEDING 冠軍:葉啟生 亞軍:葉啟豪 季單:林永洪

CHILENEA 2 PLUG TO A NATIONAL

冠軍:陳志榮 亞軍:陳志強 季軍:楊志偉













有獎品益大家!

為答謝讀者們對意見招募的來信支持,我們決定送出5本 《BIOHAZARD 3》精美小冊子,雖然沒有三上真司的簽名,但同 樣具有收藏價值呢!有興趣朋友就切勿遲疑了,馬上將你們的意 見連同個人資料一併寄過來,頭5名來信的可獲得這份獎品。

讀者意見大招募

假如大家對CAPCOM的遊 戲有任何建議,或者希望某些遊 戲會移植到家用機上,歡迎踴躍 來信支持本招募行動,好讓我們 向有關方面反映呢!信封面只要 註明是「CAPCOM XPRESS意見 募集收」便可;例如可以寫「我最 想移植《WILLOW》到家用機;最 喜歡角色是《CAPTAIN COMMANDO》的SHO」。

今期讀者來信

Dear Sir / Madam.

我最想移植《街霸III 3rd STRIKE》到PlayStation上,《SNK VS CAPCOM》到Sega Saturn 上;我最喜歡的角色是《街霸III 3rd STRIKE》的春麗。

踏入《街霸III 3rd STRIKE》的春麗已不再是個少女,但是她的勝利姿勢仍是帶有一點稚氣, 給我的感覺就是他仍未長大。我覺得春麗很孤獨,沒有朋友(知己),到了這個年紀還沒有男朋 友。香港的漫畫經常把RYU和春麗寫成一對情侶,但在日本方面卻把SAKURA和RYU連在一 起,他們看上去只想兄妹,一點也不襯。CAPCOM往往把SAKURA的招式強化,但卻遺忘了春

麗,這點令我十分不滿。為何春麗到現在還沒結婚?

《VAMPIRE》系列的LEI-LEI,在初登場在《VAMPIRE HUNTER》的時候,那張海報最令我 印象深刻,LEI-LEI的無表情其實是一種美,但我最想不到的是她竟然是個十六歲的少女,而且 招式弱,十分可惜!期待新一輯的《VAMPIRE》系列能有所改善!

在《BIOHAZARD 3》之中,最值得一讚的是JILL的造型十分美麗,帶有一份冷酷的美,繼 春麗之後,我覺得她是我所喜歡的角色之第二,我希望春麗的造型有點像她。

P.S.希望CAPCOM能夠收到我的意見!

From: MOSQUITO



製造商:SCEI 售價:5800日圓 發售日:11月18日 容量:CD-ROM: ARPG / MEM / 對應Dual Shock

在TGS'99秋中,SCE派發了 《ALUNDRA 2 魔進化之謎》的體 驗版,內容是當中一個稱為「牛 怒戰車」的迷宮內,雖然只是一

個迷宮,但已 經能讓玩者了 解整個遊戲的 基本系統及模 式。



继續擔擔抬抬跳跳紮













而迷宮中出現了不少大石,通常是擋著路,或者在大石上有實,有是擋著路,或者在大石上有實,不過炸彈是需要點火,雖然不但此方之之,如此方是沒有的,那怎辦?如此方是沒有的,那怎辦?如此方是沒有的,那有怪物當來?當然不是,因為有候這些怪物當人的,而有時候方,引去有於好炸彈後,把怪物一併消滅掉。





◆轉動畫面便可令被遊擋的東西無所遁形



◆打倒敵人擋路的鐵板便會消失

Donkey Kong! ?

在迷宮中有一組機關是由單行的斜坡加上滾下來的鐵球組成的,筆者一看之下還以為在玩著《英雄救美》·····不過這裡的目的當然不是救人,而是找到鎖匙打開中間的門。在中段會出現時間制機關,通常這類機關都會「附送」漫漫長路讓玩者跑個飽,《ALUNDRA 2 魔進化之謎》的這一個也不例外,當中更有機關需要跳起避過。





唔好追我!

在末段會遇上事件,之後便被變成了大鐵球般的首領追,雖然只是一個不斷跑逃離鐵球追的 Mini Game,但當中有著不少東西,背後追著主角的鐵球、加速 的火箭、獎勵的金幣銀幣、隨處 出現的缺口,還有擋路的大石、 補充體力的寶物,從天而降擋著 鐵球的大石等物,當跑畢全程之 後便是跟首領一戰的時候。





首領是一頭會拳擊的牛,在一般情況下是傷不到牠的,只有被大石打中或者變成鐵球後打不中主角時,才會受到攻擊。反覆地避開及攻擊,一段時間後便可把它打敗,並變回本來面目———頭牛。





© Sony Computer Entertainment Inc

臐

點

RONO時空歷險



在1995年,「超任」年代時大受好評之作,由堀 井雄二、坂口博信及鳥山明攜手製作的 《CHRONO TRIGGER》,終於決定在PlayStation上 登場·今次除了會完全移植「超任」版的故事內容 外,更會加插當時沒有的動畫片段,這個完美的 配合終於再現大家的面前。

過去、現在與未來

故事背景集合了過去、現在及未來,角色們分別在不同的時空, 發生不同的事情,有在中世時的魔王;在原始世界的艾爾娜;在現代 的古洛羅;也有在未來的機械人,非常之多采多姿。故事由現代的王 國千年祭的節日開始,古洛羅和剛結識的瑪露,參加由露嘉開設的機 械發表會中,因意外令到瑪露返回過去,古洛羅為了救回她便回到過 去找尊她的蹤影,展開了時空之旅的序幕。









遊戲除了會加插OPENING 和ENDING之外,在各名場面中 均會加插動畫片段,如在魔王出 場的時候、時空轉換機出發的時 候等等都會有動畫播放,將以前 美中不足的地方,全面修改過 來,鳥山明的作畫變成動畫,看 起來又有幾分似「龍珠」。



◆艾爾娜乘殺龍至艾沙拉城的片段



◆加艾魯在魔王城的 段

説到它的戰鬥系統,它是採用了《F.F》系列的ATB系統之改良 版本,其特徵是在戰鬥時除了時間會自動流逝外,角色們會因應 自己的能力和所處的位置來行動,因此玩者是不能太遲輸入指 令,而且也要考慮角色所處的位置。另外角色們更能使出不同的 合體技,威力相當驚人,使到戰鬥更加緊張刺激。



瑪露(マール)

古洛羅(クロノ

擁有很強的責任 ,是遊戲的主 。他自從露嘉製



露嘉(ルッカ)

自稱是天才少女的露 嘉,與古洛羅青梅竹 馬,對機械很有認識, 最後還發明了時空機。



◆使用改良版的ATB系統







◆二人使用連攜技的片段





的瑪露,是加魯迪亞王國的 公主,她在千年祭中被露裏

與古洛羅住在同一時代

驚拳」)



超級機械人大戰 64

嘩!嘩!嘩!(終於)打到際

SCOOP!《機戰》史上首次出現的合體必殺技

用合體必殺技把敵人炸個灰飛煙滅,一些「幻之名場面」如鐵甲萬能俠+三一萬能俠

一起放死光的情景將可呈現眼前。(我就好想用斷空我+V型電磁俠用劍前後夾攻-

斬一劏)雖然這些合體技的型仔度及破壞力皆達致「爆燈」境界,然而也有使出條件的

限制啊!另外,在本作中,一些在原著中有戀人關係的角色如兜甲兒及弓清華等,

只要把這些角色的機體移至彼此鄰近,角色的攻擊力、防禦力也會大幅提昇,而地

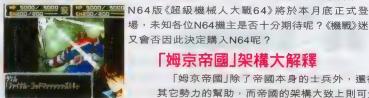
圖上有心形圖案便是有戀人關係的角色的証明,以愛情的力量把巨惡擊倒罷!(唔知

有冇愛情合體技?筆者印象最深是當年《新機戰》中多蒙及玲的「石破LOVE LOVE天

大家睇見嗎?你「FEEL」到嗎?無錯,今集《機戰》中玩者可以把兩部機體合作使

解放已被異星人佔據的地球!

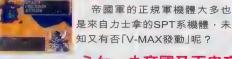
「自護」的獨立戰爭過後,人類似乎仍未能擺脱戰爭中 顛沛流離的生活。來自外太空的侵略者「姆京 • 梭柏多斯 帝國」(前譯)突然出現,面對其壓倒性戰力,人類根本毫 無還手之力,地球因此便陷入了「姆京帝國」的手中。可 是,人類是不會坐以待斃的,3年後地球上出現了多個反 帝國組織,一切似乎也應作了斷了。 ◆名場面「多蒙對師匠



◆選記得呢招名堂嗎?



◆噢「兩售有角點 響度做ね?



ミケーネ帝國及百鬼帝國

製造商: BANPRRESTO

售價: 7800日圓 容量: 256M

「錢」是永遠賺不完的,深受玩家觀迎的《機戰》

(下次會唔會到J WIN版呢?)《機戰》系列最新作,

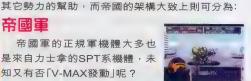
場,未知各位N64機主是否十分期待呢?《機戰》迷

「姆京帝國」架構大解釋

月29日

又會否因此決定購入N64呢?

N64/SLG/對應64GB PACK



TEXT: IKI

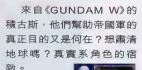
發售日: 10

逈避牽不俗

來自《三一萬能俠》及《鐵甲萬能俠》的地獄 大元帥和暗黑大將軍,他(佢係人咩?)們與 帝國軍合作的真正目的恐怕也是想借其勢力

「姆京帝國」除了帝國本身的士兵外,還得到了

幫助自己達成支配地球的野心罷! スペシャルズ







◆ 晤 該 ! 再來三個 「落劇多奔 治111



◆《GUNDAM W》的稿 古斯・他會加入我方陣

級機械人大戰LINK BATTL

不知大家有否印象,《機

64《機戰》前哨戰! 戰》系列原先是來自91年 GAMEBOY作品《超級機械人 大戰》,故此今次在GB COLOR推出《機戰》系列最新 GB 版內容

作可説是回歸發源地之作。

基本上,GB版的內容分為「公 式LINK戰一、「TITLE戰」及「自由對 戰」三種模式,然而,由於版位所 限,我們只集中討論「公式LINK 戰」,但就開始討論前,請先容在 下解説一下其內容。在「公式LINK 戰」中玩者須以擊倒敵方隊

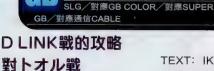
◆由於GB版的聯 在N64版中追 ◆小心選擇出戰陣容

◆鐵甲萬能俠正在使 出「阿姨呀CUTTER」 (音袋)



◆ 在 武器店内 · 玩 者可為各機體裝備4 種武器

伍 為 日 標,當中 包括了由 D級至超 A級的難 度,難度 當然隨級 數遞增。



製造商: BANPRESTO

TEXT: IKI

D LINK戦最初的對手是トオル,留意這隊 的機體大多也屬於SPT系(力士拿), 特點是以遠距離攻擊為主。其中又以 ボチューソ及レスナー最為難纏,玩 者應以近距離攻擊強的機體應付前

發售日: 10月1日 售價: 4500日國

,遠離攻擊的MS機體應付後者。 ◆對方的SPT系機體十分難纏 對レオナ戰

對早見アキラ戦

早見アキラ隊伍的 機體大多也屬於超級機 械人系,由於其近距離 攻擊實在太強,故最好 先以MS系機體作遠離 攻擊來削弱其HP,然 後才把其擊倒,要注意 的機體是三一萬能俠及 戰國 魔神。

レオナ隊伍的機體分配十分 平均,登霸可作近距離攻擊,高 達MK-II 遠近皆宜,六神合體中 的佳因又可作遠距離狙擊。應付 方法只能以平均型隊伍出戰,保 留遠近距離攻擊的機體。小心對 方的神龍高達。

對キヤシト戰

BOSS戰中敵方隊伍的機 體的確十分強橫,單是一部 卡碧尼MK-II 巳教人十分頭 痛,至於打敗她的方法?那 便留待給各位自己發掘了。

GB 版及 N64 版之連動

相信有睇開《遊戲誌》的讀者也知道,GB版的 《超級機械人大戰LINK BATTLER》與N64版的 《超級機械人大戰64》彼此也互相聯繫,兩者的 資料也能互相交換,例如在GB版中出現的角 色,可能會於N64版登場,當然,亦有可能因 此在N64版中追加了新劇情。



◆超獸機神



◎ 葦PRODUCTION @ SUNRISE • NTV

© 創通AGENCY • SUNRISE © DYNAMIC 企書 © 東映 © 光PRODUCTION ◎ 光ブロ/アミユースピテオ/PLEX/アトラソテイス ◎ BANPRESTO 1999 ◎ 1999 MONEGI

製造商:NAMCO 發售日:未定

RAC/MEM/

以可愛的PAC-MAN而得到大家認識的 NAMCO自從在PlayStation上推出第一集 《RIDGE RACER》之後,這名字就開始成為 一眾賽車迷的熱門作品,而後來的《RIDGE RACER REVOLUTION》、《RIDGE RACER Type 4》等,更奠定了《R.R.》系列在 玩者心目中的地位。隨著PlayStation 2的發 表,NAMCO亦將這個系列帶到新主機上, 究竟質素如何?就要各位自行決定了。



FRIDGE RACE

虚擬=真實?

ISHTAR



追求賽車速度感及爽快感的《RIDGE RACER》系列在每集裏都出現各種多姿多彩的 模式,而每種新增的遊戲玩法都令玩者得到磨

練不同駕駛技術的滿 足感,以及可駕駛不 同車種的樂趣, 既然 這樣今集的遊戲玩法

亦都成為了各位的注視目標之一。只可惜其中的模式 現在還未公布,不過今次就要讓各位看看《新RIDGE RACER》的遊戲畫面。





或制動時輪胎與地面摩擦產生的白煙,

和賽車在高低起伏的賽道上飛馳的火花

等效果都會被追加,而令當中的比賽更

REPLAY

在賽車遊戲裏,每次比賽完畢後 重播比賽過程經已是既定的慣例,而



《新RIDGE RACER》暫時已知會 採用固定位置、追隨車輛和上空遠 視的三種視點,從而組合出具有壓 迫感的REPLAY片段。



各位從畫面中是不是感到

一種似曾相識的感覺呢?因為圖片中的賽道所出現 的就是第一、二集初級賽道的起點直路至隧道那段 路,這樣玩者將可再次體驗這段賽道。



屬水縣

具白熱化和真實。

自從《R.R.》的RACE QUEEN一 永瀬麗子在1996年發售的《RIDGE RACER》首次登場後,她就繼續在 這 系 列 中 登 場 , 而 今 次 在 PlauStation 2中登場的RACE QUEEN將會由另一位美豔少女—深 水藍取締。

出生日期:1979年12月12日

年齡:19歲 星座:蛇夫座 血液:B型 出身地:神奈川 身高:168cm

體重:49kg 三圍:88/58/86

素不單不幅度的提升,更利用了強勁的機能,將遠處的建築物清楚地顯示出來,這是之前賽車遊戲無法做到的,而仿佛將真實的世界搬進了遊戲的立體

由於GRAPHIC機能的提升,背

景的顯示亦得到改變。今集背景的質

的空裏



新RIDGE RACER

TEXT : MARKS

 製造商: From Software

 發售日: 未定
 售價: 未定

 容量: 未定
 記憶: 未定

 RPG/MEM

RING的無限魔法

曾製造過《King's Field》系列與《Shadow Tower》等多個出名作品的From Software除了開發《ARMORED CORE》之外,亦同時開發着另一PlayStation 2的RPG作品《ETERNAL RING》,而玩法就好像《Shadow

Tower》那樣以第一身視點來進行冒險。這個遊戲最大的特徵就是使用隱藏在指輪裏的不同廣法力量,從而產生使用上的變化。



《ETERNAL RING》遊戲的舞台就 是擁有魔法力與沉睡巨大龍的島嶼。 主角因為皇帝的受命,而到達充滿溶 岩地帶、被水淹沒的神殿等,以及分 閉6個擁有沉睡中巨龍地區的島嶼一 『不歸之島』進行調查。



今次皇帝派遣主角調查『不歸之島』的主要目的就是打倒沉睡在島上的六條巨龍。進行遊戲時,將會以立體多邊形表示出非常真實的島,如不同的地形、隨著時間演變的天氣變化等。主角在島嶼上當然不會簡簡單單的找到龍的位置,不單要排除地勢的阻礙,還要將其中地勢加以利用,來開闢一條前進的道路。

逆光之城

吊橋與遺跡

Proporties









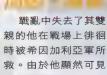


巨龍。每條巨龍當然都有不同的特徵,暫時估計將會有 風、冰、土三個屬性的巨

由於主角旅程的目就是 屠殺六條支配著不歸之島的

> 龍,另外它們亦會 分開沉睡在六個不 同的地方,不過要 找出牠們的下落就 未必是一件容易的 事件。

被派遣不歸之島的人



的卓越軍事能力,所以被調配到護衛隊。



© From Software,Inc.

燵



製造商: Konami 發售日:預定2000年春 容量:未定 記憶 ACT / MEM / 對應專用控制器



現時在遊戲機中心的受歡迎程度比《beatmania》更甚的 《drummania》,決定移植至PS2之上!即是説各位愛鼓之人, 到時可以躲在家中打個飽,又或者在家中練出精湛鼓技,再到 遊戲機中心表演一番!

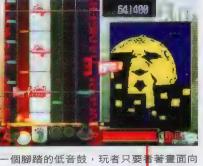
基本上遊戲與真正的打鼓非常相似,三鼓兩鑼,分別叫 「Hihat」、「Sinea」、「HiTam」、「LowTam」及「Sinbal」,再加上一個腳踏的低音鼓,玩者只要看著畫面向 下流的提示,在提示到達底部的Shot point時打顏色對應的鼓便成。

而遊戲分三個難度,低難度的Practice、中級難度的Normal及高難度的 Hard。在Normal及Hard只要下方的能源棒扣盡便算Game Over, 俗稱 「Cut歌」。然而連Practice的難度也感到難的話,可以利用家用版特 設的Practice Mode好好練習一番了。除了Practice Mode, PS2

版還會有Free Mode,讓玩者自 由選擇喜歡的歌曲來玩。

> bemani系列都有專用控制 器,今次《drummania》也 不例外,當然有推出專用 的控制器了。大家認為這 個控制器的外型怎樣?







© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



製造商:SUNSOFT

售價:未定

發售日:預定明年3月4日

STREET TEXT: SAM

ANCE

■這個會不會是遊戲推 出後的TITLE畫面呢?



《STREET麻雀TRANCE 2》是與PS2同日推出的遊戲之一,而當 中最大的特色,就是以多邊形製造出來的角色。基於PS2的機能, 處理多邊形的速度會更快,這樣角色便可以在遊戲中做出一連串的 動作,例如:碰牌、槓牌、叫糊、自摸等等動作,就連角色表情方 面也能做到不同的變化。此外作品另一個特色就是遊戲會在街頭進 行,相信到時定會見到一些超真實的街頭背景了。

> © 2000 SUNSOFT © 2000 CHATNOIR ※以上圖片皆是開發中畫面

BILLIARDS MASTER 2(暫稱)



期待在 PS2 中玩撞球

驟眼看來,還以為這些是 照片,但發覺原來是ASK在 P S 2 發表推出的《撞球 BILLIARDS MASTER 2(暫 稱)》的開發圖片。不過以PS2 的CG播放質素,這些區區圖 片簡直是輕而易舉的事,可是 暫時也未能作任何肯定的説 話,終歸一句,還是等遊戲推 出後才作其他研究吧。



■十分有氢氢的背景



■ 桌球的表面做得非常細緻



© ASK CO.,LTD.2000 ※以上圖片皆是開發中畫面

ZOMBIEDREVENGE

喪屍復仇記

序章

當毒島力也他們收到ZEN的E-MAIL時,便出發前往倉庫拿取一張磁碟。最初會有4隻喪屍出現,利用手槍長距離逐一擊倒。之後在視點一轉突然出現兩隻手持SHOTGUN而身穿紅色服飾的喪屍,和另外兩隻手持警棍的喪屍,當然小心持槍的喪屍,因為被擊中會有很大的DAMAGE,所以毒島力也他們便立刻解決

MOTTER TRATE SEE



這隻喪屍。

在倉庫中終於見到手持磁碟的女性,但由於有兩隻 喪屍在她的附近,所以便用手槍解決,而同時天花板卻 突然跌下兩隻手持SHOTGUN的喪屍,幸好地方細, 數目少,便輕易地擊倒他們。

不過當步出倉庫不久,突然出現巨大生物,雖然初時沒有還擊之手,但當的體力剩下三份之二時,便開始發狂,幸好最後將它擊倒。為了開啟剛才得到的磁碟,便需要走過狹窄的通道,到達通道旁的房間。不過通路

內卻出現五隻喪屍,由於空間狹窄而沒有多餘的回避空間,

所以很艱辛地才能擺脱他們。雖然進入房間時就看見電腦的位置,但遇上兩隻喪屍的阻撓,最後亦能平安無事地確認了磁碟·····



製造商: SEGA 教信日: 10月28日 管價: 5800日圖 容量: GD-ROM 記憶: 未定

ACT/2P/MEM

TEXT: MARKS

由於最近取得《ZOMBIE REVENGE》 於東京GAME SHOW"秋中展出的體驗 版,所以筆者會在遊戲推出之前率先為大 家介紹當中的遊戲內容,包括序章故事、 角色的特殊操作、角色技的組合。另外, 在遊戲差不多完成之際,SEGA終於公布 《ZOMBIE REVENGE》可以下載遊戲至 VMS,玩法就是透過給予食物以及訓練等 今角色成長。







攻擊的方式

雖然《ZOMBIE REVENGE》的操控由方向掣,加擋格、攻擊和槍攻擊三個按鈕而成,但當中卻組合出多個攻擊的組合,及攻擊模式。

連續技

由於三位主角所懂得打擊技的不同,而且每角色都有其獨特的攻擊組合,所以遊戲中存在了多種連續技,如毒島力也的「毒島流真空斬」(YYYY)、LINDA的「STAMP KICK」(YBYY)、STICK的「STICK RUSH」(LLLLL)等等。



特殊技

遊戲中除了連續技之外,亦會有特殊技存在,而它們都是可幫角色回避喪屍攻擊、解開被包圍狀態如:向前滾開一前轉(X+Y)、攻擊從後偷襲的喪屍後方攻擊(X+B)、全方位攻擊但會消耗體力一全方向攻擊(X+Y+B)、捉著喪屍來攻擊—HOLD(Y攻擊擊中時,畫面左方出現按鈕再選按Y/B)、被喪屍打倒的瞬間反擊—GRARD & ATTACK(被喪屍打倒時連按B掣)。



臐

隔世的感覺,讓人怦然心動

製造商: SIMS 發售日: 9月23日 售價: 5800日團 容量: GD-ROM 記憶: 20 BLOCKS AVG/對應VMS/對應VGA BOX/震動PACK



スタニトボタンを押して下さい。 C1999 SIMS CO.,LTD.

内容淺介

雖然上期《遊戲誌》已為大家簡 略地淺介過遊戲的大概內容,然 而,為了更進一步照顧不同讀者

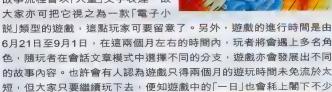
的需要,筆者遂不厭其煩地再作內容淺介,請大家多多包涵。(+

好明顯我係響度呃版位, 咁又點?)話説 本作的主角原為一名平凡的高中生,然而 在某日的放學途中,他偶然於公園內邂逅 了一名穿和服的少女亞也美,但其實亞也 美是一名已死去多年的「幽靈少女」,而且 她原來更是主角曾祖父當年的小情人。相 信她今次出現的目的,正是為與舊情人的 子孫再續未了緣…

「おかえりなさいま

系統介紹

基本上,本作與一般的戀愛 AVG相若,同樣是以環繞主角平常 的生活所引發來來的愛情故事,然 而,由於它是AVG遊戲的關係,故 「睇字多|是在所難免,遊戲的基本 故事流程會以「大量」文字表達,故



時間。



オトロキ

SCOOP!不可小看的贈品模式!

相信大家也知道這隻遊戲是對應VMS 的,但並不是其他VMS一般DOWNLOAD 一些MINIGAMES那麼簡單,因為這些 MINIGAMES是對於完成(攻略)遊戲是十 分有用的。此外,在這個贈品模式(おま



け) 內,玩者不但可以看回 一些CG鑑賞畫面,更可在 此處來確認EVENT的完成 率, 這對於攻略遊戲的確是十 分有幫助。



電影《人鬼情未了》及《星願》所 講述的均是感人的人鬼戀故事。 未知其動人的故事情節有否打動 你的心靈?縱使在現實生活中這 是不可能發生的事(←有你就驚 喇!),但來到遊戲世界內,閣下 將有機會親身經歷一次人鬼相戀 的故事。DC的AVG最新作《幻影 月夜》,遊戲中其中一名主要女角 將是一隻女鬼,閣下能否令到這 段隔世情緣開花結果?

遊戲的選擇

除了在會話文章模式中選擇不同 的分支,會令遊戲發展出不同的故 事內容外,在放學後及假日中玩者 亦可自由選擇移動的場所,前往不 同的場所可以遇見不同的女角,而 且只要按START掣便可開啟MENU 書面,之後再選「CALENDER」這選 項便可查看先前那日與那名女角發 生「出會事件」(邂逅EVENT)。另外,留意玩者一先只能限制於個別







其它女角介紹

大嶋つむぎ

就讀於月夜野學園高等部的一年 生,在映畫部謟當文書及文藝等工 作,是遊戲中另一女角朝霧南的好 友。為人性格沉靜,往往觀人於微, 對於主角及朝霧南倆人間的關係抱有 極大興趣,今年才十六歲的少女。



御所颯姬

最近才轉讀月夜野學園高等部三年 的轉學生,有關她的真正身份仍是十 分神秘,只知她對於陰陽術、靈界學 説等也頗有研究; 另外, 她對於亞也 美似乎抱有敵視的態度,原因至今仍 是不明,今年十七歲。



© 1999 SIMS CO.,LTD.

アイドル雀士を つくっちゃおう

製造美少女雀士

JALECO最煞食的遊戲要數《美少女雀士》系列了, 出完一集又一集,移植版又多,筆者都數不出有幾多

集了。今回接手玩《製造美少女雀士》,當初都懷疑一隻麻雀遊戲會有什麼新點子呢?當然如果 只玩Scenario Mode你會發覺遊戲進行和第一代的《美少女雀士》沒有什麼分別。似乎今次重點 要放在Making Mode上,Making Mode的存在令《製造美少女雀士》更加耐玩。



text by : ABO



超親切設定

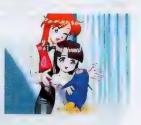
相信麻雀大把人識玩,即使是日本 牌例,筆者也不適宜在此講述玩法。然 而《製造美少女雀士》的設定實在太親切 了,打牌中按Start呼出Menu有三個選 項。頭一項Give Up即放棄,在 Scenario Mode中Give Up大概沒任何



意義。不過在Making Mode時,假如對方配牌比自己好得多,而又即 將要食糊,倒不如索性Give Up,以免損失太多Point。第二項 OMAKASE是代玩者打,設立用意是希望吸引到連不曉麻雀的人都會 玩此Game。第三項自動自摸,當玩者立直(叫糊)後,電腦會自動摸 牌和捨牌(除非遇上有得槓牌或糊牌),此項設定不妨長期開啟。

SCENARIO MODE

飾演SUCHIE-PAI,從6名女子中選擇 一人作為Partner,輪流玩麻雀和Panel Match(神經衰弱?),並發展出各自故事 的傳統模式。打爆此模式兩次(要選不同 Partner) 才可開啟Making Mode,或者 閣下會覺得很麻煩,但又是否知道 Scenario Mode的流程有幾短呢?



PANEL MATCH

撏烏龜大家都知道是什麼回事了,Panel Match正是以此形式讓玩 者獲得有利於戰勝對手的「矛招」。

必殺技

SUCHIE STICK:立直後必定會一發的超級叫糊棒,即使糊牌已 經出盡仍能發揮威力,肯定叫對手為之氣結。

SUCHIE EYE:看透對手的手牌,因為不能看透衣服,筆者比較 少用。

FIRE折檻(責打): 出沖的時候用「火炎折檻」將剛打出的牌打至焦 黑,叫對方不能糊牌。此後如果再出沖便太糊塗了。 SPECIAL召喚:下次配牌後遇上不要的牌可以換走。

RANDOM

SERVICE:讓玩者瞧一瞧Panel內容,只要認清Pattern即可。 SHUFFLER: 攪亂牌位,只要事先記下牌背的英文字母便不用怕。 PANEL CLEAR: 立即過關,有悲亦有喜(自己想想)。

必殺技 HELPER

Helper指進入遊戲時選定的Partner,各自有 不同的招式。

天野麻衣「本日推薦Pizza |

◆發動條件:立直後

◆效果:對手五次摸牌期間必定出現玩者要

糊的牌

水野佑紀「YUKI SMASH」

◆發動條件:立直後

◆效果:當局最後的自摸牌必定會讓

玩者食糊



索子聖羅「奇蹟之炎」

◆發動條件:食糊時持有索子的 暗刻牌(三隻同種類未翻出來的

◆效果:暗刻牌變成龍牌(表面 上此招比Milky Missile弱)





▼ 早乙女ちるる「全魔力 解放丨

◆發動條件:食糊時

◆效果:得點二倍(對方失分兩

MILKY PAIFMILKY MISSILE!

◆發動條件:槓牌後

◆效果:槓了的牌都變成龍牌



櫻井美優里「美優里的願望」

◆發動條件:配牌時

◆效果:一定會配出暗刻的龍牌



© 1999 JALECO LTD.

MAKING MODE

Scenario Mode的最終首腦是 SUCHIE MKII。Making Mode講到 SUCHIE PAI為SUCHIE MKII重新設 定人格、收集部件、最後打敗天才科 學家早乙女ななみ的故事…。設定人 格分為Alpha(內向純品)、Beta(開朗



活潑)、Gamma (風騷可人) 三種。至於收集部件則從Scenario Mode 玩者所完成的角色手上取得,總之建議完全制霸Scenario Mode才玩 Making Mode比較好。此模式沒有矛招用,得勝後用獲得點數購入新 部件。部件計有體型、髮型、上衣、下裳、眼鏡、鞋子,連同身體各 部顏色…組合不同部件砌成的角色Pattern數目共計有13億7823萬 5250種(JALECO聲稱)…唔,始終是個數字遊戲。



新角色介紹

索子聖羅

22歲/A型/7月7日出世

性格:認真而有潔癖症的博愛主義者 SIZE: T167 · B96 · W59 · H89cm

興趣:祈禱與午睡



早乙女ちるる

性格:愛充大頭鬼

SIZE: T142 · B76 · W50 ·

H78cm



SUCHIE

(Claire)

一切不明

早乙女ななみ

18歲/B型/8月17日出世

性格:冷靜冷酷的合理主義者,

過度自信

SIZE: T170 · B82 · W55 ·

H84cm

興趣:破解DNA配列與每朝跟隨

廣播做體操



SUCHIE PAI

18歲/B型/8月17日出世

興趣:調教寵物與鍊藥





■天野麻衣(アンコのマイ暗刻之

麻衣)



■MILKY-PAI



ESPION-AGE-NTS

高級小偷的偷竊行動

ESPAON-AGE-NTS

PRESS START BUTTON

© 1999 NEC Home Electronics.Ltd





一隻以任 特式目的 務的人任大都 制遊的要,是求每需, 是求每需要 是求每需要 是求每需要要 是走一 一

件,這些物件全都是一些貴重物。在執行任務期間,玩者要一次過控制3至4位特務去執行任務,而每位特務本身都有一種得意技術,如電腦、開鎖、爆破和藥物使用等,玩者需要利用每位特務的能力去解開任務中各

個機關,而今期筆 者會將遊戲第一個 任務作一個簡單的 攻略刊登給讀者, 希望會對大家有點 幫助。



任務須知

遊戲中每個任務都有不同的機關,有些需要爆破、有些需要豐富電腦智識,所以就需要擁有不同的能力的特務出動,而遊戲第一個任務是要玩者幫助一位美術館老闆在其開設的美術館內偷取一幅名畫以助他取得保險金。



操作簡介

在行動前,畫面會給玩者顯示任務中各個要點,之後就會告訴玩者執行任務的特務會有

多少個,之後就 可以開始執行任 務,但在任務執 行前,先敎大家 遊戲的基本操作 方法。



操作方法

十字掣	MAIN/行動選擇	
X掣	按著不放可轉換角色畫面	
Y掣	叫出指令欄	
A掣	叫出指令欄/決定	
B掣	取消	
START掣	遊戲畫面、地圖畫面轉換	
e in the second		



開始行動

行動時間:10分鐘之內

任務完成酬金:E\$400,000,000

今次任務所派出的特務共有三人,分別是:



JEFFREY K. SAUNDERS(25歲)

能力:全能力平均



LING RING-HUA(24歲)

能力:開鎖



GABRIEL EERNEST ARCHANGEL(10歲),

能力:電腦控制



一開始三人 都在可同位置, SAUNDERS暫 時不能移動,而 L I N G 和 ARCHANGEL

的位置比較接近, 只是一門之隔,先 控制LING打開通往 ARCHANGEL位置 的門,開鎖後控制





ARCHANGEL到管理塔2F的制御室,但在制御室有一名警衛看守著,所以不會攻擊的

ARCHANGEL是不能就這樣到制御室的,應 先控制LING先到制御室將警衛解決,之後才

讓ARCHANGEL進入,在制御室內叫 ARCHANGEL將房內兩部終端機的六 個密碼解除,之後 SAUNDERS就可移



動,先叫SAUNDERS去到新館東的警衛室 等候,跟著叫ARCHANGEL西塔2F事務所 將 電 腦 內 的 經 營 D A T A 更 改 , 之 後



SAUNDERS就可以 將警衛室內的警報裝 置開動和解除二個紅 外線裝置,最後三人 就可以全都走去北塔 2F特別展示室將名

畫偷走完成任務,進入收取酬金畫面。

角色能力升級



個都個色的這以在任會可能地裡將去以力方玩所成後到幫升,者有一,一角級在可角

色的能力提升,玩者可視乎角色的基本能力來提升,如某角色的射擊能力強,那就可以繼續增強他的射擊力,又或者可以不提升他的射擊力,改為電腦控制能力,將他改造成一個萬能型特務。

© 1999 NEC HOME ELECTRONICS

新



製造商:SEGA 信價:5800日圖 發答日:2000年1月 容量:GD-ROM 1P / RAC / 對應專用車太★盤

以NAOMI製作,在街機大受歡迎的的模擬賽車遊戲——《CRAZY TAXI》,由遊戲推出當日已開始有傳言說會推出DC版,但廠方世嘉一直都沒有回應,但早陣子世嘉終於宣佈會將這隻以亂衝亂撞將乘客載到目的地為主題的賽車遊戲移植到DC上,相信一眾聽到這消息的DC玩家一定非常高

興・現在就將廠商最新公佈的 消息為大家送上。





移植度只有40%

廠方公佈的遊戲畫面雖然只有40%,但從這些照片中已可以

看到和街機版一樣的質數,如果這真的是只有40%的開發度,那到了遊戲開發至100%時, 筆者真不敢想像。



DC版會與街機版有何分別?

另外從《CRAZY TAXI》的開發者管野顯二先生口中得知DC版會將街機版的所有隱藏要素完全移植,即是「CRAZY

DASH」及使用人力車等隱藏要素都會出現在DC上,另外管野先生亦說除了街機的隱藏要素外還會為DC版增加一些原創模式,不過會增加的是甚麼原創模式就沒有透露,筆者推測其中一樣相信會是將遊戲版圖擴大,不過是真是假始終





都要等廠方向外界公佈才會知道。看完這幾段消息已足夠叫支持者熱切期望,筆者希望DC版的發售日可盡早確定,必得令一班《CRAZY TAXI》的FANS等那麼久。



曾否對應 MODEM?

DC版除了會有原創模式外,能否利用MODEM進行連線對戰?從現在所得的消息中,暫時未知遊戲會否對應MODEM,不過以DC的先例來說,已有《RALLY 2》這隻賽車遊戲對應MODEM進行連線對戰,相信《CRAZY TAXI》能夠蒐應MODEM進行連線對戰的可能性很大,而

且賽車遊戲始終是 與人比賽會總比自 己與自己比賽好得 多,希望世嘉這隻 《CRAZY TAXI》推 出之時不會令我們 失望。







TEXT:時雨

製造商: SEGA

售價:5800日圖 發售日:99年12月9日 容量: GD-ROM 記憶:未定

ACT/MEM/對應TWINSTICK 高動器 對戦線

© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1998,1999
CHARACTERS © SEGA ENTERPRISES, LTD. / AUTOMUSS CHARACTER DESIGN KATOKI HAJIME

開始。



YOUR NEW ENEMY IS

DACHING...

對全港的《VIRTUAL ON》FANS來說,9月17日 絕對是值得高興的一天,因為SEGA在當日的 GAME SHOW中展出了《VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》(以下簡稱《VOOT》)的 可試玩版本,不但11部VR全部可用,同場更展出

了專用控制器 TWINSTICK . 不過香港玩家最 關心的還是通訊 對戰的問題,由

於香港沒有SEGA的遊戲SERVER,導致DC玩家都不能使 用MODEM對戰。而《VOOT》又是一隻強調全畫面對戰的遊 戲·····難道我們《VOOT》迷真的那麼命苦?





曾玩過電腦的網上對戰遊戲之玩家都應該知道,用 MODEM來對戰是有TIME LAG(時間差)的,例如A玩者在 自己的控制器按下X掣,這訊息先要傳送到B玩者的電腦

上,待雙方的資料同步 後,遊戲才可以繼續進 行。由於傳送資料需時, 所以玩者會發覺遊戲「窒下 窒下」,流暢度大減。那麼 《VOOT》有沒有這問題? 答案是「沒有」! 首先説説 CABLE對戰,由於是直接



連接的關係,不會有傳送速度不足,或電話線質素不佳導致 訊號受干擾的問題,因此畫面仍然一直可以保持一秒60格的 水準!至於MODEM對戰,在GAME SHOW當日SEGA在 會場內設置了一個專用SERVER,供玩者們試玩。而出來 的效果比想像中要好,最值得激賞的是遊戲仍然可以維持一

秒60格的流暢度(即使是《RALLY2》在對戰時窒格現象也會比正常時嚴重)!不過和使用對戰 CABLE時相比,控制時的反應則略有遲緩的現象,但仍是可以接受的範圍。

◆ 額色用了濇淡的灰色。

上面還有VMS插入孔

WINSTICK 的控制感



玩《VOOT》又怎可以少得TWINSTICK?在GAME SHOW出 展了的TWINSTICK從外表看除顏色外和街機用的並無分別,但 在各方玩家使用過後,評價則是好壞參半,主要是由於控制杆的 ,像是拿着兩支ANALOG桿一般,加上底盤不夠重, -不小心整個控制器就會被玩者大力抽離枱 ·玩慣街機的玩者可能恉有點不滿。不過就會場所見,有人

> 仍可以毫無問題地控制自如,因此相信 習慣了問題就可以解決。



◆ 由於TWINSTICK真的很輕,試玩當 日工作人員經常要幫玩者按薦它才可

如果大家不想另外購買TWINSTICK的

話,用DC的手掣都 可以,但要做出各 種「高難度動作」就 不太可能了……

喜訊!《VOOT》竟然對 應對戰 CABLE?

沒錯!由於實在有太多玩家向SEGA反映 希望能用CABLE來對戰的關係,SEGA終於 從善如流,在MODEM對戰、畫面分割對戰 之外,加入CABLE對戰的機能,讓玩者可以 將兩部DC連接,享受全畫面對戰的快感!



◆用上2台DC和2部電視=街機一樣

有4個模式的分割書面對戰



《VOOT》 迷來説, 要玩對戰 但又沒有 朋友有DC 機的 , 分割 畫面就是

◆邁就是NORMAL 1的畫面分割法

唯一的方法了。但各位記得SS版《VO》時的 分割畫面嗎?不論是上下分割還是左右分 割,效果都強差人意,因為玩《VO》時玩者一 定要對周圍的環境瞭如指掌,畫面剩下一

半,代表 玩者接收 的情報量 也只有一 ,戰鬥 半 時便難以 作出正確 反 應 了。因此 SEAG今 法



◆遺間NORMAL 2是筆者心目中最理想的分割。

次汲取了SS版的教訓,除了上下分割和左右 分割外,還加入了將畫面按比例縮小成4分 割的大小,並將之放置於畫面左上和右下角 (適合普通4:3電視),或者是將之並列放置 (適合16:9電視)的兩個新模式。當然在分 割畫面的情況下,多邊形數會有所減少,但 畫面仍然極為順暢!今次SOFT3研在移植時 的確下了不少苦功呢!

燵

新的千年紀,在 Dreamcast 網絡展開







Sonic Team 首個網絡遊劇

《Phantasy Star Online》這個Dreamcast第一個Phantasy Star系 列作品,並非由一直開發Phantasy Star系列的小組負責,而是由著 名的Sonic Team負責。究竟在Sonic Team的技術及其獨特的風格 下,《Phantasy Star Online》會變成一個怎樣的作品。

Phantasy Star Online 的世界

有別於以往充滿高科技的世界,在《Phantasy Star Online》中,除了充滿未來感 的高科技都市外,還有茂密的叢林、充滿怪物的洞穴等畫面。而在Sonic Team的技 術下,活用了Dreamcast的3D能力,把都市的霓虹燈光,密林中的村莊,還有洞穴

中的怪物細緻地表現出來。而當玩者在 這個世界中活動時又會怎樣?確實令不

少Phantasy Star迷期待。



英雄,並非只得

今次《Phantasy Star Online》由一貫的RPG,轉變 成經由電腦網絡進行的Network RPG。雖然實際遊戲 模式尚未公布,但據現時公開的資料,遊戲本身可容 許玩者經由網絡,尋找其他同樣身處網絡的玩者,作 為同伴一同冒險,此外玩者之間亦可進行交易、情報 交換等。就如Sonic Team的口號:「英雄(主角),並 非只得一個。」一樣,在遊戲世界中,所有玩者都可以 是主角,都可以是英雄。然而由於細節尚未公開,未 知會否像《Ultima Online》般讓玩者在遊戲世界中自由 活動,還是在預設的Chat Room的活動,再組隊進入 世界冒險。而未能利用網絡的玩者,在遊戲進行時,









製造商:SEGA

發售日 2000年內預定 容量:GD-ROM 記憶:未定 kRPG / MEM / 週期對應 / 對應Arcade Stick / 對應VMS / 對應Keyboard / 對應VGA Box

自1987年推出後,一直深受SEGA主機 用戶歡迎的RPG《Phantasy Star》,1993年 在Mega Drive推出了第四作《千年紀的終 結》後,便如真的完結了一般,再沒有新作 的消息。而97年於SS推出的《Phantasy Star Collection》,也只是給一群忠實玩家 (如筆者)「止止咳」而已。到了5年後的今 天,這個Sega最受歡迎的大作RPG,於 Dreamcast上推出最新作!

科學魔法共存的世界 Phantasy Star 世界觀

《Phantasy Star》的魅力所在,除了完整的故 事,仔細的人設外,支持著整個遊戲的世界觀也 是關鍵之一。前四作的世界,都是在充滿高度科 學文明的世界內,同時存在著劍與魔法等夢幻元 素。人們利用各式各樣的交通工具來回各地及行 星間,行星的氣候、糧食生產等由電腦管理,根 據人物的職業也有本身的技巧(テクニック)於冒 險中運用。而與一般RPG最大分別的,是人物 戰死後,是利用複製技術製造一個代替品,取代 了一般利用魔法或神聖力量復活的方式。

© SEGA ENTERPRISES, LTD.



《STREET FIGHTER》這個 名字可謂無人不曉,而它亦 -直陪伴我們成長,屈指算 來,由初代《STREET FIGHTER》至今天的 **«STREET FIGHTER III** 3rd》大大話話已是第13作 了。(不計《真人版》及《EX 版》)。在記憶中,此作品系 列一向也是「全機種制霸」的 表表者,差不多每集也會被 移植至其他家用機,然而就 是《STREET FIGHTER Ⅲ》從未被移植過。不過各 「街霸迷」可放心,DC已宣 ●移植《STREET FIGHTER III》,並其取名 為《STREET FIGHTERS III W IMPACT» .

製造商: CAPCOM 發售日: 今年年尾予定 售價: 未定 容量: GD-ROM 記憶: BLOCK數未定 FIG/對應VMS

TEXT: 日日野

基麼是 W IMPACT?

-字大可取其「DOUBLE」的意思 因為本這個《STREET FIGHTERS III W IMPACT》中一共是收錄了兩套作品包括 «STREET FIGHTERS III~NEW GENERATION》及《STREET FIGHTERS III~SECOND IMPACT》。以下,筆者將對 此兩作進行簡單的解説。



《STREET FIGHTERS Ⅲ~NEW GENERATION》



1997年4月在街機推出的作品,當 時這隻標榜「NEW GENERATION」 (新世代)概念的街霸一推出便已引起 了不少迴響,首先是那號稱「超美麗」 的圆像,人物動作格數大增令到各人 的每項動作也做得十分像真。 「SUPER ART」(超必)系統雖與以往 的「SUPER COMBO」有換湯不換藥之

感,但新引進的必殺技CANCEL SUPER ART系統卻又令到對戰的刺 激性大增。此外,取代被削除了的 「ZERO COUNTER」是為一種叫 「BLOCKING」的全新概念系統,亦 是往後《STREET FIGHTERS III》系 列中最重要的戰鬥技巧之一。除了 RYU及KEN外,其餘皆為新人物。



STREET FIGHTERS $\parallel \mid \sim$ SECOND IMPACT

1998年推出的作品,一如以往「數集」 《STREET FIGHTERS II》系列,這隻 《~SECOND IMPACT》其實是「上集」 《~NEW GENERATION》的加強版,首 先是改良了「BLOCKING」的操作方法, 令對戰的概念、形態更合乎現實邏輯 此外更引入了「EX必殺技」 「PERSONAL ACTION」等新系統,令 到遊戲進一步取得平衡。人物方面當然 有所改變,例如香港的兩兄弟「陽」、 「陰」在此作被分柝成兩名獨立角色,此 外亦追加了新人物如URIEN、HUGO 等,最後,當然少不了CAPCOM的「亂 入一代男」-豪鬼大人喇!





WHAT's NEW?(純屬個人予想)

從開發者口中得知,本作的開發進度非 常理想,並對外揚言這將是最完美的移植 作品。雖然有關DC版的資料仍是很少,但 相信應該還會加入不少原創模式,但筆者 最希望的,反而是此作能對應DC的上網功 能,讓我們下載對手的資料及隱藏角色。



WHAT IS BLOCKING?

誠如上面所説,自《STREET FIGHTERS III》以後,「BLOCKING」已是 同系列中最重要的防守技巧, 甚至可以 説,「BLOCKING」根本就是一種攻防一體 的防守體系,在將被對手攻擊打中的一 剎,因應對手的攻擊判定的性質,將控桿 回中輸入→或↓(→對應上段及中段攻擊,

」則對應下段攻擊),各角色會以固有的 POSE將對手之攻擊瓦解。防禦對手的普通 技,己方角色會發生防禦硬直狀態,並失去 一瞬間的移動能力。然而,在BLOCKING了 對手的攻擊後,對方角色會發生硬直狀態, 己方角色便能自由進行反擊,而且不論對手





的攻擊是必殺技甚至SUPER ART也不會令自己受到絲毫損傷。不 過,「BLOCKING」也不是完全無敵的,起碼「BLOCKING」已不能對 付投技了。最後,除了地上「BLOCKING」外,玩者亦可在空中進行 [BLOCKING] .

锡角色春板你睇



赤貴流浪格鬥家-隆

(RYU)





(KEN)







高校生忍者-伊吹 熱血小子-辛 (IBUKI) (SEAN)

風雲之白龍-陰

力量爆發之強者-雅歷士 占星遺傳學之狂人-基魯 (GILL) (ALEX)

鐵血之大巨人-曉高



(NECRO)

(VIIIV)



(ELENA)





(ORO)

拳鬥紳士-特尼



(DUDLEY) (URIEN)

© CAPCOM CO,.LTD.1999

臐





Dancing Blade 任性淋天

繼9月初推出了DC版 的《Dancing Blade 任性 桃天使完全版》後,現在 連《桃天使 II》也以完全版

發售日:發售中(9月30日) 容量:GD-ROM x 2 記憶:2 Blocks AVG / MEM

的姿態在DC上推出了。基本上的改變與之前的完全版一樣, 那麼還有什麼特別的地方?



有!當然有。至少故事上不是 《Dancing Blade 任性桃天使 完全版》的 故事嘛!(廢話)

全個遊戲的動畫除了加入超過5分鐘 的新片段外,還利用了Dreamcast特有

的MPEG壓縮技術「Sofdec」壓縮,畫面的質素上當然比PS大大改善 了,而Omake的影像方面,並非上一次的《Dancing Blade 任性桃天

> 使 II 完全版》預告片段,而是《Dancing Blade 任性桃天使 完全版》的故事提要,此外還有桃

姬四人的過去,雖然並非以動畫演出,但 看過上一集的朋友再看這裡,一定會因為



由於畫質利用Sofdec獲得改善 的關係,加上由之前PS版的16:9 闊銀幕式畫面,一轉成為4:3全書

現「當 完成遊 戲後



利用「Director's Cut」模式觀看時,完全有 種安坐家中看OVA的味道。



TEXT: SAM

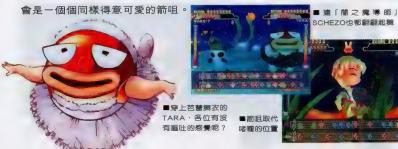
© 1998,1999 KONAMI / Konami Computer Entertainment Tokyo Character © KONAMI / Konami Computer Entertainment Tokyo /京都Animation

-featuring ELLENA System-

FUNO FUNO DA!! -featuring ELLENA System-

《PUYO PUYO》新作攪攪新意思,在預定今年冬天推出的《PUYO PUYO DA!-featuring ELLENA System》,已經不再以PUZZLE形 式進行遊戲了,而是現今十分流行的類型--音樂跳舞GAME。

今集依然沿用舊作中所有角色,不過他們全都換上了新裝,每個都以新形象和 大家見面。而以前舊作中不可缺少的啫喱,將會在新作中功成身退,但取而代之的



向在PUZZLE類型的 《PUYO PUYO》中,連鎖都是 一門很高深的技巧,要做到多 重連鎖並不容易。可是如要在 新作中做出箭咀連鎖,又會不

製造商:COMPILE 售價:未定 發售日:預定今冬 SLG / 對應周邊未定

會比以前的困難得多呢?暫時連筆者也不知道。另外在以前《PUYO PUYO》 系列中不可缺少的元素就是「相殺」,它有著非常重要的位置。因為當對手做

出連鎖後,如果我方不能將之抵消,透明啫喱便會不斷降下來,對方 的連鎖越大,透明啫喱的數目就越多。而到時在新作中要處理對方的

連鎖攻擊時,我方又可以如何 應付呢?

遊戲基本上是要玩者根據五線譜上的箭咀方向與顏色來輸入指令 的,當成功做到兩次指令輸入就會成為連鎖,之後連鎖便會自動向對 手攻擊,到時對手便要輸入一些由你「經手」的密密麻麻箭咀了。而從

> 圖中所見旁邊 的LEVEL棒 當角色連續輸 入指令失敗便 會不斷下降。 到最低時就是 各位GAME OVER的時 候。



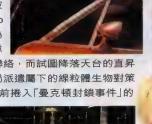
■五線灣上不同額色的箭咀

© COMPILE 1994,1999 © SEGA ENTERPRISES,LTD



2000年9月4日。位於洛杉磯市中心的 高科技大樓Akropolis Build,突然出現被 認為3年前經已消失的NMC(Neo Mitochondria Creature線粒體生物)。為

救出被困當中的人,當地派遣了特種部隊 進入大樓。然而,進入後不久便失去了聯絡,而試圖降落天台的直昇 機更被擊落。為了收拾殘局,聯邦調查局派遣屬下的線粒體生物對策 小組(MIST)到場,而在當中發現了3年前捲入「曼克頓封鎖事件」的







本為紐約市警的她,在3年前 與線粒體生物一戰(曼克頓封鎖事 件)後離開了警隊,後來被邀請加 入FBI為應付線粒體生物而設立的 特別小組MIST。選擇與醒覺了的 線粒體共存的她,身體受到線粒 體的影響而出現了年輕化的現

象。剛調派到洛杉磯不久,便再遇上與NMC有關 的事件。



《PE2》的舞台,由位於美國東岸的紐約,轉移 到位於西岸的洛杉磯。雖然未知道遊戲實際的地

圖範圍有多大,但是從公開了的圖片中,得知故事所牽涉的地域並 不只是高科技大樓Akropolis Build及洛杉磯市區,還包括了一些郊 外的地方。而單單是洛杉磯市本身的幅員,確實比紐約曼克頓區 要大得多,再加上在CG動畫中,出現了類似太空站或人造衛星之 類的東西,究竟《PE2》的遊戲規模,會到達什麼境地?會否伸延





從外型推斷較

Text by 阜林三郎

製造商:SQUARE 發售日:預定12月9日 售價:未定 容量: CD-ROM x 2 記憶: 1 Block A - AVG / MEM / 對應 ANALOG手型

New York 🌯 and

以同名小説為骨幹的RPG《Parasite Eve》,憑著其獨特的故事, 高質的動畫而受到好評。事隔接近兩年的現在,其續編亦正式公開! 舞台由美國東岸的紐約,一轉到西岸的洛杉磯,而遊戲形式亦由 RPG轉變為AVG。究竟事隔3年,AYA能否應付新一次的危機?



◆由東岸輾轉來到西岸的Aya、再度捲入與NMC有關的事件當中

為配合高質的CG動畫,加上PS的機能所限, 《PE2》的背景仍然會利用Pre-randering來製作。然 而在加強臨場感及電影感為前提下,SQUARE運用 了一種稱為「B G Movie」的技術,背景本身由獨立 的硬照,轉變成一連串的影像,並會隨著Aya的活動 而捲動。除了增強臨場感及電影感外,相信場景更換 的次數會因而減少,間接地減少了中途loading所花 的時間,亦相信可避免了以往出現因景深而引致「火 柴人」的情況出現。



◆看似是只轉換了背景,但實際是鏡頭及背景根據Aya的行動而動



© SQUARE 原作:瀨名秀明《Parasite Eve》

箱是可以鎖定攻

手鎗

受到破壞

・豊出的電線 可以給予敵人頗 大的傷害

> Aya最初持有的武 器,是MIST的標準裝 備,在攻擊力,或者連射 力上並沒有什麼特別的地

榴彈砲 擁有大型砲口的武器,火力一等,對於 一般的敵人可以一鎗解決,欠缺連射力,

散彈鎗

鎗身較長,發射的 散彈能同時攻擊多數 的敵人,雖然每發的 火力並不高,但面對 大量弱小敵人時是非 常有效的武器。

Parastie energy

適用於單對單的戰鬥上。

在遊戲中,Ava可以利用體內線粒體所 產生的力量進行攻擊、HP回復或改變狀 態,這種類似魔法的就是Parastie energy (PE),在上一集主要是HP回復及狀態變更 等防守型PE,而在今集將會大幅增加攻擊 系PE的種類。PE的使用量仍是以MP (Mitochondria Point) 計算,不過上集那種 力量平衡的系統會否保留則仍是未知之數。

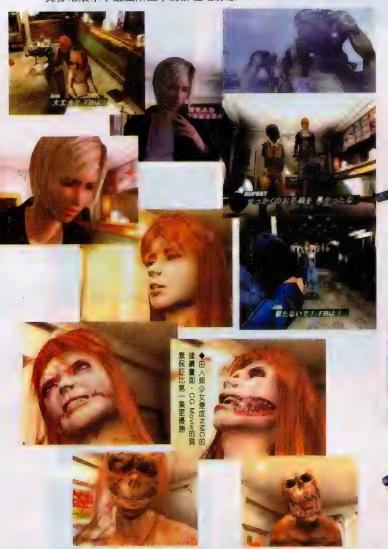


◆究竟右下方的能源棒代表

◆新加的攻擊系PE 「Inferno」、熱浪以Aya為中 心向四方散開攻擊敵人

《PE2》所追求是一種更接近電影的表達方式,因此除了CG動畫之 外,遊戲進行本身的鏡頭運用,事件中的分鏡製作亦比上一集有更多 的變化。以Akropolis Build中咖啡屋的事件為例,少女的面頰突然裂 開,樣貌瞬息間扭曲變形,由人類變成類似猿猴的NMC的片段,由 地圖畫面的分鏡,到CG畫面的質素,都比上一集有明顯的進步。另 外在trader house出現的event, 説話後準備離開的Aya, 因為那中年 男子的説話而回頭,表現了以往RPG或AVG中少有的細膩演出,亦 充分地展示了遊戲所追求的那種電影感。

CINEMATIC EVENT



於別 表現出 一份遊戲主角沼 而回頭

NMC

在上一集,由於敵人 主要是Eve的關係,一般

敵人的數目及種類都不太多。而今集 據知會加入不少新種類NMC,另外敵 人的體形亦有很大的變化,小如一頭 蝙蝠,大則比Aya大上好幾十倍的巨 形NMC也有。此外也有會利用武器攻 擊的NMC存在。

REAL TIME BATT

相信是因為由RPG轉變為AVG的關

係,《PE2》的戰鬥,由以往的轉換畫面

的Encounter半real time的方式,改為

在地圖上即時進行的全real time方式。

而為了方便玩者確認敵人的位置,在 畫面的右上方加上了一個雷達。此外

在戰鬥中運用武器, Parasite Energy

等要素仍然繼承自上一集,在加強了

動作性之餘,依然保留著那種RPG所

除了戰鬥改為real time外,武器及彈 藥的限制亦作出了寬減,加強了戰鬥時 的爽快感。此外更可破壞地圖上一些背 景,例如電箱等攻擊敵人,當然改造武 器這一環仍會保留。而現時已確認會出 現的武器有手鎗、散彈槍、機關槍、火

有的戰略性。

Weapon

炎放射器及榴彈砲五種。

PARASTIE

BIO HAZARD GUNSURVIVOR(暫名)

BIO 另有新玩法?

以喪屍為主題而大受玩者歡迎的《BIO HAZARD》系列,除 了剛剛推出的《BIO HAZARD 3》之外,CAPCOM再次公布這 系列的最新作一《BIO HAZARD GUNSURVIVOR》,而玩法 則有別於《BIO》系列,而今次將會利用GUNCON在主觀視點 裏自由地進行行走、退後、拾取、射擊等動作,令到遊戲的

臨場感與恐怖感大幅提升。







左轉





STORY

在美國中西部的RACOON CITY 裏,正在曼延著一種稱為T-病毒的生化 武器。與此同時,在另一個村落有一架 直昇機墜毀,而一個青年就從機艙中爬 出來。因震盪而量倒的他在醒來時,發 覺村落已經沒有過去那種寧靜了,後來





在戲院裏的銀幕上見到一個蒙面的 人,究竟他是什麼人呢?這樣的遊 戲故事就和《BIO》系列連在一起。

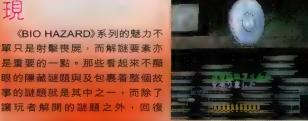


BIO 魅力亦會出

Heessessessess

單只是射擊喪屍,而解謎要素亦 是重要的一點。那些看起來不顯 眼的隱藏謎題與及包裹着整個故 事的謎題就是其中之一,而除了





ITEM與文件類等支援的 ITEM當然亦不會缺少。這個 《GUNSURVIVOR》其實與 系列同樣,在玩者解除了當 中的疑問時,已經深深浸進 了故事的中心部份。

GUNCON 的存在

遊戲中的獨特角色操作就是使 用GUNCON的板機與及兩旁的 A、B掣。在360度的環境之下, 自由地控制角色移動,當然可能 有敵人在不同的方向攻擊角色。 其中進行中的行動可分為用槍射 擊敵人的射擊mode,和左右轉及 前後移動的移動mode,而兩者的 切換就只在於槍身的位置,槍身 向畫面內是射擊mode,向畫面外



則是移動mode,由 於攻擊時是不能移動 的,所以玩者需要留 意四周的喪屍數目、 剩餘子彈和體力等作 出逃走、回避等適當 判斷,確保自己在安 全地帶。



燵





由人類與龍的微妙關係而創造出盛大的故事 《The Legend of Dragoon》,由在10000年前發生的「龍之戰役」開始。雖然地上已由具備了魔力與智慧的有翼人支配,但不甘於被有翼人的壓倒性力量強迫做各種事情的人類,便與帶備了龍族魔力的『Dragoon Spirit』融合,而得到超人般的力量。最後人類便以這種力量與有翼人作最後決戰。今次Dart將會透過父親留下的Dragoon Spirit變成Dragoon,而且以威力強大的Additional System攻擊敵人。



DRAGOON

主角Dart終於變身為「龍之戰役」中非常活躍的DRAGOON,而Dart初次變身DRAGOON是在戰鬥最激烈的時候,Rose's突然以DRAGOON的姿態在Dart面前





出現,而「醒覺吧!赤眼龍之Dragoon」的一句令他開始變身。Dart的父親遺下紀念品突然發出光芒。原來這件紀念品就是傳説中Dragoon必定與龍之魔力融合的龍眼,即Dragoon Spirit。

變身 DRAGOON

Dragoon力量得到醒覺的Dart、 Shana及Rose's三人只要在戰鬥中達成一定條件,就可以變身為 DRAGOON戰鬥。變身DRAGOON 後,不單攻擊等能力得到提升,還會





出現特殊攻擊和以龍之魔力使出的 魔法。由於這可以有利於戰鬥進 行,所以越早變身為DRAGOON戰 鬥就越快收到效益。

Additional System

Additional 成立

決定裝備槍、刀等武器時,角色的攻擊動作亦會隨之而改變為刺、斬等。當攻擊動作出現2擊、3擊或其他連續攻擊時,就代表Additional經已成立。在Additional經已成立。在Additional經已成立。在Additional經已成立。在Additional的最後攻擊,畫面則會顯示該技的名稱。另外,由於每個角色攻擊時間和特性的不同,所以遊戲將會準備了很多不同種類的Additional。



新 Additional 的醒覺

Additional的有效地使用,將可給予敵人強大的殺傷力。新



Additional全都是由角色LEVEL提升而醒覺過來。醒覺的新Additional 威力提高是沒有限定,因為每個Additional 本身都有獨立的LEVEL。如果在戰鬥時沒有使用Additional,技LEVEL是不會提升。當然不斷使用Additional。其威力就會提升,不過Additional是由裝備的選擇而決定。

Shana 沒有 Additional

遊戲中亦有難以與Additional時間配合的角色存在,而他就是隊伍中的Shana。當Shana使用「弓」時,雖然Additional不會出現,但可防止不配合Additional時間而產生攻擊中途停止的情況出現。雖然弓不能引發Additional,而且攻擊力弱,但沒有了它又不能攻擊特定的MONSTER。



敵之反擊

敵人在Additional System發動時亦都有反擊的機會。攻擊的時候,剎那間的畫面就會決定Additional的使用,而平時的橙色LOCK ON會有變化成藍色的情況。當橙色LOCK ON時,就需要按○掣,而藍色LOCK ON時,如無法按×掣則會被敵人反



擊。雖然這個反擊是隨機性發生,但習慣了Additional的玩者當然不讓它發生啦。

© Sony Computer Entertainment Inc.

A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O

NAMCO RPG名作第三集

製造商: NAMCO 發售日: 2000年予定 售價: 未定 容量: CD-ROM 記憶: BLOCK數未定 RPG MEM

TEXT: IKI

遊戲廠商NAMCO除了以《RIDGE RACER》系列著名M 外,其實在賽車遊戲以外,廠商在其他遊戲類型範籌中也有不少出色的作品,當中相信又以其著名RPG系列《TALE OF DENSITY》及《TALE OF PHANTASIA》最為人所認識。最近,廠商又宣佈將會推出《TALE OF~》系列的最新一集-《TALE OF ETERNIA》,除了EVENT會大幅增加外,容量更以雙CD推出!以下,筆者將就遊戲的故事內容、畫面、人設造型等作出簡略之概說,希望大家會喜歡。

WORLD 世界觀

在《TALE OF ETERNIA》中,遊戲的世界觀將有別於前兩作,今集的主角將在一個全新的舞台展開一段全新的冒險故事。本作的故事舞台發生在一個名為「依夫利亞」的大陸,這本來是一個平和寧靜的國度。主角リシド・ハーシエル原為



一名「狩獵少年」,一天,當他狩獵後便躺<mark>臥在草原上觀望夜空,忽然</mark>他心有所感(定心血來潮?),頓覺得天地悠悠,相比之下自己顯然比 微塵還要渺小,就在此際,他心中頓起了一個念頭,認為自己也許該 走出這個大陸,呼吸一下外面世界的空氣。然而,冒險也總得找個



伴,因此他便聯同與自己一起成 長的青梅竹馬好友フアラ●エー ルステシドー同走出這個陪伴他 們成長的「依夫利亞」的大陸,展 開他們的冒險故事・・・也許是出 於RPG主角的宿命,就連他們也 不知道,在今次的冒險旅程中, 他們將要兼負起拯救世界的任 務。

BATTLE 戰鬥

説到底,戰鬥才是RPG的靈 魂所在,不然任憑畫面是何等美 侖美奐也是枉然。據知,今集將 承繼並改良了前作的「線性動作 戰鬥系統」(LMB),然而詳細狀 況不明。另外,在《TALE OF



DENSITY》中玩者在戰鬥中可給予同伴 作戰指示,未知本作有否保留此系統, 而COMBO及必殺技等要素則會保留下



來。主要角色有4人,每次隊 伍可以4人應戰,自動戰鬥系 統將會保留下來。此外,上集

的料理遊戲更會追加不少新的材料、道具,相信更有烹飪的樂 趣。



MAP 地圖畫面

在前兩作的MAP畫面,遊戲也 是以2D平面來表現,但始終也總是 有點兒不夠真實的感覺。不過,在





本作中,遊戲將活用了PS的3D繪 圖功能,平常的MAP畫面將以3D 畫面來表現,由於改以立體圖像來 表現,故相信今集的畫面將顯得更

CHARACTER 登揚闰色

リシド・ハーシエル

本作的男主角,為一名「狩獵少年」,一天當他發現自己竟是何等渺小時,就決定自己也許該走出這個大陸,到外面世界闖一闖。於是遂聯同與自己一起成長的青梅竹馬好友フアラ・エールステシドー同走出這個陪伴他們成長的「依夫利亞」的大陸,展開他們的冒險故事・・・・



フアラ・エールステシド

本作女主角,自幼與男主角一同長大,是一對青梅 竹馬的好朋友,當她知道男主角打算走出「依夫利亞」 的大陸到外面冒險時,不知是出於好奇還是捨不得他 走,竟聯同男主角一同到外面冒險。別看她是一介女 流,人家可是懂得格鬥技啊!



系列回顧篇

«TALE OF PHANTASIA»



系列第一集作品,亦是當年超任史上首個48M大容量遊戲。世界觀由劍與魔法構成,話說魔王達奧斯因耗盡MANA之力而使魔法消失於世上,主角因為擁有能封印魔王力量的吊咀,結果引致家破人亡。為了報仇,他便踏上討伐魔王達奧斯之路。

《TALE OF DENSITY》

同系列第二集作品,基本系統是以前作為 藍本並作出改良。遊戲的序幕十分有趣,主角 SUTAN偷偷地潛進了一艘巨大飛船「巨大飛行 龍」內,及後當他在甲板上清潔時竟遇上了怪 物!當他逃命至一間漆黑房間之際,竟發現了 一柄會發光及說話的古劍····。



臐

不滅的龍族傳說 **BREATH OF FIRE IV不變的**

MEM

容量: CD-ROM

製造商: CAPCOM 售價:未定

系列之第4作終於登場!

不斷進化的《BREATH OF FIRE》系列,其第4作繼續火熱登場在 PlayStation上。今作除了繼續使用2D與3D的融合畫面外(即角色是 2D、背景是3D),不論是畫質、遊戲性、故事、演出及音樂等,都徹底

主要角色

次的龍又會是個怎樣的人呢?

不滅的龍之一族

龍(リュウ)



龍與莉娜,分別擔任

發售日:未定

以繪畫來統一遊戲畫面

單看今作的畫面,就可以看出與以三作有很大的分別,今作的遊 戲書面將會全部彩用繪畫出來的畫,並將其3D化來當作遊戲背景,

即使加上2D的角色,也沒有不協調的感 覺,是擁有很高質素的2D與3D融合畫 面。除此之外,每主要的角色們更會使用 3000種以上不同的Animation Pattern, 而且更可以自由更換遊戲視點,使到玩者 更加投入。若要用它來與前三作相比,今 作真給人一個新鮮的感覺



◆書面全部都是繪畫的色



◆自由轉換遊戲視點・遭對於3D遊戲

◆3000種以上的Animation Pattern · 真的非常利害





在《BREATH OF FIRE》系列的永遠英雄一

在東之大陸的沙漠地帶中,從隕石坑

醒來的他,喪失一切記憶,只持着有帶來

男女主角的角色,每一集的龍與莉娜都擁有不同容貌;不同性格,今

永遠的飛翼族 (ニーナ)

是飛翼王國胡迪亞的公主,她為了找 尋失踪的姊姊艾莉娜(エニーナ),四處出 外旅行,在途中發現持有「龍眼」的龍。

其他角色

擁有領導力的男人――古尼爾(コレイ)

巨大的木棒,顯得其體格非常強勁。

擁有很高劍劍術的流浪劍士,原是僱兵的他

持有冷靜的判斷力和領導力的半獸人,他能自由操控

沙亞斯(サイアス)

大幅度進化之戰鬥系統



在指令欄上加了角色的表情



◆左上的Combo計隱藏了甚麼秘密呢?

從已公佈的 資料得知,今作 的戰鬥系統有大 幅度的改良,而 且更會加入格鬥 遊戲的要素。在 遊戲的戰鬥畫面 中,除了在輸入 指令時加插當時 角色的表情外, 更加了一個 Combo計,這 是用來計算角色 們所作出的攻擊 Hit數,雖然廠 方仍未公開具體 的情況,但相信 這是為了增加戰 鬥的快感而設。



流浪劍士—

是一個很難捉模的人。

擁有自我的機械-

▶ 擁有自己的意志,找尋言語之謎的機械人,不論是 甚麼;總之有關於它的是仍然是個謎,究竟它是由談製

造出來?





-瑪士達(マスター)





© CAPCOM CO.,LTD.



SQUARE 的《F.F.》系列 中出現的可愛 『陸行鳥』相信 不少讀者都會 認識,而由於 陸行鳥受到-



片玩者的歡迎,所以在近年不

TEXT: MARKS

斷推出以它為主題的遊戲,如不思議迷宮系列、陸行鳥賽 車。不過今次SQUARE則公布了玩法類似賽馬遊戲的 《CHOCOBO STALLION》,以育成陸行鳥為主,贏取各個 大型打吡審事。

CHOCOBO STALLION

『陸行鳥』玩賽馬

CRA 規定

雖然遊戲中可以由配種中製作最 強陸行鳥,但並不代表玩者的牧場 已成為最強,因為遊戲中,玩者的 競爭牧場及競爭陸行鳥亦都出現, 而為免產生不公平的情況,所以要



有管理全部牧場、陸行鳥的組織 (CRA)存在。CRA(Chocobo Racing Association) 是負責賽道 的整體設備,如草地、城鎮等賽 道、訂下各式各樣的比賽及育成條 件、每個賽事的獎金,以及舉行 G1賽事。

由剛剛出生的細小陸行鳥,至能夠參 加CRA舉辦賽事的3歲陸行鳥之間,陸行 鳥的身體改變十分明顯。如玩者想陸行鳥 在3歲時已成獨當一面的優秀賽鳥,就需 要在3歲之前於自己的牧場中進行訓練。



睦行鳥牧傷

在『CHOCOBO STALLION』內,玩者可以親





自擴張在牧場內的設施,或建設新設 施,如注重腳部力量訓練的游泳池、 可以增減Chocobo食物量的養殖場 等,而創造出自己心目中的理想牧 場。不過牧場的改造費用全都由賽事 中得到的獎金而來。

《CHOCOBO STALLION》的其中一個吸引之處就是利用 PocketStation的通信系統將自己育成的陸行鳥以「種(收藏該陸行鳥 的所有能力)」進行買賣,而且「種」的價值會視乎血統質素與實際賽績 等而決定。在這裏,什麼品種都可以售賣,而交易當然以遊戲中的貨 幣(基路)進行,這可以將因意外受傷而不能再比賽的優秀陸行鳥售 價,從而令該陸行鳥的能力得到重生。

在CRA主辦的賽事中,參賽鳥(陸行鳥)的年齡只能界定於3歲至 15歲以下,而到達15歲時則需要自行退役。

多賽鳥獎金

參**審**鳥獎金會分為總獎金和本獎金兩種。總獎金是參**審**鳥所有進 入3名以內的獎金。本獎金只會計算贏取冠軍的獎金。

審事種類

獎金額分類

一般賽事與特別賽事都是多獎金的比賽。不過本獎金超出特定限 額就不能參加這些賽事。

陸行鳥條件分類

參賽鳥的性別與年齡的分類,如牡羽限定戰,3歲、4歲限定戰等。

路面分類

以草地與城鎮等路面情況的分類。

賽事以外

基本上, 陸行鳥不能參與本身級別以下的級別賽事。不過越級挑 戰是當該賽事出現參賽鳥退出的情況下可參加。

負擔重:

陸行鳥在每場賽事中負擔的重量都是不同

羽齡戰一出場陸行鳥的性別與年齡都會改變負擔重量。

別定戰一獲得的獎金總額,與勝利次數為基準。

定量戰—由性別與年齡來決定負擔的重量,與羽齡戰的設定不同。

越級挑戰

不能參與本身級別高一級以上的級別賽事。





©スクウェア © パリティビット イラストレーシュン: 亀岡慎一

燵



古屋鐵道偏

就在公怖於Dreamcast上推出《電車GO!2高速 篇3000番台》和PlayStation上推出《汽車GO!》

的廠商TAITO,在 《汽車GO!》還正是 開發時,又再公怖 《電車GO!》系列的 新作,就是今期所介 紹的《電車GO!名 古屋鐵道編》。

首先敢肯定一個事實,她與《汽車GO!》一樣,是完完全全的新作版本,在遊戲機中心是絕對玩不到這遊戲的;另外《電車GO!名古屋鐵道編》亦會打破常規,不再重視JR「日本鐵路公司」的路線,改而向私鐵(私人鐵路公司)進軍,所以會帶給玩者一種新的口味。(註:前作的「北越急行ほくほく線」雖屬於私營機構,但由於她是「第三Sector鐵路」的關係,即是說也會與JR的列車有關連,而且有部份班次也會合營。)

以名古屋來說,最出名的私人鐵路當然是「名古屋鐵路」,而今作最主要的亦是這所公司所經營的路線,而到現在所公怖的出場路線會是以下三條:

路線名稱	起行站與終點站	種類	使用車型	難易度
名古屋本線	新名古屋→須ヶ口	急行	3700系	初級
美濃町線	· 日野橋→新岐阜	普通	880系	上級
犬山線	新名古屋 新鵜沼	指定席特急	1000系	上級



美濃町線 60%

此線就是今作最大特色的地方,特色在於乜?嘛仍是駕電車!是就是駕電車,不過今次是路面電車,亦稱「都電」(即香港島超過100年歷史的有軌電車或是輕便鐵路),操作方法沒多大分別,不過列車是與一般車輛(巴士、貨車之類)在同一路上行走,所以車速一定限制於40 km/h內,而且亦得遵守一般道路的規則,例如:在十字路口遇上紅燈時需停車,看見面前的車輛在橫過,當紅燈變回藍燈時,列車才可繼續前行。這與香港的電車/輕鐵的駕駛方法毫無分別,不過這亦是一個新的電車駕駛方法,絕對吸引你!



玩法與以往《電車GO!》系列大政相同,也是於指定時間內到站或是通過某些車站,途中需遵守各項燈號或信號指示,而玩者在初級中是駕駛名古屋鐵路現時最新的車型3700系,全線其五個車站,當中「東枇杷島、西枇杷島、新川橋」三個車站為通過;至於犬山線則是駕駛被稱為Parolama Super豪華特急列車,當然所行駛的站數與及距離也長了不少。



40



© TAITO Corp. 1996,1999 ※畫面乃屬開發中

43

製造商 Netvillage 售價:未定 容量: CD-ROM(枚數未定) 記憶: 未定

AVG / MEM / 對應周邊未定

鞠奈Side的主角。隸屬警 視廳公安部,是一名任務達 成率達100%的一流工作員, 但其無視紀律及不服從上司 的行徑卻一直是問題,直到 甲野出任其上司才有改善的情況。 對戀愛臺不計較, 奔放樂天的性 格·喜歡年紀比自己大的人,現在 的戀人是一名中年的男子。與桂木 彌生是留學時代的朋友。



Text by 阜林三郎

AVG原點回歸



由PC9801到SS,再由此 廣受歡迎的AVG《EVE》系 列,其家用版最新作,《EVE Zero》將於PS上登場!

雖然是系列的新作,不過 故事卻發生在第一作《burst error》之前。將提及兩名主角, 天城小次郎及法条鞠奈的一些過 去,亦把之前一些人物關係上的 謎團解閉。

本作仍然維持系列的基本系統

「Mutti Sight System」,由小次郎及鞠奈二人的視點進行 ◆那個年齡不鮮的胂瀚女子會否再 遊戲,逐步解開故事中的層層謎團。而冒險部分的系統, 將會由原來的選擇指令改為較圖像化的系統。



Mutli Sight

《EVE》系列的一個重要特色,就是以兩名主角以不 同角度進行遊戲的「Mutli Sight System」, 其特色是能 夠讓玩者以不同的角度觀看同一個故事的發展。而在





error》相 似,需要 玩者在其 中一人的 故事途 中,換到

另一名主角的故事,當該故事發展到一定程度後,便 要再回到原來的故事繼續進行。

Story

小次郎 受委託尋找離 家出走的少 年,本以為是 -般簡單的任 務。但是在過 程中發生了一



連串事件,令小次郎感到一時的迷罔, 而且發現了事件之間有著一些關係存

在。然而,把事件之間的關係及謎題解開之時,悲劇才是剛剛開始……

一件殺人課的案件,突然被調到公安課處理, 為何殺人案會由公安課處理?抱著這個問題對事件半信半 疑的鞠奈開始進行調查,如她所料的是一件偽裝殺人事 件。然而在追查的過程中,遇上了一連串的悲劇,產生了 ·連串的問題,究竟真正的犯人是誰?動機又是什麼?充 滿焦慮與失望的鞠奈就如身陷無底的深淵之中……

天城 小次郎



小次郎Side的主角。高中時父母 在假裝成交通意外的事件中被殺,嘗 試報復反身陷險境,被「桂木偵探事 務所」的所長桂木源三郎所救。自此 跟隨源三郎學習成為偵探,並成為身 手及處事能力不俗的偵探。源三郎失 蹤後,成為事務所的實質負責人,與

源三郎的女兒彌 生是情人,但因 為性格關係經常 吵架。

榊原 真

小次郎Side的重心人物。在小次郎尋 找離家出走的少年時遇上的少年,仰慕 小次郎,並協助小次郎追查事件。

托雅・羅巴奴蒂斯

鞠奈Side的重心人物。在鞠秀 調查殺人事件途中,逮捕犯人時救 出的被綁架少女。本來只是鞠奈的 被保護者,但由於托雅的要求而是 居於鞠奈家中。



佳木彌生

由於父親突然失蹤,於是繼承為「桂木偵探 事務所」所長。自小失去母親,亦並非與父 親共住,因此形成了不願敗給男性的倔強 性格。與小次郎吵架後搬出實家,與鞠奈 成為鄉居而重遇

年輕時已身居警視廳要職的警 官,由於其操守與組織不合而被孤 立。思想上是個不會理會階級及立 場的傢伙,亦是鞠奈唯一能信任的 上司。



柴田 茜

自由業的攝影師,經常替報館拍 攝新聞照片。以《burst error》中與小 次郎的交情,相信這次二人會有遇上 的機會。

© 1999 C's ware All Rights Reserved.



CH

自從1996年在PlayStation上推出了《RSYCHIC FORCE》後一直大受好評,其續作《2012》亦在DC上推 出。不過這並不代表與PlayStation無緣,名為 《PSYCHIC FORCE 2》的新作,在PlayStation上與大家 見面。遊戲除了移植街機的《2012》外,還加插三種不同 的原創模式,其中還對應PocketStation,再加上其華麗 的OPENING, 絕對是FANS必買之作!



◆育成模式(009)



◆取得新的技術(011)





PSYCHICCERS **NETWORK**

這是遊戲中另一個新要素,那就是在PocketStation 上也可以看到MIGHT等人的面孔,只要你的 PocketStation有5個Block,就可以Download這個迷 你《PSYCHIC FORCE》。它是玩些甚麼?其實它是一 個迷你的INTER,只要玩家在PSYCHICCERS NETWORK打上你的Message,然後利用 PocketStation「Compose」給朋友,那樣他便會看到你 的Data和Message,非常有趣的。



あなたのでーた

9 3315 537€ 10100100 ◆打上你的個人資料 3 3315 5月 7日 3米 22號 05:11:34:32

これでいいですか?

YES / NO

◆你看!他是我的新朋

	DA.	TA	1	BOX	1727	く: 1 い: 0ホタン ・ 0ホタン
	М	\$			MY	DATA
	FI EL	o. '	1	19	99/1	0/04
	И	o. 1	2	趋もいません		
友	N	0. 3	3	盤もいません		
	И	0. 4	4	證もいません		

MEM 對應PocketStation

説到PS版的《PSY.F2》;其遊戲模式多達有文種 之多,分別是「ARCADE MODE」、「STORY MODE . TRAINING MODE . VS MODE . [GROUP MODE] . [SURVIVAL MODE] . [PSY-EXPAND」、「PSYCHICCERS NETWORK」及 「ALBUM MODE」,其中「PSY-EXPAND」、 「PSYCHICCERS NETWORK」及「ALBUM MODE」都是新增的模式,今期就先為大家介紹一下 這三種模式。

製造商:TAITO

售價:358港幣

發售日:10月7日 容量:CD-ROM

PSY-EXPAND

不知各位玩家喜不喜歡訓練遊戲中的角色 呢?如果喜歡的話,這是PS版的原創模式就 非常之適合你了。因為這個模式可以讓玩者訓 練自己所喜歡的角色,從而學習一些連角色本 身都沒有的技術,他們更可透過不同形式的戰 鬥來提升經驗,來成為一流的超能力戰士,此 外,玩者更可以在其他模式中使用自己所訓練 的角色,而且更可以將在訓練中學得的能力送 給其他人(詳情請看PSYCHICCERS NETWORK) .

ALBUM MODE

當玩家完成故事模式時,其看過的 片段,均可在這模式內重看,而每位角色各 自有七張不同的圖片,玩家們慢慢儲齊吧!



使用新 COLOR 角色

只要在STORY MODE用任何一個角色完成遊 戲一次,便可以使用該角色的新COLOR。另 外,在STORY MODE用所有角色角色完成遊戲 一次,就可以使用隱藏角色WONG。



© TAITO CORP.1997,1999

WORLD SOCCER實況WINNING ELEVEN 4

實戰技術剖析及全59隊英日人名對照表





自從筆者在109期刊登過《WE4》 的其中3隊國家隊英日人名對照表 後,收到非常多讀者來信希望知道 其餘各隊的國家隊人名,有見及 此,筆者在今期會一次過將遊戲54 隊國家隊連5隊隱藏隊的英日人名 表刊登給大家,與及會詳細分析遊 戲每個細節及實戰技巧,希望對一 眾《WE4》的支持者有一點幫助。

特殊操作技巧實用法

高空過頭波

在今集新增的傳球技術,使用率極高,通常都是一些擁有前鋒速度9的球隊使用,此招的好處就是當一些傳球準繩度有7的中場使用時,球的落點對前鋒非常有利,通常都可以利用本身的速度壓過想敵方的後防,之後變成與龍門一對一的局面,實用性極高。不過此招亦有其缺點,假若隊中沒有傳球準繩達7或以上的中場,那麼由此中場踢出。過頭波落點就有可能會落在敵方球員腳下。





地波撞牆

上集非常好用的技術,往往在一次撞牆後就會擺脱對方的防守球員,但是今集因為電腦AI被大幅提升的關係,撞牆後被對方攔截到的機會非常之大,不過有時候如果球員控球到達敵方禁區左邊或右邊大角時,可嘗試來一次撞牆,這樣是有機會擺脫敵方防守球員之後施射的,不過、機會雖然有,並不表示每次撞牆也會成功,因為有時撞牆之後會被對方龍門出迎而沒收。







高波撞牆

高波撞牆在今集都算是一招頗為好用的新 技術,它比地波撞牆好,因為地波撞牆回傳時 是以地波回傳,很多時都會被對手攔截,但高 波撞牆在回傳時是以高波回傳,對手要攔截亦 不會那麼容易,除非對手是以身體來攔截,否 則想成功攔截亦不會是一件容易的事。







假動作射門



新的術用通會入與加 , 地常在禁龍入技使點都進區門

今 集

時招龍誤員而來龍時候使門以會撲,門都為射撲但撲球這時會球門出當出員



作

臐

會立即盤球轉向左或右邊,之後就是空門,對 龍門此招是萬試萬靈的,但此招有一大缺點, 就是球員轉左或右是不能自己決定,只有隨機 選擇。

漏後

上集也有的技術,在今集中如果使用得宜,它的功效絕不比高空過頭波差。用法就是當中場傳球給在底線的前鋒時,在球到達瞬間使出漏後(R1+方向掣),令球繼續漏向前方,這時電腦會有短時間不會作出追截,跟著玩者就可控制前鋒上前取球,因為電腦的會到你取球後才會開始追截,所以就可以取得先機去佈署下一步去攻擊對方。

對賽心得

其實這也不算是甚麼心得,更加不會是戰無不勝,這只是筆者給各玩家的一點心得而已,其實如果想自己的技術有所提升,多與電腦練習固然需要,但如果將電腦的等級設定為HARD才與之對戰,相信不用多久閣下的技術就可由參加超級聯賽的實力進升為可參加世界杯的實力,因為筆者無須解釋各玩家都知道HARD的電腦是如何恐怖,若果想贏,就算是何等厲害的高手,對著這有如排山倒海的攻擊,莫說勝利,單是想打和亦不是說般容易,不過只要玩家可以在HARD的世界中可與電腦爭一日長短的話,那相信想在朋友間做出一個戰無不勝的神話亦不會是一件難事。

千呼萬喚、全 59 除國 家隊人名英日對照表

一直以來都收到很多讀者來信說希望得知 遊戲中所有國家隊的英文名稱,以便更改,現 在筆者就將遊戲總共59隊的球員名稱以英日 對照全部刊登出來,而為何只會是英日對照而 不是中英對照呢?原因有幾個,第一:筆者不 才,不熟悉全世界每一個球星的中文名稱。第 二:各國球星的中文名稱都沒有一個統一的稱 呼,例如意大利的DI·BIAGIO就是,有人叫 他做「迪拜亞治奧」但亦有人稱他做「迪比亞治 奥1,大家都只以譯音來判決中文名稱,所以 筆者覺得還是不要刊登中文名稱會比較好,免 得出現誤會。第三:假若筆者刊出全球員的中 文名稱,這又有甚麼用?比賽時可以叫出來? 但是、那些中文名稱可以輸入進遊戲中嗎?而 且是不是玩者會認識所有球員的中文名稱?看 完以上三個原因,相信讀者已明白為何筆者不 刊登球員的中文名稱,以下就是所有球員的英 日名稱對照表。



沙里	號碼	遊戲中名票	英文名標
G K	1	ギダン	Shay Given
CB	4	ブルーン	Gary Breen
СВ	5	カミンガム	Kenneth Cunningham
SB	3	ストーンホン	SteveStaunton
SB	2	アーミン	Denisirwin
DH	6	ロー・キーヌ	Roy Maurice Keans
SH	1.1	ダム	Damien Duff
SH	7	マカテア	Jason Mcaleer
ОН	8	キンチェラ	Mark Kinsella
CF	1.0	ロビー・キーヌ	Robbis Keans
CF	9	クミン	Niall Quinn
СB	1.3	バップ	Phil Babb
СВ	1.2	ケンマ	Jefl Kenna
\$ B	1 6	マクローウィン	AlanMcloughlin
SB	1.7	ガーリー・ケニー	Gary Kelly
Dн	1.8	ハルツ	lan Harte
Он	1 9	タウンセント	Andy Townsend
Он	1.5	ケアーフリー	Lee Carsley
CF	1 4	カスカレーノ	Tony Cascarino
C F	2 0	コモリー	David Connotly
CF	2 1	オニーユ	Keith O Neill
G K	2 2	アナン・ケニー	Alan Kelly

北アイ	ルフン	F NOR	THERNIRELAND
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	フェッキス	Alan Wil iam Fettis
СВ	4	ヒュー	Co n Frederick Hill
CB	3	モノー	Stephen Joseph Morrow
SB	5	タラート	Gerry Taggart
SB	2	ノーマン	lan Nolan
DH	5.0	レモン	Neil Lennon
DH	6	ロマンス	Stephen Martin Lomas
ОН	1.0	ホルモック	Kev.n Horlock
ОН	7	ギレスキー	Ke th Robert Gillespie
ОН	11	マイク・ヒューゴ	Michael Eamon Hughes
CF	9	ドゥーリー	la n Dow'e
CB	1.3	クリフォン	Daniel Gr. Itin
CB	8	ローナント	Ke.th Rowland
SB	1.4	マクナホン	Gerard Joseph Mcmahon
DH	15	マジルトン	James Mag (Iton
SH	1 9	ハンマー	Barry Victor Hunter
ОН	16	ウォルキントン	NigelWorthington
ОН	2 1	オジール	Michael Andrew Martin O'Neil
CF	1.7	グリン	Stephen James Quinn
CF	1 8	グレニ	PhilipGray
CF	12	ロバートソン	Stephen Robinson
GK	2 2	タイマー	Maik Stefan Tavior
	1 = 57	15 000	TIAND

スコッ	アフン	r sco	ILAND
位置	號部	遊戲中名稱	英文名職
GK	1	スリハン	Neil Sullivan
CB	4	コルターウッズ	Colin Calderwood
CB	5	ヘンドニー	Colin Hendry
SB	3	ボイト	Tom Boyd
SB	2 2	デイニー	Christian Dailly
DH	1.1	コインス	John Collins
DH	1.4	ランフォ・ト	Paul Lambert
ОН	8	バーニー	Craig Burley
ОН	9	デューイ	Gordon Durie
FW	7	ギャラハー	Kevin Gallacher
CF	1 0	シャクトン	Darren Jackson
CB	1.6	ウェナ	David Weir
CB	1 8	エミオット	MattElliott
CB	1 9	ホライト	Derek Whyte
SB	6	トッシ・マッキンリ	Tosh Mckinlay
Dн	1.7	ヒノー・マッキンリ	Billy Mckiniay
ОН	2	マクタマラ	Jackie Monamara
ОН	1 5	ゲイル	Scot Gemmil 1
CF	1 3	トネイー	Simon Donneily
CF	2 0	ブーツ	Scott Booth
CF	2 1	マッカム	マッカン Neil Mccann
GK	1 2	ダールト	グールド Jonathan Gould

フェー	ルス	WAL	ES
位置	独高	遊戲中名稱	英文名標
GK	1	ボール・ジョイス	Paul Jones
CB	6	コーラン	Chris Coleman
СВ	5	ヴィリアンズ	Adrian Williams
CB	4	シキンス	KilSymons
SB	3	バーナーズ	Darren Barnard
SB	2	ロニウソン	John Robinson
DH	7	ジョンロン	Andy Johnson
OH	8	スキッド	Gary Speed
OH	1 0	ヒューイ	Mark Hughes
CF	9	ブローク	Nathan Blake
WG	1.1	ギルス	Ryan Giggs
CB	1.5	メルヒル	Andy Melville
СВ	1 2	ボーレン	Mark Bowen
SB	1.9	トルコーレ	Paul Trollope
SB	1.6	ヘンダリッツ	Mark Pembr.dge
DH	2 1	ションソンズ	Sleve Jenkins
DH	1.7	サフェース	Rob Sava g e
ОН	2 0	ウェットリー	Jim Whitley
CF	1.4	ベラシー	Craig Bellamy
CF	1.8	ハーストン	John Hartson
CF	1.3	ソンダーツ	Dean Saunders
GK	2 2	ワーム	Darren Ward

イングランド ENGLAN

位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	シーナン	David Seaman
СВ	5	キャンベル	SciCampbell
CB	6	キーロン	Martin Keown
SB	- 3	ル・ショー	Graeme Le Saux
SB	2	ガリー・ネイル	Gary Neville
DH	4	シャーウッズ	Tim Sherwood
SH	11	マクマネマン	Steve Mcmanaman
SH	7	ベッキャム	David Beckham
ОН	8	スコールス	Paul Scho es
CF	1.0	オーネン	Michae Ower
CF	9	シナラー	Alan Shearer
CB	1 2	アダモス	Tony Alexander Adams
CB	1 3	R ファーテナント	RioFerdinand
CB	1.4	サウスケート	Gareth Southgate
SB	1.5	フィル・ネイル	Phii pNev le
D-H	1 6	イース	Paulince
DH	1.7	パッソ	Nicky Butt
Он	1.8	レトマップ	uam e Redknapp
Он	1 9	アンバートン	Darren Anderton
CF	2 0	ファウマー	Robbie Fow er
CF	2 1	コーン	Andy Cole
G K	2.2	マルティン	Nige Martyn
ポルト	ガル	POR	TUGAL

ポルト	ガル	POR	TUGAL
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	バイーラ・	Vitor Manuel Martins Bata
CB	4	フェウレル	Helder Cristovao
СВ	5	フェルマン・コール	Fernando Manue S Iva Couto
SB	3	ディナス	DimasTeixeira
SB	2	セクネダリオ	Cárlos Alberto Oliveira
			Secretar o
DH	8	バルロ・ノーサ	Pau o Manue Sousa
SH	6	セリオ・コンメイト	Serg o Conce cao
SH	7	フィート	Lu s F go Madeira Caeiro
ОН	1.0	ルイ・コスナ	R. Manuel Cesar Costa
CF	9	ビルラ・ビンカ	Joao Vie ra Pinto
CF	11	サ・ピンカ	Ricardo Sa Pinto
CB	1.3	リコス	Car os L tos Maga haes
СВ	1.4	バルロ・マレイラ	Paulo Serg o Braga Made ra
СВ	1 5	ペノ	Roberto Luis Gaspar Deus
			Severo Beto
DH	1.6	シャヒルネ	Abel Luis da Sirva Costa
			Xavier
DH	1.7	バルロ・サンチス	Pau nno Santos
DH	19	バルロ・ベート	Paulo Jorge Gomez Bento
ОН	2.0	バルモサ	Pedro Barbosa
CF	2 1	カムーチョ	Nuno Fernando Goncaives Da Rocho
CF	2 2	ヌノ・コンツア	Nuno Gomes
CF	1.8	バウメタ	Pedro M Ferreira Resendes
			Pauleta
GK	1 2	ルイ・コンナ	Ru Manue da S Iva Correia

位置	被碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	カリサレス	Jose Sant ago Can zares Au z
CB	1.3	アルコルカ	Ratael A korta
CB	5 .	ナサル	Miguel Angel Nadal
SB	3	セルニ	Sergi Barjuan
S B	2	サルナト	Michel Salgado Fernandez
DH	6	イメロ	Fernando Ruiz Hierro
DH	4	グアルテオナ	Josep Guardiola
ОН	\$ T	テ・ベトラ	Franc sco Javier de
			Pedro Zalqu
ОН	8	ルイス・エンノコ	Luis Enrique Garcia
CF	1 0	ラ Δール	Raul Gonza es Blanco
CF	ĝ	ウルハイス	Ismae, Urzaiz Aranda
СВ	1.5	アラムサハル	Agustine Aranzaba
CB	1.7	アウセミーノ	Marcelino Etena Sierra
CB	1.8	171	Francisco Jemez Martin PACC
Dн	16	エンコンラ	Vicente Engonga Mate
0 H	2 1	ヴァレモン	uuan Carlos Valeron Santana
OH	2.2	フナン	Franc: sco Javier
			Gonzal ez Perez Fran
0 H	1 4	グリィ	Jose Mar a Gutierrez GUTI
ОН	2.0	デ・ラ・ペーナ	Ivan de la Pena
CF	1 9	ダネ	Daniel Garcia Lara Dan
CF	7	エケメリア	Joseba Etxeberria Ł. zardi
G K	1.2	F-E	Antonio Jimenez Sistachs TON

フランス	FR	ANCE	
位置	姚珊	遊戲中名稱	英文名稱
G K	1	バルケス	Fabien Barthez
CB	8	ドゥカイー	Marcel Desailly
CB	5	プナン	Laurent Blanc
SB	3	リザマス	Bixente Lizarazu
SB	2	チュナム	Lilian Ulien Thuram
DH	4	プレィ	Emmanuel Petit
DH	7	デサン	Didier Deschamps
ОН	6	ジョムカエフ	Youri Djorkaeff
ОН	1.1	ピレフ	Robert Pires
ОН	1.0	ジダム	Zınedine Zidane
CF	9	アメルカ	N colas Ane ka
CB	1.3	Cului	Franck Leboeuf
CB	1.5	カンベラ	Vincent Candela
DH	1.8	ピレイラ	Patrick Vierra
DH	1.4	ボトシアン	Alaın Boghossian
DH	1 6	カマンブー	Christian Karembeu
ОН	12	ドマソー	Vikash Dhorasoo
ÇF	1.9	ラクランド	Litian Lasiandes
CF	2 0	アスリ	Thierry Henry
CF	17	ヴィクトール	SylvainWiltord

CF	2 1	デュマリー	Christophe Dugarry
G K	2 2	ポナト	Stephane Porato
ベルギー		LGIUM 遊戲中名稱	英文名稱
位.量 G K	發碼	対スヘルキッチ	来文立柄 Ronny Gaspercic
CB	4	デ・ブース	Glen De Boeck
C B S B	5	シェロー ジェロー	Philippe Leonard Regis Herve Genaux
SB	3	デフワンドル	Eric Defiandre
DH	6	ファンデレスト	Franky Van der Elst
ОН	1 0	ヴィルモル	Johan Walem Marc Wilmots
CF		オリメイナ	Luis Airton Barroso Oliveira
CF	9	ロンダ・ムノーザ	Lokonda Mpenza
CF	11	マルネン	Sandy Martens Eric Van Meir
CB	1.5	ファンネイル ヴィトリッチ	Gordan Vidovic
SB	1.7	スメレンス	Lorenzo Staelens
DH	2.0	テ・ブルム	Tjorven De Brul
DH	2 1	コーグ ジャンベン	Bart Goor Christian Janssens
ОН	2 2	ファンケルホーネン	Nico Van Kerckhoven
ОН	1 3	タンペ	Stefaan Tanghe
C F	1 9	ファン・ボウト ムロ・ムレーザ	Peter Van Houdt Mbo Mpenza
G K	1 2	フェノベ・デビルテ	FittpDeWilde
オラン	ダ N E	THERLA	NDS
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	ファンテルサール	Edwin Van der Sar
CB	3	スタン ファンク・デ	Jaap Stam A-N Frank De Boer
S B	5	שב	Phillip Cocu
SB	2	ンチハー	Michael Reiziger
DH	6	シードルク	Clarence Clyde Seedori Warc Overmars
SH	7	オヘルマウス	Δ=// Ronal do De Boer
ОН	8	ダーウィッツ	Edgar Davids
CF	1 0	ベウカンブ	Dennis Bergkamp
C F	1 3	クラウハート ポカート	Patrick Klulvert Winston Bogarde
CB	1.5	ウーリヤー	Ander Antonius Maria Odijer
SB	1 6	ファンシントム	Marc Van Hintum
DH	17	ヴィンツァー プロンクホスト	Aron Winter Glovannı Van Bronckhorst
SH	18	ゼンデン	Boudewijn Zenden
SH	1 2	ファンホンテレン	Kees Van Wonderen
CF.	1 4	ファンホセン	Peter Van Vossen
CF	2 1	ファンシステローイファンキイトンク	Ruud Van Nistelrooy Pierre Van Hooijdonk
GK	22	ムルス	Oscar Moens
スイス	SV	VITZERL	AND
	0 1		
位置	教權	遊戲中名稱	英文名稱
位置	航碼 G K	ヒルムカー	AndreasHiltiker
位置	就碼 G K C B	ヒルムカー エムロス	Andreas Hilfiker Stephane Henchoz
位置1	航碼 G K	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge!
位置 1 4 6 2 5	敬碼 GK CB CB CB	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega
位置 1 4 6	強調 GK CB CB CB CB	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Ragis Rothenbuchter
1 4 6 2 5	敬碼 GK CB CB CB	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ペア ロテングーラー ビックリー ミューナー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega
位置 1 4 6 2 5 3 8 9	教碼 GK CB CB CB CB DH SH SH	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー ピックリー ミューナー スフォルガ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 1 0	號碼 GK CB CB CB DH SH SH OH	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー ヒッケリー ミューナー スフォルガ シャフイザ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Ragis Rothen buehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Storza Stephane Chapuisat
位置 1 4 6 2 5 3 8 9	教碼 GK CB CB CB CB DH SH SH	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー ピックリー ミューナー スフォルガ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 1 0 1 1 7 1 9 2 0	教務 GK CB CB CB DH SH SH OH OF CF CB	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルガ シャフィザ セダ ジェス」ー ファールネル	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Rapis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Storza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 1 D 1 1 7 1 9 2 0 1 4	教務 GK CB CB CB DH SH SH OH OH CF CF CB	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルガ シャライザ セダ ジェネ リー ファールネル ハーム	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforza Stephane Chapuisa! David Sesa Sebastien Jeannere! Bernt Haas
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 1 0 1 1 7 1 9 2 0	教務 GK CB CB CB DH SH SH OH OF CF CB	ヒルムカー エムロス ウルム フォーレル ベア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルガ シャフィザ セダ ジェス」ー ファールネル	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Rapis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Storza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier
1 1 4 6 2 5 8 8 9 1 1 0 1 1 1 7 1 9 2 0 1 4 1 7 7 2 1 1 3	GK CB CB CB CH SH OH CF CF CB CB DH DH DH DH	とルムカー エムロス フルム フォーレル ペア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルガ シャフィザ セグ ジェネ Jー ファールネル セレスキーニ セイン ディグリオ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza Stephane Chapulsat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorlo
1 1 4 6 2 5 5 8 8 9 1 0 1 1 1 7 1 9 2 0 1 1 4 1 7 2 1 1 3 1 8 8	GK CB CB CB DH SH OH CF CB CB DH DH CH CH CH CH CH CH CH CH CB	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ベア ロデングーラー とクリー ミューナー スフォルボ シャフィザ セダ ジェネリー ファールネル ハーム セイン ディグリオ デャロット	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Raplas Rothenbuehier Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestin! Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot
1 1 4 6 2 5 8 8 9 1 1 0 1 1 1 7 1 9 2 0 1 4 1 7 7 2 1 1 3	GK CB CB CB CH SH OH CF CF CB CB DH DH DH DH	とルムカー エムロス フルム フォーレル ペア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルガ シャフィザ セグ ジェネ Jー ファールネル セレスキーニ セイン ディグリオ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza Stephane Chapulsat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorlo
1 4 6 2 5 5 8 8 9 1 0 1 1 1 7 7 1 9 2 0 1 1 4 1 7 7 2 1 1 3 1 6 1 6 1 5 2 2	GK CB CB CB CB CH SH OH CF CF CB CB CB CCF CCB CCF CCB CCF CCF	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロデングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ ジェネ」 ファールネル ハーム セイン ディグリオ デ・ブット デ・ブット ア・ファール フミンティ フミンフティ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Raplas Rothenbuehier Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestin! Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli
1 4 6 2 5 5 8 9 1 1 0 1 1 1 7 7 1 1 9 2 0 1 4 4 1 7 2 1 1 3 1 1 8 1 6 1 5 2 2 1 2 1 2	MW GK CB CB CB CB CB CH SH OH CF CF CB CB DH DH CF CCB CB	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロデンダーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ ジェネ」 ファールネル ハーム セイン ディグリオ デ・グット デ・グリオ デ・プリオ ブルガソ フルボソ ファールネル フルブ ファールネル フルブ ファールネル フルブ ファールネル フルブ ファールスル フルブ ファーカルガソ フルブ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorlo Frederic Chassot Patrick De Napoli Patnck Buehlmann
1 4 6 2 5 8 8 9 1 1 0 1 1 1 7 7 1 1 9 2 0 1 4 4 1 7 2 1 1 3 1 1 8 1 6 1 5 2 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2	機構 GK CB CB CB DH SH OH CF C6 C8 DH DH DH OH C7 C7 C7 C8 C8 DH C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロデングーラー ヒックリー ミューテー スフォルボ シャフイザ セグ ジェスォー ファールネル バーム セリスキー マイン ディグリカ ディクリカ ファールネル バーム エ ア・プリカ ファーカル ファーカー ファーカー スル スーム	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirracosforze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabrio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushiman Alexandre Comisetti Martin Brunner
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 11 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 2 2 10 11 17 2 11 13 14 15 16 16 17 17 2 17 2 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	数碼 G K C B C B C B O H O H O C F C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス フォーレル ベア ロテング・ラー ピックリー ミューナー スフォルガ シャフイヴ セグ ジェネ・Jー ファールネル バーム セイン ディグリオ デャロット ディチリフ ブルガン フィルガン カー マース マース マース マース マース マース マース マース マース マー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Wolge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Ciriaco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Jeanneret Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrick Buehimann Alexandre Comisetti Martin Brunner
1 4 6 2 5 8 8 9 1 1 0 1 1 1 7 7 1 1 9 2 0 1 4 4 1 7 2 1 1 3 1 1 8 1 6 1 5 2 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2	機構 GK CB CB CB DH SH OH CF C6 C8 DH DH DH OH C7 C7 C7 C8 C8 DH C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8 C8	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロデングーラー ヒックリー ミューテー スフォルボ シャフイザ セグ ジェスォー ファールネル バーム セリスキー マイン ディグリカ ディクリカ ファールネル バーム エ ア・プリカ ファーカル ファーカー ファーカー ファーカー スト ファーカー ファーカー スト	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirracosforze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabrio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushiman Alexandre Comisetti Martin Brunner
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 11 17 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 2 12 7 7 7 6 7 7 8 8 9 8 8 9 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	戦略 GKK CB CB CB CB CB SH SH OH CF CG CB DH DH DH OH DH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH	とルムカー エムロス フォーレル ペア ロテング・ラー ピックリー ミューナー スフォルガ シャフイブ 世ダ ジェネ・Jー ファールネル バーム セイン ディグリオ チャロット デ・ナタリ ブルガン フェルガン フィルガン フィルガン カー マース マース マース マース マース マース マース マース マース マー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Wolgel Ramon Vega Ragis Rothen buehler Raphael Wicky Patrick Muetler Ciriaco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Buehlmann Alaxandre Comisetti Martin Brunner
位置 1 4 6 2 5 8 8 9 10 11 7 19 20 14 17 21 13 16 16 15 22 12 イタリノ 位位 位位 位の にの にの にの にの にの にの にの にの にの に	戦機 GK CB CB DH SH OH CF CF CB DH DH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル イア ロデングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セダ ジェネリー ファールネル ハーム ヤイン ディグリオ ディグリオ ディグリオ フェーン スレッティ ブルワー A L Y 趣象中参唱 ルンナドーレ ルンナドー スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーフ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーレ スンナドーコ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Rapis Rothenbuehier Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli Martin Brunner
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 11 17 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 2 12 7 7 7 6 7 7 8 8 9 8 8 9 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	戦略 GKK CB CB CB CB CB SH SH OH CF CG CB DH DH DH OH DH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH	とルムカー エムロス フォーレル ペア ロテング・ラー ピックリー ミューナー スフォルガ シャフイブ 世ダ ジェネ・Jー ファールネル バーム セイン ディグリオ チャロット デ・ナタリ ブルガン フェルガン フィルガン フィルガン カー マース マース マース マース マース マース マース マース マース マー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirracos forza Stephane Chapuisat David Sesa Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushimann Alexandre Comisetti Martin Brunner ※文会職 Angelo Peruzzi Fabio Cannavato Allessandro Nesta Paolo Ma dini Christian Panucci
位置 1 4 6 2 5 8 8 9 10 11 7 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 イタリン 位置 位置 位置 位置 位置 位置 位置 位置 位置 位置	戦機 G K C B C B C B C B S H O H O H O F C C B D H D H D H D H D H D H D H D H	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ベア ロデングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セダ ジェネリー ファールネル ハーム オーコ ヤイン ディグリオ ディグリオ ディグリオ アルバン ス メルクー A L Y 趣動中名響 カンガドーレ ベルッテ スルデーニ バスティ デレアシオ アルベルテーニ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Rapis Rothenbuehier Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli Martin Brunner
位置 1 4 6 2 5 8 8 9 10 11 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 イタリ 位置 GK CB CB SB SB DH OH	戦場 G K C B C B C B C B C B C B C C C C C C C C B D H D H D H D H C F C C B D H D H D H D H D H D H D H D H	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ベア ロテングーラー ピックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ ファールネル バーム セイン ディグリオ デャロット デ・アタリ ブルガン コミュッティ ブルグー A L Y 臓者を襲 ベルッチーニ ボスティ マルデーニ デンタッティ アルベルラーニ ディアラシスコ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirriaco Storze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabrio Ceiestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushiman Alexandre Comisetti Martin Brunner ※文念稿 Angelo Peruzzi Fabro Cannavaro Allessandro Nesta Pacolo Ma dini Christien Panucci Luigi Di Biaglo Danetrio Albertini Eusebio Di Francesco
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 117 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 12 15 6 6 7 7 7 7 7 8 8 8 9 9 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	戦場 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	ヒルムカー エムロス ワルム フォーレル ペア ロテングーラー ヒックリー ミューナー スフォルボ シャフィザ セグ ジェネ・リー ファールおル トーム セレスキーニ ヤイン フィールおり ア・プルガン コミンッティ ブルワー A L Y 雑島中名 ペルッチ カンガトーし ススティ マルデーニ ドスティ アルボルテーニ アルボルテーニ アルバルテーニ アルバルテーニ アルバルテーニ テフランテスコ テノ・バッソ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothen buehler Raphael Wicky Patrick Muetler Ciriaco Sforze Stephane Chapulsat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Jeanneret Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushimann Alexandre Comisetti Martin Brunner #XX6M Angelo Peruzzi Fabio Cannavaro Allessandro Nesta Paolo Ma diri Christian Panucci Luigi Di Biaglo Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco
位置 1 4 6 2 5 8 8 9 10 11 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 イタリ 位置 GK CB CB SB SB DH OH	戦場 G K C B C B C B C B C B C B C C C C C C C C B D H D H D H D H C F C G G B D H D H D H D H D H D H D H D H	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ベア ロテングーラー ピックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ ファールネル バーム セイン ディグリオ デャロット デ・アタリ ブルガン コミュッティ ブルグー A L Y 臓者を襲 ベルッチーニ ボスティ マルデーニ デンタッティ アルベルラーニ ディアラシスコ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirriaco Storze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabrio Ceiestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushiman Alexandre Comisetti Martin Brunner ※文念稿 Angelo Peruzzi Fabro Cannavaro Allessandro Nesta Pacolo Ma dini Christien Panucci Luigi Di Biaglo Danetrio Albertini Eusebio Di Francesco
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 117 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 12 12 13 15 20 16 17 7 7 7 8 8 8 8 9 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	戦場 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス フォーレル イア フォーレル イア フォーレル イア フォーレル イア ミューナー スフォル カンヤフイザ セタ ジェネ・ オー セノスキー セイン アール オル イン アール オル イン アール オル イン アール オル アー	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Wolge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Muetler Ciriaco Sforze Stephane Chapulsat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Bushimann Alexandre Comisetti Martin Brunner #XX8M Angelo Peruzzi Fabio Cannavaro Allessandro Nesta Paolo Ma dini Christian Panucci Luigi Di Biaglo Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Baggio Alessandro Del Piero Christian Yieri
1 4 6 2 5 5 8 8 9 1 0 1 1 1 7 7 1 9 2 0 0 1 1 4 1 7 7 2 1 1 3 1 6 1 6 1 5 5 8 8 9 DH DH OH OH OF CF CF CF SB	戦略 G K C B C B C B D H O H O H O H O H O H O H O H O	とルムカー エムロス フォーレル ペア ロテングーラー とタクリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セタ ジェネリー ファールネル ハーム ヤイン ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンティ ブルバン エミンティ ブルバン エミンティ アルデー バスター バスター バスター エミンティ アルアー バスター バスター アルアー バスター アルアー バスター アルアー バンター アルアー バンター アルアー バンター アルアー バンター バンター ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Rapis Rothenbuehier Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabro Celestini Mural Yakin Francesco Di Jorlo Frederic Chassot Patrick De Napol: Patrick De Napol: Patrick De Napol: Patrick De Napol: Martin Brunner #XX&M Angelo Peruzzi Fabro Cannavaro Aliessandro Nesta Paolo Ma din: Christian Panucci Luigi Di Biaglo Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Baggio Alessandro De! Piero Christian Pero
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 117 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 12 12 13 15 20 16 17 7 7 7 8 8 8 8 9 9 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	戦場 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ベア ロテングーラー ピックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ サマフィー ファールネル バーム セイン ディグリオ ティクリオ ラャロット ディクリオ ファールネル バーム A L Y 離離中さ カンガバーレ ネスティ マルテーニ バシティ アルボルテーニ デンフィックリー ススティ アルフー バーム エーロー エーロー バーム エーロー ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirriaco Storze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabro Ceiestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederio Chassot Patrick De Napoli Patrok Buehlmann Alexandre Comisetti Martin Brunner #Xxem Angelo Peruzzi Fabro Cannavaro Allessandro Nesta Paolo Ma dini Christian Panucci Luigi Di Biagio Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Baggio Alessandro Del Piero Christian Vieri Paolo Negro Gianiuca Pessotto Ciro Ferrara
位置 1 4 6 2 5 8 9 10 11 17 21 13 16 15 16 17 21 13 16 15 16 17 21 18 18 18 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	戦機 G K C B C B C B C B C B C B C C B C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	とルムカー エムロス フォーレル ペア ロテングーラー とタクリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セタ ジェネリー ファールネル ハーム ヤイン ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンサー ディンティ ブルバン エミンティ ブルバン エミンティ アルデー バスター バスター バスター エミンティ アルアー バスター バスター アルアー バスター アルアー バスター アルアー バンター アルアー バンター アルアー バンター アルアー バンター バンター ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothen buehler Raphael Wicky Patrick Muetller Cirraco Sforze Stephane Chapuisat David Sesa Scebastien Jeanneret Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorlo Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Buehlmann Alexandre Comisetti Martin Brunner #XX&M Angelo Peruzzi Fabio Cannavaro Aliesaandro Nesta Paolo Ma dini Christian Panucci Luigi Di Biaglio Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Baggio Alessandro Del Piero Christian Vieri Paolo Negro Gianiuca Pessotto Ciro Ferrara Antonio Conte
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 11 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 7 7 7 6 8 8 9 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	戦場 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ベア ロテングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ せが ジェスィー ファールネル バーム セルスキーニ ヤイン ディグリオ ディグリオ ディクリオ ファールネル バーム A L Y 趣動中名等 カンガバーレ ネスティ マルデーニ バミッティ デング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・ア	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Storza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabro Ceiestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Buehlmann Alexandre Comisetti Martin Brunner ##################################
1 4 6 2 5 8 8 9 1 0 1 1 1 7 7 1 9 2 0 0 1 4 4 1 7 2 1 1 3 1 8 1 6 1 5 5 8 8 8 8 8 B D H D H D H D H D H D H D H D H D H D	戦機 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ペア ロテングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ セグ ジェス Jー ファール オンカー スフォルボ カレンスキー マイン ディグリオ デ・ア・アリ ブルグー A L Y 離本を ペルッチ カンナドーレ バスッティ ア・アランドスコ アルバルテー ア・アランドコ としり スクロ ベスット フンティ フセール ドリービョ トッチ トッチ トッチ トッチ トッチ トッチ	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Vogel Ramon Vega Raphael Wicky Patrick Mueller Cirracc Sforza Stephane Chapuisat David Sesa Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Hass Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederio Chassot Patrick De Napoli Patrick De Napoli Patrick De Napoli Martin Brunner #XX6M Angelo Peruzzi Fabio Cannavato Alexandre Comisetti Martin Brunner Unicipio Biaglo Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Bagglo Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Bagglo Alessandro Det Piero Christian Paucet Christian Pessotto Ciro Ferrara Antonio Conte Diego Fuser Angelo Di Livio Francesco Totti
位置 1 4 6 2 5 3 8 9 10 11 7 19 20 14 17 21 13 18 16 15 22 12 7 7 7 6 8 8 9 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	戦場 G K K C B C B C B C B C B C B C B C B C B	とルムカー エムロス ワルム フォーレル ベア ロテングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ せが ジェスィー ファールネル バーム セルスキーニ ヤイン ディグリオ ディグリオ ディクリオ ファールネル バーム A L Y 趣動中名等 カンガバーレ ネスティ マルデーニ バミッティ デング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・アング・ア	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothenbuehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Storza Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabro Ceiestini Murat Yakin Francesco Di Jorio Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok Buehlmann Alexandre Comisetti Martin Brunner ##################################
位置 1 4 6 2 5 8 8 9 10 11 17 21 13 16 15 16 15 22 12 イタリ 位置 で B SB DH OH OH CF CB SB SB OH OH OH OH OH OH OH OH OH OH	戦機 G K C B C B C B C B D H O H O H O H O H O H O H O H O	とルムカー エムロス フォーレル フォーレル ペア ロテングーラー とックリー ミューナー スフォルボ シャフイザ せが ジェネー ファール を セイン ディグリオ ディクリト デ・アリカ ア・ファール を ルンティ アルアー ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア	Andreas Hilliker Stephane Henchoz Stefan Wolf Johann Voge! Ramon Vega Ragis Rothen buehler Raphael Wicky Patrick Mueller Cirraco Sforze Stephane Chapuisat David Sesa Sebastien Jeanneret Sebastien Fournier Bernt Haas Fabio Celestini Murat Yakin Francesco Di Jorlo Frederic Chassot Patrick De Napoli Patrok De Napoli Patrok Buehlman Alexandre Comisetti Martin Brunner #XX&M Angelo Peruzzi Fabio Cannavaro Aliesandro Nesta Paolo Ma dini Christian Panucci Luigi Di Bagio Denetrio Albertini Eusebio Di Francesco Dino Baggio Alessandro Del Piero Christian Vieri Faoio Negro Gianiuca Pessotto Ciro Ferrara Antonio Conte Diego Fuser Angelo Di Livio Francesco Totti Roberto Baggio

チェコ		ZECHO	***
K K	放锅	遊戲中名稱	英文名制 Tomas Postrka
CB	5	ヴォタラ	Tomas Votava
СВ	3	スホナレク	Jan Suchoparek
CB	6	ホルマク	Michal Hornak
ЭН	4	ネトレロ	Pavel Nedved
S H	7	ハレック ネメック ネメッツ	Martin Hasek Jiri Nemec
ЭН	11	ベルマー	Patrik Berger
ЭН	8	ボボフスキー	Karel Poborsky
C F	9	ロコベネック	Vratislav Lokvenec
CF	1 0	スミチル スミチェル	Vladimir Smicer
СВ	13	レスカ	Tomas Repka
СВ	1 6	ラザ	Karel Rada
S B S B	1 9	フルチュク	Petr Vicek Radosiav Latai
DH	20	ベイクル	Radek Bejbi
ОН	1 5	チデク	Martin Cizek
ОН	1.4	スロンシク	Radek Sloncik
ОН	2 1	バサネク	Miroslav Baranek
CF	2 2	ケマー	Jan Koller
CF	17	クナ	Pavel Kuka
GK	12	スルミチェク	Pavel Srnicek
ドイツ	GE	NMANY	
位置:	M. W.	遊戲中名稱	英文名稱
G K	1	カール	OliverKahn
СВ	2	パッゲル	Markus Babbel
СВ	1.0	マテルス	Lothar Matthaus
CB	4	ベルンツ	ChristianWorns
DH	8	ハーラン	Dietmar Hamann
D H S H	5	イェレニース シュトルンク	Jens Jeremias Thomas Strunz
SH	3	シュトルング	Jorg Heinrich
CF	9	ピアモフ	Oliver Bierhoff
WG	11	ボーゼ	Bode
₩G	7	ヌリル	OtiverBeuvitle
CB	1 6	レーネル	Marco Rehmer
СВ	15	ノロトニー	Jens Nowotny
DH	19	ネルミンガー	Christian Nerlinger
OH	20	ラメノウ	Carsten Ramelow
S H O H	21	タルネルト パナック	Michael Tarnat Michael Ballack
OH	1 4	メナー	Andreas Moeller
CF	18	ブリーク	Michael Preetz
CF	13	キルスレン	UifKirsten
CF	17	ヤンガー	Carsten Jancker
GK	12	レーナン	Jens Lehmann
デンマー	-ク	DENN	IARK
位置	独礁	遊戲中名賽	英文名稱
G K	1	シュナイケル	Peter Schmeichel
СВ	4	ホール	Jes Hoegh
СВ	3	ヘンリスネン	ReneHennriksen
S B S B	5	ハインレコールウィンク	Jan Heintze
DH	8	トムレン	Soren Colding Claus Thomsen
SH	9	グノンケア	Jesper Groenkjaer
SH	6	ヘルゼク	Thomas Helveg
ОН	7	A·ニールレン	AllanNielsen
	1.1	サンズ	Ebbe Sand
CF	1.0	ヨルレンセン	Mart in Joergensen
	10		14 1 1 0 4 1 1
C F	15	ショーンベルク	Michael Schjonberg
CF CB	15	ラウムネン	Jacob Laursen
C F C B C B	15	ラウムネン フランズレン	Jacob Laursen Per Frandsen
CF CF CB CB	15 19 22 13	ラウムネン フランズレン グラムセン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen
CF CB CB DH DH	15 19 22 13 21	ラウムネン フランズレン グラムセン B・ニールレン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen
CF CB CB DH DH	15 19 22 13 21	ラウムネン フランズレン グラムセン B・ニールレン コルネク	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek
CF CB CB DH DH DH	15 19 22 13 21	ラウムネン フランズレン グラムセン B・ニールレン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen
CF CB DH DH DH SH OH	15 19 22 13 21 12	ラウムネン フランズレン グラムセン 8・ニールレン コルネク テフリン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toelling
CF CB CB OH OH OH CF CF	15 19 22 13 21 12 14	ラウムネン フランズレン グラムセン B・ニールレン コルネク テフリン トマトン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeffing Jon Dahi Tomassen
CF CB CB	15 19 22 13 21 12 14 17 20	ラウムネン フランズレン グラムセン 8:ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン	Jacob Laursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeffling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen
CF CB CB OH OH OH CF CF GK	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18	ラウムネン フランズレン グラムセン 6・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル	Jacob Leursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stid Toeffling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molinar Thomas Soerensen
CF CB CB DH DH DH OH CF CF CF	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18	ラウムネン フランズレン グラムセン 8: ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン	Jacob Leursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stid Toeffling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molinar Thomas Soerensen
CF CB CB DH DH DH OH CF CF CF CF	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズレン グラムセン 6・二ールレン コルネク デフリン トマトン フレデニクセン モワレル ソーネンセン	Jacob Leursen Per Frandsen Thomas Gravesen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stia Toelfting Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen
CF CB CB DH DH SH OH CF CF GK ノルウュ 位素 GK CB	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズルン クラスセン 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレデニクセン セワレル ソーネンセン M O R M M費件を募 クロラス コンゼン	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Sieen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toelfling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen // A // 東次名稱 Ronny Johnsen
CF CB CB DH DH SH OH CF CF GK ノルウュ	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズルン クラムセン 6・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレデニクセン セワレル Vーネンセン N OR M 重義中名等 クロラス ヨンゼン ベルヌ	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeftling Jon Dahi Tomassen Soeren Frederiksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y 英文部 Frode Grodas Ronny Johnsen
CF CB CB OH OH OH OCF CF CF GK /ルウュ 位置 GK CCB	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズルン グラムをフ 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン M O R M 顕着中名第 クロラス ヨンゼン ベルス ベルストルノ	Jacob Laursen Per Frandsen Brans Gravesen Brans Gravesen Brans Geon Nielsen Blarne Goldbaek Stid Toeftling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderiksen Miklos Molnar Thomas Soerensen / A y 東文会輔 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo
CF CB CB DH DH DH SH OH CCF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズルン クランズルン クランズレン クラムを 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクをン セワレル ソーネンをン	Jacob Leursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stia Toelfilne Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molinar Thomas Soerensen // A/ 東文朝 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Vegard Heogem
CF CB CB DH DH DH SOH CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズルン フランズルン フランズルン フラムを 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル W の の の の W 数年名号 クロラス ヨンゼン ベルタ ベルクトルレ ヘングル レクザル	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeffling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y #XX8# Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heogem Kjetil Ander Rekdal
CF CB OH OH OH OCF CCF GK / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16	ラウムネン フランズレン フランズレン ラ・ニールレン コルネク デフリン トマトン フレデニクセン セフレル ソーネンセン NORM 整義中を第 クロラス ヨンゼン ベルクドルノ ヘングル レクヴル ミュッグレン	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toelfilno Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A y jx 568 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Bera Ander Bergdolmo Vegard Heogem Kiet il Ander Rekdal Erik Mykland
CF CB DH DH DH OH CF CF GK / / / / / / / / / / / / / / / / / / /	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16 8日 13 4 5 2 10 7	ラウムネン フランズルン フランズルン フランズルン フラムを 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル W の の の の W 数年名号 クロラス ヨンゼン ベルタ ベルクトルレ ヘングル レクザル	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Sieen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toelfling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen / A y 東文朝 Ronny Johnsen Henning Berg Vegard Heogem Kjetil Ander Rekdel Erik Mykland
CF CCB DH DH DH DH OH CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CC	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16 \$\frac{1}{3}\$\frac{1}{4}\$\frac{1}{5}\$\frac{1}	ラウムネン フランズルン フランズルン フランズルン フラスセン 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン NORM 駆動中を第 クロラス ヨンゼン ベルス ヘルクトルノ ヘンヴル レグザル ミュックレン ソルバレン	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toeftling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y 英文音響 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heegem Kjetil Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken
CF CB DH DH SH OH CF CF CF CF C CF C CF C CF C C C S B C C C S B C C C B C C C C	15 19 22 13 21 14 17 20 18 16 16 13 4 5 2 10 7 8	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン タ・ニールレン コルネク デフリン トマトン フレテニクセン セワレル ソーネンセン NORN 歴典中名第 コンセン ベルス メングル レクザル レクザル レクザル レクザル レグリル レグリル バスア アルバンスア	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Sieen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toelfling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen / A y 東文朝 Ronny Johnsen Henning Berg Vegard Heogem Kjetil Ander Rekdel Erik Mykland
CF CB DH DH DH SH OH CCF CF CF CCF CCF CCF CCB SB DH OH CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CC	15 19 22 13 21 14 17 20 18 16 16 5 2 10 7 6 6 11	ラウムネン フランズルン クラムセン の	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toelfilno Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderiksen Mikios Moinar Thomas Soerensen /A y MX566 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Bera Ander Bergdolmo Vegard Heogem Kjetil Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer
CF CB DH DH SH OCF CF CG CG CG CG SB DH SSH OCF CCF CCB SSB DH CCF CCB SSB DH CCF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	15 19 22 13 21 14 17 20 18 16 13 4 4 5 2 10 7 8 8 8 11 9	ラウムネン フランズルン ララスレン ララスセン 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン NORN Maneを タ クロラス コンゼン ベルス ヘルクトルノ ヘンヴル レグザル にフザル ルグリル ルグリル ルグリル ルグリル ルグリル ルグリル ルグリル ルグ	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Sieen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toelfling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen /A Y 東北朝 Fram Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolime Vegard Heogem Kietil Ander Rekdel Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Ander Fowler
CF CB DH DH SH OH CF CF CF CF C CF C CF C CF C CF C C C B C C C C	15 19 22 13 21 14 17 20 18 16 13 4 5 2 10 7 8 8 8 11 9	ラウムネン フランズルン クラムセン の	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toeftling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y 英文音響 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heegem Kjetil Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Gunnar Halle
CF CB CB DH DH SH OH CF CF GK ノルウュ	15 19 22 13 13 21 14 17 20 18 16 13 4 5 2 10 7 8	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン フラムを 6:ニールレン コルネク デフリン ドマトン フレテニクセン セワレル ソーネンセン NORN 整件を クロラス ヨンセン ベルス ベルクトルレ ヘングル レクザル レグザル レグザル レグリル ルグ・ ア・	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeftling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y 東文名 Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bargdolmo Vegard Heegem Kjetil Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Andre Fowler Gunnar Halle Erick Hoftun Stig inge Bjoernebye Roar Strand
CFECBDH DH DH SH OCFC CF CG K / / / / / / / / / / / / / / / / / /	15 19 22 21 13 21 12 14 17 20 18 16 5 2 10 7 8 8 6 11 9	ラウムネン フランズレン フランズレン ラ・ニールレン コルネク デフリン トマトン フレテニクセン セワレル ソーネッセン	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Blarne Goldbaek Stig Toelfilno Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A y MXSM Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heggem Kjetil Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Andre Fowler Gunnar Halle Erick Hoftun Stig lege Bjoernebye Roar Strand Josten Fowler
CFECCBOHH DH H H DO H D H H D S H D C C F G K L D D H D S S B D H B S S D H B S S D H B S S D H B S S D H B S D H B S D H B S D D D H B S D D D H B S D D D H B S D D D D D D D D D D D D D D D D D D	15 19 22 21 13 21 14 17 20 18 16 13 4 5 2 10 7 8 8 8 11 9 11 9 11 9 11 9 11 9 11 9 1	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン フランズレン フリスク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン ハ O R M 取着中名第 クロラス ヨンゼン ベルス トルノ ルガル トプヴル トプヴル ルグガル レグザル ルグリル ルグリ ルグス ア エ・ネ・プロン ハイネ・アント オルジン とコンドン・ストマント コカルド・ストマント フオトド・ストマント フオトド・ストマフト スト・ストフロン ハイウト・プロン	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Sieen Nielsen Biarne Goldbaek Stig Toelfling Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Moinar Thomas Soerensen /A Y ***X8*** ***Fraderodas** Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolime Vegard Heogem Kletil Ander Rekdel Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Andre Fowler Gunnar Haile Erick Hoftun Stig Inge Bjoernebye Roar Strand Josten Fowler
CFECBOHHOHHOHOHOHOHOHOOH	15 19 22 13 21 12 14 17 20 18 16 5 2 10 7 8 8 11 9 11 9 11 9 11 11 11 11 11 11 11 11	ラウムネン フランズレン クラスセン クラスセン 8・ニールレン コルネク テフリン トマトン フレテニクセン セワルル ソーネンセン MORM Mmmtex AND Find AND Find AND Find ソリルズン ルグル レクザル ミュックレン リルバウ ・アイス ボルツ ・バス ネルック・バース ・バース ・バース ・バース ・バース ・バース ・バース ・バース	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeftling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A Y MXSM Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heegem Kjetil Ander Rekdel Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Ander Fowler Gunnar Halle Erick Hoftun Stiglinge Gjoernebye Roar Strand Josten Fowler Havard Fowler Vidar Riseth
CFBCCBDHHDHHSHHOHDH	15 19 2 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン フランズレン ラ・ニールレン コルネク デフリン ドマトン フレデニクセン セワレル ソーネッセン NORN 整件を着 クロラス ヨッセン ベルス ベルクドルレ ヘングル レクザル ミュックレン ソルバムン メルバン ド・インロン ハバイネ ボルッソ ピョムンピー コナルド・ストマント コスキ・イコロン ハバウ・フロン リバト・フロン リブト	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Blarne Goldbaek Stig Toelfilno Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molnar Thomas Soerensen /A y
CFECCB CCB DH DH SH OCCF CGK / 位 GCB BB SB DH SSB DH CCCB SSB DH CCCB SSB DH CCCB SSB DH CCCB	15 19 22 13 21 14 17 20 18 16 13 4 5 2 10 7 8 8 6 11 13 14 15 10 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン フランズレン フランズレン フランズ 8・ニールレン フルネク テフリン トマトン フレテニクセン モワレル ソーネンセン ハクロラス ヨンゼン ベルス トングル レグザル レグザル レグザル レグザル ドストレ ルグス ルグス カンピー フカルド・ストマント フカルド・ストマント イワムセン フルド・フロン ノバウト・フロン ノバウト・フロン リエト イワムセン フルト フランスト フカルー	Jacob Leursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Biarne Goldbaek Stia Toelfilne Jon Dahl Tomassen Soeren Fraderliksen Miklos Molinar Thomas Soerensen /A Y XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
CFBCCBDHHDHHSHHOHDH	15 19 2 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ラウムネン フランズレン フランズレン フランズレン フランズレン ラ・ニールレン コルネク デフリン ドマトン フレデニクセン セワレル ソーネッセン NORN 整件を着 クロラス ヨッセン ベルス ベルクドルレ ヘングル レクザル ミュックレン ソルバムン メルバン ド・インロン ハバイネ ボルッソ ピョムンピー コナルド・ストマント コスキ・イコロン ハバウ・フロン リバト・フロン リブト	Jacob Laursen Per Frandsen Brian Steen Nielsen Bjarne Goldbaek Stig Toeffling Jon Dahl Tomassen Soeren Frederiksen Miklos Moinar Thomas Soerensen /A y MXSM Frode Grodas Ronny Johnsen Henning Berg Ander Bergdolmo Vegard Heggem Kjetli Ander Rekdal Erik Mykland Stale Solbakken Petter Rudi Ole Gunner Solskjaer Tore Andre Fowler Gunnar Haile Erick Hoftun Stiglinge Bjoernebye Roar Strand Josten Fowler Havard Fowler Havard Fowler Havard Fowler Havard Fowler

位置 G K C B			
	鉄碟	遊戲中名稱 ヘドナン	英文名稱 Magnus Hedman
_	4	ピヨルカント	Joach im B, ork, und
CB	3	バティ・アンデソン	PatrikAndersson
SB	2	カマルス	Pontus Kamark
SB	5	ルジッチ	Teddy Lucic
DH	6	シュワンツ	StefanSchwarz
DH	8	ミャルヒー	Johan M; all by
ОН		ミリト	Henrik Larsson Hakan Mild
ОН	7	ケニー・アンテソン	Hakan Mild Kennet Andersson
CF	11		
CF		リュンクベルクスントクレン	FredrikLjungberg
СВ	13		Gary Sundgren
SB	1 5	ニルホン	Roland Nilsson
DH	16	インデソンゼヘルベルグ	Klas ngesson Par Zetterberg
DH		ダニーアンテソン	
DH	1 4		Daniel Andersson
ОН	17	スヴェンホン プロンクミスト	Magnus Svensson
C F		アレクサンテルソン	Jesper Blomqvist Niclas Alexandersson
	2 2	ペテルソン	
CF	1.9		Jorgan Pettersson
C F G K	1 2	ヨントン	Mattias Jonsson Magnus Kinistedt
		キルシュテット	_
フィ	ンランド	FINL	AND
位置	姚珊	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	ニレミ	AnttiMiemi
СВ	2	イロゲン	Harri Ylonen
СВ	4	ヒッキア	Sami Hyypia
SB	3	レイミ	Juha Rein+
SB	8	キルネン	Tomi Kinnunen
DH	7	イモーラ	Jari Liola
DH	5	コートレン	Tomm, Kautonen
ОН	6	リーヒナーティー	AkıBilbilahti
ОН	1.0	リトマレン	Jari Litmanen
C F	1 1	ヨハントン	Jonatha Johansson
CF	9	パーテマイネン	Mika-Matti Paatelainen
CB	1 5	ツオネラ	Marko Tuomala
CB	19	ティリネン	Hannu Tihinen
SB	13	サスケモイネン	Jarmo Saastamo Inen
DH	17	アルリオ	SamiMahlio
DH	21	グレンムンド	Tommi Groniund
SH	2.2	ヴァナハツ	Simo Valakari
ОН	16	レコール	MikaLehkosuo
CF	18	ヒュッタ	Matti Hiukka
CF	20	コッチラ	Mika Kottlia
CF	14	コルッタ	Joonas Kotkka
G K	12	ヤスケカイネン	Jussi Jaaske lainen
ボー	ランド	POLA	NU
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	. 1	シロムチュク	Kazimierz Sidorczuk
CB	5	ジェミンスキ	Jacek Zielinski
CB	3	ラフィンスキ	Tomasz Lapinski
SB	4	ラタニック	Krzysztof Ratajczyk
\$8	6	ハイド	Tomasz Haj to
DH		バス	Jacek Bak
	2		
SH	9	シアダルカ	Rafal Sladaczka
SH	9	スピエルケフスキ	PiotrSwierczewski
SH SH OH	9 7 10	スピエルケフスキ ブルゼネク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek
SH SH OH	9 7 10 11	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosław Trzeciak
SH SH OH CF	9 7 1 0 1 1 8	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan
SH SH OH CF CF	9 7 10 11 8	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzecisk Tomasz Iwan Tomasz Kios
SH SH OH CF CF CB	9 7 10 11 8 12	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosław Tzecłak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch
SH SH OH CF CF CB	9 7 10 11 8 12 13	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク マラク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Sławomir Majak
SH OH CF CB CB	9 7 10 11 8 12 13 14	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク マラク ノザク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Klos Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak
SH SH OH CF CF CB CB DH DH SH	9 7 10 11 8 12 13 14 15	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク マラク ノザク ピナルロ	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiwan Tomasz Walooch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss
SH SH OH CF CB CB DH DH SH	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク マラク ノザク チェンリエク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysz tof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イバン クノス ワムドク マラク ノザク ピナルロ チェンリエク アダムシク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワムドク マラク ノザク ピナルロ チェンリエク アダムシク ミヤルスキー	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Klos Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH CF	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20	スピエルケフスキ ブルゼネク トルゲシャク イハン クノス ワントウ マラク ノザク ピナルロ チェンリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Andrzej Juskowiak
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH CF CF	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス ワムドク マラク ノザク ピナルロ チェンリエク アダムシク ミヤルスキー エスリアク コガルシク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss Ryszatd Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス ワムドク マラク レブルロ デェフリエク アダムシク ミヤルスキー エス・アファイン コガルシク マティレク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Majysek
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス ワムドク マラク レブルロ デェフリエク アダムシク ミヤルスキー エス・アファイン コガルシク マティレク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss Ryszatd Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク ビナルロ チェンリエク テェンリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダ L O V 戦量中名第	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Majysek
SH SH OH CF CF CB DH DH SH OOH OCF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス つムドク マラク レブルロ サエルレロ デエツリエク アダムソク ミヤルスキー エスルアク コガルシク マティレク S L O V	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirosław Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waloch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek
SH SH OH CF CB CB DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 /ベキア 軟硼	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク ビナルロ チェンリエク テェンリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダ L O V 戦量中名第	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirrosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiwan Tomasz Waldoch Siawomir Majak Krzysztor Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Malysek A K I A 與文名編
SH SH OH CF CF CB DH DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //丰产	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス ワムドク サラク メザク デェソリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク アイレク アイレク アイレク アースル・アイレク アースル・アースル・アイレク アースル・アースル・アースル・アースル・アースル・アースル・アースル・アースル・	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Kios Tomasz Kios Tomasz Kios Siawomir Ma;ak Krzysz tof Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Maiysek A
SH SH OH CF CF CB DH DH SH OH OH CF CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //+ **Weisseld CB	スピエルプラスキ ブルセネク トルグシャク イハン クノス ウノス マラク ノザク ピナルロ チェツリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マディレク 紫 L O V 聖典主義 コニニル スロザク	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waloch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojczech Kowalczyk Adam Matysek A K I A 東文名編 Miroslay Koen g Samuel Siovak
SH SH OH CF CB CB DDH SH OH OH CF GK	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //+ア 號屬	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク メザカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiwan Tomasz Waldoch Sławomir Majak Krzysztoł Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojcisch Kowalczyk Adam Małysek A K I A MX名稿 Mirroslav Koen g Samuel Siovak Stanislav Varga
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OOH OOH OOH	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** **** *** *** *** *** *** *** **	スピエルプフスキ ブルマネク トルグシャク イハン クノス マラク メザク ピナルロ テェソリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク グ 監査中名第 コーニル スロザク ブルルマン	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Kios Tomasz Kios Tomasz Kios Slawomir Majak Krzysz tof Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanielav Varge Miroslav Karhan
SH SH OH CF CF CB DH OH OH OH OH OF CF GK Z口 4 5 3 3 2	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //+ *** *** ** ** GK CB CB SB SB	スピエルプフスキ ブルセネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク ビカルク デェッリエク デェッリエク デェッリエク デェッリエク デェッリエク デュース エスコリアク コガルシク マティレク S L O V 監載中名第 コーニル スロザク パルス スピプル	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waloch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K I A 東文名輯 Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanisłav Varga
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OOH OOH CF GK 20 1 1 4 5 5 3 3 2 8	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 16 19 20 21 22 //+	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ナナルロ チェンリエク チェンリエク テェンリエク アダムシク ミャルスキー エスコリアク コガルシク マティレク メーニル スロヴク バルカ カルマン スピナル モヤフチク	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysk A
SH SH OH CF CF CB BH OH OH CF CF K 位置 1 4 5 5 3 3 2 2 6 8	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 20 21 22 //** **W\$ **W\$ GK CB CB CB SB SB SH	スピエルプフスキ ブルマネク トルグシャク イハン クノス マラク メザク マラク メザク マラク メザク マラク メガウ マカルン アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダー・ と 整義中名第 コーニル スロザク バルスカ ブルマン スピブル モヤフチク トマスレク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirrosiaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysz toł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K I A
SH SH OH CF CCB DH DH SH OOH OCF CF GK 1 4 5 5 3 3 2 8 8 8 7	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //+ *** GK CB CB CB SB DH SH SH	スピエルプフスキ ブルセネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク ピカルク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク デェンリエク バルンク スロザク バルカ カルマン ズモブル トマスレク バニス	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojczech Kowalczyk Adam Matysek A K I A 東文金輯 Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanisłav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek
SH SH OH CF CCB CCB DH DH SH OOH OCF CF GK 1 4 5 3 3 2 8 8 8 7 1 1 0 1 0 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 16 19 20 20 21 //+ © \$\mathref{K}\$\mathref{M}\$\mathref{M}\$ \$\mathref{M}\$ \$M	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ナナルロ チェンリエク チェンリエク チェンリエク アダムシク まやルスキー エスコリアク コガルシク マティレク メロヴ アイルカ カルマン スピナル モヤフチク トマスレク バニス デュロフスキー	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Sławomir Majak Krzysztoł Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K I A MX名稿 Mirroslav Koen g Samuel Słovak Stanislav Varga Mirroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky
SH SH OH CF CB CB DH DH SH OOH OOH CF CCF GK 20 1 4 5 5 3 2 6 8 7 7 1 1 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 20 21 22 //** **W\$ GK CB CB CB SB SB DH SH SH OH CF	スピエルプフスキ ブルマネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ナザハロ テェンリエク アダムシク まやルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダー・ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek AK / A ※文名 Miroslav Koen g Samuel Slovak Stanialav Varoa Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attile Pinte
SH SH OH OH CCF CB DH SH OOH OCF CF GK Z位 1 1 4 5 5 8 8 8 7 7 1 1 0 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** *** *** *** *** *** ***	スピエルプフスキ ブルマネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク マラク メザカ マラク メザカ マラク アダムシク まヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダー・ と 歌曲 中名 コーニル スロザク バルカ カルマン スピブル モヤフチク トマスレク バニス デルコフスキー ビンレ マルロス ディックル キンデル キンデル	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Andrej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek Miroslav Koen g Samuel Slovak Stanialav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Peter Dubovsky Attile Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Vlad imir Kinder
SH SH OH CCF CCB DDH OH OOH CCF GK Z位 1 4 5 3 2 8 8 7 7 1 1 0 9 9 9 9 9 9 9 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 1/*** *** *** *** *** *** *** *** ***	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク メザク ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Sławomir Majak Krzysztoł Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K I A MXX名編 Mirroslav Koen g Samuel Słovak Stanislav Varga Mirroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Ballis Pater Dubovsky Attile Pinte Jozef Majoros Dusan Titte!
SH SH OH OH CCF CB DH SH OOH OCF CF GK Z位 1 1 4 5 5 8 8 8 7 7 1 1 0 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** **W\$ GK CB CB CB SB SB DH SH SH OH CF CF CF CB CB CB	スピエルプフスキ ブルマネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク マラク メザカ マラク メザカ マラク アダムシク まヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク ダー・ と 歌曲 中名 コーニル スロザク バルカ カルマン スピブル モヤフチク トマスレク バニス デルコフスキー ビンレ マルロス ディックル キンデル キンデル	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kios Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Oariusz Adamczyk Andrej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek Miroslav Koen g Samuel Slovak Stanialav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Peter Dubovsky Attile Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Viad imir Kinder
SH SH OH CCF CB DH SH OH OCF CF GK 2 2 6 8 7 1 1 0 9 9 1 1 1 3 1 1 5 1 6	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** *** *** *** *** GK CB CB CB SB DH SH OH CF CF CB	スピエルプフスキ ブルペネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク アダムシク テェアリエク テェアリエク テェアリエク アダムシク アダムシク アダムシク アイルク アイルク アイルク アイルカ アイルカ アイルカ アイルカ アイルカ アイルフ アイルフ アイルフ アイルフ アイルフ アイルフ アイアフル キンテル アイアリー	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Maiysek A K I A 姚文念輯 Miroslav Koen g Samuel Siowak Stanisłav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attile Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Viad imir Kinder
SH SH OH OH CF CB DDH SH OOH OOH CF CG K 型 1 1 4 5 3 3 2 2 8 8 8 7 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 22 //*** **W\$\$ GK CB CB SB SB SB SB SB SB SB SB CB	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク メリカ チェンリエク チェンリエク アダムシク まやルスキー エスコリアク コガルシク ア よ	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kisos Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalozyk Adam Matysek A K I A MXX名編 Mirroslav Koen g Samuel Siovak Stanislav Varga Mirroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek 1gor Balis Peter Dubovsky Attile Pinte Jozef Majoros Dusan Tittel Viadimir Kinder Marek Ujiaky Szilard Nemeth
SH SH OH OH CF CF CB DH DH SSH OOH CCF GGK 20 1 1 4 5 5 8 7 7 1 1 0 9 9 9 9 9 9 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** **** **** **** **** **** **** ****	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク テェンリエク テェンリエク アダムシク ミヤルスキー エスコリアク コガルシク マティレク	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojcisch Kowalczyk Adam Matysek A K / A MXX名編 Miroslav Koen g Samuel Slovak Stanislav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Altile Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Vladimir Kinder Marek Ujiaky Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Sovio Tibor Jancu'ia
SH SH OH OH OH OH OH OH OH OH OH 2 を 3 3 2 2 8 8 7 7 1 1 0 9 9 1 1 1 3 1 1 5 1 6 7 1 7 1 9 2 1	9 7 10 11 8 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //***/ **************************	スピエルプフスキ ブルペネク トルグシャク イハン フノス マラク ノグカ マラク ノザカ マラク ノザカ マラク アダムシク マティレク アダムシク マティレク アイルス コガルシク マティレク アイルカ カルマン スピブル モヤフテク トマスレク ドマスレク ドマスレク アイン アコロフスキー ピンレ マカルロス ティップル キンテル マイブリー ネレス コヴック ソリッチ	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Maiysek A K / A MX名編 Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanisłav Varga Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attile Pinte Jozef Majoros Dusan Titte! Vladimir Kinder Marek Ujiaky Szilard Nemeth Ivan Kozak
SH SH OCF CCF CCB DDH OOH OOH OOH 1 4 5 3 2 8 8 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	9 7 10 11 8 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //***/ **************************	スピエルプフスキ ブルペネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザカロ チェンリエク アダムンク まンリエク アダムンク まンリエク アダムンク まされるキー エスコリアク コガルシク マティレク メニロヴァ バルカ カルマン スピブル モヤフテク トマスレク バニス デュロフスキー ピンレ マルレコ ディッアル キャッテル マイブリー ネレス コサック ソリッチ マンメース デッカフ デッカス ティッテル アファルス ティッテル ティッテル アプロファール ア	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzyszto! Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A 東文名編 Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanisłav Varge Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attie Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Vladimir Kinder Marek Ujiaky Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Kovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia
SH SH OH OCF CCB DH OOH OCF CCB SH OOH OCF CCF SK 1 1 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 22 //*** **** **** **** **** **** **** ****	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク マラク フガルロ チェンリエク チェンリエク アダムシク まやルスキー エスコリアク コガルシク ア と	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A MXX名編 Mirroslav Koen g Samuel Slovak Stanislav Varga Mirroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attile Pinte Jozef Majoros Dusan Tritte! Vladimir Kinder Marek Ujlaky Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia
SH SH OCF CCF CCB DDH OOH OOH OOH 1 4 5 3 2 8 8 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	9 7 10 11 8 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //***/ **************************	スピエルプフスキ ブルペネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザカロ チェンリエク アダムンク まンリエク アダムンク まンリエク アダムンク まされるキー エスコリアク コガルシク マティレク メニロヴァ バルカ カルマン スピブル モヤフテク トマスレク バニス デュロフスキー ピンレ マルレコ ディッアル キャッテル マイブリー ネレス コサック ソリッチ マンメース デリッテ マンメース デッカス デッカス デッカス デッカス デッカス デッカス デッカス デッカ	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzyszto! Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosiaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A 東文名編 Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanisłav Varge Miroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attie Pinte Jozel Majoros Dusan Titte! Vladimir Kinder Marek Ujiaky Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Kovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia
SH SH OH OH OCF CCB DH OH OCF CCF GK 位置 14 4 5 3 3 2 2 5 5 8 8 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 22 //*** **** **** **** **** **** **** ****	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク マラク フガルロ チェンリエク チェンリエク アダムシク まやルスキー エスコリアク コガルシク ア と	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Mirroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kias Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Darjusz Adamczyk Radoslaw Michalski Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A MXX名編 Mirroslav Koen g Samuel Siovak Stanislav Varga Mirroslav Karhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Pater Dubovsky Attile Pinte Jozef Majoros Dusan Tritte! Vladimir Kinder Marek Ujlaky Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Miroslav Sovic Tibor Jancuia Martin Fabus Milan Timko Josef Koziej Alexander Vence!
SH SH SH OH CF CCB CCB DH DSH OOH OOH T 1 4 5 3 3 2 6 6 8 8 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** **W\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\}\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\tex{	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク テェンリエク テェンリエク テェンリエク テェンリアク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiss Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A MXX 6M Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanislav Varge Miroslav Kerhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Peter Cubovsky Attile Pinte Jozel Majoros Dusan Tittei Vladimir Kinder Marek Ujiak Wiroslav Koen Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Sovic Tibor Jancula Martin Fabus Milan Timko Josel Koziel Alexander Vencel
SH S	9 7 10 11 8 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 // エア 軟編 GK CB CB CB SB DH SH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CB CB CB CB	スピエルプフスキ ブルセネク トルグシャク イハン クノス マラク ノゲナルロ チェソリエク アダムシク アジック デンソリエク アダムシク アジック デェンリエク アジック アジック アジック アジック アジック アジック アジック アジッ	Piotr Swierczowski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztof Nowak Piotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Radosław Michalski Andrzej Juskowiak Wojczech Kowalczyk Adam Matysek A K / A ※ 2 5 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
SH SH SH OH CF CCB CCB DH DSH OOH OOH T 1 4 5 3 3 2 6 6 8 8 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9 7 10 11 8 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 //** **W\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\text{\$\text{W}\$\text{\$\}\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\tex{	スピエルプフスキ ブルゼネク トルグシャク イハン クノス マラク ノザク マラク ノザク テェンリエク テェンリエク テェンリエク テェンリアク	Piotr Swierczewski Jerzy Brzeczek Miroslaw Trzeciak Tomasz Iwan Tomasz Kiss Tomasz Waldoch Slawomir Majak Krzysztoł Nowak Plotr Riss Ryszard Czerwiec Dariusz Adamczyk Andrzej Juskowiak Wojciech Kowalczyk Adam Matysek A K / A MXX 6M Miroslav Koen g Samuel Siovak Stanislav Varge Miroslav Kerhan Marek Spilar Lubomir Moravcik Robert Tomaschek igor Balis Peter Cubovsky Attile Pinte Jozel Majoros Dusan Tittei Vladimir Kinder Marek Ujiak Wiroslav Koen Szilard Nemeth Ivan Kozak Miroslav Sovic Tibor Jancula Martin Fabus Milan Timko Josel Koziel Alexander Vencel

作

CB.	4	ブヘハー	Anton Pfeffer	СВ	3	チュモテリュ	Liviu Crobotariu Dorrnel Munteanu	DH	7 8	ポゾフ	Serhiy Popov Sergel Kovalev
CB CB	5	ファイアシンガ シュッケル	Wolfgang Feiersinger Peter Schottel	DH	8	D・ムンテアム Gh・ポレスク	Gheorghe Popescu	CF	6	レグロフ	Serhiy Rabrov
DH	1 1	シュックル ウェックル	Arnold Wet I	SH	7	ペノル	Florentin Petre	CF	1.1	シェルチェンコ	AndriyShevchenko
DH	6	メーニヒ	Roman Mahilich	SH	5	ガルラ	ConstantinGalca	ОН	10	グリン	Andriy Gusin
SH	8	クーバウナ	Dietmar Kuhbauer	ОН	10	C・ムンテアム	Catalin Munteanu	CF	9	スラチェンコ	Sergei Skachenko
SH	2	セムニ	Harald Cerny	CF	1.1	イリネ	Adriantile	CB	1 5	コガル	Olexander Koval V ktor Skripn k
ОН	1 0	ヘルトーク ハーク	Andreas Herzog Mario Haas	C F	9	モンドラン フローネア	Viorel Moldovan Daniel Florea	SB	16	ミシン	Serhiy Myzin
CF	7	メイルケフ	Christian Mayrleb	\$ B	17	コンコラ	Cosmin-Marius Contra	DH	1.8	キルユシン	Olexander Kiryukhin
СВ	1.4	コプラー	WalterKogler	SH	1.9	ログ	Laurentiu Rosu	ОН	13	マキシノフ	Yurı Maksimov
SB	16	ヒセン	Martin Hiden	SH	2 1	ペノレスク	Dan Pet rescu	ОН	19	ミハイネンコ	Dmitri Mikha: lenko
рн	17	レインマイナ	Hannes Reinmayr	ОН	1 3	ルネスク・	loan Angelo Lupescu	он .	17	コソムスキ カリトギンチェフ	Vitati Kossovski Yuri Kalitvintsev
DH	19	ショッキ	Markus Schopp Guenther Neukirchner	ОН	1 5	セルラン ハヴィ	Denis-Georgian Serban Gheorghe Hagi	CF	21	ハゴルニク	SerhiyHagornyak
ОН	2 0	ロゼアモ	Klaus Rohseano	CF	22	ガレア	Ganeir	CF	22	コノハロフ	Serhly Konovalov
ОН	2 1	プロセニク	Gilbert Prilasnig	CF	1 8	ミナルケア	Adrian Mihalcea	GK	1 2	ボロヒョーフ	Valery Vorobyov
CF	1 8	シュティザー	Peter Stoger	CF	20	クライオゼアヌ	Gheorghe Craloveanu	ロシア	RU	ISSIA	
CF	1 3	グリーター	Eduard Gileder	GK	1 2	ロボンコ	Bogdan Lobont	位置	被稱	遊戲中名稱	英文名稱
C F G K	1 2	パステッキ	ivica Vastic Franz Wohlfanrt	ブルガリ	リア	BULC	GARIA	GK	1	チェルテロフ	Stanislav Cherchesov
ハンカ			GARY	位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱	CB	2	チュガイロフ	IgorGhugalnov
	製品	遊戲中名類	英文名稱	G K C B	1 4	ズノラフコフ キリモフ	Zdravko Zdravkov Rosen Kirilov	CB	^ 7 5	オノルコヤロフスキー	Viktor Onopko łgor Yanovski
位置 G K	90.00	かい キラミー	保文立備 Gabor Kiraly	CB	6	ギンテフ	Gocho Guintchev	DH	3	スネルチン	Alexe: Smertin
CB	4	マチュル	Janos Matyus	SB	3	イマイロ・ベロコフ	I vay lo Petkov	SH	4	ツィンガナル	l l l a Tsymbalar
СВ	5	シェベル	V i I mos Sebok	SB	2	キシレフ	Radostin Kishlahev	SH	8	カルキン	ValeriKarpin
SB	2	フルムカ	Janos Hrutka	DH	5	ヨルマネフ	Ivaylolordanov	OH	6	アレニテフ ベスカツニフ	Dmitri Alen chev Vladimir Beschastnykh
SB	3	コルコス ハルナイ	Gyorgy Korsos Gabor Halma:	SH	7	ポリニロフ ミネン・ピロコフ	Damiel Borimirov Milen Patkov	OH	9	チコフ	YegorTitov
SH	6	ダルガイ	Pal Dardai	OH	11	イミエフ	lliantllev	CF	10	ユウン	Sergel Yuran
SH	7	ピロント	İstvan Pison t	C F	8	スコイチコフ	HristoSloitchkov	CB	13	パガレフ	Arthur Pagayev
он	1 0	イーメシュ	Betallies	CF	9	307	Hristo Yovov	СВ	15	ミルコ	Valeri Min'ko
CF	9	ミクノス・ファレル	Miklos Feher	CB	13	ザフィノフ	Adalbert Zafirov	C B	16	クレムトフ	Dmitri Khlestov Dmitri Khokhlov
C F	11	トム ラゴス	Norbert Toth Pal Lakos	C B S B	1 4	ザモルチッチ シマコフ	Ziatomir Zagorcic Zahari Sirakov	DH	17	ティロノフ	Andrei Tikhonov
CB	19	スサノジ	Tmas Szamoji	DH	19	グロウレフ	lliaGruev	ОН	19	モスロボイ	Aleksandr Mostovoi
СВ	15	スゼカレス	Tamas Szekeres	ОН	2 0	トレンダミロフ	MitkoTerndafilov	ОН	2 0	カンテルスキス	Andrei Kanchelskis
SB	2 0	クサラ・フェレル	Csaba Feher	CF	2 1	フリスロフ	Marian Hristov	CF	21	キミアコフ	Sergel Kirlakov Alexander Shirko
OH _	16	ソモリ リクテス	Ferenc Hamori Krisztian Lisztes	C F	18	バレフ ジョーイ・イマノフ	Georgi Bachev Georgi Ivanov	CF	18	スチーロ コリマノフ	Igor Kolyvanov
ОН	18	エグレニー	Gabor Egressy	CF	16	ベレフ	Lubos lav Mladenov Penev	GK	1 2	ハーヴィン	Dmitri Kharin
CF	17	ドンキ	Tibor Dombi	CF	1.7	スパロフ	Anton Spasov	#Mw =	MIC	DROCCO	,
CF	1 3	ハラル	Istvan Hamar	GK	1 2	イランコフ	Dimitar Ivankov	位置	被稱	遊戲中名稱	英文名稱
CF.	2 2	スチヤノビクス	Barnabas Stipanovics	ギリシャ	GI	REECE		GK	12	ベンゼケリ	Driss Benzekri
GK	12	ハロシュ	AttilaHajdu	位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱	CB	4	ロッジ	Yousse! Rossi
クロア	チア		ATIA	GK	1	アトマキティス・	Elias Atmatsidis	CB	6	ナイメト	Nourredine Naybet
位置	就福	遊戲中名稱	英文名稱	СВ	5	ダビラス ウルネディス	Nikolaos Dabizas	S B S B	3	ハドイウリ サバル	Abdelkrim El Hadrioui Abdelilah Saber
G K C B	6	ラジッチ シリッチ	Drazen Ladic Dario Simic	C B S B	3	マルノス	Marinos Ouzounidis Dimitris Markos	DH	18	シッピ	Youssef Chippo
CB	5	ユミッチ	Goran Juric	SB	2	アナトマキス	GeorgiosAnatolakis	DH	20	エルカエフ	Taher El Lakhlej
CB	4	チュトル	lgor Tudor	DH	8	ゲオルグトス	Grigoris Georgatos	ОН	7	ハッゼ	Mustapha Hadji
SB	3	ヤムニ	Robert Jarni	DH	7	サポラキス	Theodoros Zagorakis	ОН	8	シバ	Said Chiba
S B DH	1 0	スタミッチボパン	Mario Stanic Zvonimir Boban	ОН	1 0	ブルマニディス ジャンナトムロス	Ilias Poursanidis Stelios Yiannakopoulos	C F	1 4	ハッツ	Salahedine Bassır Abdeljalil Hadda
OH	1.1	ラバイッチ	Milan Rapaic	CF	11	ニコラエディス	Themistokles Nikolaidis	СВ	13	ネクレス	Rachid Nekrouz
ОН	7	ユクチッチ	Krunoslav Jurcic	CF	9	マフナス	Nikolaos Machlas	СВ	5	トリク	SamhiTriki
CF	9	スーテル	DavorSuker	CB	12	カサチス	Michalis Kasapis	SB	1 5	アフラミ	Lahcene Abrami
CF							Konstantinos Konstantinidis	DH		アズズ	Rachid Azzouzi
СВ	8	ブナオビッチ	Goran Vlaovic	CB	1 3	コンスタンミティス	Logopiekalitzakie	7407	16	ウラエリ	Abdacrahım Quakıli
CB	13	ブナオビッチ ミシノビッチ	Damir Milinovic	СВ	1.4	カリナキス	loannis kalitzakis Yannis Goumas	ОН	10	ウラキリ	Abderrahım Quakıli Mohamed
		ブナオビッチ		-			loanniskalitzakıs Yannıs Goumas Akis Zıkos	7407		ウラキリ	
SB	1 3	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ	Damir Mili-novic Mario Tokic	CB DH	1 4	カリナキス グーラス	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis	OH CF	19	セルミ アムシネ	Mohamed Jamal Sellamı Gharib Amzine
S B D H D H	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonim ir Soldo Mario Cvitanovic	CB DH SH OH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos	OH OF CF	1 0 1 9 1 7 2 1	セルミ アムシネ ロコ	Mohamed Jama I Sellamı Gharib Amzine Rachıd Rokı
SB DH DH	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic	CB DH SH OH OH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos	OH CF CF	19	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ	Mohamed Jama I Seliam i Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab
SB DH DH OH	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0 2 1	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシ×スキ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki	CB DH SH OH OH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos	OH OF CF	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1	セルミ アムシネ ロコ	Mohamed Jama I Sellamı Gharib Amzine Rachıd Rokı
SB DH DH OH OH	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic	CB DH SH OH OH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis	OH CF CF CF GK	1 9 1 7 2 1 1 1 2 2	セルミ アムシネ ロユ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli
SB DH OH OH CF	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0 2 1 1 6	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッテ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ポルシッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinscki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksio	CB DH SH OH OH CF CF GK	14 16 17 20 19 21 18 22 15	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツァルカス エデフテロフロス	Yanns Goumas A k is Z i kos D imit r is Mavrogenidis N i kos L imberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassillos Tsartas	OH CF CF GK GK F1=5	19 17 21 11 1 22	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A
SB DH DH OH OH CF CF	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0 2 1 1 6 1 8 2 2 1 2	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イル・ツタノキッチ ボルシッチ ムルリッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic	CB DH SH OH OH CF CF GK	14 16 17 20 19 21 18 22 15	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツァルカス	Yanns Goumas A k is Z i kos D imit r is Mavrogenidis N i kos L imberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassillos Tsartas	OH CF CF CF GK	1 9 1 7 2 1 1 1 2 2	セルミ アムシネ ロユ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Seliami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli
SBDH DH OH OF CF CF GK	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0 2 1 1 6 1 8 2 2	ブナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イル・ツタノキッチ ボルシッチ ムルリッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinscki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksio	CB DH SH OH OH CF CF GK	14 16 17 20 19 21 18 22 15	カリナキス グーラス シロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツアルカス エデフテロフロス リ 戦能中名第 リュクツ	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos	OH CF CF CF GK GK GK	19 17 21 11 1 22 秋晴 1	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ ア UN 遊戲中名等 エル・ウマエル ハドワ	Mohamed Jamai Seliam; Gharib Amzine Rachid Rok; All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadi; / S / A 英文稱 Chokriël Ouser Khaied Badra
SBDH DH OH OCF CCF GK	1 3 1 4 1 5 1 7 1 9 2 0 2 1 1 6 1 8 2 2 1 2	プナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロンメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ エルシッチ アサリチャチ アサリティータ	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinscki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA 英文名稱	CB DH SH OH OH CF CF GK レルコ 位置 GK CB	14 16 17 20 19 21 18 22 15 T 號碼	カリナキス グーラス シロス シロス シフンセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツアルカス エデラテロフロス U R K E Y 連載中名戦 リュクツ アルナイ	Yannis Goumas Ak is Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos	OH CF CF CF GK GK CB	19 17 21 11 1 22 数項 1 21 3	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ ア UN 変数中名第 エル・ウマエル ハドウ サニ・トラヘルシ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachio Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A 英文名稱 Chokri El Ouaer Khaled Badra Sami Trabels
SB DH DH OH OH CF CF CF CF	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 第編 1	プナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ ポレシッチ メレシッチ メレッチ アケロビッチ アケロビッチ アクリケータータータータータータータータータータータータータータータータータータータ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA 英名縣	CB DH SH OH OH CF CF GK トルコ 位置 GK CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 T 被 職 1 5	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エアンテロフロス エアンテロフロス 世級中条領 リュクツ アルナイ オルン	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanoglu	OH CF CF CF GK GK GK CB CB	10 19 17 21 11 1 22 秋頃 1 21 3	セルミ アムジネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Seliam; Gharib Amzine Rachid Rok; Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadl; SIA 英文名稱 Chokri El Ouaer Khaled Badra Sami Trabels; Riadh Bouaziz.
SBDH DH OH CF CF GK GK	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 12 数個 1 5	プブオピッチ ミンノピッチ トラッチ サキッテ ワリオ・ツタノキッチ アウロビッチ ブロシ×スキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ ルレッチ アケリケーシャチ シェリッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinacki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA 東文名明 ivica Kraij M·rosiav Djukic	CB DH SH OH OH CF GK GK CB CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 T w M 1 5 3 4	カリナキス ゲーラス サロス マフロセニディス リグロフーロス フラア・コス ドリス ツアルカス エテフテロフロス V 解 K E Y 駆射や名割 リュクツ アルナイ オルソ ファティス	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei	OH CF CF CF GK GK で GK CB	10 19 17 21 11 1 22 数调 1 21 3 13	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ エル・ウマエル ハドウ サニト・ウマエル ハドウ サニトラヘルジ ブアジシ シボ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A 対交器 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz
SB DH DH OH CF CF GK 7	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 第編 1	プナオビッチ ミシノビッチ トチッチ サキッチ ソクド マリオッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ ポレシッチ メレシッチ メレッチ アケロビッチ アケロビッチ アクリケータータータータータータータータータータータータータータータータータータータ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA 英名縣	CB DH SH OH OH CF CF GK トルコ 位置 GK CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 T 被 職 1 5	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エアンテロフロス エアンテロフロス 世級中条領 リュクツ アルナイ オルン	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanoglu	OH CF CF CF GK GK GK CB CB	10 19 17 21 11 1 22 秋頃 1 21 3	セルミ アムジネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Seliam; Gharib Amzine Rachid Rok; Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadl; SIA 英文名稱 Chokri El Ouaer Khaled Badra Sami Trabels; Riadh Bouaziz.
SB DH DH OH CF CF GK 7	13 14 15 17 19 20 21 16 6 18 22 12 ブスラと 繁殖 1 5	プナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ インリッチ グランド・グライン・ディー 企業中を属 クナリ ジョンピッチ ジョンピッチ	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksio Marijan Mrmic O S L A V I A 英文名稱 Ivica Kralj Mrroslav Djukic Goran Djorovic	CB DH SH OH OH CF GF GK CF GK CB CB CB DH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 7 1 5 3 4 8	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツアルカス エデフテロフロス URKEY 連曲半名制 リュクツ アルナイ オルン アラティス トゥダイ	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Tayfur Havutcu	OH OH CF CF CF GK GK CB CB CB CH SH OH	10 19 17 21 11 1 22 数確 1 21 3 13 14 17 7 8	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ エル・ウマエル ハドウ サニト・ラヘルジ ブアジシ シボ クレイボ n ダファト ペラ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A 英文稱 Chokri El Quaer Khaied Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zuberi Beya
SB DH DH OH CF CF GK CB CB CB SB SB	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 12 数個 1 5 3 11 2	プナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ イコル・ツタノキッチ ボレシッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ミスイビッチ ミアイビッチ ミアイビッチ	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksio Marijan Mrmic OSLAVIA 英文名 Ivica Kraij M·roslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic	CB DH SH OH OH CF CF GK CB CB DH SH OH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 7 (練編 4 8 6 2 7	カリナキス グーラス ジロス マクロセニディス リグロフーロス プラテスコス ドリス ツァルカス エラフテロフロス W R K E Y 運動中名第 リュクツ アルナイ オルソ ファドカイ アクトラ タイスル オタシ	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassillos Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Aipay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Tayfur Hevutcu Okan Buruk	OH CF CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB	10 19 17 21 11 1 22 数間 1 21 3 13 14 17 7 8	セルミ アムジネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ ア U N 整動中名第 エル・ウマエル ハドア サニ・トラヘルシ ブアジシ シボ クレイボ カ ダアット ベラ スエイラ	Mohamed Jamai Seliami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli i S i A 英文名稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Siraleddine Chihl Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Souayah
SBDH DH OH CF CF GK GK CB CB SB SB DH	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 第個 1 5 3 11 2	ブナオビッチ ミンノビッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッテ ポルシッチ イコル・ツタノキッテ ポルシッチ タナリッチ ジョノビッチ ミルクビッチ ミルクビッチ ナビッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA XX8M Ivica Kralj Miroslav Djukic Geran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj	CB DH OH OH CF CF GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 1 8 2 2 1 1 5 3 4 8 6 2 7 1 0	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エデンデロンロス エデンデロンロス U R K E Y 連載中名制 リュッツ アルナイ オルン フティス トゥダイ アクトラ タイスル オタン セルデン	Yanns Goumas Ak is Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassifios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 漢文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyel Tugay Kerimogiu Abdulish Ercan Taylur Havutou Okan Buruk Sergen Yalcin	OH CF CF GK GK CB CB CB OH OH OH	10 19 17 21 11 1 22 数硼 1 21 3 13 14 17 7 8 15 18	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Seliami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli SIA 英文名稱 Chokri El Ouser Khaied Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Sirajeddine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beya
SB DH DH OH CF CF GK CB SSB DH OH	13 14 15 17 19 20 21 16 6 18 22 12 12 数額 1 5 3 11 2 4 7 9	プナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッテ ソクド マリオ・ツタノキッチ アウロビッチ イコル・ツタノキッチ イコル・ツタノキッチ イルレッチ ムルレッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュアイロビッチ ミルク・デナイロビッチ コマノビッチ コマノビッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soido Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinacki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OS LA VIA 東文名稱 Ivica Kraij M·roslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Slavisa Jokanovic Albert Nadj	CB DH SH OH OH CF GF GK CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 7 1 9 8 8 8 6 2 7	カリナキス ゲーラス サロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス アルルカス エテフテロコス W M K E Y 機能や名割 リュのツ アルカイ オルソ ファディス トゥダイ アクトラ ライスル オタソ ベルデン ハラン・シュニル	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havultou Okan Buruk Sergen Yalcin	OH CF CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB	10 19 17 21 11 1 22 数間 1 21 3 13 14 17 7 8	セルミ アムジネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ ア U N 整動中名第 エル・ウマエル ハドア サニ・トラヘルシ ブアジシ シボ クレイボ カ ダアット ベラ スエイラ	Mohamed Jamai Seliami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli i Si A 英文名稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Siraleddine Chihl Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Souayah
SBDH DHOOH OCCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCB SBB SDH DHOOH	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 第個 1 5 3 11 2	ブナオビッチ ミンノビッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッテ ポルシッチ イコル・ツタノキッテ ポルシッチ タナリッチ ジョノビッチ ミルクビッチ ミルクビッチ ナビッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA XX8M Ivica Kralj Miroslav Djukic Geran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj	CB DH OH OH CF CF GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 1 8 2 2 1 1 5 3 4 8 6 2 7 1 0	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エデンデロンロス エデンデロンロス U R K E Y 連載中名制 リュッツ アルナイ オルン フティス トゥダイ アクトラ タイスル オタン セルデン	Yanns Goumas Ak is Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassifios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 漢文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyel Tugay Kerimogiu Abdulish Ercan Taylur Havutou Okan Buruk Sergen Yalcin	OH OH CF CF GK GK CB CB CB OH OH OH OH CF CF	10 19 17 21 11 1 22 分 数確 1 21 3 13 14 17 7 8 15 18	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli / SIA AX名稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Siraleddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Souayah Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabaliah
SSB DH DH CCF CCF CGGK D D D D D D D D D D D D D D D D D D	13 14 15 17 19 20 21 16 18 22 12 15 3 3 11 2 4 7 9 8	ブナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッテ ソクド マリオ・ツタノキッチ アウロビッチ イコル・ツタノキッチ イルル・ツァチ ムルレッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュアビッチ コマノビッチ ストイクビッチ ミヤタビッチ ミヤタビッチ ミヤタビッチ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinscki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OS LA VIA ※文名稱 Ivica Kraij M·roslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovio Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic	CB DH SH OH OH CF CF GK CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 7 1 5 3 4 8 6 2 7 7 1 0 9 1 1 1 3	カリナキス ゲーラス サロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツアルカス エラフテロフロス W K K Y W W W W W W W W W W W W W W W W	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos 英文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Falih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havultu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Mert Korkmaz	OH OH CF CF GK GK CB CB OH OH OH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CB CB	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1 1 2 2 2 2 7 数硼 1 2 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 8 1 1 1 6 2 0 4	セルミ アムジネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A xxxii Chokri El Ouaer Khaied Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zuber Beya Skander Souayah Mahdi Ben Si, mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabaliah Mounir Boukadida
SBBDHHDDHHDDHHDDHGCFGGK	13 14 15 17 19 20 21 16 16 16 18 22 12 12 12 13 3 11 1 5 3 11 2 4 7 9 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	プナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ イコル・ツタノキッチ ボレシッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ シュリッチ ラスノビッチ ミアイビンッチ エハンピッチ エハン エハンピッチ エハン エハン エハン エハン エハン エハン エハン エハン エハン エハン	Damir Milinovic Mario Tokie Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksie Marijan Mrmic OSLAVIA XX名類 Ivica Kraij M·roslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Zoran Mirkovic Joan Stokovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic	CB DH OH CF GK L-/U-J GE GN GN GN CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 T W M 8 6 6 2 7 7 1 0 9 9 1 1 1 3 1 4 8 6 7 7 1 0 9 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0	カリナキス グーフス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス サアルカス エテフテロフロス W K E Y 連載中名第 リュクツ アルナイ オルン ファティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ セルデン バラン・シュール オフマイ メルコ メルコ メルコ メルコ メルコ メルコ メルコ メルコ	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassillos Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Failh Akyei Tugay Kerimogiu Abdulish Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Derefiagiu Mert Korkmaz Hakan Unsal	OH CF CF GK GK CB CB OH OH CF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1 1 1 2 2 分 数 棚 1 2 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 8 1 8 1 1 6 2 0 4 4 6 6 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラシ チャトリ ア	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Graz Mustapha Chadli / S / A 英文縣 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Sousiz Sirajedine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Sousysh Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jaballah Mounir Boukadida
SSB DH DH DOH OOH OOH OOH OOH OOH OOH OOH O	13 14 15 15 17 19 20 21 16 16 18 22 22 12 17 対 対 7 9 8 6 10 6 8 10 7 7 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	ブナオとッチ ミンノビッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオ・ッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ ジョノビッチ ミアノビッチ ミアノビッチ オピ・ファインピッチ オピ・ファインピッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ コー・ファインピッチ ストイクビッチ ストイクビッチ コー・ファインピッチ ストイクビッチ ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA XX8M Ivica Kralj Miroslav Djukic Geran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Darko Kovacevic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic	CB DH OH OH CF CF GK CB CB DH SH OH OH CF CF CB CB CB DH SH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 2 1 5 7 1 5 3 4 8 6 6 2 7 1 0 9 1 1 1 1 3 1 4 1 1 3 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エテンテロフロス エテンテロフロス ビ	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassifios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名第 Rustu Recber Alian Alian Rustu Recber Alian Alian Alian Alian Tuqay Ozalan Ogun Temizkanogiu Falih Akyel Tuqay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Derefiogiu Mert Korkmaz Hakan Unsal オスマンOsemen Saffet Akbas	OH CF CF GK GK CB CB CB OH OH OH OH OH OH OH OH OH O	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1 1 2 2 分 数確 1 2 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 8 1 1 1 6 2 0 4 5 1 0	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ エ N N N N N N N N N N N N N N N N N N N	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A 英文稿 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bousziz Sirajeddine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Souaysh Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jaballah Mounir Boukadida Halem Trabelsi Kais Ghodbane
SB BDH DOH CCF GGK 位置 K CCB BDH DOH CCF GGK CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	13 14 15 17 19 20 21 16 8 22 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12	ブナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッチ ソフド マリオ・ツタノキッチ アウロビッチ イコル・ツタノキッチ イコル・ツタノキッチ イコル・ツタノ イコル・ツタノ チャチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ブナリ ミアイロビッチ ミハイクビッチ ストイクビッチ ミヤのビッチ フェッチ フェッチ フェッチ シュッチ シュッチ シュッチ フェッチ ファッチ ファッチ ファッチ ファッチ ファッチ ファッチ ファッチ ファ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OS LA VIA ※文名稱 Ivica Kraij M·roslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovio Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Darko Kovacevic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Slobodan Komlienovic Predrag Djorolevic	CB DH OH OH OF CF CF GK CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB C	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 5 7 7 1 0 9 1 1 1 3 3 1 4 1 9 9 1 5 1 6 1 6 1 6 1 6 1 6 1 6 1 6 1 6 1 6	カリナキス ゲーラス サロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス アルルカス エラフテのフロス W K K Y W 機能中名制 リュのツ アルナイ オルソ ファディス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ ハラン・シュニル オフマイ メルコ バラン・コンカル オスコン サメット タイクン	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havuitu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Mert Korkmaz Hakan Unsai オスツ Osemen Saffet Akbas Taylun Korkut	OH CF CF GK GK CB CB OH OH CF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1 1 1 2 2 分 数 棚 1 2 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 8 1 8 1 1 6 2 0 4 4 6 6 7 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラシ チャトリ ア	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Graz Mustapha Chadii / S / A 英文器 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabels: Riadh Sousziz Sirajeddine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Sousyah Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida
SSB DH DH CCF CCF CGGK DW M GGK CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	13 14 15 15 17 19 20 21 16 16 18 22 22 12 17 対 対 7 9 8 6 10 6 8 10 7 7 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	ブナオとッチ ミンノビッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオ・ッタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ ジョノビッチ ミアノビッチ ミアノビッチ オピ・ファインピッチ オピ・ファインピッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ コー・ファインピッチ ストイクビッチ ストイクビッチ コー・ファインピッチ ストイクビッチ ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク ストイク	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OSLAVIA XX8M Ivica Kralj Miroslav Djukic Geran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Darko Kovacevic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic	CB DH OH OH CF CF GK CB CB DH SH OH OH CF CF CB CB CB DH SH	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 2 1 5 7 1 5 3 4 8 6 6 2 7 1 0 9 1 1 1 1 3 1 4 1 1 3 1 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エテンテロフロス エテンテロフロス ビ	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassifios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名第 Rustu Recber Alian Alian Rustu Recber Alian Alian Alian Alian Tuqay Ozalan Ogun Temizkanogiu Falih Akyel Tuqay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Derefiogiu Mert Korkmaz Hakan Unsal オスマンOsemen Saffet Akbas	OH OH CF CF GK GK CB CB CB OH OH OH OH OH OH OH OH OH O	19 17 21 11 1 22 数間 1 21 3 13 14 17 7 8 15 15 16 20 4 5	セルミ アムジネ ロコエルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellamı Gharib Amzine Rachıd Rokı All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadlı / S / A xxxii Chokri El Ouaer Khaied Badra Sami Trabelsı Riedh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zuber Beya Skander Souayah Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed
SB BDH DOH DOH CCB SSB DH DDH DDH DDH DDH DDH DDH DDH DDH DDH	13 14 15 17 19 20 21 16 8 3 3 11 2 4 7 9 6 10 10 8 8 11 11 12 12 12 12 12 12 12 12 12 13 14 15 15 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ブナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッテ ソフド マリオ・ツタノキッチ アウロビッチ イコル・ツタノキッチ ポルシッチ ムルジッチ ムルジッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ブロビッチ ミハインビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ フムレ・ビッチ フムレ・ビッチ フムレ・ビッチ フェックロッチ フェックビッチ フィン・フィー	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinscki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OS LA V I A ※文名版 Ivica Kraij Miroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic Predrag Djordjevic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic	CB DH OH OH CF CF GK CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 5 5 5 3 4 4 8 6 2 7 1 1 3 1 4 1 1 5 1 6 6 2 0 9 1 1 1 1 3 1 5 1 6 6 2 0 0 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツアルカス エテフテロフロス W K E Y 整盤中名類 リュウツ アルナイ オルソ ファディス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ ハラン・シュニル オスシ ガスト ガスト ガスト ガスト ガスト ガスト ガスト ガ	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Falih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havultu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Mert Korkmaz Hakan Unsai オスシ Osemen Saffet Akbas Taylur Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kalkas Ariferdem	OH CF CF GK GK CB CB CB CB CH OH OH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CB CB	1 9 1 7 2 1 1 1 2 2 3 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 8 1 1 6 2 0 4 6 1 0 1 0 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A xxxii Chokri El Ouaer Khaied Badra Sami Trabelsi Riedh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zuber Beya Skander Souayah Mahdi Ben Si. mana Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed Riadh Jelassi Imed Ben Younas Moural Melki
SBDH DOH CCF CCF GK WE GCB SSB SDH DOH OOH OOH OOH OOH OOH OOH OOH OOH O	13 14 15 17 17 19 20 21 16 6 22 12 21 21 21 21 22 3 3 11 2 4 7 9 9 6 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	ブブオビッチ ミン/ビッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロシメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ メュリッチ シュリッチ シュリッチ シュリッチ シュリッチ シュリッチ ファー アイビッチ エクピッチ エクピッチ エクピッチ ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mimic OSLAVIA ※文名 Ivica Kralj Miroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Slavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nena Grozoljc Vuk Rasovic Nena Grozoljc Jovan Storkovic Viadimir Jugovic	CB DH CF GK CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 6 2 2 1 5 7 1 5 3 4 8 8 6 2 7 7 1 0 9 1 1 1 3 1 4 1 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	カリナキス グーフス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス ツァルカス エアンテロフロス W K E Y 連載中名第 リュクツ アルナイ オルン フテティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ セルデシ バラン・シュニル オクマイ メルコ バラン・シュニル オフマナンカル オスコンカル オスコンカル オスコンカル オスコンカレ ヤブナデン トルマイ アリク アイン トルマイ アリク スイマン	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名構 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temiz kanogiu Faith Akyei Tugay Kerimogiu Abduilah Ercan Tayfur Havutou Okan Buruk Sergen Yaicin Hakan Sukur Oktay Dereflogiu Mert Korkmaz Hakan Unsal オスマンOsemen Saffet Akbas Tayfun Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kafkas Ariferdem Ayhan Akman	OH CF CF GK GK CB CB DH SH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CB CB	1 0 1 9 1 7 2 1 1 1 1 2 2 3 1 3 1 3 1 4 1 7 7 8 1 5 1 6 2 0 4 5 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ ア	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdelkader El Graz Mustapha Chadli / S / A ##################################
SBDH DH ODH CCF CCF GK	13 14 15 17 19 20 21 16 22 12 12 15 5 3 3 11 2 4 4 7 9 6 6 10 8 8 14 13 15 15 16 16 16 16 16 17 17 17 19 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ブナオとッチ ミン/ピッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロジメスキ イコル・ツタノキッチ ポルシッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ メーカンピッチ ミアノロビッチ ミルクビッチ ミトイクビッチ ミヤクビッチ ストイクビッチ シュノビッチ シュレビッチ フロンピッチ フロンと フロンピッチ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OS LA V I A ※文名版 Ivica Kralj Mrroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Predrag Mjatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic Predrag Djordjevic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic Vuk Rasovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic	CB DH OH OF CF GK CB CB CB DH OH CF CF CF CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 8 2 2 1 5 5 3 4 8 6 2 7 7 1 1 1 8 8 6 2 2 1 5 5 3 4 1 0 9 1 1 9 1 1 9 1 1 9 1 1 9 1 1 9 1 1 9 1 1 1 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リクロフーロス フラテスコス ドリス アフトプロス アラテスコス ドリス アフトプロス アフトプロス アフトプロス アルナイ オルン フティス オルン フティス オルン フティス オルン フティス トゥダイ アクトラ タイスル オタン セルデン メルコ オタン セルデン メルコ オスラン ガンメト タイクン ケブレデン トルマイ アリク スイマン ハリ	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名第 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akye! Tuqay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Derefiogiu Mert Korkmaz Hakan Unsal ズマンOsemen Saifet Akbas Taylun Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kafkas Aril Erdem Ayhan Akman	OH CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB C	10 19 17 21 11 1 22 3 1 3 14 17 7 8 15 18 11 6 20 4 5 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamai Sellami Gharib Amzine Rachid Roki All El Khattab Abdelkader El Braz Mustapha Chadli / S / A xxxii Chokri El Ouaer Khaied Badra Sami Trabelsi Riedh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zuber Beya Skander Souayah Mahdi Ben Si. mana Adel Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed Riadh Jelassi Imed Ben Younas Moural Melki
SBDH OOH OCF GGK GCB GCB GCCB GCCB GCCB GCCB GCCB GC	13 14 15 17 19 20 21 16 16 22 12 12 17 5 3 3 11 2 4 7 9 6 10 10 8 8 11 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	ブナオビッチ ミンノビッチ トラッチ サキッテ ソウド マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ イコル・ツタノキッチ イコル・ツタノメッキ イコル・ツタノメッキ イコル・ツタノメッチ ムルリッチ ムルリッチ シュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ジュリッチ ミアイロビッチ ストイクビッチ ストイクビッチ フトインビッチ フトインビッチ フトインビッチ フトインビッチ フトインディッチ フトインディッチ フトインディッチ フロビッケ フロビッケ フロ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロビッケ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ フロ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Assnovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic OS LA VIA ※文名版 Ivica Kraij Miroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Siobodan Komljenovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Unad Imiruugovic Unad Imiruugovic Colan Savice cic Savo Milosevic	CB DH OH OF CF GK LU GK CB CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 5 5 3 4 8 6 6 2 7 7 1 0 9 1 1 1 3 1 4 1 1 5 1 6 1 8 2 0 2 1 1 2 2 2 1 1 8 1 7 1 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 1 8 1 7 1 2 2 2 2 3 1 7 1 2 2 2 2 3 1 7 1 2 2 2 3 1 8 1 7 1 2 2 2 3 1 8 1 7 1 2 2 2 3 1 8 1 7 1 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス エテフテのコス ドリス エテフテのロス ビア K E Y 連載中名 リュクツ アルナイ オルン フティス トゥダイ アクトラ ダイスル オクマイ メルコ ハラシ・コニル オクマイ メルコ ハラシ・コンカル オスコン ヴォット ジャレテン トルマイ アリク スイマン ハリ エンジン	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleitheropoulos 寒文を購 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Falih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Derellogiu Merikorkmaz Hakan Unsal オスシ Osemen Saifet Akbas Taylun Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kaikas Arif Erdem Ayhan Akman Hami Sas Gokhan Engin i pekoglu	OH CF CF GK GK CB CB DH SH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CB CB	10 19 17 21 11 1 22 3 1 21 3 14 17 7 8 15 18 11 6 20 4 5 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli / S / A
SBDH OOH OOH CCF GG	13 14 15 17 19 20 21 16 22 12 12 15 5 3 3 11 2 4 4 7 9 6 6 10 8 8 14 13 15 15 16 16 16 16 16 17 17 17 19 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ブナオとッチ ミン/ピッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロビッチ ブロジメスキ イコル・ツタノキッチ ポルシッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ メーカンピッチ ミアノロビッチ ミルクビッチ ミトイクビッチ ミヤクビッチ ストイクビッチ シュノビッチ シュレビッチ フロンピッチ フロンと フロンピッチ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロンピッケ フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン フロン	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinecki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mrmic OS LA V I A ※文名版 Ivica Kralj Mrroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Predrag Mjatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic Predrag Djordjevic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic Vuk Rasovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic Vidalmir Jugovic Dejan Stankovic	CB DH OH OF CF GK CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB C	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 5 3 4 8 6 2 7 7 1 0 9 1 1 5 1 6 1 6 1 6 2 1 2 2 2 1 5 1 7 1 1 2 2 2 1 5 1 7 1 2 7 1 2 7 1 2 7 1 2	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス アリルカス エデフテロフロス ビア K E Y 整盤中名戦 リュクツ アルナイ オルン フテティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ イラン・ジュニル オクマイ メルコ ハラン・コンカル オスラム アナントルマイ アリク オイン アリク エンタン エアリク エンタン アリンマイ アリク スイマン ハリ エンタン レア K F A	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartae Dimitrios Eleftheropoulos	OH CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB C	10 19 17 21 11 1 22 win 1 21 3 13 14 17 7 8 15 16 20 4 5 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ T U N 避難中名第 エル・ウマエル ハドウ サニト・ラマルシ ブアシシ シボ ペラ スエイラ スイマネ セリニ シュハネ ショッパー ブカデダ ハラン・トラヘルシ コドハネ アームド ジェラヒ ユニッ メルチ サルビ ブフニエル スア ア T 変数 全領	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli Si A ※文名稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabels: Rtadh Bouaziz Sirsjeddine Chihl Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beya Skander Souayeh Mahdi Ben Si.mane Adei Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycai Ben Ahmed Rtadh Jelassi Imed Ben Younes Mourad Meiki Radhouane Sa hi Ali Boumnijel
SB DH DH OO O C C C F を G M 位 M C C C B B S D D D D D D D D D D D D D D D D D	13 14 15 17 19 19 18 16 17 19 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	プナオピッチ ミン/ピッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロピッチ ブロツメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ ムルリッチ ションピッチ ミスイロピッチ ミスイロピッチ ミスイロピッチ ションピッチ エペクピッチ ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic Stav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Siobodan Komljenovic Predrag Mijatovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Ovan Stankovic Vuk Rasovic Ovan Stankovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Viadimir Jugovic Dejan Savicecie Savo Milosevic Nenad Bjekovic Nenad Bjekovic	CB DH CF GK CB CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	14 16 17 20 19 21 18 22 15 5 3 4 8 8 6 2 7 7 10 9 11 1 13 14 19 16 2 17 10 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	カリナキス グーフス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス アルカス エアプデロフロス アラテスコロス ドリス アルカス エアプデロフロス アルナイ オルン ファティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ セルデン バラン・シュニル オスマイ メルコ ハブ・シュニル オスフ ヴェーン ドルマイ アリク スイマン ハリ エンタン レ K F / 遊車中を領	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temiz kanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduilah Ercan Tayfur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Mer (Korkmaz Hakan Unsai オスマンOsemen Saffet Akbas Tayfun Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kafkas Aril Erdem Ayhan Akman Hamil Sas Gokhan Engin lipekoglu 4 / NE ※文名稱	OH CF CF GK GK CB CB OH OH CF CF CB	19 17 21 11 1 22 3 13 14 17 7 8 15 18 16 20 4 6 10 19 9 9 2 12 12 14 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	セルミ アムシネ ロコエルカピ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli / S / A mixem Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabels; Rtadh Bouaziz. Sirsieddine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zuberr Beye Skander Soueyeh Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Choushane Sabri Jabailah Mounir Boukadide Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed Riadh Jelassi Imed Ben Younes Mourad Melki Radhouene Sa hi Aii Boumnijal
位置 GK CB SB SB DH OH OH OH OH OH OH OH OH OH O	13 14 15 17 19 20 21 16 22 12 12 15 5 3 11 2 4 4 7 7 9 6 10 10 8 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	ブブオビッチ ミンピッチ トチッチ サキッチ ソフト マリオッタノキッチ アサロピッチ ブロシメスキ イコル・ツタノキッチ ポレシッチ イコル・ツタノキッチ ポレシッチ ションピッチ ミアイロピッチ ミアイロピッチ ミアイロピッチ ミアイロピッチ ミアイロピッチ ミアクピッチ フ・コイアピッチ マー・フィアグロッチ フ・コイアピッチ フ・コイア・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Aien Boksic Marijan Mimic OS LA V IA % X & M Ivica Kralj Miroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Savetjic Slobodan Komljenovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Siavisa Svetjic Orodan Komljenovic Vuk Rasovic Slobodan Komljenovic Vuk Rasovic Slobodan Komljenovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Slobodan Komljenovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Nenad Grozdic Nenad Bjekovic Nikola Damjanac	CB DH OH OH CF CF GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB CB CB CB CB	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 5 3 4 8 6 2 7 7 1 0 9 1 1 5 1 6 1 6 1 6 2 1 2 2 2 1 5 1 7 1 1 2 2 2 1 5 1 7 1 2 7 1 2 7 1 2 7 1 2	カリナキス グーフス ジロス マフロセニディス リクロフーロス フラテスコス ドリス アフトナスコス ドリス アフトナスコス ドリス アフトナスコス ドリス アフトナスコス ドリス アフトナスコス アリス アルナイ オルン フティス オルン フティス トラダイ アクトラ タイスル オタン セルデン ハラン・シュニル オクマイ メルコ ハラン・コンカル オスコン ウメット タイクン ケナレテン トルマイ アリク エンタン ハリ エンタン ルリ エンタン アリフ エンスコー ルース エース エース エース エース エース エース エース エース エース エ	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Elefiheropoulos ※文名第 Rustu Recber	OH CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB C	10 19 17 21 11 1 22 號欄 1 21 3 13 14 17 7 8 17 7 8 11 10 4 5 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli SIA 英文稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabelsi Riadh Bouaziz Sirajeddine Chini Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beys Skander Souayah Mahdi Ben Si.mane Adel Sellimi Ferid Chouchans Sabri Jaballah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed Riadh Jelassi imed Ben Younes Mourad Melki Radhouane Sa hi Ali Boumnijal
SB DH H OO C C C F C G C C B S S B DH H OO O O C C C C S B S DH DO O O O C C C C B S S B DH DO O O C C C C C C C C C C C C C C C C	13 14 15 17 19 19 18 16 17 19 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	プナオピッチ ミン/ピッチ トラッチ サキッチ ソフト マリオ・ツタノキッチ アサロピッチ ブロツメスキ マキッチ イコル・ツタノキッチ ボルシッチ ムルリッチ ションピッチ ミスイロピッチ ミスイロピッチ ミスイロピッチ ションピッチ エペクピッチ ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric Igor Cvitanovic Alen Boksic Marijan Mrmic Stav Djukic Goran Djorovic Sinisa Mihajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Siobodan Komljenovic Predrag Mijatovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Vuk Rasovic Ovan Stankovic Vuk Rasovic Ovan Stankovic Vuk Rasovic Nenad Grozdic Jovan Stankovic Viadimir Jugovic Dejan Savicecie Savo Milosevic Nenad Bjekovic Nenad Bjekovic	CB DH CF GK CB CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	14 16 17 20 19 21 18 22 15 15 5 3 4 8 6 2 7 7 10 9 9 11 13 15 16 2 2 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	カリナキス グーフス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス アルカス エアプデロフロス アラテスコロス ドリス アルカス エアプデロフロス アルナイ オルン ファティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ セルデン バラン・シュニル オスマイ メルコ ハブ・シュニル オスフ ヴェーン ドルマイ アリク スイマン ハリ エンタン レ K F / 遊車中を領	Yannis Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名稱 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temiz kanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduilah Ercan Tayfur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Mer (Korkmaz Hakan Unsai オスマンOsemen Saffet Akbas Tayfun Korkut Kemalettin Senturk Tolnay Kafkas Aril Erdem Ayhan Akman Hamil Sas Gokhan Engin lipekoglu 4 / NE ※文名稱	OH CF CF GK GK CB	19 17 21 11 1 22 3 13 14 17 7 8 15 18 16 20 4 6 10 19 9 9 2 12 12 14 15 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	セルミ アムシネ ロコエルカピ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli / S / A mixem Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabels; Rtadh Bouaziz. Sirsieddine Chihi Jose Clayton Tarek Thabet Zuberr Beye Skander Soueyeh Mahdi Ben Si. mane Adel Sellimi Ferid Choushane Sabri Jabailah Mounir Boukadide Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycal Ben Ahmed Riadh Jelassi Imed Ben Younes Mourad Melki Radhouene Sa hi Aii Boumnijal
SB D D H D O D H D O D C C C C F K M G C B B B D H D O O O C C C S S S D D D O O O C C C C S S S D D D O O C C C C C K M 位	13 14 15 17 19 20 21 16 22 12 12 3 3 11 2 4 7 9 8 10 10 8 11 17 17 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	ブナオとッチ ミンノビッチ トラッチ リカ・ツタノキッチ サカッテ ソフド アウロビッチ ブロンメスキ マキッチ イコル・ツッテ ムルジッチ ムルジッチ ムルジッチ シュリッチ ミナイロビッチ ミアイロビッチ ミアイロビッチ ミアインドッチ コルレッチ カー・ファッケー ファッケー ファッケー コー・ファッケー ファッケー アロジッチ フロジッチ ブロッチ コー・ファッケー アロッチ ミロネビッチ アロッチ ミロネビッチ アロッチ ミロネビッチ アロッチ ドロスピッチ アロッチ ドロスピッチ アロッチ アロッチ アロッチ アロッチ アロッチ アロッチ アロッチ アロ	Damir Milinovic Mario Tokic Daniel Saric Zvonimir Soldo Mario Cvitanovic Aljosa Asanovic Robert Prosinacki Silvio Maric igor Cvitanovic Alen Boksio Marijan Mrmic OS LA VIA ※文名碼 ivica Kralj Mroslav Djukic Goran Djorovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Sinisa Minajlovic Zoran Mirkovic Siavisa Jokanovic Albert Nadj Dejan Stankovic Darko Kovacevic Dragan Stojkovic Predrag Mijatovic Nisa Saveljic Slobodan Komljenovic Vuk Rasovic Jovan Stankovic Jovan Stankovic Viadimir Jugovic Viadimir Jugovic Viadimir Jugovic Nenad Grozolic Jovan Stankovic Nenad Srozovic Nenad Spekovic Nikola Damjanac ANIA ※文名稱	CB DH SH OH OF CF GK	1 4 1 6 1 7 2 0 1 9 2 1 1 5 3 4 4 8 6 2 7 7 1 1 1 5 1 6 2 2 1 5 1 6 2 2 1 1 5 3 4 4 8 6 2 2 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	カリナキス グーラス ジロス マフロセニディス リグロフーロス フラテスコス ドリス フラテスコス ドリス アルルカス エデフテロフロス V R K E Y 連組中名戦 リュクツ アルナイ オルン フテティス トゥダイ アクトラ タイスル オタシ ハラシ・ジュニル オフマイ メルコ ハラシ・コンスル オスラト リスイマン ハリ エンジン レ K R R	Yanns Goumas Akis Zikos Dimitris Mavrogenidis Nikos Limberpoulos Konstantinos Fratzeskos Georgios Donis Vassilios Tsartas Dimitrios Eleftheropoulos ※文名編 Rustu Recber Alpay Ozalan Ogun Temizkanogiu Fatih Akyei Tugay Kerimogiu Abduliah Ercan Taylur Havutcu Okan Buruk Sergen Yalcin Hakan Sukur Oktay Dereliogiu Meri Korkmaz Hakan Unsai オスシ Osemen Saflet Akbas Taylun Korkut Kemaiettin Senturk Tolnay Kafkas Arif Erdem Ayhan Akman Hami Sas Gokhan Engin ipekogiu A / N E ※文名編 Olexander Shovkovsky	OH CF CF GK GK CB CB CB CB CB CB CB CB CB C	10 19 17 21 11 1 22 2 3 13 13 13 14 17 7 8 15 18 11 6 20 4 6 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	セルミ アムシネ ロコ エルカサビ ブラジ チャトリ	Mohamed Jamal Sellami Gharib Amzine Rachid Roki Ali El Khattab Abdel kader El Braz Mustapha Chadli Si A ※文名稱 Chokri El Ouser Khaled Badra Sami Trabels: Rtadh Bouaziz Sirsjeddine Chihl Jose Clayton Tarek Thabet Zubeir Beya Skander Souayeh Mahdi Ben Si.mane Adei Sellimi Ferid Chouchane Sabri Jabailah Mounir Boukadida Hatem Trabelsi Kais Ghodbane Faycai Ben Ahmed Rtadh Jelassi Imed Ben Younes Mourad Meiki Radhouane Sa hi Ali Boumnijel ※文名稱 Nader Ibrahim El Sayed Abdelzaher El Saqqa Samiribrahim Kamouna

4	DH	ラムシ	Hany Ramzy
1.1	\$ H	ナビン	Mohamed Nabih
8	SH	ラドアン	YasserRadwan
10	O H	ハイズ	Hafis Hossam Hassan
1.8	CB	エウタベイエ	Beshir El Tabeye
1 3	СВ	カモルナ	Samır Kamouna
1 6	DH	サブイ	A·E I Satar Sabry
1 2	DH	クシバ	Haddy Khashaba Hisham Hanafy
20	ОН	ハナヒ ムシタファ	Tareq Mostapha .
17	ОН	ハショーリ	Elhamid Basioni
1.4	CF	イマヌ	Hazem Mohamed Emam
1 9	C F	エケドマニ	Aldomanı
2 1	C F G K	エウハダリ ファルーク	Essam Elhaddary Nasser Farouk
	エリア		ERIA
位置	生りた	遊戲中名稱	英文名稱
G K	97(18)	20回甲五件	Peter Rufai
CB	6	ウェスタ	TariboWest
СВ	5	オケチク	Uche Okechukwu
SB	3	ババワロ	Celestine Babayaro
SB	1.5	アデポシュ オイセー	Mutio Adepoju Sunday Oliseh
SH	11	ラナル	Graba Lawai
SH	7	フィニティ	Finidi George
ОН	1 0	オコチ	Augustine Azuka Okocha
C F	1 4	アモサチ	Daniel Amokachi
C F C B	1 7	イクベパ エグアホン	Victor ikopeba Augustine Eguavoen
СВ	1.6	オカホー	Uche Okafor -
SB	2 1	ゴドイン・オクバナ	Godwin Okpara
SB	1.9	イロサ	8en Iroha
DH	2 1 B	オバナク	Mobi Oparaku
C F	18	オルナ ババンギタ	Wilson Oruma Tijani Babangida
CF	4	カム	Nwankwo Kanu
CF	9	イエキリ	Rashidi Yekıni
G K	1 2	ウィリー・オクバナ	WillyOpara
GK	22	パルア	Abiodun Baruwa
カメル	ーン	CAMI	EROON
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
G K C B	6	ソンボ . ヌジャンナ	Jacques Songo'o Pierre Njanka
СВ	5	カヤ	Raymond Kalla Nkongo
СВ	4	ソンプ	Rigobert Song
DH.	2 0	オレンデ	Salomon Olembe
SH	1 5	ウォネ	Pierre Wome Niend Joseph Cyrille Ndo
ОН	8	アンキベー	Drdier Angibeaud Nguidjol
CF	10	エムポマ	Patrick Mboma
CF	21	ジョフ	Joseph-Desire Job
CF	1 7	オマンピイク ベンチー・ヒロンク	Franco:s Oman-Biyik Michel Pensee Billong
СВ	13	アバンタ	Jouan Abanda
SB	2	エマンガ	Joseph Elanga
SB	1 2	エタネ	Jean-Jacques Etame
DH OH	19	マサヴィレルエトモ	Marcel Mahouve Samuel Eto'o Fils
C F	1 4	シノ	AugustineSimo
CF	9	チャニ	AlphonseTchami
CF	1 8	イプナ	Samuel I peua
G K	1.6	アンテム	William Andem
GK	22	ブカユ	Alioum Boukar
南アフ			THAFRICA
位置 G K	外部 1	遊戲中名稱フォンツ	英文名稱 Hans Vonk
CB	1 9	ラデーゲ	Lucas Radebe
СВ	5	フィッス	Mark Fish
СВ	2 1	イツサ	Pierrelssa
S B S B	- 3	ジャクスン	David Nyathi Willem Jackson
DH	7	ジャクスン	Quinton Fortune
ОН	1.0	モチュー	John Moshoeu
ОН	1 2	オーガステン	Brendan Augustine
C F	9 1 7	バーツレット	Shaun Bartlett
C F	2	マッケシー	Benedict Mccarthy Themba Mnguni
СВ	1.3	バッケイ	De I ron Buckley
SB	11	ムカエレ	Heiman Mkhalele
DH	8	フィニー	Alfred Phiri
OH	15	クナロ モルーナ	Doctor Khumalo Lebogang Morula
C F	1 1 4	シコセナ	Jerry Sikhosana
CF	2.0	モコレナ	Naughty Mokoena
C F	6	マジンガ	Philemon Masinga
G K	16	バノイゴバン	Brian Baloy: Simon Gopane
アメリ		IITED ST	
位置 G K	* 號碼	遊戲中名稱 ソーンーホン	英文名稱 Zach Thornton
CB	3	レジフ	David Regis
CB	5	ドゥーニー	Thomas Dooley
СВ	4	ボーフ	Eddie Pope '
S B S B	1 3	ジョーンス ヘズク	Cobi Jones FrankleHejduk
_	6		
DH	1.5	ディーミング	Chad Deering
ОН	1 5 7	ディーミング ルイツ	Chad Deering Eddie Lewis

OH C.F.	9	ムーナ キロムスキ	Joe-Max Moore Jovan Kirovski
CF	2.0	マクフライト	Brian Mcbride
CB	1 4	フレイツァー	Robin Fraser
CB	16	ブナウン	C-J-Brown
SB	1.8	リアノサ	Carlos Llamosa Jeff Agoos
DH	6	オルヘン	BenOisen
ОН	19	アーナス	Chrìs Armas
ОН	22	マティス	Clint Mathis
CF	10	ウィナルタ	Eric Wynalda Richie Williams
CF	11	ラゾス	Ante Razov
GK	12	メノラ	Tony Meola
メキシコ	ME	XICO	
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
G K C B	5	カンボス ダビーヨ	Jorge Campos Dullio C.Jean Pierre Davino
			Rodriguez
CB	2	スナルス ホメル・サンテス	Claudio Suarez Sanchez Joel Sanchez
DH	8	ガムシア・アスケ	Albeito Garcia Aspe
DH	4	ピザ	German VIII a Castaneda
SH	7	ラノン・ラニエス	Ramon Ramirez
S H O H	1 3	パルボ パレンチア	Pavel Pardo Juan Francisco Palencia
OH	1 '	NUJTA	Hernandez
CF	10	ブラント	CuauthemocBlanco
CF	1.5	エルマンデス	Luis Arturo Hernandez
СВ	16	テラザス	Carreon Matador Isaac Terrazas Garcia
\$B	1.8	カルオナ	Sarvador Carmona
DH	6	ベルマル	Marcel ino Bernal
DH	1.4	ラナ	Raul Lara
OH OH	19	アレザノ	Jose de Jesus Areilano
ОН	10	ルイツ・ガムシア	Luis Galcia Postigo
CF	9	ベラネス	Ricardo Pelaez Linarez
CF	21	ジャベス	Paulo Cesar Chevez
G K	12	アバンテス ベネス	Jose Manuel Abundis Oscar Perez
ジャマイ		JAMA	
位置	数価	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	パネット	Warren Barret
СВ	17	ロン	Onandi Lowe
CB	5	グティスン	lan Goodison -
DH	19	シンクメア ドーツ	Frank Sinclair
SH	15	ガーデマー	Christopher Dawes Ricardo Gardner
SH	2	マルコン	Stephen Malcolm
ОН	11	ウィットノア	Theodore Whitmore
O H	6 2.2	シンフソン	FitzroySimpson
C F	18	ボーム	Paul Hall Deon Burton
CB	4	ディフソン	LinavalDixon
CB	2 1	ブナウン	Durrent Brown
DH	12	シーエル	Dean Sewell
DH	7	カーチル ウィリアムズ	Peter Cargill Andrew Williams
он	1.6	アーム	Robbie Earle
ОН	20	パケネル	DarrylPawell
CF	10	ボイト	WaiterBoyd
C F G K	1 3	ゲイム ロレンツ	Marcus Gayle Aaron Lawrence
GK	1.4	リケップ	Donovan Ricketts
שעםכ	ア	COLO	
位置	放碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	コルドラ	Oscar Cordoba
СВ	3	パナシオス	Everth Patacios .
CB	5	ベルムテス	Jorge Hernan Bermudez Morales
SB	4	サンカ	Jose Santa
SB	2	カブネラ	Wilmar Cabrera
DH	6	セルマ	Mauricio Serna
OH	7	ロサーモ モナンテス	John Harold Neider Yesid Morantes
ОН	1.0	アリステサナル	VictorAristizabai
CF	9	リカルト	Hamilton Bicard
CF			
	1.1	アスプリーザ	Faustino Hernan Asprille
СВ		アスブリーザ	Hinestroza Ivan Ramiro Cordoba
SB	1 1 1 3 1 4	ラミオ モレロ	Hinestroza I van Rami ro Cordoba Antonio Moreno
S B DH	1 1 1 3 1 4 1 5	ラミオ モレロ ボラーロ	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano
S B DH DH	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク	Hinestroza I van Rami ro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bofano John Wilmer Perez
S B DH	1 1 1 3 1 4 1 5	ラミオ モレロ ボラーロ	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wrimer Perez Anders Estrada
S B DH DH OH OH	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ	Hinestroza I van Rami ro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bofano John Wilmer Perez
S B DH OH OH OH CF	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ	Hinestroza Ivan Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Writmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo
SBDH DH OH OH CF	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9 1 8 2 1	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンポ プレキアド	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado
SB DH OH OH CF CF	1 1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9 1 8 2 1 2 2	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンポ ブレキアド ハレンチア	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wrimer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolfo Valencia
SBDH DH OH OH CF CF GK	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9 1 8 2 1 2 2 1 2	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ ハレンチア モントラゴン	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado
SB DH OH OH OH CF CF CF GK	1 1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9 1 8 2 1 2 2 1 2 B R	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ フレキアド ハレンチア モントラゴン A Z 1 L	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolifo Valenc a Farid Camilo Mondragon Ali
SB DH OH OH OH CF CF CF GK	1 1 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 2 0 1 9 1 8 2 1 2 2 1 2	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ ブレキアド ハレンチア モントラゴン A Z 1 L 競曲中名制	Hinestroza Ivan Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolifo Valenc·a Farid Camilo Mondragon Ali
SB DH DH OH OH CF CF CF CF GK プラジル 位置 GK CB	11 13 14 15 16 17 20 19 18 21 22 12	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ フレキアド ハレンチア モントラゴン A Z 1 L	Hinestroza I van Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bolano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolifo Valenc a Farid Camilo Mondragon Ali
SB DH DH OH OH CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF	111 113 114 115 116 117 220 119 118 221 222 112 8 6 7	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バフデラマ リントン コンボ ブレキアド ハレンチア モントラゴシ A Z I L 豊飯中名朝 ログリオ・セミ セダール オジヴァン	Hinestroza ivan Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Bofano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolifo Valene · a Farid Camilo Mondragon Ali
SB DH DH OH OH CF CF CF CF GK プラジル 位置 GK CB	111 13 14 15 16 17 20 19 18 21 22 12 22 11 24 8 8 14 4	ラミオ モレロ ボラーロ ベレク エストナーダ バウデラマ リントン コンボ ブレキアド モントラゴン A Z 1 L 聖最中名朝 ログ・マントラゴン	Hinestroza Ivan Ramiro Cordoba Antonio Moreno Jorge Botano John Wilmer Perez Anders Estrada Carlos Valderrama Fredy Rincon Edwin Congo Leider Preciado Adolfo Valenc.a Farid Camilo Mondragon Ali

DH			Morai Cafu
	5	フラシオ・コンセイソ	FlavioConcelcac
DH	8	エメウソン	Ferreira Da Rosa Emerson
ОН	10	リバルド	Victor Borba Ferre, ra R va do
ОН	7	アモローソ	Marcio Amoroso
CF	1.1	ロマーニオ	Romario Da Souza Faria
C F	1 3	ロナルド アウダニール	Luiz Nazar o Da Lima Ronaldo
CB	14	シャイベ	Aldair Dos Santos Scheidt
SB	1.5	ゼ・ロベウト	ZeRoberto
SB	16	フェシベ	Felippe Jorge Loureiro
DH	17	ロジェイオ	Rogerio
DH	1.9	マルトス・アクンソン	Marcos Assundao
ОН	21	ジュニーヨ	Juninho
ОН	1.8	レオナウド	Nascimento De Araujo Leo
nardo			
CF	22	ジョバンシ	Giovanni Silva De Oliveira
CF	2 0	デニウトン	Denlison De Ol veira
GK	12	アンドネ	Andre
111-	PE	RU	
位置	数据	遊戲中名稱	英文名稱
GK •	1	イバレス	Oscar Manue Ibanez Holzmann
СВ	2	レポッチオ	Cesar Miguel Rebosio Compans
CB	3	レイモーソ	Juan Maximo Reynoso
SB	4	ホルケ・ソノ	Jorge Antonio Soto Gone z
SB	7	コメツ	Mario Gomez
DH	6	トーネス	Crick Omar Torres Arias
SH	5	ベレータ・	Jose Antonio Chino Pereda
			Maruyama
SH	8	ソマーノ	Jose Del Solar Alvarez
0.11		Address of the Control of the Contro	Caldero'n
ОН	1 0	パナシオス	Roberto Chorri Palacios
C F	9	メンドーカ	Andres A Mendoza Acevedo
C F	1 1	チャトン	Claudio Migue + Pizarro Jose Luis Chacon
CB	1.5	サナサル	Santiago Salazar
SH	1 6	ベルナエス	Gergor, o Bernales
DH	1 8	73	Juan Jose Jayo Legario
SH	19	シウルミサ	Marco Gustavo Ciurlizza
			Rodriguez
ОН	20	カーロス・フロエス	Sarlos Fores
CF	1 3	ウーナン	Jorge Huaman 🔮
CF	2 1	マエストニ	Flavio Franc sco Maestri
			Andrade
CF	22	ベナリーボ	Julio Penal IIo
CF	17	コニンゲス	Paul Mayrga Cominges
G K	12	アセンチオ・フォレス	Acencio Flores
チリ	CH	IILE	
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	タピア	Nelson Antonio Tapia Rios
CB	6	レイネス	Pedro Antonio Reyps Gonzalez
СВ	5	マルカス	Javier Luciano Margas Loyola
CB	3	フェンデス	Ronald Hugo Fuentes Nunez
SB	4	ロマス	FranciscoRojas
SB	15	ヴジャオール	Moises Fermin Villarroe
lAyala			
I Ayala DH	1 5	アクーナ・C	Clarencs Williams Acuna
I Ayala DH Donoso		アクーナ・C	Clarencs Williams Acuna
I Ayala DH	8		Clarencs Williams Acuna Jose Luys Syerra Pando
I Ayala DH Donoso OH	8	アクーナ・C シエナ	Clarencs Williams Acuna Jose Luys Syerra Pando Nelson Parraguez
I Ayala DH Donoso OH	8 1 0 7	アクーナ・C シエナ パラデス	Clarencs Williams Acuna Jose Luys Syerra Pando
I Ayala DH Donoso OH OH	8 1 0 7 1 1	アクーナ・C シエナ パラデス サマス	Clarenos Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nalson Parraguez Jose Marce o Salas Melinao
DH Donoso OH OH CF	8 1 0 7 1 1 9	アクーナ・C シエナ パラデス サマス サノラノ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inao
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB	8 10 7 11 9 2	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inso Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez
I Ayala DH Donoso OH OH CF CB	8 10 7 11 9 2	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Majurei Ramirez Perez Mauricio Aros
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB CB SB DH	8 10 7 11 9 2	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inso Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez
I Ayala DH Donoso OH CF CF CB CB DH epeda	8 10 7 11 9 2 14 16	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Melinso Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB CB SB DH epeda DH	8 10 7 11 9 2 14 16 17	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inso Ivan-Luis Zamorano Cristien Alberto Casteneda Vargas Majurel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Marcelo Vega C
I Ayala DH Donoso OH CF CF CB CB DH epeda	8 10 7 11 9 2 14 16	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB CB SB DH epeda DH	8 10 7 11 9 2 14 16 17	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inso Ivan-Luis Zamorano Cristien Alberto Casteneda Vargas Majurel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Marcelo Vega C
I Ayala DH Donoso OH CF CF CB SB DH epeda DH OH	8 10 7 11 9 2 14 16 17	アクーナ・C シエナ パラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Melinso I van-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Museri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB BB DH opeda DH OH	8 1 0 7 1 1 9 2 1 4 1 6 1 7 1 8 1 9	アクーナ・C シエナ バラテス サマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Majricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Musari Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva
I Ayala DH Onnoso OH OH CF CB SB DH opeda OH	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13	アクーナ・C シエナ パラデス サマス サノラノ カスタメダ ミアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva
I Ayala DH Donoso OH OH CF CB SB BH opeda DH OH OH	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas
I Ayala DH OH OH CF CB SB DH OH OH CF CCB CB	8 10 7 11 1 9 2 1 14 16 17 7 18 19 2 0 13 2 1 12 2 2 2	アクーナ・C シエナ バラテス サマス サフラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パドレナ マケセロ・ラミエツ テナス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Varoas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas
I Ayala DH OH OH CF CB OH OH OH OH CF CR	8 10 7 11 1 9 2 1 14 16 17 18 19 2 0 13 2 1 12 2 2 2 2 2 2 7 7	アクーナ・C シエナ バラデス サクス サノラノ カスタメダ ミアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Museri Sarabia Feinanado Andres Coinejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Nernan Barcera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB DH epeds DH OH CF CF	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 12 22 22	アクーナ・C シエナ バラデス サマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 歌戯中名稱	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Migueli Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Corneo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY 英文名第
I Ayala DH OH OH CF CB OH OH OH OH CF CR	8 10 7 11 1 9 2 1 14 16 17 18 19 2 0 13 2 1 12 2 2 2 2 2 2 7 7	アクーナ・C シエナ バラデス サクス サノラノ カスタメダ ミアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me inso Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neirabias Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tojas GUAY XXSM Jose Luis Felix Chilavert
I A ya i a DH DA no so OH OH CF CF CB SB DH OP da DH OH CF CF CF CF CR CB	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 12 22 17 \$	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリウ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス 脚盤中名称 チラベルト	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Migueli Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Corneo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY 英文名第
I A ya i a DH DA no so OH OH CF CF CB SB DH OP da DH OH CF CF CF CF CR CB	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 12 22 17 \$	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリウ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス 脚盤中名称 チラベルト	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Nerna Barcera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY XX88 Jose Luis Felix Chilavert
I Ayala DH Donoso OH OH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 12 22 27 \$\frac{1}{2}\$\$\frac{1}	アクーナ・C シエナ バラデス サクラス サクラノ カスタメダ ミアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 整截中名称 チラベルト サラビア ガナラ アザラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornesio Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barcera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXXIII
I A ya i a DH D n n o s o OH OH CF CF CB DH e p e d s DH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 12 22 16 4 5 3	アクーナ・C シエナ バラデス サプマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 動戦中名稱 チラベルト サラビア ガナラ アグラ カミサ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Migueli Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY ***XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
I A ya i a DH DA no s c OH OH CF CF CB CB SB DH OH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 22 22 24 44 5 5 3 3 2	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリウ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス 数数中 名解 チラベルト サラビア ガナラ アザラ カルセ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY #X48 Jose Luis Felix Chila vert Pedro Alcides Sarab a Achucaarro Celso Rafael Avala Gavilan Denis Ramon Caniza Acuna
I Ayala DH Donoso OH OH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 2 20 7 4 5 3 2 10	アクーナ・C シエナ バラデス サプラス サプラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マナセロ・ラミエツ テナス アクヤセロ・ラミエツ テナス アクトルト サラビア ガナラ アザラ カミサ アルゼ アクーナ・R	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Corneso Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barcera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXX Jose Luis Felix Chilavert Pedro Alcides Sarabia Ac hucaarro Carlos Alberto Cameria Pavon Celso Rafae-Ayala Gavilan Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabello
I A ya i a DH Dh no s c OH OH CF CF CB CB DH opeda DH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 114 16 17 18 19 20 116 45 3 21 10 7	アクーナ・C シエナ バラデス サプマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 整截中名稱 チラベルト サラビア ガナラ カミサ アルゼ エンシーホ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Neison Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY ***X名稿** Jose Luis Fellx Chilavert Pedro Aicides Sarab a Ac hucaarro Carlos Ramor Camarra Pavor Ceiso Ralae. Avela Gaviien Denis Ramor Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabeo Julio Cesar Enciso Ferreira
I A ya i a DH DA no s c OH OH CF CF CB SB DH OP da DH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 22 20 16 4 5 3 2 10 7 8	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス アチカハルト サラビア ガナラ アグウ カミサ アルゼ アクーナ・R エソシー木 ベイデス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Marcelo Ramirez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXX Jose Luis Felix Chilaveri Pedro Alcides Sarab a Ac hucaario Callos Alberto Camaris Pavon Celso Rafae. Ayala Gavilan Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabe. Roberto Miguel Acuna Cabe. Roberto Miguel Acuna Cabe. Roberto Miguel Acuna Cabe.
I Ayala DH Donoso OH OH OH CF CF CF CR	8 10 7 11 19 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 22 22 16 4 5 3 2 10 7 8 9	アクーナ・C シエナ バラデス サプラス サプラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス アイス 野戯中名解 チラベルト サラビア ガナラ アザラ カミサ アルゼ エンシーホ ベイデス カルドロ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Rammerz Gomez Carlos Tejas GUA Y ***********************************
I A ya i a DH Dh no s s c OH OH CF CF CB OH OH OH OH OH OCF CF CF CF CF CF GK GK GK GK CB SB SB SB DH OH OH CF	8 10 7 11 19 2 14 16 17 18 19 20 13 21 16 4 5 3 2 10 7 8 9 11	アクーナ・C シエナ バラデス サプマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 単載中名稱 チラベルト サラビア アザラ カミサ アルゼ エンシーホ ベイテス カルドロ ブンカ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Neison Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY ***XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
I A ya i a DH D n n o s o OH OH CF CF CF CF GR GR GK CS GR GR GR GR GR CB CB CB CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 2 11 12 2 2 2 1 6 4 5 5 1 7 8 9 9 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	アクーナ・C シエナ バラデス サッマス サンラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス アナス アナウ ボナラ アゲウ カスシ 東の オナラ アナウ カスシ アルゼ アクーナ・R エンシー木 ベイテス カルドロ サッた リリバオラ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Rabhael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXM Jose Luis Felix Chilaveri Pedro Alcides Sarab a Achuca arro Calos Rafae. Ayala Gavitan Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabe Nillo Casta Careria Pavon Jose Saturino Cardozo Otazu Noquel Angel Benitez Pavon Jose Saturino Cardozo Otazu Catalino Mandez Rivaro
I A ya i a DH Dh no s s c OH OH CF CF CB OH OH OH OH OH OCF CF CF CF CF CF GK GK GK GK CB SB SB SB DH OH OH CF	8 10 7 11 19 2 14 16 17 18 19 20 13 21 16 4 5 3 2 10 7 8 9 11	アクーナ・C シエナ バラデス サプマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 単載中名稱 チラベルト サラビア アザラ カミサ アルゼ エンシーホ ベイテス カルドロ ブンカ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Ramnerz Gomez Carlos Tajas GUAY XXXX Jose Luis Fellix Chilavert Pedro Aleides Sarab a Ac hucastro Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Caros Insulational Cabe io Julio Cesar Encliso Ferreira Miguel Angal Benitez Pavon Jose Saturnino Cardozo Olazu Rodre Santacruz Camiero Catalino Mendez Rivaro a
A ya a DH	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 22 20 10 7 8 9 11 13 11 14	アクーナ・C シエナ バラデス サプラス サプラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス アクトルト サラピア ガナラ アグラ カミサ アル・ゼ エン・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Neison Parrisquez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Migueri Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Museri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Hernan Barrera Funas Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY ※X文集 Jose Luis Felix Chilavert Pedro Alcides Sarab a Ac hucaario Carlos Arberto Camaria Pavor Ceiso Ralae. Avala Gavilan Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabe io Julio Cesar Enciso Ferrelia Miguel Angel Banilez Pavon Jose Saturin no Cardozo Olazu Rodwe Santa cruz Cantero Catalino Mendez Rivaro a Ecaardo Rojas Edaar Aquilera
I A ya i a DH DH CF CF CF GK GK GK GK CB SB BH OH CF	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 19 20 11 12 20 11 16 4 5 3 2 10 7 8 9 11 13 14 15	アクーナ・C シエナ バラデス サプマス サノラノ カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ベラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ パレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア A R A 整数中名稱 チラベルト サラビア ガナラ フトセート エンシーホ ベイテス カルドロ サンカ リバオラ リカルト・ロナス アメエラ リカルト・ロナス アメエラ リカルト・ロナス アメニラ リカルト・ロナス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Ramnerz Gomez Carlos Tajas GUAY XXXX Jose Luis Fellix Chilavert Pedro Aleides Sarab a Ac hucastro Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Alberto Cameria Pavon Carlos Caros Insulational Cabe io Julio Cesar Encliso Ferreira Miguel Angal Benitez Pavon Jose Saturnino Cardozo Olazu Rodre Santacruz Camiero Catalino Mendez Rivaro a
I Ayala DH Donoso OH OH CF CF CB	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 2 1 12 2 2 2 1 1 6 4 5 5 1 7 8 9 9 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	アクーナ・C シエナ バラデス サッラノ カスタメダ シアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ テナス アグセロ・ラミエツ テナス アグセロ・ラミエツ テナス アグセロ・ラミエツ アフト カラビア ガナラ アグラカミサ アリース ペイテス カルドロ カンス カルドロ カンス リリバオラ リカルト・ロナス アギエラ バルテス	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Varoas Miguel Ramirez Perez Majricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammirez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXXIII Jose Luis Fellix Chilavert Pedro Aicides Sarab a Achucaarro Celso Rafae Avala Gavilen Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabe io Julio Cesar Enciso Ferrein Niguel Angel Benitez Pavon Jose Salurin no Cardo zo Otazu Rodries Salurin no Cardo zo Otazu Rodres Salurin no Cardo zo Otazu Rodres Salurin no Cardo zo Otazu Rodres Salurin no Catalino Mendez Rivaro a Ricardo Rojas Edgar Aguilera
I Ayala DH OH OH CF CF CGB OH OH OH CF CF CF CF CB OH OH CF	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 22 20 10 7 8 9 11 13 14 15 16 17	アクーナ・C シエナ バラデス サッラノ カスタメダ シアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ テナス アクヤセロ・ラミエツ テナス アクヤセロ・ラミエツ テナス アクト カミサ カンシート ペイテス カルドロ サンス カルドロ サンス カルドロ サンス アギエラ バレナス モラエス アリルズ ラフルバ・ロナス アドエラ アリスエラ アルバ・マンガ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nsison Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejlas GUAY XXXX Jose Luis Fellix Chilavert Pedro Aleides Sarab a Achucas rio Carlos Alberto Cameria Pavon Miguel Angal Benitez Pavon Juilo Cesar Enciso Ferreira Miguel Angal Benitez Pavon Jose Saturnino Cardo co Olazu Rodure Santacruz Camitero Catalino Mandez Rivaro a Ricardo Rolas Eduar Apullera Carlos Paredes Carlos Morales
A ya a DH	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 18 19 20 13 21 16 6 4 5 3 2 10 7 8 9 11 13 14 15 16 17 19 20 21	アクーナ・C シエナ バラデス サプラス サプラス サプラス カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア 4 A A A M M M M M M M M M M M M M M M M	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nsison Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Ramnerz Gomez Carlos Tejas GUA Y **X2*** **Jose Luis Fellix Chila vert Pedro Aleides Sarab a Ac hucas rio Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Assarabia Canuna Francisco Arce Roserto Miguel Acuna Cabe io Julio Cesar Ecciso Ferreira Miguel Angel Benitez Pavon Miguel Angel Benitez Pavon Dise Saturnino Cardozo Olazu Roque Santacruz Camitero Catalino Mendez Rivaro ia Ricardo Rojas Eduar Aguilera Carlos Paredes Carlos Morales Hugo Rolando Brizuels Benitez Guido Alvarenga Hugo Rolando Brizuels Benitez Guido Alvarenga Aristides Fabia Rojas Aranda
I Ayala DH OH OH CF CF CGB OH OH OH CF CF CF CF CB OH OH CF	8 10 7 11 9 2 14 16 17 18 19 20 13 21 11 6 4 5 3 2 10 7 8 9 11 13 14 15 16 17 19 20	アクーナ・C シエナ バラデス サッラノ カスタメダ シアル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ テナス アクヤセロ・ラミエツ テナス アクヤセロ・ラミエツ テナス アクト カミサ カンシート ペイテス カルドロ サンス カルドロ サンス カルドロ サンス アギエラ バレナス モラエス アリルズ ラフルバ・ロナス アドエラ アリスエラ アルバ・マンガ	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nelson Parraquez Jose Marce o Salas Me ineo Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Casteneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Mercelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Feinanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Disz Rodrigo Hernan Barrera Funes Marcelo Rammrez Gomez Carlos Tejas GUAY XXXXIIII Selix Chila vert Pedro Aicides Sarab a Achucastro Carlos Aberto Camaria Pavon Calso Rafae Ayala Gavilan Denis Ramon Caniza Acuna Francisco Arce Roberto Miguel Acuna Cabe do Juilo Casar Foctos Ferrelia Miguel Angel Banitez Pavon Jose Saturnino Cardo zo Otazu Rodue Santa cruz Cantero Catalina Mendez Rivaro da Ricardo Rojas Edgar Aguilera Carlos Mendez Rivaro da Ricardo Rojas Edgar Aguilera Carlos Paredes Carlos Paredes Carlos Paredes Carlos Paredes Carlos Paredes
A ya a DH	8 10 7 111 9 2 14 16 17 18 18 19 20 13 21 16 6 4 5 3 2 10 7 8 9 11 13 14 15 16 17 19 20 21	アクーナ・C シエナ バラデス サプラス サプラス サプラス カスタメダ ミケル・ラミエル アノス ペラ ムズリ コルネオ エスナイ ネリラ バレナ マケセロ・ラミエツ テナス ア 4 A A A M M M M M M M M M M M M M M M M	Clarencs Williams Acuna Jose Luis Sierra Pando Nsison Parraguez Jose Marce o Salas Me inao Ivan-Luis Zamorano Cristian Alberto Castaneda Vargas Miguel Ramirez Perez Mauricio Aros Francisco Marcelo Vega C Luis Eduardo Mussri Sarabia Fernanado Andres Cornejo Jimenez Fabian Raphael Estay Silva Manuel Alejandro Neira Diaz Rodrigo Nernan Barcera Funs Marcelo Ramnerz Gomez Carlos Tejas GUA Y **X2*** **Jose Luis Fellix Chila vert Pedro Aleides Sarab a Ac hucas rio Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Aiberto Cameria Pavon Cailos Assarabia Canuna Francisco Arce Roserto Miguel Acuna Cabe io Julio Cesar Ecciso Ferreira Miguel Angel Benitez Pavon Miguel Angel Benitez Pavon Dise Saturnino Cardozo Olazu Roque Santacruz Camitero Catalino Mendez Rivaro ia Ricardo Rojas Eduar Aguilera Carlos Paredes Carlos Morales Hugo Rolando Brizuels Benitez Guido Alvarenga Hugo Rolando Brizuels Benitez Guido Alvarenga Aristides Fabia Rojas Aranda

C F G K	18	カバゼーロ ルイツ・ティアス	Mauro Antonio Caballero Ruben Martin Ruiz Diaz
ウルグア	7	URUG	UAY
位置	新疆	遊戲中名單	英文名稱
GK	1	シボルデ	Robert Sibordi
CB	4	モンケーロ	Paolo I glesias Montero
C B S B	5	タハル・シルバ	Tabare Abayuba Silva
SB	2	メンテス	Gustavo Mendez
DH	6	クテレス	Alvaro Gutierrez
SH	7	ポゼト	GustavoPoyet
SH	1 0	オニーユ	Fabian O'neal I Alyaro Recoba
O H	9	フォンメカ	Daniel Fonseca
CF	1.1	オネーロ	MarceloOtero
CB	13	ゴネス	Tony Gomez
CB	1 4	アテルノルヒ	Edgardo Adinolli
DH	1 5	ラノス デルカト	Leonardo Alfredo Ramos Giro Javier Delgado
DH	17	ロス・サントス	Gonzalo De Los Santos
ОН	1.8	カジェナス	Christian Callejas
CF	1.9	カノピオ	Osvaldo Canobbio
C F	2 0	ダリモ・シルバ	Dario Debray Silva Sabastian Abreu
CF	2 1	アフネウ シルヴェーナ	Yari Da Silvaira
GK	12	ニトラ	Carlos Manteca Nicola
アルゼン	ノチン	ARGE	NTINA
位置	独現	遊戲中名稱	英文名稱
G K	351.700	07	Carlos Roa
CB	3	ポケッティーノ	Mauricio Roberto Pochettino
CB	2	アジャマ	Roberto Fabian Ayala
СВ	5	センチーニ	Nestor Roberto Sensini Fernando Cailos Redondo Neri
DH	68	シメヨネ	Diego Pablo Simeone
SH	2 2	サメッティ	Javier Zanetti
ОН	11	ベーヨン	Juan Sebastian Veron
ОН	10	オウテガ	Ariel Arnaldo Ortega
C F	7	クラウド・ロベツ バテストータ	Claudio Javier Pio jo Lopez Gabriel Omar Batistuta
CB	1 3	パツ	Pablo Ariel Paz
СВ		・ビネタ	Hector Mauricio Pineda
SH	14	ピハス	Nelson Vivas
DH	12	アウメイダ -	Matias Almeyda
SH	1 5	カーナ グレウ	Diego Cagna Andreas Guglielminpietro
ОН	2.0	ガジャルト	Marcelo Daniel Gallardo
0 н	2 1	グスタホ・ロペツ	Gustavo Lopez
CF	1 9	クレツボ	Hernan Crespo
C F	18	パエルモ	Martin Palermo El Loco Albano Bejamin Bizarri
G K			A TO STO DE JAMENTO DI ZATITO
韓国		DREA	*** 400
位置 G K	號碼	遊戲中名稱	英文名稱 Kim Byung ji
СВ	7	キヌ・テヨヌ	Kim Tae Young
		ホン・ミヨンゴ	Hong Myung Bo
СВ	2 0		Lee Lim Saeng
СВ	5	イ・インセン	
C B	5	ユ・サンチョム	Yoo Sang Chul
DH SH	5	ユ・サンチョム ハ・ソルシュ	
C B	5 6 1 7	ユ・サンチョム	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju
CB DH SH SH OH	5 6 1 7 2 4	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ パス・ジンリフ キヌ・ドゴン ソ・ジョンオン	Yoo Sang Chul ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won
CB DH SH SH OH OH	5 6 17 2 4	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ パス・ジンリフ キヌ・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム	Yoo Sang Chu! Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong
CB DH SH SH OH CF CF	5 6 17 2 4 11 18 10	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ パス・ジンリフ キヌ・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム チェ・ヨンツ	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Chol Yong Su
CB DH SH SH OH OH	5 6 1 7 2 4	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ パス・ジンリフ キヌ・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム	Yoo Sang Chu! Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong
CB DH SH SH OH CF CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム チェ・ヨンツ キス・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ビョングム	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Chol Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun
CB DH SH SH OH OH CF CF CB CB DH SH	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム チェ・ヨンツ キス・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ピョングム シム・ホング	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Chol Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi
CB DH SH OH OH CF CB CB DH SH SH	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3	ユ・ザンチョム ハ・ソルジュ パス・ジンリフ キヌ・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンホム チェ・ヨンツ キヌ・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ビョングム シム・ホング チェ・ソンロン	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong
CB DH SH OH OF CF CB DH SH SH SH	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15	ユ・サンチョム ハ・ソルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・ソンホム チェ・ヨンツ キス・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ピョングム シム・ホング	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Chol Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi
CB DH SH OH OH CF CB CB DH SH SH	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16	ユ・ザンチョム ハ・ソルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・デョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ キス・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ピョングム シム・ホング チェ・ソンロン イ・ウロン	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon
C B D H S H O H O H C F C F C B D H S H S H S H O H O H C F C F C B D H C F C B D H C F C B D H C F C B D H C F C B C B D H C F C B D H C F C B C B D H C F C B C B D H C F C B C B D H C F C B C B D H C F C B C B D H C F C B C B C B D H C F C B C B C B C B D H C F C B C B C B C B C B C B C B C B C B C B	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21	ユ・サンチョム ハ・リルジュ ドス・ランリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ギス・ヒョンシュ イ・ピョングム シム・ボング チェ・ソンロン イ・ウロン ノ・ジョンユム ロ・ジョンファウ イ・ドングウ	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook
C B DH S H O H O H C F C B D H S H O H C F C B O H C B C B C B C B C B C B C B C B C B C B	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21	ユ・サンチョム ハ・リルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョシオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ キス・ヒョンジュ ソ・ドンオン イ・ピョングム シム・ホング イ・ジョンコム ユの・ジョンファウ イ・ドングつ キス・ドスン	Yoo Sang Chul Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Chol Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Chol Sung Yong Lee Eu I Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon
C B DH SH OH OF CF CB DH SH OH CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9	ユ・サンチョム ハ・リルジュ ハ・リルジュ イス・ランリフ キス・ドゴン ソ・ジョションオン キス・ヒョンシュ キス・ヒョンシュ ソ・ドンオン イ・ピョングム シム・ホング チェ・ソンロン イ・ジョンコム コの・ジョンファウ イ・ドングつ イ・ドングつ ソ・ドンゴン ソ・ドンゴン	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung
CB DH SH OH OH CF CB DH SN SH OH OH CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9	ユ・サンチョム ハ・リルタコ バス・サンリフ オス・ドブン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ キヌ・ヒョンジュ ソ・ドンオン イ・ピョングム メー・グラョンファウ イ・ドングウ キヌ・ドングウ キス・ドスン ソ・ドンヨン エ ア・ジョン エ ア・ジョンフェ ア・デュー エ ア・ジョンフェ ア・デュー エ ア・ジョンエ ア・ジョンエ ア・ジョンフェ ア・デュー エ ア・ジョンエ ア・ジョンエ ア・ジョンファウ イ・ドングウ	Yoo Sang Chui ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA
CB DH SH OH CF CB CB DH SH OH CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9	ユ・サンチョム ハ・リルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン フラン・リンボム チェ・ヨンツ ギヌ・ドヨンツ ギヌ・ヒョンツュ ・・ド・コングム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA
CB DH SH OH OF CF CB DH SN SH OH OF CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9 12 12 12 14 14 14 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ユ・サンチョム ハ・リルジュ イス・ランリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ギス・ヒョンジュ インピョングム シム・ホング チェ・リンロン イ・ウロン ノ・ジョンブム フ・ドングウ キス・ドスン ソ・ドンゴン 医生・ドスン 関連中も属 オウ・チュラン	Yoo Sang Chu! Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Cho! Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-G! Cho! Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA X文書輯 Ou Chu iang
CB DH SH OH CF CB CB DH SH OH CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9	ユ・サンチョム ハ・リルジュ バス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン フラン・リンボム チェ・ヨンツ ギヌ・ドヨンツ ギヌ・ヒョンツュ ・・ド・コングム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA
CB DH SH OH CF CF CB DH SH SH OH CF CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 19 14 8 21 9 12 12 12 12 14 14 15 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ユ・サンチョム ハ・リルジュ ハ・リルジュ イズ・ダンリフ オス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ キヌ・ヒョンジュ ソ・ドンオン イ・ピョングム オング チェ・ソンロン イ・ワロン イ・ワロン イ・ジョンスム ユワ・ジョンファウ イ・ドングウ キヌ・ドスン ソ・ドンヨン 歴	Yoo Sang Chu! Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Cho! Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-G! Cho! Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA 教念輯 Ou Chu 'ang Sun Jiha! Fan Zhiy! Zhang Enhua
CB DH SH OH CF CF CB DH SH OH CF CGB CB DH SH CF CGB CB DH DH	5 6 17 2 4 11 18 10 10 3 2 2 15 3 3 16 19 14 8 2 11 9 12 2 14 14 15 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ユ・サンチョム ハ・リルジュ バス・ジソリフ オス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ キヌ・ヒョンジュ イ・ピョングム イ・ピョングム イ・ピョングム イ・ジョングム イ・ジョングム イ・ジョングム イ・ジョングム オフ・ジョンファウ イ・ドングウ キヌ・ドスン ソ・ドンヨン 歴 企中・名場 オワ・チュ・ラン スー・ジザイ ハン・ジィー・プライ ア・ジャー・ブラック ア・ジャー・ブラック オワ・チュ・ラン スー・ジザイ ハン・ジィー・ブラ・ブ・ブ・ディー・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ・ブ	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA #X5% Ou Chui ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhua
CB DH SH OH CF CF CB CB DH SSH OH CF GK 中華人 位 GK CB	5 6 177 2 4 111 18 10 10 13 22 2 15 3 16 19 14 8 21 11 9 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	ユ・サンチョム ハ・リルジュ イバス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン フラン・リンボム チェ・ヨンツ ギヌ・ドコンツ ・ボーン・ジャ・コンツ ・ボーン・ジャ・コンリ ・ボーン・ジャ・アンロン ・ボーン・グ ・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA 與文名稱 Ou Chui Jang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhua Wu Chengying Li Ming
CB DH SH OH CF CB DH SN SN SN SN SN CF CB	5 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 16 6 19 12 12 12 4 4 11 12 4 4 11 12 14 15 16 16 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ユ・サンチョム ハ・リルジュ イス・ランリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ギス・ヒョンジュ イ・ピョングム シム・ホング イ・ピョングム シム・ホング イ・ピョングム シム・ホング キェ・リンロン イ・ワロン ノ・ジョンフト フ・ジョンファウ キス・ドングウ キス・ドングウ オス・ドングウ オス・ドングウ オス・ドングウ オス・ア・コン 関連中名第 オフ・チュラ・スー・ジャイ テュウ・エンハ ウ・チェンと リー・モン マ・ミンヤ	Yoo Sang Chul Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung M X文会構 Ou Chu 'ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhua Wu Chengying Li Ming M Ming yung
CB DH SH OH CF CF CB CB DH SSH OH CF GK 中華人 位 GK CB	5 6 177 2 4 111 18 10 10 13 22 2 15 3 16 19 14 8 21 11 9 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	ユ・サンチョム ハ・リルジュ イバス・ジンリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン フラン・リンボム チェ・ヨンツ ギヌ・ドコンツ ・ボーン・ジャ・コンツ ・ボーン・ジャ・コンリ ・ボーン・ジャ・アンロン ・ボーン・グ ・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン・ボーン	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA 教文会解 Ou Chui ang Sun Jihai Fan Zhilyi Zhang Enhua Wu Cheng ying Li Ming Ma Ming yu Yao Xia
CB DH SH OH CF CF CB DH SH OH CF CF CB CB DH DH SH	5 6 6 177 2 4 11 18 10 13 2 2 15 3 3 16 19 14 9 12 2 1 9 12 2 1 1 1 1 1 2 1 2 1 1 2 1 1 1 1	ユ・サンチョム ハ・リルジュ ハ・リルジュ イズ・ダンリフ オス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ・ドニョンツ ・ドニョング ・・ドニョング ・・ドニョング ・・ドニョン・ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA 英文会職 Ou Chu 'ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhue Wu Chengying Li Ming MM Mingyu Yao Xia Peng Weiguo
CB DH SH OH CF CF CB DH SH SH OH CF CF CB CB DH SH SH OH CF CCB CB CB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	5 6 6 17 2 4 11 18 10 13 3 16 15 3 3 16 19 14 8 8 12 12 12 4 4 11 15 15 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	ユ・サンチョム ハ・リルショ ハ・リルショ イズ・ダンリフ キス・ドコン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ・ドコンツ ・イピョングム シム・ホング ・デェ・ソンロン ・パョンシュム ユー・ジョンファウ イ・ドングウ ・ギス・ドスン リ・ドンコン 医生・モス・アングウ ・ボスン リ・ドンコン ・ドンコン ・ドンコー ・ドコー ・ドンコー	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA 教文会職 Ou Chui ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhua Wu Cheng ying Li Ming Ma Ming yu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong
CB DH SH CF CF CB CB DH SH OH CF CF CB CB CB CB CB CB CCB CCB CCB CCB	5 6 6 17 2 4 11 18 10 13 22 15 3 3 16 19 14 8 8 21 1 9 1 2 1 1 2 2 2 2 3 3 6 6 7 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	ユ・サンチョム ハ・リルショ ハ・リルショ イス・ランリフ キス・ドゴン ソ・ジョンオン フラン・リンボム チェ・ヨンツ ギヌ・ドコンツ ・ボーン ・ボーン ・ボーン ・ボーン ・ボーン ・ボーン ・ボーン ・ボーン	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA AXSM Ou Chui ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhue Wu Chengying Li Ming Ma Mingyu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong Xu Hong
CB DH SH OH CF CF CB DH SH OH OF CF CB DH SH OH OF CF CF CF CB	5 6 6 17 2 4 4 10 18 10	ユ・サンチョム ハ・リルジョ ハ・リルジョ イズ・ジンリフ オス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・コンツ キヌ・ヒョンジュ イ・ピョングム インロン イ・ワロン イ・ワロン イ・ワロン イ・アングウ イ・ドングウ イ・ドングウ イ・アングウ イ・ドングウ イ・ドンジャ イ・・ジョ ベウ・ヴェイゴ リー・ブン ハイ・バスデン ス・フォン マウ・イズン	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N ### ### ### ### ### ### ### ### ###
CB DH SH OH CF CF CB OH OH CF CCB CB	5 6 6 1 7 2 4 4 1 1 1 1 1 1 8 1 0 0 1 1 2 2 1 5 5 6 1 9 1 1 2 2 4 4 5 5 3 6 6 7 9 7 8 8 1 1 1 1 0 1 1 8 1 6 1 6 1 9 1 1 0 1 8 1 6 1 6 1 9 1 1 0 1 1 8 1 6 1 6 1 9 1 1 0 1 1 8 1 6 1 6 1 9 1 1 0 1 1 8 1 6 1 6 1 6 1 9 1 1 0 1 1 8 1 6 1 6 1 6 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1	ユ・サンチョム ハ・リルショ ハ・リルショ イズ・ランリフ キス・ドコン ソ・ジョンオン テェ・コンツ キス・ヒョンジュ ・ ビョングム ク・ビョングム ク・ビョングム ・ ビョングム ・ ビョングム ・ ビョングム ・ ビョングム ・ ビョングロン ・ バラコンス ・ ビョングロン ・ バラコンス ・ ビョングロン ・ バラコンス ・ ビョングロン ・ ドンコン ・ ビョング ・ ドンコン ・ ビョング ・ ドンコン ・ ア・スファン ・ ア・スファン ・ アー・ブン ・ アー・ブン ・ アー・ブン ・ アー・ブン ・ アー・ブン	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N A 教文会職 Ou Chui Jang Sun Jihai Fan Zhilyi Zhang Enhua Wu Chengying Li Ming Ma Mingyu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong Xu Hong Mao Yijun Liu Yue
CB DH SH OH CF CF CB DH SH OH OF CF CB DH SH OH OF CF CF CF CB	5 6 6 17 2 4 4 10 18 10	ユ・サンチョム ハ・リルジョ ハ・リルジョ イズ・ジンリフ オス・ドゴン ソ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・コンツ キヌ・ヒョンジュ イ・ピョングム インロン イ・ワロン イ・ワロン イ・ワロン イ・アングウ イ・ドングウ イ・ドングウ イ・アングウ イ・ドングウ イ・ドンジャ イ・・ジョ ベウ・ヴェイゴ リー・ブン ハイ・バスデン ス・フォン マウ・イズン	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N ### ### ### ### ### ### ### ### ###
CB DH SH OH CF CB DH SH OH CF CB CB DH SH SH OH CF CB	5 6 6 1 7 2 4 4 1 1 1 1 1 8 1 0 0 1 1 2 2 1 5 5 3 6 6 1 9 1 1 2 2 4 4 5 5 3 6 6 1 9 1 1 1 0 1 1 1 0 1	ユ・サンチョム ハ・リルシュ バス・サンリフ キス・ドコン ソ・ジョンオン テン・コンツ キス・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンツ ・ドコンコ ・バーコング ・バーコング ・バーコンフ ・バーコンフ ・バーコンフ ・バーコンプ ・バーコング ・バーコング ・バーコング ・バーコング ・バーコング ・バーブン ・バーブン ・バーブン ・バー・ブン ・ア・デン ・ア・デー	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Suno Yong Lee Eul Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N A 教文会解 Ou Chuiang Sun Jihai Fan Zhilyi Zhang Enhua Wu Cheng ying Li Ming Ma Ming yu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong Xu Hong Mao Yijun Liu Yue Wei Qun Cao Xiandong Li Tire
CB DH SH OH CF CCB CB SH OH CF CCB CCB SH SH OH CF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	5 6 6 17 2 4 4 10 11 18 10 13 22 22 15 3 16 6 19 12 4 4 5 3 3 6 6 7 9 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	ユ・サンチョム ハ・リルシュ 「パス・ジンリフ キス・ドゴン リ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ギス・ヒョンシュ イ・ピョングム シム・ホング チェ・ソンロン イ・プロン ノ・ジョンユム ユウ・ジョンファク イ・ドングウ キス・ドスン ソ・ドンコン 歴	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N A 英文名稱 Ou Chu Jang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhue Wu Chengying Li Ming Ma Mingyu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong Xu Hong Mao Yijun Liu Yue Wei Qun Cao Xiardong Li Tie Sui Donglang
CB DH SH OH CF CCB DH SH OH CF CCB CB DH SH SOH OF CCF CB CB DH SH SOH OF CCF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CC	5 6 6 1 7 2 4 4 1 5 6 6 1 7 7 2 8 8 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ユ・サンチョム ハ・リルジュ ハ・リルジュ イス・ジンリフ ネス・ドゴン ソ・ジョンオン ティ・コンツ キス・ヒョンジュ イ・ピョングム イン・ジョングム イ・ピョングム イ・ジョングム オー・ジョングー イ・ドングウ イ・ドンヴ ア・ドンコン リー・ジュン ハ・ハ・ロー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー・バー	Yoo Sang Chui Ha Seok Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heek Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eu! Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung NA #X全職 Ou Chu 'ang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhue Wu Chengying Li Ming Ma Mingyu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Hai dong Xu Hong Mao Yijun Liu Yue Wei Oun Cao Xandong Li Tie Sun Donglang Li Jinyu
CB DH SH OH CF CCB CB SH OH CF CCB CCB SH SH OH CF CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB CCB	5 6 6 17 2 4 4 10 11 18 10 13 22 22 15 3 16 6 19 12 4 4 5 3 3 6 6 7 9 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	ユ・サンチョム ハ・リルシュ 「パス・ジンリフ キス・ドゴン リ・ジョンオン ファン・リンボム チェ・ヨンツ ギス・ヒョンシュ イ・ピョングム シム・ホング チェ・ソンロン イ・プロン ノ・ジョンユム ユウ・ジョンファク イ・ドングウ キス・ドスン ソ・ドンコン 歴	Yoo Sang Chui Ha Sook Ju Park Jin Sup Kim Do Keun Seo Jung Won Hwang Sun Hong Choi Yong Su Kim Jung Heok Seo Dong Won Lee Byoung Keun Shin Hug-Gi Choi Sung Yong Lee Eui Yong No Jung Yoon Yoon Jong Hwan Lee Dong Gook Kim Do Hoon Seo Dong Myung N A 英文名稱 Ou Chu Jang Sun Jihai Fan Zhiyi Zhang Enhue Wu Chengying Li Ming Ma Mingyu Yao Xia Peng Weiguo Li Bing Hao Haidong Xu Hong Mao Yijun Liu Yue Wei Qun Cao Xiardong Li Tie Sui Donglang

O. mar	姚丽	A N 遊戲中名稱	英文名職	
立置	30.00	受威中名称 アデノハテ	Abedzadeh Ahmad Reza	
G K C B	4	ハスプール	Mohammad Khakpour	
СВ	2 0	パサノデ	Mehdi Pashazadeh	
C B	1 7	ザリンケ	Javad Zarrincheh	
DH	1.4	モハマロカニ	Nader Mohammadkhani	
SH	2 1	ミナハント	Minayand Chal Mehrdad	
SH	2	マハナヒキア	Mahadavikia Mehdi	
ОН	9	エステレ	Estili Hamid Reza	
ОН	6	パレリ	Karıem Bagheri	
CF	11	アシシ	Khodadad Azizi	
CF	1 0	ダレイ	AliDael	
СВ	5	ヘイラガニ	Peyravanı Mohammad Alı	
СВ	15	オスタナソティ	Ostad Asad I Ali Akbar	
SB.	3	サトヒ	Nae im Sadabi	
DH	7	マンツリナン ディールモハマト	Mansorian Ali Reza Sirous Deenmohammadi	
DH	1.6	シャハモジ	Shahrodi Reza	
OH	13	ラテヒ	Ali Latifi	
CF	1.8	ハメカニ	Sattar Hamedani	
C F	1.9	セサ	Behnam Seraj	
G K	12	ナツサ	NimaNakisa	
G K	22	ポロウナント	Parviz Boroumand	
	度用)		ED ARAB EMIRATES	
アラブ首	反回戏	デル UNII. 遊戲中名幕	とし A ボ A D E M I T A I E S 英文名編	
G K	1	ジェナ・ラシード	Jumaa Rashed Humaid Yousi	
CB	5	イスミル・ラシード	Ismail Rashed Ismail	
CB	4	ハッカン・スキル	Hassan Suha (Thabe Mubar	
СВ	6	ラハム・アルハート	Abde i Rahman Mohamed	
			A Y A I Haddad	
SB	3	ムンケル・アレ	Munther Ali Hassan Abdull:	
SB	2	ガナース	Ghawas	
DH	7	アメト・イクラウム	Ahmed Ibrahim Ali Ahmed	
ОН	8	サイード	Hassan Saeed Rashid Ahme	
OH	10	モハマト・アレ	Mohamed All Ahmed Mohame	
CF	9	ハリス・サート	Khamis Saad Mubarak Saa	
CF	11	スヒル・バイト	Zuhair Bakhit Belal Saee	
CB	13	ラハム・イクラウム	Abdel Rahman 1 brahim Mohamed Hussain	
СВ	1.4	ユニフ・フケイン	Yousil Bussain Mohamed Sale	
SB	1.5	フォーロ・アレ	Fahd Ali Musbej A Al Shamsi	
DH	16	アフトル・アズー	Abdul Aziz Ahmed Mohame	
DH	17	アフテル・アフノラ	Abdora	
ОН	1.8	アテル・マザール	R.Mazem	
OH	19	アテル・サネ	Adel.Shale	
OH	2 0	アレ・シャナイヒ	Ale.Janaib	
CF	21	アレ・タラニ	Abnan Khamis Mohamed Ob	
id A T			alyani	
CF	22	パイト・サート	Bakhit Saad Mubarak Saa	
G K	12	ムフリン・ムサラフ	rouz	
サウジ	アフに Willia	『ア SAUE 紫蔵中名第) I A R A B I A	
位置 G K	30.00	デライエ	Mohammed Al Deayea	
CB	3	ハナウィ	Mohammed Al Khilaıwi	
CB	4	セベルナウィ	Abdullah Soule iman Zut	
omawi		- 111		
СВ	2	ジャハリ	Mohammed Chliya Al Jahai	
SB	1.3	スリマイ	Hussain Omar Sulimani	
SB	6	アリン	Fouad Anwar Amin	
DH	1 6	ハリス・ドマリ	Khamis Owairan Al Dosars	
ОН	1.4	ムアリト	Khalıd Messaed Al Muwa!	
ОН	10	オワイナン	Sayed Al Owairan	
CF	9	ジャラー	Sami Al Jaber	
CF	7	シャハマリ	(brahim Al Shahran)	
CB	5	マラニ	Ahmed Jamii Madani	
SB	17	アネト・ドマリ	Ahmed D.Al Dossary Abdel Aziz Al Janoubi	
S B DH	19	ハクビ	Ibrahım Mater Al Harbi	
DH	20	サテー	HamzaSaleh	
OH	18	テミナト	Nawaf Al Timiyat	
ОН	15	トゥイラン	YoussifAlThunaian	
CF	8	オウヘト・ドマリ	Obeid Ai Dossary	
CF	1.1	メルネル	Fahad Al Mahalel	
GK	2 1	サディフ	Hussain Al Sadiq	
GK	22	アルナキアフ	Taysır Al Natif	
	トラリ		TRALIA	
		遊戲中名標	英文名稱	
位置 G K	张硝		AX名称 Mark Bosnich	
CB		ポルニッチ イマノビッチ	Kevin Vincent Muscat	
	5		Stan Lazaridis	
	4			
CB	4 3	ラガリディス トリン		
	3 2	トリンスレーナー	Alex Tobin Robbie Slater	

SB	19	ジャノリ	Abdel Aziz Al Janoubi
DH	1 2	ハクビ	I brahım Mater Al Harb
DH	2 0	サテー	Hamza Saleh
ОН	18	テミナト	Nawaf Al Timiyat
ОН	1 5	トゥイラン	YouselfAlThunaian
CF	8	オウヘト・ドマリ	Obeid Al Dossary
CF	1.1	メルネル	Fahad Al Mahalel
GK	2 1	サディフ	Hussain Al Sadiq
GK	2 2	アルナキアフ	Taysır Al Natif
オース	トラリ	P AUS	TRALIA
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	ポルニッチ	Mark Bosnich
CB	5	イマノビッチ	Kevin Vincent Muscat
CB	4	ラガリディス	Stan Lazaridis
SB	3	トリン	Alex Tobin
SB	2	スレーナー	RobbieSlater
DH	6	ムルア	Craig Andrew Moore
SH	8	ゼビッチ	Nedijeljko Zelic
SH	7	フォスカー	Craig Foster
он	10	アウレロ・ビトナー	Aurelio Vidmar
CF	9	ピロカ	Mark Viduka
CF	1.1	アノイージ	Graham James Arnold
CB	1 3	フォックル	Hayden Foxe
СВ	1.4	オトン	Paul Okon
CB	1 5	ポポリッチ	Tony Popovic
58	16	ホルマート	SteveHorvat
DH	1.7	マルカット	Kevin Vincent Muscat
DH	1.8	エレス	Robert Enes
OH	1 9	エガートン	Brell Emerton
	0.0	トミー・ビトナー	Tony Vidmar
ОН	2 0		

CF	22	200	Josip Skoko
G K	12	カナッチ	Zeljko Kalac
	w/7 -		ナール・スターズ
		opian All St	
JIASSII t∎	C EUI	遊戲中名稱	英文名編
SK SK	1	ヤチン	Lev Yashin
CB	3	ムーヤ	Bobby Moore
CB	5	ベッケンパウヤ	Franz Beckenbauer
CB	6	バレーシ	Franco Baresi
OH	- 4	フリッツ	Ruud Gullit
VG.	2	ベスティ	George Best
ЭН	10	プラティネ	Michel Platini
ЭН	1.1	チャーウトン	Bobby Charlton
OH	1.4	クアイフ	Johan Cruyff
CF	7	カムトナ	Eric Cantona
OF.	9	ミューアー	Gerd Muller
ЭН	8	ライカーウト	Frank Rijkaard
ЭН	13	プセカス	Ferenc Puskas
DH HC	15	パペン	Jean Pierre Papin
OH	18	リベーア	Gianni Rivera
CF	16	シンドアー	
CF	20	ロッジ	Paolo Rossi
CF	17	エウサビオ	Eusebio
CF	19	ファンバスチン	Marco Van Basten
CF	21	リエカー	Gary Lineker
CF	22	ローン	Denis Law
ン1 は うる (位置	状態	orld All Stars 遊戲中名稱	英文名稱
GK.	201708	起風下口冊	Rene Higuita
	1	イキータ	
CB	1 6		Hector Chumpitaz
		チェンピテス	Hector Chumpitaz
СВ	6		
CB	6	チェンビテス カーロス・アウベウト	Hector Chumpitaz Calros Alberto
CB CB	6 4 5	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ	Hector Chumpitaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade
CB CB DH	6 4 5 2	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ	Hector Chumpitaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcao
CB CB DH DH	6 4 5 2 7	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス	Hector Chumpitaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvaido Ardiles
CB CB DH DH OH	6 4 5 2 7 3	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ	Hector Chumpilaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcao Osvaldo Ardiles Claudio Canigora
CB CB DH DH OH OH	6 4 5 2 7 3 8	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ ジート	Hector Chumpitaz Cairos Alberto Jose Leandro Andrade Falicad Osvaido Ardiles Claudio Caniggia Zico
CB CB DH DH OH SH OH CF	6 4 5 2 7 3 8 10	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス・ カニージャ ジート マラドーネ	Hector Chumpilaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Gevaldo Ardies Claudio Caniguia Zico Diego Maradona
CB CB DH DH SH OH CF CF	6 4 5 2 7 3 8 10 11	チェンピテス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ ジート マラドーネ ケンプス ペリ オスカル	Hector Chumpilaz Cairos Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Gavaido Ardies Clautio Canigoia Zico Diego Maradona Maro Kempes Pete Jose Oscar
CB CB DH DH SH OH CF CF CF DH	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13	チェンビデス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウディレス カニージャ ジート マラドーネ ケンブス ペリ オスカル トニーノ・セレーソ	Hector Chumpilaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcao Osvaldo Ardiles Claudio Canugua Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo
CB CB DH DH SH OH CCF CCF CDH OH	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13 14	チェンビデス カーロス・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウディレス・カニージャ ジート マラドース イソ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアデス	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvaldo Ardiles Claudio Canigosa Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninkho Carezo Socrates
CB CCB DH DH OH OH OH OH OOH OF CF CF OH OH	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13 14	チェンピテス カーロス・アウベウト アッドアーデ アゥウカン アウライレス・ カニーシャ シート マラドーネ ヤンプス ペリ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアテス タビジス	Hector Chumpilaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvetido Ardiles Claudio Canigora Zico Diego Maradona Mero Kempes Pete Jose Oscar Toninhbo Cerezo Socrates Teofilo Cubilas
CB CB DH DH SH OH CF CF CF DH OH	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 2 2 13 14 15 16	チェンビデス カーコン・アウベクト アンドアーデ ファウカン アウディレス カニージャ ジート マラドーネ ヤンプス ベリ オスカル ドニーノ・セレーソ ソのアデス タビジス ダス	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Faloso Osvaldo Ardiles Claudio Canagosa Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi
CB CB DH DH SH OH CF CF CF OH OH CF	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 2 2 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7	チェンビデス カーは、アウベウト アッドアーデ ファウカン アウティレス・ カニージャ ジート マラドーネ ヤンプス ベリ ズスカル メニーノ・セレーソ ソクテネス タビス タズ のゼ・ミア	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvaldo Ardiles Claudio Canigosa Zico Diego Maradona Marto Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Carezo Socrates Tactio Cunitas Didi Roger Milia
CB CB CB DH DH SH OH OH CF CF CF CF OH OH CF	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 2 2 13 14 15 16 17 18	チェンピテス カーは、アウベウト アッドアーデ ファウカン アウティレス・ カニーシャ シート マラドーネ ヤンブス ペリ オスカル トニー・セレーソ ソクアテス タビジス ジズ ロゼ・ミア サンテス	Hector Chumpilaz Calros Alberto Jose Leandro Andrade Falciao Osvaldo Ardiles Claudio Canigora Zico Diego Maradona Mario Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Roger Milla Hugo Sanchez
CB CB DH DH SH OH OH OCF CF C	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 2 2 13 14 15 16 17 18 19	チェンビデス カーコン・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ シート マラドーネ ヤンプス ベリ オスカル ドニーノ・セレーソ ソクアテス タビジス タズ ロゼ・ミア サンテス プラビッス ブフウヤ	Hector Chumpilaz Catios Alberto Jose Leandro Andrade Faloso Osvaldo Ardiles Claudio Canigosa Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Roger Milla Hugo Sanchez Kalsha Bwalya
CB CB CB DH DH SH OH OH CCF CF	6 4 5 2 7 3 8 8 10 11 9 2 2 13 14 15 16 17 18 19 2 2 0	チェンピテス カーは、アウベウト アッドアーデ ファウカン アウティレス・ カニージャ カート マラドーネ ヤンプス ペリ ヌスカル メスカル メスカル ソンアテス タビス タズ のゼ・ミア サンプス のゼ・ミア サンプス アフラヤ オインシャ	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvaldo Ardiles Claudio Canigosa Zico Diego Maradona Marto Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Carezo Socrates Tacitio Cunitas Didi Roger Milla Hugo Sanchez Kalsha Bwalya Garrincha
CB CB DH DH OH OH OH OCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF	6 4 5 2 7 3 8 8 1 0 1 1 1 9 2 2 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 8 1 9 2 2 0 2 1 1	チェンピテス カーは、アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス・ カニーシャ シート マラドーネ ヤンブス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアテス タピジス タズ セピミア サンテス プワウヤ ガインシャ デステバノ	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Falciao Osvidio Ardiles Claudio Canigora Zico Diego Maradona Mario Kempes Pete Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Hugo Sanchez Kalsha Bwalya Garrincha Alfredo Di Stefano
CB CB DH DH OH OH OH OCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13 14 15 16 17 18 19 20 21	チェンビデス カーコン・アウベウト アンドアーデ ファウカン アウティレス カニージャ シート マラドーネ ヤンプス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソのアデス タビジス ロゼ・ミア ガンプス グンプス グンプス グンプス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソのアデス タビジス ファウヤ ガイソシャ オスプッヤ ガイソシャ オスプット オスプット オスプット アンプス ススプライン・セレーソ ソのアデス タビジス フィーシャ フィーシャ フィーシャ フィーシャ フィーシャ フィーシャ ファーシ ファー ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファーシ ファー ファーシ ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー ファー	Hector Chumpilaz Catios Alberto Jose Leandro Andrade Faloso Osvaldo Ardiles Claudio Canigpia Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Roger Mila Hugo Sanchez Kaisha Bwaiya Garrincha Alfrado Di Stefano Thomas NiKono
CB CB CB CB DH DH SH OH OCF CF C	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13 14 15 16 17 18 19 20 21 12	チェンピテス カーコン・アウベウト アンドアーラ ファウカン アウティレス・ カニージャ シート マラドーネ ヤンプス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアテス タビジス タズ タビシス カズ フグ カイン・ファイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カー・ カイン カイン・ カイン カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン カイン・ カイン カイン カイン カイン カイン カイン カイン カイン	Hector Chumpilaz Catino Alberto Jose Leandro Andrade Faloso Osvaldo Ardiles Claudio Canagosa Zico Disgo Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Roger Mila Hugo Sanchez Kalsha Bwaiya Garrincha Alfredo Di Stefano Thomas N'Kono / Golden All Japan
CB CB CB DH SH OH OH OH CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF CF	6 4 5 2 7 3 8 10 0 11 11 9 22 13 14 15 16 17 18 19 20 21 12 21 21 22 21 21 21 21 21 21 21 21	チェンピテス カーロス・アウベクト アッドアーラ ファウカン アウティレス・カニージャ ジート マラドース マンプス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアテス タピシス タズ ロゼ・ミア サンテス プワウャ ガインジャ アスティル オスティル オスティル・ジャ/アン 遊曲中名柄	Hector Chumpilaz Catros Alberto Jose Leandro Andrade Falcac Osvaldo Ardiles Claudio Canigosa Zico Diego Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninkho Cerezo Socrates Teofito Cunilas Did Roger Mila Hugo Sanchez Kalsha Bwalya Garrincha Alfredo Di Stefano Thomas NiKono Golden All Japan 美文名稱
CCB CCB CCB DH SSH OH OH CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CCF CC	6 4 5 2 7 3 8 10 11 9 22 13 14 15 16 17 18 19 20 21 12	チェンピテス カーコン・アウベウト アンドアーラ ファウカン アウティレス・ カニージャ シート マラドーネ ヤンプス ベリ オスカル トニーノ・セレーソ ソクアテス タビジス タズ タビシス カズ フグ カイン・ファイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カー・ カイン カイン・ カイン カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン・ カイン カイン・ カイン カイン カイン カイン カイン カイン カイン カイン	Hector Chumpilaz Catino Alberto Jose Leandro Andrade Faloso Osvaldo Ardiles Claudio Canagosa Zico Disgo Maradona Maro Kempes Pele Jose Oscar Toninhho Cerezo Socrates Teofilo Cubillas Didi Roger Mila Hugo Sanchez Kalsha Bwaiya Garrincha Alfredo Di Stefano Thomas N'Kono / Golden All Japan

GK	12	ヌコネ	Thomas N'Kono
ゴール	デン・オ	ール・ジャパン	Golden All Japan
位置	號碼	遊戲中名稱	英文名稱
GK	1	タプチ	Mituhisa Taguti
C8	5	ハシモト	Tetsuhi Hashiratani
СВ	4	キヨスミ	Eijin Kıyokumo
SB	3	マヤマ	Satoshi Tunami
SB	2	マツイ	Yasutarou Matuki
DH	6	カトリ	Hisashi Kato
SH	8	オクヤマ	Yaşuhıko Okudera
SH	7	キウチ	Kazushi Kimura
ОН	10	カザオカ	Ruy Ramosu
CF	11	ミヤマ	三浦知良
CF	9	カナモト	Kunishige Kamamoto
CB	13	ソガベ	Tutomu Sonobe
SB	14	オサナイ	Hiroshi Ochiai
DH	15	ニシオ	Akıra Nisıno
SH	19	VI) .	Hideki Maeda
OH	20	カネコ	Nobutoshi Kaneda
ОН	16	ミズサワ	Takashi Mizunuma
CF	21	タシロ	zyo-zi Yonashiro
CF	17	VA.	原博美
CF	22	スギハラ	Ryuuiti Sugiyama
CF	1.8	ハラノ	Hiros+ Hayano
GK	12	カツノ	Yoshio Katou

Euro. All Stars	World All Stars
01 Peruzzi	01. Chilavert
08 Desailly	04. West
04. Hierro	05. Ayala
05 stam	06 R Carlos
06. Davids	03 Arce
16. Raul	08. Redondo
07. Beckham	10. Rivaldo
10. Zidane	14. Hadji
19. bierhoff	07. Recoba
09. Anelka	11 Batistuta
22. Shevchenko	09 Ronaldo
03. Maldini	20. H Sun-Hong
02 Thuram	02. Cafu
13 Jeremies	05. F.Conceicao
17. Boban	15. Nakata
18 R Baggio	22 Ortega
21. Vierl	16. Veron
20. Owen	19 Santacruz
12. Barthez	17 Salas
11. Mihajlovic	18. Zamorano
15. Guardiola	21. Hernandez
14 R.C.Costa	12 Campos

裝甲騎兵VOTOMS



text by : ABO



鋼鐵之軍勢



希望大家還記得裝甲騎兵的第三次銀河大戰(百年戰 爭)喇(儘管不記得筆者也不會多加解釋哩~~呵呵)。故 事發生於第三次銀河大戰終結後,原本降服於波勒侖 (バララント)的マグダレナ解放戰線(前身是マグダレ ナ王立軍)組織起來發動抗戰,兩軍戰事漸趨激烈,然 而坐擁大量物資的波勒侖軍的優勢絲毫未被動搖。解 放戰線深信要得到勝利必先要獲取人民的支持,可惜 怕事的民眾都懾於波勒侖的淫威之下…。

駕駛員參數

RNG: 得意射程, 在這個射程 發動攻擊會有較大命中率。

AP: Action Point, 駕駛員的 每項行動(移動、攻擊)都會消 耗AP,而過度消耗AP會導致 疲勞度累積,AP會於下一回合



疲勞:疲勞上昇會對行動產生壞影響,包括令行動排位落後、降 低攻擊命中率和回避率。只要找一回合不幹任何事便可大大舒緩

基本要領

有關部隊識別:玩者會見到在每 部AT (Armored Trooper)都會有P、 E等符號。P代表玩者控制機體、N 代表由電腦控制的我方機體、E代表 敵方機體。有識別符號是由於玩者 為駕駛員更換座駕時可能會選了敵



軍專用機體,為免混淆才會有此一著。另外S代表我方支援攻擊機 體,當一部敵機處於兩部我方機的射程範圍內,而他們都有足夠攻擊 用的AP,便可一齊發動攻擊力強大的支援攻擊了。

移動:移動分步行移動(5AP)和Roller Dash(6AP)兩種,後者移 動距離較大,但只能朝一直線移動。注意無論一次過行幾遠,消耗 AP值都是固定的。

修理:要是版圖上有支援修理 功能的機體(例如裝甲車)才可作 出修理。將AT移至修理用機體側 實行指令即可,當時AP量越多, 修理量越大。

ZOC(Zone of Control): 戰 略模擬遊戲常用的ZOC,除了敵 對部隊不能通過對方ZOC外,處 於敵方ZOC內的機體也要承受較 低回避率。







P=我方機體 E=敵方機體



高低差的影響:於斜面上移動,上斜比落斜的移動格數少;而處 於高處的部隊對低處的部隊有更大命中率,相反低窪地的部隊對高處 之敵人較難命中。因此居高臨下者會有絕大優勢。

禁斷之人物介紹



麥斯威蘭(マックスウェル)

AGE: 29 RANK: 曹長/RNG:2



尼羅路士(レイノルズ)

AGE: 43/RANK: 上級 曹長/RNG:1



瑪姬(マッケイ)

AGE: 26/RANK: 伍長 /RNG:4





哈薩溫(ハザウェイ)

AGE:35/RANK:中尉/

RNG:3



查斯巴(ジャスハー)

AGE: 20/RANK: 一等 機甲兵/RNG:4



多允(ドウェイン)

AGE: 43/RANK: 軍曹

RNG: 3

可姆士(コムズ)

AGE:35/RANK:曹長

/RNG:2

@ Sunrise © TAKARA CO., LTD. 1999

作

燵

第一章簡介

Stage One 白色黑暗

過關條件: 敵全滅

四對三的有利決戰。由電腦控制的尼羅路士會逕自上前殺敵,因其高能力值玩者大可不必擔心。反而麥斯威爾的雪地用Scope Dog只有400HP,當被嚴重扣血時便應將他移至後方。



Stage Two 突破包圍網

過關條件: 死守瑪姬專用機

前無去路,後有追兵,敵人將我 方前後包抄。尼羅路士殺上前時, 令馬瑙(メル)跟隨之,麥斯威爾和 查斯巴則對付後面兩部機。瑪姬專 用機只需留在原位,其他機有需要 時可靠近她補血。



Stage Three 決死之陽動

過關條件:護送瑪姬專用機至目的地

跟友軍會合時遇上敵方兩路大軍 從南北路殺出,衡量雙方勢力後大家 認為不宜硬拼,即議出聲東擊西之 策。友軍北上引開北路敵人,我軍便 可跟隨尼羅路士硬闖東南之地。將瑪 姬專用機護送至脱離線便算過關,惟 她耐久力頗低,因此移動時要小心計 算其位置不在敵軍射程之內。



Stage Four

迫在眉睫的威脅

過關條件:死守瑪姬專用機

實際參戰的只有麥斯威爾、馬瑙、哈薩溫三機。宜留在起點的高地,待敵人迫近時才發動集中攻擊,如受重傷應返回後方接受瑪姬的修理。



Stage Five 為了誇耀

過關條件:敵全滅

首先為瑪姬換回Sledge Turtle。開始 後眾人可走到東南面的高地等待敵人前來 襲擊,經一輪互射後我方可能會有重傷 員,只要將他移到後方即可不用補血。



Stage Six 冷月

過關條件:敵全滅

留查斯巴一人看守是一大錯誤,敵軍的突如其來襲擊令他因此而殉職…。今次哈薩溫會一同參戰,但他的機體也實在不太中用。敵我軍力相若,地形方面雙方也佔不到便宜,因此即使我方有所傷亡也不足為奇。



Stage Seven

渦關條件: 敵全滅

一波未平一波又起,緊接而來的是七部敵機,我方未有喘息機會必陷入苦戰,幸而我方也有援軍(尼羅路士、多允、可姆士,今次他們可由玩者操控)。援軍出現後,用Roller Dash朝中部推進,不消兩回合兩隊人馬便可以會合。反觀敵方分佈太零散,易被逐個擊破…高下立見,此版是送的。



斷罪之死鬥

Stage Eight 往光明之方向

過關條件:護送瑪姬專用機至目的地

跟上一版形成強烈對比。這趟 我軍兩面受敵,危在旦夕。此時尼 羅路士(NPC)決意捨身成仁,衝 到東面以一敵五,以其實力應可抵 擋兩至三回合,大家應趁此刻拉大





隊護送瑪姬專機至版圖西緣。留 意瑪姬專機好歹也有件機鎗作武 器,必要是可作開路用,行動不 宜遲延,皆因過版時不幸被剝光 豬就太難看了。

Stage Nine 失意之中

過關條件: 敵全滅

多允與可姆士都是NPC,如果不想太分散就索性他們去到邊就跟到邊,反正敵人會逐個走來送死…這版也是送的。完成此版後進入第二章,實為故事分岐。至於到哪一版很視乎玩者以往表現。順帶一提,此Game有Good End、Bad End各一,及三個Normal End,各位努力呀!







BRAVESAGA2公式DATA DISC

勇者王 (1998)、太陽之勇者 (1992)、傳説之勇者 (1993)、黃金勇者 (1996)勇者警察 (1995)、勇者指令 (1997)、勇者特急 (1994)、勇者聖戰 (1998)、…經典勇者系列不要告訴我你未聽過。隨限定版附贈的Data Disc,玩過BRAVESAGA的人要睇,未玩過更加要睇。此碟收錄了大量插畫、上集廣告、兩首主題歌以及BRAVESAGA2予告資料,唔玩得都睇得。









PURUMUI PURUMUI PS

text by : ABO





千變萬化是你的鑰匙

故事背景

昔日於FILLIP SIDE之地,被稱為米羅士 (ミノス) 之民築起繁榮。然而擁有控制世界技術力的米羅士人突然從世上消失,留下來的寶露 (プル) 族一邊等待米羅士的再臨,一邊為FILLIP SIDE之地帶來和平。此後200年經過,一名少女降臨女神之森的遺跡,發現她的少年莫耳 (ムイ) 及他的孖生妹妹波寶莉 (ポプリ) 只知道她名叫阿圓…。

另一方面,距離FILLIP SIDE半光年的太空域,一艘調查FILLIP SIDE能量異常及搜索失蹤調查官可倫斯(コロニス)的搜索艦遭受猛烈襲擊。本艦不能繼續航行,迫使利用予備動力將調查員隨轉送球彈射至FILLIP SIDE,本艦則全力進行修理工程。究竟這件事跟阿圓有什麼關係呢?

CHARACTER



阿圓:本遊戲女主角,曾 在莫耳和波寶莉眼前從天 而降。除了阿圓這個名 字,其他什麼也記不起 了,其後往在莫耳的家。



波寶莉:莫耳之妹。阿 圓的冒險正是由波寶莉 被擄走的時候開始。

莫耳:寶露族的少年,與波 寶莉在森林遊玩的時候發現 阿圓。特技是變身成各種物 件協助她。



MAMA女神(安妮斯アーニス):韋 基利號的艦長,艦隻於駛往FILLIP SIDE調查途中受到不明攻擊。 MAMA女神會不斷為阿圓提示冒 險的目標。





莎娜(シャイナ): 擄走 波寶莉的「黑色女神」, 其實是依佰斯的手下。

依佰斯(イーバス): 從前他被 視為米羅士人中的「魔神」,而 令寶露族對他敬而 遠之。曾經一手創 造各種魔物毀滅其 他世界,因而 被天界的米 羅士人放

創新的「變身」系統

電視遊戲中的RPG,總離不開控制勇者,招集同伴、打探情報、到野外殺敵賺取金錢和經驗值的模式,即使是ARPG都少有創新。《PURUMUI PURUMUI》是其中較創新的一隻,導入了「變身」系統,並且將它和料理系統緊緊結合,莫耳的變身是繼續阿圓冒險的首要條件。遊戲講求的是行動,而非單純問情報、練功打魔王的工夫。讓筆者為大家講解一下「變身」手續:

1、獲得食譜。FILLIP SIDE到處收 藏了出自名廚手筆的食譜,新食譜讓 阿圓能在廚房泡製新食品。不同食品 能使莫耳變身成不同物件,幫助阿圓 去到以往探索不到的地方。迷宮中的 首腦通常都是食譜守護者。





2、收集材料。有食譜沒有材料仍不能有所作為。食物材料可以從收集點(例如可可林)收集,其次是到商店購買。理論上只要找到收集點,便可在商店買入相應物品。有時自己的製成品都會成為材料之一。



3、開始料理。料理主要分為兩種,一種是依照食譜照辦泡製,永無失敗;另一種是隨自己意思組合材料(失敗的話只能造出黑麵包),泉之妖精會給玩者正確組合的提示。此外某些料理都可從商店購入。

4 、 找 出 圖 形 小 花 園 , 令 阿 圓 站 於 其 上 ,此時小花園周邊 應會發出黃色光環。



5、按□呼出Basket Window,選擇食品給莫耳 進食。

© 1999田田田田田田田田製作委員會

食品介紹(部份)

品名 材料 用途

小麥 回復一個大心的Heart Point 麵包





材料 品名

布甸 牛奶+雞蛋 用涂

回復50點Star Point

小麥+牛奶+草莓

品名

0.8.8

7.2.5

在花園給莫耳進食,他會變成拱橋給阿圓渡河

材料 品名

用途

百力茲 小麥+雞蛋+可可 在花園給莫耳進食,他會變成梯子給阿圓攀爬

用途

朱古力雪糕船 牛奶+雞蛋+可可+冰塊+蜂蜜 迷宮內給莫耳進食,他會變成魔法棒給阿圓飛越「峽谷」



品名 材料

小麥+牛奶+雞蛋+草莓 在花園給莫耳進食,他會變成魚竿給阿圓釣鯷魚 煎蛋捲糕

コムキ、タマゴ、ミルク カボチャのうらごしに注意 B · D · D · S

品名

用途

小麥+牛奶+雞蛋+南瓜 在花園給莫耳進食,他會變成鐮刀給阿圓割去雜草,收割小麥 南瓜批

各位玩家控制阿圓的時候是否覺得她走得比較慢呢?心想要是有 交通工具代步的話就會方便得多。除了速度問題,阿圓由某一區域走 到另一區域可能要花費不少食糧給莫耳變身,要是有便捷的交通工 具,此一問題便可以得到解決。

火箭掃帚——食曲奇變火箭掃帚!火箭掃帚可以作出高速移動, 不過就不能通過水面和森林了。乘坐的時候不能會話,也不能開 門,所以到時要按R1解除變身狀態。



巴士站——巴士站不是交通工具,只 不過會呼召作為交通工具的巴士狗罷 了, 牠會載阿圓到急救小屋 (Recall?) •

氣球——變成氣球的莫耳會載阿圓到 曾經到過的地方,實在太自由了!

ニナーム集の遊び方

POCKET KITCHEN

有PocketStation的人有福了!你可以 在Pocket Kitchen下載迷你遊戲到 PocketStation玩,而依一定組合完成那 些遊戲後便可以打開「料理BOOK」,那可 是真正敎你整甜品的食譜哦!

ソチョピーを3個分手に入れた!!

■釣魚是収集材料的一種手段、也

可算是一款Minl-Game。留意

Tension不要拉盡·否則會弄斷魚絲



■Mini-Racing、那些加速箭頭反而是一個陷阱?



BATTLE MODE

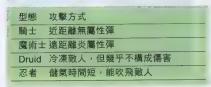
既然是ARPG,總不可能缺少戰鬥部份。《PURUMUI PURUMUI》 的戰鬥操作比較簡單,但大家切勿忽視每一個操作指令哦!

攻擊:按〇令阿圓揮劍,屬於近身。攻擊 時留意有盾的敵人會用盾擋掉阿圓的攻 擊,所以玩者要留心攻擊的方向。

蹲下:按X令阿圓蹲下,蹲下時不能移動。 看似無用,卻可以快速避過飛箭等陷阱。

儲氣攻擊:按著○會令阿圓身邊的莫耳發

光,表示他正在儲氣。一定時間後當儲氣完畢便可以發動攻擊力 更強、射程更遠的儲氣攻擊。另外不同型態的莫耳有不同的攻擊 方式:



Metal Change:按△作Metal Change(起碼有兩面Metal才能收 效),主要用於改變主角的攻擊屬性、莫耳的攻擊方式,甚至合體 /召喚的效果。

合體/召喚:按R1發動合體/召喚技,是合體抑或召喚可要視乎 現時選定的Metal。

合體…阿圓和莫耳合體成一個超強力形態,這個形態有十秒維持 時間。假如十秒過去而又有足夠的SP,可以再次發動合體技。

KNIGHT · MADOKA 近距離戰鬥型,防禦力高,合體耗用100SP

遠距離戰鬥型,攻擊力甚高,合體耗用200SP MAGE · MADOKA DRUID · MADOKA 遠距離戰鬥型,對炎系敵人具耐力,合體耗用100SP

召喚…召喚沒有維持時間,屬一擊必殺型。

全體敵人被催眠,耗用100SP NINJA

■大半幅地 DRAGON 全體敵人炎屬性大型攻擊,耗用200SP



PURUMUI PURUMU



Pixy, 一種有翼的小妖精; Garden·人類建立的花園。小妖精 飛舞於花叢之間的景象是人類長久 以來夢寐以求的仙境,這種仙境早

發行商: ESCOT 發售日:發售中 容量: CD-ROM 記憶: 4 BLOCK 1人/SLG/5800日圓

text by : ABO

於年半前已於電腦平台上實現了,各位PlayStation的用家,現在您可獲得 -份更真實的感覺

發源於地球的人類,移居至其他星<mark>球的日子已有數千載,他們將星球的環境改變成更</mark> 適合人類居住,原住居便將他們敬稱為「奇跡之人」。奇跡之人的功績事實上有賴於「妖 精」的存在,妖精擁有影響環境的超常力量,人們便有計劃對她們實施管制,以便利用這 種超常力量開拓惑星。

玩者的任務為要 將HECTAS星系的6 顆惑星改造成適合 人類居住的環境, 目標要在移民船到 達前提升星球的「精 靈力」。

FORLESS:精靈 力水平高且安定的 翠綠色惑星。

SAGALMARTA: 荒涼大地土之惑星。

KAILARSA:水質充分,生命孕育於這個水之惑星。

WELTECHS:強風凜冽,沙塵滾滾的風暴惑星。 REI-ATOWN: 地表被溶岩覆蓋的炎之惑星。 METAMELAYER: 精靈力的平衡混亂死寂的惑星。



孕盲生命的大地之色

精靈力是個很重要的課 題,它和妖精的屬性一樣分 為土水火風四種。至於妖精 屬性,則被「Transfer」(負責 吸收精靈力轉送給妖精的菱 形晶體)效果範圍內「Object」 (能釋放正或負精靈力的植 物)的精顯力所左右。妖精是 種有感情的生物,她們的心 境很視乎周圍環境,心情好 時甚至會將力量賜給Object



(惠賜),從而進一步加強本身的精靈力哩!當精靈力達到某一程度, 玩者可以嘗試為妖精進化,可是假如失敗了,便會有退化的危險。此 外假如園內環境合適,妖精會創造出一種紋章,把它配置於惑星,將 可在一定期間內令該處獲得等同於創造妖精後的開發效果。

PIXY:用於回收、配置妖精的指令

OBJECT: 回收、配置Object的指令,每個Garden都有其容許上限 MUSIC: 音樂可用於培育某種屬性的妖精,或是加強惠賜的效果等等

THERMO: 適中溫度(20左右)有利土屬性妖精生長、低溫屬水、

高溫屬火、超高溫或超低溫都屬風

PLANET: 將進化了的妖精或紋章放置於惑星的其他地方

ETOIR GARDEN:四種精靈力均等分配,適合育成各種妖精。 MELT GARDEN: 花園內水份充足, 適合育成水屬性妖精。

LUNARS GARDEN:陸地遼闊,適合育成風屬性妖精。

MARIS GARDEN: 陸地面積最廣,有大量火精靈力,適合育成 火屬性妖精。

TERALE GARDEN:水陸面積平均,適合育成土屬性妖精。

TOTAL PIXY GUIDE

*rare代表不能於Garden內進化,乃經由Planet指令放置於合適地

點後才能產生的稀有品種。





© IMAGEWORKS / ESCOT

■土之進化樹

白色妖精(tiyullix)· 切妖精之源





工屬性



潛地之妖精 (eshvol~ 40points Earth needed)



总蛇之妖精 (phalamellsa~ evolved from folgelepe rare)



乾潤之妖精 (folgelepe~920)

動源之妖精 (rpierdhl~ evolved from milvyeilee/rare)



爪原之妖精 (th erbneal 150)



想石ごれれ (1 350)



智术之妖精 m .ye ee 610)



火属階



火明之妖精 (sharlucaru~40points Fire)



幻惑之妖精 (bertercoll evolved from qeoberal/pare)



光陰之妖精 (geoberal~920)





炎 舞 ∠ 妖 i (qeozaith~150)



焰線之妖精(coa ona 35



緋尖之妖精 (leku. onzain~610)



同量性



閃布之妖精 (thierna~40points Wind)



渦空之妖精 (rfarlein evolved from voquwekiol rare)



焦麵之妖精(voquwekiol~920)

隱理之妖精 (plutolucaru~evolved from beozerlu/rare)



銀 系 之 妖 精 (palonari 150)



飛錦之妖精 (eulinavars~動



透空之证料 benzer 61



IKEIR

露之妖精 (rawiino~40points Water)



輝晶之妖精 (kloillon welved from weluteed from



大海之妖精 (welufeeqi~920)





踏泉之妖精 (lilewi~350)



波紋之妖精 (equranthi~610)



靜心之妖精 (meuinar~ evolved from equranthi/rare)

DERBY STALLION 99

製造商:ASCII 售價:4800日圖 發售日:發售中(9月30日) 容量:CD-ROM 記憶:最小5 Blocks SLG / MEM / 對應PocketStation (+7 Blocks)



做馬丰定馬油?

#11-12-12 13.00-12

STORE OF THE PARTY

著名養馬遊戲最新版

由紅白機到現在PS、SS版本都受歡迎的競賽馬育成游 戲《Derby Stallion》,在加入了99年新資料後,以新姿態 在PS再度登場!這一次遊戲除了加入了新資料外,還對 於系統及難度作出了一些修改。

> ◆名馬Star Progammer·其馬丰正是 (Derby Stallion)製作人屬部購之先生



STALLION LIST

-分一臺小心用

在遊戲開始時,玩者只有一頭配 種的雌馬及2000萬日圓的資金。由 於沒有可參加賽事的馬匹,所以首要 的工作除了配種外,就只有在年中拍 賣會中購入2歲馬,然後訓練到可以 參加比賽。但是在這至少一年多的時

間裡,牧場本身是需要花錢營運的,究竟沒有馬出賽,如何獲得收 入?怎樣維持經營?難道要請個「馬神」出山,來個逢賭必勝才可?





18馬道

在SS版之前, 所有版本的比賽都 不能18頭馬匹同 時參予,而SS版 及《99》都可以看 到18頭馬匹比賽 的精彩場面。

> ◆日本一級實事「天皇杯」· 只有 出現18頭馬才能表現其氣勢

調教

説實在除了經營牧場,遊戲最 重要的其實是訓練馬匹。而訓練 馬匹方面,玩者本身可以到馬廄 直接指示練習,亦可交由馬廏的 練馬師負責。而畫面右面會記錄 最近12週的訓練內容,確保出現 問題時可以找到問題所在。







DA SENTATUA





用最少錢做最多

其實在遊戲的難度上,那2000萬只要 不亂花,基本上可以維持到新馬出賽的。

有數得計:每匹馬在牧場的花費是每 月10萬,而在馬廄則每月花費50萬,由 於繁殖馬不會送往馬廄,所以每月花費只 要10萬。假設由小馬誕生,再到小馬3歲



時4月入廄訓練,到7月參加新馬賽來 計算,小馬的花費是2年(24月)x10 萬=240萬,而入廄後的費用是3月 x50萬=150萬。再加上雌馬懷孕那一 年的時間,即是説由雌馬懷孕到新馬 出賽,雌馬的花費是3年+3月(39月) x10萬=390萬。即是説單靠雌馬配種 懷孕到新馬出賽的基本費用是780

萬。把2000萬減掉這費用,即是說那三年 內還有1220萬使用,不論配種、購買新 馬,都可在一定的範圍內進行。

不想這樣將貨就價的進行,加上想有些 收入的話,大可以賭賭運氣,請不請馬神

中心上分一品

A Never Bend

2849-79-1 885000

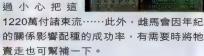
14070 000

2 8

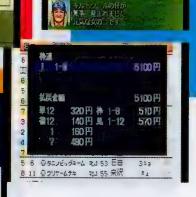
心仔的產業和否といいです。

8

倒不要緊,不 過小心把這







燵

FIGHTING ILLUSION V K-1 GRAND PRIX'99



自由搏擊技術千變萬化,並不像拳擊那樣受到限 制,因此拳腳的技擊術均可完全使用,所以帶給人 們一種速度與流暢的表現。而以真實的自由搏擊選 手為題材的《FIGHTING ILUSION V K-1 GRAND PRIX'99》,相信也能帶給大家同樣的感覺。



	A 4 100	9.5	
Contract of the second	- 1 CO	F HOTTON	A 800
32		Bo	1
- America	ACRE CIN	1999	日か:マークス・ドール
1000	HE SHALL	-	Comment of the Control of the

基本操作

方向鍵	項目選擇/選手移動
○掣	決定/右腳
×掣	取消/左腳
□掣	左拳
△掣	右拳
L1掣	左SIDE STEP
L2掣	沒有用途
R1掣	右SIDE STEP
R2掣	沒有用途
START掣	暫停遊戲
SELECT掣	沒有用途

指令	解説
→ ()	前進(後退)
L1 (R1)	左(右)SIDE STEP
	STEP IN
	STEP OUT
	沉身前衝
↓↓□or△	沉身前衝上勾拳
↓↓△or□	沉身前衝下勾拳
-	上段防守
1	下段防守
□×(△○)同時按下	揪打
+攻擊掣	挑撥



K-1 DREAM 以隊制

K-1 KINGS

-人遊戲的模式,當玩者 利用一位選手完成遊戲的 話,該選手的資料便會在「K-1 BIBLEJ中出現。

K-1 GRAND PRIX

以錦標賽形式進行比賽的

模式,參 與選手多 達16人(包 括最多兩 名玩者角

色)。



RINGSIDE

觀看電腦角色對戰的模式。

OPTION

賽形式出現 的模式,人

數方面為五 對五。

改變遊戲設定的地方,當中 可更改回合數、擊倒數、時間

K-1 HERCULES

兩人對戰的模式。



K-1 BIBLE

列出選手資料的名鑑,不過 要玩者將該角色在「K-1 KINGS」中完成一次遊戲才

選手介紹























ERNESTO HOOST ANDY HUG CURTIS SCHUSTER 角田信朗

GLAUBE FEITOSA

佐竹雅昭

SAM GRECO STAN THE MAN STEFAN LEKO OVER HAND HOOK 1-4





中迫剛

BACK SPINIKICK STEP IN HIGH . →○ (強 ,一〇(弱) STEP IN LOW 右HI-KICK(級・強) →○ 左UPPER(第·強) 左LOW K:CK(弱·嶺) 、×

BACK BLOW	, →□	LONG STRAIGHT	2
護落	-† x	LONG HOOK	,-0
FEINT 10 N	11x	右STRAIGHT(器 後)	۵
中段後腳	, 一× (嶺)	左HOOK(弱 強)	-0
上段後回轉腳	, →× 強)	右HOOK(裂 強)	-1
FOOT TORNADO	, -x	右BODY STRAIGHT(备 強)	ıΔ

ı	SWING HOOK , - A	
	左JAB(陽·強) □	
ı	右STRAIGHT(弱強) △	
ı	左HOOK(景 強) →□	
ı	右HOOK(景·強) →○	
ı	6800Y STRAIGHT(編 強) ↓ △	ı

LAN	×
19	,⊣0
左JAB(弱·強)	3
右STRAIGHT(第·號)	Δ
左H-KICK(弱·強)	~×
右LOW KICK(弱 強)	.0







上经後回期期 左、AB 妥 強) 右STRAIGHT(弱強) Δ たHI-KICK 異 強 右HI-KICK(弱 強)















BACK BLOW

右前腳、弱 強)

上段BACK SPIN KICK (一×(強)

#®BACK SPIN KICK + - x (國)

ESTRAIGHT、弱強) [

BHI-SIDE) KICK 暴 強) →O



PETER AERTS

右腺 ──○
左膁 ——×
STEP N HIGHO
BACK BLOW . ←∆
右STRA GHT(弱 強) A
右80DY STRAIGHT 弱 強),△



FRANCISCO FILHO



MIKE BERNARDO



推推 左前脚(弱 強) 方台南(第 後) 左HI-KICK(弱·強) 右HI-KICK(弱強) →O 右BODY STRAIGHT(署 強) , △ 580DY STRAIGHT(看 強 , △

武藏

SWING UPPER 114 左JAR(留 強)

大 (報 至)THOMATOR 左HOOK(弱 強) **→**[] 左UPPER(弱·強) 長BODY STRAIGHT(資 強) 、△



MAURICE SMITH JAN"THE GIANT"NORTJE

向下STRAIGHT	l⊸∆
右STRAIGHT(蜀 強	Δ
左HOOK(弱・強)	-□
右HOOK(弱·強)	-4
左UPPER(弱·強)	□
石BODY STRAIGHT(肾 豊)	, Δ

RICK ROUFUS	RAY SEFO

BOOMERANG HOOK 1→Δ STEP IN BACK BLOW . --NO GUARD挑撥 11 A NO GUARD移動 | | x 左JPPER(最 強) --右HOOK(陽 強

© XING 1999/DAFT © K-1 1999

MONACO GRAND PRIX Racing Simulation 2

做個格蘭披治賽車手



大約在半年前推出的DC賽車GAME《MONACO GRAND PRIX Racing Simulation 2》,現在終於推出了PS版本。除了畫面的質素之外,遊戲基本上與

DC版的差不多,但有 一點是PS版比DC版的 更優勝。筆者暫時先賣 賣關子,在本文稍後的 地方才作介紹吧。



賽車前的準備功夫

真正的格蘭披治大賽,一向都是考驗速度 與賽車耐力的比賽,因此賽車優良的機械設 定,就是其勝負關鍵,所以遊戲中也會有不 同的MACHINE SETTING。

遊戲模式介紹

ARCADE

純粹以速度為主的競賽模式,在遊戲開始之前,玩者可選擇不同的車隊、車手與及賽道,而賽道方面,開始時則只有德國、匈牙利和意大利三個地方選擇,之後便要玩者完成這三個地方,跟著便可進軍下一個賽道。另外在每個賽道之上,是會有三個計時的CHECK POINT,當玩者通過CHECK POINT後,便會增加時間,如果TIME UP的話便會GAME OVER。

SINGLE RACE

可選擇單一賽道進行遊戲的模式,基本上與ARCADE一樣可以選擇不同車隊及車手,可是當中還加入了自定名稱的「MODIFY NAME」,再加上遊戲中的車手姓名與真實車手十分相似,大家也可以在這裡進行修改的,而另外玩者亦可自由選擇全數共十六個賽道,所以這是最適合玩者作練習的地方。

CHAMPIONSHIP

以計算分數來進行賽事的模式,賽道方面全數共十六個,並以完成十六個賽道後所得的分數總和來計算成績。另外玩者還可以進入「PRACTICE」中進行練習,而「QUALIFICATION」亦即是讓玩者作排位賽的地方,而「RACE」就是正式比賽的地方。

分數的計算

第一位:10 POINT 第二位:6 POINT 第三位:4 POINT

第四位:3 POINT 第五位:2 POINT 第六位:1 POINT

TIME ATTACK

正式與時間作競賽的模式,模式中會有觀看每個賽道中最快時間的「HALL OF FAME」,單獨作賽的「FREE」,與及在完成一圈後便會出現自己影子的「GHOST」。

關於多人對戰的連接方法

遊戲其實還可以作最多四人對戰的,不過並不是利用手掣分插器「MULTI-TAP」,而是使用對戰CABLE將兩台PS連在一起。

2 PLAYERS SPLIT

使用一台PS的二人對戰模式,畫面會分成上下兩段。

2 PLAYERS LINK

利用對戰CABLE將兩台PS連在一起,畫面方面會是全畫面,所以不會分為上下兩段。

3 PLAYERS

同樣使用兩台PS,不過其中一個會是全畫面,而另外一個則是分割畫面。

4 PLAYERS

參與人數最多的對戰模式,畫面方面會全部都是分割開的。

FUEL QUANTITY

改變油缸的地方,最多可注入五公升的汽油,可減少賽車入PIT加油的次數,但油缸亦會因此太大而令到車身太重,減低其速度。



STEERING LOCK ANGLE

改變賽車入彎角度的設定,對於一些有大量急彎的賽道來說,玩者就可以將其角度加大,令賽車減少在轉彎減速時所做成的「甩尾」現象。

ONE PLAYER

TIRES

為了應付不同場地、不同天氣環境的需要,所以車胎方面也會有不同的選擇。以通常來說,軟的車胎(SOFT),「咬地」會比較好,最適合行走彎路多的賽道,而硬的車胎(HARD)則比較適合直路多的賽道,另外還會有為應付濕地而設的WET TIRES。



WING ANGLE

調教賽車前後定風翼,以增加車身的下墜 力的設定。調教的角度越大,下墜力就更大, 而賽車行走直線的最高速度便會減低。因此在 一些高速的賽道上,便要將定風翼調低,而在 低速的賽道上,便要將其角色調高了。



BRAKE BALANCE

改變賽車前後煞車系統的設定。加強前煞車,賽車的穩定性便會降低,入彎時賽車便會 出現「甩尾」的現象,而加強後煞車,雖然賽車 會較穩定,但轉彎時便要提早入線了。



GEAR BOX

調教齒輪組的設定,總數有六級。高的設定,段速更快,直線的速度便會更高,相反, 在彎路多的賽道便要將設定調低。

BODY HEIGHT

調教車身與路面之間的距離。重心低會減 少車身震動或打轉的情況,不過車底便會有機 會與路面磨擦起來。

SPRING

將彈簧調教在柔軟的程度,以便緩和賽車 在凹凸路面上行走時所產生的震動,可是由於 彈簧太軟的關係,所以到時機械的反應會比較 遲鈍。







臐

·張相片、一段戀情



各位曾看過一本由講談社出版,名叫「週刊少年 Magazine」的雜誌嗎?又有否留意過當中一份由イタ パシマサヒロ和玉越博幸原作的愛情漫畫,「BOYS BE |呢?「BOYS BE」遊戲化並非近日的事,早於97 年PlayStation就曾推出過一款同名遊戲,當時人物 面相同樣秀麗,臉龐一般都有幾條貓爪印。至於 《BOYS BE Second Season》,就稍有別於漫畫中的 神韻。

發行商:講談社 發售日; 發售中 容量: CD-ROM 記憶:1 BLOCK SLG / 5800日圓 / 對應PocketStation

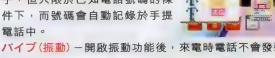
與你(玩者)自小相識的齋藤美樹是一位 攝影愛好者。某天,她找你當她的攝影助 手,而七位模特兒就是美樹在街上認識,感 情已相當要好的七位女生。拍攝翌日,美樹 主動向你查問你最喜歡的三位女生,目的是 要你跟她們發展感情,再於一年後的聖誕節 向意中人表白…。

手提雷託的妙田

遊戲的系統力求親切,一些指令都用上易明

的圖示代表,至於編排時間更難 不到大家。反而對手提電話的日 文指令可能會比較陌生, 現在解 釋一下:

ハッシン(發信)-撥電給女孩 子,但只限於已知電話號碼的條 電話中。



バイブ(振動) - 開啟振動功能後,來電時電話不會發聲,改以振 動形式通知機主。約會時最好設定為ON。

チャクシンオン(著信音) - 即電話鈴聲,有九種款式任君選擇。 ルスロク(「留守」記錄) - 有時機主無暇接聽來電,待方便時才翻 聽留言記錄。

PocketStation 和地田

擁有PocketStation的機主不妨試試,最初能夠Download的只有 《BOYS BE Second Season》的Title Logo Clock,當達成Happy End後才可以Download其他女角的Character Clock。另外它也可用 於檢查各女角的親密度,比遊戲中的檢查方式來得方便。

ON POINT ADVICE

多留意親密度!一有關目標的情報當然要 知,主角應有不少空閒時間,不妨致電給美樹 查問女生的親密度,還會獲得有用的建議哩!

不要忘記約會時間地點!-男生約會遲到的

後果可會十分嚴重的,早一點到頂多是等多一會。記緊約會前即使見 到其他女孩子也不要上前打招呼。





ELECTION OF THE

MINI GAME 簡介

從Event中玩者可玩到一些與主題無關的Mini Game,以下介紹其中兩個。 Genocide Memorial Peach: 一個在遊戲機中心可以玩到的Puzzle Game 一串或一粒同色的桃子被其他(同)色的桃子[夾]住便會消失,較硬的桃子要 [夾]兩次才會消失,是一個很容易便能做出三連鎖以上的Puzzle Game。 卡拉OK de OK:又一款節拍機,圓圈完全進入矩形格後立即按掣才能得分

Canad

齋藤美樹(聲・川澄綾子)

花名: MIKI P…生日: 11日19月…興

趣:攝影、觀察別人



鈴木紗英(聲・永野愛)

花名:SAE…生日:12日18月…興趣:滑浪



北大路珍妮花(聲・増田ゆき)

花名:珍妮…生日:7日3月…興趣:收集化

妝品



池澤明日海(聲・大沢つむぎ)

花名:海…生日:5日23月…興趣:畫漫畫



花名:KIMUYOSHI…生日:4日18

月···興趣:夾Band、卡拉OK



南館菜穗(聲・金月真美)

花名:小南…生日:8日27月…興

趣:電腦、打機





鷹野真由美(聲・麻績村まゆ子)

花名:MAYU MAYU…生日:3日10月…興 趣:收集精品



伊集院艾莉嘉(聲・夏樹リオ)

花名:伊集院大人…生日:10日7月…興 趣:滑雪、鋼琴

BOYS BE Second Seasor

TEXT:悟空

吉本昆蟲子

製造商:SME 售價:4800日圖 發售日:發售中 容量:CD-ROM 記憶:1 BLOCKS /ARPG/ 對應DUAL SHOCK/對應POS



昆蟲都有運動會

《吉本昆蟲子大決戰》是一隻以各種不同種類的昆蟲來進行運 動會的遊戲,雖説是運動遊戲,不過所用的角色因為是一些日常 生活都會有機會見到的昆蟲,如螳螂、蝴蝶、甲蟲和蜘蛛等,令 玩起手來別有一番風味,相信一些年紀比較小的朋友都會喜愛此

遊戲。



遊戲故事

遊戲的主角是一隻綠色昆 蟲,開始時講述他剛去到南方 個小島上進行冒險,而且還在島 上與各種不同種類的昆蟲以運動 項目來決勝負,從中亦認識到更



ひかいのつざか ちいさお たまご かまごガら うまれたのな しびきの ムチッ子 おおきち めもしか バッタの ムチッ子

> 多不同的昆蟲朋友,但是在 遊戲中所有出場的昆蟲,樣 子也實在比較有點…… 「方」。在遊戲中所有昆蟲的 頭都是一個方形, 造型非常 趣怪, 這種趣怪的造型相信 女孩子和年紀小的朋友會比 較喜歡。

提升等級

不過並不是所有昆蟲都是 不停連按○掣就可勝出的 遊戲還有一特點,就是有等 級制,在遊戲初段的昆蟲比 較容易戰勝,但到了後段就 會遇到一些比較強的昆蟲 要戰勝他們就需要提升等 級,而提升等級的方法就是 不停與昆蟲比賽, 如果在比



賽中勝出的話就會得到一定 數目的經驗值,而當經驗達 一定數目後主角就會升 級,能力亦會得到提升,當 提升等級至一定程度時就可 以與一些強的昆蟲比賽,不



過記著一點,就是如果在比 賽中輸了的話是不會有經驗 值的

遊戲玩法

上文説遊戲的主角不斷四 處尋找昆蟲來比賽,而比賽 的項目則是以各種運動來比 試,如賽跑、跳高、角力和 跳遠等,不要以為以上各種 運動操作方法會很難,其實



快昆蟲就會跑得越快。

遊戲的操作方法非常簡單, 00,05.(111.645 00,02,01) 只需利用一個按鈕,沒錯、 只是用一按鈕便可進行各式 各樣的比賽,而這個按鈕就 是〇鍵,就以賽跑為例,由 起跑到衝線都只需要連按〇 鍵就可以不斷加速,按得越



遊戲還有一特別之處,就是如果 在比賽中打敗對手,之後被打敗了 的昆蟲就會有一張照片給玩者收藏 在一本記念冊內,以記念冊的空位 數目來看,昆蟲的數目相信有超過 80隻,只是要儲齊所有昆蟲的照片 也不是一件容易的事,更何況要在



比賽中勝出才可以擁有呢?要儲齊所有照片就需要不斷戰勝一隻又一 隻的昆蟲,這樣的話比賽的昆蟲就會一次比一次強,也即是説玩者也 要不停去提升自己的等級去應戰,究竟你又有沒有這種耐性去儲齊所 有昆蟲的照片呢?





© 1999 SONYMUSIC ENTERTAINMENT(JAPAN)INC © NEW KIDS IN YOSHIMOTO · SME · SHOGAKUKAN 1999

新

燻

LAKE MASTERS PRO日本縱斷黑鱒

壶壶做豹焦高手

一隻以真實為賣點的釣魚作品《LAKE MASTERS PRO日本縱斷黑鱒紀行》,遊戲中所有地方都是實景,當 中更是採用日本18個大大小小的湖,而且地方總數更多 達130個,相信各位就算冇機會親身到這些風景秀麗的地 方釣魚,也可以從遊戲中「望梅止渴」吧。

環遊全日本

《LAKE MASTERS PRO目 本縱斷黑鱒紀行》中的背景全是 製作人員辛辛苦苦從日本18個 湖共130處地方進行實景拍攝, 然後放到遊戲中的「TRAVEL MODEJ中採用。



POS 中的 MINI GAME

玩者將遊戲DOWNLOAD到POS 中,便可從中飼養手上的誘餌。

LURE TRADE

OPTION

1999 Dazz / É 1999 NEXUS INTERACT

STATUS畫面

1.年齡 2.體力

3.滿腹度

Q00 # P *** # ****

LURE FEEDER之操作

上鍵 浮標移動/行動(上)/時鐘表示 左鍵 浮標移動/行動(左) 下鍵 浮標移動/行動(下) 決定鍵 指令決定 浮標移動/行動(右) 右鍵

> B YNO

製造商:DaZZ

發售日: 發售中

(25-92)

通常畫面

1.誘餌

2.指令

八郎湖(秋田縣)

信信:5800Ven

容量: CD-ROM

記憶: 1~3 BLOCKS (POS 8 BLOCKS)

SLG/MEM/對摩POS、ANALOG手掌、ASCII專用釣魚手掌、BANDAI專用釣魚手掌

樽水水壩(宮城縣) 檜原湖(福島縣) 北浦(茨城縣)

爾 浦(茨城縣) 牛久沼(茨城縣)

河口湖(山梨縣) アシノ湖(神奈川縣)

野民湖(長野縣) 入鹿池(愛知縣)

琵琶湖本湖(滋賀縣) 琵琶湖南湖(滋賀縣) 池原水壩(奈良縣)

生野銀山湖(兵庫縣) 白龍湖(唐島縣)

早明浦水壩(高知縣) **遠智川(福岡縣)**

北山水壩(佐賀縣)

360 度全湖墨

遊戲中另一個特色,就是所有地方 都是採用一種叫做「實寫360度 PANORAMA SCROLL畫面」的技 術,只要玩者向同一方向移動,不久 便可看到整個環境。

自己做誘餌

當玩者並不滿意現在手上的誘餌時,便可在 「LURE CRAFT」中製造適合自己的誘餌。其中除 了可改變誘餌的材料、重量、顏色外,還可以在改 造後進行水中測試,看看自己的「傑作」能否使用。

製造商: TAKARA

容量: CD-ROM 1P~4P/TAB/MEM

售價:5800日圖 發售日:發售中

© 1999 DaZZ © 1999 NEXUS INTERACT

問答人生遊戲~運與頭大富翁

人生遊戲系列的最新作

TEXT: 悟空

人生遊戲系列的最新作,這遊戲在香港並不牝受香 港人歡迎,不過在日本國內卻很受日本人歡迎,其實 原因很簡單,因為這遊戲的是以答問題形式來過關的 問答遊戲,而且所有問題全部都是日文,所以不懂日 文的香港人對這遊戲沒興趣也是應該的,不過任何遊 戲都會有她的支持者,所以我們GPM也會將這隻《問 答人生遊戲~運與頭大富翁!?》給大家介紹。





遊戲開始

在遊戲開始前,電腦需要玩者設定使用 的角色資料,如姓名、年齡、星座及血型等 等……在設定好所有資料後就可以開始遊 戲,遊戲開始時玩者只是在嬰兒時期,使用 的版圖不會太大,問題亦不會太深,不過隨 著玩的時間越久,版圖會逐漸大,問題亦開 始深,而且玩者也可以選擇職業來轉職,不 要看輕職業選擇,如果選擇錯誤的話可能很 快就會GAME OVER,例如選漫畫家的話, 之後的問題部份會以漫畫為主,所以玩者要 考慮清楚自己比較有信心的是那一系列,千 萬不要撰錯。

顏色格的效用

遊戲中所有問題的難度都是取決於方格的顏色,如踏中「Q」字 方格的顏色是藍色、問題的難是最易的,如果是黃色、就是普 通,如果踏中的是紅色的話,問題難度是最難,要小心應付了。 除了「Q」方格,「分叉方向」格也需要注意,這些「分叉方向格」的 效用和「Q方格」差不多,不同的就是如踏中這些方格的話,跟著 所答的問題是可以選擇性質的,即是可以自己選擇的比較強的項 目,而「分叉方向格」的顏色和「Q方格」的效用都是一樣。







《Tomb Raider》式動作遊戲

《Shadow Man》是一個類似《Tomb Raider》的動作遊 戲。主角有兩個角色,一是人類世界的Micheal,另一個則 是死後世界的Shadow Man。基本上他們是同一個人,只是

在不同的地方有著不同的身份而已。遊戲的結構 與《Tomb Raider》類似,不過在動作的限制上確 要比《Tomb Raider》要自由得多,另外主角的目 的並非尋找什麼寶藏,而是完成每個任務,把-些從死後世界逃到人類世界作惡的傢伙送回他們

我不入地獄・誰入地獄? 穿插陰陽兩界

基本上Micheal與Shadow是不 能自由前往對方的世界,但是為了 把邪惡的傢伙送回死後世界,以阻 止世界末日的發生,總是要前往對 方的世界。由Micheal前往死後世 界的方法很簡單,就是死(廢話)。 到了死後世界後他便會以Shadow

Man的身份繼續他的任務,完成後便返回人類世界。





製造商:Acclaim 發售日:發售中

ACT / MEM / 對應Analog手掣

容量:CD-ROM 記憶:3 Blocks

@ Acclaim Entertainment Inc.

ENTER CHEAT 0 331331

4870

切仍要靠自己

而在整個過程當中,人類世界及死後世界都有協助主角的存在,而遇上他們(?) 的時候,畫面會由動作畫面換成對話畫面,他們會給予主角需要的情報,另外亦會 指示主角下一步怎樣做。雖然遊戲中出現各式各樣的武器,但是除了最初的手鎗是 由協助者提供外,所有武器都是要玩者在中途拾取得來的。此外遊戲中還有不少地 方需要玩者解謎的,基本上解不了謎題,就如《Tomb Raider》一樣無法繼續前進。

製造商:TAITO 發售日:發售中 記憶:1 Block MEM/對應DUEL SHOCK

夏仔樂園~SOUTH PARK~

撰文者: 山寺良牙

故事説到South Park區域的火雞們,某天不知為何大失常性 四出攻擊人和破壞,當然亦弄到CARTMAN、KYLE、STAN、 KENNY,和所認織的廚師無法於聖誕日煮火雞餐,於是四人便 決定出去找出元兇,並且將搞亂檔的火雞們消滅掉。

- 售超級抵死(賤格)的卡通故 事, 巨推出玩N64及 輕腦版设大 受歡迩、既然是大受歡迩好評的 話,又怎會不在一個受歡您的機 種上推出呢?於是最近亦推出 DiayStation版。





方向掣: 前後左右移動 L1、R1掣:橫向左右移動

L2、R2掣:攻擊瞄準上下方向移動

Select掣:於基本攻擊裝備(雪球)上「加料(加屎)」

跳躍掣/選擇項目決定

△掣:取消掣/武器選擇向上移

○掣:武器選擇向下移



有看過卡通版的便早已知道故事的有趣抵死賤格程度,而遊 戲中亦會表現出來;遊戲玩法類似《DOOM》立體射擊遊戲,不 過所用武器並不槍炮之類,反而是雪球、廁所揼、海棉飛標、 臭屁公仔、反彈紅水球,人物極為可愛之餘,動作行動説話也 十分抵死,當然遊戲內「粗口」也是少不了的一環。

© 1996,1999 COMEDY CENTRAL ALL RIGHTS RESERVED. © 1999 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED



The X Files



The Turth Is Out There

名電視劇外傳

《The X Files》是根據同名電視劇製作的AVG,除了會見到莫探員及郭探員兩位主角外,還會見到其上司Skinner。而遊戲的故事及劇本,亦是由電視劇的創作人兼監製Chris Carter負責,所以故事的架構上與電視劇可說是一模一樣。





齊齊做 FBI 探員

玩者本身是FBI在西雅圖分區的一名 工作員。在一個本來非常平靜,沒有什麼特別的日子,一名FBI高層從華盛頓來

到西雅圖分局,玩者更被上司召見。那名高官叫Skinner,來到西雅圖的原因,是他手下兩名分別叫Mulder及Scully的工作員,在西雅圖進行調查工作時突然失去聯絡,希望西雅圖方面的人員能夠協助找尋二人的下落,而這份工作,就落到玩者所演的那位工作員身上。



指手畫腳

遊戲的進行,完全是靠移動畫面上的游標,當指向前方或到達畫面四邊時,便可向前後移動或轉身,而在對話時,除了選擇問題外,面對某些對話時,更可以選擇說話的語氣。另外在調查物件,觀看文件、線索時,亦是需要利用改變了樣貌的游標進行。

一部 Newton 行天下

《The X Files》本身是移植至個人電腦的作品,所以在遊戲中出現的一些物品,不其然地與電腦扯上了關係。例如主角手上用作選擇移動地點的PDA,其實是電腦版推出前停產的Apple製PDA「Newton」! 現實中當然不能用Newton來移動,的確在《The X Files》的世界裡,FBI探員是無所不能的呢(笑)!







© 1999 Fox Interactive



MULAN 本蘭

書名動畫 《Mulan 木蘭》 《Mulan 木蘭》改編 上遊戲的故事是依 父從軍,打敗匈奴

ANIMATED STORYBOOK

著名動畫改編互動遊戲

《Mulan 木蘭》是迪士尼公司,根據其動畫電影《Mulan 木蘭》改編而成的Interactive動畫遊戲。基本上遊戲的故事是依據電影發展,由木蘭下嫁不成到代父從軍,打敗匈奴凱旋歸來。然而為了加強其趣味性及遊戲性,遊戲將每段故事分成很多細節,而每個細節都是一些小遊戲,需要玩者根據要求去進行一些動作,或者替人物尋找一些物件。當完成了小遊戲讓故

事能夠發展之後,便會要求玩者進入下一段故事。

此外免得小遊戲與故事之間格格不入,每個小遊戲本身都是與故事的進展有關。另外亦有一些遊戲需要玩者花一點智慧,亦要玩者留心人物的説話,或者留意畫面上一些容易忽略的事物。而隨著遊戲的發展,玩者除了與木須這條龍一起完成木蘭的故事外,亦會從中學習到不少英語說故事技巧。





© DISNEY INTERACTIVE / DISNEY

Poc

鳴謝: SNK ASIA LIMITED

TEXT: 肥嘟嘟

1 the same Million State (Small) Art of the life Difference of the life

DRAGON QUEST I II



THINK IS

由於上期我和瘦猛猛需要進行特級任務,所以請求AMI 和小磷從忙碌中抽空暫代一期。各位是不是有點掛念我們 兩個對比身形的主持呢?而今次為大家介紹的手提機最新 遊戲就有剛剛推出的《DRAGON QUEST I●II》、 《POCKET MONSTER金 • 銀》,以及多個NEOGEO POCKET COLOR的最新作品等。

羅特勇者傳說降臨手提機世界



在去年大受好評的 GBC版《DRAGON UES MONSTERS》誕 生後,ENIX雖然沒

有馬上推出續篇以安撫期待《DQ 7》已久的機迷,可是它卻以曾 經在超任上出現過、以頭兩集 《DQ》作為題材的《DRAGON

QUESTIII》安排在

今秋和大家見 面,無論你是 \odot \odot 否DQ FANS 應該多多捧 場,或者當作為《DQ7》面世前 的頭盤也不錯。基本上今作是以



DQ I 快速流程

- (1) 拉特托姆城[ラダトーム]出發;先到右邊村鎮購買基本裝備。
- (2) 到加萊[ガライ]打聽情報,若有火把可順道進入東面的洞窟。
- (3) 東北面的瑪依拉[マイラ], 在溫泉向南行2步可取得妖精笛。
- (4) 經南側隧道到利姆達爾[リムルダール]・購買魔法鎖匙。
- (5) 返回加萊開啟魔法門,進入加萊之墓取得銀豎琴。
- (6) 在拉特托姆城右下方地下室取太陽石,接着到瑪依拉西面小廟取雨雲之杖。
- (7) 如有Lv.12可挑戰南側隧道的惡龍,可救回羅菈公主及取得公主的愛。
- (8) 打敗拉特托姆西南方沙漠廢墟內的惡魔騎士,取得羅特盔甲。
- (9) 到美路基多[メルキド]借妖精笛之力打倒看守者巨人藉以進內。
- (10) 使用公主之愛查看座標,到(北70,西40)調查取得羅特徽章。
- (11) 在利姆達爾南面小廟將太陽石和雨雲之杖合體變成彩虹水滴。
- (12) 往利姆達爾西面盡頭使用彩虹水滴架起橋樑,以進入龍王城和龍王展開最終決戰;在 城內可取得羅特之劍。

	中文	日文	MP	效果	前
	基拉	ギラ	2	給予敵人約20點的傷害	5
ı	別基拉馬	ベギラマ	5	給予敵人約60點的傷害	9
	拉里荷	ラリホー	2	令敵人昏睡數個回合	
	馬荷東	マホトーン	2	封印敵人的咒文能力	Т
	荷依米	ホイミ	3	回復HP 25~30點	
	比荷依米	ベホイミ	8	回復HP 85~100點	
	雷米拿	レミーラ	2	在黑暗地方使用會變得光亮	
	利雷米多	リレミト	6	從洞窟中逃脱	
	路拉	ルーラ	8	一瞬間返回皇城	
	特克洛斯	トヘロス	2	不會遭遇比自己弱的敵人	
	特克洛斯	トヘロス	2	不會遭遇比自己弱的敵人	

《DQ 1》的系統?由於太過簡單大



家只要試 試必定能 故在此不

春周章闡述。若根據快速流程來玩,大 約只需8~10個小時就能夠成功爆機, 而最花時間的地方其實是遊戲初至中 段、為了儲錢買威力較強的武器與防

具。在最終戰之前,龍王會問主角是否願意和它合作統治天下,主角 當然不會答應,這樣拒絕後就會展開戰鬥,若有Lv.20及保存有100 MP就必勝無疑。

(10月1日) (10月1日)

超級機械人大戰LINK BATTLER





能夠和即將推出之N64版《超級機械人 大戰64》作連動的《~ LINK BATTLER》,有 不少朋友都會發現它的玩法有點苛刻,若 不是為了替N64版儲機的話就很難提起興 趣去玩它。由於系統在這幾期經已介紹過 (今期也有半版),故筆者在此便向大家講 講如何令比賽勝率增加的方法。

遊戲開始時玩者所持有的機體實在很有 限,加上等級較低所以建議各位先去凌虐訓 練課程的賈圖及賴巴,待等級上升增加指令 欠數才去進行Free對戰,留意因這兒的對手不 但等級高更擁有較強機體,所以必需借助點技 巧來致勝。舉個例,假如對方的機體是鐵甲萬

能俠,由於各款大招都需要近距離才能發動,所以當它在儲氣力時就要 保持接近距離,以減輕其遠程攻擊的傷害兼且可用鐳射刀對付之。當其 氣力已提升至可使用高熱火焰等大招時,<mark>就要馬上走開躲避否則便傷</mark>亡 慘重,另外若自己氣力已提升到能夠使用大招,玩者可調節位置來使 出,但要注意敵人會否在這距離使用致命勁招。簡言之,若對手是擅用 遠程武器的機種,就要貼近令其威力大減,使它沒有用武之地。







© アーマープロジェクト/バードスタジオ/エニックス 1999・◎ 葦プロダクション・◎ サンライズ・NTV ◎ 創通エージェンシー・サンライズ・◎ ダイナミック企画・◎ 東映・◎ 光プロダクション・◎ 光プロ/ア ミューズビデオ/PLEX/アトランティス・© BANPRESTO 1999・© 1999 MONEGI

燻



MONSTERS

大受歡迎的《POKEMON》系列終於決定在11月21日推出其最新作品 《POKEMON金 ● 銀》。當中不單新增了通訊手錶、新小精靈圖鑑等裝備,當中的 POKEMON品種數目亦都會大幅度增加,而今次開始時選擇的三隻POKEMON將 會由ワニノコ、チコリータ、ヒノアラシ代替前作的小火龍、啫喱龜、奇異種子。

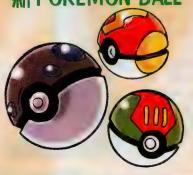
在《金、銀》裏,雖然上集登場的オーキド博士亦都會再次出現,但競爭者卻 全是新角色。由於POKEMON BALL為了增加各方面的功能來應付不同的需要, 而演變出多種新POKEMON BALL,如圖中的那個三個新型POKEMON BALL, 但現在還未清楚其功用。



おじいさんが いるんだよ







最初使用的 POKEMON





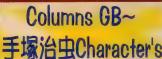


GB/RPG

11月21日 3800日圓

筋肉番付GB~挑戰者是你~











日本大受歡迎 的電視節目「筋肉番 付 」終 於 在 GAMEBOY上登 場。遊戲中會來進 行順序將足球射向 龍門的九個數字板

—「KICK TARGET」、順序將球投向好球區的九個數字板— 「STRUCK-OUT」、利用助跑速度來跳過跳箱—「MONSTER BOX」、正確答出顯示數秒鐘一「BRAIN PANIC」,以及在限定時間 內通過各種障礙物而到達終點—「SASUKE」五種人氣的競技。





由12位手塚治 虫Character共同演 出的「Columns」終於 在Gameboy上推 出。以直、橫、斜將 由上面慢慢落下的相 同寶石(三顆)連在一

起就可消除,就是這個規則簡單而深奧的遊戲玩法。遊戲中的Stage 都順序將寶石落下,只有將畫面上所有寶石消除便過關,另外還準備 了「Puzzle mode」讓各位玩樂。

GB/ACT 發售車 HUDSON **養養日 第**第12月

BOMBERMAN光之 勇士 闇之戰士



這就是大受歡 迎的「BOMBERMAN」 系列的最新作,而 今次更會分開「光之 勇者」和「闇之戰士」 兩個版本發售。為 了保護陷入滅絕危





機的キャラボン,而BOMBERMAN就與MAX一起往惑星群進發。除 了保護キャラボン之外,亦可在BATTLE MODE對戰使用長大後的 エサ。



POCKET GT



集合了山路 CIRCULT、一般道 路和高速公路等賽道 的《POCKET GT》, 不單會有測試自己實 力的「Time Attack Mode」、而且亦有





與競爭者進行比賽「Challenge Mode」。其中可以使用的車種共有32 款,全都是受歡迎的車款,而Tuning Parts亦有14種,必定能夠滿足 賽車迷的要求。

新

NGPC/SLG **發售商 KND** 養舊日 10月21美 **警復 4800日職** I B A LANGE





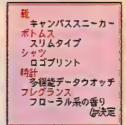


変められちゃった・・・ 嬉しいなぁ~! 日頃の勉強の成果だな! ますまず頑張らなきゃ! ♥





4月23日(土) とうしよう?) 公園で話そうと誘う やめておく



曾在GAMEBOY上推出而得到各方面好評的戀愛模擬 遊戲一《POCKET LOVE》終於在NEOGEO POCKET上得到

延續,而當中主要的女性角色 共有六位,她們都是在不同地 方認識的,而主角就可以透過 各種事件的發生,與女孩萌生 出戀愛的感情。玩者平時可以 透過讀書、運動等來令到自己 的能力提升,不過與女孩約會 之前就需要選擇女孩喜歡的服 飾,令其產生好印象。在與女 孩談話時,可能會出現一些選 項來改變故事的發展。

當中會有時間功能存在, 只要玩者在特定時間遊歷,就 可以發生平時不會出現隱藏 EVENT。除此之外,拍攝貼紙 相EVENT亦會在遊戲中出現,



當主角到某個地方約會時,便可以與女孩一起拍攝「貼紙相」,而且有15種不同的圖案選擇,另外亦會有需要女 孩的新密度到達特別位置,就可以在約會中發生「拖手」、「擁抱」等LOVE LOVE EVENT。

NGPC/SPT 養害商 多林 養養日 **集權: 4500日**

8

.

B

電車GO!2 ON **NEOGEO POCKET**



NGPC/PUZ 養售商 夢工房 養衛日 後定11月1日 **集權:3200日**第

Puzzle Link 2







TAITO終於把 人氣《電車GO!》系 列的第二集移植到 Gameboy,不單有 移植至街機版的 [Arcade Mode] 而且這個GB更會有 原創的「Original Mode」。其中

Arcade Mode會有6條難度不同的路線,而且遊戲進行時十分流暢, 相信已令不少喜歡這系列的Fans放下心頭大石。





在《Puzzie Link 2》裏,玩者需 要將畫面中的相同 牌花以線連在一起 來消除。最後就會 出現兩個「C」 ICON,只要將其連 結,不單可以完成

過關,而且更可以得到卡一張。玩者可以將剛得到的卡用在CARD BATTLE中,當中的玩法就好像包、剪、鎚一樣以樸克牌進行,如J 大過10,而10則大過A等。

IGPC/SPT **建作用:浙江**湖 THE MENTAL

機甲世紀 UNITRON



以一部像騎士般的機械人進入各個古代遺跡尋寶的《機甲世紀

ULITRON》,雖然可 供玩者尋寶的古代遺跡 共有五個,但其中會有 不同的怪物襲擊主角。 與怪物們戰鬥時,每次 攻擊都會消耗EP,幸 好戰鬥完結後會自動回 復。玩者在迷宮中拾到





的ITEM可在商店出售,而換取需要的裝備及ITEM,而最強姿態進入 競技場獲取冠軍之位。

NGPC/SRPG MAN SACNOT 被备日 爱定12月 * H # 1

FASELEI







下、攻擊等行動程式,之後機械人會依據程式的編排而行動。玩者不 單使用敵機毀滅後遺下的ITEM,亦可在商店中購買。

組員:機動戰士MS

秋季新番組 ONE PIECE

在「少年JUMP」連載的人氣漫畫「ONE PIECE」終於被動畫化,並預算在10月中的日本富士電視台播出,一個為了找釋大秘實「ONE PIECE」的胃險故事,主角魯飛在年幼時因為非常尊敬大海賊「紅髮沙古斯」,結果誤食了擁有海賊一昧之稱的「惡魔之實」,從而令到身體產生變化,就這樣他便擁有自由伸縮的能力。10年後他從沙古斯身上取得一頂草帽,從而令他實現自己當海賊的夢想,可是其他大海賊卻紛紛以他為目標,於是魯孩為了成為海賊王便立心決定找尋秘實「ONE PIECE」。 後星期三晚上7時



莫奇· D·

想超越「紅髮沙古斯」, 以海賊王為目標的魯飛,除 了擁有不屈不巧的精神外, 其身體還有自由伸縮的能力。

洛羅亞·佐洛

以狩獵海賊為目標 的三刀流劍豪,並夢想 成為世界第一劍豪,當 他遇上魯飛後便成為同 伴。

CARD CAPTOR SAKURA

«CARD CAPTOR SAKURA》 一直以來都在日本大 受好評,不論在商品 及遊戲方面均有推出 它的作品,而新一輯 的《CARD CAPTOR SAKURA》將會由第 47話開始(上一輯的最 後一話是46),時間為 逢星期二中午6時在 NHK衛星第2電視台播 放。鍵之杖突然的變 化,令到SAKURA非 常煩惱,故事究竟會 如何發展?小基洛會 不會找尋新的主人? 新的轉校生對小狼的 猛烈追求,SAKURA 又會如何面對這三角 關係?



美術設計/吉池隆司

ANIMATION制作/東京ANIMATION



《浪客劍心追憶編》的第四幕「十字傷」,意味著交代過去的劍心之十字 傷的痕由來,在這最後一幕中,描述了巴的個人煩惱,她愛上一個擁有仇 怨及不能愛上的男性,也因為這樣令到劍心陷入一個生死的危機,當劍心 知道巴的真正身份時,心境意亂的他卻受到與闇乃武之頭領辰已的挑戰, 就在劍心的左臉上畫上十字傷的時候,也代表他們的悲傷已完結。







◆為了自己欲望的飯塚·不單背叛劍心·選引 劍心進入圈套中



組員:機動戰士MS



GX的慘敗,從而使到迪花 被加利斯捉去。受到很中大挫折 的卡洛特,完全失去戰鬥意識, 三部GUNDAM均損害很大,其 中X GUNDAM最為嚴重,就在 眾人在趕急將羅比及華捷的 GUNDAM修理之際,機械負責 人基特決定將GX進行強之,並 變成擁有高速度和威力的 GUNDAM X DIVIDER,雖然基 特等人日夜趕工,但是卡洛特卻 未能回復、為了救回迪花、札美 魯只好親自教導和鼓勵他,就在 二人離開了菲尼迪艦之際,沙基 亞兄弟卻向眾人攻擊,卡洛特為 了不費基特等人的心血,便立定



駕駛新的GUNDAM前去迎擊沙基亞兄弟的卡洛特,取得很大的勝 利,而且更令到沙基亞受到很大的傷害。當他決定前往救回迪花之際, 醒覺到以現時自己的力量,還未足以對付加利斯。為了成功救回迪花, 卡洛特不斷在菲利迪艦內接受訓練,可見由於不斷的失敗,並決定獨自 潛入科特西班的都市去,就在他前去途中艾莉露竟聯絡洛姆亞,並希望 與他合作。碰巧卡洛特遇上二人,還從他們的對話中得知加利斯是人功 NEW TYPE,以及洛姆亞的野心。就在卡洛特離開之際,很不幸地被 發現,於是便立即找迪花,欲能將她救回,怎料到加利斯就站在他面



命軍的巨大MA



◆想前去救回迪花的卡洛特



◆洛姆亞承認加利斯是人功NEW TYPE



◆加利斯早就知道自己是人功NEW TYPE

GAOGAIGAR

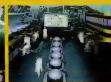
第11話

播放日期: 1999年10月10日

前言

一直以來,在戰鬥之中GGG的人員也在不停的收集有關 「ZONDER」的資料和數據,然而,直到現在他們也未能完全的握到 「ZONDER」的真正一面。經過獅子王博士和同僚們的研究下,他們只 能知道「ZONDER」是一種在不斷演進的生命體,可是,他們卻無法測 知當「ZONDER」變成完全體之時的真正情況·







本集故事內容

這天,獅子王博士和白天鵝來到北海道的能源究所之中,因為在這裏 研究出一種新的能源,不過,他們卻不知道這是一個陷阱……

這個秘密的研究所是位於北海道的地底,可是,當進入了這研究所之 後,獅子王博士便發現有一點兒的不對勁……另一方面,原來護的同學初 夜華一家也來了北海道遊玩,而且她的婆更在她面前不停的説着一些鬼怪 故事,令膽小的她非常害怕。







而在研究所之中,獅子王博士正在觀看實驗的情況,原來這個所謂的 能源發生裝置是一個巨大的電磁場發生置,在這個空間之中,正是 「ZONDER」的「ZONDER METAL」的繁殖場,知道了這個秘密的獅子王博

士和白天 鵝當然不 能順利的 離 盟 , 而 且更被困 在研究所 シ中……!









得知博士 被困,GGG的 行動部隊便立 刻出動,然 而,這研究所 是不易進入 的 ,獅子王 凱、冰龍、炎 龍分別從3個不

同的入口向研究所中心部份進發,然而,在各人面前出現的不是一般的敵 人,而是ZONDER的4天王,雖然戰鬥是非常的艱苦,尤其是凱的一方, 他的對手是「比煞」, 凱要變成「HYPER狀態」才能得到勝利, 不過, 他們終 能成功的到達中心部份,原來,研究所竟然便是「ZONDER」的一部份…… 本來凱等人是陷於苦戰的,幸而在GGG之中的特殊隊員

「VOLFOGG」及時趕到, 破壞了磁場發動裝置, GAOGAIGAR才可以合 體,而且更成功的將研究所 破壞,而且更將在研究所之 中的所有「ZONDER METAL」消滅,而 「VOLFOGG」在離開之時 竟然取得了一個「ZONDER METAL」出來,將他交給了

博士……





播放日期: 1999年10月17日



在上一集之中,GAOGAIGAR幾經艱苦 終能將敵人消滅,而且亦因為「VOLFOGG」, 所以獅子王博士才可以得到一顆「ZONDER METAL」,得到了這東西之後,他便開始研究 有關「ZONDER」的事情,然而,究竟

AF E

STONE」和「天海 護」之間有隱藏着甚麼關係呢?







本集故事內容

其實這集是沒有多大內容的,因為這集 其實是一個「變相」的總集編,然而在《勇者 王》之中,卻和其他的片集採用了不同的手法 來製作這「總集編」。在這集之中,會以 [VOLFOGG]在潛艇之上向凱的解述來作為 總集編的內容。

在這集之中,大家可以非常清瞭解在 GGG之中的不同施,尤其是可以從GGG基地 之中分開運作的6個部份,也會有非常詳盡的 介紹。而另一方面,一直以來凱以



[GAOGAIGAR] 的姿態與 「ZONDER」作 戰,雖然他的身 體已經是成再造

人,不過,不斷的戰鬥亦會使那再造人的身 體受到非常大的損害,而獅子王博士一直以 來便是擔心終有一天凱會因戰鬥而喪命。

為了提高戰鬥的能力,於是這天GAOGAIGAR便和超龍神來了一場模

擬戰 門 , 可 是 , 在 戰 鬥 的 初 期 GAOGAIGAR完全處於捱打的處境下,當他 的能量跌至極低水平時, G STONE突然發出 極大的能量,令GAOGAIGAR的力量完全恢 復禍來, 這情況實在令眾人感到非常驚奇!

經過長時間的研究,獅子王博士發現「G STONE」和





METAL」兩者其實是有很多相同的地方,然 而,唯一可以肯定的便是如果讓者合在一起 的話,這個世界便一定會陷入萬劫不復的境

地之中……





勝利的關鍵



島題

香港漫畫聯會榮獲千禧年國際漫畫高峰會議主辦権

9月11日,黃玉郎、馬崇成及鄭東原等一班本地 设置界名人剛參加完台灣舉行的「第三屆亞河设 畫高峰會議」,一回到香港,便馬上假全城假日 酒店舉行了一次記者招待會,爲的是公布一個值 得令人興奮的消息——香港设置聯會已經榮獲千 穩年「國際设置高峰會議」的主辦權!

由黃玉郎先生爲會長的香港漫畫聯會,會員中 有天下、鄭氏、晶英、東立、正文社、明河、大 然文化等著名出版社,因此絕對可以稱得上是本 港最有影響力的漫畫團體,追次他們繼「漫畫節」 之後成功獲得「國際漫畫高峰會議」的主辦權,他 位又再進一步提高了。

據黃玉郎先生表示,這次「國際漫畫高峰會議」 現時初步預計會在2000年7月舉行,但並不會因 此面順延明年的漫畫節,超反更可能將兩者的時 間殼定得接近一些,希望能讓全世界參觀達項重 港漫畫界的盛事。

香港漫畫聯會會長黃玉郎講詞全文



本人黃玉郎,是香港漫畫聯會會長,今天很高興地向大家宣佈: 香港已正式接辦下一屆國際漫畫高峰會議。

首先要簡單向各位說明這個高峰會議的背景,在1996年由日本「漫畫家協會」發起舉辦第一屆亞洲漫畫高峰會議,邀請到中國大陸、香港、台灣、韓國等地的漫畫家,一同匯聚在日本的岩城市,共同為漫畫文化的發展互相研討和交流心得,大家都親切體驗到「漫畫」的確是一個無分國籍界限的世界共通語言。

其後由韓國舉辦的第二屆,亦得到同樣的效果。

今年在台灣舉行的「第三屆亞洲漫畫高峰會議」,由我本人帶領二十多位漫畫家和行政人員一同出席。

在台灣,「漫畫文化」是得到政府和民眾的支持和推崇,「漫畫高峰會」的籌備委員會是由副總統連戰先生、行政院文化建設委員會、新聞局局長、新竹市市長、交通大學校長及廿多位立法委員、官員所組



成,使「漫畫高峰會」成為一個廣受社會重視的文化活動。

在高峰會議中, 各國代表報告自己 國家政府對「漫畫」 這種大眾文化藝術 的地位已賦以肯 定。

日本京都的精華 大學已定於2000年

設立「漫畫學科」,此學科等同修讀西洋美術或建築設計等課程。

台灣交通大學亦定於2000年設立「漫畫學科」,並建立「漫畫博物館」和「漫畫公園」。

韓國,「漫畫學科」早已分別設立於三十所大學之內,成為大學主 要的選修學科。

很清晰地,以上的亞洲先進國家和地區,都肯定了「漫畫」是「文化 藝術及學術領域」之一,甚為尊重。

今天,我們是剛從機場直接到這裏舉行新聞發布會,我們的心情 是激動和矛盾的,可以形容是:興奮莫名、感觸良多!

興奮:是因為香港爭取到在2000年這舉世重視的「千禧年」主辦這國際級盛會,我們會邀請全世界的漫畫家來香港這個國際大都會,一同參與盛大的「國際漫畫高峰會」我身為香港人,引以為傲。

香港漫畫在98年的總銷售額達到四億五千萬元,比港產電影的票 房四億一千多萬元稍高,港產漫畫是繼美國、日本之後,成為第三大 的漫畫出口國,以超過十種文字版本銷售往世界各地,這証明港產漫 畫是香港的一項「文化特產」,擁有國際市場和地位,能與美國、日本 兩大強國相比,成就斐然。

感觸:我感到非常遺憾!因為以往的香港政府,從來沒有給我們任何支持或者鼓勵,祇是給了一個可怕的「歧視」——一個誤導市民的電視廣告!

在這段廣告中,一位母親搶去孩子正在閱讀的港產漫畫,跟着出現很多打鬥畫面,配上激烈的叱喝聲音,最後是拋入一個垃圾桶!

有關的官員肯定是對漫畫毫無認識,無知地因為一小撮的不良漫畫,就粗暴地將整個行業送上斷頭臺,來個一刀切!

這種做法,是錯誤地引導市民大眾認為「漫畫」就是「垃圾」!對漫畫做成一個影響非常深遠的嚴重傷害!!





「漫畫」是一種「媒體」,亦是一項「文化領域」,我們透過她,將腦中的無限創意呈現在紙上,跟作家用文字,導演用鏡頭,將創作呈現在書刊、電影或電視上,完全無分別。而書刊、電影、電視和現在非常流行的「互聯網」當中,亦是同樣有描述色情和黑社會的不良內容。

為甚麼政府不同樣地以電視廣告,「指導」家長們把書刊、電影光

碟、電視機、電腦抛入垃圾桶?

以上的事件抨擊,並不等於我們聯會贊同行內有不良漫畫存在, 我們贊同的是出版自由和自律。

一個公正和公平的政府,是絕對不應該以「歧視」的手法去傷害任何合法的行業!何況,香港是一個國際矚目的大都市。

最後,我引用這次第三屆亞洲漫畫高峰會的「漫畫宣言」,來表達 我們對特區政府、市民大眾和同業的訴求。

1.反對政府對漫畫的歧視

在歐美、日本等先進國家,漫畫早已進入藝術文化殿堂,在香港卻一直被誤導為暴力色情的代表,我們除了要致力提升漫畫的形象

外,更希望特區政府能給予漫畫重新的肯定。

2.正視漫畫在文化上的影響力和地位

現今漫畫的影響力早已進入各行各業,香港漫

畫亦已達國際水準,特區政府能大力支持電影行業,建設高科技,我們亦希望得到正面的評價和實質的支持!

香港漫畫有如香港所生的孩子,這個孩子在過去三十多年由環境 惡劣到今天被國際所認同,當中只得到過父母的「責罵」而從未被「讚 賞」過,我相信如果今後能若獲得多一些關懷和支持,這個「孩子」將 來一定能在國際上取得出類拔萃的成就!

香港漫畫聯會會長 黃玉郎

一九九九年九月十一日



ROOKIES 熱血阿 Sir

作者:森田真法 售價:各\$28 出版:天下

校內暴力問題在日本是一個很受人關注的問題,亦因為如此,日本的漫畫經常會有以這類題材的作品出現。繼早陣子的《明陵帝悟恫勢十郎》後,天下最近又推出了另一套性質有點類似的作品《ROOKIES熱血阿Sir》。

薄有名聲的二子玉川學園高校,由於在一次棒球比賽中因為發生 球員毆鬥事件,結果學校被罰停賽半年,棒球部成員亦從此變得自暴 自棄,成為校長的眼中釘,他為了能以最「妥善」的方法處理這班學 生,請來了一位背負着不名譽過去的年輕老師「川藤幸一」。

川藤是典型的熱血老師,他認為做人一定要有理想,亦必須先信任自己的學生,才有可能令他們信任自己,但因為一時大意,他曾不小心令一名學生身受重傷,川藤因此引咎辭職,這種過去令他在當上二子玉川學園高校的老師時,招來了學生的不信任,但川藤就仍拼命地希望改變棒球部的成員,務求做到有敎無類的境界。



熱血虎霸王

原作:梶原一騎 售價:各\$28 出版:YOUNG領域 製作:天行社國際

自幼被神秘組織「虎穴」訓練,經歷10年地獄生涯學習各種兇殘摔角技巧的幪面摔角手「虎霸王」,在擂台上戰無不勝,為求賺取獎金,虎霸王往往不擇手段,因此受盡世人唾罵,然而他其實擁有一顆相當善善良的內心,賺取的獎金全為助養一群孤兒,但這種行為有違「虎穴」的規條,結果是虎霸王要不斷面對虎穴派出的殺手,在擂台上爆發連場惡戰……

老實說,《熱血虎霸王》是1969年的漫畫作品,以畫功來説當然很難與現今的漫畫相比,但在故事上卻相當不俗,本來慣用犯規招數的虎霸王,如何克制自己以不犯規的方法獲勝?而大部份人亦不了解虎霸王賺來的獎金用在甚麼地方,只是一味睡罵他的犯規手段,這令到虎霸王這角色更值得令人同情。

假如各位認為漫畫應該是故事比畫功更重要的話,這會是一本不 錯的作品。





遊戲音樂的手提電話鈴聲 TV Game 編

出版社: ASPECT 售價:570日圓

近來,編輯手提電話鈴聲響起了熱 ,亦有很多人使用這個功能,不過在香 港,很多也只是流行曲,對於一些遊戲 迷,而且想將遊戲音樂輸入手提電話的人 來說是極度失望。但現在,這個困局即將 被打破,原因是「Fami通」推出了這本《遊 戲音樂的手提電話鈴聲》,內容當然是收 錄遊戲音樂的手提電話鈴聲輸入法,歌曲 以遊戲類別而分類,計有《True Love Story》、《電車GO!》、《Sakura大戰》、 《聖劍傳説》、《Final Fantasy》……等名 作;不過輸入法是使用日本手提電話的制 式,若使用在香港手提電話的話,相信要 譯回過來了!(山寺良牙)



WILD ARMS 2nd IGNITION EX



出版社:集英社 售價:1429日圓

人氣遊戲《WILD ARMS 2nd IGNITION》的最速攻略本,內容除了 説到遊戲的最後一章之外,更有豐富 的地圖提供,再加上有齊每一個迷宮 的解謎方法,另外附加遊戲的人設、 武器表、防具表、道具表、BOSS戰 法、怪獸表、用語字典以及一些隱藏 迷宮(←相信未齊),實在非常實用。 除此之外,書中更贈送前作《WILD ARMS》的攻略流程,絕對是FANS們 必備之品。(MS)

FIREEMBLEM 紋章之謎



出版社:光文社 5價:848 日圓

《FIREEMBLEM多洛基亞776》推出後 久,在書店上立即可以找到以 《FIREEMBLEM》作題材的同人漫畫。這 本同人漫畫的最大特色,就是在沒有內容 限制的情况下,其內容竟然沒有暴力和色 情成份,而且還非常健康,除此之外有不 少故事內容都取自遊戲內的名場面,熟識 《紋章之謎》的朋友,看起來有別一番風 味。(MS)

Roommate~并上涼子~ 公式 Perfect Collection



出版社: Mediaworks 售價:1800日圓

《Roommate~井上涼子~》這個遊戲 系列在Sega Saturn己推出多集,並且 完結整個故事,最近連PlayStation也推 出其移植改良版,適逢這個盛事, Mediaworks與Datam Ploystar聯手推出 ·本《Roommate~井上涼子~公式 Perfect Collection》的書,內容除了收錄 遊戲人物插畫外,亦會刊出以往沒公開 過的設定資料,還有一些精品、CD等; 不過最重要的還是會刊出《Roommate~ 井上涼子~》各集的攻略,真是慳番再買 攻略本的價錢,是井上涼子迷的話一定 要買了!(山寺良牙)

瑪莉工作室/艾莉工作室 公式數碼原畫集

出版社:株式會社德間書店/Intermedia Company 售價:各3790日圓

單是眼見售價已嚇壞人,不過被嚇壞也是值得的,原因就是這本 原畫集內是會附有一隻CD-ROM, CD-ROM內容當然就是收錄畫 集內的畫,而且該CD-ROM是Windows 95/98和Macintosh也能 使用,連遊戲中的事件相片也會收錄在內,最適合用來在桌面背景 或是螢幕保護程式;説回畫集方面,所收錄的除了事件畫面以外, <mark>連一些設定圖鑑、人物「大頭相」、Q版人物,以至是遊戲場景畫面</mark> 設定也會收錄在內,除了有得看外,也可以用該CD-ROM來玩,真 -舉兩得,就算是這麼貴本人也覺得是值回票價。(山寺良牙)





心跳回憶と小冊子

出版社:KONAMI 售價:1000日圓

別以為這本《心跳回憶2》小冊子是 會將Game Show內免費派發,事實上 是要付錢的,全書只共16頁(連封面和 封底),內容是刊出《心跳回憶2》的遊 戲世界設定、遊戲目的、與及出場女 孩的資料,圖文並茂之餘人物也刊得 頗大,不過比較遺憾的還是沒未刊人 物出聲優的資料,而有些聲優已經公 怖出來,以及價錢方面,用1000日圓 買這本小冊子有點兒「肉痛」,幸好還 有一份人物貼紙做安慰。(山寺良牙)



大空港 vol.2

作者:城アキラ、野口賢

出版社:集英社 售價:505日圓

今集最重要的故事,是説到一所 名為「SO工業」的社長要在大雪下乘 飛機到外地出席會議,同時有一位 以前同是該公司的職員室井健二也 預訂位置,可是Check in後便沒有 上機,後來找到他的行李,發覺裡 面載著的是計時炸彈,原來他的目 的是要炸死該公司的老闆,後來在 機場擾釀時,被健二發覺老闆的行 蹤,正想脅持他時被航空公司的職 員阻止,於是再借機脅持該職員, 原來健二在該公司做化學分析多 年,在最有前途時竟突然被公司開 除,於是心心不憤想報復,要連同 該公司社長一同炸死,不過到最後 事件仍是被里中解決。(山寺良牙)



ラブひな vol.4



作者:赤松健 出版社:講談社 售價:390日圓

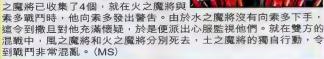
與なる不能會面,當中有不少有趣的事,不過到最後仍是被他們二 人會面,其後景太郎竟讓凉唞向瀨田表白,到最後會變成怎樣的事 呢?(山寺良牙)

DEVIL DEVIL vol.9

作者:三好雄己 出版社:小學館 售價:390 日圓

最新一期的「DEVIL DEVIL」剛面世,自從天使祖基魯以人類形態在問話動後,便與天野神無就讀同歡不同學校,怎會到素多非常之羨慕。一天,沒是為了引誘祖基魯到遊樂場,於是便鬼求一同前往,就在這個遊碎場,魔界下,竟或的極力人魔將正它為一大將之際,終於讓他得手。

為了盡早找出其餘的撒旦之魂,索 多利用祖基魯的儀器尋找,雖然他成 功取得2個碎片,但是魔界四元將的水 之魔將已收集了4個,就在火之魔將與





機動戰士 GUNDAM 第 08 MS 小聯(上、中、下)

原案:矢立肇 文:大河內一樓 出版社:角川文庫 售價:各540日圓

一直以來《機動戰士GUNDAM》系列推出了不少小説,當然《第08 MS小隊》也不例外。這個系列的小説分別上、中、下三集,內容分別 收錄OVA版和LAST REPORT的故事內容,當中還作出少許的修改, 由於是小說的關係,所以日文會比一般書籍為深,假若想清楚知道這 系列的故事內容,而日文程度又應付得到的話,不妨一看。(MS)







BLACK/MATRIX vol.2

出版社:SOFT BANK

售價:850日圓



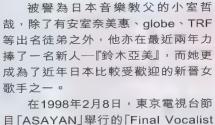
PERSONA 2 罪 公式 GUIDEBOOK 完全版



出版社:ASPECT 售價:1300日圓(不 連税)







在1998年2月8日,東京電視台節目「ASAYAN」舉行的「Final Vocalist Audition」中,由於她那吸引觀眾的燦爛笑容,而擊敗13500名當中的參賽者,成為小室哲哉的徒弟,這樣就踏進了演藝生涯的道路。

同年,剛剛踏足樂壇的她憑著一首『alone in my room』,就奪得該年三個大賞,包括日本RECORD大賞、全日本有線放送大賞・新人賞、以及日本有線大賞・新人賞。

今年,鈴木亞美不單推出了四張 SINGLE,更在大阪 Festival Hall舉行首個 個人演唱會,而8月尾 又在武道館舉行了第 二次演唱會。另外她 的宣傳攻勢可謂一浪

接一浪,在剛剛過去的29號亦已推出了她的第八張個人SINGLE—『OUR DAYS』,當中不單主打歌「OUR DAYS」是Prostyle廣告的主題曲,副曲「Rain of Tears」亦成為了kodak(柯



達)廣告歌,而兩個 廣告的主角當然亦 由她擔任,相信今 次廣告效應將為她 這張SINGLE帶來不 錯的銷售數字。



聖之細

ami suzuki

http://www.komuro.org/ami/index-j.htm 講到鈴木亞美的歌曲,當然不會少了TK(小

室哲哉) Gateway的 Offical網頁·不單可以 試聽鈴木亞美最新歌 曲·而且她的MTV亦可 以下載,就連最新 SINGLE的主打歌 「OUR DAYS」亦都有。



Ami-Go Vision

http://s-p-g.com/artist/ami/index.html

想知道鈴木亞美最新近況,工作安排等,就要到其經理人公司的 Offical網頁,其中收藏 了很多拍攝時的幕後花 絮圖片,還記載了鈴木 亚美的INTERVIEW等對 話內容。





SOMETHING 'BOUT THE KISS

主唱:安室奈美惠 發售商: avex trax 編號:AVCD-30053 發售日:9月1日

價格:1260 日圓(連税)

由《I HAVE NEVER SEEN》、 《RESPECT the POWER OF LOVE》以 至近期的《toi et moi》,安室在日本的聲 勢好像滑梯一樣急速下滑,銷量亦然, 相信這歸咎於小室哲哉之歌曲已無法令 她的事業再上一層樓,或者是他技窮了 麼?不管怎樣,今次特地找來Dallas Austin替安室泡製此作,筆者認為絕對 是明智之舉。可能來自小室的日式R&B 無法取悦聽眾,這首新歌聽起來好像新

意十足(對安室而言),旋律亦算是易上口那一類,總之感覺確 實比以前3首單曲好得多,雖然銷量不甚理想但估計應該對下 一作有無比的正面影響,但願她能重拾昔日的風采便好了!









BLACK

主唱: SIAM SHADE

發售商:SONY RECORDS

編號: SRCL-4573 發售日:9月15日

價格:1020 日圓(連税)

藉着動畫《浪客劍心》結尾歌曲《1/3純情的感情》開始受到 注目的SIAM SHADE,在銷量不俗的《時陰時晴》之後終於等 到有新作推出,而且更是一口氣連續發售兩隻細碟,有點「一 不做,二不休」之感。今次這張《BLACK》曲調上是他們最拿 手的急勁快歌,無論意識抑或編曲都和主題匹配,充滿了黑

色、暴力、陰沉的味道,而同碟的《HEAVEN》聽 起來則有點相似,若説得簡單點其實它們根本就 是SIAM SHADE的拿手好戲,當然榮喜與 KAZUMA這個Twin Vocal組合亦是其賣點;現 在更令筆者期待下一隻作品《1999》哩。(福田)





日本 POP DISC

MAXIMUM COLLECTION

主唱 MAX 發售商:avex trax 編號 · AVCD-11752

作慢慢細看她們的成長,無論你喜不喜歡J-Eurobeat式音樂都應該聽聽。



Come close to me

主唱 上原多香子 發售商:TOY'S FACTORY 編號:TFCC-87041 發售日 9月29日 價格 1050日圓(連税)

上原多香子繼處女 暢銷作《my first love》 後 第 二 張 M a x i Single,負責曲詞及 監製的仍是R·K,聽 起來則和前作一樣都 是那種洋溢了少女情 懷的形象鮮明歌曲。



SAD BLOOD ROCK'N'ROLL

主唱 SADS 發售商:東芝EMI SAD BLOOD ROCK'N'ROLL SADS

編號 TOCT 24190 發售日:9月22日 價格 3059日圓(連税) 看起來合共13曲數量 真多,不過總時間卻只

有48分鐘,即是説每首 歌 都 是 急 速 行 軍 , 和 黑 夢 年 代 的 《CORKSCREW》相似;特點是收錄了

《TOKYO》和《TRIPPER》的新版本。

THIS IS PENICILLIN 1994-1999

主唱 PENICILLIN 發售商 EAST WEST JAPAN 編號 AMCM-4445~6 發售日 10月6日 4200 山圓 建税/

PENICILLIN組成後 首張精選專輯,雙CD 容量包括了歷年來眾多 當中的 歌 **(QUARTER DOLL)** 《Mother Goose》 《Romance》和《make love》都是絕正之選。

朋友之歌

主唱 柚子 發售商 SENHA & CO., 編號 SNCC-88975 發售日 9月29日 價格 1200日圓 建税

新晉二人組柚子的最 新單曲,內容充滿了對 前境的期望,聽過的人 頓然感到渾身舒暢,至 於同碟的另外兩首歌曲《未練歌》和《等待着》也 是重視旋律的作品。



Dear Yuming~荒井由貴/ 松任谷由實 Cover Collection

發售簡 SONY RECORDS 編號 SRCL-4649 發售日 9月22日

近廿年內稱得上日本 樂壇流行曲女皇的松任 名由實,由於好歌太多 故此後輩們亦要向她致 敬一番·今次請來森高 千里、松崎Nao、椎名 林檎和奧居香等女歌 手,熱鬧得很。



MONSTER MUSIC

主唱 . ZIGZO HEAT WAVE (日本COLUMBIA)

编號 COCP-50160 發售日 10月1日 3059日圓(連稅) 由前Laruku鼓手

SAKURA率領的 ZIGZO,經過兩張細碟《血與汗與淚背面的快 樂》和《向日葵》後的首張 大碟,集流行元素與搖 滾色彩於一身,且看他 們能否登上一線之位。



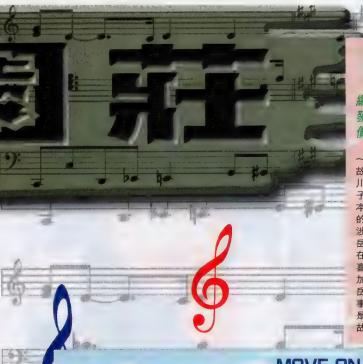
FACE 2 FACE

主唱 FEEL 發售商 UNLIMITED RECORDS 線號 KICS-70003 發售日 9月29日 價格 3059日圓(連税)

只有兩名成員的J-POP組合,雖然如此 但卻散發出樂隊的味 道來,豐富旋律是其 受歡迎的最大武器, 今次收錄了四隻細碟 合共11首歌, 單是 《VOICE》都有兩個不

同版本。





True Love Story 2 Drama CD act.4 在這街中某處

編號:FSCA-10102 發售日:8月18日 價格: 2854 日圓 (連稅)

《True Love Story 2~真愛物語2 ~》連續Drama CD 系列第四作,今作 故事主要人物為瑞木あゆみ(CV:宮 川香月) 和風間こだち(CV:岩男潤 子)的故事,在以往系列的故事中,基 本兩位主要人物的故事是沒有關連 的,而今次則會有所改動,而且更會 涉及到遊戲中其中一位男配角「木地本 岳史」、故事主體説端木あゆみ事實上 在入學時,因遇上岳史對她的關懷而 喜歡上他,並且因此令比較容羞的她 加入田徑學會做經理人;可是實際上

岳史本身是一直暗戀著劍道部的風間こだち、當然こだち在本故 事中是認識あゆみ的,這樣便形成一個三角關係,到最後岳史仍 是向こだち表白、那之後あゆみ會變成怎樣呢?那就得聽完整個 故事才會得知了!(山寺良牙)







發售商: Media Factory 編號: ZMDZ-1014 發售日:8月25日 價格:1000日圓(連稅)

這Single是早前發售的Dreamcast美少女遊戲《往北去Photo Memories》的關連商品,內容當然是收錄遊戲的開場與完場曲,不 過實際上只得一首曲,皆因開場與完場曲是同一首曲,不同的只有 演奏方法;而演唱的仍是(往北去女孩四人組)「Four Seasons」,成 員計有春野琴梨(CV:千葉紗子)、愛田めぐみ(CV:大谷育江)、 里中梢(CV:豐口めぐみ)、川原鮎(CV:廣橋佳以),歌曲節奏輕

GAME MUSIC

快,加上歌詞方面也是説勇闖理想與夢想到一個不知名 的地方,並不是勇者的權利,任何人也可以做到,要 勇敢地去嘗試,加上在曲中經常提著MOVE ON一詞, 令人聽過後也有種震奮人心的感覺。(山寺良牙)



快刀亂麻 - 武者修行編

動畫:快刀亂麻 發售商:KING F KING RECORDS 編號: KICA-475

發售日:9月22日 價格:3059日圓(連稅)

在家庭遊戲機及電腦 很受歡迎的美少女遊戲 《快刀亂麻》,現已決定 在11月推出OVA,而 在這之前便發售這張 CD Drama作為序章 碟內還有CD EXTRA格

Birth-C.T.i.A / T.H.S

發售商: KING RECORDS

式的預告映像。

動畫·秋葉原電腦組

編號: KICA-479 發售日: 9月22日 價格: 3059日圓(連税)

過往《秋葉原電腦

組》曾推出過數張原



封神計劃 音樂榜「天」

動畫(L.界傳 封神演義 發售商,KING RECORDS 編號 KICA-480 發售日 9月22日 價格 3059日間(

現在好評播放中的 動畫《仙界傳 封神演 義》,將推出收錄了由 米倉千零主歌OP與 ED的首張原聲唱片, 除歌曲外當然少不了 片內各種BGM,初回 版更附精美貼紙。



BETTER MAN CD 夜話 妄 -ganen

動畫: BETTER MAN 發售商 · VICTOR ENTERTAINMENT 编號 : VICL-60447 發售日:9月22日 價格:3045日質(

幕後班底為曾製作過 《勇者王GAOGAIGAR》 之科幻動畫,今次這隻 碟 是 該 片 的 C D Drama,閣下飾演基達 的同學「哥哥」,在認真 的錄音環境下聽起來真 的有如親歷其境一樣。



With You Instruments

遊戲 "With You~みつめていたい~" 後售商 NEC Interchannel King Record 發售日 9月21日

將遊戲內的樂曲重新 灌錄成八首新的樂曲, 另外「初回限定版」會額 外附送收錄Opening Theme《みつめていた

的CD Single。

(With you instrumelle い》OBIN Vocal Version與Ending Theme 《遊步道》YUKI KUNITAKE Vocal Version

鐵拳 TAG TOURNAMENT

Original Soundtrack

遊戲 鐵拳TAG TOURNAMENT

編號 · APCG-4046 發售日 9月21日 價格 2500日圓 連税)

就在遊戲還未正式在 遊戲機中心出場前,便 先推出其Soundtrack, 好讓喜歡《鐵拳》的玩家

創造職業棒球會&一起玩吧!

Original Soundtrack

遊戲·創造職業棒球會 發售商 MMV 發售商 MMV 編號 MJCA-00059 發售日 9月17日

一看名字便知這 是該遊戲的 Soundtrack,不過 「一起玩吧!」是甚 麼來的,其實這套 碟是會特別附有遊 戲的體驗版,果然 是物超所值。



職業遊戲 Soundtrack AIRLINE PILOT 消防土

遊戲 AIRLINE PILOT & 消防士

發售商 MMV 編號:MJCA-00061 發售日 9月17日 價格,2200日圖 連段)

本人成日很想有機會 玩到的遊戲的 Soundtrack,不過暫 時還找到有地方玩的話 只好聽此Soundtrack 來頂癮吧!







Voice File Vol.

國府田マリ子(Kouda Mariko) 出生日期: 1969年9月5日

星座:處女座 血型:B型

出身地:琦玉縣

與趣/特技:日本國內B級駕執照 所屬藝能製作公司:青二Production

代表作:《ときめきメモリアル》(Drama系列)十一夜惠、《まもっ て!守護月天》シャオリン(小璘)、《銀河お孃樣伝説ユナ》神宮司詩 繼/おっとりの詩織、《GS美神》おキヌ、《TWIN BEE PARADISE》マドカ、《CLAMP學園探偵團》美幸、《ママボレード ボーイ》小石川光希、《忍だま亂太郎》ユキ、《きんぎょ注意報!》朱 子、《ドラえもん》姬子、《Free Talk Studio》香坂マリ

簡説:之前五期[Voice File]介紹過[E·M·U]的成員(特別鳴謝小 **璘在此段日子幫忙),有否覺得看得太多男性聲優而變得有點兒悶** 呢?今次便介紹在日本業界也是數一數二的著名女聲優

> マリ子。在業界多年的 她,一直以清純活潑的 形象吸引了不少迷家,

特別是她的聲線也同時帶著一種活潑可愛的形象,所 以有她出場的作品內大多也是配活潑可愛少女居多, 特別是最近在日本大受歡迎的動畫《まもって!守護 月天》,更令她的事業推上一層樓;不過最受歡迎的 竟不是她的動畫,反而是她所主持的電台節目,特別 是一個與遊戲業界有關的節目《國府田マリ子の Game Museum》,更是一個長壽之餘收聽率亦十分 高的節目;她每年最少也會開一次演唱會,而且場場 爆滿,可説她的魅力非凡,另外她亦拍攝過一齣名為 《Looking For》的戲,早前落畫後更推出影碟與影 帶,有興趣的不妨買回去看。





個不用走只用聽的約會



自於《ときめきメモリアル》後名聲 Let's 聲優 大噪的「菅原祥子」(所演角色:虹野沙 希),最近主力於電台節目方面發展,而 由她所主持的電台節目《祥子のチョト・ CHAT·CHAT》最近就舉行了一次公開錄 音,主題以「約會」主,當日的容內是由她 設定一條在橫濱方面的約會路線,之後在 每個名勝地點進行錄音,而約會的行程分 別是:先到草地公園,然後到橫濱遊樂場 下公園看海景,肚餓後便到唐人街吃飯, 最後便是到神奈川縣最出名的彩虹橋看晚

人留著一個美好的回憶(本人就去過了,不過只是冷清清的一個人)。



Voice File Book Data Release

發行商: Office CHK / Uni-plan 國際書號:ISBN4-89704-089-2

發售日:發售中

價格:1165日元(不連税)



相信在坐有很多日本聲優迷不單只是對聲優或是對其工作感興 趣,而且亦希望有機會成為一位聲優(配音員)吧!沒有?這也阻不到 你的;至於市面上也有不少專教授「如何成為聲優?」的書,不過最大 問題是大多也是「全文字式」的書,而且又是日本,對於很多不太認識 日語的人會十分辛苦,而且亦會看得比較沉悶。不過在數年前 所聲優藝能製作公司-──Office CHK,推出了一本以漫畫形式教授 上的景色,若果碰好機會的話便不妨試試這路線,相信可以令你的戀 專業聲優基本技巧的書,就是今次所介紹的《レッツ!聲優》,特色其 一當然就是以生動有趣的漫畫去教援成為一位聲優的基本技巧,而 日在書中亦會有一些範例讓讀者練習,最重要的就是內容不會教授 過難的技巧,而是會從最基本的「腹式呼吸」、「發音」、「標點符 號」……等各方面開始訓練,若果你對這個行業有興趣,而且又先不



物料管理員: 阜林三郎

Master Grade Billia

繼 SUPER GUNDAM 後再度擔錢/ MG 加大魔(Rick Dom)



前些日子購入了MG大魔的朋友,現在可能要說BANDAI騙財(笑)!因為繼NT-1後推出的MG系列,就是宇宙用的大魔——加大魔(Rick Dom)也!

雖然在設定上大魔與加大魔是沒有分別,不過MG版加大魔卻作出了些微的修改,以表現出是修改為宇宙用機的感覺(也免得大家説騙財···)。全身

所有推進口均為新部件,並非MG大魔般沿用其他MG系列的部件,而腳板的紋理亦用上重新雕刻的部件。此外背部推進器加大了,還將原來附屬的90mm機鎗及陸戰用火箭砲改等小型武器刪掉,改為在小説版出現的Beam Bazooka,讓大家有機會弄個同樣在小説版出現的馬沙專用加大魔來。不過模型的用色將與MG大魔一樣,所以要變成馬沙專用機的話,還是要自行上色(乾脆推出馬沙專用型好了…)。

預定10月推出 價格:4000日圓

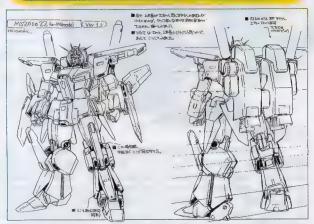


◆背部推進器改用了大型推進口·因此 背部部件亦作出了修改



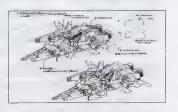
◆加大魔的武器配備·新加的Beam Bazooka比Giant Bazooka更長更大

BANDAI 年末大作!!MGZZ!!

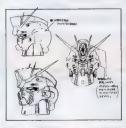


一個自MG系列推出以來,不少MG迷的問題:究竟會否推出MG版ZZ Gundam?答案是:會!還要是99年最後一台MG!

MG系列踏入ZZ時代的第一彈,當然是ZZGundam,不過砌了多年高



達模型的筆者,即時有一個問題,就是多年來所有ZZ Gundam的模型,變型架構非常脆弱,即是變形=散件!一 來筆者當時年少技術差,二來當時模型製造技術跟現在相比



確是「天國與地獄」,究竟MG的ZZ會怎樣?現在看著公開了的設定稿,還未能作出什麼定論,只知道在一些細節上,Katoki作出了合理的修正,例如加上了連貫AB兩部分的固定臂,光能劍在變形後稍為向上仰等。不過在這數年間,BANDAI的製作水準飛躍進步,相信會找出解決ZZ「變形合體」這個複雜特徵的辦法來吧!

預定12月推出價格:4000日圓

「白護萬歳!」高達金屬胸像正式發售!

繼高達頭及渣古頭介指之後,另一套更具收藏價值的金屬製精品登場!名為「GUNDAM胸像系列」,共有高達(RX-78)、渣古(MS-06S)及基力·撒比三款胸像。胸像本身高約14cm,由銻製造再加上電鍍上色,置於木製基座之上,附上一塊刻有編號的金屬牌。而三個胸像的原模是由三位日本著名的手辦模型師製作,分別是製作高達的Agita Yukiwo,製作渣



古的戶部仁人及製作 基力的大西孝治。每 款 只限定生產500 個,對不少高達迷來 說,其收藏價值可說 是不容置疑。

預定9月下旬推出 價格:各35000日圖



ZARD就讀要然 見聽90年子信息本樂壇



性相友麼那SD及者起手要出專 說滾有抱欄BD人是紹合的二年。 得樂不怨只 a,喜由其,是張不。 可以為會 n為好今他首剛精久 是不。 是張不。 是張不。 是張子。

出道與謎之背景

如果要問ZARD的成員到底有何許人,聽眾們十居其九都會答只有主音坂井泉水一人,但既然以組合的名稱出碟,這種「單人樂團」的說法似乎有點過不去。其實,ZARD是可以看待為由固定數名音樂人提供樂曲、坂井泉水負責大部份歌詞的個體,而和創作型歌手有點不同的是她純粹撰寫歌詞,較少參與作曲方面。另外在成立早期時是確實有4名支援樂手擔任結他、打鼓及鍵琴部份的,不過後來始終都無聲無色被淡忘了,但這是否唱片公司的主意則不得而知。作曲方面,ZARD的絕大部份名曲都是由人所共知的織田哲郎炮製,此外坂井偶然也會替其他組合填詞,而這些歌曲往往會在她的大碟內收錄其Self Cover Version。

闊別舞台6年重開演唱會

在1991年2月誕生的ZARD,首作是相當有名的《Goodbye My Loneliness》,及後也陸續推出了不少精彩之作,但 説到最經典的當然是《負けないで》啦。有人會問為何沒有聽見ZARD在日本展開巡迴演唱,因為同屬Being Group的B'z 與大黑摩季都能夠在演唱會中獲得擁躉們熱烈支持(大黑尤其更甚!),或是沒有看過坂井在音樂節目上出現過,查實它在出道初期是曾經有在「Music Station」這類節目表演過的,可是不知為何自從93年2月5日的最後演出後便中止所有

公開表演,難道是唱片公司刻意令她保持神秘感?

幸運地,藉着首張精選大碟《ZARD BEST The Single Collection ~軌跡~》之推出她已經重回舞台,原來只要購入該碟就有機會參加一個大抽獎,獎品是前往一艘郵船觀看她特地為FANS展開的小型演唱會,雖然她因為緊張而忘記一點歌詞,可是支持者是不會介意的,事關觀賞她的表演真是可一不可再的機會呢!

ZARD Double Best 1999

這兩張大碟和B'z去年的《Pleasure》與《Treasure》相類似,碟內歌曲都是分別取自熱賣細碟與及聽眾們投票的結果,銷量方面當然無需置疑,《~軌跡~》推出不消一會已突破二百萬大關,至於《~Request Memorial~》也有極理想的成績。而和B'z一樣這兩隻大碟都有附送精美贈品的,當中包括收錄了MV和最後演出片段的錄影帶、CD-ROM、Artist File和月曆等,估計不少人會為儲齊它們而買數隻唱片回家,真是有生意頭腦。

ZARD BEST The Single Collection~軌跡~



B-Gram RECORDS, JBCJ-1023/3059日圓(連

収録歌: (1)負けないで (2)君がいない (3)揺れる想い (4)果でしない夢を[ZYYG, REV, ZARD, WANDS featuring長嶋茂雄] (5)もう少し あと少し… (6)きっと 忘れない (7)この愛に泳ぎ疲れても (8)こんなにそばに 居るのに (9)Just believe in love (10)愛が見えない (11)マイフレンド (12)心を開いて (13)永遠[Plano Intro Version] (14)運命のルーレット廻して[Re-mix Version]

ZARD BEST ~Request Memorial~



B-Gram RECORDS JBCJ-1024/3059日圓(連税) 15-9-99

収録歌: (1)Don't you see! (2)あなたを感じていたい (3)息もできない (4)君に違いたくなったら… (5)あの微 笑みを忘れないで (6)Oh my love (7)サヨナラは今もこの胸に居ます (8)My Baby Grand-ぬくもりが欲しくて (9)Forever you (10)突然 (11)遠い日のNostalgia (12)雨に濡れて[ZYYG, REV, ZARD & WANDS] (13)I still remember (14)MIND GAMES

情報呈報

- ◆這也是有關ZARD的最新情報,繼將 於10月14日推出名為《洋溢出你的傷 痛》的最新單曲後,它還會有另外兩 首新歌On Air,分別是懸疑片集《科 搜研之女》的主題曲《這個淚變成星》 (發售日未定)與及電視節目《奢侈的 假期》的主題曲《Omohide》(推出未 定),相信FANS必定會很高興。
- ◆當今天之驕女宇多田光朝向多線發展的道路去,除了在電視亮相及展開個人演唱會外,最新動態便是擔任一個名為「Tres bien! BOHEMIAN」(J-WAVE頻道)的電台節目主持人,而首集已於10月2日深夜0時30分播放。既然是節目的第一集,當然會有令人滿意的內容吧,原來Hikki把她在下個月推出之最新細碟《Addicated To You》的足本Version,在節目內向全日本聽眾首度公開。這首貴為由她親身上演的SONY廣告主題曲在未播放前已備受注目,遂令人感到該節目應該是宇多田光的情報廣播站,且看遲點會不會有更意想不到的新歌公開吧。順帶一提,為何節目會取這個名字呢?原來Hikki說它是來自很喜歡之搖滾組合QUEEN名曲《BOHEMIAN RHAPSODY》的。

Oricon 日本唱片銷量榜

Single (20-9-99)

今週	升降	碟名	歌手	銷量
1	新	LOVE MACHINE	MORNING娘	241540
2	1	monochrome	濱崎步	131250
3	豣	Garden	Sugar Soul feat. Kenji	117640
4	新	still growin'up	globe	86190
5	1	AS TIME GOES BY	hiro	77430

Single (27-9-99)

今週	升降	碟名。第二个是包括了一个	歌手	銷量
1	-	LOVE MACHINE	MORNING娘	201670
2	1	Garden # Last Victoria A4	Sugar Soul feat. Kenji	101870
3	1	monochrome	濱崎步	92890
4	1	AS TIME GOES BY	hiro	68360
5	新	BLACK	SIAM SHADE	47350

Album (20-9-99)

今週	升降	碟名	歌手 验证证证证 .	銷量
1	新	1/42	Mr.Children	411080
2	新	TERRA2001	the brilliant green	368990
3	新	Sweet	SUGA SHIKAO	109410
4	1	GOLDEN BEST	井上陽水	107960
5	新	DANCEMANIA SPEED 3	群星	59870

Album (27-9-99)

				THE RESERVE AND PARTY OF THE PA	MANAGARAN CONTROL WILLIAM
	今週	升降	碟名	歌手	銷量
١	1	2777	ZARD BEST~Request Memorial~	ZARD	902420
	2	1	TERRA2001	the brilliant green	137590
	3	1	GOLDEN BEST	井上陽水	98270
1	4	1	1/42	Mr.Children	95180
	5	新	GET OVER IT	MR.BIG	71950





我們都是這樣長大的(一)

好了!一直以來黑龍也自稱是一個電視迷和動畫迷,那麼,我們這些所謂「動畫 迷!的生活又是如何的呢?

唔……其實我們這些人的生活和大家的也是差不多,在我們小時候的日子之中, 因為沒有所謂的「錄影機」的東西,就算有,在那時楼說已經是一種非常「高檔」的玩意, 所以,要看自己喜歡的電視便要「依時就位」,否則錯過一、兩集便真是心痛死了」

在兒時,星期天早上便是最多動畫看的日子,當時,除了三個中文台(當時佳視還存在着的)外,還有明珠台也有不少出色的作品,所以真是非常忙碌。還記得在明珠台播映的作品實在是非常精采的,雖然當時自己的英語水平不是相當高,不過,當時的心情是有動畫看,順便學學「聽英文」也好,所以便梗着皮的繼續在看,當時所播映的作品,其實也有一些是不比日本動畫遜色的,例如是變形心鋼的鼻祖《百變雄師》(GOBORTRON)、《HE-MAN》、《MIGHTY OBORT》等,當中給黑龍最深刻印像的可說是《MILTI OBORT》了,因為是星期天早上6時播出的作品,故事是講述一名表面上是平凡研究員的少年,他也是一名保衛地球的使者,他聯同身邊的6個機械人,對抗邪惡組織的侵略,這故事看來好像非常一般,不過,其實在還套作品之中的概念便是日生的心,該色機械人(身體部份);藍色機械人(左腳);啡色機械人(右腳);黃色女性機械人(左手);橙色女性機械人(右手),而最後一個機械人便是粉紅色的女性管家機械人,她亦是合體之後的中央電腦,而且這合體機械人來得比《六神合體》更有特色,男主角所乘坐的飛艇在飛入合體機械人內部之後,便會變成主控制台,以當時而言,實在是相當出色的構思。

噢…今期的位置也差不多了,下期繼續。

如果大家對黑龍所發表的言論有甚麼意見的話,大可以寫信來研究研究,只要寫信寄來「灣仔駱克道33號中央廣場 福利商業中心7宇 樓」:信封面註明「推鎖員赤目黑龍收」便可。

BY:赤目黑龍







騙了一期版位之後,MS決定寫一些空想科學的東西,雖然筆者並不是這方面的專家,但心感興趣,並希望能讀者們一同分享。這個欄目的主題目將會以天使、神、惡魔、武器和遊戲的世界觀等事物為主,不知你們對於這些事物又有何看法呢?乘着DC版的《BLACK MATRIX AD》推出,就不如說一下有關天使的故事。



說到天使,不其然令人想起白色的翅膀,雖然從沒有人見過真正的天使, 但無論是在任何一本文獻中,都有記載過有關天使的樣貌。至於天使的數目;當 然是多不勝數。

為了讓讀者容易明白,筆者以遊戲《BLACK MATRIX》內作先頭,相信大家都知道在《BLACK MATRIX》的世界中,所有事物都是與現實世界顯倒,天使即是邪神,現實的七種美德就變成她們的七宗罪,其中男主角艾比路,其守護神是地獄之大邪神『麥塔朗(Metatron)』;而在現實來說即是大天使Metatron。在遊戲中代表着「平等」的他,在現在來說並不是如此,他可是天使中最高等級的熾天使來。大天使Metatron在猶太教中被認定為「天國的宰相」,他的名字是來自一個叫「Metathronis」的詞語,擁有「陪伴王座」的意思,這個「神的代理人」是擔任與人類與神直接連繫的重要任務。不論是猶太教或是基督教;向神表示的說話被稱為「契約」。在舊約和新約全書中都有用到「約」這個字來當標題,即是契約的意思。在舊約中,摩西民族在西乃爾山與神下定契約,神就這樣成為以色列的守護神,從此以色列人有神之民之稱。可是由於人類違反了「契約」,為了補償這過錯以色列人民受了不少苦難。這本「契約書」就是由大天使Metatron製作,因此他也有「契約天使」之稱。

參考文獻

Truth In Fantasy XVII天使/新約全書/舊約/ ······ (註:若有甚麼問題和意見,歡迎寫信或E-MAIL 給筆者,E-MAIL地址:GM_MS@hotmail.com)

番外篇 赴日製作攻略本之秘誌



上期因工作太煩忙的 關係,「二丁目遊樂場」暫停開 放了一期,幸好得小憐臨時頂上, 多謝多謝。

今期要説的是製作攻略本期 間的娛樂問題。

在下三次製作攻略本都是在

日本大阪的CAPCOM總公司進行的,大阪表面上是個比東京撲素的都市,加上 CAPCOM的總公司又是設於商業區,入夜後比東京靜得更快,簡直可以形容為 「靜過鬼」,但去得多了,亦總算能找到一些玩樂的地方。

梅田可說是大阪最旺的地方,這裏離自己所住的酒店很近(2個站),原則上是行也可以行到的;梅田的感覺類似東京的新宿、地面下是個將數個車站相連起來的大型地下街、而地面上則有無數售賣潮流商品的店舖,因此來這裏的人亦以年輕人佔大多數,當然這裏亦少不了大量遊戲機中心,就連大阪唯一的世嘉JOYPOLICS也是設在這裏的,而且這裏車站附近一座大型商場更建了一台超大型的摩天輪,單是出發的位置也要座在商場的7樓,玩一圈要15分鐘之多,但就幾乎可以將全大阪一覽無遺。

梅田附近是最近電視節目也有提過的黑門市場,基本上這裏是一個街市,但衛生情況就比香港好不知多少倍,食物亦新鮮得難以致信,在下就吃過在這裏所出售的「巨峰」提子,吃起來有一種紅酒的味道,很難令人忘記。

另一個大阪的好去處是日本橋,這裏有一條關西最大的電氣街,簡單來說即是大阪的秋葉原;這 的店舖除了有秋葉原的優點外,很多時價錢亦會比秋葉原平一點,這在購買中古遊戲時最為明顯,加上遊客相對較少,能找到珍品的機會亦較多。(PS. 歡迎各位為本欄提供意見或分享心得,來信可e-mail至:jjwong@eastmail.com)

TEXT: J.J

老福吹水站

我的第一隻目文CD

由正式投入社會工作開始,筆者大部份人工都是進 責到各式各樣的音樂CD去,學生時代那種節衣縮食來儲 錢買Game的生活老早已遠離我矣。眼看面前CD架、左側的 紙箱和右側的抽屜,裏面可算是多年來辛苦經營的收藏品,其中較喜愛的一 直都跟隨左右,像GLAY的《BELOVED》、L'Arc~en~Ciel《True》和ELT 《everlasting》等我偶爾也會聽聽它們。

如果要問我第一次自己付錢購買的日文CD,我記得應該是酒井法子的《Water Colour》,因為那時日劇《星之金貨》在日本非常受歡迎(其實當時自己是未看過該劇的),自問也被主題曲《碧藍色的小兔》所吸引(織田哲郎的功力,沒有反駁餘地),結果當筆者領取第一份外稿稿費時,便馬上跑到旺角去買下那張CD。

説真的,那時自己跟本沒有甚麼CD,所以每天都在家中不停地播放 着《Water Colour》,雖說如此但事實上這張碟的質素一點也不低,聽了很 久也未生厭,起碼比起現在酒井的好出不知多少倍。呀,這隻張現在應該被 我封印在房間的紙箱內,因為有其他更正的CD正等着我去聽哩。

如果大家對上文有任何意見,歡迎電郵至hystericb@hotmail.com 給筆者。

TEXT:福田

攻略何用四尋

《遊戲誌》攻略索引

你正在重玩一些舊遊戲,想 找有關的攻略嗎?何必四處搜 尋,《遊戲誌》的攻略包羅萬有, 內容詳盡,一定可以助你衝破難 關。想補購過去的遊戲誌?歡迎 來到「遊戲誌尊賣店」。(由於庫 存有限,選購前請先來電查詢有 否所欲補購的期數)

遊戲誌尊賣店地址:

旺角店

九龍彌敦道602-608號總統商業中 心「CHIC之堡」3樓324-325號舖 電話: 2391-1067 傳真: 2332-0275

《遊戲誌》過去30期遊戲索引 收錄期間:81~110期

刊載期數 遊戲名稱

ACT

 AKUJI
 93

 APOCALYPSE STARRING布斯章利士
 89

 ARKANOID R 2000
 105

 ASSAULT 88
ATTACK of the SAUCERMAN 106
BANYO KAZOOIE 83
BATTLE ATHLETICS大連動會GTO 93
BLODD LINES 101
BOMBERMAN 90
BORGANICO 90 BREAK NECK 92
BUBBLE GUN KID 98
BUGS BUNNY LOST IN TIME 105-108 BUGS BUNNY LOST IN TIME 105-108
CHAOS HEAT 89
COOL BOARDERS 3 89
CROC 2 103
Cybernetic EMPIRE 107
CYBERORG 95-98-100
DANCE DANCE REVOLUTION 101
DIVER'S DREAM 106
DRACULARE WILLIAM 95-96
DREAMS to reality 98
DUKE NUKEM—TIME TO KILL 88
DUNGEON & DRAGONS 93
DYNAMITE刑事2 96-101-102
FIRE PANIC 89-93-97-103-106
GALLOP RACERS—ONE AND BOLLY ROAD TO WICTORY 90
GEX 3 DEEP COVER GECKO 97
GODZILLA GENERATIONS 89
GTA 83
GUNGAGE 99-103
HELLO CHARIEII 81 HELLO CHARIE!! 81 HIT BACK
HUGO 102
KYORO君的PRINT CLUB大作職 95
LAST LEGION UX 103
LEGACY OF KAIN-SOUL REAVER 103
LEGACY OF KAIN-SOUL REAVER 104
LODE RUNNER 3-D 104
LODE RUNNER THE LEGEND RETURNS 105
LOVE LOVE TRUCK 105
LUCIFFER RING 91 LUCKY LUKE MDK......MEDIEVIL

REMOTE CONTROL DANUT 101
ROCKMAN 107
ROCKMAN 2 106:110
ROCKMAN 3 106:110
ROCKMAN DASH 2 102:106
SEPTENTRION 96
SEPHON FILTER 95-96
SILENT BOMBER 97

 SPRIGGAN~LUNAR VERSE
 98·104·106

 SPYRO THE DRAGON
 98

PEARWOODS 5.0000
STAR WARS EPISODE I 魅影計劃 108
STAR WARS ROGUE SQUADRON 90
STREET BOARDERS 87
SUPERMAN 104
SYPHON FILTER
TARZAN 105
THE LAST REPORT 81
TOMBA! THE WORLD ADVENTURE 104
TONDEMO CRISIS 100
TRAPGUNNER81
TUROK 2
TWIST METAL 3
VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM
WONDER TREK
Y-EIDE 110
ZIGZAG BALL 90
ZOMBIE REVENGE
大虎T'AI FU 90
大盜伍佑衛門~道中妖怪多籮籮
大盗伍佑衛門~綾繁一家的黑影91
天誅 忍凱旋
古惑狼 3~噗!世界一周86、88
生體兵器EXPENDABLE 98、104
任天堂ALL STAR大亂鬥
我的料理
捉猴啊!
数 域 に 配 は な つ
救救泥膠城2
惡魔城默示錄 88·92·94
惡魔城默示錄 88°92°94 盗墓者3 87°89-92
超SNOWBOW KIDS90
愛情過山車
新世紀EVANGELION 87、98、104-105
塗鴉表演 103·107
微星小超人MICROMAN
裝甲機動隊L.A.P.D. 108 裝甲騎兵VOTOMS LIGHTNING SLASH 88.97
張中騎兵VOTOMS LIGHTNING SLASH
影中一刻命館真章81
戰鬥昆蟲記 93
機動戰士高達 馬沙之反擊 86.90
蟲蟲特工隊
爆BOMBERMAN 295
爆BOMBERMAN 2
變色龍小子292
ARPG

ARPG BAROQUE歪曲妄想 ... BAROQUE歪曲妄想 107 BRIGHTIS 108 BOMBERMAN QUEST 91 DEWPRISM 103×106 DUNGEONS & DRAGON COLLECTION 96 ELEMENTAL GIMMICK GEAR 102-103·105-106 PURUMUI PURUMUI 101 武藏傳 81-82-84 烙印號士BERSERK 98·108 以監督 始印載士BERSERK. 98-108 特機冒險活劇 超級英雄烈傳 110 悠久之EDEN 98 雷智機兵2 87 聖劍傳説LEGEND OF MANA 98-99-105-108 薩爾達傳説 夢見島DX 薩爾達傳説~時之洋笛 魔劍X

AVG	
3×3 EYES轉輪王夢幻	8
6 inch MY DARING	9
ABALABURN	81-82
ALIVE	8
ANOTHER MIND	8
ARK OF TIME	10
ANOTHER MIND ARK OF TIME ATHENA	9.97-98
ATLANTIS	96
BIOHAZARD 2	103
BIOHAZARD 2 DUAL SHOCK VER	8
BIOHAZARD 3 LAST ESCAPE 102:106	108-11
BIOHAZARD code: Veronicii	. 98 - 102
BIOHAZARD DIRECTOR'S CUT DUAL SHOCK VER	88
BLUE BREAKERS BURST往笑脸的明天	84
BLUE BREAKERS BURST往笑臉的明天	B . 96-99
CAPTAIN LOVE	9
CAPTAIN LOVE	89 10
CARRIER	90 - 10
CINCADIA	90.93
CINCADIA	9,
D 之 食 卓 2 95、	97 - 10
D之食卓2 95· DANCING BLADE任性桃天使 DANCING BLADE任性桃天使II~Tears of Eden	82-83
DANCING BLADF任性株天使II~Tears of Eden	94.9
DANCING BLADE任性桃天使 完全版.	110
DEEP FREEZE	R
DINO CRISIS 96.98.1	102-10
DINO CRISIS 96.98.1	102-109
DOLPHINS DREAM	102-109 88
DOLPHINS DREAM	102-109 88
DINO CRISIS	102-105 84 85
DINO CRISIS	102-105 84 85
DINO CRISIS	102-105 85 85 87
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM 96-98- DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY-	102-105 84 85 87 107-109
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM 96-98- DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY-	102-105 84 85 87 107-109
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM 96-98- DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY-	102-105 84 85 87 107-109
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST E'TUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY~ FRIEND — 青春之光 funl funl Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS	102-105 85 85 107-109 85 85 86 96 107
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST E'TUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY~ FRIEND — 青春之光 funl funl Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS	102-105 85 85 107-109 85 85 86 96 107
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST E'TUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY~ FRIEND — 青春之光 funl funl Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS	102-105 85 85 107-109 85 85 86 96 107
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2~RHAPSODY~ FRIEND~青春之光 funi funi Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS HARD EDGE HYBRID HEAVEN	102-103
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND = 青春之光 funi funi Pingul~歡迎1往南種 GALERIANS HARD EGGE HYBRID HEAVEN	102-105
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST E'TUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2. 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND — 青春之光 funi fun! Pingul ~ 歡迎!往南権 GALERIANS HARD EDGE HYBRID HEAVEN IO[博士 JAIL BREAKER JAPAN	102-105
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST E'TUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2. 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND — 青春之光 funi fun! Pingul ~ 歡迎!往南権 GALERIANS HARD EDGE HYBRID HEAVEN IO[博士 JAIL BREAKER JAPAN	102-105
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY~ FRIEND~青春之光 funl funl Pingul~歡迎往南極 GALERIANS HARD ECGE HYBRID HEAVEN [Q博士	102-105
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY~ FRIEND~青春之光 funl funl Pingul~歡迎往南極 GALERIANS HARD ECGE HYBRID HEAVEN [Q博士	102-105
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 须罐支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2~RHAPSODY- FRIEND~青春之光 funi funi Pingul~歡迎往南權 GALERIANS HARD ECGE HYBRID HEAVEN ICI博士 JAIL BREAKER JAPAN JUC	102-103 84 88 88 107-109 85-89 99 107-109 86-89 91 103 88 88 88
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND = 青春之光 funi funi Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS HARD EOGE HYBRID HEAVEN IO博士 JAIL BREAKER JAPAN JULY LITTLE DREAM LUCIFERD LUNGU LUNGU排職緣的大實險	102-108
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND = 青春之光 funi funi Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS HARD EOGE HYBRID HEAVEN IO博士 JAIL BREAKER JAPAN JULY LITTLE DREAM LUCIFERD LUNGU LUNGU排職緣的大實險	102-108
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 沉睡支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2-RHAPSODY- FRIEND = 青春之光 funi funi Pingul~歡迎!往南極 GALERIANS HARD EOGE HYBRID HEAVEN IO博士 JAIL BREAKER JAPAN JULY LITTLE DREAM LUCIFERD LUNGU LUNGU排職緣的大實險	102-108
DINO CRISIS 96-98- DOLPHINS DREAM DOUBLE CAST ETUDE PROLOGUE ECHO NIGHT #2 须罐支配者 98- EXDOUS GUILTY FIND LOVE 2~RHAPSODY- FRIEND~青春之光 funi funi Pingul~歡迎往南權 GALERIANS HARD ECGE HYBRID HEAVEN ICI博士 JAIL BREAKER JAPAN JUC	102-108

O.D.T 90
ODD WORLD 2 90
OVER BLOOD 2 81-83
REAL麻將ADVANTURE~往海去
REVIVE~蘇生
ROOM MATE W
RUGRUATES
SHADOWGATE 64 103
SILENT HILL 90 · 94 - 96
SILENT MOBIUS 86
SILVER事件 98
SILVER事件 98 SPRIGGAN~LUNAR VERSE 95
STRAY SHEEP~POE與MERRY的大冒險 110 THE BOOK OF WATERMARKS 106
TO HEART
TO HEART
UFO-A DAY IN THE LIFE 95 VAGRANT STORY 105
VIRTUA CALLS 87-88
VIRTUA CALL S
WISH TALE 100 WITH YOU~願你凝望我 92、99、100 七星門神 86
WITH YOU~願你凝望我92、99、108
七星門神
7 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
心跳回憶劇場系列3~啟程之詩 87、94、98-100
幻影月夜 101、110
世界不思議發現!多洛伊亞10
光輝季節
好奇心會把貓殺了??
吸血鬼傳説 96
你的感覺·我的心
金田一少年之事件簿3 青龍傳説殺人事件 103、107-108
往北去WHITE ILLUMINATION 83 86 91 94 97 10
東方成型OI AMETOKIO 100
東京魔人學園聯絡譚~東京魔法學園劍風帖 外傳
初吻物語 89
勇者王GAOGAIGAR
皇家雙妹嘜(逮捕令) 91、102
風之丘公園83
相緊相愛 95
相緊相愛 95
相聚相愛
相聚相愛 95
相壓相變 99 (債探神宮寺三郎Early Collection 10/6 拳皇京 82-8: 時空債探DD 2 8: 鬼武者 100-10/2
相壓相要 95
相整相要 99 値探神宮寺三郎Early Collection 100 拳皇京 82-8: 時空値探DD 2 8: 鬼武者 100-100 莎木~What's Shenmue 100 琉璃色之雪 90
相聚相聚 値探神容寺三郎Early Collection 100 攀皇京 82-8: 時空債探DD 2 82-8: 多式者 100-102 莎木一What's Shenmue 100 琉璃色之霊 96 御神樂少女探偵團 84 客割之花 87-88
相整相要 95
相整相要 95
相整相要 95
相整相要 95
相整相要 領探神宮寺三郎Early Collection 100 拳皇身. 82-83 時空偵探DD 2 83 鬼武者 100-100 莎木一What's Shenmue 100 琉璃色之雪 90 御神樂少女探偵團 84 雲割之花 87-88 森巴結他 86 総合 回會重要的未来 100 聖少女継隊 Virgin Fleet 100 感應少年EIJI 87-96 新世紀GPX高智能方程式 新的挑戦者 87-96-99
相影相響
相整相要 ・
相聚相要 9.9 (債探神宮寺三郎Early Collection 108 拳星京 82-88 時空債探DD 2 88 身武者 100-102 莎木~What's Shenmue 100 琉璃色之霊 9.9 御神樂少女探債團 84 雲割之花 87-88 森巴結他 86 総合 個會重要的未來 100 聖少女艦隊 Virgin Fleet 100 感應少年EIJI 87-96 新世紀GPX高智能方程式 新的挑戦者 87-96-97 機動繁聚 NADESICO三年間之空白 機動警察 PATLABOR THE GAME 99
相聚相聚 99
相聚相聚 99
相聚相聚 99
相整相要 ・
相聚相聚 99
相聚相聚 99

2999年的GAME KIDS	86
3D格鬥創作室	81
beatmaniabeatmania Append 3rd Mix	82.84-85
beatmania Append 3rd Mix	87-89-91
beatmania Append 4th Mix-the beat goes	on 110
beatmania Append Gotta Mix	102
beatmania complete mix	
beatmania GB	90
BUST A MOVE 2	93.99
BUZZER BEATER前編/後編 CAPCOM GENERATION第一集 墜擊王之時 CAPCOM GENERATION第二集 魔界與騎士	102
CAPCOM GENERATION第一条 肇季主之時	25 Ji
CAPCOM GENERATION第二条 魔界與胸工	85
CAPCOM GENERATION第三集歷史由這裏開始 CAPCOM GENERATION第五集 格鬥家們	00 p
CAPCOM GENERATION第四集 孤高之英雄	
CINEMA 英語會話系列VOL.01不要去天國·爸	
DANCE DANCE DANCE	90
DANCE DANCE REVOLUTION 91 · 9	89
DANCE DANCE REVOLUTION 2nd ReMIX	104,100
DODGEM ARENA	
FALCOM CLASSIC 2	93
GOO! GOO! SOUNDY	110
GREAT HEAT	97
GREAT HEAT GUITAR FREAKS HYPER BISHI BASHI CHAMP	103,107
HYDER RICH BACHI CHAMP	103 · 107
L.S.D	87
MARIO PARTY	01
MISSLAND 2	
MONSTED FARM 2	95
NAMCO ANTHOLOGY 2	81.85
MONSTER FARM 2 NAMCO ANTHOLOGY 2 PACAPACA PASSION POCKET MONSTERS' STADIUM	104
POCKET MONSTERS' STADIUM	81
POCKET MUUMUU	86-87-94
POKEMON SNAP	94.98
POP'N MUSIC	89.94-95
POP'N MUSIC 2	106 110
PRINT CLUB POCKET 3	90
PRINT CLUB POCKET 3 Puffy的P.S. I Love You	97
QUIZ角色OKENDON! 東映特撒英雄PAF	RT 1 106
SEGATA三四郎 直創游戲	87
SIMPLE 1500 SERIES Vol.11~Vol.1	4 108
SOONEE BEE	81
SRPG創作室	84
SUPER B-DA MAN BATTLE PHOENIX 64	81
SuperLire 1500 Series 11-14	110
UFO-A DAY IN THE LIFE	105
UM JAMMER LAMMY	92 . 97
心跳回憶放學後	81
比卡超你好嗎?	88 . 90
比西霸希SPECIAL	84
比卡超你好嗎? 比西霸希SPECIAL 96與哥布 100	102.106

多簡與句句 全超級機械人大戰電視大百科

84 . 86

往北去Photo Memories
悠久幻想曲ENSEMBLE
莎木 89.97
莎木
森高千里東京狩獵行87
跳跳吉蒂貓KITTY THE KOOL84
鈴音 81.86 榎本加奈子的BOKE診斷遊戲 98
榎本加奈子的BOKE診斷遊戲98
遊戲王
機動戰士高達基力之野望戰略指令書87
櫻大戰 帝擊GRAPH91
驚天危機
710 000
FIG
FIG
ADVANCED V.G.2 82-85
ASTRA SUPER STAR 81 ASUKA 120% Final Burning Fest 102
PLOOP POAR 2
BLOOF ROAR 2 88 92-93 BREAKERS REVENGE 79
CYBERORG 89
DESTREGA 85
EHRGEIZ 86-87 90-91
EX3 The Street Fighter 110
FIGHTING CUP90
FIGHTING LAYER 89-90
HYBIRD HEAVEN
LORD OF FIST
MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER 82
MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER EX EDITION 86-87-92
MARVEL VS CAPCOM 92.97-98
POWER STONE97
PSYCHIC FORCE 2012 95-96
RISING ZAN 96.98
SD飛龍之拳傳説
SOUL CALIBUR 81.99.106-108
STAR GLADIATOR 2
STREET FIGHTER ZERO 3 最強流道場 102、105
VAMPIRE SAVIOR EX EDITION 84.88
VIRTUA FIGHTER 3tb
WU-TANG
少年街霸3
少年街霸3 81·88·91 私立JUSTICE學園 81-82
私立JUSTICE學園 熱血青春日記2 98、101、104
(+

格立JUSTICE学園 熟述青春日記2 ... 96、101、1 传魂 传魂 阿修羅斬魔傳 武戲

超入型川&超人収革 南週教的兄ぞ 82・84-85・106 超新製能 82・84-85・106 圏板製造箱 105 幕末浪漫〜月華之劍士 90・94-95 幕末浪漫深二幕 月華之劍士 86・88-96 銀狼傳説WILD AMBITION 92-94・101・104 増面部人 92-95

90 86

PUZ	
Helio Kitty White Present	91
I.Q. FINAL	87.91
KulaQuest	102
MAGICAL DROP III+WONDERFUL! .	96
MAGICAL TETRIS CHALLENGE featuring MICKE	Y 97
MAPPY BABY STORY	95
MONEY IDOL EXCHANGER	88
PIKU PIKU仙太郎在PUZZLE食飯	95
POP'N POP	87
PUYO PUYO 4	96
PUZZLE BOBBLE 4	81
PUZZLE BOBBLE 64	97
PUZZLE MANIA+PUZZLE MANIA 2	95
	87
SuperLite 1500 Series Vol.1-3	102
Swing	102
TETRIS 4D	91
花組對戰COLUMNS 2	108
倉庫番難問指南	98
彩虹閃耀 轉轉大作戰	83
蛋仔砌圖	101-102

DAC

360 109
ADVAN RACING 89
ADVAN RACING 89 AIR RACE CHAMPIONSHIP 90-96 BOMBERMAN FANTASY RACE 81
BOMBERMAN FANTASY RACE 81
BUGGY HEAT 96 · 104-105
C3 RACING CAR CONSTRUCTORS CHAMPIONSHIP 93
Championship Motocross 110
CITY TOUR GRANPIX~全日本GT選手欄~ 88
COLIN McRAE RALLY95
DEAD IN THE WATER97
DRIVER 105-106
FORMULA NIPPON '99~變成RACING DRIVER! 110
GRAN TURISMO 2 95 · 102 · 109
Karts Formula Special Edition 95
JET MOTO '98 82
KOTOBUKI GRANDPRIX
MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2 88
MOTOR MASH 105
MTB DIRT CROSS 87
NEED FOR SPEED HIGH SKATES 97
OPTION TUNING CAR BATTLE 2 90.95
PENPEN TRIICELON 88-89
PLANE CRAZY 103
R4 RIDGE RACER TYPE 4 82 84 86 89-90
RACE ON 86
RACING JAM CHAPTER 2 84
RALLY CROSS 2 88
RALLY DE AFRICA85

RAND NEW島大冒險 86	
	6
REDLINE RACER93 100	U
RAND NEW島大管險 86 REDLINE RACER 93 100 ROLLCAGE 96 RUNABOUT-2 100	۵
RUNNING WIND 88 SEGA RALLY 2 88 93-95 SLED STORM 100 SPEED FREAKS 100 SPEED FREAKS 100 SPEED MANIAC 85 STREET SCOOTERS 100 SUPER MONACO GRANDPRIX SIMULATION 2 95 SURED SCOOTERS 100 SUPER SCOOTERS	B
SEGA RALLY 2	4
SLED STORM 108	В
SPEED FREAKS 104	4
SPEED MANIAC 87	7
STAR WARS EPISODE 1 RACER 102	2
STREET SCOOTERS	7
SUPER MONACO GRANDPRIX SIMULATION 2 96	5
TANK RACERS 95 TEST DRIVE 5 85 TEST DRIVE OFFROAD 2 86	7
TEST DRIVE OFFROAD 2	Ŕ
TOCA 2	2
TOP GEAR OVERDRIVE	7
TONNI RALLY	6
VIRTUAL 競艇'9998	В
WRECKIN CREW 88	8
□+MAX 284	4
山路賽車MAX G10	7
古歌很黄平	2 A
院行真宴南 93.0	7
激走TOMA RUNNER 103、106	6
頭文字D 87.92	2
LYMA Z	1
RPG	
ANGELIOLE于内的领袖和	2
ANGELIQUE天空的鎮魂歌 92	5
BLAZE & BLADE BUSTERS	5
BRADYSH~古林福特的住人們 106	6
CHRONO CROSS	6
CLIMAX LANDERS 87 . 101 . 110	0
DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS 88	В
DRAGON QUEST MONSTER 85-86-89	9
DRAGON QUEST VII98 · 107	7
DRAGON VALOR	5
ELEMENTAL GIMMICK GEAR 84 94	4
FAVORITE DEAP	1
FINAL FANTASY VI 93.9	7
FINAL FANTASY VII	
FINAL FANTASY VIII 83-84-86-87-89-100	0
GRANDIA	3
GRANDIA 2 86	6
GROWLANSER 106	6
KNIGHT & BABY 85	5
KOUDELKA 100	0
LAST BIBLE I & II	4
LEGAIA傳說 82、86-88	8
LUNAD 2 ETERNAL PLUE 91 95 100	2
LUNAR SILVER STAR STORY COMPLETE 10	3
LUNATIC DAWN III	1
MAGICIAL MEDICIAL 84	4
MEREMONOID 86 · 108	0
	0
MONSTER COMPLETE WORLD 100 102	2
MONSTER COMPLETE WORLD 100 · 102 MONSTERSEED88	2
MONSTER COMPLETE WORLD 100 \ 102 MONSTERSEED	2 8 4
MONSTER COMPLETE WORLD 100 · 102 MONSTERSEED	2 8 4 6
MONSTER COMPLETE WORLD 100 · 102 MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 104 PERSONA 2罪 94-95 · 98-99 · 104 - 106 PLANET LAIKA 99 POCKET DINICEON 96-107	28468
MONSTER COMPLETE WORLD 100 · 10: MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 100 PERSONA 2 # 94-95 · 98 · 99 · 104 · 100 PLANET LAIKA 99 POCKET DUNGEON 86 · 10: POCKET MONSTEPS 102 · 100 · 1	2846825
MONSTER COMPLETE WORLD	28468251
MONSTER COMPLETE WORLD	284682514
MONSTER COMPLETE WORLD 100・10: MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 100 PERSONA 2罪 94-95・98-99・104-106 PLANET LAIKA 99 POCKET DUNGEON 86・102 POCKET MONSTERS 102-109 POPORGUE 84・86・89-9 POYON'S DUNGEONROM 94 Q板賽車WONDERFUL 103・111	2846825140
MONSTER COMPLETE WORLD 100・10: MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 100・PERSONA 2罪 94-95・98-99・104-100 PLANET LAIKA 99 POCKET DUNGEON 86・10: POCKET MONSTERS 102-10: POPOROGUE 84・86・89-9 POYON'S DUNGEONROM 9-20版賽車WONDERFUL 103・11C RACING LAGOON 94・97・98・103-106	28468251406
MONSTER COMPLETE WORLD	284682514065
MONSTER COMPLETE WORLD 100・10: MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 100 PERSONA 2罪 94-95・98-99・104-106 PLANET LAIKA 99 POCKET DUNGEON 86・102 POCKET MONSTERS 102-109 POPOROGUE 84・86・89-9* POYON'S DUNGEONROM 99 QUMB東軍WONDERFUL 103・111 RACING LAGOON 94・97・98・103・103 SHADOW MADNESS 103	28468251406531
RPG ANGELIQUE天空的頻魂歌 9.9 BLADE MAKER 10.0 BLAZE & BLADE BUSTERS 8.8 BRADYSH-T 古林福特的住人何 10.0 CHRONO CROSS 10.0 CLIMAX LANDERS 87*101*111 DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS 87*101*111 DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS 87*101*111 DEVIL SUMMONER SOUL HACKERS 87*101*110 PRAGON QUEST VII 98*10 PRAGON QUEST WII 98*10 PRAGON VALOR 8.8 ELEMENTAL GIMMICK GEAR 84*9 ETERNAL ARCADIA 10.9 FAVORITE DEAR 99 FINAL FANTASY VII 93*3*9 FINAL FANTASY VII 93*3*9 FINAL FANTASY VII 83*8-86*85*98-91 GRANDIA 2 86*0 GRANDIA 10.0 GRANDIA 10.0 GRANDIB 1 90*0 GRANDIB 1 90*0 GRANDIB 1 90*0 GRANDIA 10.0 GRANDIA 10	284682514065311
MONSTER COMPLETE WORLD 100・102 MONSTERSEED 88 MYSTIC DRAGOON 98-99・104-109 PLANET LAIKA 99・104-109 PLANET LAIKA 99・104-109 PLANET LAIKA 99・104-109 POCKET DUNGEON 86・102-109 POPON'S DUNGEONROM 99・104-109 POYON'S DUNGEONROM 99・104-109 POYON'S DUNGEONROM 99・104-109 POYON'S DUNGEONROM 99・104-109 POYON'S DUNGEONROM 99・105-101-101 POYON'S DUNGEONROM 99・105-101-101 POYON'S DUNGEONROM 99・103-101 POYON'S DUNGEONROM 99・103-101 POYON'S DUNGEONROM 99・103-101 POYON'S DUNGEONROM 99・103-101 POYON'S BRADOW TOWER 88・101-101 POYON'S POY	2846825140653117
SLAYERS ROYAL 2	7
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-87 SLAYERS WONDERFUL 87-86 SOLVICE 86	7 8
SLAYERS ROYAL 2 82-8: SLAYERS WONDERFUL 87-8: SOLVICE 88: SONATA 86-96-9: SOUL HACKERS 99-10: STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-8: STARTLING ODYSSEY I BLUE EVOLUTION 10: SUNRISE英雄譚 100-102-104-11! SUPER HERO作職 99: TALES OE DHANTASIA 81-86-88-9-19-19	7858336034
SLAYERS ROYAL 2 82-8: SLAYERS WONDERFUL 87-8: SOLVICE 88: SONATA 86-96-9: SOUL HACKERS 99-10: STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-8: STARTLING ODYSSEY I BLUE EVOLUTION 10: SUNRISE英雄譚 100-102-104-11! SUPER HERO作職 99: TALES OE DHANTASIA 81-86-88-9-19-19	7858336034
SLAYERS ROYAL 2 82-8: SLAYERS WONDERFUL 87-8: SOLVICE 88: SONATA 86-96-9: SOUL HACKERS 99-10: STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-8: STARTLING ODYSSEY I BLUE EVOLUTION 10: SUNRISE英雄譚 100-102-104-11! SUPER HERO作職 99: TALES OE DHANTASIA 81-86-88-9-19-19	7858336034
SLAYERS ROYAL 2 82-8: SLAYERS WONDERFUL 87-8: SOLVICE 88: SONATA 86-96-9: SOUL HACKERS 99-10: STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-8: STARTLING ODYSSEY I BLUE EVOLUTION 10: SUNRISE英雄譚 100-102-104-11! SUPER HERO作職 99: TALES OE DHANTASIA 81-86-88-9-19-19	7858336034
SLAYERS ROYAL 2 82-51 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-81 SONATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.06 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HEROCHF城 93 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGOON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳戴 86 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳戴 87 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳戴 88 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳戴 86 THE LEGEND OF HEROES I V 86 THOLISAND ARMS	78583360340035
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-89-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-100 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO MEMORIAN 181-86-88-91-94 THE LEGEND OF PHANTASIA 81-86-88-91-94 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 87 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95	78583360340035
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-89-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-100 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO MEMORIAN 181-86-88-91-94 THE LEGEND OF PHANTASIA 81-86-88-91-94 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 87 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95	78583360340035
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-89-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-100 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO作士 100-102-104-111 SUPER HERO MEMORIAN 181-86-88-91-94 THE LEGEND OF PHANTASIA 81-86-88-91-94 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 87 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95 THOUSAND ARMS 86-90-95	78583360340035
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 106 SUNRISE英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作載 18-86-88-91-94 THE LEGEND OF DRAGGON 111 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳說 86 THOUSAND AFROM 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 99 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-111 WIZARDRY	785833603400358006
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 18 LUE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作職 100-102-104-111 SUPER HERO作職 110-102-104-111 THE LEGEND OF DRAGSON 英雄神氏 86-90-91 THE LEGEND OF HEROES IX JE建傳航 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 201 IGNITION 102-108-110 WIZARDRY 100-108-111 W	785833603400358006834548634
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 18 LUE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作職 100-102-104-111 SUPER HERO作職 110-102-104-111 THE LEGEND OF DRAGSON 英雄神氏 86-90-91 THE LEGEND OF HEROES IX JE建傳航 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 201 IGNITION 102-108-110 WIZARDRY 100-108-111 W	785833603400358006834548634
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 88-88 SONATA 86-96-98 SOUL HACKERS 99-10. STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-83 STARTLING ODYSSEY 18 LUE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-111 SUPER HERO作職 100-102-104-111 SUPER HERO作職 110-102-104-111 THE LEGEND OF DRAGSON 英雄神氏 86-90-91 THE LEGEND OF HEROES IX JE建傳航 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 201 IGNITION 102-108-110 WIZARDRY 100-108-111 W	785833603400358006834548634
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 18 LIVE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-11 SUPER HERO作職 100-102-104-11 SUPER HERO作職 11 THE LEGEND OF DRAGON 11 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-11 WIZARDRY-DIMGUIL 99 ZOOL庫職 100 ZOUL 100 ZOU	785833603400358006883454863345570
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 18 LIVE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-11 SUPER HERO作職 100-102-104-11 SUPER HERO作職 11 THE LEGEND OF DRAGON 11 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-11 WIZARDRY-DIMGUIL 99 ZOOL庫職 100 ZOUL 100 ZOU	785833603400358006883454863345570
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 18 LIVE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-11 SUPER HERO作職 100-102-104-11 SUPER HERO作職 11 THE LEGEND OF DRAGON 11 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-11 WIZARDRY-DIMGUIL 99 ZOOL庫職 100 ZOUL 100 ZOU	785833603400358006883454863345570
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 89-81 SONNATA 86-96-94 SOUL HACKERS 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.00 SUNRISE英雄譚 100-102-104-110 SUPER HERO/CF 1 81-81 STARTLING ODYSSEY 1 BLUE EVOLUTION 1.01 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81-81 SUPER HERO/CF 1 81 TALES OF PHANTASIA 81-86-88-91-97 THE LEGEND OF PHEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 THE LEGEND OF HEROES I 8 I J英雄傳此 86 SUPER 1 86-90-91 VALKYRIE PROFILE 100 WELTORV ESTLEIA 96 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-116 WIZARDRY 96 WIZARDRY 101 SUPER 1 95	785833360034000355800068334554865345570337
SLAYERS ROYAL 2 82-81 SLAYERS WONDERFUL 87-88 SOLVICE 99-10 STAR OCEAN-THE SECOND STORY 81-81 STARTLING ODYSSEY 18 LIVE EVOLUTION 10 SUNRISE 英雄譚 100-102-104-11 SUPER HERO作職 100-102-104-11 SUPER HERO作職 11 THE LEGEND OF DRAGON 11 THE LEGEND OF HEROES I & II英雄傳統 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 86-90-99 VALKYRIE PROFILE 100 WILD ARMS 2nd IGNITION 102-108-11 WIZARDRY-DIMGUIL 99 ZOOL庫職 100 ZOUL 100 ZOU	7858336034003580068834548634557037202154140

SLG A 列車Z A列車Z 目標 I 横跨大陸 AERO DANCING AFRAID GEAR ARMY MAN 3D ASTERIX ASTRONOMA	
A列車Z 目標!橫跨大陸	97
AFRAID GEAR	101
	89.95-96
ARMY MAN 3D	97
ASTERIX	99
ASTRONOKA	83
ASTERIX ASTRONOKA AUBIRD FORCE AFTER AZITO 2 BACKGUNER飛翔編 BALL DELAND BOYS BE 2nd SEASON BRAVE KNIGHT BURGER BURGER 2 CIVILIZATION II CLASSIC ROAD/E® 2 CLICK MEDIC	86-87
BACKGUNER飛翔編	86
BALL DELAND	
BRAVE KNIGHT	101
BURGER BURGER 2	106
CIVILIZATION II	91
CLASSIC ROAD慢收 2	98
CLICK MEDIC	84
CYBER大戰略 出擊春風戰隊	86 94
DERBY STALLION	98
DIGITAL GRIDER AIRMAN	110
DEVICENCIAN DIGITAL GRIDER AIRMAN DIGITAL MONSTER VER.S DOKI DOKI PRETTY LEAGUE熱血乙女青春 DRAGON SEED EBEROUGE 2	85
DOKI DOKI PRETTY LEAGUE熟血乙女青春	記 85
EBEROUGE 2	90 . 96
ESPION-AGE-NTS	103
FAVORITE DEAR	95-96
G-1 JOCKEY	94.97
GALERIAWS	86
GANG WAY MONETER	86
GALLOP RACER 3	97
GLOBAL FORCE新·戰鬥國家	92
GLOBAL DOMINATION	99
GUGU TROPS	86
HEXAMOON GUARDIAN	98
J LEAGUE 創造職業球會	98 · 108
LEADING JOCKEY'99	402
MARIONETTE COMPANY	102 \ 108
FAVORITE DEAR FRIENDS G-1 JOCKEY GALERIAWS GAME MAKER GANG WAY MONSTER GALOP RACER 3 GLOBAL FORCE新 製門園家 GLOBAL DOMINATION GONGHO BRIGADE GUGU TROPS HEXAMOON GUARDIAN J LEAGUE 創造職業収會 LEADING JOCKEY'99 LORD OF MONSTERS MARIONETTE COMPANY MARIONETTE HANDLER MEGA DREAM DESTRUCTION MERCÜRIUS PRETTY MEDDYMEN CARDAINA	106
MEGA DREAM DESTRUCTION	84
MERCURIUS PRETTY MERRYMEN CARRYING CARAVA	N 81
Milano的兼職Collection	105
MISTER PROSPECTOR	109
Milano的兼職Collection MISTER PROSPECTOR MONSTER BREED MONSTER FARM 2	
MONSTER MAKER	103
MONSTER SEED	86
MY GARDEN	110-
N GQAUGE運轉氣氛遊戲"GATAN GOT	ON" 97
MONS IER SEED MY GARDEN MYSTIC MIND N GGAUGE運轉氣泵遊戲*GATAN GOT NAVIT NECTARIS NEO ATLAS 2 OASIS ROAD	83
NECTARIS	110
OASIS ROAD	96
OASIS ROAD PANZER FRONT PARLOR STATION	98
POUL TRAMAN BAI THE COLLECTION OF POCKETMON STADIUM 2 POPULOUS-the beginning REAL ROBOTTER REFRAIN LOVE 2 REMOTE CONTROL DANDY RESTAURANT DREAM ROOMMATE W	100-101
POPULOUS-the beginning	99
REFRAIN LOVE 2	94
REMOTE CONTROL DANDY	106
RESTAURANT DREAM	105
ROOMMATE~#上淳子	102
SD高達EMOTIONAL JAM	101-102
SD高達G GENERATION	81-84
SEAMAN~禁斷之PETS	101 - 107
SENTIMENTAL GRAFFITI~MY ONLY	LOVE 95
SENTIMENTAL GRAFFITI 2	108
JOINTOLATION概集棒球99	407
SPECTRAL FORCE I	107
SPECTRAL FORCE I	
SPECTRAL FORCE I	
SPECTRAL FORCE I STUNTCOPTER SUPER PRODUCERS~目標是演藝界 Tactical Armor Custom GASARAKI THE DRAG STORE	
RESTAURANT DREAM ROOMMATE W R R R R R R R R R R R R R R R R R R R	
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜單 THEME AQUARIUM主題水族館	90-91
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜單 THEME AQUARIUM主題水族館	90-91
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜業 THEME AQUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL	I~ 90-91 91-92 89 開始 81
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜單 THEME AQUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2	1~… 90-91 91-92 89 開始 81 … 87、93-95
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜單 THEME AQUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2	1~… 90-91 91-92 89 開始 81 … 87、93-95
THE FAMILY RESTAURANT~史上最強的菜單 THEME AQUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2	1~… 90-91 91-92 89 開始 81 … 87、93-95
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上最始終期間 THEME A QUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND PLUS	i~ 90-91 91-92 89 期始 81 87·93-95 104 102 89 96
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D ~ 由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR ~ 世界夢	i~… 90-91 … 91-92 — 89 開始 81 . 87-93-95 — 104 — 102 — 89 — 96 — 101-106 紀行 109
THE FAMILY RESTAURANT ~史上最始終期 THEME A QUARIUM主題水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR-世界夢 WWW.SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI	マータ0-91
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景理 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM	マー 90-91 91-92 89 開始 … 81 87・93-95 104 102 89 96 … 101・106 紀行 … 103 0 … 88 感 … 102
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景理 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM	マー 90-91 91-92 89 開始 … 81 87・93-95 104 102 89 96 … 101・106 紀行 … 103 0 … 88 感 … 102
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始的景度 THEME A QUARIUM主题水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NERVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界夢 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不帶的預 三國誌U	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME A QUARIUM土 通办 旅館 TOYS DREAM	
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME AQUARIUM主題亦族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND PLUS WORLD NOUR CONDUCTOR—世界等 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不寧的預 三國誌U 三國誌U 「一」 一 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「	90-91 90-91 91-92 89 89 89 89 86 81 104 102 89 96 60 80 80 80 80 80 80 8
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME AQUARIUM主題亦族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TWINS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND PLUS WORLD NOUR CONDUCTOR—世界等 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECONI 八神浩樹的GAME TASTE心牆不寧的預 三國誌U 三國誌U 「一」 一 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「一」 「	90-91 90-91 91-92 89 89 89 89 86 81 104 102 89 96 60 80 80 80 80 80 80 8
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME A QUARIUM土 連邦 冰族館 TOYS DREAM	一、90-91 一、90-91 91-92 89 89 89 89 86 87 93 - 95 86 91 - 92 91 92 91 92 93 - 94 96 93 - 94 96 95 95 96 91 91 91 91 91 91 91
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME A QUARIUM土 連邦 冰族館 TOYS DREAM	一、90-91 一、90-91 91-92 89 89 89 89 86 87 93 - 95 86 91 - 92 91 92 91 92 93 - 94 96 93 - 94 96 95 95 96 91 91 91 91 91 91 91
THE FAMILY RESTAURANT ~ 史上景始與單 THEME A QUARIUM士里加水族館 TOYS DREAM TRANSPORT TYCOON 3D~由SL TRUE LOVE STORY 2 TRUIS STORY Warzome 2100 WIZARD'S HARMONY R WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND 2 WORLD NEVERLAND PLUS WORLD TOUR CONDUCTOR—世界等 WWW. SOCCER ZEUS CARNAGE HEART SECON 人神浩樹的GAME TASTE心緒不寧的預 三國誌U 三國誌U 「一」 一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一	一、90-91 一、90-91 91-92 89 89 89 89 86 87 93 - 95 86 91 - 92 91 92 91 92 93 - 94 96 93 - 94 96 95 95 96 91 91 91 91 91 91 91

吸血鬼傳	說	9
每天都是	星期貓	8
那孩子是 卒業M	雅 星期貓	8 8
卒業M 牧場物語	2	9
空 写 戰 記 初 戀情人	節SPECIAL	8
非常喜歡	電車	9
信長之野	望 烈風傳	11
奏(騷)樂	都市OSAKA	9 10
後夜祭		96-9
 所進吧!活 指揮德國	₽販 空軍	9 8
星之丘學	图學图祭	87-8
秋葉原電	上廠 罗克妖楠 腦組Pata Pies!	10
秘密結社	Q	8
基力之野	望自護之系譜	9
悠久幻想	曲3 Perpetual Blue 重整的主本	10
創造TOM	IICA TOWN!	9
創造職業	棒球會9 望2	7 · 10
傳情達意	La Lagradian Augusta	8
新世代機遊戲軟件	概人戦記BRAVE SAGA 製作室	9
電車GO!	2	86.9
電車GO!	64100、10	7-10
電車GO!	EX	8
維新之嵐	幕末志士傳	9
蒸氣火車圖版製造	頭駕駛SIMULATION 箱PANEKIT	9
蒼狼與白	鹿 元朝秘史	8
煮朔之騎 製造!GA	兵 ME CENTRE	9
誘惑OFF	ICE戀愛課	8
深流記 銀河少女	警察The 3rd Planet	10
銀河英雄	傳説	8
誕生21.	~~ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
鄭問之三	國誌	8
學校創作	室2 01-03、	9
學園戰隊	IADESICO THE MISSION 103-1	9
貓貓關係		8
鷹香傳説 織田信長	傳	10:
願望怪獸		10
魔女大作	職	10
歡迎來到	FAMILY RESTAURANT	8
戀愛講座	生 REAL AGE	8
戀愛講座	生 REAL AGE	10
總愛講座 SC	# 2	8
參愛講座 SC FIFA 99. FIFA WOR	生 REAL AGE C C C C C C C C C C C	8
參愛講座 SC FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU	生 REAL AGE C C C C C C C C C C C C C	8
參愛講座 FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGra The F.A.	生 REAL AGE COUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER ande	8 10 8 93-9 88-9
参愛講座 FIFA 99 . FIFA WOR J LEAGU LiberoGn The F.A. VIVA FO	生 REAL AGE DC LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8 10 8 8 8 8 8 11 9
参愛講座 FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO	生 REAL AGE C LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ E TACTICAL SOCCER ande 84-86 Premier League STARS JONS OTBALL CCER食泥WINNING ELEVEN 3 FINAL Ve	8 10 8 8 8 93-9 11 9 r 8
FIFA 99 . FIFA WORLD SO J LEAGU LiberoGra The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ BE TACTICAL SOCCER	8 93-9 88-9 11 9 9
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ BE TACTICAL SOCCER	8 93-9- 88-9: 11: 9: 9: r 8:
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGr: The F.A. THREE L VIVA FO: WORLD SO: WORLD SO: 米高奥雲 夏況J LEAG	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER. ande	8 93-9- 88-9: 11: 9: 9: r 8:
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGr: The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98ee集编~ IE TACTICAL SOCCER ande 84 · 86 · Premier League STARS IONS OTBALL CCER食泥WINNING ELEVEN 3 FINAL Ve DCCER食泥WINNING ELEVEN 4 1 E4 GUE 1999 PERFECT STRIKER 2 1	8 93-9 88-9 11 9 9 r 8 09-11 8
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98總集編~ IE TACTICAL SOCCER	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10
FIFA 99. FIFA WOR J LEAGU LiberoGri The F.A. THREE L VIVA FO WORLD SO WORLD SO WORN	LD CUP 98~FARNCE 98ee集编~ IE TACTICAL SOCCER ande 84 · 86 · Premier League STARS IONS OTBALL CCER食泥WINNING ELEVEN 3 FINAL Ve DCCER食泥WINNING ELEVEN 4 1 E4 GUE 1999 PERFECT STRIKER 2 1	8. 93-9- 88-9- 11: 9: 8: 09-11. 8: 05-10

實況POWERFUL職業棒球
新日本職業洋角 門礁烈優4
實況POWERFUL職業棒球'99開幕版 103、106 實況美國棒球2
撞球re-mix Billard Multiple98
SRPG
ALU GU LATE 98 ARC THE LAD III 97 BLACK / MATRIX 82-85 BLACK / MATRIX AD 100 BOUNTY SWORD DOUBLE EDGE 81 BRAVE SAGA 2 105 DEVICEDELICAN 96
BLACK / MATRIX 82-85
BLACK / MARTIX AD
BRAVE SAGA 2
DEVICEREIGN 96 DIGIMON WORLD 92・94 ECSAFORM 94 EPICA STELLA 81 FARLAND SAGA時之道標 84-85 FRONT MISSION 3 98・102・106・108-109 CATE KEEPEEP
DIGIMON WORLD 92.94
EPICA STELLA 81
FARLAND SAGA時之道標 84-85
FRONT MISSION 3 98 102 106 108-109
GATE KEEPER MILLENNIUM 104 108 LANGRISSER MILLENNIUM 104 108 LORD MONARCH-新住亞王國紀 91 OGRE BATTLE 64 Person of Lordly Celiber 90 101 105 108 REAL ROBOT聯婦 1108
LORD MONARCH~新佳亞王國記91
OGRE BATTLE 64 Person of Lordly Caliber 90 101 105-108
SEVENTH CROSS 91
SHINING FORCE III SCENARIO 3冰壁之邪神宮 85-87
SPECTRAL FORCE可愛邪惡 109 102 102 105 107
WACHENRODER 81-83
三一萬能俠大決戰97、106、110
火炎之紋草 多拉基亞776109
重裝機兵VALKEN 2 100-101、107
斬魔超奧義
短行馬不思議迷宮2
超級機械人大戰 a
ORRE BATTLE 64 Person of Lordy Caliber 90・101-105-108 REAL ROBOT戦線 90・101-105-108 REAL ROBOT戦線 108 SEVENTH CROSS 91 SHINING FORCE III SCENARIO 3%型之深神宮 85-87 SPECTRAL FORCE 192 WANDAL HEARTS III 一天上之門 102-103-105-107 WACHENRODER 81-83 三一萬能快大決戦 97・106・110 火炎之效率 多拉基亞ア76 109 封神演義 84-86 第8機長 91・109 封神演義 84-86 81 版 106 106 WASH 1
遊級機械人大戦Complete Box 96 102-104 超級機械人大戦F
超級機械人大戰F完結編 99
新世代機械人戰記 BRAVE SAGA 91
聖戰士登霸 106 聖戰機RAI BLADE 109
鍋仁戦記
魔女大作戦 94
STG 70年代風ROBOT ANIME GEP-X
ACE COMBAT 3 Electrosphere 88 90 93 95 102-104
AIRFORCE DELTA 104-106-107
B-MOVIE
ACE COMBAT 3 Electrosphere 88*90*93*95*102*104 AIRFORCE DELTA 104*106*107 B-MOVIE 92 COLONY WARS VENGEANGE 88 COTTON BOOMERANG 86
COTTON BOOMERANG 86 COTTON ORIGINAL 101 DEATH CRIMSON 2 101
DEATH CRIMSON 2
DUKE NUKEM
FLIGHT SHOOTING 89
FORSAKEN
GEISTFORGE 87
GRADIUS IV復活 87
GRADIUS IV復活
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 81 INCOMING人類最終決戰 91
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 81 INCOMING人類最終決戰 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 81 INCOMING人類最終決職 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97 102 109
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 81 INCOMING人類最終決藏 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97·102·109 OMEGA BOOST 97·100 PANORAMA COTTON II 101
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔敬壞 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97 102 109 OMEGA BOOST 97 100 101 Q放散車 96
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔玻璃 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97・102・109 OMEGA BOOST 97・100 PANORAMA COTTON II 101 Q販戦車 96 R.TYPE 4 84・88・89 RAY CPISIS 84
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 81 INCOMING人類最終決戰 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97·102·109 OMEGA BOOST 97·100 PANORAMA COTTON II 101 Q版戦車 96 R-TYPE⊿ 84・88・89 RAY CRISIS 89 RETRO FORCE 96
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔被壊 81 INCOMING人頻竟終決戦 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97·102·109 OMEGA BOOST 97·100 OMEGA BOOST 97·100 Q版戦車 96 R-TYPE 4 84·88-89 RAY CRISIS 89 RAT CRISIS 89 RATRO FORCE 96 SPACE INVADER 2000 96
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壊 81 INCOMINGAL 95 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97·102·109 OMEGA BOOST 97·100 OMEGA BOOST 97·100 CREW 96 R-TYPE 4 84·88-89 RAY CRISIS 89 RETRO FORCE 96 SPACE INVADER 2000 90 STAR IXIOM 82·90·93·110 STAR WAR ROGUIE SOLIADRON 91
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔破壞 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97 102 109 OMEGA BOOST 97 101 101 Q版取車 96 R-TYPE 4 84 88-89 RAY CRISIS 89 RETRO FORCE 96 SPACE INVADER 2000 90 STAR IXIOM 82 90 93 110 STAR WAR ROGUE SQUADRON 91 STREAM HEART'S 82-84
GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GURDIAN FORCE 81 HARD BOILED把神經塔玻璃 91 IS INTERNATIONAL SECTION 94 MACROSS VF-X2 97・102・109 OMEGA BOOST 97・100 OMEGA BOOST 97・100 CDR報車 96 R-TYPE 4 84・88・89 RETRO FORCE 96 SPACE INVADER 2000 90 STAR IXIOM 82・90・93・110 STAR WAR ROGUE SQUADRON 91 STREAM HEART'S 82・84 STRIKERS 1945 II 87
DEATH CRIMSON 2 101 DEEP FREEZE 93 DUKE NUKEM 95 FLIGHT SHOOTING 89 FORSAKEN 110 GEISTFORCE 87 GRADIUS IV復活 87 GUNBARL 91 GUNBARL 91 INCOMINGAL 91 INCOMINGAL 91 INCOMINGAL 91 INCOMINGAL 91 INCOMINGAL 97 INCOMINGAL 91 INCOMINGAL 97 INCOMINGAL 91 INCOMING
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫場滅作戦 89 爰ぐ樂園 92 紫炎種 100 起時空要塞 可有記起愛 100・102 蒼銅之扇兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 維助戦士高速偏偏早星際堂と 95・101・108-109
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養仔樂園 92 紫炎龍 100 超問空受器 可有記起受 100 102 推動戦士高速馬沙之反撃 87 機動戦士高速外停 殖民屋接落之地 95*101*108*109 爆製無敵BANGAIOH 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫壞滅作戦 89 養行樂園 100 起時空要塞 可有記起愛 100・102 播頭之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反擊 83 機動戦士高速外傳通民星煙落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 本BB BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑繁壊滅作戦 89 養行樂園 92 紫炎龍 100 起時空要塞 可有記起受 100・102 播動型路兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民屋煙落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 TAB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑繁壊滅作戦 89 養行樂園 92 紫炎龍 100 起時空要塞 可有記起受 100・102 播動型路兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民屋煙落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 TAB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑繁壊滅作戦 89 養行樂園 92 紫炎龍 100 起時空要塞 可有記起受 100・102 播動型路兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民屋煙落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 TAB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑繁壊滅作戦 89 養行樂園 92 紫炎龍 100 起時空要塞 可有記起受 100・102 播動型路兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民屋煙落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 TAB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 養行樂園 92 業炎龍 100 起時空要塞 可有記起愛 100・102 播頭之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民星墜落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 本B BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PAGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSI採園上金藤強 101 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 H海 真的或者 86
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 養行樂園 92 業炎龍 100 起時空要塞 可有記起愛 100・102 播頭之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民星墜落之地 95・101・108・109 爆裂無敵BANGAIOH 107 本B BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依據 87 PAGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSI採園上金藤強 101 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 H海 真的或者 86
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑繁壊滅作戦 89 衰行樂園 92 素炎龍 100 102 薫瀬之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 機動戦士高速外原福民星隆落之地 95・101・108・109 爆烈無敵BANGAIOH 107 TAB BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-108 DIGITAL FIGURE依勝 87 PRAGON MONEY 101 DIGITAL FIGURE依勝 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSI森田之最強 1015 REVERSI森田之最強 1015 REVERSI森田之最強 1017 INIUS-THE BATTLE FIELD 99 L海真的证男 86 元祖永庭庭策 103 打魔雀岬 103 打魔雀岬 1011
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 衰行樂園 92 素分龍 100 1002 着調之騎兵 87 機動戦士高達馬沙之反撃 83 機動戦士高達馬沙之反撃 83 機動戦士高達外傳通民星墜落之地 95・101・108・109 爆契無敵BANGAIOH 107 TAB BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104・106 DIGITAL FIGURE依娜 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSIÇM 25 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 上海 真的武勇 86 元祖家庭藤雀 103 打麻産蛇門 101 EXTME® 103
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 衰行樂園 92 素分龍 100 1002 着調之騎兵 87 機動戦士高達馬沙之反撃 83 機動戦士高達馬沙之反撃 83 機動戦士高達外傳通民星墜落之地 95・101・108・109 爆契無敵BANGAIOH 107 TAB BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104・106 DIGITAL FIGURE依娜 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSIÇM 25 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 上海 真的武勇 86 元祖家庭藤雀 103 打麻産蛇門 101 EXTME® 103
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 衰行樂園 92 素炎龍 100 102 薫歌史語 100 102 薫歌歌出高速冷停 現民屋接落之地 95・101・108・109 薫泉無敵BANGAIOH 107 TAB BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104・106 DIGITAL FIGURE依娜 101・104・106 DIGITAL FIGURE依據 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSI森田 2 長後 101 XENTMENTAL JOURNEY 85 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 上海 真的武勇 86 ブー担幸庭師 103 打風金融第 103 打風金融第 95 花段龍 95
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養行樂園 92 業炎龍 100 102 薫動立騎兵 87 機動戦士高速 59 20 87 機動戦士高速 59 101 108 109 爆製無敵 88 87 機動戦士高速 59 101 108 109 爆製無敵 88 87 機動戦士高速 68 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 衰行樂園 92 紫炎龍 100 超時空要塞 可有記起愛 100・102 播頭之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民星墜落之地 95・101・108・109 場及無敵BANGAIOH 107 本AB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依勝 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSIAM 12-2最強 101 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 上海真的区景秀 105 无海底經 103 打廠企 93 株太郎電優別 95 大海底 106 大海底 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑蟹壊滅作戦 89 衰行樂園 92 紫炎龍 100 超時空要塞 可有記起愛 100・102 播頭之騎兵 87 機動戦士高速馬沙之反撃 83 撮動戦士高速外停通民星墜落之地 95・101・108・109 場及無敵BANGAIOH 107 本AB 88 BACK GAMMON 93 CAESARA PALACE II 88 CULDCEPT EXPANSION 101・104-106 DIGITAL FIGURE依勝 87 PARGON MONEY 101 DX社長遊戲 105 GRINT GRITTER 108 LITTLE LOVERS SHE SO GAME 110 MARIO PARTY 88 PALM TOWN 105 REVERSIAM 12-2最強 101 SIMPLE 1500 SERIES 101 VIRUS-THE BATTLE FIELD 99 上海真的区景秀 105 无海底經 103 打廠企 93 株太郎電優別 95 大海底 106 大海底 107
TINY TANK: UP YOUR ARSENAL 91 七星門神GUYFERD小丑幫環滅作戦 89 養行樂園 92 業炎龍 100 102 薫動立騎兵 87 機動戦士高速 59 20 87 機動戦士高速 59 101 108 109 爆製無敵 88 87 機動戦士高速 59 101 108 109 爆製無敵 88 87 機動戦士高速 68 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88 88



近來可算是天有不測之風響,繼兩個颱風襲港後又輸到台灣那邊廂地震,幸好香港不是處於斷層帶,否則真是不堪設想。Dreamcast的以LEAGUE創造職業球會》不論銷量與口碑均是不俗,受歡迎程度與《BIOHAZARD 3》不相伯仲,原以為DC有反撲能力之際又傳來《亦亦》死遲的消息,原來遊戲思也是天有不測之屆壓。

福田君:

我今次是第一次寄信嚟,希望可以抽到喇!

- 1.在PS的《SD高達G GENERATION-0》,我聽聞可以設計出閃光高達,如果你 知道的話,請告訴我。(指在SITUATION MODE而又不是用金手指,是用正常途徑 設計出來)
- 2.續問題1,我玩到D生產線和自己擁有的 機體都滿哂,好難取捨,你有無D意見 呢?(講詳細D,Thanks!)
- 3 我十分期待PS的《VALKYRIE PROFILE》,第日出咗時,唔知GPM會 否刊登攻略或別冊攻略。
- 4.續問題1,GPM在今期(108)刊登了MS 開發資料,唔知在下期(109)會否刊登 MS設計資料呢?
- 5.未來PS會有甚麼大作呢?可否介紹一下呢?

祝GPM銷量直線上升!

究極青眼白龍上

究極青眼白龍:

- 1.要製造Shining Gundam,首先要順序 將F91開發變成Silhouette Gundam→ Silhouette Gundam改→Neo Gundam, 然後再把Neo Gundam和Psycho Gundam Mk III加起來就可變成Shining Gundam了。
- 2.老生常談,當然是放棄實力較次<mark>的</mark>機種 啦!不過我卻會保留自己喜歡的機械人 哩。
- 3.噢,你也很期待《V.P.》嗎?我也有這種 感覺啊,可能它是同樣屬於Tri-Ace的作 品吧。至於攻略方面,閣下可以放一萬個 心好了。
- 4. 這則要視乎情況而決定,所以無法在這 裏解答你,抱歉。
- 5.PlayStation未來的大作實在多不勝數,包括有《V.P.》、《Vagrant Story》、《DQ 7》、《GT 2》、《The Legend of Dragoon》、《Koudelka》、《Breath Of Fire 4不變的人》和《Final Fantasy 9》(預 定)等等。

福田

請回答問題:

- 1 PS遊戲《LEGEND》有甚麼秘技,怎樣 能使用?
- 2.在PS的《PUCHI CARAT》有甚麼秘技, 怎樣使用?
- 3.PS遊戲《HENRY EXPLORERS》有沒

有隱藏武器,怎樣使用?

- 4.你對《R TYPEA》有沒有研究?
- 5.PS遊戲《美少女夢工場 口袋大作戰》怎樣可使用隱藏 藏人物呢?
- 6.PS的《RAY STORM》怎樣可使用隱藏戰機?
- 7.PS遊戲《GUNNER HEAVEN》怎樣令武器變成最強?
- 8.現今PS共有多少遊戲有秘技呢?
- 9.點解GPM公司會有這麼多秘技呢,可不可教怎樣找 專秘技呢?
- 10.《RUNABOUT》何時推出第二集呢?

祝GPM業務 / /一 / 高!

頂頂大名瘋狂校巴上

頂頂大名瘋狂校巴:

- 1.筆者不清楚有關《LEGEND》的秘技。
- 2.《PUCHI CARAT》的秘技已在第107期福田神社刊登 週,故暫時不會在這裏再次登出。
- 3.據知應該沒有隱藏武器了。
- 4.雖然我只玩過幾鋪《R TYPE A》,不過覺得它的畫面和玩法都很出眾,是一隻水準很高的射擊遊戲。
- 5.《Princess Maker Pocket大作戰》合共有2名隱藏人物可使用,條件是在故事模式選擇「普通」難易度,並戰勝最後出現的ウズ就可使用之,至於另一人キューブ則是要選擇「困難」難易度並以「2名女孩」來進行故事模式,再把最後出現的キューブ打敗便可。
- 6.聽闡是完成遊戲數次,但在SS的移植版《LAYER SECTION II》則可在開始時使用。
- 7.在《Gunners Heaven》令武器變強,方法是先要在播放開場片段、「PUSH START」字樣出現之前按住L1、 L2、R1、R2來按SELECT,就會出現「SECRET CODE: AA」這個代表可輸入密碼的畫面,若將AA改 為SS那麼武器威力的持續時間就會變成999。
- 8, 嘩!你這條問題教我怎樣回答…好,答案便是1至 1000000之間,滿意沒有?
- 9.找尋秘技的渠道有很多,有讀者來料、編輯自行發掘、生產商提供資料和其他媒介等。
- 10.《RUNABOUT-2》預定在今冬推出。

福田

火之魔裝機神的黄炎龍:

- 1. 閣下從現在SS的狀況看來,大概已估計到 《俠客英雄傳》為何還未推出了···若我是開發 者也寧顯將遊戲搬到較有市場潛力的機種。
- 2.沒有·亦相信日後沒有這個可能,事關 SNK已在DC上推出了《拳皇DREAM MATCH 1999》。
- 3.據稱是有的,例如美版已推出多年的《立體 SONIC》、ELF的《WORDS WORTH》和 NEC INTERCHANNEL的《MONSTER MAKER》。
- 4.《龍機傳承》沒有實用秘技,至於好不好玩 則見人見智,筆者就不大喜歡了。
- 5.前文已答。
- 6.十分抱歉,恕我不答這類問題。

福田

TO福田兄:

小弟第一次寫信來貴神社,請盡力解答我的 Question! Thanks!!(在下是男的)

THE RESIDENCE OF THE RESIDENCE

- 1.在Pocket Station的「陸行鳥RPG」(《FF VIII》)我的陸行鳥在Lv.23的情況下開機,為何在目錄變回Lv.1?怎樣才能以Lv.23下出現在遊戲裏?
- 2.為甚麼我跟攻略打Disc 3的Lunatic Pandora的內部·不能進入L-P內,完全沒 有發生打破防衛罩的Event?要怎樣才能用 神之黃昏進入內?
- 3.Esther商店的贈品——ロゼッタ石,可否 得到超過一個?可有特別的方法得到?
- 4.自得到神之黃昏後可否到Fishermans Horizon裏拿回Balamb Garden?
- 5.可有無限的鳳凰羽毛?

再一次請福田兄能盡量回答本人《FF VIII》的問題!Thanks ^v^

祝 大安!

令請GP能出版《機戰EX》的攻略!

量產型卡碧尼Mk II改上

在下黄炎龍初次來信,希望抽中。

- 1.上年11月發表的SS《俠客英雄傳》為甚麼還沒出,因 為是和《仙劍》一同發表的。
- 2.SS還有沒有出《KOF'98》?
- 3.SS還會不會出其他大作?
- 4.PS的《龍機傳承》有沒有秘技,你覺得可玩嗎?
- 5.PS將來有甚麼大作?
- 6.你覺得我的字是甚麼程度?

火之魔装機神的黄炎龍

量產型卡碧尼Mk II改:

1.根據MS的解釋,相信閣下是因企圖複製資料而導致這種錯誤發生。以正常的操作來說,當玩者將陸行鳥下載到POS後是必需在那裏推行迷你遊戲「陸行鳥RPG」的,玩完後便把該資料上載回遊戲裏,這樣玩者才可得到等級提升了的陸行鳥與及所獲得之道具。但是,由於遊戲設定了每次只能下載一隻陸行鳥,為防止玩家複製陸行鳥資料廠商完彰載作品,就會令被下載的陸行鳥失去效用。

- 2.看來你在之前應該遺漏一些事情未做,因為這個 Lunatic Pandora事件是會必然發生的;此外玩者可 直接駕駛神之黃昏進入那兒。
- 3,5. 簉類稀有道具可以透過精製或者藉「陸行鳥 RPG」來取得。
- 4.當然可以啦。

福田

福田Sir:

今次學生的問題,十分急要,請老師快快回答:

- 1.在《GALERIANS》中,當學生與Cain戰鬥時,總 是會Game Over,請老師指導!
- 2.在《DDR 2》中的NON STOP ORDER和NON STOP REVOLUTION, 怎麼才得到這兩個M ODE?
- 3.《Card櫻的克洛咭》在香港哪裏可以買到呀?
- 4《聖劍傳說》有無出CD,有又在哪裏可以買到呀?
- 5.《Card櫻》劇場版的CD,在旺角的遊戲誌尊賣店可 不可以置到呀?
- 6.舉生買不到《BIOHAZARD 3》的攻略書,在那裏可
- 7. 傳說中的PS 2主機的售價是否DC的2倍(約5千
- P.S.學生每次都買不到完美版,在哪裏必定買到完

學生PS貓

學生PS貓:

- 1.首先要避開敵人的凌厲攻擊,然後再以衝擊系的 超能力對付之。
- 2.要取得《DDR 2nd ReMIX》的NSO及NSR模式, 只要通過NORMAL 50次或HARD 200次即可。
- 3.你可試試到旺角Chic之堡的遊戲誌尊賣店查詢。
- 4.你是否指PlayStation版《聖劍傳説LENEGD OF MANA》的原聲大碟?這張CD確實是推出了的,在 旺角信和中心的音樂CD店應該可以找到。
- 5.和答案3相同,你可以嘗試去問問,電話是2391-1067 .
- 6.沒有理由的,你試試現在跑到街上的報紙檔,就 應該會發現我們的《BH 3》攻略本啊!
- 7.PlayStation 2的售價現定為39800日圓 (3100港元 左右),大約是DC的兩倍。

福田

福田大人:

你好,我是第一次寫信來的,有幾條問題想請教你:

- 1.《LEGEND OF MANA》「流浪者們」的故事,因我 一時實玩,對那個老太婆回答了錯的答案,又出了 寺院的門口,結果不能再進入那間房間,完成不到 「流浪者們」的故事。有沒有辦法可以完成這故事?
- 2.《Xenogears》的攻略(Game Player),遺失了, 可不可以印一份攻略寄給我。還有,《Xenogears》 的某處的遺跡是要輸入數字,令池水升/降到一定 的高度,水會被抽去,而池下面會一條路彈出來 的,那些數字是幾號,求你幫我呀!因這GAME的 愛情故事太吸引了, 因Game Player的攻略詳細, 故事完整呢!求求你呀!
- 3.《ACE COMBAT 3》有辦法可以用SPREAD BOOM / PLASMA BEAM / O.S.L. (衛星軌道 LASER) / SPREAD BOOM (對地對空均可)。(順 序)按START+O不放/START+×不放/START+ △/START+□不放, 這秘技是在看了五個結局 後,玩「MISSION SITMULATOR」選擇武器後,當

畫面變黑即輸入上面其中一個秘技便可。(但某幾版 是不能用O.S.L.)

- 4.《BIOHAZARD 3》(試版)是在那一隻GAME送的?
- 5 買電腦那一傳款耐用和12,000以下?(除執機) 福田大人萬歲萬歲萬萬歲!

RX-99鐳射高達

RX-99鐳射高達:

- 1.真是非常非常不幸,在《聖劍》裏如果因按錯了掣 而令事件終結的話,唯一解決方法是LOAD回之前 的進度再玩。
- 2.首先我們是不會寄攻略影印本給讀者的,相當抱 歉。至於遺跡水池那個事件,開始時水位是10,先 將它調較至5,然後順序按左邊掣2次、右邊1次、左 禮3次即可。
- 3.謝謝你提供的秘技,其實我早就知道了,只是沒 有時間及版位去刊登而矣。
- 4.《BIOHAZARD 3》在日本是沒有體驗版推出過的。
- 5.如果要買\$12000以下的原裝機,筆者覺得比較困 難,因為你問我買甚麼電腦好,除了Notebook外我 就會考慮SONY的AV Combo系列,事關方便錄歌 嘛。其實砌機也是一個好選擇,原因是底板、CPU 和硬碟等配件的價格都很便宜(RAM除外),大約 四、五千元已有交易,再加一台合心水顯示屏即 成,完全合符可因應需要來度身訂做。

福田

魅力四射的福田君:

求您解答我的問題,別拿我的信來練「射籃」啊!

- 1.為甚麼我的POS不能洗掉《FF VIII》陸行鳥RPG的 SAVE?要怎樣才能洗掉?
- 2.為何我不能將陸行鳥在POS找到的道具帶回《FF VIII》?(我不能使用「おかえり」指令啊!)
- 3. 哪裏能買到《FF VIII》和《Saga Frontier 2》的 《Ultimania》攻略本?
- 4.在Disc 4時,怎樣才能利用陸行鳥移動到神之黃昏 上?
- 5.我的《FF VIII Omega攻略合訂本》借給我的朋友後 她又遺失了,(嗚鳴....)請問貴刊第100期特別版賣 清光沒有?加潤有,我在哪稟購回?

祝GPM銷量越來越多,出到1000期

From迷途小燕

迷途小燕:

- 1.你必需先將「陸行鳥RPG」內的資料上載回遊戲, 才能夠把它洗掉。
- 2.相信你的情況應該和剛才量產型卡碧尼Mk II相 同,請你參閱該段答覆。
- 3.在旺角宇宙船或銅鑼灣崇光應該能夠找到,如沒 有現貨也可以訂購。
- 4 直接行過去即可。
- 5.其實我們已沒有100期特別版的存貨了,看來你需 要到舊書檔找找。

福田

福田先生:

你好!本人是第一次寫信來,希望你能夠解答我的 器 軸。

- 1.Wonder Swan的《超級機械人大戰COMPACT》在 **筆幾話才可以得真**·三一萬能俠。
- 2. Wonder Swan的《超級機械人大戰COMPACT》有 甚麼秘技。(除了戰艦無限移動和簡易提升LEVEL之 法)

3.NEOGEO POCKET COLOR (METAL SLUG 1st MISSION》為何我不能晉級「大魔王」,只能晉級「元 帥 1?

最後,祝各位編輯生活愉快,身體健康

讀者DEVIL上

DEVIL:

- 1.只要在踏入最終章時總回合數不超過250,就可以 獲得性能極強的真·三一萬能俠。
- 2. 據知《機戰COMPACT》只有你剛才提及的秘技
- 3. 玩者稱號應該是和沿途所拯救的俘虜數目及得分

福田

Hello, 福仔:

本人初次寫信,希望會刊登。

- 1《DINO CRISIS》有否秘技或金手指?
- 2.《PERSONA 2罪》到底怎樣才能取得FOOL咭?
- 3.PlayStation甚麼時候才會出《BIOHAZARD 3》?
- 4 GB的《POCKET MONSTERS》裏的夢夢怎樣獲

祝:「答完我的問題,身體健康!」

三科榮吉上

三科榮吉:

1.《DINO CRISIS》藏有不少秘技,但金手指當然不 會提供啦!因為一來我自己沒有用,二來玩家應該 憑個人之力來完成遊戲嘛。

DINO CRISIS隱藏要素

完成遊戲一次,在開始第二次
時便可使用
完成遊戲兩次,在開始第三次
時便可使用
完成遊戲三次,在開始第四次
時便可使用
只要完全不用CONTINUE的狀
態下完成遊戲即可
(中途可SAVE)
在5小時內完成遊戲

- 2.要在《PERSONA 2罪》取得FOOL咭,原則是在和 惡魔交涉時被它進行4次質問,但亦要令其對你有興 趣,即是説要同時達成「興趣」「憤怒」這兩個條件, 當然若在珠閒瑠占卜店占卜取得「延長交涉時間」這 結果便會更好。及後,當惡魔的興趣值與憤怒值同 時到達頂點之際,就會出現取得FOOL咭的專用問 題,只要跟據惡魔性格來回答「愚笨」「小丑」等字眼 (註:若惡魔為紳士口吻的則要選擇「完全不明 白一),便能以一定確率獲得FOOL時。
 - 3.《BH 3》現已推出了,你買了沒有?
 - 4.由於GAMEBOY版《POCKET MONSTERS》的特 別小精靈夢夢是必需在全國大賽勝出才可獲得的, 故此相信非日本居民很難獲得牠,但幸運地在8月舉 行的SPACE WORLD裏只要持有應募券就可免費取 得夢夢。

福田





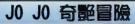




















櫻大意









主持人:赤目黑龍

一直以來得到大家的支持,實在是非常感激,不過我們好像沒有甚麼表示呢!為了多謝大家的支持,由下一期開始,所有來稿一經刊登,均可獲得200元作為獎勵,希望大家能湧躍來稿,說出你們對不同遊戲或遊戲界不同現像的意見,請多多支持!

好GAME難求!

主持人先生:

本人乃一名超級GAME迷,基本上也嘢遊戲也會買回 家玩(當然唔係隻隻都係原裝),但係好奇怪,近來的遊戲 像真是沒有多大的變化,來來去去也只是一些所謂的繼 篇,又或者係一啲差不多的遊戲,當然,好似《生化危機 3》就係特別嘅例子,究竟日本生產商係唔係真係咁差,唸 來唸去都有新構思。

仲有一件事要伸訴一下的,就係而家有唔少GAME SHOP都有精品賣,但係又要炒到好鬼貴,又有一次,聽 到有啲好似係你哋啲行家話:「唓! 冇錢就唔好學人玩 啦……」嘩!聽到之後真係好嬲,心唸,我哋話哂都係你 哋米飯班主,講嘢都要俾吓面,係唔係先!

好!今次講住咁多:下次再講,BYE!

超級GAME迷

遊戲王上

遊戲王:

好!首先要多謝你對遊戲的支持,不過,黑龍也有你一樣的感覺,因為最近也真是好像沒有甚麼特別出色的遊戲推出,而且又真是有十分多的作品推出續集,看來生產商真是要加把勁,創作更多更新鮮的作品出來,否則這個遊戲市場一定會繼續的「收縮」下去。

講到遊戲精品方面,實際上現在已經有不少的地方有售,而且亦有不少的「非遊戲店」也有入貨,大家何不到這些地方找找看,價錢可能會更便宜,而且因為越來越多人加入這市場,那些只懂「炒」的商店相信很快也會被淘汰,更何況現在經濟不景,賣得貴倒不如行「薄利多銷」好得多呢!

赤目黑龍

美版DC生人勿近

赤目大人:

本人是DC的忠實支持者(其實是SEGA的忠實支持者才對),事關由世嘉推出的所有機種失一部也沒有錯過,不論是多貴也會第一時間買回家中享受,其實玩了這麼多年世嘉的主機,實在有一個非常大的問題,為何每次世嘉推出新機時也要用一種完全不同的制式,攪到我每次也要重新的買更多的遊戲來玩,好似快將推出的PS2就真是太

好了,因為可以玩回之前PS的遊戲,這樣豈不 是可以物盡其用? 講到新機,近排美國推出了一部美國版的DC,本人幾經艱苦才能得一部,殊不知竟然是不能玩日本版的遊戲,對本人來說實在是一個重大的打擊,事關本人並沒有購入任何的「美版遊戲」,所以現在唯有日日望住部機,首先部機真係好貴,所以好肉痛,看報紙說DC在美國的銷量非常好,首4天的銷量已越過當年N64推出首6日的總銷量,可惜本人無福消受,請問主持人有冇方法買到美國遊戲呀?

心急人上

心急人:

真是好了!終於有一個讀者和黑龍一樣的擁有了美國版的DC,不過,黑龍好像比你幸運一點,因為黑龍手上有3隻遊戲可以玩(雖然其中有兩隻是有日版的了),其實,美國版的DC的性能基本上和日本版的一樣,只是在機上的MODEM比較快而已,其實如何你有買到美版DC遊戲的話,你可能會覺得更加受騙,因為除了遊戲方面不對應外,就算是同一隻遊戲,其SAVE也是不對應的,如果在開機之後查看一下SAVE,所有日版遊戲的SAVE也會變成「亂碼」,真是令黑龍感到非常的……就好似隻《SOULCALIBUR》就係一個好例子,在遊戲之中要齊所有的隱藏人物和其他的東西,是要花非常多的時間,不過,因為SAVE不通用,所以,又要多打一次,真是過份,幸而VMS(SAVE CARD)是通用的,否則便更肉痛了!

祝不再心痛! 赤目黑龍上

投稿表析	投	稿	表	格
------	---	---	---	---

姓名:	
性別:	
身份證號碼:	(

電話:

(可使用影印本)

投稿須知

- 1. 所有來稿不能少於1000字;
- 2. 來稿時請連填妥表格,與稿件一同寄來;
- 3.稿件請寄「香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓」,信封面請註明『無責任新GAME攜台主持人收』





G.D. 鈴奈留言板

HI!各位好嗎?百從吩咐MS和MARKS在日本買東西 很,小妹真是破大產…()_()。最近小妹真的忙得喜命,大量的功課、大量的測驗以及GDM的互作,實在今小妹吃不 当…看來小妹耍向大家說再見…真祖捨不得大家…但是為了大考…沒有辦法…所以在不久將來應該會有別的女孩代替小妹,相信她能夠勝任,最很希望大家繼續支持GDM,不要 令小妹失望!假若再有機會的話,小妹一定會回來的。

「你猜我是男、還是女?」

TO:可愛田GP鈴奈:

妳好嗎?俺叫阿YAN,わたし睇GPM已有三年了!也睇住GPM的成長,人 材越來越多,質素越來越好,就好似睇住一個BB長大呢?

聽聞鈴奈變成男仔頭性格,莫非GPM有一個叫做「人類性格補完計劃」?如 果有,GPM豈不是有很多不為人知喻秘密?唔知鈴奈平時有乜消遣?

祝GP鈴奈早日可以收拾心情上學和早日變回女孩子的性格!

(妳猜下我是男或女,有很多都答錯!!)

TO:福田君:

Hello!俺叫阿YAN,近日我已經中了「SPEED病毒」和「HIRP病毒」,有毒性已不能控制喻地步。唔知福田君喜歡日本那個組合或歌星?可否刊登SPEED由出道致今的CD(聽),因為我要買回所有喻CD。請問邊到可以買到日本的CDSingle和Album,因為有很多地方都唔夠齊全。唔知福田君對SPEED和HIROKO有什麼評價?如果您覺得我的問題太煩的話,請多多包函。

祝福田君身體健康和工作愉快

P.S:可否告知有關SPEED和HIROKO的網頁(唔該)?

一個現靠GPM,SPEED和HIRO為精神食糧的人

BAYANE

TO:阿YAN

很多謝你的來信!阿YAN!也很感激你支持GPM這麼久,很高興啊!請繼續支持!(一賣廣告)

其實小妹變成男仔頭…都是因為那班無良的男性編輯啦!(一被打…)其實GPM內有很多不為人知的秘密…如…晚上的有腳鬼魂…無人接聽的電話…自來水…(一好了!還說!)暫時說到這裏…至於小妹平時很多事做,有功課、GPM的稿件、與FAN去街…等等,真的非常吃力啊!所以……

GP鈴奈 上

雖然沒有親自見過你,但我感到你已全身中了SPEED病毒了,還是小心點好(一笑)。我喜歡的日本組合和歌手有很多,例如L'Arc~en~Ciel、Hysteric Blue、B'z、GLAY、X JAPAN、相川七瀬、PIERROT、Dir en grey和鈴木亞美等,至於有關SPEED的資料,由於實在太多所以無法在這裏刊登,你可以到以下網址去找尋。要購買日本CD,最簡單的方法便是到新×堂(旺角/尖沙咀)、H×V、旺角信×中心或灣仔集×中心,在這些地方可找到不少合心意CD的。我自己並不算很沉迷SPEED,只是有碟就買來聽聽罷了,寫真集這類刊物則沒有興趣,至於寬子我覺得她很可愛,雖然有人認為她那對虎牙很恐怖。

SPEED ARENA (SPEED的公式網頁) http://speed.arena.ne.jp/ SPEED MAGIC (有很多資料的同人網頁) http://www2u.biglobe.

ne.jp/~rise/

福田字

「成為《FF 8》的狂愛者!」

GP鈴奈小姐:

你好!是我IS啊!真是對不起,那麼久才給你寫信,(某人按:沒人希罕!)希望你見諒!IS近來狂愛上《FF8》,一知MS君回答了我的問題沒有,IS「差不多幾乎很快」就爆機了,由於這次在其中錯失了許多好東西,所以會再漂漂亮地再爆一次的。但在其中也遇上了很多可愛的事,如收油燈怪和仙人掌作「GF」,抓陸行鳥、轉寶、遇上可愛的外星人等丟;還有令人心酸的事,如在玲之家還上她的靈魂,看見Laguna空無一人的家;也有感人的事,像Squall救Rinoa的事等等,真叫IS百感交集,簡直要「KO」了,所以這是在瀕死狀態寫下的信,(?!)啊!還有,想請教一下教主大人,《GPM》有沒有出過一個叫「Tales Of Destiny」的GAME的攻略或介紉呢?約在第幾期?如果可以的話,把該GAME的聲優告訴我行嗎?還有,在《GPM》的某一別冊里我發現了一個白色頭發的大帥哥;(注:不是OROCHI)只知道是JALECO公司出的叫「DEVICEREIGN」的ASLG,教主大人可否告訴IS一些關於此GAME的資料呢?(什麼都好,只要是有關的就行)若有攻略的話是最好不過了!(一貪心!)在此先說聲謝謝了!

PS: M君,《FF8》中在哪裡可取得多些「鳳凰羽毛」、「ゆうじおうのあかし」(召喚Moomba用的)、「聖戲田葯」和「英雄田葯」呢?那本右怪雜誌在哪裡可以取得?有什麼用處呢?怎麼用?一定要告訴我啊!謝謝!再見!

祝:能在中國大陸開辦「尊賣店」。

狂愛「KOF」及「FF8」的IS莎



TO IS莎

真是很久沒有收到你的信!近來好嗎?原來你愛上《F.F.8》,編輯部的MS都是呢!放心啦!她説已回答你的問題,你大可放心!

至於你想要《Tales of Destiny》攻略,就在GPM的65-67期有連載,至於其聲優的陣容非常強大,有緣川光、山寺宏一、井上喜久子、今井由香及玄田哲章等等。

接着你所說的遊戲是否Media Works的《DEVICEREIGN》?至於擁有 銀髮的美男子,相信是說那位配角J.B. 吧!很可惜GPM並沒有做此遊戲的攻 略,只有少少介紹,約1999年2月尾至3 月時推出的GPM裏,希望你能找到。

GP鈴奈 上

「聖戰之藥」、「英雄之藥」、「鳳凰羽毛」、「召喚Moomba」的道具全都可以在POCKET STATION中取得,其中「鳳凰羽毛」則可以精製出來,「聖戰之藥」及「英雄之藥」,除了用「CARD變化」之外,還可以從Seifer處偷到。

MS F

「我要傻鴨!

Dear GP鈴奈小姐:

我是新移民。(真直接)

你好!來港已有兩年。而來港時第一本質的帾便是GPM(56期),在鄉下時也曾買過,但因價錢昂貴(70 元一本),所以並不是每期都買。

我對你們GPM的每一個人都佩服得五體投地呢!記得初中時第一次玩《侍魂2》(真·侍魂)費盡心血也才 打到第三個,但卻從朋友中看到GPM的攻略(已不太記得了…)跟着攻略打,竟然打爆機了!那刻我才知道原 來世上真的有如此利害的一群人,同時也夢想有一天能成為這群人。

但人漸漸長中了,也變得成熟了。離開了家鄉,別過了一批好朋友後,現在我已經很少打機了,但仍然 有買GPM,因為GPM帶給了我許多回憶。

第一次寫信來便向你提出問題,真不好意思!!

- 1) 請問PS版《Real Bout SPECIAL DOMINATED MINO》中如何可取得每個人的隱藏招式?又可否把每個人 的「FINAL IMPACT」列出來?(最好有個完全攻略)
- 2) 這個問題就真的麻煩你了,由於我是第一次來信,並不知道正確地址該如何寫?(如問秘技的該寫給誰等 等) 所以唯有拜託鈴奈小姐代我問MS先生,在7月31日的第106期GPM中,第一頁的「Look!編輯TALKING 的右下角「變成優鴨的MS話——」中出現了一個「傻鴨」公仔,請問這公仔多少錢?在那裏可以買到?(詳細地 址) 相信我的信不會這麼快在GPM中出現,所以我已付上回郵信封,希望你能直接回信給我,因為我要在10 月13日前把那隻傻鴨弄到手,真的拜託了。

第一次便問這麼多東西和拜託這拜託那,真不好意思。希望能早日收到你的回信,謝謝!

祝GPM銷量蒸蒸日上

GPM全體身體健康

新撰組鬼君組長

近藤勇上

TO近藤 勇

你好!首先希望你夢想成真啦!另外、你所 問的問題,小妹無法回答你的《REAL ROUT SPECIAL DOMINATED MINO》問題,因為小妹 沒有玩過這遊戲。至於秘技;你可以直接寫信來 「秘密技工」,並填上個人資料以及你所提供的秘 技, 這樣便可以。

GP鈴奈 上

基本上要買起傻鴨(即是本鴨)是非常困難的 事(─現在來説),因為MS都是在香港漫畫節時碰 巧遇上本鴨,才以80元的價格買下,而現在因本 鴨的存貨不多,所以……但你可以嘗試到一些大 型的百貨公司找找,其實要買起本鴨並不容易, 願主祝福你!阿門!

傻鴨上



「努力啊!編輯們!

Dear GP鈴奈及各大編輯:

你好!小女子第一次來信,有甚麼得罪(或錯 字), 請多多包涵!

其實小女子本身是GPM的忠實讀者,由第1期開 始到現在也有買GPM來看,由於一直都拿不出勇氣來 信,所以…現在小女子已不能再忍了!

在GPM百多期當中,小女子看得出GPM的改 變,尤其是在質素方面,過去的GPM內容明顯地不及 現在的GPM這麼豐富,而且在排版方面,更加色彩實 分,其中小女子最佩服的就是各大編輯們的攻略,論 詳盡度可說是全港之冠,這也是小女子支持GPM的原 因シー。

不過可能近來推出很多遊戲週刊,令到GPM給 人的感覺是資訊不夠快,在小女子的朋友中,也看到 這個景象…但是小女子從GPM中看出,你們並沒有因 此而氣餒,而且還更加拚命去做,真的很辛苦你們 呢!請大家繼續努力啊!因為還有很多讀者支持你們 的。

另外、請問鈴奈小姐你喜歡玩甚麼類型的遊戲? 小女子就愛玩PUZ、RPG和音樂遊戲,而現在則玩 POP IN MUISC 2。還有你除了打機之外,還會做些 甚麼?其實小女子很想和你做筆友,可以嗎? 祝GPM達NO.1銷量

艾美尼

TO 艾美尼

真的很感動啊!原來 GPM有這麼樣的讀者支持, 很開心呢!小妹代GPM的編 輯向你説聲多謝。的確、自從 市面推出了這麼多遊戲週刊 後,今GPM各編輯們都很苦 惱,他們為了趕及別人而時常 開夜,因為又要快;又要詳盡 是多麼困難的事來,基本上是 沒可能的,但是他們也拚命地 做,真的很辛苦。

其實小妹甚麼類型的遊 戲都喜歡玩(←除了H GAME), 不過就……(很 差),而在打機以外的時間, 就會在家聽下歌仔,看電視與 同學「煲下粥」,甚至有時會與 朋友出外玩。最後小妹會自己 聯絡你的,放心啦!^_^

GP鈴奈

《同人祭》是一個不定期專欄,目的是刊登一些讀者對 遊戲創作或GPM的作品。假若你們有意參加這同人祭的 話,就寄來本編輯部《編輯接待處》收就可,但題目只限於編 輯的畫像及自創遊戲人物。另外、由於過往的Cosplay遊園 地反應非常熱烈(←收到很多Cosplay相片),所以決定在同 人祭內加入「Cosplay相片區」,歡迎讀者們來投稿的。

Cosplay 相片區



小道消息

大家有曾上過Internet?若是有的話通常會到那兒呢?小妹多 數都會到一些有關GAME的網站,而最近卻有一位本地的SEGA RALLY愛好者,專門製作了一個本地的SEGA RALLY 2網站,內 容非常豐富,本地的機迷一定要奉場啊!

網址:http://drive.to/srchk/

小通告

大家想與我們的編輯交朋友嗎?想的話就事不延遲,快些寄 信來《編輯接待處》啦!他(她)們很樂意成為你們的筆友,這是個 機會不是時常有的,只要將信寄來「香港灣仔駱克道33號中央廣場 福利商業中心7樓」,並註明《編輯接待處》就可。記得來信者的字 數請不要多於800字,而且更要用原子筆填寫。



在這幾天中,小女子收到不少各位的作品哩!在收到畫的時候除了很 多謝各位的支持外,亦覺得各位的水準亦提高了不少,令小女子非常感動 呀!另外,要説説刊登各位的畫除了是會看作品的質素作準則外,亦會視 乎收稿的時間而定的,所以各位還未見到自己的作品請耐心等候啊!

很可愛的少女哩! 利用MARKER上色的技 巧很好,能夠表現出少女 在各方面的層次感,我最 喜歡就是她的校服和作背 景的牆,另外地下也做得 不錯呢!相信一定花了不 時間來繪畫。可是女孩身 體比例好像有些

怪……而天空亦 太過暗,若可 以淺色一點的 話會比較好。



KUPPY MOAI

很有少女風格的一幅畫,用 色柔和讓人有一種舒服的感覺;而 少女的頭髮亦塗很很漂亮。不過背 景做得較為馬虎哩!另外右手邊的 羽毛其實是可以不畫的,畫了反而 影響了整幅畫的美感,這點可要留

SM YEE

雖然只是用了啡色系列 的顏色,基本上所用的顏色不 多,可是就很配合此作的氣 氛,另外輪廓線和利用線條作 陰影亦能表達到此效果。人物 比例也沒什麼問題,不過軟盤 真的是和倒後鏡的距離是那麼 近嗎?(^-^)





KIM



莉娜=英帕斯



熊佳





- 1. 每份畫稿的大細不得超過29.7cm×21cm (A4 SIZE);
- 2. 請於畫稿背面或隨畫稿附上閣下之個人 資料:姓名、年齡、性別、地址及電話;
- 3. 如果要回郵稿件的話,請隨畫稿附上回 郵公文袋;
- 4. 凡每期被選為「特級佳作」及「優秀作品」的 畫稿,將會得到稿費以作鼓勵;
- 5. 所有畫稿請寄往「香港灣仔駱克道33號中 央廣場福利商業中心7字樓 遊戲誌GP GALLERY收!;

6. 鉛筆及原子筆畫恕不接受投稿。



SAMMI

如果你有留意超任後期的遊戲,就應該知道任天堂那隻採用全Pre render CG的橫向動作遊戲《SUPER DONKEY KONG》在日本之受歡迎 程度是非常驚人的,而後來N64版的《DIDDY KONG RACING》亦不乏有 捧場客。那時有不少機齡較淺的玩家認為DONKEY KONG是新產品,查 實在八十年代初期牠老早已在業務用版本出現過,甚至是大家極度懷念 任天堂首部揭蓋兩層式咭片機(GAME & WATCH)《DONKEY KONG》亦 是以這頭大猩猩擔任主角(雖然是歹角)。在備受注目的N64版《DONKEY KONG 64》推出之前,就讓筆者帶大家重溫紅白機時代大猩猩的歷史吧



YKONG

製造商:任天堂

這是《DONKEY KONG》系列中最先登場的作品,機齡較高的朋友 大概都曾經在遊戲機中心玩過它吧。別稱「英雄救英」的它玩法並不複 雜,從名字已猜到是和拯救美女有關,玩者要在限定時間內通過版面 到達被囚禁的女孩那裏才算過關,而每個循環則合共有3關,分別是







■需要留意上下移動的輸送台及火炎幽靈

需要躲避沿途出現木桶的版面、重視跳躍和回避彈弓鐵的版面與及要 將全部鐵板連接口除去的版面,若取得掛在半空的大槌則可用它來擊 碎木桶或火炎幽靈。順帶一提,玩者所操作的角色其實就是大名鼎鼎 的瑪莉奧哩!



■取得全部8個鐵板準接口便可過關



發售日: 1983年7月15日 售價:4500日圓 製造商:任天堂

不講不知,家用版《DONKEY KONG Jr.》其實與第一集同樣是任 天堂紅白機推出時的同日發售作品,加上也曾經推出過咭片機所以別 具談論價值。這次主角變成了小猩猩,由於父親奸計無法得逞故此被 瑪莉奧捉住,為拯救父親大人小猩猩於是潛入佈滿機關的瑪莉奧基

地,版圖方面全部共有4關,有比較簡單的攀爬樹藤、躲避不斷移動 的電流和將綁着大猩猩的鎖全部解開等。雖然玩法很簡單,但有一個 技巧可以教教大家,就是版圖內的水果並非純粹分數而矣,若看準時 機便能利用它們破壞捕獸器或擊倒鳥群。



PAYMENTERS ILL





KEY KONG

《DK 3》的玩法與前兩作截然不同 主角變成一名除蟲工人,為對付企圖搶 走美麗花朵的昆蟲而利用手上的殺蟲噴 霧將敵人擊退。至於在幕後搞事的當然 也是這隻大猩猩啦,牠爬着兩條繩索慢 慢向下滑,兼且敲打左右兩旁的蜂巢令 蜜蜂不斷湧出來,真是可惡極了。假如 猩猩滑到繩索的盡頭就會掉下來,因此 需要以殺蟲噴霧將牠趕回去,而遊戲亦 設定了取得後噴霧威力大為增加之超級 噴霧,玩者要善加利用。



■用穀蟲喧霧將猩猩趕回去



■超級喷霧的射程及威力都很驚人



發售日: 1984年7月4日 售價:4500日圓 製造商:任天堂

Presented By: Yamadera Ryouga & KAN



歡迎各隊員及情報分局提供秘技情報上總部,若被認定該等情報有價值的話,總部會分發情報費給提供情報者,情報費以評價等級來評定,分別是·



港幣500大元

港幣300大元

港幣200大元

港幣100大元

晤該留番俾自己使!



彈艙1:羊太!知唔知你買緊邊隻股票呀?

Game: CLIMAX LANDERS 機型: Dreamcast

玩開角色扮演遊戲的玩家,相信最頭痛的很多時就是「唔夠錢」或是「唔夠LEVEL」,而今次所刊出來的秘技將會解決你第一個煩惱,留心聽啦!

若先不努力,怎會有成果呢?所以首先得儲一筆錢去購入小遊戲「MINI GAME」。接下來便像遊戲機中心般,用金錢去換取金幣(代幣?),此時便是關鍵了!將換得的金幣儲入「SAVE」Visual Memory System內,之後便將之前的遊戲記錄讀「LOAD」出來,再次到賣小遊戲的店舖將金錢換成「金幣」,並儲入VMS內,只要不斷重複以上的行動,便能不斷增加「金幣」的數量。而有玩開遊戲的玩家,相信也知道這些金幣是可以對換回「金錢」的,不過這樣找換是會蝕息(蝕錢)「只值回原本的50%價格」,所以最少要做「金錢換成金幣儲入VMS」的行動3次才能「回本」,若想希望成為富公富婆而又不厭費時的話,絕對值得做。





彈艙2:新人陸續出場

遊戲:World Soccer實況WINNING ELEVEN 4機種:PlayStation

提供者:隊員「WE4 FAN」+《遊戲誌》情報組 © 1996 JFA / 1999 KONAMI All Rights Reserved

現在極度大Heat的足球遊戲,相信在大大小小的場內也有連番激戰,現在這遊戲有一些新的穩藏要素公佈出來,玩家們有否想過要用特別招數去出戰呢?有的話便要留意下面了!事實上當玩者達成一定的條件後,便會有一些新的隊伍、場地、模式之類,現在將其條件刊出。

出現之穩藏物	條件
球隊Euro All Stars及World All Stars	於International Cup中勝出
球隊Classic European All Stars及Classic World All Stars	於International League中勝出
球隊Golden All Japan	於Olympic Mode中使用日本隊勝出
求場Club House	於KONAMI Cup中勝出
模式Extra Cup	取得所有Cup Gallery內的獎杯
於Exhibit on Match中使用Master League的球隊	於Exhibition Match-Load Master Team中,將玩者的記錄連續LOAD兩次,接下再回到選擇球隊的話便能使用在Master League中玩者所育成的球隊作賽;又或者玩將
	玩者在Master League中所育成的球隊玩過一季賽事後,亦能可以在Exhibition Match中使用。
轉變隊伍球衣	於Training Mode時,按著SELECT擊來選球隊的話,便能令球員穿著AWAY的制服出場。















彈艙3:打完再有得打?

這個緊張刺激的摔角 遊戲,你們「打爆」了沒, 不過你們別放下戰鬥心, 因為新的戰事即將開始, 現在將各特別效果刊出。

電腦思考力改變

在選擇電腦與電腦之間 對壘後,在比賽設定「試合 設定」畫面時一直按著「L 掣」來開始比賽便可。 使用通信對戰「以外」的單人戰模式時,在進入賽事前按著特定的指令的話,便能改變出場的裁判,真是喜歡誰判就誰判,而指令則是:(所按方向一定是Analog桿)

所入指令	出場裁判
1P位的↑、2P位的↑	坂口征二
1P位的 \· 2P位的	田中秀和
1P位的一·2P位的·	伊藤博子
1P位的 - 、2P位的	遠藤のぞみ
1P位的 1、2P位的 1	小池祥繪

遊戲:新日本職業摔角鬥魂烈傳4 機種:Dreamcast

提供者:《遊戲誌》情報組

著名人物再戰江湖

除了現役人物外,遊戲內亦會有以往在摔角界著名的摔角手出場,而他們是需要一個特定的條件才會出現的;不過教授給玩家們一個簡單的方法便能令他們出現,並且使用他們,就是按指令了!在標題畫面出現時按鍵是:

著 名選手名稱	輸入指令
L·X·Y·A·B·X·Y·R	アントニオ豬木
L·X·B·X·X·B·X·R	坂口征二
L·X·A·Y·B·X·A·R	SASUKE
L·X·A·X·X·A·X·R	タイガー服部
L·X·Y·X·X·Y·X·R	田中秀和
L · X · Y · B · X · Y · B · R	長州力
L·X·Y·A·X·Y·A·R	マサ・サイトー



彈艙4:超級密碼?

會同時刊出。(所刊出的Password事實上在遊戲中達到特定條件便能看到)

這個一直被喻為極高難度的動作遊戲,相信有很多玩者也玩到灰心喪志, 不過不用灰心,現在提供一些秘密讓玩家們輕輕鬆鬆的玩下去,雖然這沒挑戰 性但總好過打到沒癮;另外若按特定指令的話,亦能得到同樣的效果,今次亦

遊戲:魔界村for Wonder Swan 機種:Wonder Swar

© CAPCOM Password 特別效果 在Option中將指標移至EXIT後再按指令便能自由選問 Y2+Y4 立刻萎備到歷中與對最後Doss用的武器·但記著裝備著盔甲時是無效的 版面中不會有職人出現·但Boss例外 版面中「所有」職人均不會出現 20J44JFF B+X3+Y3 YYERKGTY A+X2 對於敵人和敵人的攻擊會無效「無敵」,但Boss例外 PLMGPHT. A+X4+Y1



彈艙5:哇又有人滾落山變雪城了!

遊戲: COOL BOARDERS BURRRN 機種: Dreamcas

提供者:《遊戲誌》情報組

提供者:《遊戲誌》情報部

這個有這麼多古怪賽道的滑雪板遊戲,事實上是有第六條賽道的,不過基本條件是要先在「Free Light」模式中令第五條賽道出現,至於有 關條件可翻查以往秘技;只要達成這個條件後,便需再次於「Free Light」模式內,可以在「Time」、「Trick」、「Total」中任何一個項目也可, 在所有賽道上取得第一位,之後便能玩第六條賽道。



彈艙6:一直以來的秘技再次無限復活

遊戲:實況日本職業足球聯盟1999 PERFECT STRICKER 2 機種:N64

提供者:《遊戲誌》情報組

© KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA All Rights Reserved.



在N64上大受歡 迎的足球遊戲,萬 萬估不 至 KONAMI的通用秘 技指令在此處也通

今次便將遊戲的秘技們刊出。

International Match

般來説這個模式要在經過 艱苦的比賽,勝出後才能取得, 不過現在只用一個簡單的指令便 能令它出來,方法就是於標題畫 面時,按C掣(即黃色掣)的←、 B、A、Z+Start,成功的話便會 聽到一段聲音,進入遊戲後便會 發覺到模式選擇中多了一項 International Match •



日本球星任你用

著名的日本球星「中田英壽」相 信很多人也知道的,事實上在遊 戲中他也能被創造出來,只要在 創造球員中選定一定設定便可。

位置:MF

姓名:中田

聲音:背番號でコール

在3P位置上段由左數下去第32個 面形

身高: 175 cm

體重: 72 kg

鞋額別:3

擅長足:右腳



另外一個就是出場的 所有球員均會變成十分 有趣的大頭公仔,方法

亦十分簡單,就是於標題畫面時,按C掣 B、A、Z+Start,成功的話便會聽到聲 音,進入遊戲後便會球員十分可愛。

8名球會立刻入會

這個則是可以在遊戲中立刻使用到 外國的著名球會,方法就是於標題畫面

時,按A、C↓、C→、 R.L.CI.C-B、Z+Start,成功便會 聽到聲音,進入遊戲後 便能使用外國球會



日本人的夢幻組合



這則是可以 使用「日本的夢 幻隊」和「外國 夢幻隊1,方法 就是於標題畫

面時,按(十字掣),、,、↑ - . A . B . Z+Start,成功便會聽到聲音。

古怪新面孔

這則是可以在遊戲中,創作 球員時使用隱藏面孔,方法是於 標題畫面按Z、Z、Z、R、R、R、R、L、L、L、↓、↑、A、B、 Z+Start,成功便會聽到聲音。



彈艙7:這是甚麼!

這個可說是超過100%移植的格鬥遊戲,相信有很多玩家也會玩過 其有趣又刺激的「MISSION BATTLE MODE」,而事實上在地圖中兩 有兩處隱藏地點的,不過各位只能用圖輔助,而且最重要是聽到有 「指到地方的聲響」出現的話,便是該地方的所在地。



提供者:《遊戲誌》情報組 © 1999 NAMCO All Rights Reserved

0

遊戲:SOUL CALIBUR 機種:Dreamcas



彈艙8:新曲繼續播2?

遊戲: POP'N MUSIC 2 機種: Dreamcast / PlayStation

提供者:《遊戲誌》情報組

© 1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT

-個可以同時多人遊玩的音樂遊戲,當 然也是共同秘技的隱藏樂曲,不過出現條件 沒有這麼變態,現在將出現條件刊出。

首先在本集遊戲中是有一位新人物出場 的,她名叫CINDY的,就用她來玩吧!至於 第一首曲,選「NEW WAVE」吧!當過版後 其中一首隱藏歌曲「NEW FORK」便會出 ,就是這麼簡單。

另外一些歌曲另需特別的條件才會出 現,現在將方法刊出,有興趣的不妨試一下 聽歌也好。

現條件 四处除行 將Beginner Mode內可以選擇的兩首歌曲也通過 (Clear) 的話,之後在任何一個模式中均會在第一首曲時出場。 第一曲選「ABAN POP」,第二曲選「EURO QUEEN,或「DISCO QUEEN,通過後便會在第三曲目中出現。 先要令馬拉松模式出現,之後完成基本馬拉松難度後,下次便會在第一曲目中出現。 在樂曲「neoako」中取得80%以上的GREAT。 在第一或二首曲中,所取得的GREAT。GOOD、BAD的數目的第一個數位要是3或5或7(變態!) SEXY GIRLS AKIRA ROUNGE J-R&B

此外玩家若 在 ORIGINAL MODE中選 FREE將所有樂曲玩過一 次後,會出現另一個原 創模式,至於是甚麼則 留待組員自己去觀賞。









彈艙9:有有用的、有冇用的

遊戲:實況POWERFUL職業棒球'99開幕版 機種:PlayStation 提供者:《遊戲誌》情報組

◎ KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA All Rights Reserved.(社)日本野球機構承認IBM BIS全國野球振興會公認



	秘技	出現條件
	可以在地方球場進行比賽	在模式選擇畫面接下 、 、 , 、 L1、R1、L2、R2、Select便可
ľ	使用Tourment模式進行比賽	在開始League第一日時按下Start便可
	查看到真實選手的特殊能力	於查看畫面時按下「、」、↓、↓、→、→、→、Start便可
	查看99年4、5月公式戰記錄	於98年公式戰記錄表示的畫面按下Select便可
	查看公式戰記錄説明	於公式戰記錄表示各部門最高10位畫面時 將移標移到想看的地方按下Select便可。

閑話少説,反正沒多版位,今次先想説的是突然出現隱藏模式。在育成模 式中是需選擇所加入的公司的,就在選擇畫面時,連續不停的按下↑ ↓、↓、←、→、←、→、L1、R1、→、→、←、L1、R1, 這樣便會 突然多了三間公司可讓玩家選,而隱藏模式「冥球島編」也會同時出現。 另外有一些好像對遊戲沒多大用處,但頗有趣的秘技讓玩家們過過癮。

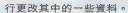
SEGA在98年發售Dreamcast之後,直至現在亦已經差不多一年了,不過各位有否覺得除了SEGA自己推出的那些之外,市場上的其他Dreamcast配件太少了呢?如果覺得這樣的話,今次筆者所介紹的兩件Dreamcast配件就適合各位讀者了。

NEXUS (4Meg)

Dreamcast的配件中最重要的除了手掣之外,其次當然就是擁有200個SAVE BLOCK的VMS,但由於Dreamcast遊戲所佔用的SAVE BLOCK實在太多,所以往往都令使用者心痛刪除SAVE DATA,或用百多元購買多一張VMS。今次介紹的其中一件配件就是儲存容量比SEGA推出的VMS多出三倍的NEXUS (Dreamcast的SAVE CARD),因為其當中使用的容量是VMS (1MB) 的四倍—4MB,不過其會分成四個VMS的介面,而當其中一個介面完全被使用時,讀者只要將按NEXUS側邊的小按鈕更換至其他介面。

另外讀者可利用NEXUS所附送的PC LINK,將MEMORY CARD連接至電腦,再把MEMORY CARD中的SAVE上載至電腦儲存,而且讀者更可以以電腦來自

還是4MB MEMORY CARD





■Dreamcast SAVE可以放在電腦裏

TOTAL CONTROL

各位讀者有否覺得Deamcast的手掣不單SIZE大,而且於某些遊戲中更難於操控呢?這樣另一件Dreamcast新配件「TOTAL CONTROL」就適合各位了,因為這個轉換器可以讓讀者以PlayStation的手掣來遊玩Dreamcast,所以以後讀者便不用擔心進行四打遊戲時沒有足能的手掣了。

除此之外,這個轉換器更會對應PlayStation Dual Stock的ANALOG及震動功能,這樣不用購買Dreamcast的震動PACK,可以享受極級體感。在轉換器的旁邊更設計了一個需要額外電力時使用的插位,以及令轉換器切換為支援PlayStation用的軟盤控制器的開關掣,讀者便可以體驗擁有腳踏器的軟盤。



■插入PC LINK的插頭就是還個



■按黑色的小按鈕便可設換另一個VMS介面

■ 安裝電腦軟件才可進行上載







■ 還就是電源插頭及支援開關掣

memory compatible



怡汛有限公司 EASY MARK LIMITED

和表現を記述した。 和表現の表現では、 和表現では、 一部大変1 字標 B1 室 はB . 17F. International Industrial Building, los . 501-503 Castle Peak Road , Kin : 2749 7023、2748 7015 Fax: 2387 9849 ternet Home Page: www.ems-ind.com.hk E-mail: emsindlt @ems-ind.com.hk



Superior Technology Pte Ltd 587 Bukit Timah Road #03-05 Coronation Shopping Piaza Singapore 269707 Tel: (65)463-8749 Fax: (65)463-8759

Superior Technology (Hong Kong)
Unit 3, 11/F., Celebrity Commercial Centre
64 Castle Peak Road, Kowloon.
Tel: (852) 2632-7671 Fax: (852)2632-5375
e-mail: trade @superior-acc.com
Internet Home Page: www.superior-acc.com

OTAL CONTRO

PSX™ Compatible Controller Adapter For DC



Description

Total Control is a PSX™ compatible controller adapter for DC, allowing PSX™ compatible controller be used on the DC console. Any PSX™ compatible controller can now work perfectly on the DC. including PSX™ steering wheel controller. Best of all, DC games that support rumble functions will make PSX™ 'Dual Shock™' compatible controllers rumble without extra accessories. With the Total Control adapter and 'Dual Shock™ compatible controllers, DC games can save money as there is no need to buy new DC controller and DC rumble pak.

Total Control 是一個能夠將 'PSX'™ 手掣用在 DC 遊戲機上的轉換插。 任何 'PSX'™ 手掣都可以對應用在 DC 機上,包括軟盤。所以 'PSX'™ 震動系手掣在不須要其他配件的情況下,亦能完全對應 DC 的震動遊戲。擁有了 Total Control 震動系手掣的 DC 玩家,就可省下一筆金錢 不用買一個新 DC 手掣 和震動配件。

Features

- Adapter that allows PSX™ controllers be used on the DC
- Supports all PSX™ compatible "Dual Shock™", non "Dual Shock*** controllers and steering wheel controllers.
- "Dual Shock™" compatible controlleres will vibrate with DC game that supports rumble function when used with "Total Control adapter, no extra accessory is required.

Please visit us on 12-15 Oct, 1999 Hong Kong Electronic Fair, Booth No.:5K35 at Hong Kong Convention and Exhibition Centre

(DC compatible memory card)

Description

The Nexus memory card is a revolutionary memory card that has a built-in connection port allowing direct connection to the PC. Upload and download saves between Nexus memory card and PC. Hundreds and thousands of game saves can easily be stored on the PC. E-mail the saves of the latest game conquered to anyone on the internet. You can also upload or download game saves from the internet. Everyone can have your saves and you can have everyone else's

Nexus記憶卡是一張能夠直接接駁到電腦的革命性記憶卡。上載 或下載檔案到電腦或記憶卡,讓玩家可自行儲起自己最重要的檔案在電腦上。透過E-mail將檔案傳給朋友或從其他網頁中下載檔 案。讓玩家們分享大家的遊戲成果。

Features:

- 4 memory banks, memory size is 4 times the size of
- True 4 Meg memory card, no data compression
- Built-in port allows direct connection to PC
- Archive your game saves on your PC hard drive
- E-mail game saves to other game Download game from websites and newsgroups
- Transfer saves from PC Transfer haxus manary card
 Copy and command manary cards





AMD大躍動

AMD近日宣布推出多款更高速度的移動型 AMD-K6-2-P及移動型AMD-K6-III-P處理器,使 AMD的移動型處理器系列陣營更加鼎盛。

移動型AMD-K6-III-P處理器目前有450、 433及400MHz 等不同速度可供選擇,而移動型 AMD-K6-2-P則有475、450及 433MHz等不同版 本。AMD將繼續推出業內唯一一款可同時支持 100MHz 等先進技術的移動型處理器。移動型 AMD-K6-III-P/450處理器在運行Windows98及 WindowsNT時不但可發揮市場上最卓越的性能, 而且在接受 Ziff-DavisInc.的CPUMark99基准測 試時,其性能更較Intel目前最高性能的移動型處理 器--PentiumII處理器優勝百分之四十五以上。移 動型AMD-K6-III-P處理器亦釆用AMD的3DNow! 技術,使系統執行3D圖象處理、DVD播放以及語 音識別演算法等應用程序時可以發揮更高的性能。

出手喇!富士通終於要 出手瞓!

USB介面為現時的大趨勢是人所共知的事, 例如一班設計師必用的MO機為例,行USB介面的 款式現時都已經有不少選擇,不過大部分也是由日 本細廠出品。其中富士通一向也是以製造MO機闡 名天下,試問看見同行蠢蠢欲動的舉動,她又怎會 甘心被細廠搶盡其風頭呢!所以富士通今次就一次 過出夠五部,還包括了USB、Firewire和Parallel 之介面!

Firewire (IEEE 1394) 介面擁有高達每秒 400Mbits的資料傳送速度,而且與USB介面一 樣,支援可即插即用,是一部為專業的多媒體圖象 處理用家而設的MO機。富士通今次亦一次過推出 兩部採用Firewire介面的MO機,分別是一部最高 支援1.3GB,以及另一部支援640MB容量格式的 MO碟。這兩部MO機的外殼亦採用一個全新設 計,銀色底面加中間透明藍,而且一樣可以直立橫 放,相當有型!1.3GB型號定價將係\$6,300, 640MB型號就暫時未定,大約會在月尾推出。

(IKI)

足有1GB的PC CARD

由Calluna Technology推出的 Callunacard,雖然為一張1.8吋厚Type III PC Card,但卻能為用戶帶來1,040MB的容量,是現 時容量最大的PC Card硬碟,亦是同一重量單位下 能提供到最多MB數的產品。Callunacard主要供 筆記簿電腦使用,只要在Windows 98環境中,便 可以在不需驅動程式的情況下使用它,並能有每秒

3.7MB至5.9MB的傳輸速度,價錢方面,約499美 元,有興趣的朋友可以在它的網頁http://www. callunacard.com內訂購。(IKI)

新款美版VAIO **Z505RX**脊傷

美版Sony VAIO機的速度雖然會比日本版慢 一點,不過對香港人來說,跟機用英文版Win98始 終也較方便,最少使用中文Win98也不怕軟件不對 應,而且又不用對住個日文鍵盤來估估媖!新款美 版VAIO Z505RX將於日內到貨,行Pentium II 400跟機有128MB記憶體連Memory Stick插槽, 暫時也算是薄裝美版VAIO的頂級型號,有興趣的 朋友記得留意!(IKI)

多套港產漫畫入侵 中文PC



◆刀劍笑

經過多 年努力,港 產漫畫終於 也抬起頭 來!繼《龍 神》及早前介 紹過的《天子



傳奇》外,現在還有不少港產漫畫已開始進行開發 的工作,包括以RPG形式表達的《刀劍笑》、ACT +RPG的《六道天書》、在暑假大出風頭之作《中華 英雄》以及曾被拍成多個系列的《古惑仔》,據悉, 其開發進度也甚為理想,其中《古惑仔》更是以第三 身視點來進行的3D動作遊戲,加上連招系統,讓 人更能感受其刀光劍影的世界。(IKI)



◆中華英雄

龍袖與幻魔



■黄先生都話龍神係好麼



■ 陶先生正介紹龍油的好玩之處

在龍神發報會當日、除了視覺、Gameone和 新聞界之外,亦邀請了玉皇朝主席一黃玉郎以及 《龍神》漫畫主筆一邱福龍出席,而且更由 Gameone主席一陶滿慈先生為兩位介紹這個遊

在龍神發報會的開始時,便公佈一個令每個 焦急的龍神FANS失望的消息,原定於本月15日發 售的《龍神》卻因台灣地震而延期11月11日,但另 一方面視覺和Gameone更會每賣出一盒龍神,便 捐出台幣\$10幫助台灣的災民,真是樂善好施。今 次《龍神》不單會推出平裝版,而且將會在香港推出 限量2000套的特別版,其中更會附送水晶膠龍神 模型。

陶先生在講解《龍神》的時候,更透露 Gameone除了在2月發售的《求婚365日II》之外, 亦計劃在明年推出育成遊戲—《女皇騎士團》、3D REAL GAME RPG遊戲《永恆傳説》,另外還有三 套由日本漫畫、SLG動畫,及本地武俠小説改編而

成的電腦作 品。(MARKS)

> ■邱福龍講 解《龍神》概 念中來





医固就是隋特別版附送的水晶腳龍神模型

自助旅遊網頁大推介

GP旅遊,在乎你感受



首先,很感激上期日日野「仗義」幫忙在下完成這個專欄,而繼上期的「樂」勢力

特輯後,今期便輸到講「自助旅行」了。所謂「讀萬卷書不如行萬里路」,相信不少年青人也很想到外國留學或旅行,一來既可擴闊自己眼界,二來亦可嘗試學習獨立;也許有讀者會認為現在才說「旅行」未免有點不合時



TEXT: IKI

宜,然而諸位亦須知道在12月的寒假正值是旅遊的「黃金季

節」,故此,假使現在便開始搜集有關該地方的資料亦不會言之尚早,況且「求人不如求己」,今天在互聯網上的資訊已是非常發達,故何不自己動手在INTERNET上找尋相關資料,說不定會有意想到不到的收獲呢!以下,我們將就不同國家的資料,各撰選一個網頁作介紹,希望大家也會喜觀罷!

日本篇 - 全國旅 SODAN

http://www.nihon-kankou.or.jp/

相信大家也很想到日本一行罷,這個 「日本觀光協會」的公式homepage,內容 包羅有,除了一般的觀光景點介紹,更有 住宿、交通及天氣等資料,到日本旅遊前 必到的WEB SITE。



紐約篇 -YAHOO NEW YORK

http://ny.yahoo.com/

紐約最大的瀏覽網頁,內容包羅有,除了一般的觀光景點介紹,更有當地節日情報、更有住宿、交通及天氣等資料,此外更有最大的LINK SITE。



巴黎篇-PARIS

http://www.paris.org/

內容非常充實的瀏覽網頁,包括巴黎各 大酒店住宿及食肆資料的LINK SITE,此外 又有購物SHOPPING好去處及娛樂情報等,

用用或來內容可語文示。



意大利篇 - I ITALY ONLINE

http://www.initaly.com/

一個LINK SITE

極多之網頁,除了一般的觀光景點介紹, 更有當地節日情報、

更有住宿、交通及天

氣等資料,同時更有

ENTER THE SITE

SITE MAP

To Play, those to more with the formular to critics which labels this May and at the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the labels of the May are a proper or considerable and the May are a proper or considerable

(IN ITALY"

行程介紹,去意大利旅遊前最好在此搜集資料。

夏威夷篇 HAWAII

HAWAII

http://www.gohawaii.com/ hokeo/ 提到夏威夷不知大家會想起甚

提到夏威夷不知不家實想起是麼,夏威夷Tee抑或陽光與海灘?這個網頁內包含了當地節日情報、住宿、交通及天氣等資料,同時用家更能選擇以日文或英文來瀏灠。



倫敦篇-LONDON T O U R I S T BOARD

http://www.londontown.com/

網頁內容包羅有,包括酒店住 宿、購物SHOPPING好去處、食肆 資料及娛樂情報等,更有倫敦街道地 圖,此網頁的資料由《TIME OUT》雜 誌提供。



澳洲篇 - ANSETT AUSTRALIA

http://www.ansett.com.au/

網頁的資料由「ANSETT」(澳航)提供,故此 大家在網頁內可查詢各航班的資料,亦可在網上

訂機票。其中的 「TRAVEL PARTNER」為你提供不少有用情報,亦可下載有關澳洲旅行情報的檢索資料。





ICQ

基本知識篇

不經不覺,CYBER激腦隊已為大家介紹過不少十分基本的電腦應用概念,由最先的購買電腦以至近期有關BROWSER的介紹,相信各電腦初哥也應該開始對電腦有了最起碼的認識。有鑑於此,本欄由下期開始則會介紹一些較為深入層面的電腦知識,進一步提高玩家對電腦的應用技巧。而今期我們則會循例介紹另一

個基本電腦軟伴程式,一個差不多係 人都有用過的通訊方法 - 「ICQ」。

ICQ有幾多種?

總括而言,ICQ的版本也可是不少,當中較多人用的相信也是「ICQ 99A」(最新版本則為「ICQ 99B」),而「CICQ」其實即是中文化了的「ICQ」,是一個由台灣人製造的程式。「DOI 夢想線|與ICQ極為相





似(抄!?),同樣也是由 台彎人製造的程式。此 外,亦有由MICROSOFT 製作的「MSN MESSENGER」及 NETSCAPE專用的「AOL MESSENGER」。



「ICQ」亦即一般人 泛稱的「網上傳呼機」, 主要作用是透過 INTERNET在網上互相 傳遞訊息(SEND or RECEIVE MESSAGE),與E-MAIL不同,ICQ的最大

WHAT's ICO



Total And Dears to men that

Commission relation to the Commission of the Commission

好處是能即時回應,無論 訊息的發放或接收也不如 E-MAIL那樣慢,手續方面 亦非常簡單。因此,ICQ亦 是現代人最多採用的通訊 及交友方法。 K ICQ 99A



為最多人採用的軟件,(由於「ICQ 99B」十分多BUG)由於 其普遍性極高,因此我們將集中介紹此軟件的內容。首先,使用 者可以在http//www.icq.com的 網頁內download。「ICQ 99」的 其中一大特點,就是可以在個人 INFO上加上閣下英俊/美麗的 「車頭相」。而接收MESSAGE方

面,若使用者覺得該段MESSAGE十分有趣,透過「MESSAGE-FORWORD」功能可以讓使用者只要按一下「FORWARD」便可向朋友廣泛發出該段有趣的MESSAGE,然而卻只限於CONTACT LIST內的人物。

「SEARCH ENGINE」功能可幫助使用者搜尋其他人的資料,例如我想搵阿ROBERT,只要在「SEARCH ENGINE」上輸入「ROBERT」一字便可。(亦可是ICQ NO.、FIRST NAME、LAST NAME、NICK NAME、E-MAIL ADDRESS)

我想 SEND HOME PAGE 俾朋友喎····

ICQ# : EMail:	Nick:		P
elect / Enter	URL: On factor and	in Marth Sharehar	Assort No.
nttp://gamec			
nter URL D	escription.		
	\$\$\$\$##################################	and the fire when a small confirm of	san production
☐ More	Çencel	Send.	



另外,各 位用家可以透 過「URL」來 SEND HOME PAGE給朋

友,對方只要在「URL」訊息內一CLICK便可瀏灠該網頁。至於VOICE MESSAGE方面,只要在「VOICE MESSAGE」內選擇「RECORD」指令,再向咪講説話,錄音後便可將該段説話傳遞給他人。

其它特色

先前已提及過的CONTACT LIST,當中用家可以將LIST內的人名(包括其ICQ NO.)傳遞給他人。此外,在SEND FILE方面,例如你想把某些檔案傳遞給他人,只要按



「FILE」指令,在選擇好要傳遞的檔案後,再按「SEND」指令便可把資料檔案傳送給目標收件人。(只限於CONTACT LIST內的人物)。

另外,在「ICQ 99」中最大的一個特點就是新引進的「分GROUP」功能,某些時候如我們的CONTACT LIST內有太多的人,又或遇上一個情況可能是你圈子內有兩個相同名字的人物,透過此項功能,閣下可把CONTACT LIST內的友人分門別類,那些是同學、那些是隕友····



我部腦DOWN

47

咗,咁係咪代表乜都冇?

通常有玩開電腦的用家也會 有機會遇到上述問題,如果把整 個HARDDISK FORMAT的話,

當中內部記憶的資料也會因此溜失。而「ICQ 99A」則正好針對此問題,當中幾乎大部份的ICQ 資料也是會自動儲存在一個叫「NEW DB」的內「DIRECTORY」。故大家只要予先準備了BACK UP工具,到底便不怕溜失了CONTACT LIST內長長的資料。

CHATROOM

「CHATROOM」 REQUEST」的指令,畫面上便開啟了一個黑色框,只要對手沒有拒絕 (REJECT),這時便可容納 2 人或以上在 「CHATROOM」內進行即時應對的對話。另外,如



有人在途中有興趣JOIN 入CHATROOM對話,只要按「CHATROOM REQUEST」使可,當然,你是有權拒絕的。

ICQ PLUS

原理與WINDOWS中換WALLPAPER一樣,主要是幫ICQ內的介面(ICQ SKIN)「換樣」,閣下可從多處地方下載相關的「ICQ

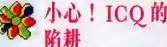
SKIN」圖象,隨閣下 喜好加入喜愛的動漫畫 人物樣作為介面,令到 閣下的「ICQ SKIN」更







具強烈的個人色彩。例如《心跳回憶》中的館林 見睛等。



以下雖是老生常談的話,但亦是筆者肺俯之言(廢府之言),眼見現在ICQ的應用已日漸 普遍,甚至不少人把「RANDOM CHAT」視之為一種交友途徑。在下並不是反對以ICQ結交朋友,只是眼見不少少男/少女與在ICQ上新識的網友「拍拖」,而換來的結局卻是····但其實這是十分危險的,所謂「唔知頭唔知路,遲早呃埋你入局」!各位還是為小心為妙。



© JADE DYNASTY PUBLICA TIONS LIMITED 1999 © VISION PUBLICATION LIMITED 1999 © GAMEONE SYSTEMS LIMITED 1999

製造商:Gameone

發售日:11月11日

售價:98港元、198港元 (限定版)

遊戲類型:SLG

系統需求:Windows95/98

以《魔法軍團》而得到 各方面認識的Gameone繼 《小叮噹大富翁》後,終於

> 有由香港漫畫改編而 成的電腦遊戲作品, 而這套漫畫就是大受 香港漫畫迷歡迎,但



TEXT: MARKS

因版權問題而曾一度停刊的「邱福龍」作品一《龍神》。整套《龍神》由遊戲開發至遊戲角色配音全都是香 港製作。另外這遊戲會分爲普通版和限定版兩個版本,而遊戲封面會由邱福龍重新繪畫,而且限定版

更會附送2000個限量水晶膠龍神模型。今次《龍神》的故事可以説是漫畫的外傳,不單會加入如大長老的原創角色,而且其中更 會把邱 龍另一套著名作品一《小魔神》的人物放進遊戲之內,這樣玩者就可同時控制兩套極富個性的漫畫角色進行遊戲。

故事敘述宇宙之中,有四位守護著宇宙四方天界的超級戰士,分別 是龍神、虎帝、朱雀及玄武四人。由於神中神的離任,守護定天儀的重 任便落在龍神身上。可惜性格凶殘的虎帝卻為此而與三位戰士反目。



同時在另一方面,宇宙邪惡力量 - 「幻魔」的勢力日漸強大,他不單企 圖統治宇宙,更希望突破時空,藉此

取得有史以來的最強力量。當幻魔正要突破時空到達未來之際,幸得身處未來世界的冥泣阻擋,而幻魔因 不敵而逃回現世。冥泣明白到雖然幻魔暫時不是他的對手,但日後若幻魔變成「完全體」時便會天下無敵。 為了阻止幻魔進化,冥泣指派幾名手下穿越時空,來到現在的地球消滅幻魔。

龍神等人一方面要應付幻魔的來襲,另一方面又要解決與虎帝之間的恩怨,形勢相當不利,幸得冥泣 派來的疾電、蝙蝠和柏蘇幫手才勉強——化險為夷。可是幻魔最後仍然成功變身為完全體,雖然冥泣出現相助,但眾人仍然不敵,最後……

《龍神》的故事設定發生在香港, 因此場景設計大量參考了真實環境, 例如大嶼山的天壇大佛、中環的皇后



像廣場及香港新機場等。遊戲畫面不單以45度腑視表現,而且場

景、人物及法術招式等全都以3D繪圖技術製作,另外各種攻擊招數亦以大量動畫來表達,令玩 者更能體驗龍神中的精髓。

語配音

為達至最佳的遊戲表現效果,Gameone誠意邀請了 一班專業配音員為《龍神》配音,共有廣東話、國語、韓文 及日文四個版本,其中廣東話版本更由一班圍數十人的配 音員進行配音,而他們中更有曾為劉德華,小燕子(趙微) 等配音的配音員,所以香港的玩者都會感到一份親切感。

Gameone今次在《龍神》中採用 了佈署時可得心應手的「目標預視系 統(TFS)」、早期《精武戰警》引入的 「硬食系統(DHS)」及以嶄新的漫畫表 達形式來交代故事情節的「漫畫表達系統(CES)」三個系統。







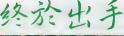
《龍神》的 攻擊系統除了 一般稱為「武 技」的長、短距 離攻擊外,每 個人物都有其 必殺技攻擊,

技大一倍或以上的必殺技。此外遊戲設有三 十多種「特殊技」,當中包括黑石、絕電、幻

火、極冰和神光 五大攻擊系,每 -種都有其獨特 的攻擊效果。此 外隨著故事劇情 的發展,某些個 別人物還會有威 力強勁的「合擊 技」,用來對付 比自己厲害好幾







AGE OF KINGS

© 1999 Microsoft Corpation. All rights reserved. Term of use



一直像謎般,所以今次突然的發售相信已令不 27號正式發售,由於這作品的發售日期 少人大為興奮。另一方面,因行貨還未正式發售的關係,現在於市面上售賣的水貨出現炒賣的情況。今集《AOE》不單畫 面精緻了,系統亦改進了不少,最低限度玩者都可一眼便知道自己的房屋數目是否足夠,而今次華麗的建築物及完善的

故事發展

PEUMEN

今次第二集會採用以任務 形式進行的玩法,而William Wallace \ Joan of Arc \ Genghis Khan Barbarossa、Saladin五個民 族都代表任務的難易度,當然 每個民族都不會只得二至三個 > 任務。每個任務中不單會有特定完成





玩者可以更容易完成。

有 -

系統相信令另一次《AOE》熱潮立即吹起。

遙遠的歷

«A G E OF EMPIRES II》除了戰場上 的決鬥之外,其實還準備 了一個上集沒有的模式一 『HISTORY』,其中會簡 略地介紹每個民族的歷史 和特色,而且亦會講解在 遊戲中出現的武器歷史, 以及每個世紀的演變。這



樣令玩者們可以在使用不同民族攻 擊敵方根據地之餘,亦可了解更多 自己使用 的民族歷

史 背 景



雖然今次可使用的民族比第 一集為少,但它們都是人人所熟 悉的大民族,如東羅馬帝國、波 斯、土耳其、維京等。其中比較

Britons	英國土著
Byzantines	東羅馬帝國
Celts	凱爾特
Chinese	中國
Franks	法蘭克
Goths	哥特
Japanese	日本
Mongols	蒙古
Persians	波斯
Saracens	撤拉遜
Teutons	條頓
Turks	土耳其
Vikings	維京



是可以使用我們的民族一中國,而且亦 有曾征討至西歐的蒙古,及現在經濟強 大的日本等亞洲民族。今次《The Age of

Kings》中 的民族發 展與上集 同樣每個 都有其獨 特的技術 發展。

特別

的當

然就



與上集同樣,今次的《Age of Empires II》亦有增加木材、石頭

RESULT	CHEST CODE
1000 gold	robin hood
1000 wood	lumberjack
1000 stone	rock on
1000 food	cheese steak jimmy's
Instant victory	ı r winner
Instant loss	resign
Full map	aegis
Kill indicated opponent	torpedo (Number)
Kill all opponents	black death
No shadows	polo .
Control animals	natural wonders
VDML	i love the monkey head
Cobra car	how do you turn this or
Saboteur	to smithereens
Commit suicide	włpywipywipy



等消耗品、清楚看見全地圖 敵我的勢力分佈、攻擊力強 横的現代武器等等,只需要 按Enter掣進入CHAT的狀 態,然後輸入需要的Chest code,再按Enter掣效果便會 直接出現。不過武器類就需 要有生產村民的建築物才可 出現。



埃及,一個充滿神秘色彩的古老國度。當中充滿各項智慧表現的古代文明,無論是獅 人面象抑或金字塔,它們所表現出來的不僅是外表的雄偉,更重要是從中可

讓玩者知道先民的智慧,而這些古代文明就算以今天的文明來看亦未有足夠 的能力理解。以《Caesar》(凱薩大帝)系列著名的Impression,最近將與玩

者一起在《Pharaoh》內參予法老王

在埃及的工作。

遊戲特色

遊戲的設定時間為公元前2900 年至公元前700年間,而在這2000多 年間,埃及歷史上經歷了「Old Kingdom」、「Middle Kingdom」及 「New Kingdom」3個時期,因此,玩 者在遊戲中不僅是遊玩那麼簡單,甚

至可以同時見證埃及如何由小國發展成古代四大文明古國之一的歷史。可 以説是為大家上了一堂西史課。

另外,遊虥中玩者只能在尼羅河岸旁的汜濫平原(Flood Plain) 耕作,同時,在一年中,埃 及人亦只有一季的耕作時間,用以儲備將來之用。遊虥中的土地均有一種名為「肥沃度」的屬牲 參數,其最大特色是每次開墾耕種也會導致土地的「肥沃度」下降,反之,每一坎的洪水則氣因 新土地的帶來而令土地「肥沃度」止昇; 此外,因為埃及的位置正是處於乾燥的沙漠地帶,故此 就建立溝渠引水,也不會如《Caesar》般可以把水引到很遠的地方。





發行商: Impression 發售日: 1999年年尾

才是勝利關

説到底,獅身人面像及金字塔才 是埃及的最大特色,而建設金字塔亦 正是遊戲中「Old Kingdom」的勝利條件 之一,故玩者必須小心注意把攻略重 心放在建設方面。此外,除了金字塔 外,一些巨大的祭祀神祗的神殿同樣 是不可或缺。由於其建造過程比起金 字塔更困難,故此玩者必須留意職業 之分配,以尋找適當人選幫忙。職業 方面除了傳統的農夫及士兵外,更有 跳舞女郎、變戲法的戲子、獵人、書

記、石匠、布匠、馬車戰士及載水者等。而宗 教方面,遊戲中共有15名神祗,大多數的城市 雖然不拘於只祭祀1位神祗,然而在一些只祭 1位神祗的城市,如閣下硬要祭祀其它神祗, 則會觸犯本來的神明,並為該地帶來咀咒。

SHADOW MAN

Mare 地底人出場! 世 ি 駭客)在

今年'E3,中可謂劑受牒體注目、由於它乃是Acclaim 今年度最大的製作。這是由於它是由醫製作《恐龍獵 / 系列的Liguana工作室所製作、由於前者系列的成 功 讓入更加期待《Shadow Man》的推出

游戲特戶

《Shadow Man》是個風格令人極為驚悚 的第三身動作冒險遊戲,遊戲中有超過四十 個過場動畫及場景,一步步引導閣下進入地 獄的恐怖冒險歷程,而且加上本作迫真的畫 面風格,真的可以嚇得你冒出一身冷汗。

遊戲中玩家可使用巫毒法器及威力強大 的魔法武器,憑藉這些強大武器穿梭於紐約 貧民窟、倫敦地下鐵、瘋人院,甚至幽冥界

中,剷妖除魔。 除此之外,為了 達成另一重要任 務,還必須收集 眼睛、耳垂、項 圈、牙齒等巫毒 遺物,才能順利 解開死亡之謎。

主角LeRoi,本是一個平凡的小人物。後 來,一次「意外」中他的父母及弟弟不幸被殺, 而自己則身受重傷,經此事後,LeRoi以確保 他的人身安全作為交換條件,成為一個一個地 下組織的殺手。與此同時,女祭司Nettie在睡 夢中預知了世界末日的降臨(──咁都得?)。原 來末日的計劃是由一個叫Legion的壞蛋來策 劃,他將所有死去的殺手之靈魂囚禁在

發行商:Iguana

發售日:發售中

遊戲類型:ACT

: WIN95/98

「Deadside」,並企圖利用他們令 到世界毀滅。因此, Nettie選中 了LeRoi,並將Shadowmask植 入了其的體內,結果LeRoi變成 了「Shadowman」, 擔起了破壞 Legion「末日計劃」的重大使命。

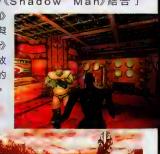


泊真的

採用了最新的 「Vista |繪圖

系統,故遊戲中的場景不但具有真實的物理性 和自然的人物動作,同時更可以讓你在巨大的 環境中,可以隨時走到任何看得到的地方,無 論實物的遠近及光影變化,也猶如處於真實環 境一般。由於《Shadow Man》結合了

《Biohardzard》 的驚悚氣氛與 《Tomb Raider》 的動作冒險,故 喜好此類遊戲的 玩家切勿錯過。









刊

U

The Wheel Of Tim













發售日: 1999年年屋 遊戲類型: SLG 系統需求 WIN95/98

有 内 往 商 作品 亩

豐町 是 RT 巧 Wheel 目 品 1/F 耳 均



隻 Game 三種玩法

今次《The Wheel Of Time》的玩法可説是揉合了RPG、SLG及ACT三種遊戲類型的特 ,故此就算説一隻Game三種玩法也不為過,大致上,玩者雖只控制一名角色(可以係男,可

以係女),目的是潛入敵人的城堡中盜回寶物,但要留意敵人佈 下的陷阱及其城堡中的防衛系統;同時,在進入敵方城堡盜寶

保

T 一包括 色



前,閣下也須先為己方的城堡 設下各種重重的防衛措施以防 止敵人來犯,更糟的情況是, 當你辛苦地從敵方城堡盜取寶 物回來後,竟同時發現敵人也 盜取了我方城堡的寶物!

內容淺介

由於原著小説的內容過於廣大,單以一個遊戲的內容是 並不足以把其解釋表達清楚,故此廠商把遊戲故事的發生時

間設定為原著的前100年,這方面玩者可要留意了。有關故事背景,話説在遠古世紀時(Age of Legends),人類無意中把「黑暗」(Dark One)釋放出來,從此世界便陷入多事之秋;原本其時 有人正擬把「黑暗」(Dark One)封印・可惜・其時突如其來的戰役把這些威力足以把「黑暗」消



滅的[封印]四散,分別流落於世界各地。轉眼之間便過了 數千年,世界上出現了四大勢力,他們分別是「Aes Sedai」、「Hound」、「Forsaken」及「Children of the Light |,四大勢力不約而同地發現了「封印」所在,他們各 人均懷有不同目的,對「封印」展開一場爭奪戰。特別在單 人模式中,玩者將扮演「Aes Sedai」的守護者Elayna,她 的任務正要保護組織內的「封印」。除了應付其他勢力外, 玩者更要應付組織內的「內鬼」,除劇情發展下去,Elayna 更會發現四大勢力爭奪「封印」背後所懷的真正目的。

游劇特色

誠如上述一樣,玩者 的目的是潛入敵人城堡中盜 取寶物, 但要留意敵人亦會

佈下的陷阱及在其城堡中的設下防衛系統。在MultiPlay模式 下,玩者更要留意守衛的種類及各種族能力上的不同,小心利 用陷阱攻擊敵人。遊戲的魔法分為「氣」、「地」、「水」、「火」及 「靈」五大類元素,組合出四十種以上魔法。Item的應用層面亦 十分廣泛,除卻攻擊、防禦外,連傳送、掩蔽、到醫療都有。 最後在NPC方面,除了一般劇情需要外,遊戲中玩者還可以僱 用NPC作殺手,幫助閣下進行各種暗殺行動。



大家喜歡「十萬伏 發行商: 智冠科技 發售日: 1999年9月 特」的比卡超嗎?記得 遊戲類型:ACT 系統需求: WIN95/98 近年電腦上已很少以可 爱小動物作主角的動作遊戲了。「巧合」地,今次筆 **国际的技术的**公司

游戲中的敵人擁有不同 的攻擊方法及思考模式,玩者

心。而每個 關卡也利用





了多重捲軸效果來製作,是以 畫面看起來將更具立體感,例 如在水中的關卡會增加了水的 波紋效果,因此玩者在水中暢 游時看起來將更具處身於水中

者介紹的作品也是一套久違了的3D 動作遊戲,而更「巧合」的是,當中男 主角免子的外形與《寵物小精靈》中的 比卡超更是非常「酷似」,不知各比卡 超Fans會否因此而購入此作呢?

的效果,加強了真實環境的感覺。此外,遊戲加入了視點上 功能,籍此玩者可以任意調 教往上看及往下望的視點, 有時在同一地點往上看或往

下望有時可能看見一些意想 不到的收獲。

> 另外, 在動作遊戲



中不能或缺 的寶物當然 尚會「健在」並

於本作內出現,例如吃了「無敵徽章」後角色將有10秒的無敵及加速時 間; 反之「星星」則是用作加分的道具,只要集滿了100粒便會增加1 UP,大家必須努力。

最後,為了進一步加強表達遊戲的故事性,除了OP外,在每關之 間遊戲中也會加入一些事件的CG動畫,從中除了可讓玩者更加了解清 楚遊戲外,同時亦令到了遊戲加倍饒富趣味。

小心排上可愛面孔的歌

遊戲中共有4個stage,每個stage又分2~3個小關卡,以及頭目 戰。每關的版面設計也很有心思,例如主角除了要在森林、草原、洞 窟等場景歷險外,更要在乘坐大鳥在天空遨翔,在水中與魚兒共遊, 當然,途中更不斷有敵人出現阻擾玩者的去路,注意遊戲中的敵人大 多是造型可愛,然而各位可不要被其外表所騙倒,否則便會隨時一命



故事發生在很久以前, 在一座和平的森林中,動物們 一直都過住快樂幸福的生活。 一天,森林中出現了一位心腸 惡毒的壞魔女,她由於討厭世 界上一切美好的事物(點解個 個女巫都係咁?),所以森林



中那班一直過住快樂幸福生活的動物們便成了她的眼中釘,甚至對牠 們感到極端的厭惡,為了破壞森林的平靜生活,她於是對森林中所有 的動物也施展魔法,使之牠們也成為其手下。自此,森林亦展開了一 場前所未有的劫難,然而,在這場劫難中卻又有兩隻小動物僥幸逃過

此劫,而這兩隻小兔子亦正 是玩者的分身,未知閣下又 能夠從魔女手上奪回森林的

和平, 令昔日 的生機 重現?



主要登物人物

遊戲的男主角, 雖是一隻免子,但觀其 外形與比卡超非常「酷 似」,個性熱情且負責 任,與妹妹莉莉攜手打



也是一隻免子,亦是皮 皮的妹妹,為了令森林 回復昔日的外貌, 遂與 兄長皮皮攜手打倒魔 女。心地善良,待人親

切,在森林 中很受歡

-隻「多嘴」但熱 心助人的傻鳥,奉精 靈女王之命沿途給予 皮皮與莉莉兩兄妹不 少幫助。



森林中智慧最高 的長者,以前常常照 顧皮皮與莉莉兩兄 妹,但最終仍逃不過



精靈女王

森蓋守爛爛直-林的守護神,雖然仍是

敵不過魔女強 大的力量,但 沿途仍給予皮 皮與莉莉兩 兄妹不少 幫助。

女,心腸惡 毒的她由於 討厭世界 上一切美 好的事 ,所 以施法令本 來和平森林 變得充滿黑暗 及邪惡的氣



撰文者: 山寺良牙

言長之野望烈風傳 Power-up Kit

製造商 · KOEI 發售日:發售中 5800日圓(信長之野望烈風傳+ Power-up Kit: 13800日圖) 類別:ETC

系統需求:Windows 95/98、Pentium 166



歷史戰略遊戲大廠商KOEI曾推出過不少燴隻人口的遊戲,其中一隻 就是《信長之野望》,單是在日本已售出超過10萬套,而且亦曾經推出過中 文版;後來再次推出Windows 95/98版「烈風傳」亦受到好評

便借機推出一個更新版本,就是今次所介紹的「Powerup Kit. •

這個基本上説不是甚麼遊戲,而是一隻加強軟件,所以需要與 《信長之野望烈風傳》一起使用。內容方面有很多新加的功能,計有: 新故事、令電腦思考能力強化、新加的歷史事件、新加武將,以至改 變人物能力值和各地能力值也可,雖説不上是太誇張,但也可以由你 去改變整個戰國時代的歷史

新加的短故事方面共有六 個,當中三個名為「信長家督繼

承」、「九州征伐」、「小田原征伐」,時代設定也是在戰國時代後期; 此外以往遊戲的記錄亦能在有加裝Power-up Kit的遊戲中使用,絕 對不會有不銜接的感覺。

而最有趣的功能,亦可説是軟件的特色,就是可以由玩者去創 作一個全新的武將,以至家族也可,可以突然間在歷史上名留千 古,統一日本全國的夢想或者是功勞,可能會是由你去擔當,那當 然亦得靠玩者的努力才可。

© 1999 KOELCo., Ltd.



GREEN~秋空フScreen~

價格:8800日圓 類別: AVG (18禁)



有否記得早前在本欄中提及過一隻名為 《Film Nore》的遊戲呢?該遊戲以拍攝校園學會 電影為題材;今次再有另一隻以類似題材而推 出的遊戲,就是這隻《GREEN~秋空之Screen ~》,現就此遊戲簡單的介紹一下。

故事在還有一個月便是學園祭的10月開始,主角所屬的戲劇學會

就是為了在學園祭出映而拍攝的戲劇,在開拍以前女主角突然説不拍,而今次



的戲劇亦是作為學校代表作品參加在12月舉行的「全國學 生戲劇比賽」,究竟能否擊敗同校的電影學會呢?不過,臨 時要再找一位女孩能擔當上女主角的位置亦不易,於是主 角只好出手相助。遊戲中出場的女孩共有三位:水野真 琴、櫻井茜、高橋加奈子,而遊戲系統是以大量動畫進展 的冒險遊戲,主角身份是所拍攝戲劇的劇本家,同時亦是 演員演技指導的監督,要擊敗對手電影學會一定要有很高 的演出水準,當然這個亦得靠主角與女孩建立好的關係



© Jelly Fish



英雄的職責



製造商:SCEI 售價:420港幣 發售日:發售中 容量:CD-ROM×2 MEM

尼哈姆城後利用通訊器與Irving通訊,收到在古亞多尼町待機的命令,於是眾人便返回古亞多尼町候命。在宿屋休息過後Ashrey與Irving聯絡——

「是我、請回答、Valeria艦…」

「你們現在的位置是古亞多尼町···希望你們調查一下 沙漠區域,因為我們確認到那兒有特殊的能量反應,這 有可能是奧迪沙的設施。」

> *キノフリリトラダチヌレシツ タンセアイロメアノンガジス ウラコダヒムダルエケモオサ

「不能確定正確位置嗎?」

「我們這邊已很努力,由於干擾遍佈整個沙漠,所以希望你們調查一下。」

人離開史

收到新命令的Ashrey便向南方的沙漠進發,在沙漠 中Ashrey不斷利用探索器搜索(按□掣)。約在沙漠的東 北位置,他們發現了一個名叫Alchemic Plant (アルケ

ミックプラント)的設施・感到有可疑的Ashrey,決定進入內部調查。不過Ashrey進入Alchemic Plant 一事,似乎早已讓奧迪沙的Antenora知道,並向Vinsfeld作出報告,就在他不為意的時候,Antenora竟欲將他殺掉,此事雖然讓Vinsfeld知道,但是他不單沒有責怪Antenora,反而說出令她難堪的説話。

另一方面進入了Alchemic Plant的Ashrey等人,卻受到裏面的監察器埋伏,將敵人擊退後他們潛入深處查看,當他們來到★處,發現一部巨大的電腦,為了能令任務順利進行,Blood決定留在這兒整理一番,就在三人離開這兒之際,不禁令到Ashrey擔心

「(留下Blood一人會沒問題嗎…不可以不相信同伴!不是已決定了嗎…但…)」

三人繼續向深處進發,當他們來到密碼鎖的附近時,利用通訊器偷聽士兵們的對話,並從中得知他們的暗號表遺留在一間房內,還得知他們密碼鎖的Password,於是他們根據暗號表來輸入(トロム),可是在☆處又有另一度被鎖上的門,今次卻是需要以聲音來開動,幸好保嘉擁有模仿別人的音聲的能力,之後他們不斷偷聽士兵們在房間內的通訊,終於等到其中一位士兵離開了自己的房間,Ashrey乘機進入搜索,結果找到一部錄音機(ボイスレコーダー),並利用這部錄音機緣下「士兵2」的通訊聲音,接着利用錄音機播放Vinsfeld的聲音,就這樣他們便成功進入最深部。當他們來到能量爐前;Antenora便前來迎接

「····是Antenora!」Antenora説:「你們想打倒Vinsfeld···?」

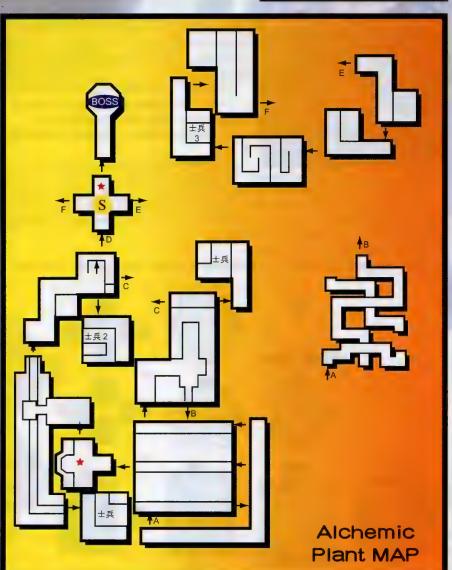
「是又如何?你打算阻止我們!」Ashrey 説。

「…無用的、我會阻止你們…你們是沒法打倒那人,我不想看見這樣…就讓我利用這『糸』 來為你會造一個死之舞台…這會比較適合你們。」

Antenora說罷後便立即向Ashrey等人展開攻擊,以三敵一Ashrey當然不會輸掉,很奇怪Antenora對於自己的慘敗並不覺得甚麼,相反她利用Blood的複製人來離間Ashrey與Blood的關係。此時在遠方前來的另一個Blood,大聲地向Ashrey等人說

「你們在幹甚麼!還未完的!!」Blood邊說





© Sony Computer Entertainment Inc.





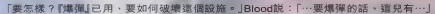
邊將複製人打倒。

「Blood!」Blood説:「快將『爆彈』抛過來!」

「怎樣?他可能是複製人來。」Ashrey説:「想威脅我嗎… 或許會是…不、的確是他!的確我有些時候曾懷疑和不相信 共同戰鬥的同伴,不過、現在的我相信!為了不能向你們屈 服,也是為了我的束縛!Blood!」

Ashrey將「爆彈」抛給Blood,而Blood也乘勢將之引爆, 結果Antenora的計劃失敗而離去-

「嗯…Blood!撒退吧…今次的任務失敗!」Blood説: 「不…不能撤回的、要繼續任務。」



「你在説甚麼!『基亞斯』不是這麼簡單!」此時複製人又再出現;Blood立即説:「沒有時間、它與 『爆彈』不同,其爆炸後的衝擊力須廣闊,我會走到能量爐前,你們趕快離開吧!」

之元言。由于6为自己或UM和1

「你打算怎樣?」Blood説。「…這是英雄的結果。」

「一定要回來…能通過任何危機的才是英雄…我們走吧!」

「你在説甚麼?」Lirka説。

「那Blood怎樣?」Ashrey説:「我相信!一定會再見的!一定!」

之後Ashrey和Blood分開行事,不過他似乎決心一死-

「現在、終於明白那時的『他』之心情是如何…怎樣也要遵守約定、但是一定會體諒的…那就去實行 『英雄』的職責…」

聲巨大的爆炸聲,Ashrey、Lirka和Tim三人在遠方崖壁上看着Alchemic Plant的爆炸,但卻看不見Blood的踪影…





Ashrey、Lirka和Tim傷心地返回Valeria戰艦,並向Irving報告此事,而據他的推測所知。剛才的 爆炸是由『基亞斯』爆發出來,相信會是Blood頸上的小型炸彈『基亞斯』…不論是任何人都不可能抵受 到它的爆風,所以Blood應該是沒有生存的機會。就在眾人在為Blood傷心之際,Irving向他們傳達新 的任務-

「這個時候…」Tim哭着説。

「只要早一日消滅奧迪沙,和平的日子就會回來,這樣才可以令Blood冥目…」Ashrey截停Tim;堅 决地説罷後Irving便説出有關任務的內容-

「下次的任務是當重要人仕的護駕,他就是基魯古拉特領主的兒子,並要保護他安全到達基魯古拉

「是因為奧達沙會襲擊他嗎…」Irving說:「不、是基魯古拉特領主的要求。」

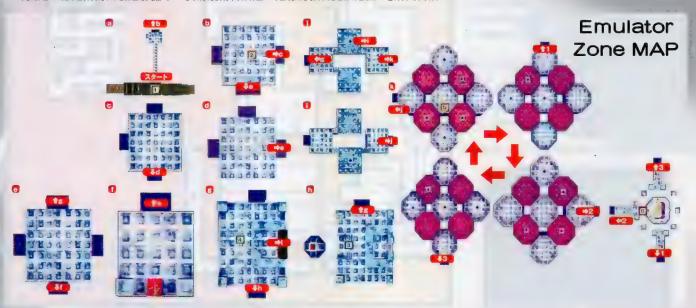
「甚麼?這不是當我們ARMS是便利店?無論何時、都是這麼令人討厭的傢伙!」Lirka説。

「今次的任務是利用長距離的地下鐵,車站就在古亞多尼町的北方山丘地區,暫時預定在那兒與他們會合。」

於是三人便立即出發,到指定的地點去,他們經過古亞多尼町以北行走,很快便來到這個胡拉魯特車站(ウラルトゥスーテーション), 來到月台前便看見基魯古拉特領主的兒子洛艾魯(ノエル),向他打過招呼後一行人便乘座旁邊的地下鐵,不知為何其氣氛並不只護駕這麼簡 單呢!就在列車行走時,車箱內的士兵緊張非常-

「真是十分嚴謹呢…」Ashrey不禁説出。

「真是…都是因為父親過份擔心、我的護衛曾説過,這樣誇張會更加危險。」洛艾魯説。







「洛艾魯是好人來,不過、你的父親就有點令人討厭。」Ashrey立即責怪Lirka説:「Lirka!」「呀!說得過份了!」Ashrey向洛艾魯説:「請不要掛在心上,你父親的性格,都是為了基魯古拉特才這樣,他只希望世界能平隱下來。」

「哈哈哈···沒問題的——(或許這個時候要將戰力集中吧——Blood、如果是你、又會怎樣想。)」

這時令到Ashrey獨個兒在想:「…以前也有想過…大家所要的結果都是一樣,為何人們要選擇一些錯誤的道?始終、不明白…」

列車前進了很久,不知為何仍未離開山道,感到有點不 妥的洛艾魯,便打算向車長詢問,怎料到車長趕急前來,並 稱列車進入了一個不思議的空間內,此時Lirka和Tim都感到 有點不妥,於是便決定下車調看,列車停頓了之後, Ashrey、Lirka和Tim三人離開車箱,卻發現眼前一片空白, 並來到Emulator Zone(エミュレーターゾーン)裏,在這個 古怪地方,只要Ashrey等人行錯路便會返回最初的地方,在 沿途中Tim可取得新的Goods(エアリアルバレット),只要 利用它便可以移動遠方的石塊,就當他們來到★處,聽到從 異空間來的聲音,原來這是奧迪沙的Caina(カイーナ)所設 的空間來,終於戰鬥立即展開——

「當日…在降魔儀式的實驗中不是選了《劍之大聖堂》的 話…不、若不是你身體寄宿了魔神仍可以生存的話,我的理





想就不會停下來!

「…!果然…是你所做的事…」

「···是、又怎樣?Ashrey···」

「呵呵呵呵呵呵呵呵呵呵…我絕對不能放過你!!」

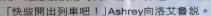
當Ashrey知道這事後激發起強烈意志,完全令到Caina沒有還擊之力,Caina的敗北便他立即離開這個空間,Ashrey等人只好先打破這個空間,從而令列車可以繼續前進。不久他們終於來到這個空間的最深部,在眼前的巨大水晶,彷彿是管理這個空間的平行,為了離開這兒, Tim便利用新Goods來打斷巨大水晶與空間的連繫,幾經辛苦他們終於成功將打破這奇怪的空間。就在眾人想返回列車之際,再一次遇上 Kanon,她誓要取去Ashrey的命。

「這身體所流的是『英雄』之血!身為《劍之聖女》未裔的我、擁有驅逐魔神的使命!」

「劍之…聖女…?」Kanon説:「無錯…為了狩獵魔神,我生存到現在!雖然我與你無怨,但是我有取你的生命之理由。」

這一場看來是無法避免的戰鬥,Ashrey只好再次與她一戰,不過結果都是一樣,以Kanon一人根本不會是Ashrey等人的對手,怎料到戰

門突然中斷,因為這個空間快要崩潰,為了不讓無辜的人成為犧牲品,便立即吩咐Ashrey帶領眾人離開。距離崩潰的時間只餘下5分鐘,三人加緊腳步返回列車內——



「看來沒時間聽理由呢!明白!列車緊急發進。」

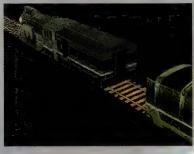
「再…再快些不行嗎?」車長説:「已經是極限!再加速的話會爆炸的!」

「已集合所有成員到車頭。」Lirka走來説。

「列車的後部只餘下貨物。」Tim說。

「現在最擔心的是奧迪沙的攻擊。」洛艾魯説。

此時Lirka和Tim看見出口已逐漸收縮,列車已來不及離開這異空間,為了加快列車的速度,洛艾 魯命車長將後卡的貨物捨棄,結果幸運地離開了這個異空間,安全到達基魯古拉特。



核



Ashrey連同洛艾魯一同離開車站,向以北地方的基魯古拉特進發。基魯古拉特是一個很有特色的地方,四周的設計與平常的村落和城鎮有明顯的不同,就如一個又廣大又繁複的集落般,再加上龍的化石,更增添不少當地的風味。當四人來到基魯古拉特領主面前的時候,看見領主一副憤怒的面孔,令眾人不知如何是好。

「究、究竟在幹甚麼!我要你們當護駕,但沒有說要見你們!」

「父親大人!這樣對待他們不是很失禮嗎?我安然無恙地返回基魯古拉特,這終歸是ARMS的功際。」

「你、你收聲!這麼可惡的將貨物車卡切離…」洛艾魯説: 「是因為這樣才得救。」

「但是、…」洛艾魯繼續説:「父親大人、為何這麼慌張?

我沒有事、…父親大人、莫非奧迪沙的目標並不是我,而是車卡內的貨物?」

「…嗯…這、…」洛艾魯説:「即使是失去一些財寶和金錢,父親大人也不會這麼慌張,難道這是… 違法國家大計的兵器…被伊斯加利奧(イスカリオテ)條約禁止的超兵器…」

「洛、洛艾魯···我···只是···」洛艾魯知道情況後便向Ashrey説:「對不起、現在的狀況有變,我並不是要責怪你們,這全是基魯古拉特的過錯。」

「這…不能説明嗎?」

「當我的護駕是假的,其實是真正的目標是要你們守護車卡內的兵器,那是我們秘密發掘的『失去之技術』兵器之一,現在應該已落入奧迪沙的手中。」



「是嗎···雖然你們欺騙我們的事是不能原諒,但···若是遇上這種情況,我們會協助的,無論他們利用超兵器做甚麼,我們必定會阻止他。」 「很多謝你···以基魯古拉特領主的兒子名義。」

「這個兵器究竟是甚麼?要被禁止、是很強力的嗎?」Lirka説。

「父親大人、請將一切説出吧!弄成這樣、現在只好靠他們。」

「在車卡裏所放置的…是從史尼爾哈姆戰鬥遺跡中回收來的兵器。」

「如果奧迪沙是以征服世界為目標的話,是不會使用這『核兵器』的。」

「為何這樣說?」Lirka説:「無錯!他們這麼難得將之得手。」

「使用一次『核兵器』時,就會有廣大範圍變成焦土,在那些地方不會棲息任何生命,成為死之大地,誰也不想征服這麼樣的世界。」

「無錯!我也是想利用這『核兵器』來牽制奧迪沙的,我還未與他們進行交涉…」

「在奧迪沙動手之前,必定要向他們做點——Ashrey、甚麼事?」

「不、奧迪沙説要『征服世界』是多麼糟糕的事…在我們每項的任務中,遇上各種各樣不同的人,大家都擁有自己思考的方式…這是理所當然的事。其中更有同一目的的人們,不過他們達成目的的手段卻各有不同,人的心並不是一個…」

在另一方面、從回收得來的後方車卡,被奧迪沙眾人查出讓是「核兵器」,這似乎對於Vinsfeld距離征服世界的目標已不遠了。

後裔



Ashrey從此事中得到基魯古拉特的協助,選擁有自由進出 這兒的權利。他們利用通訊器向小美詢問有關情況,並得知 有礦山町之稱的康魯斯町受到奧迪沙襲擊,可是由於沒有詳 細的資料,這事不能作出肯定,為了調查這事是否確實, Ashrey便決定前往查看。

他們利用高速水上艇向南方移動,不久便來到康魯斯町的 附近。他們在町內發覺這兒並沒有被襲擊過的痕跡,向町上 的村民詢問過後,才得知被襲擊一事只是一個傳言。除此之 外,Ashrey等人還收集到有關舊坑道的情報,於是便向



報告

「為何奧迪沙要襲擊被封閉的坑道…真是不明白…或許是發現到新的能量,請你們調查一下。」

「轉移通信、被封閉的坑道之位置,就在康 魯斯町的東北方,可以乘船到達。」小琪説。

於是他們乘高速水上艇到島的東北面之海灘上陸,在東北則找到這個被封閉的坑道,進入這個坑道後大家都感覺不到這兒有任何能量存在,感到奇怪的Ashrey決定在此調查一番,這條坑道中有不少蝙蝠棲息在這裏,由於不能將牠們打下,所以只好以慢速前進來回避,三人來到坑道的盡頭,聽到一把似曾相識的聲音,原來是那個女「候鳥」Kanon——

「終於都來到、Ashrey…不、擁有魔神的人啊…」

「Kanon···《劍之聖女》的後裔···」Tim上前向 Kanon説:「請等一下!我們與你戰鬥是沒有意 思的!我們是不能戰鬥!」

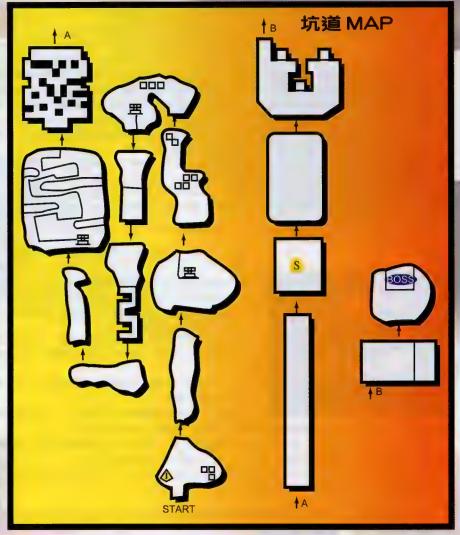
「無錯!因為你向我們襲擊,才令到我們迫 不得意地戰鬥。」Lirka説。

「的確是…如果不是背負着宿命的話,就不會與你們交鋒…但是! Ashrey…你身體藏有邪惡魔神的話,你就是我的目標,是流着《劍之聖女》之血的我之獵物!」

「····只可以幹嗎···」Kanon説:「我是不會敗的!覺悟吧!」

就這樣一場不能避免的戰鬥展開,以 Ashrey的魔神之力,很輕易便將Kanon擊倒, 被擊倒的她心中非常不份,因為她為了打倒魔 神而捨棄自己的身體,此時Ashrey向她表示友 好——

「我不用你的同情…」Ashrey説:「的確在我體內有『另一個我』存在…他擁有強大的力量,或許能夠破壞一切,可是、我覺得力量是沒有善惡之分的…魔神的強大力量…是由我自己意





志去使用,為了我所相信的東西,我會克制這種力量。」

「這種事…」Ashrey再說:「我使用這力量是為了保護重要的東西,邪惡力量變成我的力量來與奧迪沙戰鬥。」

「…」Ashrey説:「Kanon…加入我們吧?我不會叫你成為我的同伴,如果、我沒法將『另一個我』克制的話,在那個時候——想借你的力量,以《劍之聖女》的血…」

「Ashrev…!」Lirka和Tim異口同聲說。

「我明白自己的問題,我不斷戰鬥,不斷使用體內的那力量,體內的『另一個我』就會越來越強大, 『我』會在我不想令最重要的東西受到傷害時,想將『我』幹掉的…只有交託給Kanon,所以…希望你在 我身旁…」

「Ashrey…我…」

此時奧迪沙的Judecca前來,更説早已準備好如何對付各人,原來你們放了假消息引ARMS等心前來這兒,之後打算將眾人活埋,Ashrey 見情況不妙立即帶同受傷的Kanon利用空間轉移返回康魯斯町內,就在町的門前遇上Mariabell,並在宿屋內替她治傷,由於她的身體是義體

(即是人造身體),是不能作出超出負荷的行動。突然從屋外傳來的數聲巨響,就如這兒受到轟炸般,於是Ashrey便立即出外查看,怎料到整個康魯斯町變成火海,村上的人四處逃命,這很明顯是奧迪沙的所為,Ashrey立即命Lirka和Tim協助救援,就在這個時候,從山丘上傳來Judecca的聲音,原來是他所幹的好事,就在他正打算向三人攻擊時,Kanon上前阻止,以她的實力與Judecca相比,可說是不相百仲,不過Kanon並沒有放棄,使出最強的招式將之打倒,就在這個時候Kanon的身體突然產生劇痛,令到她不能作出最後一擊,Judecca乘機逃離這兒,當Ashrey等人來到時已經趕不及。

「不聽我的勸告就走出來!」Mariabell説。

「我們的敵人都相同…我們一起作戰;成為我的同伴吧!」

「同伴…」Ashrey再説:「倒不如、我雇用你;你不是『候鳥』嗎?」

「報酬?」Ashrey説:「在我不能控制『另一個我』時···將『另一個我』幹掉——這就是報酬。」

『那我們成交吧!』Mariabell插口説:「令人頭痛的同伴,無論如何,我們返回Valeria戰艦吧!那兒有較好的治療設備。」



歸來的英雄



一行人返回Valeria戰艦後Ashrey將一切向Irving交代,就這樣Kanon成為第5位ARMS成員,之後Irving委派下一個任務給眾人。他們從Alchemic Plant調查得知供應給奧迪沙的能量來源,有一條Energy pipeline伸展至古亞多尼町的南方沙漠,相信他們是為了發掘太古的遺跡之用,所以今次的任務是調查奧迪沙在古亞多尼南方的沙漠中有何目的,情況嚴重的話就需阻止他們。當Ashrey離開之後Irving向Kanon説——

「難道用這個身體一同行動?」

「……我這個身體流着《劍之聖女》的血,這是遵從血之宿命罷了…」

「血之宿命…不是過份拘泥於宿命嗎?——艾沙・比魯拿特(アイシャ・ベルナデット)?」

「我已放棄了比魯拿特,是《劍之聖女》的後裔…為了成為『英雄』!」

「或許是我過份拘泥於宿命吧…」Irving説。

ARMS等人再次回到古亞多尼町的南方沙漠(註:由於Kanon的加入,擁有義體的她能夠測量四周的寶物位置,所以在畫面的左下方會出現一個雷達,黃點代表寶物,綠點代表建築物,只要在這些記號接近中央點時,利用口掣的素描器便可以發現。),他們在沙漠的正中央位置找一座神物的建築物,名叫「百眼之柩」的設施,Ashrey便潛入裏面查看。怎料到內裏異常寧靜,此時Ashrey想出兩個結論,一是由於Alchemic Plant受到破壞而將之棄置;還是因為已沒有供給能源的理由呢?無論是因為甚麼都好,Ashrey決定進入深處查看。在某程度上,在這個時候的Ashrey有幾分似Blood···





途中他們在設施裏找到一些有關「魔界柱」及「希爾姆·加捷奧(シシシシシシシシシン・)」的情報,原來自從Alchemic Plant受到破壞後,供應給巨大戰艦「希爾姆·加捷奧」的能量之源,就是位於世界的四條「魔界柱」。當他們來到盡頭時,從後方來傳來古怪的聲音,原來又是蜥蜴人多嘉和基,牠們死心不識向Ashrey挑戰,就這樣戰鬥展開,不過手下敗將始終是手下敗將,牠們二人根本不是Ashrey等人的對手,可是牠們仍不死心,更決定使出其心血結晶暗殺機械怪獸對付眾人,幸好他們並沒有就此鬆懈,成功將它擊倒,再次受到挫敗的多嘉和基,只好轉頭離去,Ashrey等人便繼續前行調查

ブラッド 「俺は帰ってきたぜ

ヴィンスフェル

…『英雄』ってヤツの 森のを果たしに帰ってきた

關「魔界柱」的事,當他們知道一切後便決定返回Valeria戰艦,就在他們離開之際。Ashrey收到由 Valeria戰艦來的通訊——

「太好了!我們取得重要的情報,奧迪沙發堀了一部新的空中要塞(商起動Plant的能量···」Ashrey 還未説完。

「不是這樣,不、或許是,這個座標…再這樣下去…」小琪說。

「你在説甚麼?請再説清楚點。」

「我是小美,由我代替小琪吧!在大家的正上方有高熱原反應!估計是超要塞級的空中戰艦,巴魯基沙斯絕不能與它相比!」

「為何這樣東西、現在才發覺到?」

「不是因為小美…」Ashrey説:「明、明白了、請説明吧!」

「由於對方擁有特殊的機能令到Valeria戰艦的素敵機能不能…呀!」

「又有甚麼?」小美說:「在高熱原的更上方有能量結集的跡象,大概是艦載式的重型ARMS,或許想將大家幹掉?怎麼辦好…」

「為何不早點説!總之現在緊急離開!」

就在他們離開了百眼之柩後,從上方來的巨大黑影,就是奧迪沙從基魯古拉特中奪來的「核兵器」,在希爾姆,加捷奧內的Antenora已向 準百眼之柩,並打算發射Arc Smasher(アークスマッシャ),就在集中能量的時候,奧迪沙的雷達探測到距離目標**整**4100地方,有別的能量集結之反應,由螢幕顯示出來的映像中得知,那是本應不存在世上的人,那就是Blood.

「我回來了、Vinsfeld···你出賣我的傷痕···頸上的『基亞斯』···我不能死的···被這傢伙束縛的期間,我都會回來···無錯!『英雄』是不會死的!不會斷絕戰鬥的意志!」

Blood回想起自己在Alchemic Plant所發生的事情,他為了破壞這兒的能量爐,不斷向前進,當他行到能量爐前時正打算利用『基亞斯』之際,竟遇上自己的複製人,Blood將複製人打倒後,得知這些複製人與自己同樣都擁有『基亞斯』炸彈,於是他便引來其中一個複製人的『基亞斯』,而自己不斷向外奔跑逃生…

「你對我的因怨就在這兒解決!以這一擊與過去正式訣別…史尼哈姆解放軍的一擊!之後、迎接新的戰鬥…Vinsfeld!」

說罷後Blood立即開動手上的強力大砲,向希爾姆·加捷奧作出攻擊,這一擊令到希爾姆·加捷奧出現運作上的錯誤,而且不能填充Arc Smasher的能量,氣憤的Vinsfeld經過Caina勸告下,就下命撤退。危險總算過去,背着太陽的Blood慢慢行到眾人面前,Ashrey、Lirka和 Tim興奮得走上前迎接——

「Blood——!」Tim説:「不是假的!真的回來!」

「…『英雄』是要完成任務才回來的…我還未可以死呢!」

「…終於都明白…我們與奧迪沙戰鬥取勝的理由…我們對於大威脅會變得無力和軟弱…但是…大家互相信任的話…有能發揮更大的力量…因此、只有對一個人有懷疑,再沒有信賴的時候,你也會變得很脆弱、為了保護人、所以想要強大的力量,而且不會懷疑同伴…所以…」

「···我也曾經···或許在現在的同伴中,有人會不信任你們···因為、不説出一切會招來懷疑的···請聽吧···大家···我是···」Blood向着Kanon説。

「···說出真心口會成為取勝方法的話···這只是一同行動吧···我並不想與你們同伙···我的目的是Ashrey!」

「在戰場上連繫的束縛是比任何東西強…我是在戰場上學回來的…束縛是一直在身邊的,我們和你之間也是…」

回去的地方



一行人返回Valeria戰艦內聽從Irving的吩咐——

「現在所有ARMS的成員已集合在這兒,現在敵人的空中要塞希爾姆·加捷奧調整不足,而且更受到損壞,我們要乘這個機會!ARMS全力將恐怖組織奧迪沙打敗!!要維持這麼大質量的東西停留在空中是必需要有很大的能量,這就是『魔界柱』;一部能量發動器。相信希爾姆·加捷奧是從這四條魔界柱取得能量。」

「即是説要令希爾姆·加捷奧墜落,就要將魔界柱的機能完全停止。」

「希爾姆・加捷奧在與你們接觸之後・從我們的雷<mark>達中逃去</mark>,由於對方擁有Wizardry Stealth(ヴィザードリィステルス) 機能,所以我們的索敵方法很有限制,但Wizardry Stealth並不是萬能的,將它放在身上是需要很大的能源,因此…」

「那樣的話…」

「傳達新的任務給你們,將四條魔界柱的機能完全停止,將他們的能源切斷,迫希爾姆,加捷奧出現在我們面前!那個時候便是與奧迪沙 作最後戰鬥。」

[···lrving···明白了···Jlrving説:「明早開始進行作戰,在此之前,是各自的自由時間。」

取得自由時間的Ashrey,當然是返回達美尼亞鎮,他在房內思考了一會便決定到走廊找瑪莉娜,可是卻瑪莉娜顯出不安的樣子—— [瑪莉娜···怎麼樣?]瑪莉娜説:「很少見呢!今日整天一直在一起。」

「是呢!説起來真是很久都未試過這樣…」

「你注意到我嗎?」Ashrey説:「是嗎?我自己也不太清楚…」

「我知道···Ashrey···」

「甚麼?」

「最近是有重大的任務嗎?」Ashrey回答説:「·····對不起、瑪莉娜···那並不是甚麼秘密,那是···」 「我、始終會成為Ashrey的負擔···Ashrey為了大家而戰鬥;而我就阻礙你···我存在的話,只會令 Ashrey不能專心執行任務。」

「瑪莉娜、希望你能聽<mark>我説,我變</mark>強了…我取得比以前更強的力量,這並不是為了與奧迪沙戰<mark>鬥而</mark> 取的,而是…無論我與多強的敵人戰鬥都好,也要有回去的地方——為了回去這個地方,我需要變 強。

「Ashrey、你打算一人去遠行嗎…我也想變強…這樣的話就可以永遠與Ashrey一起。」

「那、瑪莉娜也變強吧!我為了回到自己的地方而強,而瑪莉娜則是為了保護我回去的地方而 強。」

「可以嗎?要變成像Ashrey般強悍。」

「沒問題、因為是很簡單的、瑪莉娜···你看、像我般將雙手平放。」

瑪莉娜將雙手平放後Ashrey立即前去抱着她-

「我回去的<mark>地方只是這麼般就可以,</mark>在瑪莉娜的旁邊──無錯、是像雙手般細小的世界,只是這麼小小;就是我最重要的法魯佳亞。」

「怎麼會這樣簡單。」Ashrey説:「不是嗎?二人一起的話,要變強是很簡單的。」

「才不是。向最重要的人告訴自己最重要的想法,比想像還要簡單。」瑪莉娜轉身説。

「一定、會<mark>回來的…」瑪莉娜説:</mark>「因為絕對要保護給你看。」

戦って 勝地でかんだら

施界柱 セクト・トロングア

翌日的早上,Ashrey與其他ARMS的成員開始破壞魔界柱的行動

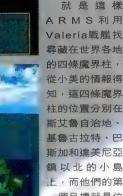
「這個作戰是與奧迪沙賽上休止符的戰鬥,但是這並代表戰鬥就這樣結束!維持法魯佳亞的未來的 戰鬥是不會完結!因此、取得勝利後生存回來!拜託你們!大家!」Irving向Ashrey等人説。

「ちっぽうだけと

僕の一番大事なファルガイアだ

「戰鬥的人並不只我們,在這兒的所有人以及在法魯佳亞生存的人也是與奧迪沙戰鬥的。我們大家 都是一致!絕對會勝利的!活着回來吧!」

「大家都在戰鬥…我也是為了法魯佳亞而戰…與大家在一起!」





霉藏在世界各地 的四條魔界柱, 從小美的情報得 知, 這四條魔界 柱的位置分別在 斯艾魯自治地、 基魯古拉特、巴 斯加和達美尼亞 鎮以北的小島 正,而他們的第 一個目標就是位 於斯艾魯自治地 東北面的魔界柱 Sect Ptoromaea (魔 界柱セクト・ト

在這條擁有 13層的魔界柱 中,不時會遇上 一塊高於人的正 方體向己方的方

ロメア)。

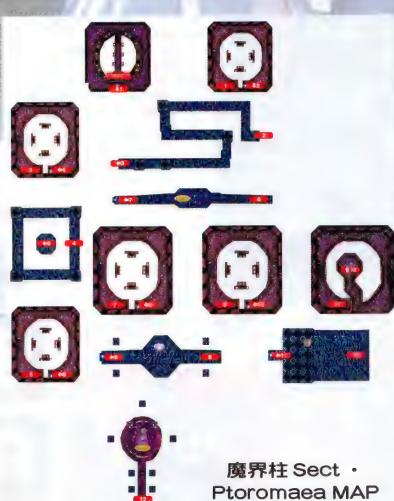
向前進(即★點),為了不受到傷害,必須利用Blood的炸 彈來應付,當他們來到柱的中央處時,遇上阻止他們的 Monster, 戰鬥一觸即發, 成功將這Monster擊倒後眾人 繼續前進,不久便來到柱的最頂層,在這兒等待的卻是 奥油沙的Ptoromaea。

「真是令人吃驚呢!那時的小孩竟來到這兒。」

「我們不會停止的!為了變得更強,才來到這兒!」 Lirka説:「換取強桿的話,誰也不會輸給這力量!」

「不要引我發笑!你們只是擺出正義的一面!」

「你説甚麼!你這個惡人!」





「你們的正義!由我來阻止!維持現在的世界有何價值!全部都是適合政治家的世界,我們一點也不自由,我與部下約定,取一個真正自由的世界回來,與他們一同開拓新的世界,製造新的天地,為了將這思想傳給…我要變強,將你們擊倒!」

戰鬥立即展開,今次的戰鬥

很明顯比先前的不同,他的攻擊力比以往奇高,不過對於身經百戰的 Ashrey來說,根本這只是普通的傷害罷了!三人合力將他擊倒後魔 界柱的能源供給機能立即停止。Ptoromaea在死前發覺Ashrey才是 真正的正義,為了向自己的部下交代,他希望眾人能寬恕自己的部 下,並打算承受一切責任,就這樣他的身體消失在世上,他的事令到 大家感到有點悲傷。

BOSS 戰——爆突騎獸帝

名稱:ベルクレイル

對付方法:首先牠擁有頭部、鑽咀部和胸部三個部份讓玩者攻擊,只要其鑽咀仍存在,牠只會使用單體攻擊。由於牠會吸收地屬性的魔法,所以最好利用風屬性魔法來攻擊,而Ashrey和Blood等人攻擊系的角色,則以FP的特殊能力來進攻便可。



破壞魔界柱作戰、二



成功將一條魔界柱的機能停止後,Ashrey等人利用空間轉移的道具返回Valeria戰艦去,並乘它到 基魯古拉特的西南方向去,從魔法陣降下來後便找到第二條魔界柱。

同樣擁有13層的它,基本地形與之前的無異,途中會遇上一些浮游的按鈕(即★點),需要Ashrey利用小刀來按下,接着更會遇上阻止眾人的Monster,那就是粘液不定形獸,眾人合力將牠打倒後繼續前進,當來到頂處時便看見把守這兒的Ceina——

「讓開吧!空中要塞!你沒必要這種玩具!」

「只要停止魔界柱將能量輸給希爾姆·加捷奧·就能令它不能行動,讓我們適樣做!」



「何時都在扮正義…真令人 討厭,Vinsfeld的…阻止奧迪 沙理想的不法之徒…『拉特夫 (ランドルフ)』啊!將這班人 帶進時間的夾縫裏!」

戰鬥又再開始,Caina的戰鬥力明顯地比前一次強,而且更有令人生病的能力,為了令魔界柱的機能停止,Ashrey等人拚命向他進行猛烈的攻擊,不一會Caina終於倒地,可是他仍不願放棄,還吩咐魔鍵「拉特夫」賜力量給他,不過不知為何一直陪伴在他左右的魔鍵,卻與他一同到時間的夾縫裏…





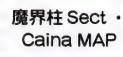














BOSS 戰——粘液不定形獸

名稱:ドロードゥ

對付方法:這隻怪獸有三個頭,並且會吸收水屬性的攻擊,而且牠經常會使出全體攻擊,這一招更會令角色產生各種異常,是非常麻煩的一招,因此必須裝備一些預防異常的防具,另外、多以地和火屬性來攻擊,這樣能給牠很大的傷害。



破壞魔界柱作戰、三







眾人離開了魔界柱Sect·Caina後利用到Valeria戰艦巴斯加查問有關下一條魔界柱的下落,從村民的口中得知魔界柱Sect·Antenora就在南方的森林裏,於是他們乘高速水上艇到達附近的森林,找尋魔界柱的下落。

這條魔界柱的內部與之前的分別不大,在其中一個房間中,有止地板會因Ashrey的經過而升起(即★點),必須一口氣行過(可跟圖上的箭咀前進),接着還有記憶測驗,他們一一通過後在不遠處遇上阻止眾人的Monster,由於牠的實力並不強,他們很輕易便將之打倒,當他們來到最頂部時,Antenora已在這兒等候眾人的來臨——

「請你讓開吧!即是是奧迪沙的幹部,也不想與女性戰鬥。」

「你真蠢…我知道在這兒的理 由。JAntenora説

「即是不會退下…」

「是那個人…Vinsfeld看着的…」 Blood説:「很忠心呢…不過、我們 是不會就此而鬆懈,還會以全力迎 戰。」

「Vinsfeld看着在戰場的我,為了 報答他我不能不與你們戰鬥…我守 護的並不是魔界柱,而是守護我的 夢想!所有都由那一天開始,為了

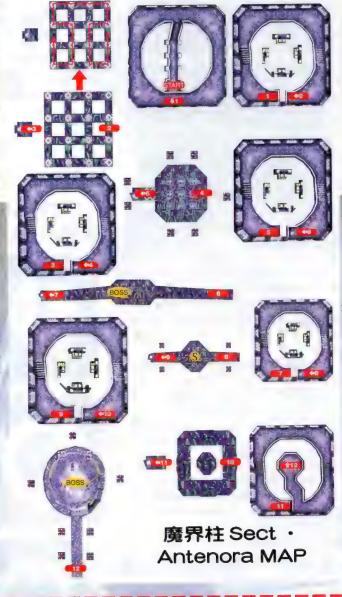
那夢想!現在!參戰!」於是與Antenora的戰鬥開始了,當五人合力將他擊倒之後除了成功將魔界柱的機能停止外,還得知一個重大的秘密,原來Antenora一直都想向Vinsfeld報復,原因是Vinsfeld曾殺掉她的父母,由於她的力量是不能將Vinsfeld擊倒,所以決定以奪取他的一切來進行報復,這就是愛的反面恨…

BOSS 戰——蜃氣樓人間

名稱:プリズナム

對付方法:牠共有頭和胸兩個部份供玩者攻擊,雖然牠擁有很多全體攻擊的招式,但威力並不大,而且牠對於鬧屬性的攻擊明顯地弱,因為可利用這點來攻擊,若擁有足夠的FP的話,以Ashrey或Blood等人的強力攻擊來進攻便可。





破壞魔界柱作戰、四

成功將三條魔界柱的機能停止 後・現在只餘下達美尼亞鎮以北 的小島上的魔界柱Sect·Judecca (セクト・ジュデッカ),可是無論 是海路或空路都不能到達這小島 上・Ashrey只好四處打探到此島 的方法,就在古亞多尼鎮裏 知在北方的鹽地中有一條被廢棄 的鎮,其名為艾古哈姆(アークハ







イム),層是史尼哈姆的領域,感到懷疑的Ashrey便決定前往查看,他們沿着北面的鹽地前進,不久便發現這個被廢棄的艾古哈姆。

這個廢都充滿着過去的戰爭痕跡,有不少地方都因而不能進入,先到西南方的屋子裏取得其中一隻Guardian(利用炸彈將門炸開),利用從D屋中取得一顆水晶來開啟A屋內的升降機,當他們進入中央屋子的地下時,一隻棲息在這兒的怨靈向眾人襲擊,在這情況之下Ashrey只好一戰,幸好這怨靈並不強,Ashrey很快侯將其擊倒,他們向木閘的通道前進,發覽原來內裏的竟是另一個生命反射器,為了消楚知道它的





傳送點,Ashrey便決定上前一試,結果他們來到達美尼亞鎮以北的小島上,而且位置還很接近魔界柱Sect·Judecca,他們便事不延遲,立即前往最後一條魔界柱去。

最後一條魔界柱的基本結構同樣與之前的無異,只是途中會有障礙物出現在浮動的平台上,Ashrey—一攤過後不久便遇上巨大Monster,眾人很輕易地將牠擊退,很快他們終於來到最頂層,而把守最後一關的是Judecca—

「終於都來到…真的很開心呢…不過將你令 我『跌眼鏡』的話,那就不太開心。」

「無論這是你的策略又好、陷阱又好, 這已 對我們無效,我們堂堂正正決鬥吧!」

「堂堂正正?不要這樣說,即是我是惡<mark>魔,</mark> 為了開心地玩遊戲,使用卑鄙手段也不為過, 為了看你們痛苦的面孔。」

「甚麼?」

與Judecca的戰鬥立即開始,幸好對方只有一人,始終不能敵過五人的同時攻擊,就在Ashrey的努力之下,他們終於成功將Judecca擊倒,並令到魔界柱的機能完全停止,而Judecca也跳崖自盡。

BOSS 戰——灼熱 MANTORU獸

名稱:マグマライザ

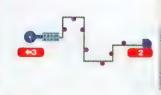
對付方法: 她的特徵是擁有一招防衛技,這 防衛技更是對任何攻擊無效化,而且牠的屬性 是火,千萬不要用火屬性的攻擊,以水屬性是 最好不過。由於牠的攻擊力並不強,所以並不 難應付。







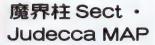




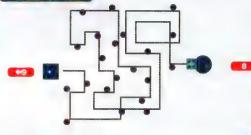












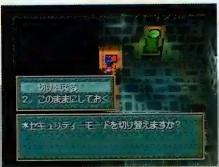






最後一戰







在沒有魔界柱支持下已超出負荷,整座戰艦 快要墜毀,為了生存的Ashrey便連同同伴找 奪脱出點,企圖離開蓬兒。

BOSS 戰——奧迪沙的頭領

名稱: Vinsfeld

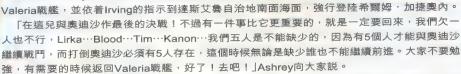
對付方法:沒有任何弱點的他,已不是以魔法來戰鬥為中心。主要是以強勁的物理攻擊,其中他的「八十禍津日神招來」一招,其威力可和去己的的體力約1500點,因此全體回復是非常重要,最好以Ashrey的LV 4的F.A.來攻擊,這樣會比較容易將他擊倒。



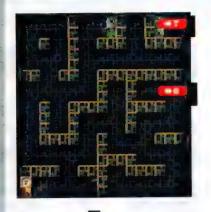
離開魔界柱Sect · Judecca的Ashrey等人,立即收到Irving的通訊——

「做得好、大家,從魔界柱供給能源機能已完全停止,他們的Stealth機能已進入沈默狀態,我們可以用雷達捕捉到希爾姆·加捷奧的所在,現在它就位於斯艾魯自治地南方,不要錯過這個機會!另外、希望你們盡快回來,嘗試利用Valeria 戰艦強行登陸希爾姆·加捷奧!」

於是Ashrey等人利用空間轉移道具返回



之後這五人便進入這巨型的空中戰艦內,經過不少傳送點,他們終於找到奧迪沙之首 Vinsfeld,為了將奧迪沙消滅,雙方終於戰鬥起來,手持魔劍「狂氣山脈」的Vinsfeld擁有很 強的實力,令到Ashrey陷於苦戰,經過一番激鬥後勝利是屬於Ashrey一方,被打倒的 Vinsfeld並沒有因此而死去,而且還得到一個非常驚人的消息,原來令怪物溢出在法魯佳亞 的並不是奧迪沙的行為,他們只是利用怪物來當自己的兵力,再加上他們的「降魔儀式」根本 不能呼出這麼多怪物來,因此令怪物溢出這世界是令有其人,此時希爾姆·加捷奧的動力爐





集を55人は

5人になくちゃりみなんだ

















希爾姆・加捷 奥 MAP

一定會回來…

為了離開希爾姆·加捷奧,Ashrey等人便到右側的脱出口去一眾人來到這兒時,發現在旁邊有部控制器,看來必須有人在這兒操控,Ashrey便決定由自己操控所有逃生囊,而其他人則到逃生囊作準備,大家只好與Ashrey約定,他一定會一起回去,就當大家前去逃生囊時Ashrey利用感應石與他們通訊(途中必須利用四人的不同能力來前進,有的要三人同時合力;有的要二人同時合力,而最初可以前進的角色是Lirka和Tim),還將上鎖的逃生囊解除,就當Ashrey打算前去逃生囊時,Vinsfeld再一次出現,並阻止Ashrey前進——

「在這兒嗎···年輕人···」Ashrey轉身説:「Vinsfeld···」

「回答我吧…為何不讓我實行我的理想、為何這麼固執?」

「我們有回去的地方;也有同伴,等待我回去的還有重要的人。 到現在為止每日都是為了回復以往般的平常生活而戰鬥。」

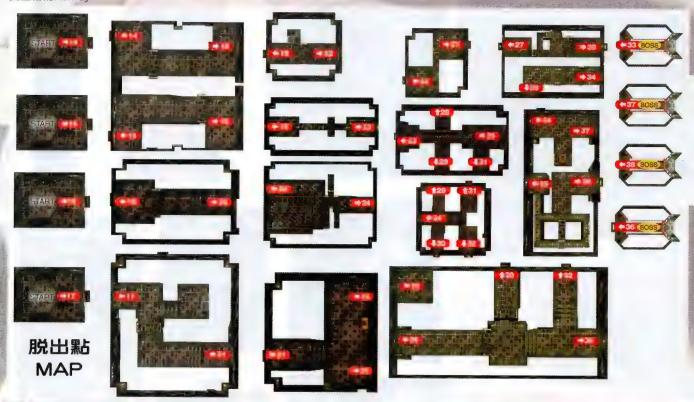
「『平常』?無聊!為了這樣東西而破壞我的理想!」

心身不份的Vinsfeld再一次向Ashrey挑戰,Ashrey利用體內的潛在能力已足以將他擊倒,再一次失敗的他卻使用從基魯古拉特取回來的核兵器,知道此事的Ashrey為了這個法魯佳亞,決定利用體內的魔神力量,克制核的破壞範圍,此時他想利用感應石向瑪莉娜告別,可惜卻沒有反應…從天上降下數顆流星,

感應石向瑪莉娜告別,可惜卻沒有反應···從天上降下數顆流星,瑪莉娜籍此向它許願,從而希望眾人平安回來,不過回到地面的Lirka等人,看不見Ashrey的踪影,大家都知道發生甚麼事——

「不是約好大家一起回來,為甚麼…為甚麼只是一人破壞約定!」Lirka説。

這個時候受到嚴重破壞的希爾姆·加捷奧,其碎片在字宙中飄浮,在這些碎片當中,可看見唯一受到神秘的光包圍着的人影,那就是身受重傷的Ashrev···



再遇聖女

除了Ashrey外,其他ARMS成員均回到Valeria戰艦裏,最擔心Ashrey的瑪莉娜也到此等待他的消息,而且還無時無刻地祈求他回來。失去意識的Ashrey醒來後發覺身在別處,四周都很朦朧—— 「我還生存嗎?究竟我…這兒是甚麼地方…這兒不是法魯佳亞…這兒究竟是甚麼地方…?」 「無錯、這兒不是你的世界。」從後方來的曾見過的女子説。

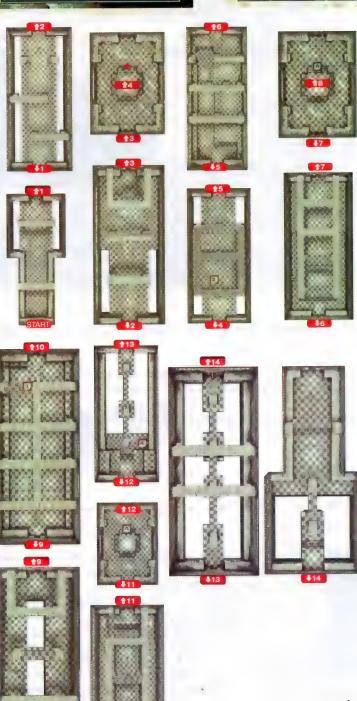
「你是…對了…我不是第一次見你的,在艾加多拉姆的光中…在希爾姆·加捷奧的爆炸時,感到有東西守護我,那種感覺…無錯…那種感覺是從你所發出來的波動是一樣的,告訴我、你究竟是…」「Anastasia(アナスタジア)…在你的時代來説即是《劍之聖女》——好像是這樣說吧!」











記憶之遺跡 MAP

「你是《劍之聖女》···」Anastasia説:「呼、為有向你説一次,Ashrey」

Anastasia帶Ashrey向着一個方向行,並邊行邊與Ashrey 説話——

「Ashrey的事我經常看的。」Ashrey邊行邊說:「我的事?」「是、你有些依靠不到的地方,時常會做些令人震驚的事,她——瑪莉娜就沒有這麼大擔。」

「那、瑪莉娜是···這···」Ashrey害羞地説。

「喂喂!害羞了、是愛人吧!當姊姊也不錯~」

「……」Anastasia説:「你怒?對不起、不是有心開玩笑的。」 「…不、我沒有怒…只是、有點感到意外、怎樣說…我在想 《劍之聖女》印象是這…有點不同及…」

「很任性呢…我想這樣做、不壓抑一切會較好。」

「呀?」Anastasia說:「很失望吧?不過、這才是『我』。其 實偶然也會想一些H的事情,被稱為《聖女》之前我只是 Anastasia,沒有辦法啦!」

「呀…」Anastasia說:「想回去嗎?想回去瑪莉娜等待你的世界嗎?」

「果然這兒不是法魯佳亞。」

「若有生命的地方叫『這兒』;而死者的地方叫『那兒』的話,這就是『這兒』和『那兒』之間的境界——歡迎你來到『Anastasia存在的世界』!」

不久他們二人來到一個遺跡的門前,而這兒就是Anastasia 在法魯佳亞生存時遺留下來的記憶,即是「記憶之遺跡」,她相 信只要通過這個遺跡的話,便可以回到法魯佳亞。為了回去 Ashrey當然會進入嘗試,就在二人踏入遺跡的第一步,由一 團光組成的Guardian Lucied(ルシエド) 走到Anastasia身 旁,由於牠與其他Guardian有別,所以能夠不用借其他力量 來顯示實體,牠一直都守護着Anastasia。

這個遺跡是由Anastasia記憶所構成的空間,因此當Ashrey進入這兒時便會不斷看到Anastasia的過去記憶,就在他們前往的途中,Ashrey遇上一位古怪的少女,她原來曾是Anastasia的同伴,當她知道Ashrey與Anastasia同樣是背負着戰鬥的人,她便開啟道路給二人,在途中Ashrey看到有關過去「焰火之災」的事——

「···這就是傳至現在的『焰火之災』···無錯···它並不是傳下來的故事,而是實實在在的戰鬥來,這是···」

「······這種感覺···這傢伙的感覺不是初次感受到!這傢伙是 另一個我來···是這樣嗎?」Ashrey看着那黑色的影子説。

「我將我的一切將牠封印,現在、你體內存在的就是令世界 燃燒的焰之魔神Lord Blazer(ロードフレイザー)…」

知道另一個自己是誰的Ashrey感到非常驚訝,原來另一個自己是一個擁有強大力量的魔神,而這個魔神更是由Anastasia對印的,可是由於Anastasia強烈地不想犧牲自己,因而令到自己失去當聖女的資格,於是擁有Valeria家血統的人,再沒有「英雄」的意思存在,即使是她的家族也沒有人可以取起艾加多拉姆,所以不知情的Irving因強行取起艾加多拉姆而受傷,他的腳傷便是這樣得來,Anastasia並不明白他為何要對「英雄」這麼執着。當二人來到距離盡頭不遠的地方時,那古怪的少女又再次出現,還約定在法魯佳亞再次面臨危機時,她會與Ashrey一同戰鬥,不久Ashrey最終都到達盡頭…

歸來的 Ashrey



就在Ashrey到達記憶之遺跡的盡頭時,在法魯佳亞的小美和小琪分別探測到Ashrey的感應石的反應,此事當然第一時間告訴給Irving,他知道Ashrey仍生存的消息後立即集合ARMS的成員,Blood等人知道Ashrey的事





・ はしてたの? 何で、そんな難しているの?

都非常高興,共位置就在劍之大聖堂內,不過卻需要斯艾魯自治地的連接空間的技術,利用魔導器 Millennium puzzle產生出Gate來連接兩個空間,可是Lirka卻對自己做出來的Gate沒有信心,幸好經過

眾人的鼓勵下,Lirka拾回自信來。

眾人來到劍之大聖堂後進入由Lirka造出來的Millennium puzzle空間,只要將所有Switch Block輸入魔法,便能到達拯救Ashrey的地點,當他們來到最盡頭時,將在之前的道路上所記下四條不同顏色的柱之高度,並依照其高度開啟最後機關(紅=3/藍=1/綠=2/黃=4),便成功將餘下的Switch Block輸入魔力,之後一塊巨大的Switch Block出現在Lirka的面前——

「只要開動它就可以將Gate打開!」Tim說

「·····」Tim説:「Lirka···」

「沒有時間;快些起動吧!」Lirka説:「嗯…」

Lirka用盡渾身的魔力射向巨大Switch Block內,可惜卻不能令它運作。

「果然我是不行的…與那時一樣…」

「時間···唯有回去吧!」Tim説:「不要緊的、下次加油吧!」

「多謝你們…我沒事…(一點也不是…)」Lirka説後在想。

任務失敗的Blood等人在返回大聖堂的同時,Ashrey和Anastasia正在向着到法魯佳亞前進。

「一直向這兒前行應該便是法魯佳亞…不過在途中卻看不見路牌…」

「即使是這樣也不可以不前行的。我…不可以不回去。」Ashrey説。

此時在他們二人面前出現一度強光——「那是…感應石的光輝…?是你的強光…」

「那光線、我去···一起去吧···」Anastasia説:「這兒是我存在的世界···那兒是沒有我存在的世界,因此···」

「是嗎…那、我去…」Anastasia説:「雖然我不想餘下自己一人,但我已不想持起艾加多拉姆,戰鬥太可怕!我不喜歡被人稱為聖女!…我不想死…無錯、我不想死,不過、沒有其他方法!為了守護最重要的東西,所以沒有辦法!我喜歡與朋友聊天,與父母一起時的幸福…甚至是喜歡的人也在…可是我只有捨棄一切才能守護世界,雖然我説不出,但是我明白…我是不能死的,不成為『英雄』就不能退治『焰火之災』…大家都希望……所以我死的話…」

「…我並不是為了成為『英雄』而返回法魯佳亞…」

「那、為何?是為了甚麼?」Ashrey回答説:「大慨、是和你一樣,因為有重要的人在那裏…之後、守護最重要的東西,不用『英雄』或『犧牲』的方法…是用別的方法——」

「一定會見到的…然後令Valeria的悲劇停止…」

Ashrey向白光前進,而Anastasia則命Lucied協助他,並祈求能停止Valeria的悲劇。在達美尼亞鎮瑪莉娜如常在祈求Ashrey平安回來,怎料到那細小的感應石碎片突然發出亮光,接着劍之大聖堂的大堂內出現一條光柱Ashrey回到這世界。Ashrey回來一事,小琪和小美即時便測到,同時各人也感覺Ashrey的存在,他們急不及待前去找Ashrey。

而Ashrey回來法魯佳亞後首要幹的事便是返回達美尼亞鎮向瑪莉娜報到,他的回來令到瑪莉娜不禁流下淚來,而第一時間知道Ashrey回來的Lirka,為了不妨礙Ashrey和瑪莉娜二人,便座在走廊外等待,此時Tim也趕到來——

「我聽聞Ashrey在這兒!」Lirka説:「我知道。」

「我們是從瑪莉娜中得知的而來……你哭?為甚麼、這種面色?」

「······」Tim説:「Ashrey回來、不開心嗎···?」

《系···開心;我很開心,非常開心——但···只是有點寂寞···JLirka望着瑪莉娜的房間説。

污染





平安回到法魯佳亞的Ashrey與瑪莉娜重逢後,便再次返回Valeria 戰艦,並向眾人説明現在的情況,與奧迪沙的戰鬥可謂完全完結,不 過ARMS仍有新的任務要做,因為自那一戰之後,整個法魯佳亞出現 異常景象,生態系統開始變質,善良的動物不斷減少,取而代之的怪 物則不斷增加,相信將會有超越人們想像的事發生,從調查得知法魯 佳亞的青空受到污染;世界受到侵食;海再沒有光輝;大地逐漸壞 死;天空就像被吞食般,完全變成不像法魯佳亞的地方,他們稱之為 「Paradigm污染(パラダイム)」,而今次ARMS的任務就是一邊查明 污染的原因以及阻止這情況繼續惡化。「天空被吞食」這令到Tim聯想

起巴斯加村長的説話,他也曾這樣說過,為了取得更多情報,Irving便決定到巴斯加查詢。在眾人離開後Ashrey向Irving説出自己的情況——「在『夾縫的世界』裏我在Anastasia處聽過你和···《劍之聖女》之血的事···」

「我不想隱瞞;也沒適合時機説出。」

「······還有···在我體內的『另一個我』···是Lord Blazerr···叫做『焰火之災』的魔神。」

「…聖女的後裔和降臨現世的『焰火之災』…那麼、我們是敵人…」

「不能明確地説…但、或許的確如此,將我脱離ARMS會較好嗎?我這種力量,可能會傷害到大家…」

「在遺個未能確認的事件中,也希望現在有多少戰力,Lord Blazerr的力量就為法魯佳亞而用,而且——」

光の集合体

意識集合体、ガイア・

「到那時候便會僱用我,你體內有『焰火之災』的話,我也是《劍之聖女》的後裔,到時我不會作任何考慮將他幹掉。」Kanon前來説。

這時Blood等人也進來表示鼓勵和信任Ashrey,而且更推展Ashrey到當時Lord Blazer的封印地魯魯多之泉(ルルドの泉)調查有關他身體的時,就這樣ARMS等人再次集合一起進行任務。首先他們利用空間轉移的道具到巴斯加,進入巴斯加後他們直接到村長家詢問,雖然村長曾夢見到天空被吞食的現象,但是Guardian卻更深入的情報,不過只要Tim願意的話,就可嘗試到聖域內的被封印之Guardian遺跡裏查詢,這個地方名叫「犧牲之祭壇」。為了了解法魯佳亞的情況,Tim決定到那兒走一趟,於是Ashrey等人在村內打聽犧牲之祭壇的位置,它就在一個叫胡拉魯之山地(ウラルトゥの山地)的地方,他們利用高速水上艇到達位於廢都以西北的地方,進入這個犧牲之祭壇。在這個遺跡裏有不少隱藏房間(各隱藏房間解謎方法:龍神石=在射手座上等待/獅子石=在IX處以火魔法射方VI/石之女神=將石推進水裏)和隱藏機關,當他們來到盡頭時Tim身上的Medium突然發出亮光——

「從Medium出來的光…」Lirka説。

「Guardian的意志集結、很大…就像、一個很大的生命般…」Tim 説。

「這傢伙究竟…」Kanon説。

接着這Medium發出的亮光飛到中央的祭壇處,並響起一把聲音

「我們是所有Guardian的意識集合體、佳爾亞(ガイア)…我們是 擁有星的生命。」保嘉上前説:「我已帶『柱』的少年來了。」

「我們委派的『引導者』保嘉,這個職責已完成。」保嘉向Tim説:「保嘉是由佳爾亞的意志帶Tim來的。聖域的事雖然不太清楚,但保嘉與Tim見面的話,命運便會開始轉動。」

「命運?」佳爾亞說:「無錯、Tim…『柱』之少年啊…所有都是命運中注定的,現在、接受『柱』的命運吧…法魯佳亞現在陷於前所未有的危機,可以阻止的就只有我佳爾亞和——能將我力量解放的『柱』之少年——即是你…」

「請等等!現在法魯佳亞究竟發生甚麼事?天空像要被吞食般——」

「……甚麼都不知成為人柱的確可憐,好吧、就讓我告訴你…世界受到侵食的原因是因為有『異世界』的存在。」

「『異世界』…?」佳爾亞繼續說:「無錯、『異世界』正侵食法魯佳亞,就像我們的世界般,它是集合了一些細小生命為一的巨大『魂魄』,由於那個世界超越了自己的境界,所以入侵其他世界。初期一點點的侵食時,細小生命體便會產生混亂,這便被稱為怪物的生命體,是違反法魯佳亞之Paradigm生物的誕生,可是、在這世界生存後不久,便需要更大的器具,為了收到更大的器具便吸收異物魂魄,於是法魯佳亞內的東西都…」

「沒計可施嗎~?」Ashrey問。 「很可惜是沒有,你們用的是物理的力量,對於擁有概念的『世界』裏是不會有效用的。試想一下、在這兒使用武器的話,是不會出現任何效果,擁有概念的『世界』的對手都是那樣東西。『柱』之少年已明白了嗎?要與『異世界』對抗的話必需同樣以擁有概念的我解放。對你來說若是有最重要東西的話,道路是由你自己選擇的。在我面前獻出生命,所有東西都可以守護得到。」

「……我、不要。」佳爾亞説: 「『柱』啊!是甚麼原因?『柱』是為了法 魯佳亞奉獻出——」

「即使是『命運』都好,我不能接受!我並不是怕死!只是不能接受將生命獻出!——現在、身為『柱』的我守護法魯佳亞,但是心中仍有疑問是解決不到的!犧牲和死——這簡單的讚擇…!

「為了守護重要的東西而付出生 命…這種事為何會存有疑問?『柱』之 少年!

「這、…」保嘉插口說:「保嘉有個 請求!保嘉想和『柱』一起找尋答案。」

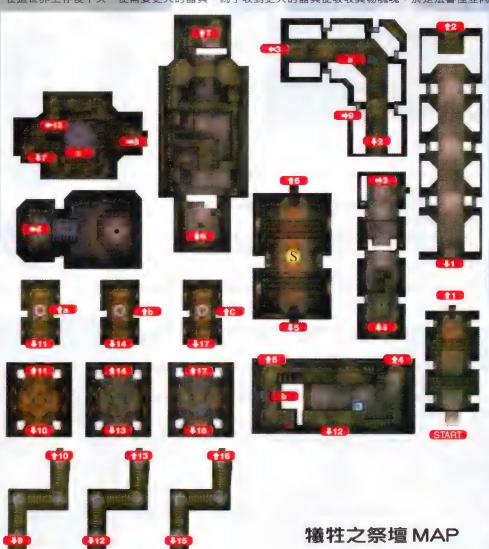
「『引導者』保嘉…這是你的意志嗎?」保嘉回答説:「…是」

「好吧!『柱』之少年啊!選擇是你的,不過、不要忘記在仍可拯救的時候決定…保嘉啊!」

「甚麼?」佳爾亞說:「你是因為沒 有持有『自己』,甚麼也變不到的亞精 靈保嘉。這事沒有忘記嗎?」

「…沒有忘記。」

保嘉返回Tim身邊的同時Medium 也返回他身上。



Kanon 的記憶



輸入她的腦海裏,這全是有關艾沙·比魯拿特和Lord Blazer的記憶來,原來Lord Blazer是會吞食人的感情,被食去感情的人其身體便會成為他的樣子,「艾加多拉姆」雖然能夠將牠打倒,但是由於兩者都有同樣的性質,因此擁有兩者的Ashrey,要制御Lord Blazer則要他的「心」來維持,當Kanon知道一切之後便告訴Ashrey有關Lord Blazer的一切——



「不會有錯的、 Ashrey···潜在你體 內的Lord Blazer, 只要解開封印的束 縛便會完成復活, 不、事實上是從地 平出來,潛在在你 體內只是復活的第 一階段···」

「在我體內… Lord Blazer會…」 「有沒有先

兆?」Ashrey説:「希爾姆·加捷奧爆炸的一瞬間⋯在我體內有些東西在動,應該是那個⋯」

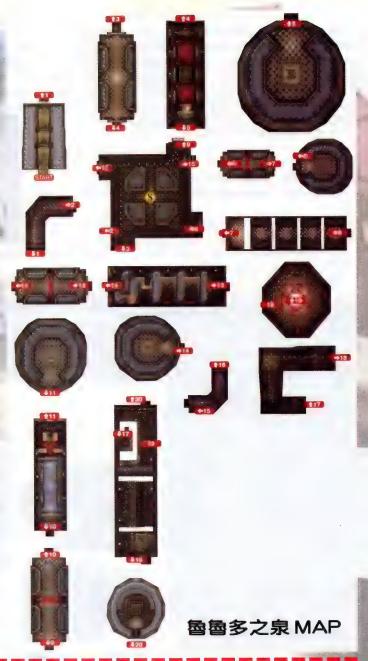
[·····]

當眾人離開魯魯多之泉時,突然收到Irving的緊急通訊—— 「是我!」Irving説。

「這兒是Ashrey。」Irving説:「緊急事件;簡單地説明吧!」

「···發生甚麼事?」 「瑪莉娜被捕捉。」Ashrey説:「瑪莉娜?怎會?為甚麼?」

「詳細的情形一會兒才說,立即返回Valeria戰艦!」Ashrey説: 「明白!」



暴走

Ashrey回到Valeria戰艦後立即了解當時的情況,一封寫給他的挑戰書,寫着他最重要的東西在內海的孤島遺跡「失去的庭園(ロスイガーデン)」內,而寫此書的人就是奧迪沙的Caina,對於Ashrey來說甚麼也不要緊,只想着盡快救回瑪莉娜。

「不要這麼激動! Ashrey! 現在的你是沒有制御的炸彈,感情高漲的時候,就等於拉板機。」

「哼!瑪莉娜···」Blood説:「很明顯這是個陷阱——」

「···我知道、以確保瑪莉娜的安全為最優先,各位、盡快向失去的庭園吧! Ashrey···克制一下你的內心。我也會調查有關Lord Blazer的事。」「對不起、Irving。」

之後眾人立即前往內海的孤島遺跡「失去的庭園」去,一進入庭園時 Ashrey顯得非常着急,不過大家均提醒他不要以氣用事,Ashrey自己也感 到很不好意思,而在這個庭園內有四個魔法陣,必須要留一人在那兒來開啟 通路,結果來到盡頭時只餘下Ashrey一人。

「在那兒?Caina!我在這兒!快將瑪莉娜還給我!」

「失去最重要的東西,想自己一個人嗎?···討厭、這種事···」Caina說罷後與瑪莉娜一同出現。

「Ashrey!」Ashrey上前説:「瑪莉娜!現在立即來救你!」









「哼!這種女子和我們的大義同樣處置… 我、不、對於法魯佳亞來説,Vinsfeld多麼重 要,不會説未來的你們…」

「打倒Vinsfeld是我!要報仇的話就找我當對手!」 「報仇?你錯了…我希望的並不是這樣…」 Ashrey説:「甚麼?」

「我所希望的是要你同樣嘗到這種感覺是怎 樣⋯明白嗎?」

「……」Caina全身發出光茫説:「我要與你-起失去最重要的東西!」

此時Caina的能量已非常接近瑪莉娜,Ashrey 為了保護她立即上前抵擋——「瑪莉娜!!」

他的感情再次爆發出來,Ashrey以另一個 形態與Caina戰鬥,這就是Irving剛查出的暴走 Knight Blazer-

「呵呵呵呵呵呵呵!! Caina! 這就是… 為了守護重要東西的力量…」

變成暴走Knight Blazer的Ashrey不論在攻 擊力和防衛力方面都大幅增加,所以很輕易便 將Caina擊倒,變回原狀的Ashrey返回瑪莉娜 的身邊,可是卻受到她的拒絕-

「不要過來!」Ashrev説:「究竟甚麼事?」

「你是誰?是誰!?」Ashrey説:「瑪莉娜…我…」

「我不認識你的!你只是與Ashrey有同一樣貌;同一聲音…求求你!將Ashrey還給我!!!嗚嗚嗚嗚嗚 鳴!」瑪莉娜哭着說。

眾人帶瑪莉娜回到Valeria戰艦,不過無論Ashrey向她説多片對不起和解釋,瑪莉娜依然沒有理會過他, 其實瑪莉娜只不過因為自己的軟弱而不知如何面對Ashrey罷了。就在這個時候從斯艾魯自治地的天文台處, 取得一項重要的情報,有巨大熱核反應越來越接近法魯佳亞,原來那是Vinsfeld臨終前所召出的核兵器,得 到這情報的Irving第一時間與各國頭領開啟會議,商討應付對策,結果決定由ARMS迎擊這條超獸龍,可是



失去的庭園 MAP

Irving禁止Ashrey參與這項行動,理由已經很清楚,為免出現暴走的情況。大家準備好一切後,Valeria戰艦便出發到超獸龍的降落點,雖然 Blood等人已盡力阻止牠的前進,但是已經趕不及,此時Ashrey違反Irving的命令前來協助,終於成功將超獸龍擊倒。可是在Ashrey的體內 發出一把聲音

「…你心地真好…戰鬥的衝擊令到我得以解放。無錯;你的心是被我塗污的時候…這是將法魯佳亞變成焰 火時代的時候!真的多謝你、Ashrey…你和你們人類將我解放出來…」

這時Ashrey完全處於停止的狀態,大家都非常擔心他。

「Ashrey…不會…感覺不到Ashrey的溫柔。」Lirka説。

「嗚呵嗚呵嗚呵嗚呵嗚呵嗚呵~~~!!」暴走Knight Blazer在大叫。

「暴走嗎?已不可能控制···?」Kanon接着説:「Lord Blazer甦醒···Ashrey的心將焰之魔神解放。」 「Ashrey…聽到嗎?我們的聲音!」Tim說。

「嗚呵嗚呵、啊啊~~~!! 現在~只~有~將~我~幹掉…快點!將Lord Blazer幹…掉…」半清醒的Ashrey説。 「做不到!這種事…真的做不到!」Lirka說。

「Kanon!!做得到的只有你…這是你使命!也是與我的約定!現在…是時候!」

「真是要幹嗎…不可能!我的手…本、我的心…果然我不是『英雄』…為何、不能動…為何、我不戰鬥…」不 能下手的Kanon説。

「Ashrey不是我們的同伴來嗎?一起戰鬥的同伴…傷害最喜歡的人是『英雄』的使命嗎?Kanon都明白這 點···所以···」Tim說。

此時瑪莉娜突然跑出來,Blood立即截停她一

「很危險!他現在不是Ashrey!他的心被巨大魔神吞食着,所以…」

「…所以、我來這兒。Ashrey的…守護Ashrey的回去地方,我決定了。向最喜歡的人説『歡迎你回來』,這是我的任務!」 瑪莉娜前去按着Ashrev-

「不要過來、瑪莉娜、離開我!」瑪莉娜向Ashrey説:「聽着、Ashrey…我決定,例如怎樣握着Ashrey的手不放。」

「不要觸摸我的身體!我暴走着!在我會變得不是我之前,快離開這兒…」

大的威脅,再這樣惡化下去,這關乎人類的存亡,我會成為人類的威 脅…我、快變成不是我…在不是Ashrey之前與你説話真是太好…」

「Ashrey…?」此時Ashrey已完成沈默,並握住她的頸子。

「不要!Ashrey!!這種事真的…真的是壞人做的事來!不要呀!」 Lirka説。

「嗯…想將法魯佳亞破壞的人只是一人…為了我們的戰鬥,只是一個壞人…」 「嗚呵嗚呵嗚呵嗚呵!」瑪莉娜繼續説:「不要緊…因為…我明白,不 使用感應石…我都覺得Ashrey…很溫柔的。多謝你!無論是壞人;或 其他…有溫柔的話…對我來說、Ashrey就是Ashrey…不要緊、二人無 論怎樣也不分離,我不想失去Ashrey,因此…自己回去的地方…」

瑪莉娜的説話令Ashrey的心感動起來,並放開她變回Ashrey的模 樣,瑪莉娜緊緊抱着昏倒的Ashrey,向他説句:「歡迎你回來。」



3稱:グラウスヴァイン

對付方法:在第一場對峙中,由於己 方沒有Ashrey的關係,攻擊一方只有靠 Blood和Kanon,而回復HP方面則由Tim 來負責,千萬不要使用回復道具,而留回 第二回合使用。在第二回合,會由



Ashrey一人與牠戰鬥,不過由於他變成暴走Knight Blazer,多利用 其強力的特殊能力就會容易取勝。









創造屬於自己的 J League 球隊



玩者本身分飾兩個角色,一是 球會的班主(經營者),一是球隊領隊。基本上兩者是相輔相成的, 即是説其中一方出現問題,都是 會影響到對方,甚至是整個角色的 頭進作。因此作為這兩個角色的 玩者,不單只是創造一支長勝的 球隊,一支經營完善的球會同樣 重要。今期將會介紹經營、人事 及練習三部分的一些基本須知。

秘書

基本上四位秘書小姐的能力是相等的,分別在於説話的語氣,以及 在辦公室時的舉動而已。所以在選擇上可以根據個人的喜好(…)來辦。





建立球會



遊戲一開始,玩者首先要做的是建立自己的球會。當時手上會有15億日圓的資金,將會花於建立會所、聘請教練(監督)及球探三方面,餘下的再加上贊助費便成為第一年的營運資金。輸入閣下的大名後,便開始整個建立球會的程序。

隊名及球衣

選好秘書後便選擇隊名及球衣,而隊名是根據吉祥物排名的,因此沒有特別要求的時候,可以從吉祥物—隊名意思進行選擇。然後是選擇隊旗,球衣的款式亦是根據隊旗設定,隨個人喜好選擇便成。





譲橫濱飛翼復活!!

由於財政困難的關係,99年天皇杯冠軍橫濱飛翼,於賽事後與同區的橫濱水手合併,從此消失於日本球壇。不過飛翼的球迷可以在《球會》讓這支留著輝煌成績引退的球會復活過來!方法其實很簡單,不過有點花錢,其實在隊名當中是有飛翼(フリューゲルス)-名的,選擇後再選神奈川縣橫濱市為根據地便可以了!不過球衣、隊旗等物與實際的有出入,喜歡飛翼的朋友不妨花10億試試。

選擇地區

選擇球會的所在地 (Home Town) ,基本上全日本大部分城市都可作為Home Town,不過根據地價不同,





建立球會的花費都不同,由1億多到最大的10億不等。而選擇Home Town時,每個要點都有值得注意的地方。 1.地域氣候:日本各地的氣候都不同,例如南方平均降雨量比北方高,而氣溫變化則是北方比南方大等。基本上降雨量的高低,是影響興建球場上蓋的關鍵。

2.人口:最初的球場可容納15500人,所以想初期就能保持球場爆滿,人口多是個必備的條件,此外人口亦會影響球迷會會員增加的幅度。 3.地價:除了影響建立球會的花費外,亦會影響將來改建會所、球場、 練習場保養等與地有關的費用,所以想在這些地方慳點錢的不妨找個地 價較低的地區。



4.交通:另一個與入場人數有關的資料,此外亦會影響遠征時的費用,若數值低的話,不排除將來會要求投資交通的機會。 5.SOCCER人氣:最重要的指標,影響入場人數、球迷會會員增幅,以及廣告開支等。由於增加人氣值要花的時間很長,所以在確保球會穩 定發展的前提下,符合人口、交通等以上條件,再加上人氣值高(筆者建議是70以上)的地區是必然之選。

鹽者建議具備 HOME TOWN 條件的地區 (人□20萬以上、地價不足50、交通50以上、大氣70以上)

th for	计号	・口 萬	地價	交通	深入	設 2費 億)	作為Home Town的可以
岩手縣	盛岡市	28.2	40	75	80	4.67	
秋田縣	秋田市	30.9	45	80	80	5.8	
山形縣	山形市	24.9	35	75	80	3.876	Montedio山形
福島縣	郡山市	32.3	35	70	80	3.876	
福島縣	福島市	28.5	40	75	75	4.67	
茨城縣	水戶市	24.3	40	60	90	4.67	
栃木縣	宇都宮市	43.5	45	75	75	7.2	
群馬縣	前橋市	28.3	40	75	90	4.67	
琦玉縣	浦和市	46	45	80	90	7.2	浦和紅鑽
琦玉縣	大宮市	43.5	45	80	90	- 7.2	大宮Ardija
琦玉縣	川口市	44.9	40	75	75	4.67	
琦玉縣	川越市	32	40	60	80	4.67	
琦玉縣	所澤市	32.1	45	60	75	7.2	

地區	地名	人口(萬)	地價	交通	人氣	設立費(億)	作為Home Town的球隊
千葉縣	市川市	42.8	45	70	75	7.2	
千葉縣	船橋市	53.8	45	75	90	7.2	
千葉縣	松戶市	45.5	40	60	75	4.67	
東京都	世田谷區	76.5	45	80	80	7.2	
東京都	中野區	29.3	40	80	75	5.8	
東京都	練馬區	63.1	45	80	75	5.05	
東京都	八王子	49.2	40	75	75	4.67	
神奈川縣	相模原市	57.6	45	75	85	5.8	
神奈川縣	平塚市	25.2	35	70	85	3.876	平塚比馬
神奈川縣	藤澤市	25.2	35	70	85	3.876	
新潟縣	新潟市	48.4	40	80	75	4.67	Albirex新潟
石川縣	金澤市	43.6	45	70	70	5.8	



h -	m ₹.	人口 萬)	地價	文通	人氣	設工費、億~	作為Home Town的讨够
長野縣	松本市	20,1	35	70	70	3.876	
岐阜縣	岐阜市	40.3	40	75	70	4.67	
靜岡縣	靜岡市	47.1	40	80	90	4.67	
靜岡縣	清水市	23.9	40	80	90	4.67	清水心跳
靜岡縣	· 沼津市	21.2	35	75	80	3.876	
靜岡縣	濱松市	55.8	45	80	80	5.8	
靜岡縣	富士市	23.2	40	75	80	3.876	
愛知縣	岡崎市	32.3	45	85	85	5.8	
愛知縣	豐田市	33.5	45	80	75	7.2	
三重縣	四日市市	28.5	40	75	90	4.67	
大阪府	茨木市	25.4	40	80	75	4.67	
大阪府	吹田市	33.4	45	80	90	5.8	松下大阪
大阪府	高槻市	36	45	70	90	5.8	

地區	地名	人口(萬)	地價	交通	人氣	設立費(億)	作為Home Town的球隊
兵庫縣	寶塚市	20.6	40	80	75	3.876	
兵庫縣	西宮市	39.6	40	80	90	4.67	
奈良縣	奈良市	36.1	45	80	75	5.8	
德島縣	德島市	26.3	40	60	90	4.67	
愛媛縣	松山市	46.5	40	60	75	4.67	
福岡縣	久留米市	23.2	40	60	75	4.67	
長崎縣	佐世保市	24.5	40	60	75	4.67	
長崎縣	長崎市	43	40	60	70	3.876	
熊本縣	熊本市	63.8	45	75	75	7.2	
大分縣	大分市	42.7	40	60	70	4.67	大分Torineta
宮崎縣	宮崎市	30	40	60	75	4.67	
鹿兒島縣	鹿兒島市	53.6	45	80	90	7.2	
沖繩縣	那霸市	30.2	40	60	75	4.67	
			5900	×	1 2 andar	CO NOT LANDSON	N.C. after state the above the state of the

球具會界



完成建立Home Town後,電腦便會隨機選出16名球員加入玩者隊伍,分別是2GK、5DF、6MF、3FW(中場及後衛數目會有調轉的情形)。基本上那16人的能力都是在D或E級左右,而其中通常會有一名外藉球員在內。

聘請了教練及球探後,便是編定隊員號碼的時候。由1至29,基本上由玩者自由決定,沒有任何限制或特別的效果出現,交由秘書負責也可。

選擇教練「球探

跟著另一樣花錢的決定,便是聘請教練及球探。兩者均有5名候補,由於第一年未清楚球隊所能掌握的實力,所以選擇一名較便宜或合約年期短的教練便可。而球探方面,在初期欠缺金錢收購JLeague現役或強力的海外球員,以及海外球員報到需時的情況下,依靠能力高的球探尋找日本新人是個不錯的選擇。







每月基本流程

這裡將主要提及每月的流程與經營上所需要注意的事項,關於球隊訓練及賽事處理將在後面詳述。

1 日:經營

每年1月都是處理球隊內務的時間,基本上為選擇贊助、隊長,設定球迷會經費,第二年開始出現挪致新人的事件,另外還有製作自創球員(エディット選手)的機會。





决定隊長

作為球隊的精神支柱,隊長是個責任頗大的位置,雖然球隊有16人,但是並非每個都想當隊長的。 基本上點名的時候,球員的回應及秘書的意見是個不錯的指標。在當

中出現有信心的隊員時,大可以交給那些球員,若沒有自願的人選,就唯有由玩者自行決定,不過也要留意人選的年齡,太年輕的話可能因壓力過大,在中途出現意志消沉(スランプ)的問題。

真正米飯班主 實助商

在遊戲最初數年收入不高的情況下,贊助商的一分一毫都是很重要的。第一年大約有4至6家公司或機構提出贊助,大部分都是無條件或是一些較簡單的條件(例如出國集訓),所以一口氣全數接受便可。而贊助金額的多寡則是視乎當時的投資氣氛(景氣)以及公司或機構本身的規模。



球迷會

基本上秘書會提出最低限度的 每年經費,而第一年筆者建議在 1000萬左右,因為秘書所提出的 數字,確實不能在短時間內增加大 量會員。之後每年只要依照秘書的 建議已足夠。



2月:經營/訓練

2月是季前預賽的時間,第一年可選擇主場舉行表演賽,或者進行海外集訓。由於J2時只有2月這一個時間可作預賽(J1為2月及11月),所以選擇上要看兩個要點: 1.球隊資金、2.球員能力。基本上筆者建議海外集訓加強一點實力,除非在建隊時花費過大,否則在欠缺一定數目的球迷支持下,進行表演賽是會有蝕本的機會出現。

而選擇方面,集訓時不妨選擇以組織力或守備力為賣點的國家,例如荷蘭(オランダ)、德國(ドイツ)、意大利(イタリア)等國。表演賽的對手,則可選擇同一聯賽的隊伍,除了勝算較佳外,亦較易看出球隊整體的實力。第二年以後會出





現國際性球會杯賽,是否參加可由玩者自行決定。勝出了除了獎金、獎杯外,亦會影響年尾時的世界排名。

若是進行比賽的話,便由這月開始進行練習。筆者建議親自訓練,一來要理解球員實力,二來現時的教練未必及得上由玩者訓練的效果。每月分為4星期,每星期分前後即共8段時間,基本上留兩期在休息,6期練習。由於球員的實力一般,加上未曾合作,所以使用隊際練習同時加強能力及合作性。

3至6月:經營/賽事

J2上半季或J1第一階段,每月開始都會決定該月的廣告費及入場費(若選擇表演賽的話2月也要定),由於上半季時人腳並未有穩定演出,觀看賽事及跟進訓練是必要的。而這時也是尋找新球員加入的好時機,把欠缺潛質、引起不滿的球員換走,加入有實力的球員來(J-Cup)的賽事,由於賽程疏落的關係,要到10月才會完成賽事。



8至10月:經營/賽事

J2下半季及J1第二階段。基本上與上半季相若,而在上半季的收入有一定成績的話,可以在此時替球場、會所進行加建設施,藉此改善訓練效果,以及增加收入來抵消賽事營運費用。有一點要留意的是,所有在7月至12進行的人事交易,是會收取50%年俸作為手續費的。另外要留意球員的合約年期,若有大量球員滿約的話,則最好減



少不必要的開支,以便留下一定的資金在年尾處理合約事宜。

球會經營術

廣告書及門票價格

每年最低限度有16場主場(亦一人)賽事。若在這些賽事都能滿座的話,那收入可不是小數目的(最小也有1億6000萬),所以吸引觀眾入場是有需要的。而吸引觀眾的關鍵除了球隊的受歡迎程度外,廣告費及門票價格也是重要的因素。而基本上決定廣告費及門票價格的原則有三:1.是否有主場及主場數目,沒有主場賽事賣廣告也沒意思,而主場數目與廣告費成正比。2.球場人數,球場大小與廣告費亦是成正比。3.廣告

費與門票差距,基本上看秘書的回應,若説是球迷會通宵排隊買門票(スタジアムからあぶれるほでのお客さん…),或者球迷多得帶來震撼球場的歡呼聲(歓声でスタジアムか揺れるほど…),即是説兩者的定位沒有問題,而且滿座的機會很高。

會所

與地價最大關係的三種開支之一,會所本身除了改建外,可以加入一 些與訓練或球員關係有關的設施,有別於SS版、DC版第一個會所已有 兩個空間提供建設施之用。至於加入那種設施,基本上是視乎球員的需 要,若是要加強訓練效果,可加入健身室(パワージム、スピードジム)、 資料分析室(テータ分析室)等一類設施。若是減少球員練習受傷的機 會,則要加入醫務室、桑拿浴室(サウナ)等一類減低疲勞的設施。而空 間的增加除了加入新設施外,原有設施亦可進行加建。

練習場

練習場本身是會隨著時間而損耗,當到達一定程度時(約60%),秘書便會提出維修,費用是根據有沒有草皮及地價影響而定出的"而加建新練習場或者鋪設草皮可延長損耗的時間,鋪草皮更可減少練習傷受傷的機會,加設照明可改善訓練效果,但會加快練習場的損耗速度。



地區投資

經由地區團體,玩者可對都市進行 投資,雖然投資可以增加地區人口,令 地價及交通有所調整,但是需要投資龐 大的數目才會出現成效,所以在初期並 不太建議進行投資。



7月 経營/賽事

雖然世界運動會及世界杯是每四年舉行,但由於兩者相隔兩年梅花間竹的舉行,而之前的一年是舉行外圍賽的時間,所以每年七月都用作國家隊比賽之用。若玩者仍未有資格當國家隊領隊的話,這一個月基本上是不用理會的,只要如常進行訓練便可。

11月1経營/賽事

J2最後階段,若是J1的話則與2月同 樣為預賽期。由於要應付年尾及12月的 天皇杯(New Year Cup),為保持收入 及球員狀態,進行表演賽會較有用。





V 211 — 2年12月2月2月2月 9月54357月



12月《經營/賽事

J1決賽及天皇杯賽事(New Year Cup),亦是決定下十年會否因財政困難而Game Over的一月。基本上來到這個月,只要手上仍有足夠應付球員等合約的數目(最初一年約為4至5億)就不愁問題。





受用 (3.3.1万円) (4.7.10.3.1万円) (

TO 19 CHAPT TO SUITOR CANBROSE UP. THE CANBROSE

T# +





基本上除了改建球場外,加上蓋及加入設施也是改善收入入意的方法。加上蓋的方法。加季的設施可保持雨季的設施上分商店、停車

場、食肆、報道室及娛樂場所。商店、食肆及娛樂場所可增加收入,雖然不多,但通常都可蓋過球賽的營運費用。而停車場則可增加入場 人數,報道室則可增加收視率。有一點要留意的,就是改建球場後, 上蓋是需要重新興建的,並不會像一般設施保留下來。

其他經營要項

地區祭典

每個縣本身都有其獨特的祭典,而到達祭典時候會要求作出贊助,由數百萬到千多萬不等,而作出贊助的話會一定程度上增加球會的知名度。



不合贊助條件

在第二年開始,會有贊助商提出有條件的贊助,這些通常是大企業,而贊助額也很大(以億計)。雖然如此,但要小心提出的條件,若只是要求出國集訓等與比賽勝負關係不大的,大可欣然接受。若果提出的條件是聯賽成績達指定位置(通常是10位以上),或者杯賽進入某



一圈(通常是8強)賽事,便要留意一下球隊的實力能否應付,如果玩者 打算大換血找一群強力球員爭勝的話,這些贊助將會是有力的幫助。

而當到達指定的時候(聯賽末段或杯賽開始前),秘書會提醒玩者關於贊助條件的事宜,若不能達成條件的話,小則終止贊助,嚴重一點的會要求退回贊助費,對財政有一定的影響。

建議改建會所、球場或加建練習場

當秘書小姐認為資金充裕之時,便會提出改建會所、球場或加建練習場的建議。基本上改建會所及加建練習場是對球隊本身是有利的,衡量過資金的調動沒問題便可接受。但是改建球場便有點不同,需要考慮一些因素:1.人口或迷會會員數目能否滿足球場要求,2.實際的資金調動,若是改建後要勒一陣子肚皮就不好了,3.改建是要時間的,以不影響比賽為原則。



景氣變化

基本上玩者可隨個人的喜好在都市進行投資,而投資的回報是會反映在人口的增減,市內企業(贊助商)的發展,而影響投資的因素除了投資的金額外,都市本身投資氣氛(景氣)變化也是其中之一。景氣好或大好時,即使投資金額不多也會帶來一定程度的效果,而景氣差時除了影響投資外,可能對入場人數,會員增幅也有影響。



人事

購入協力球置

由於初期球員的能力不高,所以有需要由球探找一些有能力的球員回來。而球探本身會根據自己的能力找出合適的球員,而玩者亦可因應球隊的要求,指定球探找某種位置的球員,怎至能指示他尋找指定的一名球員。然而找尋指定球員與留學一樣要花一段時間,而且大



部分世界級球員都以假名顯示(唔知邊個打邊個),所以在沒特別需要 的情況下,指定球探找某種位置的球員已經足夠。





拉基

若不是在球員滿名額時遇上強力新人或球員,或者球員之間的不和引致要求自己或對方移藉的話,筆者本身並不太建議將球員移藉的。而移藉的金額是根據球員的年俸及合約年期提出,基本上年俸越低,以及合約將近到期的球員的移藉金是最低的。與其這樣倒不如在年頭處理合約時放棄那球員會較化算。



銀屬

把一些有潛質的球員送到海外球會留學,讓他們的能力有大幅提升,是邁向強隊的其中一個好方法。然而留學本身有一定的限制,同時只可四人留學(當然,12人球隊已是很難維持比賽),留學的球員年齡要在30以下,年期不可超過合約年期,留學時間由半年至2年不等。而筆者建議留學的年齡最好在21歲以下,因為加上2年時間後,最少也有7年讓他到達巔峰期,而球員的成長期在16至24歲,25歲左右是成熟期,巔峰期多在27至30歲,所以愈年輕進行留學愈有效果。





監督及球探變更

基本上沒有球員投訴監督(教練)的話,大可在滿約後才換監督;而球探方面,除非球隊的方針改變(例如由專注國內轉為海外)或者出現能力特別高的人選,否則第一年請來的球探大可一直續約至退休年齡(60歲)。





Meeting Room

在Meeting Room(ミーティング ルーム) 可以得知球員的長處(セールス ポイント)、弱點、不滿,及教練對球 隊的要求。得知球員的長處及弱點,可 針對該項以練習來改善弱點或強化長 處,此外可在弱點處得知受傷或意志消 沉的球員的狀況。而不滿方面有數項, 大多數是不滿球隊成績,或者球員之間 及對教練之間的不滿。若是對教練不滿



的話大可 換教練 不過球員 之間的不 滿則較麻 煩,首先 要知道誰 對 誰 不 滿,若是





AND AROUND

- Julia R.P. Bit

大規模的對個別球員不滿,是需要考慮將該球員移藉的。而雙方或單 方面的不滿,則可視乎嚴重程度,球員能力及表現選擇去留。此外亦 有些持有「一山不能藏二虎」心態的球員,那些球員也是需要移藉的, 因為個人及整體表現會受影響。

雖然可以建立設施減少不滿,但初期的成效不大,多留意Meeting Room會是較有效的做法。

由筆 年 包 年1月都 會進行 新 人。選 在 拔 0 初期球 會知名





度不高時,不會出現希望加入玩者球隊的新人,所以要獲得新人的一 個不二法門,就是提出好條件。隊中的球探會始予年俸提示。由於交 涉金額是年俸的6倍,所以除了球員的注目度(由極小到特大5級)外, 年俸提示也是一個要考慮的因素。只要提出好條件,就算是希望加入 其他球會的新人也有機會成為玩者手上的球員。

管理 球迷會 不是只 有年初 訂文經 費那麼 到 球 洣 會(サ





ポーターズクラブ) 聽取他們意見也是有需要的,有時候會提議更改 球場的設施。此外他們的投票也是一個不錯的指標,誰擅於攻、守, 那個球員受歡迎等,都對於管理球員是非常有幫助的參考資料。

在設定訓練計劃前,首先是定出球 隊的基本方針,即是陣式、戰術、防守 策略等。雖然最初16名球員是電腦隨機 選出的,但是也有一定的模式存在。而 每個模式的球員們,會有他們較為擅長 的陣式及戰術,玩者可以利用總合能力 五角表(L鈕) 為標準找出來,這樣在訓



練及選擇教練時,會有一定的指標可以跟隨,亦可減少訓練陣式及戰

術的時間 (一般訓練 陣式及戰 術的時間 是以年計 的),讓球 昌可專注 於其他練 習。





至於設定隊際訓練計劃時,筆者建議把持久力的訓練放在第一 位,其次是連攜,然後是陣式、戰術等項目。因為在初期是很難一下 子在球技的訓練上有飛躍的進步(個別球員成長力高另計),而在短期 內能與其他球隊比拼的,就只有預設的陣式,以及能夠在短時間見到 效果的持久力訓練。不過有別於SS版,若然同一種訓練超過一星 期,其效果會有所下降。

至於個人練習方面,基本上視乎球員的能力,能力在整體之下 的,可以給予每月一至兩期的訓練提升實力。或者在Meeting Room 個別球員提出技術上的長處或缺點時,可以利用個人練習作出改善或 者強化。整體能力稍弱的,可以以指定位置或角色(プレイスタイル 別)的進行訓練。而得知長處或弱點的,則可選擇個人技術。

隊際(千一八)練習

(神式(システム)	加強對指定陣式的理解力。
戦術	增強對指定戰術的理解能力。
Post Play(ポストプレイ)	兩翼傳中進行空中攻擊的戰術
左翼攻撃(左サイトアタック)	由左翼發動進攻的戰術
右翼攻撃(右サイトアタック)	由右翼發動攻擊的戰術
中央突破	由中央直接向對方的心臟地帶進攻的戰術
穏守突撃(カウンター)	由防守球員發動攻擊的戰術
中場壓迫(ゾーンプレス)	由中場開始進行防守的戰術
越位陷阱(オフサイドトラップ)	後衛之間配合令對手越位的防守戰術
個別位置(ポジション別)	對球員本身所屬位置進行有關的訓練。
筋力強化	集中増加力量(パワー)的練習。
持久力強化	集中増加體力(スタミナ)的練習。
瞬發力強化	集中増加爆發力=速度(スピード)的練習。
Set Play(セットプレイ)	處理罰球的練習。
連攜強化	加強合作性(連攜力)的練習。
Mini Game (ミニゲーム)	小組比賽的形式進行全面性練習。

PLAY STYLE別(プレイスタイル別)練習

(10 m t = 0) (ha)	指接應傭球作出攻擊的球員,主要加強空戰(頭槌)、應付「窩利波」
Post Player(ポストプレイヤー)	7.00
	及持球的能力。
Striker (ストライカー)	射手,加強射球能力,此外亦會加強集中力及面對龍門的處理能力。
Dribbler(ドリブラー)	盤球手,俗稱扭波王,加強控球及持球的能力,對射門能力也有
	一點提升。
Game Maker(ゲームメーカー)	中場指揮,控制攻擊節奏的球員,主要加強控球及傳球的能力,
	判斷力亦會增強。
Bolanche(ポランチ)	防守中場,訓練攻守兼備。
Side Back(サイドバック)	攻撃型左右閘・主要訓練走力及傳球以應付突撃。
Stopper(ストッパー)	攔截者,主要訓練鏟球、攔截傳球等能力。
Libero(リベロ)	自由後衛・訓練防守時的統率力,以及由後方上前助攻的能力。
Goal Keeper(ゴールキーパー)	守門員・訓練救球技術及判斷力。

個人技術練習

射球 (シュート)、頭槌 (ヘディング)、盤球 (ドリブル)、傳球 (パス)、鏟球 (タックル)、Pass Cut (パスカ ト)、守門員救球(GKセービング)、守門責出迎(GK飛び出し)、定點罰球(プレイスキック)、十二碼(PK)

基本上,特別調整是催谷球員狀態 的最有效方法。不過DC版的特別調整 有一定的限制存在,因此筆者建議是對 狀態惡劣而開始出現回升(上箭咀)的球 員使用,然後跟著兩至三期的練習全數 休養(可繼續上場比賽),待疲勞度回落 到低水平才繼續練習。若對狀態差而下



降中的球員使用是沒有效果的,只會把疲勞度升至頂點而已。

疲勞度高(尤其作出特別調整後)的球員



若果進行練 習,會有一 定機會出現 受傷。而受 傷本身分為

輕傷、重傷及致命傷三種,前兩種只要 進行休養一段時間(輕一個月、重兩個 月),便可恢復練習及出賽。致命傷出 現的話,該隊員只有離隊(退團)一途。



善與惡、黑與白、對與錯的戰鬥

遊戲故事發生在最後聖戰之後,自從黑翼天使在聖戰中取得勝利後,善惡的意思便相反起來。 人們將「愛」、「自由」、「正義」、「人權」、「弱者」、「平等」、「友情」定為七宗罪,而人與人之間亦 分成兩個階級。

背上長有黑蝙蝠翼的人屬於上等的支配階級。而擁有白色鳥類羽翼的人則是下等的奴隸階級。





戰

ANALOG方向業

沒有用



操作介紹

基本操作(第一章、EVENT、自由行動、STAGE)

方向量	ジャップ こう にっこん かいま (第一章、自由行動)
A學	決定/對話(第一章、自由行動)/調查(第一章)/傳送訊息
B掣	取消/奔跑(第一章)
X赤	進食/使用/交付/放下 (第一章)
Y掣	開闢道具箱、能力值畫面
L撃	願示部隊變更(狀態畫面)
R掣	高速顯示訊息/顯示部隊變更(狀態畫面)
START製	顯示指令畫面(第一章、自由行動)
ANALOG方向鍵	沒有用

方向鍵	游標移動/選擇指令畫面/指定攻擊、魔法有效範圍/上下選擇通常、潛在攻擊(攻擊指令決定後)
A	決定/顯示主要指令畫面(選擇我軍部隊時)/顯示敵能力值(選擇敵部隊時)/顯示離之
	ZOC發生狀況及我單行動狀況(選擇部隊不在場時)
B掣	取消/變更我軍部隊待機形態(敵TURN時)
X掣	部隊的方向轉換
Y掣	移動指令SHORT CUT(按一次)/攻擊指令SHORT CUT(按兩次)/魔
	法指令SHORT CUT(按三次)
	我軍部隊順序選擇(選擇我軍部隊時)/敵軍部隊順序選擇(選擇敵軍部隊時)/選擇即將運
	理部隊(選擇部隊不在場時)/顯示部隊變更(狀態畫面時)
R製	我軍部隊逆序選擇(選擇我軍部隊時)/敵軍部隊逆序選擇(選擇敵軍部隊時)/選擇即將護
	擇部隊(選擇部隊不在場時)/臘示部隊變更(狀態畫面時)
STARTE	顯示系統書面

聞 阳 戲 冠

遊戲必要元素--BP



(在「儀式」中的「凝血」、「劍 血」進行注入或放出)。另外 在戰鬥中能令角色使出「潛在 技」、「魔法」、「鎧召喚」等強 力的攻擊(戰鬥中使用「補血」 指(金)





血液BLOOD POINT(BP)

是遊戲中最重要的元素,因 為它能引出武器的潛在能力

■補血後・可使角色使出更強力的攻撃

如何獲得血液?

BP基本是在角色擊倒敵人後獲得的,但當中還有一些技巧要注 意,就是敵人被擊倒便會「死亡」(HP為0、遇上回復魔法便會復活)。 可是敵人的「死亡」並不會為角色帶來BP,如果要獲得BP的話,角色



■献人「死亡」時的狀態

便要向己「死亡」的敵人再攻 擊一次,這樣敵人便會變成 「死滅」狀態。另外還有一點 大家要注意,就是不是每個 敵人死滅後,角色都可以獲 得BP的。大家也要看看敵人 是黑翼還是白翼,如果是白 翼的話(同類),那便不要使 他們進入「死滅」狀態了。





B將敵人變成「死亡」狀態・便可獲得BP



■敵人「死滅」時的狀態

頂 昌

在不同位置攻擊

在情況許可之下,玩者最好將角色移動到敵人背後或側面才攻 擊,因為這樣會對敵人做成更大傷害。然而,反過來説,角色背後或 側面被敵人攻擊,也會做成更大傷害。



■在前人背後攻撃・威力會大増



戰場地形

《BLACK/MATRIX AD》中進行戰鬥的地方,會因應場地的不同而 有不同的高低差,從而直接影響到攻擊的強弱,而通常在低地形攻擊 的話,會比在高地形的攻擊為弱。另外如果大家想知道角色的高低

> 差,便可在「狀態」中見到其 數值·「up」代表高地形。而 「down」即代表低地形。



■通常地形的高低差·都會 出现在一些梯級的位置



武器與攻擊形式的關係

由於《BLACK/MATRIX AD》中的武器種類眾多,所以角色都會擁 有不同的攻擊形式,而且其攻擊範圍(ZOC)亦會因為攻擊形式的不同 而有所變化。

攻擊形式與攻擊範圍關係表





「直斬」、「刺撃」、「鞭撃」的攻撃範圍・是 一種近身攻擊·通常距離會在角色前後左右一











橫斬ZOC領域

橫斬的攻擊領域,雖然都是近身攻擊,但 範圍會在角色的前後左右各三格,是一種廣泛 的複數攻擊類型。





打擊及弓ZOC領域

打擊及射擊的ZOC領域。以直線形式出現 的遠距離攻擊,特點是可以隔著面前的同伴或 敵人而攻擊其後方的目標





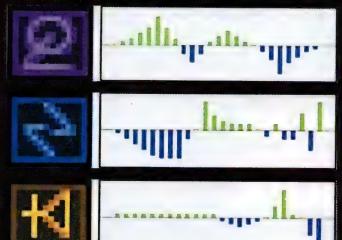
有關魔法攻擊的事項

在《BLACK/MATRIX AD》中,除了武器的直接攻擊外,當然還有華麗壯觀的魔法攻擊,而遊戲中的魔法攻擊。會受到一個名叫「魔法BIORHYTHM」的時計系統影響,魔法的威力會隨著時間的不同而有所變化,所以當玩者要使用魔法攻擊時,便要留意時計上的魔法狀態了。



BIORYTHM與魔法屬性的直接關係

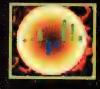
魔法的強弱,基本取決於時間問題。因為大家可以從棒形圖(BAR CHART)中看到緣、藍兩色的棒(綠色代表威力高,藍色代表威力低),而數目方面亦有二十四條,這即代表一日的二十四小時,所以當時計運行到某個時段的時候,該種魔法的威力便會有所不同。另外BIORYTHM有時還會作出不同效果的改變,令魔法的威力受到不同影響。





效果反轉

有時BIORYTHM會變成反轉狀態,今魔法威力的高低改變,平時威力高的時段,便會下降, 而平時低的時段,則會上升。



維持

將BIORYTHM保持一段時間的不要狀態。這段時間內的魔法威力便會維持不變。

第一章「潘朵拉之箱匠」

故事簡介



被頭部痛楚折磨得從昏迷 中醒來的主角,發現床邊躺 著一名長有黑色蝙蝠翼的陌 生女子,於是設法回憶這女 子的名字,可是一點兒頭緒 也沒有,就連其他事也想不 起。而此時這女子亦醒來, 她一見到主角,便顯得十分

高興,並說著醒來真好。

從這女子口中得知、原來 主角已昏迷了十個月以上 而她亦一直為主角的安危而 每天在床邊守候,現在終於 醒來,總算鬆一口氣。可是 主角卻沒有任何反應,此時





這女子才明白到他因為昏迷太久而導致失憶,於是設法 令他回復記憶,可是他只記得自己的名字「艾比路」(可重新命名),而她的名字卻一點也記不應。因此這女子作了自我介紹。原來她会叫杜美

娜「DOMINNA」(可重新命名),而現在身處的地方就是 二人的家。

時光飛逝,轉眼間已過了 一年,艾比路的身體亦完全 康復,並可在家中做一些簡 單的工作,可是記憶方面卻





一點進展也沒有。

直到某天,艾比路見杜美娜不在家中,擔心出了意外,於是出外查看,並在街中打聽杜美娜下落時遇上一名土兵。這名士兵見艾比路是白翼,於是問他主人在何處,更覽問其主人為何不替

艾比路帶上奴隷手扣。這時杜美娜亦趕到街上,眼見艾比路被士兵纏住,於是上前干涉。不久事情更驚動了異端審問官,他依例警告杜美娜不好好看管奴隷之罪,可是杜美娜聽後卻激動地說艾比路不是奴隸,而自己更愛上了他。

這句話令審問官十分驚訝,因為「愛」是七宗罪之一,所以杜美娜 犯了極嚴重的罪行,而艾比路亦被關進了牢獄之中。

STR / DEX+

每章攻略

第一章是整個遊戲唯一一個育成的章節,而玩者亦可從中提升主 角的基本能力數值,對日後的戰鬥極具影響。

育成的時間

遊戲時間定為一年,而且 會以春夏秋冬四季來區分。 期間主角可在這裡做一些行 動來提升其能力,不過每種 工作都要消耗主角的AP (ACTION POINT) 原主角 的AP則定為10·因此當AP 值變成0後。便要馬上休息來





00000000000000000







行動 (MINI GAME) 的玩法

基本上一般行動在決定後都會自動進行,但某部分是要玩者自己 完成的MINI GAME,所以現在為大家介紹一下。



劈柴

在家門正下方的位置進 行,玩法是要主角在指定時 間內劈柴(按○掣),但按掣 時間要非常適富,要斧頭在 最高點時才按掣。否則力量 不是。



料理

在屋内的廚房進行、玩法 是利用四個掣,在指定時間 內料理不同顏色的食物。(A 掣:紅色、B掣:藍色、X 掣:黃色、Y掣:綠色)



釣魚

位置在瀑布前,玩法是當 魚竿震動時,畫面下方的測 量計便會由右(GET)至左 (LOST) 移動,此時立即按A 掣確定界線位置,跟著連按 A掣,指標便會向右移動。 在指定時間內升回界線的話 便算完成遊戲。



狩獵

在屋的上方通道進入森林 之中。森林內會有不同種類 動物從兩旁不斷出現(兔子) 狐狸 野豬等等)。此外玩者 會有三次機會。並利用方向 鍵左右作移動,A掣作射

旧		見収
4) (a	IV 相方法	I RODE
蘋果	料理、應樹	INT HP+
大丁草GERBERA	地圖內	STR - HP+
大丁草(S)	地圖內	STR HP+
大丁草(SS)	地圖內	STR HP+
向日葵	地圖內	DEX · HP +
向日葵(S)	地圖內	DEX · HP+
向日葵 (SS)	地圖內	DEX · HP+
山茶	地圓內	INT HP+
山茶(S)	地圖內	INT HP+
鈴蘭	地圖內	VIT · HP+
鈴蘭(S)	地圖內	VIT · HP+
鈴蘭(SS)	地圖內	VIT HP+

道風	数得方法	態力
蘿蔔	收穫時(春)	INT · BP+
甘馨	收穫時(夏)	VIT - HP+
白菜	收穫時(秋)	DEX · BP+
馬鈴薯	收穫時(夏)	STR HP+
毛蟲	爬樹	STR INT VIT DEX BP+ HP
蛋(鳥)	爬樹(春)	HP+
蛋(龜)	釣魚附近洞穴	BP+
息	爬樹(春)	Pr. Y
- Ana. - Sp.	瀑布左下	00.4
焼鳥肉	燒烤	BP+
焼兔肉	焼烤	STR HP BP+
燒狐狸肉	<i>师内</i> 燒烤	DEX+
A 444 A		+ TMI
焼野猪肉	燒烤	STR·VIT+
焼魚(小)	焼烤	HP+
焼魚(中)	規規	HP+
燒魚(大)	焼烤	HP+
焼薯	燒甘薯和馬鈴薯	STR · VIT · HP+
月記1	五屜櫃	閱讀日記內容
日記2	主人床	閱讀日記內容
日記3	睡房五屜櫃	閱讀日記內容
魚(小)	垂釣	STR+
魚(中)	垂釣 一	STR+
魚(大)	重釣	STR+
器具	重 對	INT - · VIT+
兔子	狩獵	
狐狸	狩獵	
野豬	狩獵	
不思議的捲動生物	狩獵	
特別生物	狩獵	
薪柴	劈柴	
香蕉	料理	STR+
卷心菜	料理	DEX+
青椒	料理	VIT+
不思議之粉	料理	HP+
巧克力	EVENT	STR+
SUPER T-SHIRT	STR+	
糖果	主人給予禮物	STR+
糖果(S)	主人給予禮物	STR DEX+
糖果(SS)	主人給予禮物	STR DEX+
蛋糕	主人給予禮物	DEX+
蛋糕(S)	主人給予禮物	DEX · INT+
蛋糕(SS)	主人給予禮物	DEX : INT+
曲奇餅	主人給予禮物	INT+
曲奇餅(S)	主人給予禮物	INT · VIT+
曲奇餅(SS)	主人給予禮物	INT · VIT+
茱萸	王人給予禮物	BP+
茱萸(S)	主人給予禮物	BP STR+
茱萸(SS)	主人給予禮物	BP · STR+
脆薄餅	主人給予禮物	HP+
脆薄餅(S)	主人給予禮物	HP·BP+
龍薄餅(SS)	主人給予禮物	HP · BP+
香口膠	主人給予禮物	VIT+
TA CHARLES		PARTY IS NOT THE WAY OF THE PARTY OF THE PAR

道具	取得方法	能力
香口膠(S)	主人給予禮物	VIT · HP+,
香口膠(SS)	主人給予禮物	VIT · HP+
沙律	卷心菜	STR+
湯	魚(小)、兔子	INT+
奄列	青椒	VIT - BP - HP+
咖哩	蘋果	DEX+
春卷	魚(中)、白菜	HP+
醃漬食物	# 10	BP+
特製漢堡包	魚(大) 狐狸	STR INT VIT DEX+
野豬扒	野豬	STR - INT - DEX - HP+
大香蕉船	花+蘋果+香蕉	INT DEX BP+
鐵人之燒薯	柴+甘薯+馬鈴薯	STR · VIT · HP+

問艾比路囚犯了何罪而被關 進這裡,艾比路於是將事件 經過說了出來。比利保聽後 十分感動,並說很希望有 「愛」的感覺,於是將艾比路 一等人放了出來。可是此時 有數名獄卒走了過來,並對 釋放眾人的比利保拳打腳





踢,但突然之間,艾比路額 上發出一道刺眼光芒,跟著 比利保背上的黑翼竟變成白 翼,各人都看得目瞪口呆, 而同時間,一把聲音提議艾 比路眾人乘機離去,因此戰 門亦開始。

第二章「哥魯哥德乙牢獄」

故事簡介

自從杜美娜犯上七宗罪中的「愛」後,便被帶往不知名的地方接受審判,而艾比路亦被關進如煉獄般的哥魯哥 德監獄之中。

與艾比路同一個監房內。 有一名名叫尼保洛斯的男



子,此時尼保洛斯想與艾比 路作比試(此時玩者會進入一個試驗性質的戰鬥·用以熟 悉其戰鬥系統),可是由於實 力太過懸殊的關係,所以艾 比路敗陣下來。據尼保洛斯 自稱,原來他是最強的白 翼,但因犯上七宗罪所以被 關進這裡。此時一名自稱「疾



風加爾斯」的男子與尼保洛斯發生口角,並互數對方的不是。但突然間,遠處傳來一輝陣噪雜擊,原來有數名獄卒正教訓一名同事;而事件更驚動了獄長PLAGH,最後經PLAGH的調停後,獄卒便返回其工作崗位,而PLAGH



亦跟著離開。



此時加爾斯突然說出哥魯 哥德監獄原來除了囚禁白翼 人外,其實還有黑翼人囚犯 的,而多年前因權力鬥爭而 被定罪的大神官約哈尼,亦 是被囚禁在這裡。

不久,之前被同事教訓的 獄卒比利保走了過來,並詢



2-1「脫出」

勝利條件: 敵方全滅

敵方資料

名字	LEVEL
獄卒(五名)	2
獄卒長	4

每章攻略



這是遊戲第一個正式的戰門,而敵人的數目方面亦只得五名獄卒和一名獄卒長,所以難度並不太高。由於尼保洛斯和加爾斯都是四人中LEVEL最高的人,而且他們都是使用接近攻擊的類型,所以玩者應將二人作為前鋒。另外主角艾比路和比利

保由於LEVEL太低(LEVEL 1),所以只好作為閒角,用 以聲倒HP低的敵人或將已 「死亡」的敵人變成「死滅」。

酸人方面,他們會分為兩 組,一組三人,玩者將最接 近我方的三人擊倒後,便要 留意與獄卒長為首的三人戰



門。因為這裡的戰場主要會在梯級上,到時地形效果的差別就會更大,所以玩者最好一面戰鬥,一面突破敵人防線,並移動到梯級上的平台,到時沒有了地形差,戰鬥方面便不會太艱難了。

在第一場戰鬥後,傳聞被囚禁於哥魯哥德監獄的大神官約哈尼亦 在此時出現,並與眾人一起逃獄。可是這時PLAGH亦帶領下屬到來 追捕眾人,不久雙方便相遇起來。

2-2「煉獄煉獄還是煉獄」

勝利條件: 獄卒與 PLAGH 死滅

敵方資料

名稱	LEVEL
囚犯(三名)	1
獄卒(五名)	3
獄卒	4
PLAGH	6

每章攻略



這場戰鬥中的敵人數目雖然看似很多,但其實有一半數目都是一些LEVEL 1的囚犯,所以基本上威脅不大。戰略方面,敵人會分為三組,其中一組三人在我方附近,而PLAGH的一組在監房門前,而另外一組獄卒三人則在通道最末端的位置,更由於戰場的通道十分狹

窄。移動方面受到限制,所以我方應先擊倒附近的三人。可是大家還

要留意的,就是敵人當中,有三名是白翼的囚犯,大家只可以將他們擊倒至「死亡」,並不可以是「死滅」狀態。因為他們死亡的話,在戰後便會得到其經驗值,但死滅的話,戰後便沒有經驗值。另外對付PLAGH的最好方法,就是利用剛加入的大神官約哈尼,因



為他是個使用魔法的角色,會對PLAGH做成極大傷害,可是玩者也 要留意的,就是魔法攻擊是需要BP的,因此在其他敵人身上取得的



將PLAGH擊倒後,眾人便馬 上起行離開監獄,可是此時發現 監房內有一名少女,比利保於是 利用鎖匙將她放了出來。這名少 女名叫PULICCA,最後經過一 輪對話後,便正式加入成為同 伴。

BP,最好留給約哈尼使用。

加入新同伴的條件

原來除了PULICCA會成為同伴外,就連剛才與我方戰鬥的 PLAGH,在玩者完成一定條件後,亦會成為同伴的,條件如下。 PLAGH 的加入條件 PLAGH不是主人 戰鬥時不殺囚犯 20 TURNS內取得勝利





PULICCA的加入條件 PULICCA不是主人 PLAGH沒有加入 [2-2]完結之後



後,約哈尼便提議往太陽之神殿 附近的利比拉之街走一趟,因為 這裡除了是他的故鄉外,而且還 是各信徒聚集的地方。另外更據

眾人成功離開哥魯哥德監獄

他所說,原來傳說中的「大邪神之鎧」亦是放在這裡,而他亦說 大邪神之鎧擁有不可思議的力



量,如果艾比路得到的話,便能 解決所有問題,相信就連杜美娜 也可以成功救出來,艾比路聽後 十分高興,眾人於是馬上向利比

拉之街出發,而約哈尼為免被其信徒認得他,所以亦帶上面具作為掩飾。

來到利比拉之街,此時約哈 尼便說[大邪神之鎧]原來就放在 太陽神殿中的「封印之間」。各人

準備好行裝後,便馬上進入神殿之中。可是眾人剛進入神殿內,便遇 到敵人的埋伏,看來此仗非戰不可。

3-1「潛入」 勝利條件

敵之全擊退



置この建物の封印の間には、

敵人資料

名稱 信者(五名) 保爾斯特 LEVEL

5

5

每章攻略

這章大家會在神殿的梯級上 與敵人戰鬥,因此戰場的地形效 果便會影響到各人的攻擊力,而 且當中有些樣級更比以前的高出 一倍以上,令低地形的地方無法 向高地形的地方攻擊,因此使用





弓箭攻擊的比利保便不能在低的 地方向高地方作出射擊。而為免 招致無謂的損傷,故此其攻擊方 法便有兩種。第一種就是在戰場 中央位置擊守,讓信者們自動走

ボイソニストの産業法かし?

下來,正所謂「守株待兔」,到時便可 輕易將他們擊倒。另外第二種就是從 兩旁的梯級向上走,因為這樣便可以 將敵人分散開,以便一一擊破。將五 名信者都擊倒後,大家便要對付保爾

斯特,但由於他會使出「毒魔法」,所以大家要分外小心。對付保爾斯



特的最佳方法,就是利用約哈尼的慶 法攻擊了,所以玩者應事先不時為約 哈尼作「補血」,準備之後的攻擊,當 要對付保爾斯特時,便可大派用場。

眾人雖然將保爾斯特擊倒,可是 仍給他逃跑了,大家打算乘勝追擊之際,前面突然走出一個身穿厚厚鎧甲

的邪道驕士,而且剛才逃跑了的保爾斯特,亦重新加入戰陣之中。眾 人在之前與保爾斯特的戰鬥中已感到甚為吃力,現在竟遲邪道騎士也 加入其中,看來此戰將會困難重重吧。

3-2「為誰而戰鬥」

勝利條件

邪道騎士之擊退

敵人資料

名稱 信者(四名) 信者 保爾斯特 十字氏(兩名

十字兵(兩名) 邪道騎士



LEVEL

4 30 5

3

7

每章攻略

雖然今場戰鬥的BOSS是邪道騎士,可是在敵人當中,居然有一個LEVEL比邪道騎士更高的敵人,這個就是LEVEL 30的信者。然而



這名信者的LEVEL是非比尋常的高,而且亦擁有潛在能力,可是其HP與其他信者一樣,故此其威脅並不算太大,但大家以防萬一,最好都是朱將他擊倒再算。當大家將這名信者打倒後,便要使用逐一擊破的策略來對付敵人了,因為身在高地的邪道騎士是懂得回復魔法的,萬一大家不

將敵人一口氣打至死滅狀態,便有可能在邪道騎士使用回復魔法後復

活過來,到時便會徒勞無功,前功盡 廢,所以大家應要[以靜制動],正所 謂「敵不動,找不動」,讓敵人自動走 前來,然後慢慢將他們一一打倒。擊 倒所有信者後,由於兩名十字兵、保 關斯特和邪道騎士並不會有太大的移 動,所以現任應是對付保爾斯特的最





好時候,而我方最佳人選當然就是使用魔法的約哈尼。在經過約哈尼的魔法攻擊後,保爾斯特亦被大家輕易擊倒,而到了現在就只剩下邪道騎士一人了。雖然邪道騎士看似大勢已去可是由於其身上的鎧甲賈在太厚了,就連實力數一數二的尼保洛斯,其攻擊也不能令邪道騎士受到嚴重傷害。

故此玩者便最好以約哈尼作主 攻,而其他角色則作為輔助。

幾經艱苦之下。大家終於將 邪道騙士擊倒。可是這時邪道騎 士卻向大家使出魔法攻擊。不過 當約哈尼看到其使出的魔法後。 便發現邪道騎士竟就是他的愛徒





露比震比。當約哈尼與露比讓比 相認後,她便要求大家讓她加入 其中。原來讓比露比奉命捉拿在 哥魯哥德監獄脱走出來的通緝 犯,可是她始料不到通緝犯就是 其師父,况且剛才約哈尼也一直 帶著面具,因此露比露比才認不

到他,所以才會發生這種誤會。

加入新同伴的條件

露比露比的加入條件

當完成3-2的「為誰而戰鬥」後·故事情節過後露 比露比便會自動加入。

走

完

待

檀



行死如無命贈邀宣冒愈下回大體局

CLIMAX LANDERS 的世界地圖



上回提要

繼續冒險



SWORD將紋章交給MARLIN後便離去, 並叫MARLIN到「CENTRAL PIECE | 找他。 而MARLIN亦想清楚知道事情的來龍去脈, 於是從後追趕。從RAO的家再往上走,便會 來到CENTRAL PIECE。此時SWORD亦道 出原因,原來他想MARLIN利用魔法將 「CENTRAL PIECE」的封印解除。MARLIN 於是提起她的魔法杖,心中念念有詞,不久 CENTRAL PIECE中央便出現一個洞穴入 口。二人入內並發現中間豎立一台塑造成 MASTER模樣的石像,但MARLIN卻說這是 靈魂離開肉體後的現象。SWORD心想 MASTER將自己帶到這裡,如果將他的肉身 擊倒的話,可能有機會返回自己的世界,於 是舉劍劈向MASTER,但是怎樣也劈不進 去。就在此時,MASTER變回真人,並對 SWORD説不要作無謂攻擊,繼續冒險旅程 才是最重要,之後又變回石像,二人無計可

施之下,唯有離開CENTRAL PIECE洞穴。 當二人返回洞穴入口處,其他人已集合在這裡,但突然之間,天空變得漆黑一片,地震並同時發生。憑著地震的發生,眾人深信又有新地方出現,於是四處找尋。MARLIN從時計塔返回大神殿的路上,正如所料果然出現一個新的地方「DOWNTOWN」,MARLIN於是入內調查,並在路口處遇到黑社會大佬BIGBOSS及其手下,在MARLIN細問之下,更知道有一名叫LADY的女子進入了「DOWNTOWN迷宮」之中。



DOWNTOWN迷宮

DOWNTOWN迷宮共有七層,在第三及第六層會有回復點,而最底層會遇上BOSS「食人鬼」。

BOSS 資料

名稱 LEVEL HP MP VIT EXP 屬性 食人鬼 20 600 0 999 500 0



和上次RYLE與魔女的戰鬥相比,這次 MARLIN面對食人鬼簡直易如反掌。雖然食 人鬼擁有高達600的體力,可是牠沒有魔法屬 性就是其致命點。因為MARLIN是個使用魔 法的角色,她的魔法攻擊均可令食人鬼受到 嚴重的傷害(接近120點),再加上兩名怪物同 伴的攻擊下,便能在每回合中給予牠大約200 左右的傷害。可是同時更要留意角色和怪物 同伴的體力,在必要時使用回復系的魔法, 最後經過三至四個回合後,便可將其擊倒。



事件的真相





將食人鬼擊倒後,MARLIN更遇到逃入迷 宮的LADY。MARLIN返回CENTRAL PIECE洞穴中與眾人會合,之後SWORD再 嘗試劈向MASTER,可是一樣徒勞無功,此 時MASTER又再次向大家説話,並説出原來 CLIMAX LANDERS是存在於書本中的虛擬 世界,而大家的冒險旅程亦即是書中的故事 發展,最後MASTER更説出原來CLIMAX LANDERS與真實世界是有關連的,萬一這 裡受到破壞,真實世界也會受到牽連。最後 更説出CLIMAX LANDERS的故事發展是由 他決定的,而大家也是他一手挑選出來的「登 場人物」,所以任由SWORD怎樣攻擊也是無 補於事,説著便變回石像。眾人覺得被 MASTER擺佈而無計可施,實在氣憤難平, 可是事到如今唯一辦法就是合眾人之力,令 CLIMAX LANDERS不致被闇之力破壞,從 而影響到真實世界,可是這時地震又再發 生,眾人於是離開洞穴,更發現在 CENTRAL PIECE之上出現一個新地方「人 形館」,而MARLIN為了作好冒險準備,於是 返回SWORD的家,可是在家中卻見到之前 在DOWNTOWN中認識的LADY。這時 LADY正遊説眾人讓自己加入,並説自己都 是「英雄」,眾人心想LADY也是被MASTER 挑選出來的角色,既來之則安之,也只好讓 她加入。(之後便可使用LADY)

人形館迷宮

人形館迷宮共有十三層,在第三、第七及第十一層會有回復點,而在第十三層會遇到四名BOSS「DR.MORUGU」、「魔人形PIERROT」、「魔人形PUPPET」與及「魔人形DUMMY」。

BOSS 資料

名稱	LEVEL	HP	MP	VIT	EXP	属性
DR.MORUGU	22	200	100	100	100	0
魔人形PIERROT	20	150	0	150	100	0
魔人形PUPPET	20	120	70	100	100	Ü
魔人形DUMMY	20	300	0	250	100	.0





雖然看似「人多勢眾」的戰鬥,但玩者只要 按照次序逐一擊倒的話,那便會穩操勝券。 大家最好先集中擊倒體力最少的魔人形 PUPPET,再加上她擁有回復HP的魔法, 為免前功盡廢,還是速戰速決比較好。跟著 便可選擇擊倒魔人形PIERROT或者魔人形 DUMMY,但因為魔人形PIERROT能令敵人 進入異常狀態,可是其攻擊力極低,而魔人 形DUMMY則沒有特別技能而攻擊力奇高, 就以筆者的提議,應先打倒魔人形 PIERROT最好,然後便可擊倒敵人中體力 最高的魔人形DUMMY。在毫無威脅的情況 之下將三個魔人形擊倒,最後便可收拾DR. MORUGU了。雖然DR.MORUGU擁有回復 HP的魔法,但以現時「勢孤力弱」的環境下, 要擊倒他也只是時間問題。

第六名英雄



最終決戰



打敗DR.MORUGU後,LADY來到CENTRAL PIECE會遇到RAO,將紋章交給RAO後便離開了。RAO返回CENTRALPIECE洞穴之中,這時SWORD原來還努力向MASTER施展攻擊,可是依然無補於事,跟著SWORD將武器收起,並改用直截了的拳腳攻擊,最後成功將MASTER擊倒。MASTER當然怒不可遏,便決定要令大家受盡種種折磨,更增加新的故事情節,務求將眾人盡快消滅。鏡頭一轉,眾人已倒臥在廣場之中,而此時MASTER對SWORD說已預備好一個新的冒險舞台「LASTDUNGEON」,於是SWORD從CENTRALPIECE進入LASTDUNGEON之中。



LAST DUNGEON

LAST DUNGEON共有十一層,在第三、第六及第十層均會有回復點,而第十層更會出現令玩者不能使用道具、魔法及先制攻擊的怪物,若大家遇上了還是避之則吉的好。另外在第十一層便會遇到BOSS「迷宮王DAIDALOSS」。

BOSS 資料

名稱	LEVEL	HP	MP	VIT	EXP	属性
迷宮王DAIDALOSS	50	400	0	300	100	0





作為遊戲的最後BOSS, 迷宮王 DAIDALOSS的防禦力雖然偏高,可是其攻 擊力卻實在有點不濟。它的攻擊只能令 SWORD受到大約一至兩點的傷害,反而 SWORD卻可以令它得到三、四十點的傷 害,再加上兩名怪物同伴的攻擊,一回合內 便可減去它大約七至八十點的體力,五至六 個回合後便可將它擊倒。

SWORD成功將迷宮王DAIDALOSS擊倒後,滿以為大功告成,可是這時迷宮王DAIDALOSS卻變成另一形態「迷宮神DAIDALOSS」,而且這次戰鬥更會加上「狂暴右手」和「邪惡左手」。

BOSS 資料

名稱	LEVEL	HP	MP	VIT	EXP	層性
迷宮神DAIDALOSS	50	900	0	999	200	0
狂暴右手	50	200	100	200	0	0
邪惡左手	50	200	100	200	0	0





這次戰鬥基本上會有少少難度,因為迷宮 神DAIDALOSS、狂暴右手和邪惡左手會分 別位於角色的前、左、右三個位置。若果以

集的言應惡擊它復的中策,先左,擁全魔攻略大向手因有體法擊而家邪攻為回H,



相反如果先攻擊狂暴右手的話,邪惡左手便有機會作全體回復,結果會得不償失,所以





對的可皮不患集擊法角傷算毛足,中的最色害是, 為以攻方為

快捷有效。另外迷宮神DAIDALOSS是一個 只會放出光線攻擊,又沒有魔法屬性,又不

會法人倒好是用擊迷使的,它方不直。宮用的而的法斷接雖宮



DAIDALOSS的體力高達900,但我方的普通攻擊均可令它得到三十點左右的傷害,反而它的光線攻擊只會令我方受到一至兩點的傷害,所以在大約一比三十的情況下,大家不妨節省MP而使用直接攻擊,因為當打倒迷宫神DAIDALOSS後,最後BOSS便會出現。

成功將迷宮神DAIDALOSS擊倒,它的全身便會不斷粉碎,但最後仍會剩下其頭部--最後BOSS「DAIDALOSS之首」。

BOSS資料

名稱	LEVEL	HP	MP	VIT	EXP	層性
DAIDALOSS之首	50	255	0	999	?	?







雖然説是最後BOSS,但如果説是強弩之末可能會更適合,因為它的體力只得255點,而其攻擊「HP消費必殺」是會消耗三點體力,可是這樣亦只能使我方做成最多四點的傷害,再加上我方的攻擊可減去它二至三十點的體力,在強弱懸殊的情況下,最後敵人「DAIDALOSS之首」也只有敗陣下來。

故事屋馨

SWORD連最後敵人也都消滅了,於是離開LAST DUNGEON。可是在迷宮出入口中央的石柱上卻放著一本書,SWORD於是走近一看,發現原來就是之前在時計塔內,並將他帶到CLIMAX LANDERS的那本發光的書,SWORD心想CLIMAX LANDERS的故事既已完結,這本書也好應該合上才對(這時玩者可選擇是否將書合上,而選擇否的話就可以繼續在CLIMAX LANDERS內自由行動。),於是將書合上後便離開,並從時計塔返回屬於自己的世界。





~ FIN ~



TEXT:赤目黑龍

創通エージェンシ ・サンライズ © BANDAI 1999

第42話 日色的機戰士

EVENT MOVIE: 冇 過版後加入之志願兵人數:0 自由出擊部隊:1

勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件:加美昂被擊毀 BONUS EVENT發生條件:胡索將嘉利擊倒







這是《V高達》的 首話,在這個時 候,人類已經在宇 宙生活了近150年的 時間,人類一直以 來也是生活在殖生 之中,而在殖民星2 號之上,成立了一 個帝國,其名字便

出擊機體一覽

核戦機V

是「札斯嘉魯帝國」,而在其下組成了一個名為「卑斯 柏」的軍事組織,而且開始了他們侵略地球的行動……

而因為在近50年的停滯不前,令地球聯邦軍的戰鬥 力大大降低了,所以完全法抵抗來自卑斯柏的攻勢。 而地球因為受到女王瑪莉亞的指導及在基洛捷的死怖 手段之下,終於也降服在札斯嘉魯帝之前,然而,在 民間卻組成了一個神聖軍事同盟「リガ・ミリティ ア」,他們便是唯一站出來反抗札斯嘉魯帝國的組 織……



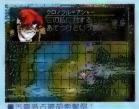
在這話的前半戰鬥其實是非常的簡單,因為在這裏只有一部敵機,這部「索羅」的戰鬥力不是太高,所以胡索應該可以輕易的將他解決, 反而,大家要讓「核戰機V」盡量佔領城市啊!

勝利條件: 敵軍全滅

失敗條件:自軍全滅







成功將前段的「索羅」消之後(基本上沒有可能會 失敗的),故事便會進入第2部份,在前半的戰鬥之 中,胡素所駕駛的シャッコー是一部札斯嘉魯的新 型機體,不過,嘉利的無令這部機體落入胡索的手 中,亦即是説已落入叛亂軍手上,這是非常嚴重的 事情,所以身為指揮官的古羅洛古便要親自出馬對 付這「盜取」機體的小子……

雖然在上一戰中受了傷,不過,瑪比度依然堅

持要出戰,而胡索則仍是駕駛着シャッコー出擊,在這一戰之中,在地上的部隊是非常易對付的,因為只是數部的索羅而已……當中由 古羅洛古所駕駛的一部便是指揮機,只要成功將他擊落便算是完成任務,不過,在上空的則比較難對付,尤其是玩要又要顧着在地的兩 部「卡美昂」他的防禦能力不是太高,所以要留心在上空敵人的下降位置。

此外,在這裏亦可以讓胡索的シャッコー升到ACE,這機的性能雖然不是太高,不過,由於是可以飛行的機體,在作戰上是相當好用 的,要留意啊!

川鞍掛磯一臂

山學 1成 100 見				
リカ・ミリティア				
検査・P LE.EL	HP EN	至智者 重陸	. 1	描售
シャッコー/ LV1	10350/ 65	胡素(ウッソ)/ 伍長	獨立	1+-
卡美昂(カミオン)	13000 / 120	尼奥列(レオニード)/ 平民	戦艦	
卡美昂(カミオン)	13000, 120	奥爾(ミミ)/ 平民	戦艦	-
核戦機V(コア・ファイラーV)/LV1	3800/ 30	瑪比度(マーベット)/ 少尉	艦載機/隊長	
札斯塞魯				1
聚體名字 LEVEL	HP EN	單联者 重階	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	類覆
索羅 (ゾロ) / LV ACE	7720/ 60	古羅洛古(コロノクル)/ 中尉	獨立	不可
索羅 (ゾロ) / LV1	7720/ 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 少尉	獨立	不可
索羅 (ゾロ) / LV1	7720 60 *	札斯裏魯兵 サンスカーク兵) 少尉	獨立	不可
索羅(ゾロ)/ LV1	7720 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 少尉	獨立	不可
索羅 (ゾロ) / LV ACE	7720 60	札斯嘉魯兵 サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可
索羅 (ゾロ)/ LV ACE	7720 60	札斯嘉魯兵、サンスカーク兵)大尉	獨立	不可
素羅 (ゾロ) / LV ACE	7720,1 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 伍長	獨立	不可
楽羅 (ゾロ) / LV ACE	7720 60	札斯嘉魯兵 サンスカーク兵) 伍長	獨立	不可
素羅 (ゾロ) / LV ACE	7720 60	札斯嘉魯兵、サンスカーク兵・伍長	獨立	不可
索羅(ゾロ)/ LV ACE	7720, 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 伍長	獨立	不可
索羅 (ゾロ) / LV ACE	7720/ 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可
素羅 (ゾロ) / LV ACE	7720/ 60	札斯嘉魯兵、サンスカーク兵)大尉	獨立	不可
索羅(ゾロ)/ LV ACE	7720 60	礼斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可
素羅(ゾロ) LV ACE	7720, 60	礼斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可
索羅 (ゾロ) / LV ACE	7720 60	札斯嘉魯兵(サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可
泰羅(M/CI) LV ACE	7720 60	お、斯裏盤兵 サンスカーク兵) 大尉	獨立	不可





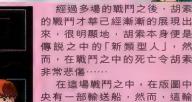
第 43 話 智布拉達路及昉戰~舒洛古暡之昉壁

可佔領點:前段---3/後段---4 EVENT MOVIE:有 過版後加入之志願兵人數:2 自由出擊部隊:1

勝利條件:敵軍全滅 失败條件:輸送船被擊落

BONUS EVENT發生條件:希玲與トムリアット隊之札斯嘉鲁兵發生戰鬥





めてより

的戰鬥才華已經漸漸的展現出 來,很明顯地,胡索本身便是 傳説之中的「新類型人」,然 而,在戰鬥之中的死亡令胡索

在這場戰鬥之中,在版圖中 央有一部輸送船,然而, 這輸 送船是不能移動的,所以一看 便知道是「捱打」的傢伙,而這





■希珀竟然使用「自殺式」攻撃

裏的任務便是要保護這輸送船,然而在這有一些新的成員加入 (GUEST而已),在正章故事之中,這批女角的出出場是為了「死」 的,所以……不過,要留心在她們身邊的兩個「志願兵」,一要給 他們死去啊!

在這裏有第一個「死人」EVENT飛生,只要希玲與トムリアッ 卜隊(空中的飛行部隊)中任何一名士兵發生戰鬥, EVENT便會發 生,希玲會壯烈戰死,只要她一死(EVENT成功進行),玩者便可 以進入故事後半段。

除了空中的敵人之外,在第1版圖左上角的方電單車部隊,大 可以由玩者的部隊來消滅,而且亦可以用來升升LEVEL。至於由 天上降下來的敵人,當他們下來之時,相信玩者亦已經將左上方 的敵人處理了,所以不用擔心。

出擊機體一覽

	リカ・ミリティア				
Γ	* : LE.EL	×6 2	2	竹竹	捕獲
Γ	輸送船	18000/ 80	戈密 斯 (ゴメス)/ 大尉	戦艦	الكالا
ľ	V高速HEXA(Vガンダム・ヘキサ)/LV1	11600/ 85	奥利菲(オリファー)/ 大尉	艦載機/隊長	-
Γ	V高達 (Vガンダム) / LV1	11600/ 85	瑪比度(マーベット)/ 少尉	艦載機	
Γ	V高達 (Vガンダム) / LV1	11600/ 85	胡索(ウッソ)/ 伍長	艦載機	-
ľ	ガンイージ LV1	11380 70	純子(シュンコ)、中尉	獨立	
ľ	ガンイージ/ LV1	11380/ 70	姫度(ケイト)/ 少尉	獨立	- State
Γ	ガンイージ/LV1	11380, 70	歌妮(コニー)/ 少尉	獨立	
Γ	ガンイージ/ LV1	11380/ 70	米希雅(マヘリア)/ 少尉	獨立	- C
Γ	ガンイージ/ LV1	11380 70	碧姫(ヘギー)/ 少尉	獨立	
ľ	ガンイージ/ LV1	11380, 70	希玲(ヘレン)/ 少尉	獨立	-
Ī	ジェムズガン/ LV1	10400/65	志願兵/ 少尉	獨立	
ľ	ジェムズガン LV1	10400/ 65	志願兵/ 少尉	獨立	-
	札斯縣館				
Г	増制 夕立 IEVEI	HD, EN	29 新山本 家田	Art RES	4cm xxic

不し利用統領				
機體名字 LEVEL	HP/ EN	駕駛者 軍階	性質	捕獲
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	艾比奥(アルヘオ)/ 大尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	路比(ルペ)/ 大尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520 74	古温(クワン)/ 少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520, 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/- 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520, 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV1	10400/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV1	10400/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	獨立 一	不可
トムリアット/ LV1	10400/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	獨立	不可
_ トムリアット/ LV1	10400/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	一不可
格重古遜 (ガリクソン) / LV ACE	10556/ 61	雪莲(レンダ)/中尉	獨立	不可
格雲古遜 (ガリクソン) / LV ACE	10556/ 61	狄卡(デゥカー)/ 大尉	獨立	不可
戦門電單車乙型(東斗バイク乙タイプ)/LV ACE	9308/ 51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	獨立	不可
戦門電撃車乙型(親斗バイク乙タイプ) / LV ACE	9308/ 51	札斯裏書兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
戦門電單車乙型(戦斗バイク乙タイプ) / LV ACE	9308/51	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立 200	不可
第門電單車乙型(最斗バイク乙タイプ) / LV ACE	9308/ 51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 少尉	藩立	不可
戦門電撃車甲型(戦斗バイク甲タイプ)/LV ACE	9308/ 51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
戦門電筆車甲型(戦→バイク甲タイプ)/LV ACE	9308/ 51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
戦門電撃車甲型(戦斗バイク甲タイプ)/LV ACE	9308/ 51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
戦門電筆車甲型(戦斗バイク甲タイプ)/LV ACE	9308/51	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可





勝利條件:敵軍全滅

自軍基地被佔領 失敗條件:太空搜被擊毀 自軍全滅







船,現在輸送船正向太空梭發射站進發,然而,在 發射站的上方已有大量的敵人集結,準備發動攻 擊,所以大家的行動一定要快速而且非常準確。 首先,自軍的基地是在左下方的,所以一出擊

由於在上半故事之中,大成功的保護了

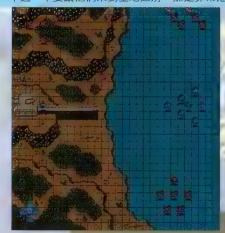
之後便要一直的向上飛,這是為了要防止在上方的 敵人直接的攻擊太空梭,另一方面,送船和一眾在 右方的MS一定要向左方進發,因為在中途會受到 敵人的截擊,所以一定要快一點行動,尤其是姬度,千萬不要令她死在「卒仔」手上,一定要安排她和古溫作戰,因為這便是這話之中的

播片EVENT了! 為了保護發射台,姬度被古溫消滅了……不過,亦因為她的犧牲,令太空梭能夠安全的起飛,EVENT一過,大家只要將所有的敵人消

滅便可以過版了。在這戰要注意的是在右下方的敵人,雖然他們的戰鬥力不是太高,不過,不要讓他們來到基地之前,那是非常危險的事!

出撃機體一覧

機體名字 LEVEL	CHP EN	電貯省 軍職	性質	接機
輸送船	18000/ 80	戈密斯(ゴメス)/ 大劇	股框	
V高速HEXA (Vガンダム・ヘキサ)/LV1	11600/ 85	奥利菲(シシミミ)/大尉	艦載機。隊長	-
V高速(Vガンダム) / LV1	11600/ 85	胡素(ウッソ)/ 伍長	艦載機	جال ب
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	純子(ジュンコ)/中尉	獨立	
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	姫度(ケイト)/ 少尉	獨立	-
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	歌妮(コニー)/ 少尉	獨立	
ガンイーシ/ LV1	11380/ 70	※希雅(マヘリア)/ 少齢	獨立	-
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	碧姫(ペギー)/ 少尉	養立	-
太空様 シャトル)	10000/ 72	卡狄斯拿(カテジナ)/ 平民	現艦	
村、町、東、金				
機體名字/LEVEL	HP/ EN	駕駛者 軍階	性質	振振
利嘉路(ッカール)/ LV ACE	17550/ 153	米捷(メッチェ)/ 中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	古羅洛古(コロノクル)/ 大尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	路比 (ルベ) / 大尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	・ 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 中尉	獨立	不可
トム Jアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トム Jアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不同
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	蜀立	不可
トムリアット/ LV ACÉ	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
密美度沙(メッメドーサ)/ LV ACE	1456/ 79	古温(クワン)/ 少財	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/少尉	獨立	不可
トムリアット/ LV ACE	13520/ 74	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/少尉	30	不可



SD GUNDAM G GENERATION ZERO

第 44 話 狙擊戰略衛星~找尋莎迪~

自由出擊部隊:1 可佔領點:前段——10/後段

EVENT MOVIE: 有 過版後加入之志願兵人數:0

勝利條件:敵軍全滅

失敗條件: リーンホース被撃沉

BONUS EVENT發生條件 胡索將古羅洛古擊倒







好多敵人呀 ■一般的ソ



2010N=72+-2+0-------

古際名古又東次牛散了

要為那人打倒 那人便是古难名古是也。 ■ ■ サラ酸人時

在上一話之中,因為姬度的捨身成仁,所以才令太空梭能順利發射,然而,這次的犧牲而達到的目標,根本對札斯嘉魯完全沒有重大的影響,而且在地面上的札斯嘉魯部隊亦隨之而回到宇宙之中……

而到達宇宙的胡索等人的下一個目標便是札斯嘉魯在宇宙之中的一件強橫兵器「戰略衛星佳斯基利」, 這是一個可以攻擊地球上任何目標的可怕兵器,為了要阻止札斯嘉魯完成這兵器,胡索一眾決定和聯邦 軍聯手對付札斯嘉魯軍。

在宇宙之上,胡索和古羅洛古這對宿敵又再次碰面,古羅洛古為了要報一戰之仇,所以便隨大隊出擊,而事實上,以他是女不弟弟的身份,根本沒有這個必要呢!而至於在胡索的一方,他所乘搭的「魚骨」實在不是一隻好的戰艦,除了是HP比較低之外,就連防禦能力也是「低人一等」的,所以切勿讓他跟敵人作直接的戰鬥。

在這戰之中,主要的任務是要保護着主力戰艦リーンホース,而魚骨亦是要和這戰艦會合的,戰鬥一開始,玩者便要將自己的戰艦向前駛,盡量令リーンホース得到完全的保護,而且以玩現在的戰鬥能力,是應該可以輕易將敵方的部隊消滅的,不過,為了要進入下半的故事,一定要將古羅洛古給胡索來消滅,幸而他所駕駛的只是一部ゾロアット而已,大家不妨先削他的HP,之後才讓胡索來消滅,這樣便可以省去不必要的損傷了。

出撃機體一覽

リガ・ミリティア				
現網名章 LEVEL	HP'EN	翼駛者 車階	性質	補護
リーンホース	29500/ 220	戈密斯(ゴメス)/ 大尉	戰艦	_
V高達HEXA(Vガンダム・ヘキサ)/ LV1	11600/ 85	奥利菲(オリファー)/ 大尉	艦載機/隊長	-
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	純子(ジュンコ)/ 中尉	艦載機	
ガンイージ/ LV1	11380 70	碧姫(ヘギー) 少尉	艦載機	
ガンイージ/ LV1	11380, 70	歌妮(コニー)/ 少尉	艦載機	
ガンイージ/ LV1	11380/ 70	尤嘉(ユカ)/少尉	艦載機	
魚之骨	14000/ 110	湯馬士(トマーシュ)/ 伍長	遊戲	-
ゾルアット/ LV1	10450/ 65	瑪比度(マーベット)/少尉	艦載機/隊長	
V高達 (Vガンダム) / LV1	11600/ 85	胡素(ワッソ)/ 少尉	摇載機	
野邦 軍(増接機慢)	11000/ 03	四京(プラブ)(フル)	Character has	
	HP/ EN	淀 駛者 軍階	件貨	熔 簿
	28000, 220	聯邦士官/少佐	遊艦	111145
加奥蘭(ガウンランド)		聯邦兵/少尉	艦載機/隊長	_
ジャベリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/ 少尉	艦載機	
ジャベリン/ LV1	10400/ 70		経載機	_
ジャペリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/少尉	艦載機	
ジャベリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/少尉	底取機 態散機	
ジャベリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/少尉		_
ジャベリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/ 少尉	艦載機	
利 別 凝 悠		to se de comb	件質	接着
機體名字 LEVEL	HP/ EN	駕駛者 軍階		
ソロアット/ LV ACE	13585/ 74	古羅洛古(クロノクル)/大尉	獨立	不可
ゾロアット/ LV ACE	13585/ 74	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
ソロアット/ LV ACE	13585/ 74	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
亞瑪狄亞(ゾロアット)	29500/ 240	札斯嘉鲁士官(ザンスカール士官)/ 大佐	戦艦	
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	D]
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450/65	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	व्य
ゾロアット/ LV1	10450/65	礼斯書書兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	Ŋ
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	n
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
シノーペ	14020/ 100	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	散艦	_
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	可
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
グロアット/ LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	R.
シノーペ	14020/ 100	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	戦艦	_
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	可
グロアット/ LV1	10450/ 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
	27500/ 220	礼斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	遊艦	-
卡利斯度(カリスト)		礼振嘉魯兵(ザンスカール兵)/大財	艦載機/隊長	A .
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	礼振嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
ソロアット/ LV1	10450/ 65		艦載機	可可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉		可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	HJ
卡利斯度(カリスト)	27500/ 220	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	戦艦 # 144 / 024 F	77
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可可
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
卡利斯度(カリスト)	27500/ 220	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	戰艦	
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	可

ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	ब
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
卡利斯度(カリスト)	27500/ 220	礼斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/ 大佐	職艦	2.5-
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	整載機/隊長	可
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 大尉	艦載機	ন্
ソロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵, 大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
シノーペ	14020/ 100	礼斯嘉魯士官(ザンスカール士官) 大佐	戰艦	
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機/隊長	可
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 大尉	艦載機	Œ]
ソロアット/ LV1	10450, 65	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
シノーベ	14020/ 100	礼斯嘉魯士宮、ザンスカール士宮)/大佐	戦艦	
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 大尉	艦載機/ 隊長	II]
ソロアット/ LV1	10450/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	D
ソロアット LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	D)
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				





12 ES

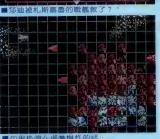
勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅 自軍基地被佔領





■微波含敵方的軍人非常痛苦









經過上一場戰鬥之後,胡素成功的擊退了古羅洛古的部隊,而且亦阻止了他們的行動,不過,在戰鬥之後,眾人發現莎迪不見了,可是,卻不知道她去了哪裏……

原來,莎迪現在正於宇宙之中漂浮着,可是,她所遇上的不是胡素所乘坐的艦隻,而是札斯嘉魯的戰艦,幸而,他們只以為莎迪是一名普通的孩子,並將她從宇宙之中救了出來……

然而,當回到主艦群之時, 從各種的調查得出的資料顯示, 原來莎迪是札斯嘉魯帝國女王的 親生女兒,亦即是説,莎迪是一 直和胡索戰鬥的古羅洛古的姪 女……

另一方面,リガ・ミリティア發覺到一種微波可以用作攻擊之用,所以便利用這種微波向札斯嘉魯軍發動攻擊,果然,札斯嘉魯的士兵也因為這種微波而感到不適,而リガ・ミリティア亦趁這時機全力出擊……

在這後段的戰鬥之中,敵方所使用的陣形是非常易對付的,因為兩軍的所處位置非常明顯,而且亦不會因為版圖的移動而有所影響,玩者在出擊之後,一定要盡量向前移動,而前方的GUEST軍則要向後移動,因為在這裏一定要好好的保他們,而且敵方的戰艦在這裏會從第1版圖向第2版圖進發,所以玩者大可以在第2版圖之上先伏兵,等待敵人自投羅網,這是最安全的方法,而且這種方法亦可以讓玩者有足夠的時間準備向人迎頭痛擊!

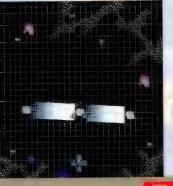
有一點是玩者要小心留意的,有一些敵艦可能會繞到自軍後方才作版圖的移動,大家要小心觀察敵艦的每一個行動,當然,在戰鬥末段,當大量「白旗」出現之時,便是升LEVEL的好時機了!事關在這裏的機體數目一定會超過50部,所以……

而另一點要意的是那些「核彈」,玩者會發覺他大多數會和敵軍其他部隊一同移動的,所以要小心一點,記着,他們爆炸的距離是直徑 7格,計算失誤的話將會有重大損失呢!

原産ステ 1E/E. PD PD 日本の 日本の	リガ・ミリティア				
加奥郎 (ブウンランド) 28000 220 利益体/ジャナハン/少佐 戦艦 70 ジャベリン LV1 10400 70 8月長 少野 総裁機 70 ジャベリン LV1 11380 70 8月氏 少野 紙裁機 70 ジャベリン LV1 11380 70 8月代 ファー 大野 医裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 光度に(ファン) 中尉 総裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 表に(ファン) 中尉 80 名裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 表に(ファン) 少野 80 名裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 表に(ファン) 少野 80 名裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 表に(ファン) 少野 80 名裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 表に(ファン) 少野 80 名裁機 70 ブンイージ LV1 11380 70 20 名称に(ファン) 少野 80 名裁機 70 ブンファント LV1 10450 65 30 30 20 10 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	機能名字 LEVEL	HP EN			持獲
ジャペリン、LV1 10400 70	加奥蘭(ガウンランド)				
ジャペリン/ LV1	ジャベリン、LV1				
プープトース	ジャベリン, LV1	10400 70			
V商産HEXA (ソガンダム ヘキサ) / LV1	ジャベリン/ LV1				
11380 70 25 25 25 25 25 25 25 2	Jーンホース				
1380 70 軽低ペギー) 少数 艦載機 一 ガンイージ LV1 11380 70 を応くエー) 少数 艦載機 一 ガンイージ LV1 11380 70 を応くエー) 少数 艦載機 一 ガンイージ LV1 11380 70 表第 工力 少明 金載機 一 数を応くエー) 少数 金載機 一 数を応くエー) 20 3 数を検 20 20 3 3 3 3 3 3 3 3 3	V高達HEXA(Vガンダム ヘキサ)/LV1				
カフィーン/ LV1 11380 70 整形(ニー)、少数 艦載機 カ2音 14400 110 18馬で(トマーン) の 東京でトマン1 LV1 11380 70 大震 カ2音 14400 110 18馬で(トマーン) 東京でトマン1			統子(ジュン 1) 中尉		-
ガンイージ LV1	ガンイージ/ LV1		碧姫、ペギー) 少尉		
(A) 20	ガンイージ/ LV1		歌妮(1). 少尉		
YOAS-nage (ツブラン ガンダム) LV1	ガンイージ/ LV1		尤嘉、ユカ)/ 少尉		
VOASH-高速(Vグラシュ ガンダム) LV1 16000 85 胡素(ワンゾ)・少剪 極	魚之骨		湯馬士(トマーシュ) 位長		
All					-
樹色名字 LEVEL		11600/ 85	胡素(ウッソ)/ 少尉	濫載機	
			PRINCE IN CENTRAL	Jul Ari	145 000
10 10 10 10 10 10 10 10					
Yロアット、LV1			古麗着古(コロノクル)/ 大尉		3.11
YORアント、LV1			利助品層主管、アンスカール主官・大佐	報 新	a
プロアット LV1	プロアフト/ LV1		化卵属管具・サン人刀・シ具・大厨		
プロファト LV1	ソロア / ト / LV1				
プロアット LV1	ソロアット/ LV1				34]
プロアット LV1					TÔI .
70 戸 ファ / LV1					
250 25					
空比戈路 (アビゴル) / LV1					14]
公正大路・ア・エンリート 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ガンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ガンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール日 大佐 板数様 9 ブロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール日 大佐 版数様 9 ブロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール日 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 中部 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大佐 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大佐 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 版数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 成 板数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 成 板数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 成 板数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 成 板数様 9 プロアット・LV1 10450 65 利用養養日 ブンスカール氏 大成 大成 大成 大成 大成 大成 大成 大					nī.
プロアット LV1					
プロアンド/ LV1			利用務義共 リノスリール共 中的		
プロアッド LV1					
プロアノド、LV1					
プロアット LV1					
プロアンド/ LV1					
プロファンド LV1					
プロファト、LV1	VDZ» L/IVA				
接種頭導強 接種頭等 大子の	1/D 2 > 1/4		お断支急丘、サンフカー(丘) 中尉		回
核理頻準値(核弾頭ミサイル) 20000 0 1 1 1 1 1 1 1 1			100 mm 2 17 2 777 777 1 1 (6)		
接強誘導等 (系等原 ミ ナイル) 20000 0 (水可) (接強誘導等 (系等原 ミ ナイル) 20000 1 (技能) (ステレートで) 2900 240 (北原書警士官(ザンスカール士官) 大佐) 20000 1 (北原書章士官(ザンスカール士官) 大佐) 2010 201 (北原書章士官(ザンスカール士官) 大佐) 2010 201 (北原書章士官(ザンスカール日) 2010 201 (北原書章士官(ザンスカール日) 2010 201 (北原書章士官(ザンスカール日) 2010 201 (北原書章士官(ザンスカール日) 2010 2010 2010 2010 2010 2010 2010 20					不可
校理領導弾 (核弾頭ミナイル) 20000 0 1 20000 0 240 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5					不可
空場外亞 (/マルナア)					不可
プロアット			札斯嘉魯士宮(サンスカール士宮) 大佐	厳艦	
プロアット・/ LV1 10450 65 北南華皇ホウンカ 点 中野 艦載機 引 プロアット・/ LV1 10450 65 北南華皇ホウンカ 「八月 中尉 艦載機 引 プロアット・/ LV1 10450 65 北京華皇ホウンスカー・八月 中尉 艦載機 引 で 登場公立(アマルテア) 29500 240 北京華皇エヴンスカー・八月 中尉 艦載機 可 で 3930 270 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ルフ 大佐 職機 勝長 可 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ルフ 北 艦載機 勝長 可 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ル月 中尉 艦載機 引 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ル月 中尉 艦載機 可 上野田・シャト LV1 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ル月 中尉 艦載機 可 上球確(スクイード) 31000 250 北海華皇エヴンスカー・ル上部 大佐 戦艦 ブソロアット・ LV1 10450 65 北南華皇エヴンスカー・ル上部 大佐 戦艦 アープロアット・ LV1 10450 65 北南華皇王ヴンスカー・ル上部 大佐 戦艦 勝長 可 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇王ヴンスカー・ル上市 大佐 戦艦・勝長 可 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇王ヴンスカー・ル大街 電機機・勝長 可 プロアット・ LV1 10450 65 北南華皇王ヴンスカー・ル大街 電機機・両 可 30450 65 北南華皇王ヴンスカー・ル大街 電機機・勝長 可 30450 65 北南華皇王ヴンスカー・北京 大街 電機機・両 可 30450 65 北南華皇王ヴンスカー・北京 大街 電機機・両 3050 65 65 65 65 65 65 65 65 65 65 65 65 65				艦載機 隊長	[a]
プロアソト/ LV1					ă
プロアット/ LV1			礼斯嘉魯兵、サンスカーレ兵・中尉	艦載機	
交換外型 (アマルナア) 29500 240 利用番号大学(サンス) サンド 大佐 観修 フリアット/ LV1 10450 65 礼用番号 チンスラール見 大尉 紙板機 時長 ウリアット・LV1 10450 65 礼用番号 チンスラール見 大尉 紙板機 可リアット・LV1 10450 65 礼用番号 チンスカール見 中間			礼版嘉魯兵 ザンスカール兵) 中尉	進載機	
プロアット/ LV1					
プロアット、LV1	プロアット/ LV1		札斯嘉魯兵 サンスカール兵) 大尉		
プロフット、LV1		10450 65	札斯羅魯兵 ザンスカール兵) 中尉		
ゾロアット/ LV1 10450 65 丸原産曽浜 ブンスカール兵・中原 産業機 リ 史域度 (スクイード) 31000 250 北京農會上宮 ヴンスカール1官 大店 戦 ゾロ アット / LV1 10450 65 北京農青上 ゲンスカール五、大計 電報機、 降長 可 ゾロ アット / LV1 10450 65 北系農青兵 ブンスカール到・中尉 艦載機 可	ソロアット/ LV1				
史域度(スクイード) 31000 250 礼葬書書と堂ヴェステール上音 大点 戦艦 ワ ソログラド LV1 10450 65 礼奉書書 デンスカール氏 大着 艦載機 降長 ワ プログラド LV1 10450 85 礼奉書書 デンスカール氏 大着 艦載機 降長 可	プロアット/ LV1	10450 ' 65			
ゾロアノト/ LV1 10450 65 札事義集兵 ザンスカール兵、大尉 鑑載機 移長 引 ゾロアット/ LV1 10450, 65 札斯義曹兵・ヴンスカール兵・中尉 艦載機 可		31000 250			
プロアット/ LV1 10450, 65 札斯嘉魯兵、ザンスカール段 中尉 艦載機 可					
		10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)・中尉	艦載機	D.

ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	羟 戰機	되
ソロフット、LV1	10450, 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵川 中尉	艦載機	可
プロアット LV1	10450 65	札斯嘉詹兵(ザンスカ ル兵) 大尉	艦載機 隊長	可
プロアット LV1	10450 65	礼服裏魯兵 ザンスカール兵 中尉	艦載機	,可
プロアット, LV1	10450 65	丸斯嘉鲁兵 サンスカ - ν兵 中尉	艦載機	可,
ソロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 中尉	艦載機	व
プロプット LV1	10450 65	札斯嘉磐兵(ザンスカ・ル兵) 中尉	艦載機	副
史域度(スクイード)	31000 250	札斯義磐士官、ザノスカール士官 , 大佐	戦艦	
ソロアノト LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵、ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	可
ソロアット LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 サンスカーレ兵 中尉	艦載機	可
グロアット、LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカーレ兵) 中尉	艦載機	দ্য
70775, LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカ ル兵 中尉	艦載機	ন্
プロアント/ LV1	10450 ' 65	れ斯嘉魯兵1ザンスカー ν兵 中尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450, 65	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵。大尉	艦載機 隊長	可可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(サンスカーレ兵 中尉	艦載機	
プロアット LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 サンスカール兵, 中尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザノスカール兵) 中尉	艦載機	可可
プロアット LV1	10450 65	礼斯裏磐兵 サンスカー1.兵) 中尉	艦載機	可
卡利斯度(カリスト)	27500 220	礼斯嘉魯士官(ザンスカーシェ官, 大佐	戦艦	
プロアット LV1	10450 65	札斯嘉鲁兵(サンスカー ν兵, 大尉	盤載機 隊長	可可
ゾロアット/ LV1	10450 65	木斯基盤兵 ザンスカール兵 中尉	艦載機	可
ソロアット LV1	10450 65	利斯義魯兵(ザンスカール兵) 中尉	艦載機	ij
7077 LV1	10450 65	札斯裏魯兵 ザンスカール兵, 中尉	艦載機	[I]
卡利斯度(カリスト)	27500 220	* 、	戦艦	
プロアット LV1	10450 65	札斯嘉蘭兵 ザンスカ レ兵 大尉	艦載機/隊長	可
70771V1	10450 65	札斯嘉魯兵、サンスカール兵、 中尉	艦載機	可
プロアット、EV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵 中尉	艦載機	可可
プロアット LV1	10450 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 中尉	艦載機	可以





第 45 話 走進敵艦與敵地之中~在宇宙走動中的閃光~

自由出擊部隊: 2 可佔領點:前段——10/後段——10 EVENT MOVIE: 冇 過版後加入之志願兵人數: 0

首连

勝利條件: 敵軍全滅

失敗條件:リーンホースJr被撃沉

BONUS EVENT發生條件:胡索將達斯羅擊倒

BONUS EVENT教生保行・研究所延期職業団 在上一戰之中・因為胡素等人的奮力作戰,最終能將札斯嘉魯的計劃完全破壞,而且在宇宙之中的胡索完全沒有受到任何的障礙,反 而更發揮出他的真正力量出來,令リガ・ミリティア的戰鬥力更加完整。

勝利是可以預期的,然而在勝利的背後,胡索心裏感受到的傷痛便會不斷的加深,因為以新類型人的特性而言,能夠感受他人心中感受是非常自然的事,所以在胡索面前其實是充滿着不安的未來……而為了要向札斯嘉魯軍發動攻擊,所以リガ・ミリティア便開始主動出擊,而下一個目標便是2殖民星……

而另一方面, 莎迪被帶回2號殖民星之中, 在這裏將會上演一幕「母女重逢」的感人場面, 然而, 莎迪卻不大願意和這個「母親」相認。 另一方面, 為了進攻2號殖民星, リガ・ミリティア正作好一切的準備功夫。

在進攻2號殖民星之前,在殖民星之外,原來札斯嘉魯一早已經駐有重兵,而且這時古羅洛古所率領的部又來到了,看來要攻入2號殖星確



● 为起 (上於 形利 () 、 与村 ()





ウッツ=エヴィン ボクか 敵の放艦を倒して シャクティを助けないと1

■胡索愛將敵方的旗艦擊亦



■敵人的主力仍是非常一般



■只要擊倒敵方旗艦 胡索便會飛入殖民星之中

不是一件易事呢!在這場宇宙的戰事之中,最重要的便是要保護着這次 戰鬥的旗艦リーンホース,否則一切也會變成徒然。由於旗艦在這裏是 非常重要的,所以,GUEST軍之中的主將胡索便要負起擊毀敵方旗艦的 重任,而且,這也是進入段故事的唯一方法,大家一定要記着啊!

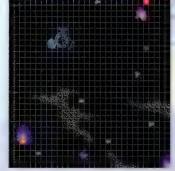
在這場戰鬥之中,玩者可以預設出擊的戰艦有兩艘,不過,這裏的選擇要小心一點,因為在後段的戰鬥之中,是要進入殖民星的,所以在戰艦的選擇方面一定要選一為宇宙用艦,一艘為能型戰艦,否則在後段的戰鬥之中,在殖民星之中的GUEST軍便會九死一生!而出擊位置方面,最好便是選擇第1版圖的左下角和右上角,因為一開始戰鬥便

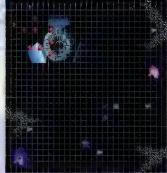
可以移動到第2版圖向那裏的敵艦發動攻擊,亦可以以最快的速度將敵方的戰鬥力削弱。

由於在兩個角位的敵艦的戰鬥力非常低,所以大家可以很快便解決他們,所以大家不用擔心不夠時間趕回中央截擊在殖民星向右下方進發的敵軍。

リカ・ミリティア				
t.Li	HP EN	郵歌者 軍階	, to	標準
魚之骨	14000/ 110	奥狄羅(オテロ)/ 伍長	雑艦	
プロアット/ LV1	10450 65	瑪比度(マーベット)/ 少尉	艦載機/隊長	
V DASH高速(Vダンンユーガンダム, LV1	11600 85	胡衆(ウッソ)/ 少尉	艦載機	
リーンホースJr	29500/ 220	戈密斯(ゴメス)/ 大尉	戰艦	
V高達HEXA(Vガンダム ヘキサ)/LV1	11600/65	奥利菲(オリファー)/ 大尉	艦載機 隊長	
ガンイージ、LV1	11380/ 70	統子(ジュンコ)/ 中尉	艦載機	
ガンイージ/ LV1	11380 70	碧姫(ペギ)/ 少尉	艦載機	
ガンイージ LV1	11380 70	歌妮(コニー)/少尉	艦載機	
ガンイージ LV1	11380 70	尤嘉(7力) 少尉	艦載機	
拉比亞萊斯IV(フビアン・ローズIV)	28000 250	聯邦士官 少佐	738 min 196	-
ジャベリン/ LV1	10400 70	聯邦兵 少尉	艦載機 隊長	-
ジャベリン/ LV1	10400 70	聯邦兵,少尉	艦載機	-
ジャベリン LV1	10400/ 70	聯邦兵/少尉	艦載機	-
利馬懿懿	10400/ 70	横为头/ 岁期	万金 早几 70年	
機能之 ? LE /EL	HP EN	超學子 在階	11.91	捕獲
		古羅洛古(クロノクル) 大尉	獨立	海慢
高狄昂(コンティオ) LV ACE	15145 92 11650 80			不可
高狄昂(コンティオ)/ LV1			獨立	
高狄昂(コンティオ) LV1	11650 80	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 中尉	獨立	不可
高狄昂(コンティオ) / LV1	11650 80	も斯嘉魯兵、ザンスカール兵。 中尉	獨立	不可
高狄昂(コンティオ), LV1	11650 80	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
舒拜丁(シュバッテン)	29500 240	達斯羅(タシロ)/ 大佐	戦艦	1
ソロアット, LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	鑑載機/隊長	可。
ゾロアフト、LV1	10450 65	札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)。 大尉	建載機	可
ゾロアット LV1	10450 65	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
ゾロアソト/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 大尉	艦載機	可
プロアフト/ LV1	10450 65	自由基本的	建斯维 商品	可
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大原	艦載機	可
亞瑪狄亞(アマルテア)	29500 240	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/ 大佐	戦艦	-
ゾロアフト/LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機,隊長	可
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
_ゾロアット/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	[ii]
ゾロアット、LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機 隊長	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	B
ゾロアット, LV1	10450 65	札斯嘉婁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	DJ .
亞瑪狄亞(アマルテア)	29500 240	札斯嘉魯士官(ザンスカール士宮)/ 大佐	遊戲	-
プロアット、LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 大尉	艦載機/隊長	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) / 大尉	艦載機	可可
プロアフト/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	れ斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵、大尉	が	D)
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機	p)
プロアット LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
ZHZZI' LVI	10400 00	元号 なる テ・ノン 人カール 分丁 人別	100.4亿分页	119

卡利斯度(カリスト)	27500/ 220	札斯裏魯士官(ザンスカール士官)/ 大佐	戰艦	-
ゾロアット/ LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/ 隊長	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯裏魯兵、ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可可
プロアット/ LV1	10450, 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
ゾロアット/ LV1	10450 / 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可可
プロアット、LV1	10450 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
卡利斯度(カリスト)	27500 220	礼斯裏魯士官(ザンスカール士官), 大佐	戦艦	
プロアフト/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	可
ゾロアット LV1	10450 65	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可可
プロアット LV1	10450 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可可
プロアット、LV1	10450, 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
シノーベ	14000 110	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	戰艦	
プロアット/ LV1	10450 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵), 中尉	艦載機/隊長	可
ゾロアット、LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	可可可
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 中尉	艦載機	可
シノーペ	14000 110	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官) 大佐	戰艦	
プロアット LV1	10450 65	札斯麗魯兵 サンスカール兵) 中尉	鑑載機/ 隊長	可可
プロアット LV1	10450, 65	札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)。中尉	艦載機	到
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	ন্
シノーベ	14000 110	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/ 大佐	戦艦	
ゾロアット LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	燧戦機/隊長	म
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 中尉	艦載機	<u>श</u> व
ゾロアット/ LV1	10450/65	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵), 中尉	艦載機	ब
シノーペ	14000/ 110	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐	戰艦	540
ゾロアット/ tV1	10450/65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	鑑載機/隊長	可可可
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中胸	艦載機	Ωj
ゾロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 中尉	艦載機	1





149

勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅

自軍基地被佔領







在上半段故事之中,胡索在 擊毀敵方旗艦之後,發現莎迪不 是在戰艦之上,所以便定她一定 是在2號殖民星之中,所以他第 一時間脱離大隊,一直衝入殖民 星之中尋找莎迪。

胡索駕駛着V高達來到札斯嘉 魯的皇宮之前,終於,給他找到 了莎迪,然而莎迪似乎不是太高

興的樣子,原來,她這次所謂的母女重逢是不快的事情,因為一直以 來,莎迪所認識的母親也是在地球之上的,而且亦已經死去了,所以 現在有一個新的母親在眼前出現,令她無法接受。正當胡索和莎迪在 談話之時,在宮殿的札斯嘉魯守衛發現了胡索,所以,胡唯有在這不 利的境之下作戰……

在另一方面・在前段故事之中・リガ・ミリティア的作戰非常成 功,擊毀了2號殖民的札斯嘉魯守軍,現在他他正準備重整軍容,發動 第2次攻擊。

戰鬥一開始,最危險的便是在版圖1中間的GUEST機體,因為他們

的位置非常尷尬,不論是在殖民星之前又或是第2版圖右下角的敵人也可以非常快的便到達他們身處之地,所以玩者的隊伍一出擊,其中 一隊要先和他們會合,而另一隊則直接攻向殖民星之前的札斯嘉魯守軍。

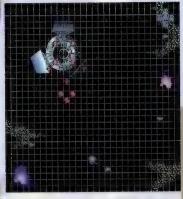
另一方面,在殖民星之中,胡索和瑪比度孤軍作戰,在這裏,大家切勿胡亂反擊,因為敵人除了近身攻擊之外,全部也是光線武器, 所以,大家不妨全部也用「防禦」來抵禦攻擊,應該可以擋去99%的攻擊。

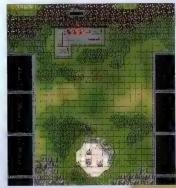
當宇宙的戰事差不多完結之時,玩者的「萬能型」戰艦便可以進入殖民星協助胡索等人作戰,這時候,相信胡索本身也會因「防禦」而變 成超強氣,所以要殺絕敵人已非一件難事了。

TI NO THE HER DE				
リガ・ミリティア		18.1 ± ± 6	1 (2)	100000
機體 2 ÷ LEVEL	HD EL	/g x + 200 h		2000年
リーンホースJr	29500 220	戈密斯(コメス) 大尉	戦艦	-
V高達HEXA(Vガンダム・ヘキサ)/LV1	11600/65	奥利菲(オリファー)/ 大尉	艦載機/隊長	
ガンブラスター/ LV1 ガンブラスター/ LV1	11380 70	統子(ジュンコ) ' 中尉 碧姫(ベギ) / 少尉	経園園	
ガンブラスター, LV1	11380 70	碧姫(ペキ)/ 少尉	艦載機	
ガンブラスター/ LV1	11380 70	歌妃(コニー) 少尉 尤嘉(ユカ) 少尉	艦載機	
ガンプラスター/ LV1	11380 ′ 70	尤裹(1力)′少尉	艦載機	~
拉比亞萊斯IV(ラビアン ローズIV)	28000 250	聯邦士官 少佐		
	10400 70	聯邦兵 少尉	艦載機、隊長	-
ジャベリン/ LV1	10400 70	聯邦兵 少尉	盤載機	
ジャベリン/ LV1				
ジャペリン/ LV1	10400 70	聯邦兵,少尉	艦載機	
カイラスギリー	90000 300	イガ ミリティア士官 大尉	戦艦	
V高達 (Vガンダム) / LV1	11600 85	胡素(ウラソ) 少尉	獨立	
プロアット LV1	10450/65	瑪比度(マ -ペット), 中尉	獨立	
札斯嘉魯				
機體名字 LEVEL	HP EN	駕駛者 軍階	符質	捕獲
史域度(スクイード)	31000 250	瑞根(スガン) / 將軍	戦艦	
文域技(スプイード)	10450 65	札斯嘉魯兵(ザノスカーレ兵 中佐	艦載機 隊長	回
ソロアット/ LV1		札斯嘉魯兵/サンスカーレ兵, 少佐	艦載機	可
プロアフト/ LV1	10450, 65			a
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 少佐	艦載機	
プロアット/ LV1 プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵[ザンスカール兵 少佐	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉磐兵 ザンスカール兵。 少佐	電載酬	nj
亞瑪狄亞(アマルテア)	29500 240	礼斯嘉魯士官(ザンスカール士官) 大佐 礼斯嘉魯兵・ザンスカール兵) 中佐	州艦	
ソロアノト、LV1	10450 65	礼販嘉魯兵・ザンスカー (兵) 中佐	艦載機 隊長	D]
プロアット/ LV1	10450 65	4、斯嘉魯兵、サンスカー。兵 少佐	艦載機	可
707 - 1V4	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカーレ兵 中佐	艦載機 隊長	व
プロアット/ LV1 プロアット/ LV1		札斯嘉曇兵 サンスカール兵) 3 佐	進載機	可
711777 LV1		利斯嘉島士宮(サノスカー、土官) 大佐	戦艦	
亞瑪狄亞(アルマテア)	29500 240	札斯嘉魯士宮(サノスカール士官) 大佐		व
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉鲁兵 ザンスカーレ兵』 中佐	艦載機 隊長	
ゾロアット/ LV1	10450 65	礼取裏魯丘、サンスカー (兵 少佐	艦載機	a)
プロアット/ LV1	10450 / 65	も、野裏魯兵 ゲンスカーレ兵。 中佐	艦載機 隊長	미
プロアット 171	10450 65	利斯嘉魯兵 ザンスカール兵 少佐	艦載機	D)
ゾロアット, LV1 卡利斯度 (カリスト)	27500 220	礼助遺魯士官(ザンフカール士官) 大佐	戰艦	
17月1日 (7) 7 / 17	10450 65	札斯嘉磐兵 ザンスカール兵」 ジ佐	艦載機 隊長	可
ゾロフット/ LV1		札斯嘉磐兵 ザンスカール兵(ジ佐 札斯嘉曽兵 ザンスカール兵(大尉	艦數機	a
プロアント/ LV1	10450 65	九明熱音片 リノ人ハ ルボ 八郎	艦載機	ij
ゾロアット/ LV1	10450 65	礼断嘉魯兵 ザノスカー レ兵・ 大尉		al al
ゾロア ノト/ LV1	10450 65	札斯嘉鲁兵 サンスカール兵 大尉	艦載機	l III
卡利斯度(カリスト)	27500 220	札斯嘉魯士官 ザンスナール士官 大佐	戦艦	
ゾロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 少佐	雅載機 隊長	वर्
7m 2 (F/ IV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 大尉	艦數機	可
ゾロフット/ LV1 ゾロフット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵, 大尉	艦載機	aj
ソロアット/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵、ザンスカール兵 大尉	艦載機	미
	27500 220	礼斯嘉磐士官 サンスカール士官 大佐	戦艦	
卡利斯度(カリスト)	10450 65	礼販売会兵 サンスカール兵) 少佐	国展職/ 順長	n
<u>プロアット/ LV1</u>			艦載機	TI.
プロアット/ LV1	10450 65			可
プロアット/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 大尉	经 重编	
プロアット LV1	10450 65	札斯嘉曾兵 サンスカール兵 大尉	艦載機	可
高狄昂(コンティオ)/ LV ACE	15145 92	古職洛古(コロノクル) 大尉 札斯嘉魯兵 サンスカール兵) 中尉	獨立	不可
高狄昂(1ンティオ), LV ACE	15145 92	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 中尉	獨立	不可
高狄昂(コンティオ)/ LV ACE	15145 92	札斯嘉魯兵・サンスカーン兵・ 中尉	獨立	不可
高狄昂(コンティオ)/ LV ACE 亞瑪狄亞(アマルテア)	29500 240	札斯嘉魯士官 サンスカール士官) 大佐	戦艦	
高秋昂 (コンティオ) / LV1	11650 80	札販裏器兵 サンスカーレ兵 大尉	艦載機 隊長	可
	11650 80	札斯裏魯兵 ザンスカー。兵 大尉 札斯嘉磐兵、ザンスカール兵, 大尉	艦車側	B
高狄昂(コンティオ) / LV1		礼助義賞兵、ゲンスカール兵) 大尉	艦載機 隊長	可
高狄昂 (コンティオ) / LV1	11650 80	れ斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 大尉		i ii
高狄昂(コンティオ)/ LV1	11650 80	札斯嘉魯兵(ザンスカー、火兵) 大尉	艦載機	
サンドージュ/ LV1 サンドージュ LV1	7200 60	札斯嘉磐兵、ザンスカール兵) 中尉	獨立	不可
サンドージュ LV1	7200 60	札斯嘉伽兵 サンスカール兵 中尉	獨立	不可
サンドージュ/ LV1	7200 60	*』斯嘉魯兵(サンスカール兵) 中尉	獨立	不可
サンドージュ/ LV1	7200 60	礼斯嘉舞兵 ザンスカール兵 中尉	獨立	不可
LA SON T LIVACE	14950 84	卡狄施娜(カテンナ)/ 少尉	獨立	不可
リグ シャッコ / LV ACE 高狄昂(コンティオ)/ LV1	11650 80	れ断嘉磐兵 ザンスカ ル兵)中尉	獨立	不可
同人の(コン) 1 イバ/ LV1		札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 中尉	獨立	不可
高狄昂(コンティオ) / LV1	11650 80			不可
高狄昂(コンティオ)/ LV1	11650 80	札斯嘉婁兵(サンスカール兵) 中尉	獨立	
シャイターン/ LV1	11120 65	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵、中尉	獨立	不可
シャイターン/ LV1	11120 65	れ斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	獨立	不可
シャイターン/ LV1	11120/ 65	礼斯嘉徽兵(ザンスカール兵)・中尉	獨立	不可

シャイタ ン LV1	11120/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵), 中尉	獨立	不可.
シャイタ ン/ LV1	11120/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
シャイターン/ LV1	11120/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
シャイターン/ 171	11120/65	利斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可







第46話 陸上戰艦發進~母親的高達

自由出擊部隊:2

可佔領點:8+發射站×1

EVENT MOVIE:有 過版後加入之志願兵人數:0

勝利條件:敵軍全滅 失敗條件: 自軍全滅

自軍基地被佔領



因為胡索直接的攻向札斯嘉魯的本國之中,所以給予リガ・ミリティア和地球聯邦軍足夠的時間將兩者的兵力結合,成為一支龐大的 艦隊。然而,在札斯嘉魯一方,除了有「卡狄施娜」的加入之外,在 軍中更新研製了一部新型的陸上戰艦「モトラッド」,這可以説是繼之 前的戰略衛星之後的又一「傑作」!

這部陸上戰艦的實力非常強橫,給他到過的地方可謂寸草不生,而 且在リガ・ミリティア的戰力未完全回復之時,竟然給他們碰上了, 那麼,胡索等人又能否在這情況之下倖存呢?

故事的發生地點是在月面之上,リーンホースJr因為要進行維修,所 以便來到月面,而且新型的V2高達亦送抵這裏,更令人意想不到的竟是













連同V2高達送來的竟是胡索的母親「美娜」,而她亦是這時知道一直以來 駕駛自己製造的MS的少年便是自己的兒子……(點解咁似F91嘅?)

突然,敵人來襲,為了自子的安全,美娜竟然自己一人駕「魚骨」出 擊,怎料被敵方的MS擊毀了,而胡索的母親亦被敵人捉走了……

在這裏的戰鬥是要分秒必爭的,因為在月面的GUEST軍是被強大的 敵人圍攻着的唯一的出路便是向右下方走,可是,這裏也是一個死胡 同,唯一可以救他們的方法便是將自己的艦隻分為兩隊,一隻艦負責對 付見前的敵人,而另一隊則全速趕往月面,可是在月球外是有3隻敵艦在



「恭候」着的,唯有先除去他們。 説回月面的戰鬥,在這 有

播片EVENT,便是一定要月 面才能進行的,因為奧利菲要消 滅陸上戰艦,所以在這裏只要在 月面用奧利菲向陸上戰艦モト ラッド攻撃便能成功的達成條 件,看到EVENT MOVIE了。而 當玩者的艦隻到達月面之時,戰

門已經得非常輕鬆,而要留心的是這裏的新敵人ドッゴーラ,這亦是製造《G高達》中「龍高達」的重要素材,不過這裏是取不到的……

出撃機體一號				
リガ・ミリティア				
提供名と JEVEL	HP/ EN	發發表/ 軍隊	++ %E	16年 日
リーンホースJr	36500, 250	戈密斯(ゴメス)/ 大尉	双星	
技職機V(コア ファイターV) LV1 カンブラスター LV1	6900, 30	奥利菲(オリファー)/ 大尉 歌妮(コニー)/ 少尉	艦載機 隊長	
カンプラスター LV1	11520/ 70	歌妮(コニー)/ 少尉	艦載機	, respective
カンプラスター/ LV1 V高速HEXA(Vカンダム ヘキサ) LV1	11520/ 70	北嘉(ユカ)/ 少尉 福比度(マーベット)/ 少尉	艦載機 隊長	
V2高速 V2カンダム) LV1	12020/ 100	胡素(ウッソ)/ 少闘	尾載機	E 40.70
ガンブラスター LV1	11520/ 70	奥狄爾(オテロ)/ 伍長	態戦機	
カンプラスタ EV1	11520/ 70	湯馬士(トマーシュ)/ 伍長	艦載機	
オワイトアーク	23500/ 125	卡尼路(カレル)/平民	現鑑	
利用: 森 館 機構名字 LEVEL	HP EN	就於名 軍階	性質	接接
密利産 メッリン)	30000/ 250	札斯裏書士官(ザンスカール士官) 曹長	現能	海盘 :
高込品 コンテイオ) _V1	11650/ 80	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)・大尉	艦數機 隊長	回
高払昂(コンディオ) LV1	11650/ 80	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 中尉	艦載機	P
高狄昂(ユンティオ) / LV1	11650/ 80	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	態戦機	可
7027 h LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 中尉	艦載場 隊長	미
プロスンド (V1 プロスンド (V1	10450/65	札斯嘉養兵(ザンスカール兵), 中尉 札斯嘉養兵(ザンスカール兵), 中尉	指載機 高穀機	<u>미</u>
/B/2 / EV1	10450/ 65	和斯震魯兵(サンスカール兵)/中尉	電販機	ग
亞瑪狄亞(アマレアノ)	29500/ 240	礼斯裏魯士官(ザンスカール士官)/ 少佐	取艦	
高狄昂 コンティオ』 LV1	11650/ 80	札斯嘉泰兵(ザンスカール兵)/大尉	艦戰機,隊長	可
7077 K LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	度取接	可
707.5 LV1	10450/ 65 10450/ 65	札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/中尉 札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/中尉	態戦機 艦戦機	可可
高狄昂 コンティオリ LV1	11650/ 80	礼所義養兵(ゲンスカール兵)/ 大尉	艦載機 隊長	ग
707 , h LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵), 中尉	医 能機	可
プロアット LV1	10450/ 65	札斯嘉舊兵(ザンスカール兵)/ 中尉	框能機	可
プロフット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	框框機	可
豆塊状亞 フマルテア 高気器(コンティオ) LV1	29500, 240 11650/ 80	札斯羅魯士官(ザンスカール士官) 少佐	版框 201	可
高队界 (コンティオ) LV1 プロフット/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 大尉 ・札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	艦載機	Pl C
/U,', h _V1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 中尉	紅飯機	可 -3
ノロア 、 ト 、 LV1	10450/ 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦戰機	可
高狄昂(コンティオ) LV1	11650/80	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機 隊長	可
プロス・ト LV1 プロスフト/ LV1	10450/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	9
JD7. 5 LV1	10450/65	礼斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/中尉 礼斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/中尉	底載機 医載機	막
为200 201 (M) Ab 、 ++ -> 7 Ab	21000/ 178	礼斯嘉書士官(ザンスカール士官)/大佐	現底	7
HEAVY GUN (ヘビーガン) / LV1	10360/ 60	馬簒多尼亞兵(マケドニア兵)/ 大尉	框載機/降長	P
HEAVY GUN (ヘピーガン) / LV1	10360/60	馬葛多尼亞兵(マケドニア兵)/ 大尉	艦載機	可
HEAVY GUN (ヘピーガン) / LV1	10380/ 60	馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/ 大尉	塩業機	R
HEAVY GUN (ヘビーガン) / LV1 沙拉密斯改 (サラミス改)	10360 / 60	馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉 礼職基書士官(ザンスカール士官)/大佐	経 航機 接続	D)
HEAVY GUN (ALL DO LV1	10360/ 60	配募条形容丘(マケドニア丘)、大阪	艦載機 隊長	ন
HEA√Y GUNIAE ガン) LV1	10360 60	展基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉 馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉 馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉 馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉	艦戦機	A
HEAVY GUN ヘビーガン LV1	10360 60	馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/ 大尉	艦載機	可
HEAVY GUN へと カン LV1	10360/60	馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉	艦戦機	可
少拉を斯改 サラミス改。 HEAVY GUN ヘヒーカン) LV1	21000/ 178	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官)/大佐 馬基多尼亞兵(マケドニア兵)/大尉	税艦	
HEAVY GUN (ヘビーカン) LV1	10360/ 60	馬基多尼亞兵(マクトニア兵)/ 大尉	艦載機 隊長 艦載機	可
HEAVY GUN ヘビ ガン) LV1	10360/ 60	傷墓多尼亞兵(マケドニア兵),大尉	粗乾機	可
HEAVY GUN(ヘビ カノ) LV1	10360/ 60	馬墓多尼亞兵(マケドニア兵)/ 大尉	紅蔵機	(a)
Fud-u LV1	18800/ 80	(高落直(プロッホ)/ 小樹	獨立	不可
ケトラフ LV1 ケトラフ LV1	10800/ 60	卡狄施娜(カテジナ)/ 少尉	獨立	不可
ゲドラフ LV1	10800/ 60	審比 (ルベ) / 大尉 戈遜 (ゴズ) / 少尉	獨立	木可
亞多枚狄亞(アトラスァン)	38000/ 280	文版(コス// 少嗣) 文比奥(アルベオ)/ 大尉	野艦	TH
ゲトラフ/ LV1	10800/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカ・ル兵)/中尉	艦載機, 隊長	FI
ゲトラノ LV1	10800/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 中尉	監載機	可
7557 .V1	10800/ 60	札斯嘉爾兵(ザンスカール兵)/中房	些載機,隊長	ন
ケトラフ 、V1	10800 60	札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵), 中尉	整載機	व

制数 シェア 3150 リグ シャコー LV1 1155 アインラド 760 リグ シャコー LV1 1155 アインラド 780 関係 ビリテア 3155 関係 ビリテア 3155 アインラド 780 リグ シャコー LV1 1156 アインラド 780 リグ シャコー LV1 1156 アインラド 780 アインランド 780 リグ シャコー LV1 1156	0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/76 / 0 0/220 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75	現廃業員(ヴンスカール長)・母組 根定業の長(ヴンスカール氏)・中間 他方(ク)/少岐 北原業員(ヴンスカール氏)/大尉 北原業員(ヴンスカール氏)/大尉 北原業員(ヴンスカール氏)/大尉 北原業員(ヴンスカール氏)/大尉 北原業員(ヴンスカール土管)/大郎 北原業員(ヴンスカール人)/大尉 北原業員(ヴンスカール人)/大尉 北原業員(ヴンスカール人)/大尉 北原業員(ヴンスカール人)/大尉 北原業員(ヴンスカール人)/大尉 北原業員(ヴンスカール人)/大尉	经款债 场代 经股票 医双侧 序列 医皮肤 序列 医皮肤 序列 医皮肤 序列 医皮肤 序列 医皮肤 医皮肤 序列 医皮肤	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
リグ シャウコー LVI 1550 アインラッド 7050 リグ シャウコー LVI 1550 アインラッド 7050 リグ シャウコー LVI 1550 アインラッド 7050 ド 7050	0/ 75 / 0 0 0/ 75 / 0 0 0/ 75 / 0 0 0/ 75 / 0 0 0/ 75 / 0 0 0/ 75 / 0 0/ 220 0 0/ 75 /	北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章上宮(ザンスカール土宮)/大尉 北原嘉章上宮(ザンスカール上宮)/大尉 北原嘉章上宮(ザンスカール大尉)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉 北原嘉章兵(ザンスカール兵)/大尉	底數機/除民 低數機/除長 致數機/持長 致數機/ 複數機/等長 低數機/等長	市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市
アインラッド 7500 アインラッド 7400 アインラッド 7400 アインラッド 7500 アイン	/ 0 0/ 75 / 0 0/ 75	札所募章兵(ザンスカール房)/大尉 札所募章兵(ザンスカール長)/大尉 札所募章兵(ザンスカール上覧)/大勢 札所募章主(ザンスカール上覧)/大勢 札所募章兵(ザンスカール人)/大衛 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉	極能機 整能機/除在 致能機 性 觀整 應能機/等級 整能機/等級	市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市 市
アインラッド 7500 アインラッド 7400 アインラッド 7400 アインラッド 7500 アイン	0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/76 / 0 0/220 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75	札所募章兵(ザンスカール房)/大尉 札所募章兵(ザンスカール長)/大尉 札所募章兵(ザンスカール上覧)/大勢 札所募章主(ザンスカール上覧)/大勢 札所募章兵(ザンスカール人)/大衛 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉 札所募章兵(ザンスカール人)/大尉	底載機/時長 延載機 定 敦隆 / 極載機/ 特長 / 極載機/ 海長	可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
7インラッド 7500 1750 1750 1750 1750 1750 1750 1750	/ 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 76 / 0 0/ 220 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75	北原書章長(ザンスカール教)/ 大尉 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝	底載機/時長 延載機 定 敦隆 / 極載機/ 特長 / 極載機/ 海長	可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
リダーシャツュー(LVI 1550 アインラッド 7500 アインファイト 7500 アイン 7	0/75 / 0 0/78 / 0 0/78 / 0 0/220 0/76 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75 / 0 0/75	北原書章長(ザンスカール教)/ 大尉 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール女)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝 北原書章長(ザンスカール科)/ 大朝	度數理 左 收底 底數線/每長 或數線 降長	可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
アインラッド 7500 アインラッド 7500 アインラッド 1555 アインラッド 7500	/ 0	北版書書長(ザンスカール共)/大勢 北版書書上官(ザンスカール土管)/大学 北版書書長(ザンスカール共)/大会 北版書書長(ザンスカール共)/大会 北版書書長(ザンスカール共)/大尉 北版書書長(ザンスカール共)/大尉 北版書書長(ザンスカール共)/大尉	度數理 左 收底 底數線/每長 或數線 降長	म् क क व व व
リダーシャフェー(以付 デインランド 7500 利度が(リンテア) 3550 利度が(リンテア) 3550 ファインランド 7500 ファインランド 7500	0/ 75 / 0 0/ 220 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75	北版書書長(ザンスカール共)/大勢 北版書書上官(ザンスカール土管)/大学 北版書書長(ザンスカール共)/大会 北版書書長(ザンスカール共)/大会 北版書書長(ザンスカール共)/大尉 北版書書長(ザンスカール共)/大尉 北版書書長(ザンスカール共)/大尉	左 敦隆	म् क क व व व
7インラッド 7500 解散(リンテア) 3155 リダ シャッコー/ LV1 1155 アインラッド 7500 リグ フャッコー/ LV1 1160 アインラッド 7500 アインラッド 7500 アインラッド 7500 アインラッド 7500 アインラッド 7500 アインラッド 7500 リグ・シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 リグ・シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 リグ・シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 アインラッド 7500 アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・アイン・	/ 0 0/ 220 0/ 76 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75	礼所裏章主官(ザンスカール主官)/大学 礼房裏章兵(ザンスカール共)/大館 札房裏章兵(ザンスカール兵)/大閣 礼所裏章兵(ザンスカール兵)/大閣 札房裏章兵(ザンスカール兵)/大尉	左 敦隆	म् क क व व व
期限が(リンテア) 3158 リタ シャマコー LVI 1158 アインテンド 7500 リタ シャマコー LVI 1570 アインテンド 7500 リタ シャマコー LVI 1570 アインテンド 7500 リタ・シャマコー LVI 1570 アインテンド 7500 リタ・シャフコー LVI 1570 リタ・シャフコー LVI 1570 リタ・シャフコー LVI 1570 リタ・シャフコー LVI 1570 フィンテンド 7500 フィンテンド 7500 フィンテンド 7500 フィンテンド 7500	0/ 220 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉	鑑數線/等長 整數線 整數線 運動機	可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
リダンをマコー LV1 (155) アインラッド (150) リダンをマコー LV1 (150) リダンをマコー LV1 (150) アインラッド (750)	0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大尉	鑑數線/等長 整數線 整數線 運動機	कें वि वि वि वि
7インラッド 7500 リダーシャフコー/ LVI 1555 アインラッド 7500 リダーシャフコー/ LVI 1555 アインラッド 7500 リダーシャフコー/ LVI 1555 第株人(リンテア) 3555 リダーシャフコー/ LVI 1557 アインラッド 7500 リダーシャフコー/ LVI 1557 アインラッド 7500 リダーシャフコー/ LVI 1557 アインラッド 7500 アインラッド 7500	/ 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 220	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	建 敏键 蘇酸碳 隊長	न न न
リダーシャフコー LVI 1150 オインラッド 7500 リダーシャフコー LVI 1155 オインラッド 7600 オインラッド 7600 オインラッド 7800 新藤女 (リグーシャフコー LVI 1150 リグーシャフコー LVI 1150 オインラッド 7600 オインラッド 7600 オインラッド 7800 オインラッド 7800	0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 220	利斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機 洋長	न न न
リダーシャフコー LVI 1150 オインラッド 7500 リダーシャフコー LVI 1155 オインラッド 7600 オインラッド 7600 オインラッド 7800 新藤女 (リグーシャフコー LVI 1150 リグーシャフコー LVI 1150 オインラッド 7600 オインラッド 7600 オインラッド 7800 オインラッド 7800	/ 0 0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 220	利斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機 洋長	न न न
リダンキャコー LVI 1158 アインランド 760 リダ・シャウコー LVI 1168 アインランド 788 新株 (リンチア) 355 ソグ・シャウコー LVI 1150 アインランド 7500 リダンキャワコー LVI 1150 アインランド 7500	0/ 75 / 0 0/ 75 / 0 0/ 220	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉		可可用可
アインランド 7500 リグ・シャウュー/ LVI 1158 アインランド 750 米藤太 (リシテア) 3158 リグ・シャウュー/ LVI 1150 アインランド 7500 リグ シャウュー/ LVI 1150 アインランド 7500	/ 0 0 0/ 75 / 0 0/ 220	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉		ग ग ग
アインランド 7500 リグ・シャウュー/ LVI 1158 アインランド 750 米藤太 (リシテア) 3158 リグ・シャウュー/ LVI 1150 アインランド 7500 リグ シャウュー/ LVI 1150 アインランド 7500	0/ 75 / 0 0/ 220	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	鑑散機	व
アインラッド 7500 頻散(リンテア) 3150 所文(リンテア) 1150 アインラッド 7500 リグ シャツコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 アインラッド 7500	/ 0 0/ 220		経戦機	ग
利斯队(リシテア) 3150 リグ シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 リグ シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500	0/ 220			35
リグ シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500 リグ シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500				
アインラッド 7600 リグ シャツコー/ LV1 1150 アインラッド 7500		札斯嘉魯士宮(ザンスカール士官)/ 大体	宏 戦艦	
リグ シャッコー/ LV1 1150 アインラッド 7500		札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	継載機/総長	P
アインラッド 7500				可可
	0/75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	態戦機	可
リグ シャッコー/ LV1 1150				可
	0/ 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉		可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
アインラッド 7500				可可
	0/75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	可
アインラッド 7500	0			可可
	0, 220	札斯裏蓋士官(ザンスカール士官)/大化		-
リグ・シャッコー/ LV1 1150	0/75	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	ন্
アインラッド 7500				P
	0/75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	्. म
アインラッド 7500				्वा
	0/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/ 隊長	可可知
アインラッド 7500				1
リグ・シャッコー/ LV1 1150	0/ 75	札斯羅魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦艇機	H
アインラッド 7500	/ 0		The second second second	्र ज्
S. S.			OF SAFASAR	DVMILLEON ST





巨大 ROLLER 作戰~母親重歸大地 第47話

過版後加入之志願兵人數:0 可佔領點:前段——5/後段——6 EVENT MOVIE: 冇 自由出擊部隊:2

前段

失敗條件:自軍全滅 勝利條件:敵軍全滅 BONUS EVENT發生條件: 奧狄羅將戈遜擊倒





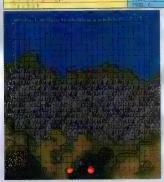
這場戰鬥最重要 的不是故事,而是玩 者在開戰之前的設 定、因為這裏的前後 段是要用不同的艦隻 的,首先,這前段的 戰鬥之中,玩者最好

設定一隻水中用的潛艇,而在陸上則設定一隻型的戰艦;不過,在出擊之 前,一定要設定第3隻戰艦,而這戰艦的用途便是在於後段的戰鬥,因為後 段是沒有水戰的,所以潛艦是完全沒有用的了。最後要一提的,便是要進入 後段故事,必定要用在水中的奧狄羅擊倒前方的戈遜。

出擊機體一覽

リガ・ミリティア				
機轉名字 LEVEL	E BP. EN	発射者 生力	715	and the same
ガンブゥスター/ LV1	11520/ 70	奥狄羅(・ミ・ミ)/ 伍長	獨立	1001
1, 25-2vr	36500 250	戈密斯 (1/2) 大尉		angl)
カンブラスタ LV1	11520 70	収 続(□, 少尉	艦載機	400
ガンブラスター/ LV1	11520/ 70	犬裏(ユコ)/少尉	艦載視	
V高端HEXA (Vガンダム・ヘキサ) / LV1	11600/85	- 現比度(メーベット)/ 少尉	艦載機 梯長	-
V2高速 (V2ガンダム) _V1	12020, 100	想象(ウーハン)対	複數框	-
ホワイトアーク	23500 125	4尼路 カンし、 平民	版些	-
カンプラスタ LV1	11520 70	裏馬士 、ノ 、1 伍長	艦載機	
ンセペリン LV1	10400 70	聯邦兵 計	獨立	ant '
SEALU LVI	10400 70	製料兵 「尉	復立	- min
シャベリン LV1	10400 70	整知兵 少別	獨立	-
シャヘリン/ LV1	10400 70	襲邦兵 少尉	獨立	
ファヘラン/ LV1	10400, 70		獨立	1000
シャヘ ,ン/ LV1	10400 70	學和兵'少財	獨立	1
利.明聚 像				1 10000
機體名字/ LEVEL	HP/ EN	親欽者 軍階	性質	- 地理

ンセペリンドLV1	10400 70	PF 75: 2"	340 -	-
ンヤヘラン LV1	10400 70	要 新兵 「尉	復立	- min (3)
2 10 1 2 1044	10400 70	204年 7 Br	獨立	
シャベリン LV1	10400 70	整邦兵 少尉	獨立	
シャペッシュンV1 ファヘッンフェンV1	10400 70	要弁兵 2時	774	
ファヘラン/ LV1	10400 70	琴邦兵 / 尉	獨立	2000
	10400 70 10400 70 10400 70 10400 70	襲邦兵 シ財	獨立	-
AT 180 PLAN	10-100 10			
礼印票徵		THAT	性質	建物 3
機體名字/LEVEL	HP/ EN 7500/ 60	類駁者 掌階		70.00
- 東外四 (71) フィア) / 1 M	7500/ 60	戈祿(ゴズ)/ 少尉	孤立	不可
70 A C (/ / / / / / L V)	30000 / 200	土曜久土(カロノカリン/大尉	被框	
立多担状立(アトラステア)	39000/ 280 18800/ 180	日本行列 (プログラフ/V/) / MA	艦載機 隊長	DI I
ドッゴーラ/ LV1	18800/ 180	(雅比(ルペ)/ 木町	TAL RECORD PO DE	
4K57/1M	10800/ 60 10800/ 60	卡狄施娜(カテンナ)/ 中尉	艦載機 隊長	司司司
141 = 3/114	100007 80	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	a a 16
7 \ 7 \ 7 \ 7 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1	-10800/ 60	和斯裏参兵(ザンスカール兵), 中尉	艦數機	77
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60	礼助編書兵(ソン人)、「ル外)、中尉	TOTAL WILL TIME	9
ガルガイコ/ IV1	10800/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機 隊長	4)
#1 # / D / D/#	10800/ 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)、中尉	艦艇機	前
71/V 2 1 1/ LVI		利斯裏集兵(ザンスカ ル兵) 中尉	複數徵	0
カルクイエ/ LV1	10800, 65	札飾裏盤兵(ザンスカール兵)/中尉	艦艇機	
ガルグイコ/ LV1	10800/65	礼斯義養兵(サンスカール共)/ 甲刷		
新展外 / 1 / 1 / 2 / 2	31500, 220	札斯赛魯士官(ザンスカール土官) 大佐	更贬	44.00
AUST 1777777	11500/ 75	礼斯基魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	雌鍼織, 隊長	部等
50 2473-/ tvi		集を名 事 大徳(石が)・夕鮮 ご園店がフリブリント製 開発がフリブリント製 開発がフリブリーの製 に関係を見付いてカナール別・中別 対策の最近でスカールの別・中別 対策の最近でスカールの別・中別 対策の最近でスカールの別・中別 対応の最近でフスカールの日 に関係を変更でスカールの日 に関係を変更でスカールの日 に関係を変更でスカールの日 に関係を変更で表現した。 に関係を変更である。 に対象を変更である。 に対象を変更でなななななななななななななななななななななななななななななななななななな	AND THE COLUMN TO PERSON.	
ツインラッド	8500/ 0		practs	D)
「ガ・シャッコー/ IV1	11500/ 75	和斯塞魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	P) 33
271,598	7500/ 0			N P
77777	31500/ 220	お飯屋像主宝(ザンフカール土室)/大体	10.00	The mark .
利謝奴(リンアア)		札斯裏魯士官(ザンスカール士官)/大佐 札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載樹/ 察長	相
リグ シャソコー/ LV1	.11500/ 75	礼斯基督兵(サン人力・ル兵)/ 大尉	延展展 / 符伐	99
"14" JE 18	8500/0			ĝ.
71777	11500/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦艇機	
リク シャッコー/ LV1	75500/ 13	10回用量スパスノヘル 10次分 下断	100 700 300	10
## 第 ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	7500/ 0		"28 ALL IN 7 BY 85"	म
11/1 -2-10-11-/ IV1	11500/ 75	礼斯義義兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/ 隊長	
ノインファド	8500/ 0			ম
177715	0300/ 0	M W W & G (of . 7 to . 1 E) . tribi	艦職機	0]
リグ シャソコー/ LV1	-11500/ 75	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)・中殿	768 495 109	-
リグ シャッコー/ LV1 アインラッド 投斯狄奥(ラステオ)	7500/ C			- PENE
(A) 数(A) (数 /ニュニナ)	39000/ 280	サ比較(アルベオ)/ 大尉	現底	- man 17
投削公長 (ノヘノ // /	100000 200	対路審集庁(持つフカールに) 大尉	艦載機/隊長	可
7 F 5 7 / LV1	10800 60	10別職者スペンススパールシンパース級	艦載機	7 70
ゲドラフ/ LV1	10800, 60	礼物器費兵(サンスガール共), 中尉		100
HK57/1V4	10800/ 60	札斯嘉馨兵(ザンスカール兵)/ 中尉	艦載機	. 可
111.77 7 1144	10800/ 60	対距離無丘(HFンスカール丘)。中財	经管被	可
7 5 2 7 / 6 8 1	10800/ 80	4(15(15 m) (15 m) (15 m) (15 m) (15 m)	建載機 熔長	超
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60	化別語彙共17フスカール357 八郎	医 医性	可
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60	礼斯鑑賞兵(サンスカール兵)。中尉		200
根形像(スペアオ) ゲドラブ (VM	10800/ 60 10800/ 60 10800/ 60 31500/ 220 11500/ 75 8500/ 0	文比較(アルベオ)/大部 根準備を見(ゲンスカール月)/大部 根準備を見(ゲンスカール月)/大部 根準備を見(ゲンスカール月)・中部 相無備長(ゲンスカール月)・中部 に関係してリンスカール月)・大部 は、日本の一大 は、日本の一大 は は は は は は は は は は は は は は は は は は は	艦載機	П
7 1 7 7 / 5 4 1	+0000/ 00	北海県長/ギンフカール氏)/由尉	佐能機	D
グドラフ/ LV1	10000/ 00	他をしてのしませ	数据	400
利斯狄(ランテア)	31500/ 220	(成占(イン)/ 人性		可可
プランヤッコー/ LV1	11500/75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦艦艦、移長	113
1/2-14	8508/ n	1		可、
11,7771	11500/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)・中尉	進載機	P
リグ シャノコ LV1	71500/ /5	化用語音気(リンスパー7/5代) 下釈	CIE 80, 309	THE PERSON NAMED IN
PAZZIK	7500, 0			14
コグ シャッコ LV1	11500/ 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	a
77 77 - 681	8500/0			司.
ツインフ <u>ノ</u> ト	6300/ 0	社会資金を(はい,フセニリの)、由財	艦載機	PI T
. グ ンヤノコ : LV1	11500/75	札斯塞魯兵(ザンスカール兵)/中尉	786, 405, 106	
タドラブ(M 新教(レンア) グラン・コー/、VI グラン・スー M グラン・スー M グラン・スー M グラン・スー M インフィド インフィド 新教(カーア) 新教(カーア)	7500/ 0			P
\$18686 (1 3 cm 72)	31500/ 220	札斯嘉鲁士官(ザンスカール士官)/大佐	戦艦	-
29/8/3/17/7/1/	11500/ 75	札斯嘉義兵(ザンスカール兵)/大尉	蕉載機/ 降長	D
プランヤンコー/ LV1 ションス・ド	113VU/ ID	40M M = 24 () > 24 () () () ()	- TT PA	日
ン1ンファド	8500/ 0		00° 00° 00°	미
	11500/ 75	札販票書兵(ザンスカール兵)/中尉	度収益	43
71/2/1	7500/ 0			[0]
/ 1///	11500/ 75	札斯事書兵(ザンスカール兵)/ 大尉	雌酸揚/ 排長	R
ラクンヤノコー/ LV1		10回言書スリンスの「ルスパーへ別		1
ノインラ・ド	8500 0		- 120 WA 184	
リガ シャ . コー/ LV1	11500/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/中尉	艦載機	N N
74.73.1. 177.27.13-7.LV1 174.73.15 175.27.13-7.LV1	7500/ 0			0
アインファト 利斯狄 (リンテア)		札斯嘉婁士宮(ザンスカール士宮)/大郎 札斯嘉婁兵(ザンスカール兵)/大尉		ura 1
利乗狄(リンテア)	31500/ 220	1 N N N N N N N N N N N N N N N N N N N	艦載機 隊長	9
12 レヤノコー/ LV1	11500 75 8500 0	九州馬雪共(サン人ガール共)/ 大尉	艦載機 隊長	- 3
117715	8500 0			a 6
1 1 1 2 2 1 1/4	11500 75	礼販裏盤兵(ザンスカール兵) 中尉	整数提	[A]
リグ シャノコ , LV1	7500 73	100 10 100 100 100 100 100 100 100 100		9
プインラフト	7500 0		40 00 10 / 6V III	a a
ジグージャンコー LVI シインフット	11500 75	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/ 大尉	裁裁權/移長	- 1
14731 h				可可可
1.00	114500 75	礼斯嘉魯氏、サンスカール兵。中尉	艦艇機	可
プラ ファンコー/ LV1	1 1 1 3 0 0 1 3	*CD:MI # 12 / / / / / / T.D.		वाः
ラインラット -	11500 75 7500/ 0 31500/ 220 11500/ 75 8500/ 0	7/		-
利斯狄(ノンアノ)	31500/ 220	礼斯嘉鲁士官(ザンスカール士官)/大会 札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	1 現底	-
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	11500/ 75	礼職富善兵(ザンスカール兵)/大尉	雄載機/隊長	Pi "
ッグ シャ,コ ´ EV1	0600/0	100	1	8
ノインラット	8500/ 0	ALTER ME TO CASE TO A TO SEE STATE OF	医装提	20
- 5グ シャッコー LV1	11500 75	北断鼻舞兵(サンスカーレ兵) 中尉		1 4
アインフット	11500 75 7500 0 11500 75			
デインプント リグニンヤンコ / LV1 ラインラント	11500 75	利斯嘉魯兵(サンスカール兵 大尉	唯假機 隊長	10]
1/2/ / / LA.	0500 0	7.51	1	DE
フインブット	8500 0	The state of the last of the last	60 m 10	1
,7 : +, 1 · LV1	11500 75	札斯嘉鲁丘(ザンスカール兵)/中尉	毛敷性	
	7500 0			D)





勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅

自軍基地被佔領





如果如上的設 定,在這裏便可以有 兩隻戰艦出擊了,否 則……等死吧!

這裏戰鬥的難處 便是在於敵人的陸上 戰鬥的防禦力非常

高,而且在這裏的敵人差不多全部也有「車軚」的,所以這裏的敵人數量基本 上是要以雙倍計算的,大家要有心理準備。在這裏最後一提的是,胡索的母 親在這裏便會真正死亡……

出擎機體一覽

リナガ・・、リティア 創物名字 LEVEL コーンホースJr	36500/ 250 11600/ 85	支密斯(ゴメス)/ 大樹	1000
/高速HEXA(Vガンダム・ヘキサ) / LV1 /高速HEXA(Vガンダム・ヘキサ) / LV1	11600/85	大阪院(ゴメス)/大尉 教成(コニー)/少尉 大麻(コか)/少尉 卡尼路(カレル)/平民	整數模 時長 整數機 隊長
/高建HEXA(Vガンダム、ヘキサ) / LV1	11600 85	犬裏(7カ)/少尉 卡尼路(カレル)/平民	C80 A8"
ボワイトアーク	23500/ 125 12020/ 100	市形部(刀レル)/ 平氏 報告(ウェバ)/ 小器	化碳機 隊長
/2高速 (V2カンタム) / LV1 /高速 (Vガンダム) / LV1	11600 / 85	場比良(マーペット)、ヶ尉	建載機
高速HEXA(ソガンタム・ヘキサ)/ LV1 高速HEXA(ソガンタム・ヘキサ)/ LV1 サウイトアーラ //2系様(ツグガンタム)/ LV1 高速(ソガンタム)/ LV1 ガンブラアスター/ LV1 1、7 が 2 形 1、7 が 2 形	11600,′ 85 11520/ 70	・	生
ガンブラアスター/ LV1	11520/ 70	温泉士(トマーシュ)/ 街裏	監教機
TT 京 图 图图名字, LEVEL	HP CN	製軟者 軍階	19.27
プリディア/ LV ACE	HP EN 8000/60	支藤(ゴズ)/ 少期	獨立
プリティア/ LV ACE	8000/ 60 16458/ 69	キ狡矩隊(カテジナ)/ 少尉	獨立
ブルッケング/ LV ACE	18458/ 69	趣比(ルペ)/ 札斯嘉書兵(ザンスカール兵) 中尉	源立
ブルッケング/ LV ACE ブルッケング/ LV ACE ブルッケング/ LV ACE	16458/ 69 16458/ 69	札類裏盤兵(デンスカール兵) 中尉	獨立
53ay / CT / T V 4		札斯裏盤兵(デンスカール兵) 中尉 札斯裏盤兵(デンスカール兵) 大尉	獨立
, ++/\ "1 1V 1	7500 60	礼師裏像兵/サンスカール兵) 大尉 札斯裏像兵(ザンスカール兵) 大尉	2.00
2 tr. 1, LV 1	7500/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵 大尉 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立
ンセ・), LV 1 ジャパコ/ LV 1 ジャパコ/ LV 1 ジャパコ/ LV 1	7500 60 7500 60 7500 60 7500 60 8000 60 7500 60 7500 60	利斯裏魯兵(ザンスカール兵) 大尉 札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 大尉 札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 大尉	性質 類型立 振復立 環境立 環境立 環境立 環境立 環境立 電域 環境立 電域 環境立
ジャバコ/ ĹV 1	7500/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)、大尉	獨立
シャハコ/ LV 1	7500/ 80	和原義書兵(サンスカール兵) 人間	関立
ゲドラフ/ LV1 リグ・シャッコ〜/ LV1	10800 / 60 7500 / 60 7500 / 60 7500 / 60 10800 / 60 7500 / 60	・	機立 獨立 獨立 獨立 獨立
11/4 5/4 m T = / 1 V/1	7500/60 .	札斯嘉魯兵(サンスカール兵) 大尉	獨立
99 - 2771 <u>-/ LV1</u>	7500/ 60	和郷基曹兵(サンスカール兵) 大尉	1000
7 F 7 J / LV1	7500 60	礼斯裏像兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立
リグ・シャッコー/ LV1		札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)・大尉	獨立 獨立 獨立 獨立
ヷ゚ゟ゚ シャッコー/ ĹV1	7500/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立 一
7K57/W1 177 2+21 / LV1 177 2+21 / LV	7500 / 60 39000 / 280 12660 / 60	事故(ルペパ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	度起 起載程 隊長 医載機 摆載機
ブルッケング/ LV1 ブルッケング/ LV10550/ 60	12100/ 00	私斯嘉徹兵(ザンスカール兵) 大尉 地原高勢兵(ザンスカール兵) 大尉 北斯高勢兵(ザンスカール兵) 大尉 北斯高勢兵(ザンスカール兵) 大尉 北斯高勢兵(ザンスカール兵) 大尉 北斯瓦勢兵(ザンスカール兵) 大尉 北斯瓦勢兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機
ブルッケング/ LV10550/ 60		利集集長兵(サンスカール兵) 大尉	建載機
ブルッケング/ LV10550/ 60	44740/05	利用最優兵(サンスカール兵) 大樹	整数機 球核
5/1/LV1	11540/ 65	札斯基機兵(ザンスカール兵) 大尉	星載機
ジャバコ/ LV1	11540/ 65 11540, 65 11540, 65 11540/ 65 11500/ 75 11500/ 75 11500/ 75 11500/ 75 11500/ 75 10450, 60 7500 0	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	整載機 整載機 球核 整載機 整載機
ンャパコ/ LV1	11540, 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 大尉 札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 大尉	整版機 整版機 浮長
ブルパコ/ LV1 リグ・シャッコー/ LV1 リグ・シャッコー/ LV1	11500/ 75	利斯高魯兵(ザンスカール兵) 大尉 利斯高魯兵(ザンスカール兵) 大尉 利斯高魯兵(ザンスカール兵) 大尉 利斯高魯兵(ザンスカール兵) 大尉 利斯高魯兵(ザンスカール兵) 大尉	起 載機 整長 整 載機 整 数 機 整 数 機
リグ シャンコ 、LVI	11500, 75	礼斯蔵魯兵(ザンスカール兵) 大尉	務數檢
リク シャッコ・/ LV1 リク シャッコ・/ LV1	11500/ 75	札添嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉 サ比奥(アルペオ)/大尉	- <u>紫</u> 藍提 - 衛盤
投降状態(ラステオ)	39000/ 280	和斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機 隊長
プリティア/ LV1	7500 0		
プリティア/ LV1	10450 / 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機
アインラッド	7500/ 0 10450/ 60	礼斯裏魯兵(ゲンスカール兵) 大尉	整數機 隊長
プリティア/ LV1	10450/ 60 7500, 0		
プリティア/ LV1	10450/60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵), 大尉	建載機
アインラッド	7500/ 0	札斯裏書兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機/隊長
The state of the	10450/ 60 7500/ 0		
プリティア/ LVI アインラッド	7500/ 0 10450/ 60 7500/ 0 31500 220 10800/ 60	札斯嘉徽兵(ザンスカール兵) 大尉	複數機
	7500/ 0	、	87.8E
利斯狄 (ブンデア) グドラフ/ LV1	31500 220	利斯真像系(ザンスカール兵) 大尉	化製機 隊長
グドラフ/ LV1 グドラフ/ LV1	10800/ 60	札斯裏伽兵(ザンスカール兵) 大尉	能影視
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60 10800/ 60	札斯真磐兵(ザンスカール兵) 入財	\$4.00 to
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60 10800/ 60	大阪電気氏(ゲンフカール兵) 大樹	鑑 軟機 隊長
グドラフ, LV1 ゲドラフ/ LV1	10800 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	鑑散機 艦散機 隊長 艦載機 艦載機
ゲドラフ/ LV1	10800, 60 10800 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機
4 K 5 7, 1 V1	10800/60	札斯嘉養兵(ザンスカール兵)/大尉	
利斯狄(リシテア)	31500/ 220 10600/ 60	利斯富泰兵(ザンスカール星)/大尉	佐 取経 佐 取経 低観機 核長 私戦機 総載機
グドラフ/ LV1 グトラフ/ LV1	20800 60	村町襲養氏(ザンスカール兵)/大尉	艦戰機
ゲドラフ/ LV1	10800 / 60	礼斯嘉善兵(ザンスカール兵) 大尉	延載機
ゲドラフ/ LV1	10800, 60 10800/ 60	利斯連番兵(サンスカール英)/ 大尉 利斯連番兵(ザンフカール英)/ 大尉	経験機 隊長
ゲドラフ/ LV1	10800/ 60	札斯森魯兵(ザンスカール兵)/大尉	12 44 28
グドラフ/ LV1	10800 / 60 10800 / 60	札斯嘉士兵(ザンスカール兵)/大尉	短 戦機
クトラブ, LV1	10800 60 31500/ 220	大明素質に サンスカール技) 大尉	佐 戦艦
利斯狄(リシテア)	31500/ 220 11540/ 65	北新書書兵(ザンスカール工程)人	起載機 隊長
ジャバコ/ LV1 アインラッド	7500/ 0 11540 65	100	
ンセバコ LV1	11540 65	礼斯嘉爾兵(ザンスカール兵)。大尉	艦艇機
アインラッド リグ・シャッコー/ LV1	7500/ 0	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦戰機 隊長
アインラッド リグ・シャッコー/ LV1 アインラッド	7500/ 0 11500/ 75 7500/ 0 11500/ 75		
リグ・シャッコー/ LV1	11500/ 75	札斯嘉養兵(ザンスカール兵)/ 大尉	起緊機 ·
アインフィト	7500 0	主席書籍中安 好二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	佐 戦艦
利斯欽 ナンテア)	11540 85	札斯嘉磐士宮、ザンスカーレ士官) 大 札明嘉豊丘、ザンスカーレ共官) 大尉	建載機 等長
ブイ・コ、LV1 アインラッド	7500/ 0		
ジャバコ/ LV1	11540/ 65	札延嘉善兵(ザンスカール兵)/大尉	越載機
アインラッド	7500 0 31500 220 11540 65 7500 0 11540/65 7500 0 11500/75	札斯裏婁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 落長
77 27 J- LV1	7500/ 0		
ワノンド アイフフト リナ フヤフコー/ LV1 アインフノド	7500/ 0 11500/ 75 7500/ 0	札斯嘉豊兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機
7/17	2500/0		





第 48 話 以火炎來將北海染紅~白翼之歌-

可佔領點:7 EVENT MOVIE: 冇 過版後加入之志願兵人數:0

勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:奧狄羅被擊倒













中……眼看胡索的精





神如此的低落,他的同伴們也在不斷的鼓勵他,然而作用不大,最後,大家便提 議帶胡索回故鄉一次,讓他散散心。 然而,這時候雖然說是停戰狀態,可是,這時候實際上只是另一場大戰開始

之前的平靜而已;雖然説聯邦軍和札斯嘉魯帝國已經簽訂弓停戰協議,不過,在 札斯嘉魯軍之中,仍有不少的好戰份子憑着自己的意志出擊,這也是無法避免的 事情……而在北海之上,便有着這些的敵人在等待着胡索等人……

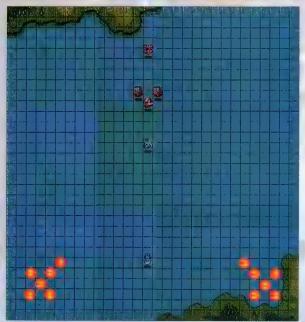
天呀!在這個第48話才出現一場「完全的」水戰,實在是令人太苦惱了,因為 在這時候,不少的水中用機體也被「消滅」了,所以要準備出擊的機體也是一件非

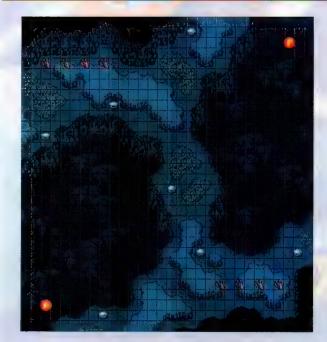
常困難的事,不過,如果大家的進化和合體是順利的話,在這話之中已經是擁有《機動武鬥傳》之中的5部機體,這樣,這戰便可以安心的 進行了,而且,「哈囉」也是應該到了手的機體,再加上在上一話之中取回來的「橙龍」,應該可以應付這戰了。

在這話之中最難之處是在於於水面之上的GUEST機體,因為奧狄羅這傢伙的戰鬥力非常不足,唯一的逃走方法便是進入水底,由玩者 自己的部隊為他解圍,不過,一定要小心ホワイトアーク的行動,因為敵人之中有一些是不能下水的,他們便會追着ホワイトアーク攻 整,小心!

_ リガ・ミリティア				
test : E.E.	2			項復
ガンブラスター/ LV1	11520/70	奥狄羅(オデロ)/ 伍長	獨立	-
ホワイトアーク	23500/ 125	場比度(マーベ;ト)/少尉	戦艦	
V2高達 (V2ガンダム) / LV1	12020/ 100	胡素(ウッソ)′少尉	艦載機。隊長	1.4
ガンブラスター/ LV1	11520/ 70	湯馬士(トマーシ 1), 伍長	艦載機	
札斯麗魯				
機體名字/LEVEL	HP EN	在動者 車階	性質	捕屬
利斯狄(リシテア)	31500/ 220	依古(イク) 大佐	戰艦	
ブラティア/ LV1	10450/60	札斯嘉魯兵、ザンスカ ル兵) 大尉	艦載機/隊長	同
ツインラッド	8000/0			可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可可
ブラディア/ LV1	10450/60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
ツインラット	8000/ 0			可
ゾリディア/ LV1	10450/ 60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	aJ
ソインラッド	8000/0			ग्र
ゾリディア/ LV1	10450/60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)、大尉	艦載機	व
ソインラッド	8000/0			वा
ドムットリア/ LV ACE	14274/ 79	玲達(レンダ)/中尉	獨立	不可
ジャバコ/ LV1	8000/60	札斯嘉魯兵・ザンスカー ヶ兵, 中尉	獨立	不可
ジャバコ/ LV1	8000/ 60	札斯嘉魯兵 サンスカーレ兵 中尉	擇立	不可
ガルグイユ/LV ACE	14040/ 74	礼斯嘉徽兵 ザンスナール兵! 大尉	獨立	不可
ガルグイユ/ LV ACE	14040/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立	不可

ガルグイユ, LV ACE	14040/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	獨立	不可
ガルグイユ/LV ACE	14040 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立	不可。
ガルグイユ/ LV ACE	14040 74	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵) 大尉	獨立	不可
カルグイユ/LV ACE	14040 / 74	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)。 大尉	獨立	不可
ガルグイユ, LV ACE	14040, 74	礼斯専备兵(サンスカール兵) 大尉	獨立	不可
ガルグイユ LV ACE	14040/ 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立	不可
札斯克喬(增複機體)				
機體名字 LEVEL	HP EN	親駛者 軍階	性質	捕獲
1] ソロ改 LV ACE	11440 69	馬捷斯(マチャス)/ 大尉	獨立	不可
2] ゾロ/ LV ACE	10036 69	札斯嘉魯兵(ザンスカーレ兵 中尉	獨立	不可
2] YII/ LV ACE	10036 69	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵 中尉	獨立	不可
2] ソロ/ LV ACE	10036 69	札斯嘉魯兵(サンスカーレ兵) 中尉	獨立	不可
2] YII/ LV ACE	10036 69	礼野嘉磐兵 ザンスカール兵, 中尉	獨立	不可,
2] /D/ LV ACE	10036 69	札敦嘉魯兵 サンスカー ν兵 中尉	獨立	不可
3] オーバーヘッドホーク/LV ACE	5480 33	礼歌奏像兵(サンスカール兵) 中尉	獨立	不可
3] オーハ ヘッドホ ク LV ACE	5480 33	礼野嘉魯兵 ザンスカール兵! 中尉	獨立	不可
3] オーバーヘッドホーク LV ACE	5480 33	札斯嘉爾兵 サンスカー し兵, 中尉	獨立	不可
3] オーバーヘットホーク・LV ACE	5480 33	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵』 中尉	獨立	不可
3] オーバーヘッドホーク LV ACE	5480 33	札斯嘉魯兵(ザンスカー 5兵 中尉	獨立	不可
3] オーバーヘッドホーク/LV ACE	5480/ 33	札斯裏魯兵(ザンスカール兵) 中尉	獨立	不可





153

第49話 在光之旋渦中的鮮血~父親製造的戰場~

過版後加入之志願兵人數:0 EVENT MOVIE: 冇 可佔領點:前段---11/後段---7 自由出擊部隊:2

勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件: 自軍全滅

BONUS EVENT發生條件:胡索將露比擊倒(不能使用MAP兵器)





其實一直以來所謂的和平協也只是札斯嘉魯帝國的緩兵之計,因為 他們正在研製最終的武器,到了現在,他們的最終武器也快將完成 了,所以,那個停戰協議基本上也只是一個泡沫而已……

宇宙世紀0153年6月10日,雖然這時候仍然留着「停戰」的名義,可 是,雙方的部隊其實也重新開始行動,而在札哈拿姆的指揮之下,リ ガ・ミリティア和聯邦軍的部隊正式聯合起來,向宇宙進發;另一方 面、札斯嘉魯帝國亦派出達斯羅督、支援在前線的比尼狄艦隊、與リ ガ・ミリティア艦隊對抗。然而,其實雙方的指揮也是各懷鬼胎,各 有目的進行這場戰鬥……

在這個廣大的宇宙戰場之上,胡素重遇他的父親,因為他便是「札哈拿姆」,可是,父子之間的感情真是非常的微妙,不過,戰鬥就在 眼前,所以邅可不是一個好的場合來讓二大表達自己的感受……而從他口中,眾人得知原來逭所謂最終的武器是一部用來控制精神的巨 大裝置,然而,他的威力有多大便沒有人能説出來。

在這場戰鬥之中,玩者的戰艦設置是非常重要的,而最佳的位置便是將其中一艦放在第2版圖的左或右,而另一隻則放在第1版圖的下 方,這樣,在一開始之時,便可以利用版圖之間的移動立刻到達敵人的陣中進行破壞,不過,要小心一點,尤其是放在第1版圖下方的部 隊,一定要是最強的機體,因為那裏的敵人數目和實力也是最高的!

因為「露比」的咄咄相逼,所以才令胡索遇上這麼多的不幸事情,這次胡索誓要將她消滅,而這亦是進入後段故事的條件。



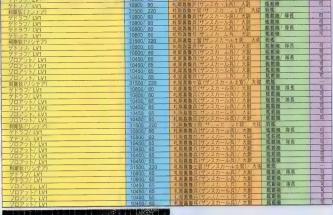


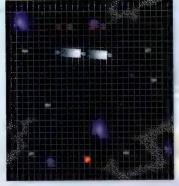




リカ・ニリティア	DAP EN	文教者 专座	製造	接鱼
壁尼達古(シャンメダルク)	32000/ 278	婚拍古(ムバラク)/中海	現底	4-7
フャヘリン/ LV1	10400 70	w 須兵 大尉 w 邦兵/大尉	驾载機 隊長	
ジャへ Jン/ LV1	10400/70	聯邦兵/大尉	艦載機	
ジャヘラン/ LV1	10400 70	聯邦兵、大尉	艦數機 隊長	
ジャペリン/ LV1	10400/ 70	攀邦兵/ 大尉	度要機	-
リーンホースJr	36500/ 250	戈密斯(ゴメス)/ 大財	型艦	
V高達HEXA(Vガンダム ヘキサ)/ LV1	11600/ 85	要邦兵 大尉 襲邦兵/大尉 戈密斯(ゴメス)/大尉 歌彫(コニー)/少尉	雅載機 梯長	
V DASH高線 (Vグッシュ・ガンダム) / LV1	11600/ 85	太器(スカ)/ 少額	起載機	-0.0
V高速HEXA(Vガンダム ヘキサ) LV1	11600, 85		藍戰機 隊長	
V DASH高速 (Vダランコーガンダム) / LV1	11600/ 85	美莉茲(ミリエラ)/少尉	艦載機	
ホワイトノーク	23500/ 125	堪比度(マーベット)/ 少尉	联组	
V2高速 (V2カンダム) / LV1	12020/ 100	胡繁(ウッソ)/ 少尉	艦載機 隊長	-
ガンプラスター/ LV1	11520/70	奥狄羅(オテロ), 伍良	艦載機	1000
ガンプラスタ -/ LV1	11520/70	湯馬士(トマイシュ)/ 伍長	艦載機	
沙拉密斯改(サラミス改)	21000, 178	w 邦士官 少佐	物能	
540 12/ IV1	10400/70	●郑兵/少尉 ●郑兵 尉	整數機 隊長	
シャヘリン/ LV1	10400, 70	聯邦兵 尉	艦載機	
沙拉密斯改(サッミス改)	21000/ 178	聯邦士官/少佐	表框	
ジャヘリン LV1	10400, 70	學邦兵, 少尉	複數機 梯長	
シャベリン/ LV1	10400/70	聯邦兵/ 少尉	经载接	
古拉布(クラップ)	29000/ 209	聯邦士官/少佐	戦艦	
ジャベ Jン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/中尉	艦載機 隊長	-
ジャヘリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/中尉	性軟機	
33HA 37/ TV1	10400/ 70	聯邦兵/中尉	艦載機 隊長	_
ジャペリン/ LV1 古世布(クラップ)	10400/ 70	一	艦載機	
古枚布(クラップ)	29000/ 209	聯邦士官/少佐	收煤	
シャペリン/ .V1 シャヘラン/ LV1	10400. 70	響邦兵 中尉	艦艦機 序長	
シャヘラン、LV1	10400/70	東邦兵 中尉	北安排	
ジャヘブン LV1	10400, 70	● 現兵 中尉 ● 邦兵/ 中尉	應載機 移長	-
ジャヘブン LV1	10400/ 70	聯邦兵/ 中尉	屋敷機	
41 thr 22 60				1 100
優勝才学 LEVEL	HP EN	策默者 軍階	म् हर्	捕鱼
プルフケング/ LV ACE	16458/ 69	露比(ルベ)/ 大尉	獨立	. 不可
ブルフケング/ LV ACE	13715/69	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)。中尉	別立	不可

ジャヘリン/ LV1	10400/ 70	學科兵/ 中剧	Alle WO, COR	-
ジャペラン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/中尉	艦載機 隊長	-
ファベリン/ LV1	10400/ 70	聯邦兵/中尉	艦載機	-
古技布(クラップ)	29000 209	聯邦士官/少佐	取媒	Trans.
日本中にアクルル	10400, 70	製邦兵 中尉	電電機 隊長	
プロペリン/ ₌ V1	10400 70	聯邦兵 中尉	郑 歌植	
ンセヘラン, LV1		一	医联接 洋長	1
ジャヘリン/ LV1	10400, 70	職邦兵 中尉 職邦兵/中尉		-
ジャヘリン LV1	10400/70	聯邦兵/ 中尉	医栽構	-
4LUCXA SS				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	HP EN	運動者 電際	찍힌	一角强
TO SELECT IN ACT	16458/ 69	常比(ルベ)/ 大尉	型 関立	有 不可 不可
プルフワング/ LV ACE	13715/69	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵) 中尉	加立	不可
ブルフケング/ LV ACE		礼事裏魯兵(ザンスカール兵), 中尉	場立	不可
ブルフケング/ LV ACE	13715/ 69	化斯泰雷共 リンスハール共 、 中的	獨立	不可
ピルケナウ/ LV ACE	16096/ 148	艾比安(アルベオ)/大尉		不可
シャバコ/ LV ACE	8000/ 60	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)。中尉	测立	<u> </u>
Store 1/ IV ACE	8000/60	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/中尉	獨立	不可
拉斯狄奥(ラステオ)	39000/ 60	利所募集士官(サンスカール士官)/ 大佐	型域	-
7)717'LV1	10450/ 60	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	可
77777 641	8000/0	TOTAL PROPERTY OF THE PROPERTY		可
ソインシンド	10450/ 60	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	極載機	1
ファディア/ LV1		和州森曾共(ソノスカール元() 八町	All 46 100	8
ゾインラッド	8000/ 0	11 CO. 1 CO. 1 CO. 1 CO. 1 CO. 1	化藍機 院長	107
ソファイア/ LV1	10450/ 60	札斯裏曹兵(ザンスカール兵) / 大尉	医軟性 序页	107
ツインフノド	8000/ 0			H
プラデイフ/ LV1	10450/60	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	運動機 .	- 9
ツインラッド	8000/0	4		市 市 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田
プリティア/ LY1	10450/60	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	螺載機 隊長	可
ツインランド	8000/0			[2]
7)717/LV1	10450/60	札斯嘉魯兵(サンスカール兵)/ 大尉	尾散機	可
7) 7 1 7 / CV 1	8000/ 0	TOTAL DE SECTION AND ADDRESS OF THE PARTY AND	7000 475 500	PI
ソインファト	31500/ 228	札斯裏魯士官(ザンスカール士官) 大佐	版框	-
利斯狄 (リシテア)	31500/ 220		艦載機 隊長	ता
シャバコ/ よV1	11540/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	AN NO. 102 199 172	可 可 可 可
ツインラット	8000/0		A40 800 440	(H)
ジャバコ/ LV1	11540/ 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	態戦機	(0)
ツインラッド	8000/0			n n
/ロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/時長	[1]
プロア・ト/ LV1	10450 / 65	礼斯裏像兵(ザンスカール兵), 大尉	総戦機	n]
7077 / LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカ・ル兵)/ 大尉	艦蔵機	श
707717 LV1	10450/65	札斯基魯兵(ザンスカール兵), 大尉	艦載機	ग्र <u>े</u>
2 1 2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	31500 220	札斯裏魯士宮(ザンスカール士官), 大佐	養糕	-
利斯狄(リシテア)		礼斯裏魯兵(サンスカール兵)/大尉	整整機/ 隊長	107
ジャパコ/ LV1	11540/65	(心無義養失い/フスカール共1/ 人削	施州明/ 院区	可 可 可
ツインラッド	8000/ 0	U	蘇 藏機	19
ジャバコ/ LV1	11540/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	斯取得	
ンインラッド	8000/ 0			- Bj
プロアット/ LV1	10450/65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機/隊長	可可可
プロアット/ EV1	10450/65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	可
プロアット/ LV1	10450/65	お斯裏毎年(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	. 0
70725/ LV1	10450/ 65	札斯嘉豫兵(ザンスカール兵)/ 大尉	態販機	3
	31500, 220	礼服裏魯士官(ザンスカール士官)、大佐	戦艦	
利斯欽(シシテア)		礼斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	व
ゲドラフ/ LV1	10800/60	1、日本書館は「フノ人が「ル外」 人間	施 取 放 19 R	可可
ゲトラフ/ LV1	10800/60	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)、大尉	PE 40,00	F 19







勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅

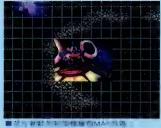
自軍基地被佔領













■失敗了的花お竟然找人罪

經過了上一場戰鬥之後, 敵 方的戰鬥力已被削去一部份,然 而,在敵方陣中依然有着非常強 橫的人物,而花菈便是其中-人,而早前胡索所聲到的玲聲便 是由她發出的,她本身是一個非 常好戰的人,所以她為了要找出 「白色的傢伙」,所以便主動出 擊,而且更出現在自軍的艦隊之 前,而且她所駕駛的是新型機 體,在之上搭載有MAP兵器, 是一部非常強的機體。

在這場戰鬥之中,最主要是 將在第2圖之上的リーンホース Jr救出來,然而,大家不要心急 將他升回第1版圖,因為如果一 開始讓他回到第1版圖之中,便 會令他受到在右邊的敵軍艦隊攻

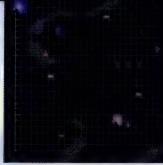
擊,而正確的做法便是讓玩者的部隊出擊,先殲滅一部份的敵方部隊,之後才讓リーンホースJr回到第1版圖,這才是最安全的做法。 而另一方面,花菈這「瘋婦」的MAP兵器非常厲害,然而,如果讓艦隻站在殖民星之上,在每一個回合也可以補充HP的情況之下,大 家可以任由她開砲,因為以一砲的破壞力,在每個回合也可以補回十足的,這是一個好方法來「封着」她呢!

這話是在最決戰之前的一話,所以大家要把握機會自己要升級的機體盡情升LEVEL,因為在這話之中的敵人數目非常多,所以大家要 努力的升LEVEL,不過,在升級之餘,亦要小心自己的基地,因為有一些敵艦是會一直到達自軍基地之下才浮上來,小心!

Y DASHARE (Vグ)ンコーカング LVI 1800 25 大変 1万 少別 電視化 VR 楽田KW (X7) ジム イナップ LVI 1800 25 上別家産 (7) フェナスカ田) 少別 電視機 RR (X7) シューカング 1 1700 25 上別家産 (7) フェナスカ田) 少別 電視機 RR (X7) シューカング 1 1700 25 大変 報じ家 (ア・ハ・・少計 和家 RR (X7) ジューリ LVI 1200 100 - 対象 (X7) ジューリ MR (X7) ジューリ 11200 100 - 対象 (X7) ジューリ MR (X7) ジューリ MR (X7) ジューリ 11200 100 - 対象 (X7) ジューリ MR (X7) ジューリ 11200 70 - 海気 (イン・ン・) 住民 電視機 RR (X7) ジューリ 11200 70 - 海気 (イン・ン・) 住民 電視機 RR (X7) ジューリ 11200 70 - 海気 (イン・ン・) 住民 電視機 RR (X7) ジェール 11200 70 - 海気 (イン・ン・) 住民 電視機 RR (X7) ジェール 11200 70 - 海気 (イン・ン・) 住民 電視機 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 大窓 - 電視性 RR (X7) ジェール 11200 70 - 電列氏 ショール 11200 70 - 電列氏 アア・ファール 11200 70 - 電列氏 アア・ファール 11200 70 - 電列係 RR (X7) - スタール 11200 70 - 電列氏 RR (X7) - スタール 11200 70 - スタール 11	株 株 株 株 株 株 株 株 株 株
プンオースJr Vの高度に入いアンダム ヘキリ)LV1 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム) LV1 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム) LV1 11800 25 大産 1万 グライン・カンダム 11800 25 大産 1万 少野 医素質 7 V DASHA 26 (Vグンノン・ガンダム) LV1 11800 26 大産 10 大変 11800 27 大変 10	表
VA島県-EXA V73 シダム ヘキャ7) LV1	長 長 長 長 長 長 長 長 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二
VA島県-EXA V73 シダム ヘキャ7) LV1	長 長 長 長 長 長 長 長 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二
▼ O DASH 4 連 (ソグ) シューガンダム LV1	長 長 長 長 長 長 長 長 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二 二
V名乗HEXA(ソアンダム ヘキア)、LVI 1800 85 よ要素質(ノフンテ1人7円) 少別 無意意 (長長長
V OASHA 連 V 27 シュ ブングム) (V 1 1500 65	長長長
V ODSN(本部(Vグ)シ2・ガンダム)/ LVI 19600 65 美華 (1.7.1.2.) 少数	長長長
23900 255 現状で マ 、	長長
23900 255 現状で マ 、	長長
170/20/9- 170/20 170/20	長長
170/20/9- 170/20 170/20	長長
170/20/9- 170/20 170/20	長長
170/20/9- 170/20 170/20	長
170/20/9- 170/20 170/20	長
プロペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整電機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整数性 大尉 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 沙路 10400 70 世界氏 ショ 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル 地震機 リカル・ベンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 月本 カル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・レコ 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・ファン・ 10400 60 地震機 リカル・エミ スター・フィンシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・シー・ 10400 60 地震機 リカー・エミ スター・エミ スター・ファン・ファン・ 10400 60 地震機 アンスファ・カー・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スタ	長
プロペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整電機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整数性 大尉 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 沙路 10400 70 世界氏 ショ 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル 地震機 リカル・ベンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 月本 カル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・レコ 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・ファン・ 10400 60 地震機 リカル・エミ スター・フィンシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・シー・ 10400 60 地震機 リカー・エミ スター・エミ スター・ファン・ファン・ 10400 60 地震機 アンスファ・カー・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スタ	長
プロペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整電機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 大尉 整数性 大尉 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 沙路 10400 70 世界氏 ショ 地震機 日本ペンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル 地震機 リカル・ベンシ、U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 月本 カル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・U1 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・レコ 10400 70 世界氏 ショ 地震機 リカル・ベンシ・ファン・ 10400 60 地震機 リカル・エミ スター・フィンシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ド・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカインシ・ア・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・ショ・ア・ファン・ 10400 60 地震機 リカイン・シー・ 10400 60 地震機 リカー・エミ スター・エミ スター・ファン・ファン・ 10400 60 地震機 アンスファ・カー・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スタ	長
ジャペッシ VY 19600 70 世界氏 大樹 低電機 リンドペッシ VY 19600 70 世界氏 大樹 低電機 リンドペッシ LY 19600 70 世界氏 大樹 电有限 かきをを サイン・ 19600 70 世界氏 大樹 电有限 シャペッシ LY 19600 70 世界氏 シター 电机 电有限 シャペッシ LY 19600 70 世界氏 シター 电机 19600 70 世界氏 シター 电机 19600 70 世界氏 シター 电极 19600 70 世界氏 シター 电极 19600 70 世界氏 シター 电极 19600 70 世界氏 シター 地域 19600 70 世界氏 シター ルー・ 19600 70 世界氏 シター ルー・ 19600 70 世界氏 シター 19600 70 世界氏 19600 70 生界氏 19600 70 生界 19600 70 生界氏 19600 70 生界 19600 70	長
シャペンシ VY 19400 70 参男月 大彦 後養親 (長
シャペンシ V1 10400 70 参別兵 大尉	長
夕台市総区(ワラス点) 21000 176 数別元 日 298 毛製器 日 298 毛製器 日 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 20000 170 200000 170 20000 170 2	長
夕台市総区(ワラス点) 21000 176 数別元 日 298 毛製器 日 298 毛製器 日 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 20000 170 200000 170 20000 170 2	版 類膜 不可
夕台市総区(ワラス点) 21000 176 数別元 日 298 毛製器 日 298 毛製器 日 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 七数器 日 298 20000 170 数別元 298 20000 170 200000 170 20000 170 2	版 類膜 不可
ンサヘンシ、V1	版 類膜 不可
少日恋居在(アラミス会) 2000 170 世界主义 少年 100 170 世界主义 9日 100 170 100 1	版 類膜 不可
少日恋居在(アラミス会) 2000 170 世界主义 少年 100 170 世界主义 9日 100 170 100 1	版 類膜 不可
少日恋居在(アラミス会) 2000 170 世界主义 少年 100 170 世界主义 9日 100 170 100 1	長類原不可
ジャヘンと LV1 10400 70	極度不可
ジャヘン LV1 10400 70	極度不可
機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. 15370 107 花移 2-75 , 少在 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地	類膜 不可
機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. 15370 107 花移 2-75 , 少在 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地	
機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. 15370 107 花移 2-75 , 少在 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地	
機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. 15370 107 花移 2-75 , 少在 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地	
機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. HP EN 税券会 等級 生活 機能名字 L.V.E. 15370 107 花移 2-75 , 少在 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地名 地	
プリティア/ LV1	長可
プリティア/ LV1	
	问
プインタット	ग
グトラフ LV1 10800 60	- 4
グトラフ LV1 10800 60	ত্য
グトラフ LV1 10800 60	長可
ゲトラフ LV1 10800 60 よ 長 本	
ゲトラフ LV1 10800 60 名。 長年発育 ザンスカー・4月 大部 電影像 ゲトラフ LV1 10800 60 名。 長春養育 ザンスカー・4月 大部 電影像 グトラフ・LV1 10800 60 220 上海海音 17 シスカー・5 25 英元 製造 電子 インステー・17 20 220 上海海音 18 ブンスカー・5 25 英元 製造 電子 インストート 6000 0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	a a
グトラフ、LV1 10800 60 表現教皇日 ザンスカー・兵 大尉 紫紫樹 元等及り、シティア 31500 220 上年育を日 ザンスカー・宝 次表 美統 アンイン・シャ 10800 60 表現教皇日 ザンスカー・宝 次表 美統 東京 シインフト・ 6000 0 表現教皇日 ザンノカー・10800 60 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 ドンインフト 8000 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 ドンインフト 8000 0 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 9000 0 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 9000 0 0 大阪神田・アンノカー・日 大尉 統領権 97トラフ・LV1 10800 60 大阪神皇上ゲンノカー・日 大阪 航衛権 97トラフ・LV1 10800 60 不成務皇上げンスカー・日 大阪 航衛機 月 77ノアンプ・ト 8000 0 不成務皇日 ゲンスカー・日 版 航機 月 77インフト・ 10800 60 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77インフト・ 8000 0 1 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・レ科 大阪 監察権 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・レ科 大阪 電影機	
グトラフ、LV1 10800 60 表現教皇日 ザンスカー・兵 大尉 紫紫樹 元等及り、シティア 31500 220 上年育を日 ザンスカー・宝 次表 美統 アンイン・シャ 10800 60 表現教皇日 ザンスカー・宝 次表 美統 東京 シインフト・ 6000 0 表現教皇日 ザンノカー・10800 60 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 ドンインフト 8000 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 ドンインフト 8000 0 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 9000 0 0 表現教皇日 ザンノカー・日 大尉 統領権 9000 0 0 大阪神田・アンノカー・日 大尉 統領権 97トラフ・LV1 10800 60 大阪神皇上ゲンノカー・日 大阪 航衛権 97トラフ・LV1 10800 60 不成務皇上げンスカー・日 大阪 航衛機 月 77ノアンプ・ト 8000 0 不成務皇日 ゲンスカー・日 版 航機 月 77インフト・ 10800 60 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77インフト・ 8000 0 1 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 七阪海皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・日 大阪 航衛機 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・レ科 大阪 監察権 77トラフ・LV1 10800 60 1 北京春皇日・ゲンスカー・レ科 大阪 電影機	1 9
利等的 (シラア) 31500 220 と原発的 1名 アンスカー・1名 名 教養 アンティー (V) (455 60 0 2) (472)・ト (455 60 0 0 2) (472)・ト (475 60 0 0 2) (472)・ト (475 60 0 0 2) (475 60 0 1 2) (475 60 0 1 2) (475 60 0 1 2) (475 7) (475 1 2) (475 7) (475 1 2) (475 7) (475 1 2) (475 7) (475 1 2) (475 7) (475 1 2) (475 7) (475 7) (475 1 2) (475 7) (4	ij
シインフ・ト	
シインフ・ト	
シインフ・ト	5 D
プリティア/ LV1 10450 60 ・ 北海 書食 (アノカ 1、兵) 大尉 感動機 フィンカント 8000 0 ・ 大海 海兵 アンカン・兵 大尉 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 人海海 奈兵 アンカン・兵 大尉 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 人海海 奈兵 アンカン・兵 大尉 低歌 探 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 ダドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 ダドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 和 京都 音音 アンカン・ 上京 大阪 電歌 大刀・ファップ・LV1 10800 60 ・ 和 京都 音音 アンカン・上井 大阪 電歌 オンカント・ 8000 0 ・ 七海 高音 パランカン・丸 ス尉 低歌 博 アンオンシト 8000 0 ・ 七海 音音 パランカン・丸 汗 大尉 低歌 横 グドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・丸 八名 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大尉 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カンドラ・大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 新 ブトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 元 アトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 元 アトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カ	
プリティア/ LV1 10450 60 ・ 北海 書食 (アノカ 1、兵) 大尉 感動機 フィンカント 8000 0 ・ 大海 海兵 アンカン・兵 大尉 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 人海海 奈兵 アンカン・兵 大尉 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 人海海 奈兵 アンカン・兵 大尉 低歌 探 ダトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 ダドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 ダドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 本身 キャンカン・兵 大尉 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 和 京都 音音 アンカン・ 上京 大阪 電歌 大刀・ファップ・LV1 10800 60 ・ 和 京都 音音 アンカン・上井 大阪 電歌 オンカント・ 8000 0 ・ 七海 高音 パランカン・丸 ス尉 低歌 博 アンオンシト 8000 0 ・ 七海 音音 パランカン・丸 汗 大尉 低歌 横 グドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・丸 八名 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大尉 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カスト 大阪 低歌 横 ブドラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 パランカン・カンドラ・大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 横 河下ラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 新 ブトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 元 アトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カスト 大阪 低歌 機 元 アトラフ・LV1 10800 60 ・ 七海 音音 イザンスカー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カ	a)
2インラ・ト	o)
ゲトラフ LV1 10800 60 人来海鹿子 プンカカ、乌、大谷 、	
ゲトラフ LV1 10800 60 人来海鹿子 プンカカ、乌、大谷 、	可
1000 220	
1000 220	
1000 220	D)
1000 220	
1000 220	aş
1000 220	0)
1000 220	
プリア・パ(VT 10450 60 月底発音点 ザンスカ・ル戸・大野・電電機 15 パイ・ラ・ト 8000 0 月底発音点 ザンスカ・ル戸・大野・大阪 8000 0 1 月底発音点 ザンスカ・ル戸・大阪 鉱電機 17 インファ・ト 8000 0 1 地面楽音点(ザンスカ・レ戸・大阪 鉱電機 7ドラフ・LVT 10800 60 1 地路書音、ザンスカ・ル戸・大阪 鉱電機 7ドラフ・LVT 10800 60 1 地路書音、ザンスカ・ル戸・大阪 電電機	- 1
パーラ・ト 8000 0 7 7 7 7 7 7 7 7	ह व
Jインラ、ト 8000 0 J Jラィア 'LV1 10450 60 札房重要兵(サンスカート兵) 大尉 底電機 Jインフェト 8000 0 ブドラフ LV1 10400 60 礼所書書兵(サンスカール兵) 大尉 底電機 将 ケトラフ LV1 10400 60 礼所書書兵(サンスカール兵) 大尉 底電機 将	
グインファト 8000 0 人屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 持 プトラフ LV1 10800 60 札屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 接 プトラン LV1 10800 60 七階書管「ヴァスカール島」 大尉 塩塩機	q
グインファト 8000 0 人屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 持 プトラフ LV1 10800 60 札屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 接 プトラン LV1 10800 60 七階書管「ヴァスカール島」 大尉 塩塩機	
グインファト 8000 0 人屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 持 プトラフ LV1 10800 60 札屋豊島、ヴンスカール島、大尉 塩塩機 接 プトラン LV1 10800 60 七階書管「ヴァスカール島」 大尉 塩塩機	可
グトラノ LV1 10800 60 札庫裏餐兵(ザンスカール兵) 大尉 紫散機	D)
グトラノ LV1 10800 60 札庫裏餐兵(ザンスカール兵) 大尉 紫散機	
グトラノ LV1 10800 60 札庫裏餐兵(ザンスカール兵) 大尉 紫散機	
	ā
グトラフ LV1 10800 60 七脚彫書注 サンスカール兵: 大尉 - 塩塩機 ゲトラフ/ LV1 10800 60 七脚裏書程 (サンスカール兵) 大尉 - 塩敷機	
ゲトラフ/ LV1 10800 60 札斯嘉曾兵(サンスカーレ兵) 大尉 艦艦機	可
	707
OFFICE BASE OF THE STATE OF THE	
舒拝丁(ノ2バンアン) 29500 240 建斯羅 フノロ: 大佐 戦艦	
ガーメセンコー LV1 1500 75 将原展告にサンカカ 人員)大賞 (産産権 科 ガーオセンコ LV1 1500 75 将原産信任フルカー人員)大賞 (産産権 リガーオセンコ LV1 1500 75 本原産責任プルカー人員)大尉 (産産権 リガータ・フ LV1 1500 75 本原産責任プルカー人員)大尉 (電産権 ファ CD, LV1 1500 75 本原産責任プルカー人員)大尉 (電産権 ファ CD, LV1 1500 75 本原産責任 アルカー人員)大尉 (電産権	長可
1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100	
3グ シヤンコ LV1 11500 75 利斯羅魯会ミサンスカ 、兵 大尉 艦載機	可
- ラグ シセ・コ LV1 11500 75 本形真像ロザンスカー・兵) 大尉 艦艇機 しグ シセ・コ LV1 11500 75 本形真像ロザンスカー・兵) 大尉 艦艇機	ग
ファン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
しグ シセッコ LV1 11500 75 札耶義豊丘 ザンスカ A 兵, 大尉 艦載機	a a
ジャ (コ), ∠V1 11540 65 オ 収集優兵 (ヤンスカール兵) 大尉 艦載機 隊	
プログログ 1 根 新田 コープスプログロ 国政権 時	EX O
ジャ (コ LV1 11540 65 私販審委兵 サンスカ ル兵) 大尉 螺載機	[6
ジャッコ LV1 11540 65 表版高費兵 ザンスカ ル兵 大尉 機能機	a a
ジャパコ LV1 11540 65 お、斯森鲁兵(サンフカ・レ兵) 大尉 権威権	可
Jグ シャノコー/ LV1 11500 75 札斯嘉善氏(ザンスカー レ兵) 大尉 建酸機 隊	
Jグ ノヤノコ LV1 11500 75 札斯爾雷兵(サンスカール兵) 大尉 総範標	it n
1グ シャノコ・ LV1 11500 75 和斯葉巻章 ザンスカ 。 5) 大尉 - 掲載機	可
10回動業式 ブンスパ 九芸/ 八郎 温泉原	可
- プグ シャンコー LV1 11500 75 札斯嘉伽兵 ザンスカ ル兵 大尉 - 艦載機	可可
プセパコ しV1 11540 65 札原義魯兵(サンスカール兵 大尉 艦載機 隊 シセパコ/しV1 11540 65 札原義魯兵(サンスカール兵 大尉 艦載機	可可
1040 00 100 回転機 2010 100 100 100 100 100 100 100 100 10	可可
ンセ・Cコ/ UV1 11540 65 礼頭轟響兵(サンスカール兵 大尉 底影機	可 可 可 長
ジャ 1コ LV1 11540 65 札原籍電気(ザンスカール兵: 大尉 艦載機	可可
17390 00 「北京教養外(ナノスグニル外) 「私教徒	可 可 可 医 可
シャ 17 LV1 11540 65	可 可 可 数 可 可
ジャ (コ LVI 1550 65 も原産者のアンスカールス 人居 電板機 シャ (コ LVI 1550 65 も原産者のアンスカールス 大居 電板機 シャ (コ LVI 1550 65 1 原産者のアンスカールス 大居 電板機 256 (アッテン) 28500 240 北京春年市プンスカールス 大店 大店 利息 電視機 アノースコールマ1 1550,75 北市富春兵(ザンスカールで) 大店 利息	可 可 可 数 可 可
2800U 24U 北野路管工目(サンスガール) 1官 大佐 衛屋	可 可 可 医 可
_ /グ ノヤノコ _ V1	高

リグ ファンコー ±V1	11500,1 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	框載機	ब
リグ フャノコー LV1	11500 75	れ 斯嘉豊兵(ザンスカール兵,/ 大尉	艦戰機	ग
リグ シャノコ LV1	11500 75	れ斯嘉魯兵(ザンスカール兵 大尉	艦載機	4
ンセバ.1 LV1	11540 65	礼斯嘉督兵 ザンスカー レ兵) 大尉	艦載機 時長	可可可
ジャハコ LV1	11540 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	艦載機	a)
シャバコ LV1	11540 65	礼敬裏魯兵 サンスカール長! 大尉	艦載機	10
ンセバコ LV1	11540 65	礼斯喜磐兵 ザンスカール兵) 大尉	総監機	页
も利斯度 カリスト)	27500 220	礼斯嘉養士官 ザンスカール士官 大佐	取經	
707; F LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵)・大尉	艦載樹/隊長	a)
グロアット LV1	18450 65	和斯嘉魯兵 ザンスカ ル兵) 大尉	經驗檢	可
JOP. F LV1	10450 65	札斯嘉魯兵 ザンスカーレ兵) 大尉	極嚴機	可
ソロアット LV1	10450 65	札原真磐兵(ザンスカール兵 大尉	整重模	n
も利斯度(カリスト)	27500 220	礼斯嘉書:官 ザンスカーレ士官) 大佐	版框	
プロアント LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵, 大尉	艦載機 隊長	P)
707, F LV1	10450 65	札斯嘉磐兵 サンスカール兵) 大尉	艦載機	a a
707, F 1V1	10450 65	礼斯嘉魯兵(サンスカール段 大朋	建載機	707
/07. h LV1	10450 65	礼斯嘉島兵 ザンスカール兵 大尉	建 散檢	व
卡利斯度(カリスト)	27500 220	れ斯嘉鲁工官、ザンスカ しま官 大佐	取組	
ンロアット LV1	10450 65	札斯嘉婁兵 ザンスカーレ兵 大尉	整載機 尊長	可
ンロ 7.ト LV1	10450 65	も斯羅魯兵(ザンスカーレ兵 大尉	艦載機	可
J□7 ト LV1	10450 65	札斯嘉爾兵(ザンスカ ル兵, 大尉	艦艇機	可
J□T, ト LV1	10450/65	札斯暴養兵(サンスカール兵) 大尉	艦載機	9
1 JULY P EVI	10450/ 65	札斯義養兵(サンスカール兵) 大尉	医軟機	1





天使們之昇天~消失的生命 綻放的生命 第50話

可佔領點:前段---9/後段---4 過版後加入之志願兵人數:0 EVENT MOVIE:有 自由出擊部隊:3

an EG

勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件: 自軍全滅 自軍基地被佔領 BONUS EVENT發生條件: 胡索將達斯羅擊倒

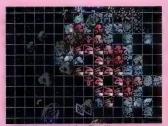




的近衛兵,他們此來的目的是要帶走莎迪,因為瑪莉亞要莎迪回去控 制「天使之輪」,出奇地,莎迪竟然自願和近衛隊離去,究竟她有何打 簡呢?

當莎迪回到札斯嘉魯帝國之後,「天使之輪」亦已經完成,而為了要 阻止リガ・ミリティア前來破壞,他們已派出達斯羅和其艦隊出動, 阻礙リガ・ミリティア的行動……





又向胡索發動攻擊!

■嬉巴是敵方在前段的軍力了

イトアークー隻艦,MS方面有3部,所以在這個前段戰鬥之中只能「食自己」了。

説真的,大部份的敵艦也是放在自軍基地之前,所以一出擊便要全力將他們消滅,另一方面,在第2版圖之上的ホワイトアーク其實 也是非常的危险,因為在這話之中,有着非常多的敵增援,共有4隊之多,每隊也有4隻MS,實力不容忽視的,所以最讓中一艘戰艦伴着 ホワイトアークー起移動比較安全。

最後要一提的是在機體的定方面,由於在後段的戰鬥是要回到大氣層之上的,所以一定要有一艘是「萬能型」的戰艦,而且因為只有在 高空的作戰,所以必定要選擇有飛行能力的機體在這「萬能型」戰艦之上。

LAN 70° WIRE MINE WAS				
リソル・ミリアイア				
機様とで LEVEL	HR, EN	\$\$\$ \$\$C		福德
ホワイトアーク	23500 125	瑪比度、マーペット 少財	取艦	
V2 BLASTER (V2 3:3:3:3) / LV1	12020 100	胡素(ウ., 少財	艦載機 隊長	
ガンブラスター LV1	11520/ 70	奥払羅(オテロ、 伍長	施斯接	1
ガンブラスタ LV1	11520, 70	満馬士(トマ シュ, 伍長	艦載機	-
小山 新 歌				
機體主义 LEVEL	HP EN	展射名 矛盾	43.00	捕獲
京嘉昂(ゲンガオン LV ACE	15574 102	花菈(ファラ)/ 少佐	獨立	不可
JDP N/ LV ACE	13585 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	獨立	不可
JDZ > LV ACE	13585 74	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	獨立	不可
舒拜丁(ンュバッテン)	29500 240	達斯羅(タロス)/ 大佐	戦艦	
シャバコ/ LV1	11540 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	可
2t.13 LV1	11540 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	框影機	10]
ンtr/√□ LV1	11540 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	極板機	<u> </u>
フセパコ LV1	11540 65	礼斯裏番兵(ザンスカール兵) 大尉	性數級	R)
ラグ シャラコ / LV1	11500 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	極觀機 游丧	D)
/グシャ.コ LV1	11500 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	经 载极	व
ואל בניאל על	11500 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	医粉部	0]
18 5-13-7 LV1	11500 75	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	化化物	미
亞瑪狄亞(アルマテア)	29500 240	礼斯裏書士官(ザンスカール士官)/大佐	医性	
ンセパコ LV1	11540 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	雅載機 游長	D
Str. KD1 LV1	11540 65	4.斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	化胶板	D)
7417 LV1	11540 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	医胶提	वा
24/17 (V1	11540 65	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	在此根	1
リグ シャノコー/ LV1	11500 75	礼斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	整數機 隊長	a)
リグ シャノコー LV1	11500 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	化板機	D)
リグ シャノコー LV1	11500 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵) 大尉	低胜機	司
10 7 7 1 LV1	11500 75	れ町真像兵(ザンスカーレ兵) 大尉	艦載機	可
○場狄亞(アルマテア)	29500 240	れ断裏盤士官 サンスカーレエ官 大佐	ME ALE	7
ジャバコ LV1	11540 65	れ助嘉魯兵、ゲンスカール兵」、大尉	整數機 隊長	[a
7+ 17 TA1	11540 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	医截機	Ö
シャハコ とり1	11540 65	礼斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	性散機	P
シャバコ こく1	11540 65	れ、販業番兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	<u>a</u>
リグ ンヤノコ LV1	11500 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	व
		れ版嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	整載機	可
リグンヤノコ / LV1	11500 75 11500 75	木斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	吃饭機	可
「プグーシャッコー LV1 「プグーンヤッコー/ LV1		札斯嘉善兵(ザンスカール兵)/大尉	性股根	间
	11500 75		取起	1 11
十毛斯度(カリスト)	27500 220	利斯裏質士司 ザンスカール士宮 大佐		可
プロアット LV1	10450 65	利斯嘉魯兵 ザンスカーレ兵・大尉	艦艇機 隊長	可可
プロアット LV1	10450 65	札斯裏魯兵 サンスカール兵) 大尉 札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉		
プロアット LV1	10450 65		监 教授	[a]
/02 / F/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦戰機	미
プロノ ト LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機]
+利斯度(カリスト)	27500 220	札斯嘉島士官(ザンスカール士官)/大佐	五版	a
プロアント LV1	10450 65	札斯嘉徽兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	
プロアット LV1	10450 65	札斯護磐兵 ザンスカール兵) 大尉	艦載機	可
Jロ2 , F/ LV1	10450 65	礼斯嘉魯兵(ザンスカー1兵) 大尉	塩酸機	可
プロアット LV1	10450 65	礼斯舞魯兵(サンスカーン兵, 大尉	艦載機	व
プロファト LV1	10450 65	札斯嘉魯兵、ザンスカール兵, 大尉	建 載機	可
卡利斯度(カリスト)	27500 220	札斯嘉魯士官(ザンスカール士官) 大佐	報艦	
プロフリト/ LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	可
プロアント LV1	10450 65	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵 大尉	艦載機	可
プロアット LV1	10450 65	札斯羅魯兵(ザンスカール兵, 大尉	艦載機	可
JMPAN IVI	10450 65	お斯裏象兵(ザンスカール兵)/大尉	化版物	वीं

10450 65 礼類嘉香兵(プンスカール兵)/ 大尉 艦載機 可 10450/ 65 札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉 艦載機 可

這一話除了是《V GUNDAM》的最後一話之外,亦是《G GENERATION 0》的最後一話,在這話之中,札斯嘉魯的最終兵器「天 使之輪」亦已接近完成階段,在遠方的母親瑪莉亞亦能感受到女心中的

以,瑪莉亞極之希望莎迪能助她一臂之力。 在ホワイトアーク之上、胡索眾人正在討論有關「天使之輪」的事、 然而就在此時,兩部札斯嘉魯的MS出現在眾人面前,這些人是瑪莉亞

恐懼,而依瑪莉亞所言,莎迪其實比她還有更大的潛能,而且其新類 型人的力量比她更強,莎迪其實比她更有資格控制「天使之輪」,所



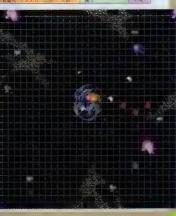


「天使之輪」終於也開始發動了,因為札斯嘉魯軍的機體之上也裝置 了同部裝置,所以不會受到影響,而在リガ・ミリティア之中,所有 人也受到響而令戰意下降。

這場戰鬥是會異常的慘烈,不是因為敵方的部隊數目太多,而是要 進入後段的故事,便一定要由胡索將達斯羅消滅,這才是最難的事, 因為這人的能力相當高,幸而在這話之中可以有3隻艦出動,所以是足 夠應付這場的戰鬥了。然而,GUEST方面便少得可憐,因為只有亦ワ

十月 產額 增延機體		Tarket and the second	Total Na	T Last vite
機體字字 LEVEL	HP' EN	実験者 軍幣	11 10	接建
ブル、ケング LV ACE	13715 69	* 斯裏雲兵 ザンスカール兵 大朋	獨立	不可
ブルフサング LV ACE	13715 69	れ販畜售兵 ザンスカール兵 大尉	類立	不可
ブル・ケング LV ACE	13715, 69	礼斯蓋霧兵 サンスカ・ル兵 大尉	獨立	不可
ブル ケング LV ACE	13715, 69	札斯嘉魯兵 ザンスカール兵) 太尉	獨立	不可
村 科 八 19 平 20 种类常,				
機様する LEVEL	HP EN	被照片 軍隊	性質	捕獲
2015 / LV ACE	14456 74	も販売番兵 ザンスカ ル兵) 大尉	獨立	不可
フサイターン LV ACE	14456 74	*邸義磐兵 サンスカール兵 大尉	変り	不可
ンセイタ ノ LV ACE	14456 74	礼邸薫鶴兵 サンスカール兵 大尉	獨立	不可
フセ1タ UV ACE	14456 74	札斯嘉魯兵、サンスカ し兵。 大尉	獨立	不可
AT 1 JA THE T. 48 BOK 1977				
根牌· T LEVE、	HP EN	要好で 中部	性質	損擾
ブルーケング LV ACE	13715 69	札事業委長(サンスカ 1年) 大尉	獨立	不可
ブル ケンク LV ACE	13715 69	大斯義曾(「**・ノカ 、拝 大尉	銀立	不可
ブレッケング IV ACE	13715 69	札削騰器長 サンスカール兵 大尉	独立	不可
ブルーケング LV ACE	13715 69	札斯嘉魯兵、サンスカ ル兵 大尉	2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	不可
1 水色。 4 程序				
機関×ウ LEVE:	HP EN	部體者 車階	29 85	接獲
ケトラフ LV AGE	14040 69	和耶裏魯耳(サンスた 、戸 大別	獨立	不可
ケトラフ LV ACE	14040 69	大斑異鏡は サンノカ 、兵 大副	器 7	不可
7 NOT LV ACE	14040 69	利助森盤の サンスナール兵 大闘	獨立	不可
グトラフ LV ACE	14040 69	大助真義兵 ザンスカ 八兵 大割	養立	不可
7.77 17700				



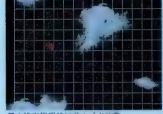


SD GUNDAM G GENERATION ZERC

勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅 自軍基地被佔領













在這最後一段戰鬥之中,玩者的 角色是非常重要的,因為敵方的戰鬥 力實在太過強了,而且敵MS的數量 實在非常驚人、基本上リガ・ミリ ティア和聯邦的艦隻在這裏也只是閒 角而已,唯一有用的又是胡索,因為 在故事模式之中最後一個播片 EVENT便是要他來發動的。



其實,瑪莉亞利用「天使之輪」的原意是要令世界和平,可是另一方面,札斯嘉魯的加持則要利用「天使之輪」來控制人類,控制世界, 所以在札斯嘉魯之中便起了內哄,而瑪莉亞亦因此而處於非常危險的境地之中,感覺到瑪莉亞處境的胡索於是便向威脅瑪莉亞的達斯羅 發動攻擊,這亦是戰鬥的重要關鍵。

戰鬥一開始,不用多作考慮,因為在這裏的敵人中,除了4艘「卡利斯度」、「天使之輪」、古羅洛古和卡狄施娜,所有的戰艦和MS也會 留在宇宙空域之中作戰,所以玩者應將這些敵人消滅,最後才和ホワイトアークー同降下大氣圈作最後一戰。

在大氣圈之中,敵方降下的「卡利斯度」會圍成一個四方形,中間便是「天使之輪」,至於古羅洛古和卡狄施娜則會繞着「天使之輪」移動, 只要胡索一和卡狄施娜交手,最後一個播片EVENT便會發生,在EVENT完成之後,「天使之輪」和卡狄施娜<mark>也會消滅在大氣層之中……</mark> 之後,只要將餘下的敵人消滅便算是爆機了,那麼,莎迪和卡狄施娜究竟有沒有死去呢?那便要大家自己看看ENDING了。

リカ・シリティア ボディをを ンヤンメダルク				
10 1 total	32000/ 278	機能点(か(フク), 生態 要減(大限) 要減(大限) 要減(大限) 要減(大限) 要減(大利) 支援(ゴメス)/大制 支援(ゴメス)/大制 支援(ゴメス)/大制 支援(ゴメス)/支援 減(ボンコ)/少規 減(ボンコ)/少規 減(ボンコ)/少規 要減(イアコ)/金属 要素 要素 要素 要素 要素 要素 要素 要素 要素 要素	28.00	-
シャ (プン/ LV1	10400/ 70 10400/ 70 10400/ 70	聯邦兵/大尉	經數機 陰器	
ジャパラン、LV1	10400/ 70	聯邦兵/ 大尉	匹載機	+ .
	10400/ 70	聯邦兵 大尉	艦載機 祭長	
ジャパリン LV1 ジャパリン LV1 リーンキーズJe	10400/ 70	- 現邦兵/ 大尉	艦載機	-
ノーン † -スJr	36500/ 250	文密斯 (コメス) / 大尉	整盤	
V高速HEXA Vカンダム ヘキサ) LV1	11600, 85 11600/ 85 11600/ 85	取及 1 夕刷		-
V 向SHR 建 (Vダ 、ノ 1 カングム) (LV1 V 高速 HEXA、Vガンダム ヘモワ 、 LV1 V A 東 HEXA、Vガンダム ヘモワ 、LV1 ホワイトアーク	11600/ 85	大橋(エババン刷) 大幅を乗りつ マンダー ナーロン / 小樹	艦載機 梯長	
V前途門EAR(V/)ングム トラ/ こV/	11600/ 85	英額技(ミリエラ)/ 小田	艦載機	-
V DAPH 18 (以) 2 - 1 カンカ (U)	23500/ 125	進比率 (マーベット) / 少尉	要經	
V2 AS T BASTER (V2 /サルト/(スクー) ' LV1	12020/ 100 11520/ 70 11520/ 70	勘索 フェカ 支財	松製機 隊長 整職機	
ガンブラスタ 'LV1	11520/ 70	奥狄羅(オデロ)/ 伍長	経載機	-
カンプラスタ 「LV1	11520/70	湯馬士(トマーノエ)/ 伍長	医敏捷	
沙拉密斯改 サラ ス改)	21000/ 178	嬰邦士官/少佐	1000	-
シャヘリン LV1	10400/ 70	聯邦兵 、大尉	艦載機 隊長	
2+12 V1	10400 70	■ 野外代 大阪 ■ カンヤーンター	% 萩樹 遊练	
沙技密期以「フラミス以」	21000/ 178 10400, 70	野洋 1 巻 夕性	紫軟機 隊長	+
241 / VI	10400/ 70	教权式 八岁 政 权元/ 大卧	建設接	
1 '- x '6	10400/ 70	9775; AB	/III.46/JA	-
根郷と子(E・E、	HP EN	10 C s. 18 Es	Pi m	活理
707 - h/ LV ACE 707 - h LV ACE 707 - h LV ACE	HP. EN 13585 74 13585/ 74	札斯異義兵(ザンスカール兵)/大尉	独立	液理 不可 不可
YE. ? , F. LV ACE	13585/ 74	札斯嘉蘭兵(ザンスカール兵) 大尉	獨立	不可
JDZJ F. LV ACE	13585/ 74	札斯嘉曹兵(サンスカール兵) 大尉	獨立	不可
JUZ N'LV ACE	13585/ 74	札斯羅魯兵(ザンスカール兵), 大尉	獨立	不可
プロンティオ, LV ACE	15795/ 107	古職を占「リンクル」大財	獨立	不可
The Jobs Town	15756/ 107 38000/ 280	・ 大阪健婦 カテンナ 中尉 礼斯異曽十官 ザンスカーし士官 大尉	粉化	不可
707 F. LYALE 11-707 IVALE 11-707 IVALE 13-707 IVALE 13-70	38000/ 280 12660/ 60	表情、単位 和高速量板(アンカカール等) 大型 和高速度(アンカカール等) 大型 和高速度域(アンカカール等) 大型 和高速度域(アンカール等) 大型 高速点を11/2カール等) 大型 高速点を11/2カール等 大型 和高速度域(アンカール等) 大型 和高速度等(アンカール等) 大型 和高速度等(アンカール等) 大型 和高速度等(アンカール等) 大型 平面域等(アンカール等) 大型 上面を繋り、アンカール等。大型 上面を繋り、アンカール等。大型 上面を繋り、アンカール等。大型	超載機 降長	n)
1 7 M VI	10550 60	お 斯 麻 競 塩 キャノ カ 一 丘1 大郎	性數級	p)
1. 1. 11 VI	10550 60	お断数会兵 サンスカー。 兵 大倒	老 佐 被	D)
ブル ケング V1	12660 60	末断暴霊中 サンスカール兵 大約	建聚機 练長	D)
ブル・ケング LV1	12660 60 10550 60	礼 助教賞兵 ザンスカール兵 大尉	極載機	0]
	10550 60	・	摆鞋接	Ŋ.
利解队(シェア)	31500 220	「、斯麗県に官 ザン スパール主意 大佐	颗烂	
79 7 7 LV1	10450 65	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	推載機 隊長	a) ai
17/7/1	8000 0 10450 65		AND AND LOW	0]
ジインファト ブリティア/LV1	10450 65	礼斯嘉豫兵 サンノカ ル兵 大尉	艦載機	οj Ω]
ソインファト 利斯状でもままま)	8000 0 31500 220	利斯義義士官(サンスカール士官 大佐	NEAK.	13)
(11 x 4 x 2 x 14	10460 65	も斯義義士官(サンスカール士官 大法 木)斯嘉義兵(サンスカー社兵) 大尉	斑截境 煤長	1)
14 17 1	8000 0		- 12 MA - 17 LA	可
プリティア (V ¹ スインラ ト ブ ティア (V ¹ フインファト	10450 65 8000 0 10450 65	札斯嘉曹兵(ザースカール兵) 大尉	進載機	可
ノインファト	8000 0			āj
利斯狄(リンテア)	31500 220	利助募集主官 サンスエール主音 大佐 1 暗楽舞与 サンスナール兵・大尉 札切顕像片 サースカール兵・大尉 札切其像片 サースカール兵・大尉 札町真像は サースカール兵・大尉	吸症	
ケープ LV1	10800 60	お販売車をデンフリー、近日、大路 市場業盤にサースカール兵 大尉 市場業盤兵(サースカール兵) 大尉 市場業盤兵(サースカール兵) 大尉	建載機 隊長	qj
7-22.601	10800 60 10800 60	九 明嘉 盤 ケ サンスカ ル兵 大尉	電影機 総影機	a a
グトラノ LV1	10800 60	木塩素養兵(サンスカーム兵) 大尉	医 取代 医 数概	a]
ゲトプラ LV1	31500 220	1 防寒 0 0 1 1 2 1 1 1 1 1	吸枢	- HJ
利斯队(レンテア)	10800 60	* 胎裏像庁 +f 2 t の丘) 大財	艦載機 隊長	(Q)
7 > 27 V1	10800 60	末期務無兵 サンスル し兵・大尉	医截疫	वि व
グトラフト_V1	10800 60	* 斯雅舞長(サンフカール長) 大尉	建載提	oj
グトラブ、v1 グトラブ、v1 グトラブ・v1 グトラブ・v1	10800 60	大断難機! ザンスル ル兵! 大尉	進載機	4]
サトノ LVI モンノコル ハイロゥ ・ 中和廉度 カリストリ リグ・シヤ・コ・LVI リグ・シャン 1 LVI ・ 中利廉度 (カリスト)	60000/ 300		更整	-
干利斯度、カリスト)	27500/ 220 11750/ 75 11750/ 75	利斯護盤工芸 ザンスカー、土首 大佐	数起	<u>a</u>
1,7 2r. 7 - LV1	11750/ 75	* 野麻磐与(サラ人力 、八兵 大尉	吃載機 隊長	[[[]
リグ ノヤノ 1 LV1 上刊(時度 (カレフト)	11750/ 75 27500/ 220	利斯異数 サンスカ ル共 大尉 利斯異数と同 サンスカ ルは官、大佐	医斯根	
卡利斯族(カリスト) リグニッセッコ・/ LV1	11750/ 75	大阪教育工程 リンスカール工程 大阪	整載機 隊長	[a]
リグ シャッコ / LV1 リグ シャッコ / LV1 卡利斯度 (カリスト)	11750/75	1 計算像巨(サンスナー)日 大関	医影榜	2)
長利斯席、ガリスト)	11750/ 75 27500/ 220	プロ製製品(サンスナール用 大関 有助器書主席 サンスカーレナ宮 大佐 天町高曽県 サンスカーレ兵 大屋	五代	
12 2tr 1- LV1	27500/ 220 11750/ 75	大町嘉曽兵 サンスカーレ兵! 大尉	鑑載機 隊長	a
57 24 7 LV1	11750/ 75	お野嘉曽長 サンスカーレ兵! 大尉		의
卡利斯度(カリスト)	27500/ 220	末衛真鲁士宣 ザンスカール主管 大佐 利衛媒像兵 ザンスカール兵。 大尉	亚 斯	1
1,7 2+ 13- LV1	11750/ 75	礼物農養兵 ザンスカーシ兵。大尉	医多味 陈艮	ন
ド馬蘭 (ガンスト) 1/2 / ア 1 - LVI 1/2 / ア 1 - LVI 1/3 / ア 1 - LVI 1/3 / ア 1 - LVI 1/4 / ア 1 - LVI 2 - LV	11750/ 75 31000/ 250	利斯嘉曾兵 ザンスナール兵) 大尉 大麻 表明書き 立 サンスカール士官 大佐	医 · 是	ग
実際度(人グイート)	11540/65	1 所名前に見 ブン人の ルエ目 大仏	整整機 隊長	ল
27 1 V4	11540/ 65	お野婆魚白(サーフナール丘 土町	艦載機	al al
77.5 1 V1	11540/ 65	月胎養発症/ザッスカー1氏, 大殿	建設物	
\rangle \text{V1} \rangle \text{V2} \rangle \text{V1} \rangle \text{V2} \rangle \te	11540 / 65	お野真豊点 サンスカ ル兵 大尉	整酸機 整酸機 隊長	o o
ンセバヨ LV1	11540/ 65	* 野島豊島(サンスカーン兵) 大尉	鐵載權	व
√₽/ .] _V1	11540 65	本の事態のサンスカ、大阪、水飲品を開発している。 一般では、100mmので	医新提	aj
史域度(スクイート)	31000/ 250	も斯羅魯ェ宮 ザンスカ 、±官) 大佐	收 些	
> ₹ 1.3 LV1	11540/65	札斯泰盤兵 ザンスカール兵1 大尉	整面機 隊長	o]
JE154 LV1	11540/ 65	札斯嘉磐兵 ザンスカール兵 大尉	艦艇級	[D]
グロバコ/ LV1	11540/ 65 11540/ 65	7 敗飛磐兵 ザンスカー/ 長月 大尉	度	可可

Jグ ファッコー LV1	11750/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載線/ 隊長	in in
Jグ ンセノコー LV1	11750, 75	札斯嘉曾兵(ザンズカ レ兵)/ 大尉	艦載機	T T
ブグ シャッコ ('LV1	11750 75	札斯嘉警兵(ザンスカール兵)/大尉	医酸模	Ĝ
プグ フセンコ LV1	11750 75	札斯嘉魯兵(ザンスカー,ル兵) 大尉	艦載機	ū
リグ・シャッコー/ LV1	11750/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
リグ シャッコー/ LV1	11750/ 75	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	
リグ シャッコー/ LV1	11750/ 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	3
リグ シャッゴー/ LV1	11750/75	礼斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	3
リグ シャッコー/ LV1	11750/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	推載機	5
リグ シャッコー/ LV1	11750/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
亞瑪狄亞(パマルテア)	29500 240	お茶裏舞士官 ザンスカール士官) 中佐	班施	
コンティオ/ LV1	11650/80	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦戰機/隊長	j
リグ・シャッコー/ LV1	11500/ 75	利斯基磐兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
リグ シャッコー/ LV1	11500/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	極戦機	
リグ シャッコー/ LV1	11500/ 75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	進載機	
亞瑪狄亞(アマルテア)	29500, 240	札斯嘉豊士官 ゲンスカール士官) 中佐	既彪	-
コンティオ/ LV1	11650/ 80	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機 隊長	
リグ・シャゾコー/ LV1	11500/ 75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
リグ シャッコー/ LV1	11500/75	札斯裏魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦戦機	-
リグ シャソコー/ LV1	11500/75	札斯嘉魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
登場队亞(アマルテア)	29500 240	札斯真鲁士官(サンスカール土官) 中佐	戦艦	_
コンティオ LV1	11650 80	札斯羅鲁兵(ザンスカール兵)、大尉	艦載機 隊長	
リク シャッ1 EV1	11500 75	利斯嘉魯兵(サンスカール兵) 大尉	巡 戰役	-
リグ シャッコー/ LV1	11500/ 75	札斯馬魯兵(ザンスカール兵)/ 大尉	艦載機	
リグーシャッコー LV1	11500/ 75	札斯嘉婁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	
亞瑪狄亞 アマルテア)	29500, 240	札斯嘉婁二官(ザンスカール士官 中佐	吸艦	_
コンティオ/ LV1	11650/80	札斯嘉鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機/隊長	-
リグ シャッコー/ LV1	11500/75	札斯嘉磐兵(ザンスカール兵)/大阪	烂戴禮	
リグ・シャッコー/ LV1	11500/ 75	札斯森鲁兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載攝	1
リグ シャノコー/ LV1	11500/75	札斯島魯兵(ザンスカール兵)/大尉	艦載機	Ju. 3







OCAMPAGIN MODE[G GUNDAM]

戰工之絆~突破廢鬼高達包圍網~

自由出擊部隊:0

可佔領點:0 EVENT MOVIE:有 過版後加入之志願兵人數:

勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:自軍全滅





這場戰鬥是來自《機動武鬥傳G高 達》,這段故事是來自故事中段,當時 多蒙仍未能領略到真正的力量之源, 所以便回到以前修練的地方----「基亞 拿高原」重新練,他希望可以領略到真 正的力量之源,能夠隨心所欲的令閃 光高達變成HYPER MODE,而在修 練中途,在機動武大會之中認識到的 戰友們也因為「樸克同盟」的感應而來



而且他帶同一大批的死亡軍團來到這裏,意圖將多蒙等人一網打盡…… 到這裏,最後,就連眾人的公敵,多蒙的師傅「東方不敗」也來到了, 而在這些「CAMPAIGN MODE」之中,玩者是不可以使用自己的機體,只能用版圖上的固定機體作戰。在這裏的敵人全部也是「死亡軍 團!的機械人,雖然化他們有3種不同的形態(海、陸、空),不過,其實他們也是自同一機體的,而他們的HP亦不是太高,所以,玩者要 小心的分配,好讓所有的人也能夠得到一定的「收獲」,而且亦要將所有的人物也變成「超強氣」。

而當多蒙和東方不敗交手之時,便會出現播片EVENT,在這EVENT之後,在東方不敗身後的空地之上,便會出現多蒙的哥哥「京二」 和魔鬼高達,再加上6個GUNDAM HEAD,他們的HP也有1萬以上,不過,以變成超氣(機械人也會變成HYPER MODE)的機械人而言, 絕對可以一招一個GUNDAM HEAD。而就在魔鬼高達出現的同時,身為京二分身的「舒拜茲」也會乘坐「ガンダムシュビーゲル」出現。

在魔鬼高達1次被擊倒之後,他便會變成第二形態,這時候,魔鬼高達的HP便會提升到超過3萬,不過,只要能夠維持着HYPER MODE,相信在3至4次攻擊之後,魔鬼高達便可以被打倒!



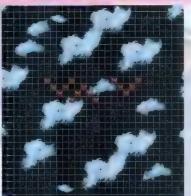


■MASTER GUNDAM多有型





山 作 機 履 一 死				
自事				
	HP EN .	似於名 原語	발원	養養
関光高速(シャイ・グガンダム) LV1	200/ 200	多酸(ドモン)/ GFD	独立	
玫瑰高速(ガンダムローズ) ′ LV1	11780/ 140	佐治(ジョルジュ) / GFD	獨立	
美國之星高速(ガンダムマ・クスター) LV1		卓波狄(デボデー)/ GFD	獨立	-
龍高達(ドラゴンガンダム)/ LV1		募某斯(サイ=サイシー)/ GFD 挪躍莎(ナスターシャ)/ 少佐・	海位	
TIVE	24000/ 120	棚壁莎(ナスターシャ)/ 少佐・	職馬	
金鋼石高速(ボットガンダム) LV1	18600 180	亞魯高 (アルコ) / GFD	艦載機 隊長	
自節(增援機體)				no.
ガンダムシュビーゲル こく1	13180/ 180	舒拜茲(ジェバルフ) GFD	獨立	2418
財産の アンドランド こくし	13100/ 100	S 87 4 50 () . 1 () 1 () 1 () G F D) 194 Z.	
機関する LEvEL	HP EN	開發者 事 結	1 48	插褲
MASTER GUNDAM (マスターガンダム) LV ACE	21710/ 322	東方不阪/ GFD	製立	不可
死亡軍順(テスア ミー) / LV1	6620/40	春展店(ゾンビ兵)・大尉	立	不可
死亡軍團(テスア・ミー) / LV1 死亡軍團(テスアーミー) / LV1	6620/40	複雑兵(ソンビ兵)/ 大尉	立	不可
死亡軍團(テスプ :) LV1	6620/ 40	後院兵(ソンビ兵) 大尉 復院兵(ソンビ兵)/大尉 後寛兵(ソンビ兵)/大尉	獨立	不可
死亡軍團(テスア ミー) / EV1	6620/ 40	長展兵(ゾンビ兵)/ 大尉	- 立	不可
死亡軍團(アスアーミー) LV1	6620 40	授屍草(ブービ兵) 大尉	獨立	不可
死亡軍團(テスプ ミ) LV1	6620/40	複異兵(ソンピ兵)/大阪	東立	不可
死亡軍團(テスプ ミ) ′ LV1	6620 40	複麗兵(ソンビ兵) / 大尉	獨立	不可
死亡軍團(デスアーミー) LV1	6620/ 40	長屍兵(ソンビ兵)/大尉	第立 ・	不可
死亡軍團(アスアーこ)/ "V1	6620/ 40	模別兵(ソンビ兵) / 大尉 模別兵(ソンビ兵) 伍長	海立	不可
死亡軍團(テスファミ) LV1	6620/40	長龍兵(ソンヒ兵) 伍長	独立	不可
死亡軍関() 人/ ミ) LV1 死亡軍関() 人/・ミー) / LV1 死亡軍関() スアーミー) / LV1	6620/ 40 6620/ 40	長鹿兵(ブンビ兵) 位長	海立	不可
死亡軍順(テスア :) LV1	6620/ 40		獨立	不可
死亡鬼隊(テスネービー) LV ACE	8605 46	長屋兵(ゾンビ兵)/大尉	700	不可
東自爆隊(アスネービー) LV ACE	8606 46	幕屋兵(ゾンピ兵)/大尉	獨立	不可
死亡艦隊(アスネービー) LV ACE	8606/46	要原兵(ゾンビ兵) / 大尉 長屍兵(ゾンビ兵) 大尉	事立	不可
R亡既隊(ァスネート) LV ACE	8608/46	長展兵(ゾンビ兵) 大尉	獨立	不可
死亡艦隊 (テスネービー) / LV ACE	8606/46	東京にバルンド氏)(大阪	獨立	不可
死亡艦隊(アスネ・ビー) LV ACE	8608/46	表展兵(ソンピ兵)/ 大尉	海立	不可
死亡艦隊(テスネービー) LV ACE	8606. 46	長麗兵(ゾンビ兵)/ 大尉	獨立	不可
死亡艦隊(アスネービー) LV ACE	8606 46	長屋兵(7)と兵(大尉	獨立	不可
死亡艦隊(『スネービー)』 LV ACE 死亡艦隊(『スネービー) LV ACE	8606/46	長屍兵(ソンビ兵) 大尉	獨立	不可
死亡艦隊(テスオーピー) LV ACE	8606/46	長原兵(ゾンビ兵)、大尉	獨立	10
	8680/46	展展兵(ソンビ兵) 大尉 商展兵(ファビ兵) 大尉	漫立	不可
DEATH BIRDY(アストーアュ) / LV ACE DEATH BIRDY(アスパーアュ) LV ACE	8680 46 8680 46	寝庭兵(ソンビ兵)/大尉	要立	7 9
DEATH BIRDY (72, 1 74) LV ACE	8680 46	寝屍真(ソンビ兵)/大尉 再開章(アンビ兵)/大尉 後婢子(アンビ兵)大尉	獨立	170
DEATH BIRDY (#7/1-74) / IV ACE	B680.1 46	格蒙丘 7. PG)大副	獨立	不可
DEATH BIRDY(デスパーディ)/ LV ACE DEATH BIRDY(デスパーディ)/ LV ACE	8680 46	表展点、シャ兵)大尉	W 2	不可
DEATH BIRDY (#3/1-#4) / LV ACE	8680/46	梅屋兵(ゾンビ兵)/大関	種立	T- (1)
DEATH BIRDY(デスパーディ) / LV ACE DEATH BIRDY(デスパーディ) LV ACE	8680, 46	長屍兵(ソンピ兵) 大尉	独立	不可
DEATH BIRDY (デスパーディ) / LV ACE	8680 46	表院兵(ゾンビ兵) 大尉 東東兵(ゾンビ兵) 大尉	獨立	不可
DEATH BIRDY(アスパーディ)/ LV ACE	8680/46	機関兵(ゾンピ兵)/大尉	獨立	不可
DEATH BIRDY(アスパーディ)/ LV ACE	8680 46	長屍兵(ゾンビ兵)/大尉	獨立	不可
DEATH B RDY (テスパーディ) LV ACE	8680/46	喪院兵(ゾンビ兵)/大尉	養立	不可
DEATH BIRDY(デスパーディ) Ly ACE	8680 46	後属兵(ソンピ兵) 大尉	独立	不可
DEATH BIRDY (アスパーディ) LV ACE	8680 46	機関兵(フンビ兵) 大脚 機関兵(フンビ兵) 大脚 機関兵(フンビ兵) 大脚	獨立	不可
DEATH B RDY (7.27 - 74) LV ACE	8680 46	表現兵(ソンビ兵)、大尉	獨立	不可
内側 お ・1回 kg 4級 8億) 機関を ア LEVE、	HP EN	(報酬者 前間	9.0	境港
総務キテ LEVE、 窓魔高速 (ラビルガンダム) / LV ACE	23660 345	第二(キョウジ)/ GFD	獨立	不可
GUNDAM HEAD (ガンダムヘッド) / LV1	11950/ 100	自屈だされ、レガビ・ルル	福立	不可
GUNDAM HEAD (ガンダムヘッド) / LV1	11950 100	寝屋兵(ソンド兵)/大佐	福立	**前
GUNDAM HEAD (ガンダムヘッド) / LV1	11950, 100	複麗兵(ソンビ兵)/大佐 養麗兵(ソンビ兵)/大佐	東文	不可
GUNDAM HEAD (ガンダムへ、ド) LV1	11950/ 100	後属兵(ツシビ兵)/ 大佐	獨立	不可
GUNDAM HEAD (ガンダムヘッド) / LV1	11950/ 100	で発送(ソンビ兵) 大佐 ・ 複脱兵(ソンビ兵) 大佐 ・ 複脱兵(ソンビ兵) 大佐 ・ 複脱兵(ソンビ兵) 大佐 ・ 複脱兵(ソンビ兵) 大佐	獨立	不可
GUNDAM HEAD (ガンダムヘッド) / LV1	11950 100	長屍兵(ゾンビ兵)/大佐	獨立	不可
商5年2、1曾45年後代費)				
機體名字 ' LEVEL	HP/ EN	親駛者 軍階	性質	推獲
忌職高速 (テピルガンダム) / LV ACE	30550/ 345	京二(キョウジ)/ GFD	製立	不可





CAMPAGIN MODE[GUNDAM W] 流血之 SCENARIO

過版後加入之志願兵人數:0 自由出擊部隊:0 可佔領點:0 EVENT MOVIE:有

勝利條件:敵軍全滅 失敗條件:自軍全湯





同樣是不被列入正史之中的高達故事,這話的故事是來自《新機動戰 記 高達W》中段的故事,這時候5名的戰士已經全部出現,不過,這話 的故事是講述希羅他們中了多利斯的奸計,這時候,4名戰士——希 羅、狄奧、多洛華、卡多魯因為知道OZ的要員要離這地方,於是便來 到太空梭發射機地要將他消滅,而在這裏,有十分多的敵人阻礙着眾 人行動,然而,這裏的一切也是多利斯設下的陷阱……

在這話之中,在開始之時只有4人出場(希羅、狄奧、多洛華、卡多 魯),而張五飛是不在場的,戰鬥一開始,眾人便要以擊倒太空梭而 戰,不過,記着要用希羅來進行才有播片EVENT發生的。

然而,在這裏要提醒大家一句,一定要先將在場所有的敵人消滅才向太空梭動手,因為在先前已説過這是多利斯的陰謀,其實在太空 梭之中的是一名主和的人仕,這次多利斯的借刀殺人計劃非常成功,而希羅則成為了千古罪人,而且多利斯為了要將希羅等人消滅,已 在基地下面埋了很多炸藥,在5個回合之後便會爆炸,而在擊倒太空梭之後,敵方的援便會出現,而且全是LEVEL ACE的機體,數目共 有20部之多,這時候,張五飛便會出來助戰,不過,其實他的作用不是太大,而先前説到要先對付所有的敵人才擊毀太空梭便是因為這 事情的發生,如果前的敵人未消滅,再加上這些更強的援兵,5個回合根本不夠用,太家説對嗎?

如果在5個回合之內無法消滅所有敵人的話,便會立刻GAME OVER!所以大家在之前一定要令所有人也進入「超強氣」的狀態,這樣 才有希望將所有的敵人消滅,而且亦要留意EN的消耗,最好便是盡利用「反擊」消滅敵人,因為這樣會令消耗的EN大大減低。









■希羅殺錯良民!



☆ ●				
BOM / T LEVEL	HP/ EN . #	保貯者 軍階	性質	瑞竜
W高速 Wカンタム LV1	15000/ 210	希籍(ヒイロ)/ 伍長	獨立	30°A
W高速 Wカンタム LV1		歯臭(デュオ)/ 伍長	要立	
死神高速 ガンダムデスサイズ) LV1	11850/ 150		養立	
沙漠高速 カンダニサンドロック。 LV1	12250/ 140	卡多鲁(カトル)/ 伍長		
重武装高達、カンダムヘビ ア ムズ、 LV1	11950/ 180	多雑草(トロワ田)/ 位長	要立	
自動(環接機體)				
wa? ►1 EVEL	EBP, EN -	開胶者 軍階	性質	で複
神順高速(シェンロンガンダム)/ LV1	12850/ 165	張五揆(チャン=ウーフェイ) 佐長	海立	
20				
機體名字 LEVEL	HP/EN	瀬祉名 軍職	性質	類強
太空楼(シャトル	18000/ 100	羅賓達(ノベンタ)/ 将軍	10年	
	6740/65	無点にリーンフリーの手	獨立	र व
學爽ご、・オー) LV1	6740/65	聯合兵/少尉 聯合兵/少尉	獨立	不可
里奥(シーオー) LV1		學官兵/ 少尉	獨立	不可
里奥 リーオ) LV1	6740 / 65	聯合兵/ 少尉		7 8
里奥 リーオ → LV1	6740/65	聯合兵 少尉	獨立	
里奥() オ) LV1	6740/65	聯合兵/ 少尉	獨立	不可
里奥(、・オー) LV1	6740/65	聯合兵/ 少尉	獨立	不可
里奥(ノーオー) LV1	6740/65	聯合兵/ 少尉	獨立	不可
里泰()ーオ , LV1	6740/65	聯合兵/少尉	獨立	不可
里奥(J オ) LV1	6740/65	聯合兵/ 少尉	獨立	FOJ
里奥(ノ-オー 1V1	8740/65	聯合兵/ 少尉	獨立	7-01
里表(ア・オー LV1	6740/ 65	聯合兵/少尉	聖立	र वॉ
	6740/ 65	聯合兵/ 少尉	獨立	不可
里奥、ノーオー LV1		製力だ、ク部	獨立	不可
里奥(, オー) LV1	6740/ 65	聯合兵/ 少嗣 聯合兵/ 曹長	対立	不可
多拉戈斯(トラゴ人, LV1	6120/ 60	製田長/ 震慢	獨立	平可
多拉戈斯 トラゴス LV1	6120/ 60	聯合兵,曹長	重立	
多拉 戈斯 (トラゴス) LV1	6120/60	聯合兵/養長	獨立	不可
多拉戈斯 (トラゴス, LV1	6120/60	聯合兵/襄長	獨立	不可
多拉戈斯(トラゴス, LV1	6120/60	聯合兵/ 曹長	獨立	不可
多拉戈斯、トラゴス) LV1	6120/60	聯合兵/曹長 聯合兵/曹長	獨立	不可
多拉戈斯(トノゴス) LV1	6120/60	数会丘/ 審棋	養立	不可
多拉戈斯(トラゴス) より	6120/60	聯合兵 曹長	獨立	不可
	7350/ 60	聯合兵/中尉	福立	不可
エアリーズ LV1		聯合兵/中尉	獨立	10
170-Z LV1	7350/ 60	要百共/ 中尉		不可
エアリ ズ LV1	7350. 60	聯合兵/中尉	獨立	子可
17', X LV1 17',-X LV1	7350/ 60	聯合兵/中財	獨立	
1ア,ーズ LV1	7350/ 60	聯合兵 中尉	獨立	不可
12,-2 LV1	7350/ 60	聯合兵/中尉	獨立	不可
S音煙運輸機、Sノニックトランスポーター) 拖魯桀斯 ト・ルキス) LV1	20000/ 150	OZ士官/ 大尉	版鑑	
・ 瓶魯桀斯 ト・ルキス) LV1	16800/ 220	積古斯(ゼクス)/ 大佐	獨立	不可
17, -1 LV1	10860/60	葉思(ノイン)/ 少佐	獨立	र ब]
I7J-X LV1	7350/ 60	聯合兵/ 大尉	獨立	不可
IP X LV1	7350/ 60	聯合兵/ 大尉	獨立	不可
ZO(階隊機體)	7,0007 00	T W W / / / / /		
ZOTTEN (S MENT)	F (AD) CAL	無駐者 取附	性質	扬维
機體名字/ LEVEL	HP EN		場立	不可
里奥(リーオー) / LV ACE	9555/69	整合兵 中尉		
里奥(, オ) LV ACE	9555 69	聯合兵 中尉	獨立	र मु
里央(ノ・オー/ LV ACE	9555 69	聯合兵 中尉	獨立	不可
里奥() オ) LV ACE	9555 69	聯合兵 中尉	獨立	不可
學奥、ノーオー、 LV ACE	9555 69	學台兵 中尉	接支	1 不可
里奥、ノーオー) LV ACE	9555 69	製合兵 中尉	獨立	不可
里奥(ノーオー) LV ACE	9555 69	場合の 中原	発立	不可
里奥() オ), LV ACE	9555 69	聯合兵 中尉	96 V	不可
里奥(ナオ) LV ACE	9555 69	聯合兵 中尉	707	不可
		明古共 中尉 聯合兵 中尉	福立	不可
里奥(ノ・オー, LV ACE	9555 69	第1日日 中町		不可
里夷 (Jーオー) / LV ACE	9555 69	中島 中島	獨立	
里奥(ノーオー、 LV ACE	9555 69	製合兵 中尉	獨立	不可
エアラーズ LV ACE	8762 74	製合兵 シ財	獨立	不可
Lプラーズ LV ACE	8762 74	聯合兵 夕尉	要立	不可
IP, X/LV ACE	8762 74	聯合兵 少尉	獨立	不可
エアシーズ/ LV ACE	8762 74	聯合兵 /尉	獨立	不可
IP - X LV ACE	8762 74	撃合兵 少尉	粉立	不可
I.7) - X LV ACE	8762 74	聯合兵 少尉	獨立	不可





CAMPAGIN MODE[GUNDAM X]

作戰是要爭取每一刻鐘

自由出擊部隊:0:

過版後加入之志願兵人數:0 可佔領點: 0 EVENT MOVIE: 有

勝利條件: 敵軍全滅 失敗條件: 自軍全滅







相信大家對這段故事也非常 熟悉,因為在數星期前在電視上 才看過這故事情節,這是在《機 動新世紀 高達X》早段的事內 容,這時候,卡洛剛加入自由 號,而他的加入,全是因為「迪 花」的緣故,不過,因為迪花是 新類型人(新人類),所以受到艾 尼狄布財團的捕,因為他們要知

■迪花的身體狀態突然變得很差

道新類型人的秘密,希望以此來控制世界,於是,他們便找來「沙基」和「奧魯柏」兩兄弟前來協助,弟弟奧魯柏先混入自由號之內,其後 乘時搶走迪花,為了要奪回迪花,自由號的艦長舒文找來了不少的同道,準備一同進攻艾尼狄布研究所,可是,在中途受到「沙基」和「奧 魯柏」,以及一大群MS的欄截……

在這戰之中,大家要留心一點,便是在開始之時,重武裝高達和AIR MASTER是不會在場的所以在自由號之上只有高達X一部MS而 已,所以戰鬥力是非常有限的,而且其他的隊伍之中又缺乏強手,所以在這戰之中大家要有心理準備會有非常多的犧牲,如果要降低傷 ,便一定要多多使用在高達X之上的「衛星微波砲」,對於一般的MS,一砲便可以將他們消滅只有「沙基」和「奧魯柏」兩兄弟的MS能夠支 持,而只要卡洛和他一交手,便會有播片EVENT發生,之後,重武裝高達和AIR MASTER便會重歸戰線,這時候,便可以向研究所進









發。大家要小心「沙基」的高達,因為他是有MAP兵器的,站在他的面前,後果自負!

在研究所之中,有一部非常可怕的MA,造傢伙的「荷粒子光彈砲」的砲壞力極之驚人,而且是可以作8方向調校角度的,所以是完全沒 有死位的,大家可要小心,反正在這裏的DATA又不會對遊戲本身有多大影響,大家不妨又利用一下「衛星微波砲」,真是可以隔山打牛!

高達X(ガンダムX)/ LV1	14600/ 180	卡洛(ガロード)/ 伍長	艦載機 隊長	
羅莎艦 (ローザ艦)	18000/ 160	羅莎(ローザ)/ 大尉	戦艦	
西狄姆(セプテム) LV1	8200/ 45	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機 隊長	
西狄姆(セプテム)/ LV1	8200/45	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機	
西狄姆(セプテム) LV1	8200/ 45	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機	
古力捷艦(グリーツ艦)	26000/ 160	古力捷(グリーツ)/大尉	戦艦	
奥園 艾布[陸戦用白](オクト エイブ) LV1	8280/ 60	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機 隊長	
奥圖 艾布[陸戦用白](オクト エイブ) LV1	8280/ 60	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機	
奥圏 艾布[陸戦用白] オクト エイブ) LV1	8280/ 60	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機	
羅遜艦(ロノソ艦)	20000/ 160	羅遜(ロッソ)/ 大尉	戦艦	-
珍尼斯改(ジェニス改)/ LV1	8100/50	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機 隊長	
珍尼斯改(ジェニス改) LV1	8100/ 50	拾荒者(パルチャー)/ 伍長	艦載機	
珍尼斯改(ジェニス改) LV1	8100/ 50	拾荒者(バルチャー)/ 伍長	艦載機	,
自軍(增援機體)				
機體 8.5 LEVEL	HP/ EN	就駛者/ 軍階	性質	搪液
ガンダムレオバルド、LV1		羅比(ロアビイ)/ 少尉	獨立	
ガンダムエアマスター/ LV1	12700/ 105	域治(ウィッツ)/ 少尉	獨立	-
商文 聯				
機體名字 LEVEL	HP/ EN	駕駛者/軍階	性質	捕獲
攀沙戈高達(ガンダムヴァサーゴ), LV1		沙墓(シャギア)/ 大尉	獨立	不可
舒狄隆高達 (ガンダムアシュタロン) / LV1		奥魯柏(オルバ)/中尉	獨立	不可
ドートレス コマンド、LV1 ドートレス コマンド、LV1 ドートレス コマンド LV1	8550/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 少尉	獨立	不可
ドートレス コマンド, LV1	8550/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 少尉	獨立	不可
ドートレス コマンド LV1	7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立	不可
ドートレス・コマンド/ LV1	7150/55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立	不可
ドートレス コマンド/ LV1	7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立	不可
トートレス・コマンド/ LV1	7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長		不可
ドートレス コマンド LV1			獨立	
	7150/55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立	不可
ドートレス・コマンド/ LV1	7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長	獨立	不可不可
ドートレス コマンド LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立 獨立 獨立	不可不可不可
ドートレス コマンド LV1 ドートレス コマンド/ LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティブ警備兵/曹長 アルネイティブ警備兵/曹長 アルネイティブ警備兵/曹長 アルネイティブ警備兵/曹長	獨立 獨立 獨立 獨立	不可 不可 不可 不可
ドートレス コマンド LV1 ドートレス コマンド/ LV1 ド トレス ウェボン LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長 アルネイティヴ警備兵/ 曹長	獨立 獨立 獨立 獨立	不可 不可 不可 不可
ドートレス コマンド LV1 ドートレス コマンド/ LV1 ド トレス ウェボン LV1 ドートレス ウェボン, LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ書構兵/曹長 アルネイティヴ書構兵/曹長 アルネイティヴ書構兵/曹長 アルネイティヴ書構兵/曹長 アルネイティヴ書構兵/大尉 アルネイティヴ書構兵/大尉	獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立	不可不可不可不可不可不可不可不可
ドートレス コマンド LV1 ドートレス コマンド/ LV1 ド トレス ウェボン LV1 ドートレス ウェボン/ LV1 ドートレス・ヴェボン/ LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉	獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立	不可不可不可不可不可不可不可不可不可不可
ドトレス コマンド LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス・ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉	獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立	不可不可不可不可不可不可不可不可不可不可
ドートレス コマンド LV1 ドートレス コマンド LV1 ドートレス ウェボン LV1 ドートレス ウェボン LV1 ドートレス ウェボン LV1 ドートレス ウェボン LV1 ドートレス / LV4 ACE	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 9295/ 61	アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉	獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立	不可可不不可可不不可可不不可不不不可不不不可不不不可不可
ドトレス コマンド LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1 ドトレス・ウェボン LV1 ドトレス ウェボン LV1	7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55 7150/ 55	アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/曹長 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉 アルネイティヴ警備兵/大尉	獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立 獨立	不可不可可不可可不不可不不可不不可不不可不不可不不可





THE KING OF FIGHTERS EPISODE 5 完全攻略特集・第五回



(海外版: THE KING OF FIGHTERS'99~ Millennium Battle~) 韓國隊 KOREA TEAM

價格:38000日劃 GEO 容量: 673M FIG/ 1~2P 發售日:預定12月 製造商:SNK

製造商:SNK 發售日,9月23日

製造商:SNK 基板:MVS 推出日期:經已推出(7月23日)

容量: 673M

FIG/ 1~2P

技指令表

首極落

殺腳投

诗殊技

空神學 **NERICHAGI**

X 铅材

飛燕斬

天昇腳

半 月 重

飛翔腳

流星落

霸氣腳

鳳凰腳

飛昇腳

近距離站立

遠距離站立

垂直通常跳躍

空中吹飛攻擊

-+A

-流效果。對空方面,今集將非常依賴輕「飛燕斬」。

新增的超必「鳳凰飛天腳」有不俗的對空性能,加上硬

直時間極短,故大家可多加使用。跳躍攻擊方面,跳

躍重腳及跳躍輕拳可CANCEL「飛翔腳」使用,特別是

以跳躍重腳埋身後,玩者可進一步作出狙擊。

斜方/垂直小跳躍

蹲下

習必殺技

鳳凰飛天腳

STRIKER動作

CANCEL 表

STRIKER

向畫面上空突

進,垂直打起對手

令對手在浮空狀態中

再次出現被攻擊判

定,讓我方角色造出

CANCEL其他必殺技

的特性。牽制對手方

面,以遠距離站立輕

拳最為有用,這是由

於他的攻擊距離夠

遠,是以用來封位有

各種追打。

TEXT BY: 日日野

價格:未定 容量: CD-ROM FIG/ 1~2P

近敵時→或←+C 近敵時→或一+D

↓儲↑+B or D

重飛燕斬中 I + D

/--+B or D

一儲→+B or D

跳躍中 \ →+B or D

/ -- / -+ B or D

\- \ \-+B or D

0

X

X

0

向畫面上空突進,垂直打起對手

0/0

0

0

В

В

↓ ↓ + B or D (能以鳳凰腳CANCEL)

→+B

(KIM KAPHWAN)

各技解析】

阿金在今年新增的特殊技「空連擊」,其特點 為空中前方突進二段<mark>蹴,好</mark>處除了能以小技 CANCEL使用外,更重要是可於第一HIT擊 中對手時CANCEL「飛翔腳」或「鳳凰腳」, 況且硬直時間極短,故大家也可放心以 此技牽制對手。至於「NERICHAGI」也可 以小技CANCEL使用,但論度用途廣泛 性則不及了「空連擊」。通常技方面,注意 蹲下重拳、近距離站立輕腳及近距離站立 重腳在今集中改變了攻擊模式及性能,特別 是蹲下重拳,由於其對空的攻擊判定極強,故

阿金固有必 殺技,對空攻擊

判定強,而且出現得極快,弱攻擊若配合連 續技使用可得到不俗的攻擊效果。出招及收 招俱快,硬直時間短的一招。

●天昇腳

對手,點解唔打多一下,扣多D都好!)

又係阿金固有必殺技,同樣攻擊判定出現得 快,可配合連續技使用或作遠距離先讀對空封位 用,注意在COUNTER MODE中此招可SUPER CANCEL「鳳凰腳」。

又再係阿金固有必殺技,除了攻擊力不俗外,更可 用作空中突襲,強弱分別在於阿金的落下角度,弱「飛 翔腳」對下方有極強的攻擊判定,而對手如在空中被擊 中,更會再次出現被攻擊判定,你知點做喇!

很[古惑]的一招,阿金生會先[劇]你下聲,然 後再打你個頭,分別以下上兩種攻擊判定打擊對 手,最重要是指令十分易出,配合連續技使用則效

上集才引入的「新」招,此招的確有如其名-十分霸道,因為阿金生會以氣勁 洁v踩熄對手的飛行道具,而且更可利用其硬直特性來CANCEL「鳳凰 腳」,十分霸道的一招。

超必殺技

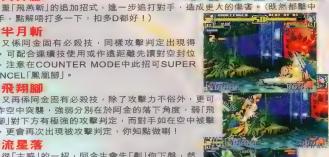
●鳳凰腳

攻擊力非常強勁的一招,出招速度 快,攻擊判定大是它的最大優點。可陰對 手跳過來或用於連續技中,唯一缺點是被 擋格了便會出現頗長的硬直時間,給予對 手反擊的機會。

● 鳳凰飛天腳 沒有了上集的「鳳凰天舞腳」,取而代之,是這招 地上專用的近距離打擊技「鳳凰飛天腳」,特點是被擋 格了也只會出現極短的硬直時間。另外,此招亦可作 對空攻擊之用









1) 蹲下輕腳→蹲下輕拳→CANCEL空連 擊(1 HIT)→CANCEL鳳凰腳/弱飛翔腳 2) (對手在空中)飛翔腳→各種攻擊

飛翔腳→近距離站立輕拳→CANCEL 空連擊/霸氣腳→CANCEL鳳凰腳

4)近距離站立重拳→CANCEL NERICHAGI→CANCEL霸氣腳-CANCEL順原腳

5) COUNTER MODE發動→移動攻擊。 CANCEL半月斬→SUPER CANCEL鳳凰腳



BEDT BY DI





攻擊力

速度

距離控制





© SNK1999



【各技解析】

通常技&特殊技

跳躍重拳在擊中對手途中繼續按掣,最多可造成三 段打擊的效果,但有一點大家請留意,今集只能在第 1 HIT中CANCEL其他必殺技。另外,由於身型關 係,遠距離站立輕腳似乎較遠距離站立輕拳有更大的 封殺能力。就特殊技方面,先以今集新增的「骸突」 來說,由於它能破壞對手防禦的體勢,故此若能 配合通常技混合使出(如以蹲下重拳CANCEL 「骸突」),便往往取得不俗的奇襲效果。至於 另一特殊技「通魔蹴」、基本上起招時間較 慢,但只要擊中便能CANCEL「鳳凰腳」。

必殺技

捲疾風斬

在自轉身體的同時並放出龍捲風攻擊 對手,對手亦會因此被打到「扯」上天。 最好的戰法是對手處於畫面版邊時配合 連續技使用,減低受反擊的機會。

飛翔空裂斬

可用作空中攻擊,輕使出時會跳至版面並向斜下方攻擊,重使出時會跳至版 面並向直前方作突進攻擊,注意今集在途中只能作 方向轉換」

與阿金的 [飛翔腳] 相若,除了攻擊力不俗 外,可用作空中突襲,配合爪仔的彈牆更可作 逃走之用。而對手如在空中被擊中,是會出現 被攻擊判定,你知點做喇!

旋凰飛猿刺突

與「飛翔空裂斬」的攻擊模式差不 多,分別在於爪仔會由地上開始,直 接擊向對手。同樣,注意今集在途中 只能作2次的「方向轉換」。

可在「飛翔空裂斬」及「旋風飛猿刺 突」途中突然使出的一招,可作逃走之用或狙擊之用。擾 亂對手及打擊對手心理一流。

▶迎轉飛猿斬 爪仔一面轉動身體,一面「滾」向對手身邊攻擊,攻擊力不俗外,亦會有 的奇鷾效果。

奇襲飛猿羽

「迴轉飛猿斬」的追加(補鑊?) 攻擊,輕的可給予對手一定的奇襲 攻擊,而重的則可避過對手的飛行

超必殺技

真! 超絕龍捲真空斬 爪仔會召出一個巨大的旋風攻

擊對手,雖然那巨大旋風會包圍爪仔全身,但留意 重攻擊收招後仍有頗長的硬直時間, 故最好以輕攻擊出招,並拉一或一方 向移近對手身旁「削」其體力。

與阿金生相同的同名超必,攻擊 力非常強勁的一招,出招速度快,攻 擊判定大是它的最大優點。可陰對手 跳過來或用於連續技中,唯一缺點是 不能如阿金生般可在空中使出。

【!超絕輪迴轉突刃

今集新增超必殺技,重攻擊時爪仔會向斜下方攻擊,反之,若以輕攻擊時爪 仔會向正下方攻擊。

Person

STRIKER動作

挑撥三味

能削減對手部份POWER GAUGE能量,而近距離內則會切 換至攻擊模式,爪仔會從畫面外 跳谁來, 並以「龍捲疾園斬」攻 擊,注意這時玩者是可向對手進 行各種狙擊。



壮北ム丰

	坟指令衣	
ı	通常投	
ı	頭乘刺	近敵時→或+C
ı	下血突	近敵時一或一+D
	特殊技	
ı	骸突	或+A
١	通魔蹴	→或+B
	必殺技	
ı	龍捲疾風斬	↓儲 ↑ + A or C
	飛翔空裂斬	儲 +B or D(持續按掣攻擊)
1	飛翔腳	跳躍中 \ \→+B or D
ı	旋風飛猿刺突	←儲→+A or C
	方向轉換	旋風飛猿刺突或飛翔空裂斬中按方向及
	问转张林仁	攻擊掣(可連續輸入3次)
	迴轉飛猿斬 奇襲飛猿突	· / ← + A or C 迴轉飛猿斬中A or C
		担特形级制于AOIO
ı	超必殺技	
	真!超絕龍捲真空斬	-\
ı	鳳凰腳	\ → \
ı	真!超絕輪迴轉突刃	奶维中 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ A OF C
1	STRIKER動作	
١	挑撥三味	削減對手部份POWER GAUGE能量,
١		近距離內切換攻擊

CANCEL表

WATER TAXABLE TO SERVICE THE PARTY OF THE PA	75.	WHEN STREET	NAME OF TAXABLE PARTY.	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN		
	輕拳	輕腳	重拳	重腳		
近距離站立	0	0	0	×		
遠距離站立	×	0	×	X		
蹲下	0	×	0	×		
垂直通常跳躍	X	X	×	×		
斜方/垂直小跳躍	X	×	0/x/x	X		
吹飛攻擊		0				
空中吹飛攻擊						
++A						
+B		×				

的新增特殊技「骸突」,特別是「骸突」→「鳳凰腳」。輕拳輕腳為最基本的近身戰封 位技,亦是所有連技的開始,由於身型關係,如能好 好運用其速度配合中段技/跳躍攻擊 •連續技,相信 必能玩弄對手於股掌中。此外,速度為爪仔本身最大 武器,所以應以空中戰為主,特別是跳躍重拳擊中對 手後如繼續按掣是可造成3 HIT的效果,此時若配合 連技使用便能取得不俗的效果。

【對人基

擁有最強移動力

及跳躍力的角色,在

今集中更應該活用能

豹破壞對手防禦體勢

攻擊力

速度

距離控制

操作難易度

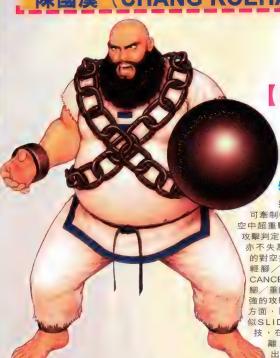
1) 旋風飛猿刺突/飛翔空裂斬一方向轉換 x 2一各種追擊

2) 近距離站立重拳 -- CANCEL 骸突 - CANCEL 鳳凰腳 COUNTER MODE發動一移動攻擊 · CANCEL 龍捲疾風斬 · SUPER

CANCEL真!超絕龍捲真空斬



陳國漢(CHANG KOEHAN)



【各技

遠距離站立輕拳 可牽制中跳躍的對手 空中超重擊有超強的橫向 攻擊判定,如能好好運用 亦不失為一種非常可靠 的對空技。蹲下輕拳/ 輕腳/重拳有不俗的 CANCEL性能,跳躍輕 腳/重腳對下方向有超 強的攻擊判定。特殊技 方面,「轢逃」為一招類 似SLIDING系的下段 技, 在近身戰或中距 離前衝中突然使 出,往往會令對手 殺個措手不及。

拔球粉碎擊

出招慢,但攻擊力高及攻擊判定 極大,輕的可在遠距離使出來截擊跳 過來的對手,重攻擊雖然出招奇慢, 但由起手至出招的時間內有極長的打 擊防禦效果。

●鐵球大回轉

易出,十分易出的一招。攻擊力高,可接駁連續技 使出,更重要是遭對手擋格時可同按ABCD強制收招 減低被反擊的機會。

●大破壞投

近距離必殺投的一種,攻擊力高及攻擊判 定範圍極大,通常也會接駁連續技中使出。注 意距離不足時,此招會有失敗動作的

鐵球太鼓打

今集新增必殺技,是為「當 身技」的一種,波波會先做出一 個「撩鼻」動作,注意此時他的上 半身若受到攻擊便會作出反擊。

超必殺技

●鐵球大暴走

波波的「成名」固有超必殺技,屬於向前 突進亂舞系的超必,出招時的無敵時間很 長,攻擊力極高的一招。

●鐵球大壓殺

波波會先像一個氣球向上衝, 然後再以整個身體向下壓下來! 注意當波波的身體向下壓下來 時,其攻擊判定為中段,記得不 要蹲下擋,MAX版時則為下段判

●織球大撲殺

今集新增超必殺技,是為一招近距離專用打擊 技,是起動速度較快的一招。

STRIKER 動作

波波會從書面版邊跳出來, 之後會以鐵球PRESS擊潰對 手,攻擊判定超大的一招 STRIKER攻擊。



doggo A

【對人基 本戰術】

的人也知其特點為移 動速度低但攻擊力 大, 所以波波的最大 戰法還是以必殺技為 主。空中戰方面,空 中超重擊有超強的橫 向攻擊判定,故大可 視之為的空中截擊對 手的手段。對空方面 除了可以遠距離站立 輕拳封位外,輕的 「鐵球粉碎擊」可在遠 距離使出來截擊跳過 來的對手。地上戰則 當然是以「鐵球大回 轉一、「大破壞投」及 「鐵球太鼓打」為主, 當中「鐵球太鼓打」的 攻擊力不高,但只要 受到對手第三下攻擊 後,反擊時則變得非 常可觀。在ARMOR

牯指今耒

17 10 4 27	
通常投	
破顏擊	近敵時→或←+C
鎖締	近敵時→或←+D
特殊技	
轈逃	\+A
必殺技	
鐵球粉碎擊	←儲→+A or C
鐵球大回轉	A or C掣連打(ABCD同按動作解除)
大破壞投	近敵時→\
鐵球太鼓打	/ \
超必殺技	
鐵球大暴走	, \→\ ,
鐵球大壓殺	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
鐵球大撲殺	\ → \ \ →+B or D
STRIKER動作	
鐵球大降臨	畫面版邊以鐵球PRESS擊潰對手

CANCEL表

	輕拳	輕腳	重拳	重腳			
近距離站立	0	0	×	0			
遠距離站立	×	0	×	×			
蹲下	0	0	0	0			
垂直通常跳躍	×	×	Χ.	X			
斜方/垂直小跳躍	X	×	X	X			
吹飛攻擊	吹飛攻撃 ○						
空中吹飛攻擊							
\+A		×					

MODE中,波波當然是以「大破壞投」及「鐵球大回轉」為主;但在COUNTER MODE中,注意「鐵球粉碎擊」是可SUPER CANCEL「鐵球大壓殺」及「鐵球大撲 殺」,大家必須留意。

角色性能評價	
攻擊力	В
距離控制	С
速度	Ç
操作難易度	С
總合	С

1) 蹲下輕拳→CANCEL鐵球大回轉

2) 跳躍重腳一近距離站立輕腳 -CANCEL大破壞投



全勳(JHUN HOON)

【各技解析】

通常技&特殊技

遵下輕腳連打速度快,可作近距離牽制及連技的 開始。吹飛攻擊的攻擊判定出現得快,能有效截擊 想跳過來的對手。特殊技方面,「獵虎擊」可接駁小 技使出,而持續輸入則又可變為「猛虎陣」,有二擇 可能。「流瀧蹴」對下方有超強的攻擊判定,可惜對 手能以蹲下擋格。空中擊中對手時可再作狙擊。

BEAL BY O'T

必殺技

滿月斬

與同門師兄弟阿金的 [半月斬]十分相似,不同 之處是可衍生出不同陣勢 的另一招式「獵虎陣」。

排氣擊

與同門師兄弟阿金的 「霸氣腳」十分相似,出招較慢的 招,不同之處是可衍生出不同陣勢的 另一招式「狙鷲陣」。 DI DI BY DE

空砂雕

與同門師兄弟阿 金「上集」的「空砂廳」 十分相似(偷學回 來?),可作對空或 配合連續技,亦可衍 生出不同陣勢的另一 招式「獵虎陣」。

可説是全勳的主要攻擊陣勢,是一種以封位及防守為主的攻擊 陣勢,持續輸入輕拳可維持姿勢,留意出招時不能防禦。

● 鷲爪腳 (上段)

全勳會由上至下使出一記CUT DOWN,攻擊判定大,硬直 時間短的一招,無論對空對地也十分好用。

鷲爪腳 (下段)

全勳會向前伸一腳,主要為前方攻擊,留意 此招的攻擊判定為下段,因此大可用以「陰」對手 站立擋格而硬食。(只能以蹲下擋格)

全勳會向前伸一腳,但這腳 卻能破壞對手的防禦體勢,如對 手沒有擋格而硬食更會被擊至轟 飛。此外,這招亦能抵消對手的 飛行道具。

●切換攻擊

由「狙鷲陣」轉至「獵虎陣」的 攻擊陣勢,在全勳轉移重心腳的動作時,是有一瞬間的打擊防禦技巧,大家必須

●獵虎陣

可説是全勳的另一主要攻擊陣勢,是 一種以攻為主的攻擊陣勢,攻擊判定包含 了中下兩段,交替使用足可玩弄對手於股 掌中。持續輸入輕腳可維持姿勢,留意出 招時不能防禦。

飛虎擊

以小跳躍後接駁一記CUT DOWN,攻 擊判定為中段,對手不能以蹲下擋格,對空封位十分好用的一招。

攻擊判定為下段,全勳會使出一記蹲下掃腳打「下盤」,擊中後除對手會被打 至浮空外,更會再次出現被攻擊判定,咁你知點做喇!

與「猛虎擊」十分相似,攻擊判定為下段SLIDING系,全勳會「剷」你個下盤, 出招時上半身為無敵狀態,可「透」去對手的飛行道具。(「地波」除外)

▶太極選

全身無敵技,此招使出時全勳處於全身無敵狀態,基本上你係打佢唔到,但 投技除外·

由「獵虎陣」轉至「狙鷲陣」的攻 擊陣勢,在全勳轉移重心腳的動作 時,是有一瞬間的打擊防禦技巧, 大家必須留意。



鳳凰天舞脈

又係與同門師兄 弟阿金「上集」的同名 超心「鳳凰天舞腳|十 分相似(又係咁?): 是為一招用作空中對 地上突襲的招式,可 配合連續技一起使

1.風裂爪腳

全勳在使出此招 時會放出「一大堆」腳 風(?)來攻擊對手, 攻擊判定範圍夠廣夠 若 配 合 STRIKER或SUPER CANCEL使用則效果 面住 。



TRIKER

伏虎襲雪

由版邊跳出至畫 面三分一的位置,攻 擊方法視乎對手狀態 位置, 如對手在空中 便以「空砂塵」攻擊, 否則便以「飛虎擊」攻 擊,由於攻擊判定為 中段,故對手不能蹲 下擋格。



इंग्रेडंगडर

技指今表

	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	
I	通常投	
ı	反動擊	近敵時→或+C
ı	回旋風	近敵時 •或一+D
ı	特殊技	
ı	獵虎擊	→+B(持續輸入則變為猛虎陣)
ı	流瀧蹴	空中↓+B
ı	必殺技	
ı	滿月斬	↓ / ← + B or D (持續輸入B則變為獵虎陣)
ı	排氣擊	↓ / ← + A or C (持續輸入A則變為狙鷲陣)
i	空砂塵	│儲│ +A or C(持續輸入A則變為狙鷲陣)
ı	狙鷲陣	1 +A
ı	鷲爪腳(上段)	狙鷲陣中 +C
	鷲爪腳(下段)	狙鷲陣中C
1	太極破	狙鷲陣中D
i	切換攻擊	狙鷲陣中一或一+B(持續輸入B則變為獵虎陣)
ı	切換動作	狙鷲陣→獵虎陣 (A→B)
ł		獵虎陣→狙鷲陣 (B→A)
ı	獵虎陣	+B
ì	飛虎擊	獵虎陣中 +C
1	猛虎擊	獵虎陣中C
2	襲虎擊	獵虎陣中」+C
1	太極避	獵虎陣中D
ı	切換攻擊	獵虎陣中一或一+A(持續輸入A則變為狙鷲陣)
1	超必殺技	
	鳳凰天舞腳	跳躍中 l \ー l \ー+B or D
	鳳凰裂爪腳	\ → \
	STRIKER動作	·
	伏虎襲擊	技攻擊視乎對手動作而產生變化

CANCEL表

	+111 344	± 77 DANO	主光	TE PAN
	輕拳	網煙	重拳	重腳
近距離站立	0	X	0	0
遠距離站立	X	×	×	X
蹲下	0	×	0	0
垂直通常跳躍	X	X	×	0
斜方/垂直小跳躍	X	X	X	×
吹飛攻擊 '		X		
空中吹飛攻擊		X		
→+B X				
空中↓+B		×		

攻擊力

谏度

距離控制

操作難易度

Α

A

基本上,全勳是個頗難使用得好的角色,如要發 揮其真正實力,則必須純熟地運用他那「獵虎陣」及「狙 **鷲陣」的攻擊**陣勢,因為由這兩招可衍生出多段招式

戰法,加上這兩種攻擊陣勢本身就有互換的特性,所以玩者必須懂得在適當時候 輪流交替轉換兩種攻擊陣勢,以混淆對手視聽。此外,由於全勳使用的是「防禦 不能」的陣勢,因此玩者須以全攻型戰法,只要交替轉換「獵虎陣」及「狙鷲陣」, 並把對手迫至版邊,你便顯然取得極大勝算。注意對手攻擊時可以「太極避」或 「切換攻擊」來迴避或擋格對手的攻擊。

【連續技】

1) 猛虎擊一各種狙擊

2) COUNTER MODE發動一滿月斬/鷲爪腳(上段)/鷲爪腳(下段)/太極 破/猛虎擊/襲虎擊→SUPER CANCEL鳳凰裂爪腳/鳳凰天舞腳





超能力戰士隊 PSYCHO SOLDIER TEAM

麻宮 ATHENA(ATHENA ASAMIYA)

【各技解析】

通常技&特殊技

遠距離站立重拳/遠距離站立重腳的攻擊 距離夠遠,能有效牽制空中對手,此外,蹲下重 拳亦是一種非常可靠的對空手段。跳躍攻擊對下方 有很強的攻擊判定,其中跳躍輕腳更可接駁連技攻 擊。特殊技「連環腿」同樣可於第二HIT中接駁連續技 由於此技有浮空效果,因此可避開對手的SLIDING系攻 擊。「PHENIX BOOM」對下方有不俗的奇襲效果,亦可 CANCEL空中必殺技。

必殺技

BALL ATTACK

雅典娜固有必殺技, 是為飛行道具的一種,可 以通常技CANCEL後使 出。另外,亦可用作牽制想跳過來的對手



-招在空中使出的必殺技,可以B掣或D掣使出,但注意 今年的重「PHOENIX ARROW」收招速度極慢,故還是多用 B掣方為上策

PSYCHO REFLECTOR

使出後雅典娜身前龠出現一個防護罩,可以把對手的飛 行道具反彈,防護罩本身亦帶有攻擊判定,不過攻擊力不 CMRLIENCER 3

高。 O V PSYCHO REFLECTOR

與「PSYCHO REFLECTOR」類似,同樣 使出後雅典娜身前會出現-個防護罩,可以把對手的飛 行道具反彈,防護罩本身亦 帶有攻擊判定,不過此招 HIT數多及攻擊力也較高。

S S S S S **PSYCHO SWORD**

雅典娜一招可靠的對空技,輕的無 敵時間短,重的無敵時間長。另外,此 招若配合連續技一併使用則更佳效果。

空中PSYCH SWORD

「PSYCHO SWORD」的空中版,與「PSYCHO SWORD」一樣,輕的無敵時 間短,重的無敵時間長。可配合「連環腿」作 連續技使用。

PSYCHIC TELEPORT

招沒有攻擊判定的必殺移動技,B掣 位置較近而D掣位置則較遠。移動中有被攻 擊判定,留意今集的移動速度大幅下降。

PSYCHO SHOOT

取代了上集的「SUPER PSYCHIC THROW」, 這招 「PSYCHO SHOOT」雖為飛行道 具,但對手被擊中後玩者是可作空 中追打的,故此招的特性與 「SUPER PSYCHIC THROW」可謂 十分相似。

SHINNIN CRYSTAL BIT

雅典娜的固有超必殺技,雖然攻擊 力不俗,但若遭受對手擋格便給予對手 反擊的機會。可同按ABCD強制收招。 另外,MAX版中雅典娜更以泳衣登場!(可惜是RANDOM出現)

CRYSTAL SHOOT

「SHINNING CRYSTAL BIT」的追加攻擊(補鑊?),雅典娜會投出一個光球 擲向對手,A掣會向前投出,而C掣則向斜上攻擊。

इन हमाहन स

空中SHINNING CRYSTAL BIT

「SHINNING CRYSTAL BIT」的空中版,大 家可在對手頭上使用。

空中 CRYSTAL SHOOT

「CRYSTAL SHOOT」的空中版,與地上版 不同之處是光球的投擲軌道。



BEREE

-BBBBBB

PHOENIX ARROW

由空中衝向地下的對 手作突襲,最好「陰」 對手放出飛行道具時 使出。

STRIKER

PSYCHO HEALING



空中超必殺技

技指令表

PSYCHIC THROW

PSYCHIC SHOOT

PHENIX BOOM

PHOENIX ARROW

PSYCHO SWORD

PSYCHO SHOOT

CRYSTAL SHOOT

TRIKER動作

近距離站立

遠距離站立

垂直通常跳躍

吹飛攻擊

--+R

空中吹飛攻

跳躍中 | +B

斜方/垂直小跳躍

PSYCHO HEALING

CANCEL 表

超必殺技

v PSYCHO REFLECTOR

空中PSYCHO SWORD

PSYCHIC TELEPORT

折敵時→或←+C

近敵時→或一+D

++B

PSYCHO BALL ATTACK 1/-+A or C

PSYCHO REFLECTOR \ /-+B

跳躍中」+B

→\ /-+D

→ \ + A or C

\→+B or D

SHINNING CRYSTAL BIT - \ \ / --- \ | / --- + A or C

PHOENIX FANG ARROW 跳躍中 1 \→ 1 \→ + B or D

0

0

+A or C

空中CRYSTAL SHOOT 空中SHINNING CRYSTAL BIT動作中

/ -- + A or C

0

0

0

X

空中近敵時 | 以外+C or D

跳躍中 / ←+B or D

跳躍中一! \+A or C

--/ \ -+A or C

SHINNING CRYSTAL BIT動作中 /

出現地點近距離內回復我方體力

重拳

0

0

0

0

重腳

0

0

X

BIT THROW

特殊技

連環關

必殺技

招回復系的 STRIKER動作,雅 1/TIK -121 SHINNING CRYSTAL BITJ的姿 態出現,並在出現地 點近距離內回復我 方體力, 留意這 招是有攻擊判 定的。



【對人基

弱的角色, 主要是以 往數集中極為好用的

指令投「SUPER PSYCHIC THROW」被刪除了,取 而代之是一招名為「PSYCHO SHOOT」的飛行道具, 留意對手被擊中後玩者是可作空中追打的。由於沒有 了指令投,故不能再集中於近身戰,反之應更以中距 離戰為主。而對空方面,其實雅典娜本身的機動力也 不俗,加上特殊技「PHENIX BOOM」本身對下方有很 強的攻擊判定,同時又可在空中重拳後CANCEL使 出,在制空方面可謂取得一定優勢。

MARIE MY US

	0	
	角色性能評價	
	攻擊力	Α
	距離控制	В
	速度	В
ı	操作難易度	Α
	加入	

- 1)空中輕腳(打背灣) →蹲下重拳→CANCEL連還腿(2 HIT)→重PSYCHO SWORD
- 2)(對手處於畫面版邊)→輕PSYCHO SHOOT→輕PSYCHO SHOOT→重 PSYCHO SWORD
- 3) COUNTER MODE發動→移動攻擊→CANCEL PSYCHO SWORD→SUPER CANCEL PSYCHO HEALING / 空中SHINNING CRYSTAL BIT









椎拳崇(SIE KENSOU)

【各技解析】

通常技&特殊技

遠距離站立輕腳/遠距離站立重腳可牽制中至遠距離的對手,小跳躍配以空中重腳及空中吹飛攻擊也可用以截擊那些在空中想跳過來的對手。在特殊技方面,「虎撲手」及「後旋腿」也是一樣好用,留意「後旋腿」的攻擊判定改為中段,是接近戰中常用的手段。另外,「虎撲手」是為中段技的一種,對手是不能蹲下擋格。

必殺拐

●箭疾步

技。硬直時間較短的一招。

● 雏類 碎

出招時會用腳向上昇,可對空 及對地,但用作對空則效果更佳。 強的無敵時間較長,對空有很強的 攻擊判定。

● 穿弓用

同樣今集新增的必殺技,是為對空技的一種。此招是帶有打擊防禦效果,然而,由於此招的攻擊判定出現得並不快,所以要以先讀來作對空。

●龍連牙·地龍

向前突進的必殺技,主要是地面攻擊,突 進距離遠,可配合連續技一併使用,以取得更強的攻擊效果。

●龍連牙 • 天龍

與「龍連牙 ● 地龍」十分相似的一招,不同的是此招的攻擊方向為斜上方,主要是作對空攻擊;另外,此招更有打擊防禦的效果。

學和那

「吃包小神童」的固有必殺技,為一招在空中使出的 必殺技,向地面對手作出突襲,留意此招的硬直時間頗長,很易遭對手反擊

金额油料

改動性能極大的一招,由以往的打擊投 技特性改變為打擊技,令到此招在使出時不 再只限於近距離發動,加上對手被擊中後玩 者是可以必殺技再作追打的,故此招的實用 性將大為提高。

超必殺技

●神龍濅爐烈船

先向前方突進作攻擊,再「昇」起 對手的超必,由於攻擊判定為前方, 故大可接駁連續技一併使用。

●神龍天舞腦

先向斜上方突進作攻擊,再「昇」起對手的超必,由於攻擊判定為斜上方,古

大視之為對空技一種。

●超龍連撃

今年新增的超必殺技,可說是「龍連打」 的強化版,先以「龍連打」開始,之後便是一 連串的亂舞系攻擊。是一種打擊技的類型。

STRIKER 動作

●肉饅 4U

先以「龍爪擊」 (!?)登場,在出 現地點近距離內可 回復我方體力。留 意剛出場時「龍爪 擊」的是有攻擊判定 的。





是漸漸失去了超能 力,換宮之已不能 再以飛行道具作 遠距離牽制, 今年的主力武 器是以「箭疾 步」、「龍連打」及 「穿弓腿」為主,「箭 疾步」可連接小技中 使用, 出招快成為了 今集地上戰的主軸攻 擊。「龍連打」由於在 今集改變了技的性 質,更重要是就算遭 受對手擋格也不怕, 所以實用價值更高。 對空方面,「穿弓腿」

2 000

由於有不俗的打擊防禦效果,用以對空的確十分安全,另外,如果只有最後1 HIT擊中對手,是可作出 追打的。

	1X 12 4 2X	
	通常投	
2	寸打	近敵時→或←+C
	巴投	近敵時→或←+D
	特殊技	
	虎撲手	→+A
	後旋腿	→+B
	必殺技	
	箭疾步	, / - + A or C
	龍顎碎	-
	穿弓腿	,
	龍連牙 ● 地龍	/ \→+A
	龍連牙●天龍	/ \→+C
	龍爪擊	跳躍中↓ / ←+A or C
	龍連打	→ ↓ \ +A or C
	超必殺技	
	神龍淒煌烈腳	, \→ / - + B
	神龍天舞腳	\ -\
	超龍連擊	→
	STRIKER動作	
	肉饅4U	出現地點近距離內回復我方體力

CANCEL表

姑指合来

OANOLL X					
	輕拳	輕腳	重拳	重腳	
近距離站立	0	0	0	0	
遠距離站立	0	×	×/0	X	
蹲下	0	X	0	0	
垂直通常跳躍	0	X	X	X	
斜方/垂直小跳躍	Ö	0	Х	X	
吹飛攻擊		0			
空中吹飛攻擊		0			
→+A					
→+B		0			

角色性能評價	
攻擊力	В
距離控制	С
速度	С
操作難易度	В
歯△	B

【連續技】

- 1) 近距離站立重拳 ·CANAEL龍連打一穿弓腿(1 HIT) ·各種追打
- 2) 遠距離站立重拳 (2 HIT) / 近距離站立重拳 · CANAEL超龍連擊





必殺技

●飄 華 撃

「趴地阿伯」 會「放出」其葫蘆 向前方攻擊,可 以近距離站立重 拳CANCEL後

使出,能抵消對手的飛行道具。

●柳燐蓬萊

對空對地皆宜的一招,輕的有打擊防禦效果。重攻擊方面,頭4 HIT有GUARD時間,變成連續技專用招式。

●回轉的空突拳

可於「醉管卷翁」或「望月醉」中使出的 招式,亦可獨立使用,攻擊距離夠遠成了一招可靠的截擊技

●醉管卷翁

輕攻擊時,角色的下半身會呈無敵狀態,反過來說,重攻擊時角色的上半身 則會呈無敵狀態。

●蝶襲鯥魚

「醉管卷翁」的追加攻擊,角色以拋物線角度襲向對手,可作對空或截擊之用。留意輕攻擊可作連转使用。

●望月酥

使用這招時,阿伯會 唪b地上,除了下段 攻擊外,基本上對手是很難擊中你的。另外, 此時你亦可拉控掉左右來移動角色。

●龍蛇反跳

「望月醉」的追加攻擊,角色以拋物線角度襲向對手,可作對空或截擊之用。

●鯉魚反蹦

「望月醉」的追加攻擊,角色 會使出一記翻身攻擊,可作對空或截擊之用

●醉杯靠

今集新增的必殺技,本身使出時只帶有極小的攻擊判定,持續輸入指令可變為「噴災口」,而輸入→↓、+A or C指令則變為「轟災招來 ◆ 改」。

●噴炎□

招式性質與前作的「鬼醉酒」相似,分別在於上次噴酒而今次噴火···輕攻擊方面帶有1 HIT效果而重攻擊則有2 HIT效果,然而實用度並不如想像般高。

超必殺技

●轟爛炎炮

出招速度較慢的一招, 如對手在版面邊便有連續 HIT效果,輕攻擊可接駁連 技使出,留意MAX版的出招 速度較為快一點。

●轟炎招來

一招向前突進的超必殺技,然而突進距離太短,如用在連技中使出,隨時也有機會遭受反擊。但以 重攻擊使出時則突進距離及攻擊力 也會相應提昇。



MEDI BY DI

技指令表

1X 1E 4	200
通常投	
強飲酒	近敵時·或←+C
逆腳投	近敵時→或←+D
特殊技	
醉步飄簞鸌	→+A
必殺技	
親簞擊	↓ ✓—+A or C
柳燐蓬萊	- \ + A or C (醉杯靠後則轉化轟炎招來 ● 改)
回轉的空突拳	-/ \ →+B or D
	醉管卷翁中→+B or D
	望月醉中→+B or D
醉管卷翁	+A or C
蝶襲鯥魚	醉管卷翁中→+A or C
望月醉	+B or D
龍蛇反蹦	望月醉中 +B
鯉魚反蹦	望月醉中 +D
醉杯靠	\→+A or C
噴炎口	醉杯靠後↓\→+A or C
超必殺技	
轟爛炎炮	\ → \ \→+A or C
轟炎招來	\ → \ / ← + A or C
STRIKER動	作
篷萊樂宴	由畫面版邊一定距離出現並攻擊敵人

CANCEL表

OTTITUE SC					
	輕拳	輕腳	重拳	重腳	
近距離站立	0	×	0	x/x	
遠距離站立	×	×	0	X	
蹲下	0	×	x/0	X	
垂直通常跳躍	X	X	x/x	×	
斜方/垂直小跳躍	×	×	x/x	X	
吹飛攻擊 ○					
空中吹飛攻擊 ×					
→+A		Δ			

【對人基本戰術】

由於此角色之機動力極低,所以其戰法也處於一個被動狀態。地上戰方面,遠距離站立重拳一 CANCEL輕「飄簞擊」是為最基本之戰法,此外,在 COUNTER MODE狀態下「飄簞擊」更能SUPER

COUNTER MODE狀態下「飄颦擊」更能SUPER CANCEL超必,造出更多變化的攻擊模式。當然,你亦能以遠距離站立輕腳 勝下輕腳/遠距離站立重擊來牽制中至遠距離的對手。對空方面,除了以輕「柳ر獲養」作對空技外,在先讓的情裏下,更能以「回轉的空突拳」作截擊,空中重拳有頗強的攻擊判定,加上有2 HIT效果,故最好能配合小跳躍使用。

【連續技】

阿伯會由畫面版

邊一定距離出現,如

與對手接觸便會以

「柳燐篷萊」攻擊對手

外,在攻擊途中玩者

是可作出钨打的。

T BY DE

- 1) 跳躍重拳→近距離站立重拳→ CANCEL重柳燐蓬萊
- 2) 蹲下輕腳一近距離站立輕腳 CANCEL重柳燐蓬萊
- 3) 近距離站立重拳/跳躍重拳→ 近距離站立輕拳→CANCEL MAX 版聶爛炎炮



ন বাহার



攻擊力

距離控制

В

D



166

包(BAO)

【各技解析】

通常技&特殊技

蹲下重拳有很強的對空攻擊判定,是為對空連續技之起始。吹飛攻擊/空中吹飛攻擊雖不能CANCEL必殺技,但可作空中封位。遠距離站立重拳由於攻擊距離遠,故可作中至遠距離封位。特殊技方面,「革製」為市段技、「閃翔蹴」為背中攻擊、「建 環域」為中段技、「閃翔蹴」為背中攻擊、「建 滑號」為連續技的專用下段攻擊、「雙掌」及 「挽蛇」則皆為空中專用特殊技、由於各 特殊技的性質也非常全面、如能交替

使用得宜,基本上阿包在中近距 ·離戰中已取得絕大優勢。

必殺技 ● PSYCHO BALL ATTACK

「PSYCHO BALL ATTACK」(PBA)為阿包的飛行道具的攻擊模式(彈攻擊),使用



方放出一個「波」,用以牽制跳過來的對手。「PBA◆BOUND」時向斜上方放出一個「波」,用以牽制跳過來的對手。「PBA◆REFLECT」時則向前方放出一個「波」,可以反彈對手的飛行道具。「PBA◆AIR FRONT」為空中版「PBA◆FRONT」,使用時阿包在空中會向前方放出一個「波」,牽制空中的對手。

「PBA • AIR BOUND」則為空中版「PBA • BOUND」,使用時阿包在空中會向斜下方放出一個





● PSYCHO BALL CRUSH (本體攻擊)

「PSYCHO BALL CRUSH」(PBC) 為阿包的突進的攻擊體勢 (本體攻擊)。使用「PBC●FRONT」時阿包會向前方突進,通常也作連接使用。「PBC●RISE」時會向正上方突進,用以牽削跳過來的對手。而「PBC●BOUND」影論向納上方突進的攻擊體勢,亦可用以牽削跳過來的對手。反彈對手的飛行道具,可以用



・が可用以準制 行道具・可以用 「PBC・ REFLECT」 的攻撃體勢。

[PBC • AIR FRONT]為空中版[PBC • FRONT],阿包在空中會向前方突進,牽制空中的對手。而[PBC • AIR BOUND]則為空中版的[PBC • BOUND],阿包在空中會向斜下方突進,牽制地上的對手。

超必殺技

PSYCHO BALL ATTACK MAX

放出一個巨大的光波,起手式與「PBA • FRONT」相若,可以混淆對手。

● PSYCHO BALL ATTACK DX 同樣是飛行道具性質的超必,平常6 HIT, MAX版則有

15 HIT,擊中時可追打。

PSYCHO BALL CRUSH SP

本體攻擊性質的超必,起動慢,無敵時間長,可抵消對手之 飛行猶具。



STRIKER 動作

PSYCHO B A L L A T T A C K M A X ~ Striker Mix

阿包會從畫面版 邊 出 來 並 以 「PSYCHO BALL ATTACK MAX」攻 擊,可抵消對手的飛 行道具。

【對人基本戰術】

式主要有本體攻擊及 飛行道具兩種,特別 是後者(其實兩者皆 然)的攻擊角度異常 刁鑽,往往令人防不 勝防。地面戰方面, 應儘量以「PBA」系牽 制中至遠距離對手。 而「PBC |系則可夾雜 於「PBA」系攻擊中突 然使出,用以截擊對 手。近距離戰除要依 賴遠距離站立重拳/ 蹲下重拳CANCEL必 殺技外, 多項特殊技 也十分有用,例如 「裡滑蹴」及「旋壁蹴」 等。此外, C的投技也是近距離 戰的瑰寶。空戰方 面,特殊技「雙掌」及 「挽蛇」也擔當相當重 要角色。

技指令表

通常投	
幻影頭技	近敵時一或一+C
CRITICAL THROW	近敵時→或+D
特殊技	
革裂	→+A
旋壁蹴	→+B
閃翔蹴	\+B
裡滑蹴	\+D
雙掌	跳躍中 L+A
挽蛇	跳躍中 L+B
必殺技	
PSYCHO BALL ATTACK FRL	

• FRONT	/-+A
• RISE	. \→+A
BOUND	. \+B
• REFLECT	. /+B
AIR FRONT	跳躍中↓/←+A
AIR BOUND	跳躍中 \一+B
FSYCHO BALL TRUSH 本體 5整.	
• FRONT	1/-+C
• FRONT • RISE	1/-+c 1\-+c
• RISE	\
• RISE • BOUND	\ →+C
• RISE • BOUND • REFLECT	\

超必殺打

PSYCHO BALL ATTACK MAX	1/ /+A or (0
PSYCHO BALL ATTACK DX	/ \+B or I)
PSYCHO BALL CRUSH SP	/ /+B or	0

STRIKER動作

PSYCHO BALL ATTACK MAX~Striker Mix 從畫面版邊出來以 PSYCHO BALL ATTACK MAX攻擊

CANCEL表

	輕拳	輕腳	重拳	重腳
近距離站立	0	0	0	x/x
遠距離站立	X	×	×	X
蹲下	0	X	0	X
垂直通常跳躍	X	Х	x/x	x/x
斜方/垂直小跳躍	X	Х	x/x	x/x
吹飛攻擊		×		
空中吹飛攻擊		×		
→+A		0		
+B		×		
\+B		×		
\+D		×		
空中 十A		×		
空中 +B		×		

【連續技】

1) 跳躍攻擊→近距離站立重拳→CANCEL PBC ● FRONT

2) PSYCHO BALL ATTACK DX—近距離站立重拳— PSYCHO BALL CRUSH SP追打

3) COUNTER MODE發動─移動攻擊──CANCEL

PBA • FRONT—SUPER CANCEL PSYCHO BALL ATTACK DX—各種追打





角色性能評價

攻擊力

速度

總台

距離控制

操作難易度

Copy Right Copy Right



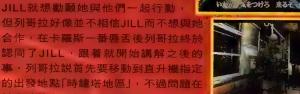


在喪屍及「追跡者」不斷的襲擊下,JICL終於每回兩枚打開了市 政府大樓」閘門的寶石去到「電車總站」的「電車」中,在「電車」內 JILL遇到一名應是卡羅斯同伴的白髮男子,這男子的身份原來就



一致固龙的勤适 **名白髮男子叫列哥拉,他知道** JILL是RACCOOM市警S.T A.R.S.隊員的身份後就轉身離 開走向前面的車卡, 在列哥拉 離開後,JILL發現車卡內還有 另一名男子(米克魯)敞在坐位 ,從外表看來這人應該受了 ,而且傷勢不輕·JILL上前

觀看時,這人就大叫甚麼開火、 要分散之類的説話,想信這人必是 夢見和隊員一起與喪屍交戰時的情 形而大叫,JILL上前安慰一下這人 後就走到前面的車卡去。去到車卡 會再次見到卡羅斯,卡羅斯見到 JILL就想勸顧她與他們一起行動,



合作,在卡羅斯一番唇舌後列哥拉終於 認同了JILL,跟着就開始講解之後的 事,列哥拉説首先要移動到直升機指定 的出發地點「時鐘塔地區」,不過問題在 於去時鐘塔必經之路的其中一處已變為

火災地帶,步行是絕不可能 的事,所以唯一方法就只有 利用這輛電車直接闖過火災 區,即是說要令這輛電車開 動,說罷列哥拉首先離開去 準備,之後卡羅斯給與JILL 一件增加裝備欄數目的外套 後亦跟着離開, 之後在坐位 上會找到一個「士巴拿(レ) チ川。



備註

如果玩者所選擇的模式是LIGHTMODE,那麼在開始時JILL 的裝備欄已有十格位置,此EVENT是不會發生的。

在尋找開動電車的變異前,是可發生一段EVENT的,如果 JILL身上已帶有先前在停車場得到的「電線」,就可以在離開電車 總站後立即折返,這樣就會看見米克魯正在獨力對抗一班逐漸迫 近的喪屍。最後米克魯雖然成功將所有迫近的喪屍擊倒,但令到 原本已身受重傷的身體傷上加傷,之後在米克魯的自賣和JILL的 安撫下,這段EVENT亦到此為止,跟着玩者就可回到正常的故 事流程。要令電車再次開動,就必須要擁有「電線」、「保險絲」及 「混合機油」才可,電線在之前回去電車總站經過米克魯那段

EVENT後已可裝上,現在便只剩下「保 險絲」和「混合機油」兩種道具(這時玩者 可選擇先取機油還取保險絲,兩種道具 取得的先後次序是沒有關係的),由「市 政府大樓」的分叉路口另一邊去到044



「油站前通道」,到達後發現045「油 站」的鐵閘已經關上,而鐵閘旁邊 有一個六角型的洞,以生化的慣 例,相信現在都是一些角型手柄出 場的時候,利用先前在034「商店街 儲物室」找到一把六角型的「生銹手



柄」升起鐵閘,但手柄因為太殘舊的關係而在途中斷掉,幸好先 前在電車內拾到一個「士巴拿」,利用「士巴拿」就可以將鐵閘完全 升起,JILL一進入油站後分頭行動的卡羅斯亦找到邁襄來,但這



時四周卻傳來陣陣可怕的喪 屍叫聲,想信喪屍群正逐漸 集結起來。正當JILL想進入 油站內部調查時,在門邊的 卡羅斯卻發現一大群喪屍正 逐漸迫近他們,卡羅斯對 JILL説了一句:「讓我表現一 下給妳看」,接着就不聽JILL 的勸告衝出油站單獨對付那

些喪屍。至於JILL這時應走到收銀機後的綠色大櫃前,在這裏有 一個需要密碼才可以打開汽油冷藏庫的電子鎖,在成功解除密碼 三次後就可以打開冷藏庫取得「機油(マシンオイル)」一支。

備託 冷藏庫開啟法

汽油冷藏庫的電子鎖是由 「A、B、C、D」4個英文字母的 按鈕和相對的閃燈所組成,當 玩者按下其中一個英文字母按 鈕時,該字母與及其左右兩邊 的燈就會出現相反效果,舉個 例,假如A掣的燈是亮着而B掣 的燈是關閉時按A掣,A掣的燈 就會關上而B掣的燈就會亮着,



如此類推。而解除此機關的方法很簡單,玩者首先要看4個英文 字母中那一個本身亮着,之後就想辦法只令該英文字母上的燈亮 起,只要成功解除三次就可以打開汽油冷藏庫的電子鎖。

當JILL取得「機油」後打算離開時,JILL察覺到物房內一條電 線冒出火花,繼而觸發地上的汽油發生爆炸,雖然可及時避過這 次爆炸,但這裏始終是一處放滿了易燃物品的地方,加上剛才的

爆炸已令油站內的辦公室燃燒起 來,所以當務之急就是盡快離開 這裏·當出到辦公室門前卻發現 失去知覺的卡羅斯倒在地上。 JILL正以為卡羅斯遭遇不測而傷 心時,卡羅斯卻突然醒來,看見 卡羅斯沒事,JILL亦放下心頭大 石,正當二人打算離開油站時 辦公室內的火已開始向外蔓延,這時 候不論任何人看見這種情形相信都只 會有一個念頭,就是「拔足狂奔」!火 勢終於燃起在辦公室外的地下油庫發





石·····之後卡羅斯對JILL説了幾句話後便獨自離開,回到「市政 府大樓」,當JILL走向正門方向時,旁邊的一扇門突然打開衝出 數隻喪屍,解決喪屍後在它們走出來的地方可以發現在FILES



「CITY GUIDE」提及過的 市長銅像,加以調查會發 現石像手上拿着一本「青銅 製之書(ブロンズ製の 本」,取下後再次調查會發 現它有「知識之書(知識の 本)」的意思。聽到知識之 書這名字,相信各位也記

得在032「餐廳前通道」有一個噴水池吧?來到這裏先對着那書型



空間使用「青銅製之書」,之後就算 將左邊的「青銅製之指南針(ブロン ズ製の羅針盤)」取下也不會再有水 注射出,這裏就可以取得「青銅製 之指南針」回「市政府大樓」,不過 在經過「市政府大樓前通道」的店舖 時會有數頭喪屍犬跳出來,要小心 應付。

再次回到「市政府大樓」的市長銅 像前,將「靑銅製之指南針」放在銅 像的手上就會啟動機關令石像轉 動,在石像轉動停止後會發現石像 背部有一暗格,調查後會得到一枚 「電池(バッテリー)」。





動,這時只要將手上的電池安裝 在升降機旁的控制器中就可以令 升降機再次使用,乘升降機會來 到046「變壓站前通道」,在這裏 應該有一班喪屍在恭候JILL,若 子彈過多的話可逐隻收拾它們, 不是就可用在彎位建築物的牆上 有一炸彈,可以引喪屍迫近以後

引爆它可減少部份喪屍,將所有喪屍解決後就由047「變壓站入

口」進入048「變壓站」。在「變 壓站」有兩扇需要不同電壓來 打開的閘門,分別是以15V-25V電壓打開的低壓區控制室 和以115V-125V電壓打開的高 壓區控制室,但用來開動閘門 的變壓器現時是設定為自動模 式,需要先到右後方的輸電器 改為手動模式才可,當以特定



的方法開動變壓器就能先後打開低壓 及高壓的閘門打開,而在低壓及高壓 兩間房間內都可分別得到「保險絲 (ヒューズ)」一支和武器「密林」或「榴 彈發射器」一支,而取得那一種武器 則要視乎先前在警署的S.T.A.R.S.房 間內取得兩種武器的那一種。而在進





入兩間電壓房其中一間後 出來時,會發現「變壓站 入口」集結了一大群喪 屍,這時遊戲便會再次進 入LIFE SELECTION情 節選擇系統,玩者可從 「走向緊急出口(非常口に 向かう)」和「提高輸電器 的輸出(送電器の出力を 上げる)」兩者中選擇其

,筆者選擇的是第二項「提高輸電器的輸出」,因為這樣做的話 門外的喪屍會被高壓電力擊中而全數倒下,非常方便,但如果玩

者選擇第一項「走向緊急出口」的 話,就會因為可能第一個進入的 電壓房間是只取得武器而不是保 險絲的房間,這樣便需要再一次 進入「變壓站」,亦即是要花上不 少時間及彈藥先去解決之前的喪 屍才可進內。另外、假若玩者在 LIFE SELECTION的限制時間內



沒有作出任何選擇的話,在門外的喪屍就會破門而入,所以選擇 第二項相信是最簡單快捷的方法

取得[保險絲]後便可離開「變壓站」 乙夜用升降機凹到 建築 現場」,再沿着「高級酒店前通道」、「停車場」與及「停車場前道

路」回到026「商店街後街2」,走到 通盡頭使用[士巴拿],將裝在牆 上的「消防喉(消火用ホース)」拆 下,之後再回到之前因為發生火 警引致通道起火不能通過的011 「垃圾路」、將剛才取得的「消防 喉」使用在牆邊的水喉上就可將起

火地區的火撲滅,沿着新打通 的路走可到達049「垃圾街出 口」,再繼續前進會去到050 「營業所前空地」,進入後在門 的附近找到「四角型把手(クラ ンク)」一個,在「營業所前空 地」有兩匹DRAIN DEIMOS看 守着,由於牠們吐出的口水帶 有毒性的關係,所以玩者要盡 早決定應該擊倒牠們還是逃





,始終消滅是最好的解決方法。 走,筆者選擇的是將牠們消滅



消滅兩匹DRAIN DEIMOS後就可進入051 製藥公司營業所」,一進 入去就聽到裏面傳出一聲 叫聲,進內一看,JILL發 現 列 哥 拉 在 一 名 同 屬 UMBRELLA組織的屍體旁 邊,從屍體的傷痕及地面 的鮮血來看,這人是被列 哥拉剛剛殺死的。JILL質

問列哥拉這人是否他殺時,列哥拉坦然承認地上的人是他所殺, 他説這人已開始喪屍化,不殺死他將會帶來危險,如果變成了喪 屍的話,那反正都是要殺,在他變成喪屍前殺掉的話倒可以射少 兩槍,列哥拉説完後便繼續埋頭收集屍體的資料,不再理會JILL 的騷擾,跟着JILL發現到在「製藥公司營業所」內有一個藥品保管

室,但門卻被電腦鎖鎖 上,JILL便在營業所四 處轉找可打開這電腦鎖 的方法,在戶板旁邊的 辦工桌及黑板旁的櫃子 上都先後找到「管理負 **貴**人之報告」和「営業所 之FAX」,讀過兩份迎 件後知道開啟門鎖的密 碼是在RACCOON市 任何人也會看得見、在



有新產品推出時就可以更新的東西,相信是指UMBRELLA公司 在廣告中介紹的產品名稱,而在取得「管理負責人之報告」的桌上 放了一個「搖控器(リモコン)」,拿起來按製一看就可看到電視」

171





播影着一個商品廣告,而商品的名稱是「AQUACUBE」,這是筆者第一次玩時所看到的名字,但使用這名字是電腦卻說密碼不正確,如果各位在來之前有SAVE的話,最好重新LOAD一次SAVE,之後再來一次營業所,這樣應該

會看到第二個廣告名稱 「ADRAVIL」,之後在其中一部電腦 內輸入兩個廣告名稱其中一個就可以 打開藥品保管室的門,進入後在房間 審頭的架

盡頭的架

支「機油添加劑(オイル添加剤)」」, 只要將這支「機油添加劑」與先前得 到的「機油」混合就會變成「混合機油 (混合オイル)」,亦即是電車欠缺的 三種道具其中一種。



Naced v By Cara

就然取得混合機油,那三種所須遵夷亦已齊至。JILL便打算 離開回去電車處,但當JILL回程時,營業所外卻有大批喪屍衝了

進來,在聽到列哥拉一聲叫聲 後數隻喪屍已經推開鐵門走進 藥品保管室,先將隨群喪屍解 決後回到營業所,列哥拉已經 不知所蹤,四周只有喪屍,相 信列哥拉定是凶多吉少……將 全部喪屍解決後就可離開走回 電車處,但在回去電車之前, 筆者記起遊戲一開始時的倉庫



中那位大叔,不知那大叔是否還躲在貨櫃內沒有離開?筆者打算回去嘗試一下可不可以找到他,如果找到的話希望他肯跟JILL一起離開,怎麼說他也是一個生還者,沒可能見死不救的。

在回程途中經過009「垃圾棄置街」的空地時,可用之前得到的



「四角型把手」打開空地旁的鐵閘,內裏可取得一些榴彈發射器用的彈藥,之後終於回到倉庫,但進入倉庫後只見到三隻喪屍正在品嚐地上的屍體,而貨櫃的門是打開的,相信那位大叔最後也是走了出來被喪屍殺掉,而地上的屍體正正就是他,之後

在貨櫃內找到一份「留在貨櫃中的遺 言」和數支彈藥粉,之後就可離開。 不過在經過011「垃圾路」時,玩者會 有可能再次遇上追跡者,在這條「寬 闊」非常的通道上遇上他,與他一戰 根本是沒可能的事,只有選擇逃





這時遊戲會進入LIFE SELECTION玩者可選擇 「爬上去(よじ昇る」或是 「跳下去(飛び降りる)」,筆 者選用的方法是跳下去, 這樣就可及時跳到停車場 下方的052「下水道1」 避過 給貨物壓中的危機。

備註

停車場危機

這次的LIFE SELECTION玩者除了可跟筆者的選擇跳下去外,玩者自己也可選擇爬上去令JILL爬回停車場閃身避過兩箱貨物,而且更不會出現任何問題,可直接繼續遊戲,因為選擇跳下去只是需要要巨蟲一戰,和選擇爬上去之後的情節是一樣的,但是如果在LIFE SELECTION限制時候完結前作出任何選擇,JILL就會被滑下的貨物撞倒跌進下水道,雖然之後故事的發展和選擇「跳下去」時一樣,不過JILL卻因為被貨物壓中而受到一定損傷。

JILL跌進下水道後已無法爬回停車場,只好在下水道中轉找 其他出口,當JILL在下水道前進時,竟發現了一條體型相當巨大



的蟲!但看真一點原來只是一個空 殼而已,相信是這生物脱皮後當下來的,不過亦暗示了這空殼的物主 最低限度也有眼前看到的大小!而 在空殼附近,還有着一群小蟲在徘 徊,這些小蟲不接近牠是不會向 JILL攻擊的,但當一接近時牠們就 會一擁而上咬着JILL不放,不斷吸

吮JILL的血,玩者要不停按掣來掙脱,這些小蟲玩者可決定將之

解決還是置之不理衝過去便算,在下水道盡頭會發現一條樓梯,沿樓梯爬回027「停車場前通道」,之後再經「停車場」沿路回到「市政府大樓」的分叉路,在進入「市政府大樓」的分叉路,在進入「市政府大樓」的分叉路,在進入「市政府大樓」的人工者應清楚自己身上有甚麼道具,包括「電線」、「保險絲」和「混合機油」,另外最好



帶多一點彈藥及回復道具,進入「市政府大樓」後玩者有可能會再次遇上不再是「恐怖」而是「煩厭」的追跡者,玩者可因應自己的決定去選擇戰遷是不戰,選擇後去到041「記念碑前道路」心想終點



在望時,突然又再發生像「停車場」出現的地震,JILL隨着地震引致地面下陷而掉進053「下水道2」中,在下水道中當JILL想找釋回到地面的路時,眼前的牆壁已被一條像蟲的巨型生物撞破,看來牠就是先前在「下水道1」見過那空殼的主人……

這巨蟲的名字叫GRVE DIGGER,其實這時根本可以不用一戰,因為牠只會在JILL接近電掣和樓梯時才鑽出來攻擊,由於開啟爬回地面的樓子電力不足,引致暫不能使用,這時就要將頭尾

兩邊的緊急電力裝置啟動才可以將樓子放下來,但要留意的 是當JILL一接近電力裝置時 GRVE DIGGER會鑽出來向 JILL攻擊,將兩邊的裝置都開 動後就可以放下樓子,不過麻 煩的GRVE DIGGER又一次 在JILL接近樓子時鑽出來攻



擊,這樣的話是不能爬回地面的,所以必須與之一戰,當戰勝後 便可將樓子放下回到「電車總站」,經過重重困難JILL終於找齊所 有道具回到電車中,進入電車後首先要做的就是將分別將手上



「電線」、「保險絲」和「混合機油」逐一安 裝在電車尾卡的機械部份內,將三種道 具全部安裝到電車上時,卡羅斯亦剛好 回到電車。卡羅斯將一份榴彈發射器子 彈交給JILL及得悉列哥拉已遭遇不測後 便走到前卡去準備開動電車,而在開動



電車不久,車內卻發生一陣激烈震 盪,而尾卡亦傳來米克魯的呼叫聲 JILL走到尾卡見到米克魯由坐位上變 成坐在門邊,原來是那討厭的追跡者 進入了車卡,這時候玩者可決定是否 與追跡者一戰,不過實際上這一戰是 沒必要的,因為就算將追跡者擊倒,

之後結果也會是一樣的,所以無須浪費任何彈藥,還是聽米克魯 説走到前卡去吧!當JILL走回前卡後米克魯便與追跡者決戰,但 追跡者有別於一般的敵人,米克魯將所有子彈全部射光追跡者好 像不痕也不痛,當去到米克魯面前就將他一擊打向電車的玻璃

跟着再重重的摔在地上,米克魯知道自己 沒有勝出的希望,就決定與敵人來一個同 歸於盡,他取出一個手榴彈拔去信管,整 個尾卡發生大爆炸,追跡者被強勁的爆炸 力彈出車箱外。不過亦因為這次爆炸,令 到電車的剎車系統損毀不能操作,這時會



立即進入LIFE SELECTION部份,玩者可選擇「從窗口跳出去(窓



から飛び出す)」或是「按動緊急 刹車掣(非常ブレーキを押 す)」, 而筆者的選擇是「按動緊 急剎車掣」,雖然按動了緊急剎 車掣、但電車這時已經不受控 制,一直衝向時鐘塔的方向, 直到撞毁時鐘塔的外牆才消去 電車的衝力。

備註 電車危機

在電車LIFE SELECTION部份選擇「從窗口跳出去」的話,在 往後的攻略路線會出現改變,到達時鐘塔的位置會由054「時鐘 塔庭園」變成055「時鐘塔寢室」,而某些關鍵道具的出現位於亦 會有所不同,假若玩者在限制時間內未作出任何選擇時,遊戲便 會令JILL自行按動緊急剎車掣,故事便會依「按動緊急剎車掣」的 情節繼續發展下去。

電車停下後JILLI發現自己正身處在時鐘塔的0561/建國1平一治 庭園來到057「跳舞廳」,但通往058「食堂」的門被鎖,只好從另 一邊的門去到059「禮拜堂」,這裏是一個放有記錄用打字機及異



次元箱的地方,玩者 認為如有需要可作一 次SAVE, 再利用異 次元箱整理一下手上 的道具,在祭壇旁邊 放有紅色布簾的櫃上 找到一條「時鐘塔之 鍵(時計塔のカキ)」加 以調查知道鎖匙的名 字叫「靈斯之鍵



(リューズのカギ)」, 之後便 可離開,當JILL再次去到「跳 舞廳」時,突然有五隻喪屍破 窗而入, 將喪屍解決後利用手 上的「時鐘塔之鍵」打開通往 「食堂」的門鎖,進入「食堂」後 JILL終於再次見到卡羅斯,但

他好像有點問題,聽他的説話他好像已經放棄了生存的機會,這 時JILL上前打了他一記耳光(打得好!),之後卡羅斯説了一句「不 知應該怎樣做」後便離開,照他這樣的情況來看,卡羅斯正處於



由「食堂」進入060「時鐘塔大 堂」,在這裏會發現一個UBCS 的屍體倒在地上 調查屍體可取 得新武器「地雷槍(マインスロ アー)」一支,再調查一次可取得 一份[作戰指示書」,大堂有一條 可通往2樓的樓梯,而在樓梯的 旁的書桌上可找到「時鐘塔之地

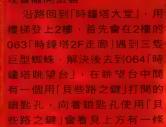
支「急救噴劑」,而在比桌子更入的角落即樓梯 底,放了一部很古老的音樂盒,而且播出來的音樂還出現走音

由大堂另一邊的側門進入來到061「時鐘塔書齋」,這裏有一大 而在蜘蛛群旁邊的書桌會找到一份「美術品之明信片



(美術品の絵葉書)」,沿「時鐘塔 書齋」進入062「時鐘塔客廳」、 這裏是另一個放有記錄打字機和 異次元箱的房間,之後再繼續前 维便會來到055「時鐘塔寢室」 進入房間後左方牆壁上的畫會掉 下來,畫後是一個小櫃子,調查 小櫃

子會找到另一條「時鐘塔之鍵」取得後 鐘塔之鍵」後便可離開,但JILL正想 出現來,如不想浪費子彈的話可不用 理會離開這裏。



鐵樓降下來,另外這條「貝些路之鍵」已再沒有任何用途,可將它 爬上鐵樓會到達065「時鐘塔機械室」, 這裏亦放有記錄打





字機及異次元箱,而在打字機旁邊的 木架上會找到一個「銀之齒輪(銀の歯 車)」,將齒輪放到房間盡頭的機械上, 但只有一邊的齒輪可以轉動,相信需 要作一些調整才可以令整組齒輪轉 動。此外在打字機另一邊放有一部音 樂盒,只要解決到音樂盒上的機關就 可以取得一條「時之神的首飾(クロノス の首飾り」。

取得「時之神的首飾」後將之與先前 取得的「靈斯之鍵」組合就會得到「時之 神之鍵(クロノスのカギ)」。當JILL離

173

開「時鐘塔機械室」回到「時鐘塔眺望台」 時,追跡者再度追殺到此,遊戲再度進 入LIFE SELECTION部份,玩者可選擇 「使用燈光(ライトを使う)」或「使用電線 (電源コートを使う)」,筆者選擇了「使



用燈光」,JILL開動眺望台上的大型射燈,射燈的強光令追跡者 暫時失明,JILL見機不可失,將追跡者從台上推了下去,總算避 過一次追跡者的攻擊。

備註 時鐘眺望台危機

筆者選擇「使用燈光」的原因是因為將追跡者推下眺望台後,那往後一段時間內都不會受到他的追擊,但如果選擇「使用電線」的話,追跡者雖然會被高壓電力電得不支倒地,不過在JILL回到「時鐘塔2F走廊」時,追跡者已回復戰鬥力而再次追來,之後單是招呼他已令JILL非常頭痛,還如何有時間尋找道具?不過決定始終在玩者自己手中,選擇那一個請自行決定。另外假若在限定時間內未作出決定的話便需要與追跡者一戰,無論如何都要避免這事發生。

>4-4-41 0V

離開眺望台田| 時龜塔2F走廊 | 經 | 時瓊塔大皇 | 到達 | 時瓊塔書 齋」,利用之前組合出來的「時之神之鍵」來打開通往066 [時鐘塔



走廊」的門,「時鐘塔走廊」內有三隻巨型蜘蛛,全部解決後繼續前進會來到067「時鐘儲物室」,進入後在左手邊發現到一個UBCS隊員的屍體和一個小女孩屍體,從軍人身上會找到一份「傭兵之日記」,這房間最重視的地方其實是三個「時之女神時鐘」與及三個女神像,這個

機關破解方法很簡單,利用右手邊 三個女神像手中的寶石,以特定的 方便放在三個時之女神時鐘上,將 三個時鐘的時間都是12點便可以解 破機關,那麼中間的現在時鐘就會 打開暗格,JILL就可從暗格取得 「金之齒輪(金の齒車)」。



備註

時之女神時鐘

房間內的三個時鐘由左至右分別代表着「過去」、「現在」和「未來」,意思即是過去等於「一」、玩在等於「+」、未來等於「×」,



而三枚寶石「琥珀」、「黑曜石」及「水晶」則代表了「3」、「2」和「1」,如果進房時現在的時鐘是指着9:00,那麼將「黑曜石」放在「過去」的時鐘、「琥珀」放在「現在」的時鐘、「水晶」則放在最後的「未來」時鐘,得出的結果就是:9:00-(2小時)+(3小時)+(1×2小時)

=12小時。不過有一點要記着,就是代表「現在」的時鐘每次都會以不同時間開始,所以大家便需要動一動腦筋。

當取得「金之齒輪」後再回到065「時鐘塔機械室」,但是將金之齒輪安裝在機械上仍然只是得一組齒輪在轉動,這時筆者當試將「金之齒輪」和「銀之齒輪」組合,果然得出一個新的齒輪「時之神之齒輪(クロノスギア)」,利用這齒輪終於成功開動「時鐘塔機械室」內的機械,而時鐘塔的鐘聲亦開始響起,鐘聲響起即是



UBCS的作戰計劃結束,利用異次元箱 作最後一次整頓後便可離開,不過筆者 給各位一個警告,在離開前最好先 SAVE一次·····

當JILL離開「時鐘塔機械室」時,鏡頭一轉去到「時鐘塔庭園」,拯救難民的大型直升機真的出現在時鐘塔上方,正當JILL以為一切都完結直看着升機慢慢降落之際,突然有人從後方向直升機發射飛彈將直升機炸毀,JILL回身一望,發射飛彈的人原來正是追跡者!追跡者再次在JILL眼前出現,而且更不小心被他那充滿劇



毒的觸手刺中, 傷勢嚴重,就在 情況非常危急之



時,救星出現!卡羅斯趕到與追跡者展 開決戰,追跡者用飛彈射向卡羅斯,卡 羅斯緊緊閃避得到,但其爆風易令他身 受重傷,雖然身受重傷,但卡羅斯亦



受重傷,雖然身受重傷,但卡羅斯亦不停向着追跡者開火選擊,終於射中追跡者手中的飛彈發射器發生爆炸,追跡者亦被爆炸的威力炸得倒在地上,而卡羅斯亦因為受傷太重而量倒遇去,但追跡者竟然再次站起來,難道他真的是不死之身?現在還可動的

就只有JILL一個,她只好以受傷的狀態來迎戰追跡者。

之前多次遇上追跡者都可以選擇逃走來避過與他戰,但今次已 經沒有地方給JILL逃走,所以必須和他確實地來一次決鬥。但這一 戰對JILL非常不利,因為先前她已中了追跡者的毒,身體狀況是以

「VIRUS」顯示,現在根本不能知道自己的 受傷情況有多嚴重,而且遺毒是不能用藍 色藥草解除的,所以現在的JILL要戰勝追 跡者確實是一件難事,幸好這裏的空間也 不小,可以邊閃邊攻擊與追跡者決戰。



吃了JILL不知多少發子彈的追跡者終於支持不住。一步一步走向之前直升機 爆炸的火堆中倒下……

JILL雖然想走到卡羅斯身邊,無奈她的身體已不容許她這樣做。過了一會卡羅斯終於回復意識,雖然自己身受重傷,但卡羅斯似乎更關心JILL,卡羅斯將JILL抱在懷中,希望她可以醒來。



備註

電車選擇的變化

如果玩者在電車衝進時鐘塔的劇情中選擇「從窗口跳出去」的方法,那麼在「時鐘塔庭園」與追跡者一戰的便只有JILL一人,而且追跡者手上的飛彈發射器亦不會被射毀,而戰鬥方法亦會不同,由於追跡者手上的蛋彈發射器沒被毀壞的關係,所以要小心他的飛彈,因為中三次是必死無疑,如果有回復藥物的話最好就是在被擊中兩次飛彈後立即回復能源,不過有時候追跡者可能會將手上的飛彈發射器放下,相信是沒有彈藥吧,相信還是要卡羅斯出來幫助射毀飛彈發射器才與追跡者決戰這戰況會比較好一點。

今期攻略就到此為止,在這裏筆者給各位一個意見,就是大家可拿回《BIOHAZARD 2》來玩一次,因為今期攻略結尾時間就是BIO 2的開始,有興趣的朋友可先完成《BIO 2》一次後下期再繼續《BIO 3》的故事,下期再會。

下期續

10月

PlayStation

IU,				
7 🗎	鈍色之攻防32人之骶車長 廉價版	SHANGRI LA	2800日面	SLG
	WAKU WAKU VOLLEY (廃價版)	ATHENA	2800日興	SPT
	SIMPLE 1500 SERIES Vol 15 THE PACHINKO	CULTURE PUBLISHERS	1500日興	TAB
	日本島~命運會由骰子决定嗎?	HUMAN	4800日第	TAB
	ZEUS II Carnage Heart	ARTDING	6800日週	SLG
	續 御神樂少女探偵團~完結篇~	HUMAN	5800日 棚	AVG
	拉頸機	TOMY	5800日頭	SLG
	我的帆船加油NIPPON CHALLENGE	TOMY	5800日個	SLG
	PET PET PET	魔法 .	5800日週	SLG
	宇宙機動VANARK	ASMIK ACE ENTERTAINMENT	5800日棚	AVG
	Zii O'il	KOEI	6800日曜	RPG
	駕暗中的探險隊	SPIKE	5800日圓	AVG
	SILVER事件	ASCII	5800日團	AVG
	PHYSIC FORCE 2 (對應PocketStation)	TAITO	5800日開	FIG
	WONDER BIKURUZU DOGIBONE大作戰	SUNSOFT	5800日週(預定)	SLG
	= 欄志VI加強版	KOEI	9800日園	SLG
14日	■BR/GHT/S	SONY COMPUTER ENTERTA NMENT	5800日曜	RPG
	森之王國	ASMIK ACE ENTERTAINMENT	5800日搬	SRPG
	JO JO的奇妙實險	CAPCOM	5800日國	FIG
	ROBOT X ROBOT	NEMESIS	5800日圓	SLG
	悠久幻想曲保存版 Perpetual Collection	MEDIA WORKS	8800日開	ETC
	ROBBIT MON DIEU	SONY COMPLTER ENTERTA NMENT	5800日康	ACT
21日	■QUIZ角色OKEDON! 東映特備英雄PART 2	BANPRESTO	3800 H K	ETC
	Formula One 99	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	5800 E S	RAC
	■CROSS探偵物語	WORK GEM	6800日第	AVG
	■VIRTUA角子老虎機EX	MAP JAPAN	6800日編	TAB
	競馬最勝之法則199秋冬	SHANGRI LA	2800日團	SLG
	POCKET單初回限定版、POCKET STATION專用CD-ROM	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	5800日圓	ETC
	POCKET單(POCKET STATION專用CD-ROM)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	2800日酮	ETC
	PLANET LAIKA	ENIX	6800日團	RPG
	蛙之畫冊一探求已失去的記憶一	VICTOR SOFT	5800日期	RPG
	MAGICAL DROP F大響險也非輕鬆事!	DATA EAST	5800日酬	PUZ
	1 on 1 (興價版)	JORDAN	2800日加	SPT
	推球「BILLIARDSMASTER」(廉價版)	ASK	2500日面	TAB
	VING BEST 春風戦隊V FORCE	VING KIDS	2480日置	SLG
28日	■ARC THE LAD 1	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格夫定	SRPG
		into the man and the town of the same	ALL OF THE LAW OF	1 Ab 111



SCEI著名RPG的第三代,雖然故事承接上一集發展,但上一集結局為世界帶來重大的傷害,結果整個世界觀及地圖都改變了不少。而系統上亦有所修改,將上集的怪物同伴系統改成一個稱為[Monster Card_的新系統,除了在作戰中作類似召喚壓的形式使用外,還可以製作怪物團鑑,亦因此出現了一個稱為Cardist的新職業。而擁有上一集最終Boss前的記錄,更可直接繼承到這一集使用。

必赖柏青哥STATION 2~爆登!突破常識2 TYPE	SUNSOFT	4800日團	TAB
POKELER (對應PocketStation)	ATLUS	價格未定	ETC
Silent Bomber	BANDAI	5800日 圖	ACT
東巴 ! THE WILD AVGENTURES	WHOOPEE CAMP	5800日園	ACT
MONSTER COLLECTION~嵊面的魔導士~	角川書店 ESP	5800日圓	RPG
漂流記	KSS	5800日間	SLG
HARLEM BEAT~You'er The One~	KONAMI	5800日團	ETC
SuperLite 1500 SER/ES實踐角子老虎攝必無法SEM REVOLUT.ON	SUCCESS	1500日圓	TAB
SuperLife 1500 SERIES 回来了PACHI夫Oream Collection	SUCCESS	1500日 🔳	SLG
SuperLite 1500 SERIES將棋II	SUCCESS	1500日興	TAB
SuperLite 1500 SERIES花札II	SUCCESS	1500日圖	TAB
DARK TALES FROM THE LOST SOUL	SAMMY	5800日圖	STG
Parlor'PRO Jr Vol 2	三井物產	3200日盛	SLG
挑戰女流雀士	CULTURE BRAIN	1980日園	TAB
W zardary New Age of Llygamyn	LOCUS	5800日曜	RPG
Prismaticallization	ARC SYSTEM WORK	5800日間	AVG
HIGH SCHOOL OF BLITZ	MEDIA WORKS	5800日銀	TAB
傳說歡之穴MONSTER COMPLETE WORLD ver.2	IDEA FACTORY	5800 員團(暫定)	RPG
BAROQUE歪曲了的妄想	STING	6800日側	RPG
職業癖雀 極 天元戰蝸	ATHENA	5800日園	TAB
a bug's life	KONAMI	5800日棚	ACT
LIGHT FANTASY外傳NYANYAGANYAN	TONKINHOUSE	5800日風	RPG
CLICK漫畫銀河英雄傳說(2)伊哲倫攻略	德剛書店INTERMEDIA COMPANY	1800日 個	ETC
實戰角子老虎機必勝法! SINGLE~EPSILON R~	MAX BET	1980日間	TAB
實戰角子老虎機必勝法! SINGLE~幪面超人&GALLOP~	MAX BET	2500 日 Ⅲ	TAB
實販角子老虎機必勝法! SINGLE~幪面超人V 3~	MAX BET	2500日 圖	TAB
PLANET DOB	HUDSON	5800日服	ETC
ROCKMAN 4新的野心	CAPCOM	2800日園	ACT

11月

-				
C				
	SIMPLE 1500 SERIES Vol 16 THE PACHINSLOT	CULTURE PUBLISHERS	1500日高	S. G
	■FEVER SANKYO公式和重哥SIMULATION	INTERNATIONAL CARD SYSTEM	4800日高	TAB
	Wild Boater World Border	Tao Human Systems	3900日間	SPT
	BREEDING STUD 99	KONAMI	4800日間	SLG
	PACMAN WORLD 20th ANNIVERSARY	NAMCO	價格未定	ACT
	■長於雲南 海信的	VISIT	1980 H.A	AVG
	SUBMARINE HUNTER (集成)	VICTOR SOFT	5800日期	SLG
	★FIGHTING LLUSION ~K-1 GRAND PRIX 98 The BEST	XING ENTERTAINMENT	2800: A	Fire
	■Pet in TV-with my dear dog- SONY COMPUTER		5800 H W	SLG
	ROX-POP COLLECTION 1200Yen Voi 6-	ALTRON	1200日間	PUZ
	ROBOT PIT 2~ POP COLLECTION 1200Yen Vol 5~		1200日間	STG
	THE ® 占 N~機需星空占 N	VISIT	1800日期	ETC
	西遊紀	KOEI	6800日服	SRPG
	立體忍者活劇 天誅 忍百選	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT		ACT
	PRISONER(監稱)	毎日COMMUNICATIONS	5800日園	AVG
	實戰角子老虎機必勝法! SINGLE~SEAMASTER X~	MAX BET	2500日圖	TAB
	實戰角子老虎機必勝法! SINGLE~SPACE SWING~	MAX BET	2500日團	TAB
	★WORLD NEVERLAND 2~質會採出和國際語~ The BEST	RIVERHILL SOFT	2800日観	5.6
	■RUNABOUT2	CLIMAX	5800日間	RAC
	■ALUNDRA 2-魔雄年之謎~	SONY COMPLTER ENTERTAINMENT	5800日班	ARPG
	THE ● 占卜2~毎日之塔羅牌占卜	VISIT	1800日團	ETC
	FUN FUN PINGU~歡迎來到南極 ~	SONY MUSIC ENTERTAINMENT	4800日曜	AVG
	FUN!FUN!PINGU~歡迎來到兩極!~(限定版)	SONY MUSIC ENTERTAINMENT	5800日服	AVG
	MAX SURFING 2000	KSS	5800白團	SPT
	最強東大將棋2	5 E COMMUNICATIONS	6800日間	TAB
	Superlite 1500 SERIES Vol 18 THE BOWLING	SUCCESS	1500日間	SPT
	Superlite 1500 SERIES Vol 19 THE雙六	SUCCESS	1500日期	TAB
	Superlite 1500 SERIES Vol 20 THE PUZZLE	SUCCESS	1500日期	PUZ
	*PANDORA MAX SERIES Vol.1 DRAGON KNIGHTS G. ORIOUS	PANDORA	1980 日 🛍	RPG
	■GRAN TURISMO 2	SONY COMPLITER ENTERTAINMENT	10001	RAC
	■ 鬼眼 城	#:05t	5800 is M	A.G
	■ Neorude 刻 F 於 數 章	TECHNO SOFT	5800 日 異	RPG
	RU KONCHERT PIANISMO	#	4800日服	不詳
	RU KONCHERT FORTISMO	*	4800日銀	不詳
	PACHISLOT ALZET M2	ALZE	信格未定	SLG
	來電MELODY!	VINGKID	1980日節	ETC
	SUCCESS STORY	ALTRON	價格未定	不詳
	200EC7-LATTICE-	NUSITE	5800日辰	STG
	DANCE DANCE REVOLUTION 2nd ReMIX APPEND CLUB VERSION vo. 1			
	DANGE DANGE REVOLUTION 250 RBMIX APPENDICEOUS VERSION VOLT	KUNAMI	2800日團	SLG

心跳之放學後(KONAMI THE BEST)	KONAMI	2800日屋	ETC
心跳回馈DRAMA SERIES vol 1虹色之青春 (KONAMI THE BEST)	KONAMI	2800日 🖩	AVG
心脏回憶DRAMA SERIES vol 2彩之爱歌 (KONAMI THE BEST)	KONAMI	2800日團	AVG
心禁回憶DRAMA SERIES vol 3歐程之詩(KONAMI THE BEST)	KONAMI	2800日團	AVG
凝望騎士(KONAMI THE BEST)	KONAMI	2800日團	SLG
AI麻雀2000	I FOUR	6800日間	TAB
VALKYRIE PROFILE	ENIX	6800日團	RPG
探偵神宮寺三郎一消失燈火之間一	DATA EAST	5800日曜	AVG
真 魔裝機神PANZER WARFARE	BANPRESTO	價格未定	SRPG
TOKIMEKI MEMORIAL 2	KONAMI	6800日置	SLG
TOKIMEKI MEMORIAL 2 限定版	KONAMI	9800日 網	SLG



確立戀愛SLG及奠定其地位的著名遊戲《心跳回憶》的正統續編,遊戲仍以三年高中生活為中心的戀愛SLG,舞台由原來的「光輝市」移師至隔鄰的「響亮市」,而人物亦是全新的設定。以現時PS最大的5CD容量,加上嶄新的EVS發聲系統,令遊戲人物能夠叫中玩者的名字,加強了玩者的投入感,確實是不少「心跳迷」引頭以待之作。

	TURE LOVE STORY FAN DISC(贅稱)	ASCII	4800 🗎 📠	AVG
	ParlorIPRO Jr Vol 3	日本TELENET	2900日画	SLG
	爆流	FUJIMIK	5800 E M	SPT
	疫情可憐MEIMAI騎士團SPECTRAL FORCE聖少女外傳	IDEA FACTORY	5800日圓	SRPG
	Superlite 1500 SERIES F1 TEAM運搬SIMULATION	SUCCESS	1500日面	SLG
	Superiste 1500 SERIES新生TOILET之花子小妃	SUCCESS	1500日側	AVG
	Superlite 1500 SERIES SUPER CASINO SPECIAL	SUCCESS	1500日 圓	TAB
	Superine 1500 SERIES WORLDCUP GOLF-IN HYATT社會多海灘	SUCCESS	1500日画	SPT
上旬	THE TOWER OF BABEL	TECHNOSOLEYU	3800日曲	PUZ
下旬	GATE KEEPERS	角川書店	6800日面	SRPG
	PACHI是影響	HACBERY	5200日 圃	ETC
	CHARAMELA	PACK IN SOFT	5800日側	不詳
11月	■ 大之島	AFFECT	5800 F BL	A.C.
	一擊-鋼之人-	BANDAI	5800日 概	SLG
	GLOW LANCER	ATLUS	6800日圓(暫定)	RPG
	White Diamond	escot	6300日搬	SRPG
	ROCKMAN 5 BLUES之圖套 1 ? (對應PocketStation)	CAPCOM	2800日團	ACT
	MEDALOT R	IMAGINEER	5800日圓(暫定)	RPG
	业资柜靠高STATION 7 CR CHUMY HOUSE XL CR BATTLE HERO V FINEPLAY	SUNSOFT	4800日頭	TAB
	LITTLE PRINCESS MARL王國之人形姬2	日本一SOFTWARE	5800日側	RPG
	週刊Gallop BLOOD MASTER	PONY CANYON	6800日圓(預定)	SLG
	多啦A夢 SOS! 童話之國(復刻版)	EPOCH ² ±	2800日間	ACT
	Ling Rise (暫名)	EPOCH社	5800日曜	不詳
	古古羅西亞圖	SUNSOFT	5800日圓	SRPG
	角子老虎機帝王3(雪名)	MEDIA ENTERTAINMENT	5800 E M	TAB
	MARVEL VS CAPCOM CLASH OF SUPER HREO EX EDITION		5800 ⊞ ∭	FIG

12月

	★MY HOME DREAM 2	VICTOR SOFT	5800 E E	5.0
	A Star Tennis 99	UBI SOFT	5800日 圓	PT
	Lunatic Dawn Odyssey	ARTDINK	5800日番	RPG
	TARZAN	KONAMI	5800日 匝	ACT
	實況J-LEAGUE1999PERFECT STRIKER	KONAMI	5800日興	SPT
4日	★COOLY SCANK 海價板	VISiT	980日副	1 5#
98	■科樹王 真DUEL MONSTERS(製稿	KONAMI	5800日長	# 4
	悠久幻想曲3 Perpetual Blue	MEDIA WORKS	5800日調	SLG
	親子ENTERTAINMENT SERIES電視速環劇	KONAMI	2800日圓	不詳
	★VAMPIRE HUNTER D	VICTOR SOFT	5800日間	RPG
168	筋肉番付Vol 1~我是最強之男!~	KONAMI	5800日期	ACT
	★牧場物語~HARVEST MOON~	PACK IN SOFT	5800日順	S.G
	★陸原を急機物語Kai	FOG	3800日順	AvG
	★Dancing Stage featuring TURE KISS DEST:NATION	KONAM	價格未定	SLG
22日	RAINBOW COTTON	SUCCESS	價格未定	STG
	LOVE GAME'S WAI WAI TENNIS	SUNSOFT	4800 日 圖	SPT
30日	我要作曲	VING KIDS	2480日面	SLG
上旬	*Parlor ! PRO8	日本TELNET	5200日劇	S.G
下旬	★Parlor I PRO Jr Vot 4	日本TELNET	2900日間	SIG
	SPECTRAL BLADE	IDEA FACTORY	價格未定	5.6
	The 心理GAME 5(廉價版)	VISIT	1500日 圖	ETC
12月	★ Xi JUMBO	SONY COMPUTER ENTERTA NMENT		PuZ
	★日本職業與非聯盟公認 道場吸2	NAXAT	5800 1周	TAB
	★大人的遊戲 NICHIBUTSU COLLECTION2000	日本物產	3800日間	TAB
	■ まっ ShrBASL*1.2.3 DESTINY 新原本等分類者 甘原PocketStation	JALECO	5800 P ME	AREG.
	ROCKMAN 6史上最大之戰 !!(對應PocketStation)	CAPCOM	2800日裏	ACT
	KOUDELKA	SNK	6800日獨	AVG
	井手洋介之麻雀教室	ATHENA	4800日高	TAB
	SD飛龍之拳EPISODE 1奏義之書	CULTUREBRAIN	2800日第	FIG
	SUPER CHINESE FIGHTER DX	CULTUREBRAIN	1980日個	ACT
	CBR (CRASH BANDY RACING) (製稿)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	5800日第	RAC
	苦魔燈	TECMO	5800日順	ACT
	DRAGON VALOR	NAMCO	價格未定	ARPG
	鄉譽之迷循探	NAMCO	價格未定	AVG
	株太郎電鐵V	HUDSON	5800 ⊟ 🖫	TAB
	COUNTDOWN VAMPIRES	BANDAI	6800日圓	AVG
	THAT'S OT	KOEI	5800日園	SLG
	AZITO 3	BANPRESTO	價格未定	SLG
	ACTION BASS	SYSCOM ENTERTAINMENT	4800日順	SPT
	我是航空管制官	SYSCOM ENTERTAINMENT	5800日園	SLG
	PARASITE EVE II	SQUARE	僧格未定	AVG
	超磁力範±MICROMAN GENERATION 2000	TAKARA	5800日曜	ACT
	LEAGUE SOCCER SUVIVAL LEAGUE	TEGMO	5800 H M	SPI
	~ART KAMION~藝術傳	TYO	價格未定	RAC
	PANZER FRONT	ASCII	6800日園	SLG
	GUNDRESS	STARFISH	價格未定	AVG
	GUNDRESS DATAS	STARFISH	價格未定	ETC
	THE LEGEND OF DRAGOON	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT		RPG
	DX人生GAME III	TAKARA	5800日面	TAB
	★PUYO PUYO 4	COMPILE	5800日費	PUZ
	★博走領車構説2~男人生夢一路~	SPIKE	580011 美	RAC
	*LOVE & DESTORY	SONY COMPUTER ENTERTA NMENT		不 23
	★30 N機關車等機S mulation SL 去吧!	TOMY	5800日限	5.6

aaÆ

1				
	CLICK漫畫 根河英雄傳説3~亞姆尼茲亞會戰~	德斯書店·NETERMEDIA COMPANY	1800日圓(暫定)	ETC
	CLICK漫畫DYNAMIC ROBOT大概2~恐怖 1 惡魔族復活~	健時書店 NETERMEDIA COMPANY	1800日圓(暫定)	ETC
	Superlite 1500 SERIES 激突「四驅BATTLE	SUCCESS	1500日頃	RAC
	SPOOKY POOKY!!~妖怪之心跳大作戰~	TYO	價格未定	ACT
	BLACKJACK VS松田純	PONY CANYON	價格未定	TAB
	P-E	ASMIK ACE ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
	賭博默示錄KAIJ (新稱)	講談社	5800日 個	AVG
	CLICK漫畫瑪莉工作室	德間書店 INTERMEDIA COMPANY	1800日圓	ETC
	CLICK浸畫CLICK之日	推問書店 INTERMEDIA COMPANY	1800日週	ETC
	人島流	日本SYSTEM	價格未定	ACT
	青之6號(暫稱)	BANDAI VISUAL	6800日園	AVG
	超越王	BANDAI VISUAL	5800日 週	ETC
	■販業様はSimulation TAGOUT 99	DIGICUBE	5800日画	SLG
	STREET FIGHTER EX2PLUS	CAPCOM	價格未定	F-G
	逮捕令YOU'RE UNDER ARREST(暫稱)	NAMCO	價格未定	AVG

	POKEKANO~愛野由美~(對應PocketStation)	DATAM POLYSTAR	3800日圓	SLG		RPG創作室4	ASCII	價格未定	SLG
	POKEKANO一種野史緒一(對應PocketStation)	DATAM POLYSTAR	3800日圆	SLG		BIOHAZARD GUN SURUIVOR	TAKARA	價格未定 價格未定	STG FIG
	POKEKANO~~實條院靜香~(對應PocketStation) HEXAMOON GUARDIANS	DATAM POLYSTAR INCREMENT P	3800日園 6800日園	SLG AVG		BEAST WARS METALS ★格門Game野郎	INCREMENT P	價格未定	FIG
	PUZZLE DE BOWLING	日本SYSTEM	信格未定	PUZ		★電車GO!名古屋鐵道福	TAITO	價格未定	SLG
	STAR WARS EP SODE 1-PHANTOM MENACE-	ELECTRONIC ARTS SQUARE		ACT		★ BOXING	VICTOR SOFT	價格未定	SPT
		SNK	價格未定	RPG					
99年	想見你· your smiles in my heart	KONAMI	6800日圖	SLG	110		Dre	amc	ast
	Knights of GENESIS~眾神的黃昏~	escot	5980日圓	SRPG					
	NEUES	escot	價格未定	AVG RPG	7 E	MARIONETTE COMPANY	MICROCABIN	6800日服	AVG
	DRAGON QUEST VII 伊甸之戰士們	ENIX BANPRESTO	價格未定 5800日圓	ACT		PLUS PLAM	拓洋興業	3800日團	PUZ
	PARTS DIK 花 ½ STAR MINE	魔法	價格未定	SLG	148	SONIC ADVENTURE International	SEGA	5800日圓	ACT
	W ZARDRY~DIMGUIL~	ASC:1	6800 E B	RPG	21日	日本職業縣雀聯盟公認 徹萬 免許皆伝	naxat SHANGRI-LA	5800日園 2800日園	TAB SLG
	JUNGLE PATROL	CULTURE PUBLISHERS	價格未定	STG	28日	夢馬券'99~INTERNET~ ZOMBIE REVENGE	SEGA SEGA	5800日間	ACT
	ROBIN CELLULOID之冒險(暫稱)	GUST	價格未定	AVG	20日	ZOMBIE REVENGE	SEGN	3000 N IBM	NOT
	NHL BLADE OF STEEL	KONAMI	價格未定	SPT		14 /ZOMBIE BEVE	NOEN E A # 400 /00	SI III A CAN AND	W-6h
	Dinobreeder another progress (暫稱)	J WING	5800日園	SLG		«ZOMBIE REVE	ENGE》是公布第一個	利用NAOMI®	ETF BY
	LOVE GAME S plus~相當對戰TENNIS~(暫稱)	Tears	價格未定	SPT		動作遊戲,推出	了大半年才移植至Di	eamcast之上	。故
	爆彈小子SCOOP THE KID(暫名)	Tears VISUAL ART	價格未定 5800日酮	AVG SLG		東見/The Usua	e of the Dead》的外	mi . Ħ ch He	画い
	Dear Friends BATTLE SHIP大和	LOCKWELL INTERNATIONAL		SLG					
	BATTLE SHIP XXX	EOGRAFIE HATEMANIONAL	300011188	000		此為名。玩者利	用拳腳及手鎗對付滿	街的喪屍,此	:外亦
412	4					要根據特定的真	件及選擇改變故事的	發展及游戲推	程。
						女似哪特定切争	一人还洋以支以手的	50 100 10 100 100 100 100 100 100 100 10	NE -
	■ 丸定「HERO學園!」	CSC MEDIA	5800日課	SLG		REVIVE 一藝生~	DATA EAST	6800日間	AVG
	SUMMON NIGHT	BANPRESTO	價格卡点	RPG	446	-			
	VAGRANT STORY	SQUARE	價格未定	SRPG SRPG	77				
	聖戦士登郡	BANDAI SQUARE	6800日展 價格未定	SKPG					
	CHOCOBO STALLION Tactical Armer Custom GASARAK	BANDAI	價格水足 5800日圓	SLG	3日	蒼鋼之騎兵SPACE GRIFFON	PANTHER SOFTWARE	5800日面	STG
	DEVIL MAN	BANDAI	5800日國(暫定)	ACT		ANGERISSER MILLENNIUM	MASAIYA	5800日園	SRPG
	STREET GOLF	SUNSOFT	5800日國	SPT	118	CHU CHU ROCKET I	世惠	2800日画	PUZ
	L+MAX G	ATLUS	5800日獨(暫定)	RAC	18日	CHU CHU ROCKET! (捷COLOR CONTROLLER) 棋太平GOLD	SEGA NET VILLAGE	2800日圓 價格未定	PuZ TAB
	超級機械人大能α	BANPRESTO	價格未定	SLG	18 El		SEGA	2800日圓	ETC
	建設機械排製器 充滿精神 取得牌照興建大廈吧!	FAB	5800日個	SLG	2511	古拉雲之烏龍KAPITEL 2 [烏龍](婦訊販賣) 電幻天使麻雀~SHANGRILA~	MARVELOUS ENTERTAINMEN		TAB
	機動戦士GUNDAM 基力之野望一自護之系譜~	BANDAI	6800日間	SLG		電灯大使服金~SHANGRILA~	ATLUS	6800日調	AVG
	CHRONO CROSS	SQUARE	價格未定	RPG		DEATH CRIMSON 2~蜜蜂針之祭壇	ECOLE SOFTWARE	5800日園	STG
	汽車GO!	TAITÓ	5800日置	SLG		NEPPACHI~10埋CHAIN中LAS VEGAS旅行~	大國電機	5800日間	SLG
	LAND MAKER	TAITO	5800日画	不詳	下旬	來打哥爾夫球吧!	BOTTOM UP	3980 ⊞ 🎹	SPT
0.0	0.06				11月	GIGA WING	CAPCOM	5800日圓	STG
141	0(0):45					■JO JO奇特實險 往来來的調查	CAPCOM	價格未定	FIG
			0.000 / 77			SUPER PRODUCERS~目標是演藝界~	HUDSON	6800日風	SLG
2000年1月	■乾糖/李維學園~、踹篇~ ■在:46年1111	J WING	28001 🖫	AVG		F1WORLD GRAND PRIX for Dreamcast	VIDEO SYSTEM	5800日属	RAC
	夏色館術小町	NEC INTERCHANNEL	6800日園	SLG		Speed Devil	Ubi SOFT	5800日圓	RAC
	SUPER BLACK BASS × 2	STARFISH	5800 台 園 信格・	SPT AVG		 將棋(暫稱)	ARC SYSTEM WORKS	5800日面	TAB
	I 作的STEADY FISH EYES II	CD BROS PACK IN SOFT	(異格 * 5800日間(預定)	ETC	40				
	THE BISTRO-料理&WINE之職人們	SYSTEM COMPONENT ENTERTA NMENT		SLG					
	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION2	SPIKE	信格主定	RAC	28	輸入鈴聲	WAKA製作所	7800日圓	ETC
	RESCUE SHOOT BUBIBO	NAMCO	個格未定	STG	98	平成嘉雀莊(暫福)	MICRONET	5800日副	SLG
	HOSHIGAMi洗沒了的着之大地	MAX FIVE	4800日圓(蟄定)	SRPG	011	悠久幻想曲3 Perpetual Blue	MEDIA WORKS	6800日園	SLG
	★4)想的ALTEMIS	翔泳社	價格未定	AVG		■ 「「有支長者」RTULL ON DRATORIC TANGRAD -MS88 vz-54 動作	SEGA	5800日風	ACT
	★PANDORA MAX SER ES Vol 2 砰嚓死者的館	PANDONA	1980日 孤	AVG	16日	烙印籤士	ASCII	6800日 圓	ARPG
	★20世紀STRIKER列傳	DAZ	5800日側	SPT	22日	RAINBOW COTTON	SUCCESS	價格未定	ETC
	HAPPY SALVAGE	MEDIA WORKS	5800日服	AVG	23日	D之食桌2	WARP	6800日圓	ARPG
2000年2月	★PANDORA MAX SERIES Vo. 3 Rabbish Brayman		1980 🗄 🕮	AVG	4.00	■ VERMILION DESERT	RIVERHILL	5800日區	SLG
2000年2月			2800日圓	AVG	1.	■ * 17職業棒跡隊	SEGA	5800日風	SPT
2000年2月	★華蘭市龍學園~、動寫~	J WING			1.0				STG
	★華蘭序継學園~、動篇~ ★皮洛古羅斯物語2	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	RPG "		爆裂無敵器外:	TREASURE	5800日園	
2000年2月	★華蘭炉龍學園~、動篇~ ★皮洛古羅斯物語2 EVE ZERO	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE	價格未定 價格未定	RPG AVG		■SUNRISE 英推譚	SUNRISE INTERACTIVE	價格來定	RPG
	★荀勋亦能學園~、動篇~ ★波洛古權斯物語2 EVE ZERO ★PANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的朝	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA	價格未定 價格未定 1980日圓	RPG AVG AVG		■SUNRISE 英推譯 花組對戰COLUMNS 2	SUNRISE INTERACTIVE SEGA	價格率定 價格未定	RPG PUZ
2000年3月	★年朝史能學園~、動篇~ ★ 疾各占權斯物語2 EVE ZERO ★PANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的 朝 ★ 年輔虎能學園~味愛篇~	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING	價格未定 價格未定 1980日圓 2800日圓	AVG AVG AVG		■SUNRISE 英推譯 花組對戰COLUMNS 2 PANZER FRONT	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII	價格未定 價格未定 6800日團	RPG PUZ SLG
2000年3月	★ 華華虎龍學園-、動編- ★ 返高-	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING , PANDONA	價格未定 價格未定 1980日圓	RPG AVG AVG		■SUNRISE 英维譚 花缎對戰COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL	價格率定 價格未定	RPG PUZ
2000年3月 2000年4月 2000年5月	本等等の記學語、動質、 表度為古羅的問記 EVE ZERO *** PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的朝 本羅能能解測・成要率 ** PANDORA MAX SERIES Vo 5 Caton 感要SENSATION ** PANDORA MAX SERIES Vo 6 節之極	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING	價格未定 價格未定 1980日團 2800日圓 1980日圓 1980日圓	RPG AVG AVG AVG AVG AVG		■SUNRISE 英推譯 花組對戰COLUMNS 2 PANZER FRONT	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII	價格未定 6800日團 價格未定	RPG PUZ SLG SLG
2000年3月	本等語の超受励 - 動്第一 未成治占属新物語と ドVE ZERO ***PANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的朝 本種法施経順 社受事 **PANDORA MAX SERIES Vol 6 配 2 価 ・	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA	價格未定 價格未定 1980日圓 2800日圓 1980日圓	RPG AVG AVG AVG AVG		■ SUNRISE 范特淨 花组對東COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADBERCOVER AD2025 Ker ★GODZ!!LA JENERATIONS MAXIMUM IMPACT	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCH NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA	價格未定 6800日團 價格未定 價格未定 價格未定	RPG PUZ SLG SLG A-G ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月	本等等の記學語、動質、 表度為古羅的問記 EVE ZERO *** PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的朝 本羅能能解測・成要率 ** PANDORA MAX SERIES Vo 5 Caton 感要SENSATION ** PANDORA MAX SERIES Vo 6 節之極	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA VISIT	價格未定 價格未定 1980日團 2800日圓 1980日圓 1980日圓 價格未定	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳		■ SUNRISE 范特淨 花组對東COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADBERCOVER AD2025 Ker ★GODZ!!LA JENERATIONS MAXIMUM IMPACT	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL	價格未定 6800日團 價格未定 價格未定 價格未定	RPG PUZ SLG SLG A-G ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月	本等等の記录図。 動質、 を店も店等的問題 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 サ西糖店館場間-年収算 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 感覚SENSATION サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配 2 値 電楽域 (機構) ・ DRIVER: 電紙	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA VISIT SPIKE	價格未定價格未定 價格未定 1980日團 2800日團 1980日國 1980日國 價格未定價格未定	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC		■ SUNRISE 英語等 花组對應COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Ket ★GCDZILLA GENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCH NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL	價格未定 6800日團 價格未定 價格未定 價格未定	RPG PUZ SLG SLG ALG ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等語の記學图、動質、 表認名主義新物語2 EVE ZERO	SOAY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL	價格未定價標格表已 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC RPG ACT ETC		■ SLINRISE 草物源 花钼對應COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Ker ★GODZILLA SENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCH NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL 質素的關係,玩者的	爾格米定 6800日團 價格未定 價格未定 價格大定	RPG PUZ SLG SLG A-G ACT TIONS》,
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等の記录器・動写・ を含う出電物器2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 本等機能器器 · 報告 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 感覚SENSATION #PANDORA MAX SERIES Vor 6 配子植 電無機(機能) ***DRIVER:複構 重更用之政章 Lowr der HopADance	SOAY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO	價格未定 價格未定 2800日國 1980日國 1980日國 價格未定 價格未定 價格未定 價格未定	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG RPG ACT		■ SLINRISE 草物源 花钼對應COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Ker ★GODZILLA SENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCH NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL	爾格米定 6800日團 價格未定 價格未定 價格大定	RPG PUZ SLG SLG AUG ACT TIONS》,
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記學图、動質、 表の表古電物物記 EVE ZERO 米PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的等 本質能の認識を関いた受賞、 米PANDORA MAX SERIES Vor 6 間之値 登載を優勝。 地のRIVER、登極 重要用之収棄 Lowr der HopADance FAVORTE DEAR the everlasting voices (電名)	SON COURCIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel	價格未定價標格表已 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC RPG ACT ETC		■SUNRISE 時間等 花規單版CULIMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■JADERCOVER AD2025 Kerr ★GODZILLA SENERA LONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL 質素的關係,玩者的 ppact》一改純破壞都可	爾格米定 衛格米定 6800日團 何格米定 傳格米定 傳格米足 軍務 大定 東西 東西 東西 東西 東西 東西 東西 東西 東西 東西	RPG PUZ SLG SLG A-G ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記學图、動質、 表の表古電物物記 EVE ZERO 米PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的等 本質能の認識を関いた受賞、 米PANDORA MAX SERIES Vor 6 間之値 登載を優勝。 地のRIVER、登極 重要用之収棄 Lowr der HopADance FAVORTE DEAR the everlasting voices (電名)	SON COURCIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel	價格未定價標格表已 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC RPG ACT ETC		■SUNRISE 時間等 記述對策区UMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ LADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERAL ONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN	價格率定價格未定 6800日酶 價格未定價格未定 價格未定 價格未定 用 GENERA	RPG PUZ SLG SLG ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記學图、動質、 表の表古電物物記 EVE ZERO 米PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的等 本質能の認識を関いた受賞、 米PANDORA MAX SERIES Vor 6 間之値 登載を優勝。 地のRIVER、登極 重要用之収棄 Lowr der HopADance FAVORTE DEAR the everlasting voices (電名)	SON COURCIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel	價格未定價標格表已 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC RPG ACT ETC		■SUNRISE 時間等 記述對策区UMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ LADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERAL ONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL 質素的關係,玩者的 ppact》一改純破壞都可	價格率定價格未定 6800日酶 價格未定價格未定 價格未定 價格未定 用 GENERA	RPG PUZ SLG SLG ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記學图、動質、 表の表古電物物記 EVE ZERO 米PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的等 本質能の認識を関いた受賞、 米PANDORA MAX SERIES Vor 6 間之値 登載を優勝。 地のRIVER、登極 重要用之収棄 Lowr der HopADance FAVORTE DEAR the everlasting voices (電名)	SON COURCIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel	價格未定價標格表已 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG 不詳 RAC RPG ACT ETC		■SUNRISE 時間導 這般對應COUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■JADERCOVER AD2025 Keir ★GODZILLA SENERA IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為形態	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA UNITERACTIVE DISTRIBUTION OF THE PULSE INTERACTIVE SEGA UNITERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF T	情格有定 6800日轉 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 行為 可 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 形 之 是 信 格 然 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的	RPG PUZ SLG SLG A-G A-G A-G A-G A-G A-G A-G A-G A-G A-
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等が能學語、動質、 を含点主席的問題記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 本等機能學語。報學等 + PANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 感見SENSATION #PANDORA MAX SERIES Vor 6 配之機 愛無機(機能) *** *** ** ** ** ** ** ** **	SON COUPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO	價格未定價極與定 1980日題 1980日國 1980日國 1980日國 1980日國 價格 格 本 定 官 條 格 本 定 定 管 便 傳 係 行 管 格 有 定 官 修 行 管 格 有 定 官 修 行 管 格 有 定 官 修 行 管 格 有 定 官 修 有 、 官 官 修 有 修 有 、 官 官 使 有 使 有 。 官 使 有 使 有 使 有 。 官 使 有 使 有 使 有 。 官 使 有 使 有 。 是 。 是 。 是 。 是 。 是 。 是 。 是 。 是 。 是 。	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT RAC RPG ACT ETC RPG		■ SUNRISE 時間導 認知實際OUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA IDNS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格鬥遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單見	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 質素的關係,玩者的pact 改純被壞都,此外畫面的質素亦是獸王」的那一份霸氣,哥斯拉對三頭龍已足	價格本定 6800日應 價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (現在大定 (现在大定 () () () () () () () () () () () () () (RPG PUZ SLG SLG SLG ACT TIONS》,而 會較有的造學 動類拉的過程的 立迷期待。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ 表点名は簡明記 EVE ZERO ***	SONY COMPUTER ENTERTANMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMMENT	價格未定 簡格未定 1980日週 1980日週 1980日週 1980日週 (資格未定 價值格未定 (資格未定 (資格未定 (資格未定 (資格未定) (日本) 3800日週 3800日週	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AF FRAC RPG ACT ETC RPG		■SUNRISE 時間導 這般對應COUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■JADERCOVER AD2025 Keir ★GODZILLA SENERA IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為形態	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA UNITERACTIVE DISTRIBUTION OF THE PULSE INTERACTIVE SEGA UNITERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF THE PULSE INTERACTIVE OF T	情格有定 6800日轉 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 行為 可 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 形 之 是 信 格 然 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的	RPG PUZ SLG SLG SLG A-G ACT TIONS》, 會參半。而 或較有故事 斯拉的造型 實際出現的
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等の記录器・動質・ を含点年間物語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本 報告記録解》を報酬 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 値 整理機構制 VDRUER 接稿 ■ 単原之以享 LOW der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (警名) TALES OF ETERNIA	SONY COMPUTER ENTERTANMENT NET BRIDGE PANDONA J. WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAN VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO	傳統未定 傳統未定 1980日廣 1980日廣 1980日廣 1980日廣 1980日國 (傳統未定) (傳統未定) (傳統未定) (傳統未定) (傳統未定) (傳統未定) (傳統未定) (傳統本定)	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG EAC RPG ACT ETC RPG ETC TAB SLG AVG		■ SUNRISE 時間導 認知實際OUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA IDNS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格鬥遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單見	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 質素的關係,玩者的pact 改純被壞都,此外畫面的質素亦是獸王」的那一份霸氣,哥斯拉對三頭龍已足	價格本定 6800日應 價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (現在大定 (现在大定 () () () () () () () () () () () () () (RPG PUZ SLG SLG SLG ACT TIONS》,而 懷參 平 故 整 有 的 选 数 有 的 选 型 的 立 迷 期 待。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ を含える時間的記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 大声 4 RISTRA 2	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TYONY TYO VICTOR SOFT	(開格・大工) 情報 本元で 1980日間 1980日間 1980日間 1980日間 1980日間 1980日間 1980日間 (情略・未立で 信修・本元で である。 3800日間 (情略・未定で 1980日間 (情報・本元で 1980日間 (情報・本元で 1980日間 (情報・本元で 1980日間 (情報・本元で 1980日間 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVB AVB RAG RPG RPG ETC RPG ETC RPG	99	■ SUNRISE 時間導 認知實際OUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA IDNS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格鬥遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單見	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 質素的關係,玩者的pact 改純被壞都,此外畫面的質素亦是獸王」的那一份霸氣,哥斯拉對三頭龍已足	價格本定 6800日應 價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (現在大定 (现在大定 () () () () () () () () () () () () () (RPG PUZ SLG SLG SLG ACT TIONS》,而 懷參 平 故 整 有 的 选 数 有 的 选 型 的 立 迷 期 待。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等が建築器、製賃、 を含点年間等認 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本等機能建築期。接受量 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 整強準 (無病) とのRUER (整備 単型果之収録 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (暫名) TALES OF ETERNIA	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TONY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER	傳統未定 傳統表定 1980日廣 1990日廣 1990日廣 1990日 1990	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG RPG ACT ETC RPG TAB SLG RPG RPG RPG RPG RPG ETC TAB SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP	99	■SUNRISE 時期等 id知 對應CULUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei* ★GODZ/ILA SENERA I ONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單見 ★ Dee Dee Planet	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA WE W	情格率定 6800日間 信格率定 6800日間 信格本定 信格本定 信格本定 信格本定 法	RPG PUZ SLG SLG SLG ACT TIONS》,而 懷參 平 故 整 有 的 选 型 的 选 型 的 立 迷 期 待。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ を含う生産物理器・ EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 大面線免綻線圖・技装庫・ サPANODRA MAX SERIES Vor 6 配分 を動機を観響し、技装庫・ サPANODRA MAX SERIES Vor 6 配分 を動機を開かられている。 地域のは一個ののでは、 EVELOW der HOpADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA PCCKET自提 GAYA MASTER (電源 画のJNGHO BRIGADE RUNGU RUNGU―ODROTHY之大曹豫~ FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL 形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL 形SUMMER	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETTBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE EANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMMENT CAPCOM TYONY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEER	(開格·太宣 情略·太宣 1980日國 1980日國 1980日國 1980日國 1980日國 1980日國 (開格·未定宣 宣 48年 1980日國 (開格·表示宣 2 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■ SURPISE 可想等 ###################################	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 質素的關係,玩者的pact 改純被壞都,此外畫面的質素亦是獸王」的那一份霸氣,哥斯拉對三頭龍已足	價格本定 6800日應 價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (價格大定 (現在大定 (现在大定 () () () () () () () () () () () () () (RPG PUZ SLG SLG SLG ACT TIONS》,而 懷參 平 故 整 有 的 选 型 的 选 型 的 立 迷 期 待。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等が建築器、製賃、 を含点年間等認 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本等機能建築期。後受費 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 都之値 を改建 (無病) 地球 MAX SERIES Vol 6 都之値 を改建 (無病) 地球 MAX SERIES Vol 6 都之値 を改建 (無病) サアルビアに 10 MAX SERIES Vol 6 都之値 を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEER IMAGINEER	傳統未在 傳統本文字 傳統主義 1980日 1	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 時期等 id知 對應CULUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei* ★GODZ/ILA SENERA I ONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單見 ★ Dee Dee Planet	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NECINTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 同步推出的《GODZIL 餐業的關係,玩者的,四次紅破壞都,此外畫面的質素不是獸王」的那一份霸氣哥斯拉對三頭龍已足 SEGA	價格率定 傷格本定 6800日團 價格本定 俱格本定 退份本定 上A GENERA 豆的的,變 豆的的改養, 一致数 大有改業, 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	PUZ SLG SLG ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が記录器・動写・ を含う生産物理型 EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 本商場危能環境・柱電車 サPANOORA MAX SERIES Vor 6 配か 受緊ENSATION サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配か 受緊ENSATION サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配 2 値 電速電 (機制) DORIVER(電紙 車里是之球星 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA 単PCCKET自機 GAIA MASTER(電標 ■ GUNCHO BRIGADIF RUNGU RUNGU ~ DOROTHY 之大曹操 FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL 形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL 形SUMMER	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAL VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER	傳統未定 簡等表定 1980日國 1980日國 1980日國 傳統未定 會領格亦未定 會領格亦未定 自任格 (日本 1980日國 (日本 1980日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 時期等 id知 智能CULUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei* **********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA UNDER SEGA	價格本定 6800日順 價格未定 個格本定 個格本定 上A GENERA 天 廠 可	PPG PUZ SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ 表点も描聞物語 EVE ZERO	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER	傳統未在 傳統未安 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980年 2010 2010 2010 2010 2010 2010 2010 20	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 時間等 ZAD書版OLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADER COVER AD 2025 Ken ★GODZILLA SENERA I DNS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 蓋次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD角雕之學依拠EX BIOMAZARD CODE Veronica 大相演像例 ★東京巴工協商 MONSTER BREED	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA	價格率定 價格本定 6800日關 價格本定 價值本之 上A GENERA 大 應 可 設 的 表 市 可 改 然 未 一 新 更 的 全 不 少 日 國 價 格格太定 價 個 格太定 價 個 格太定 價 傳格太定	PPG PUS SLG SLG SLG ALG ITIONS》,而 養裁較的出現的 並迷期待。 ETC FIG AVG SPT SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が記録と、動質、 を含う上電物理器と EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 大 西美術館場所・報文庫 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 委号SENSATION サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 電無理 (機構) DORNER (MAX MAX MAX MAX MAX MAX MAX MAX MAX MAX	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAL VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER MAGINEER	傳統未定 簡等表定 1980日國 1980日國 1980日國 傳統未定 會領格亦未定 會領格亦未定 自任格 (日本 1980日國 (日本 1980日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	RPC AVG	99	■SUNRISE 時期等 花規單版CULUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ★GODZILA SENERAL ONS MAXIMUM IMPACT Treamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet **Dee Dee Planet **Dee Dee Planet **Dee Dee Dee Planet **Dee Dee Pla	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA INTERCHANNEL SEGA	價格本定 6800日	PBG PUZ SLG SLG A-CUT TIONS 一複參有的出現的 或較拉的出現 ETC FIG AVG SPT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ 表点も描聞物語 EVE ZERO	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAL VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT MAGINEER MAGINEER MAGINEER IMAGINEER HUMAN SEIBUBB	傳統未定 情格表定 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980年 1	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT ETC ETC TAB SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP	99	■SUNRISE 時間等 正規對應COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA JONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 蓋次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD內潤之學症想と BIOMAZARD CODE 大相撲(傳稿) ★東尼卫指南 MONSTER BREED ■VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GULATE(優術)	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA 受棄 的 Nacron New	價格率定 6800日關 價格本定 6800日關 價格本定 (資格本 (資格本 (資格本 (資格本 (資格本 (資格本 (資格本 (資格本	PPG PUZ SLG SLG SLG SLG SLG AAG AT TIONS》, 而事實數 實數 實數 實數 是 FIG AYG SPT SLG SPF SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が記受別・動質・ 表別も確認的語 EVE ZERO	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGI	傳統未在 個核失文 1980日國 1980日國 1980日國 1980日國 國 (傳統 1980日國 (傳統 1980年 1980日 (傳統 1980年 1980日 (中 1980年 198	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SONRISE 可能等 花規單版CULUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■JADERCOVER AD2025 Ker ★GODZILEA SENERAL TONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時由於動作性及畫面這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲更能突顯出作為「性學獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD角亂之學症態EX BIOMAZARD CODE Veronica 人相慎傳輸 本表示已上指面 MONSTER BREED ■VIETUAL STRIKER ver 2000 1 AL GULATE(優啊) Brave Kinght(優爾)	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PUSE INTERCHANNEL PUSE INTERACTIVE SECA INTERCHANNEL SECA INT	情報本定 6800日 價格未定 價格未定 價格未定 價格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 可 時 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 國 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個	PPG PUZ SLG SLG SLG A-C ITIONS 一複數有的出現的 與對 「TEONS 一複數有的出現的 是 「TEONS 「TEO
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が記録と、動質、 を含点を可能型と EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本等機能解除・報度等 サPANDORA MAX SERIES voi 6 配 2 値 無理解と数章 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEE	(開格・大工) 情格・大工 (関格・大工) (関格・大工) (関格・大工) (1980日 (198	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT ETC ETC TAB SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP	99	■SUNRISE 時間等 正知對應COULMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD內理之學伝版EX BIOHAZARD CODE Veronica 太相信傳輸 ★東巴工指流 MONSTER BREE ■ Vight TUAL STRIKER ver 2000 1 AL GULATE(優嘶) Brave Knight(優稱) Brave Knight(優稱)	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULISE INTERACTIVE SEGA	價格率定 6800日期 6800日	PPG PUZ SLG SLG SLG SLG AAG AT TIONS》,而事變數有效量的 實際期待。 FTC FIG AYG SPT SLG SLG SLG AAVG AAVG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記录器・動質・ 表点も電荷物記2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 本面域免綻線面・投設庫・ サPANODRA MAX SERIES Vor 6 配 2 短 を 数理 (無例)・ DORIVER を 1 2 短 2 数理 (無例)・ DORIVER を 1 2 短 DORIVER を 1 2 短 DORIVER を 1 2 短 POCKET 自康 BPOCKET 自R BPOCKET ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL ALL AL	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETTBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEER IMAGINEER IMAGINEER IMAGINEER IMAGINEER ILIUMAN SEIBUIMR EILIOSI INTERACTIVE ASCII AMUSE ARIKA AMUSE ARIKA AMUSE ARIKA ETSTREET STAFF	傳統未在 傳統未文 1980日 198	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT ETC RPG ACT ETC RPG ETC AVG ETT AB PUZ AVG	99	■SONRISE 可想等 花規單版CULIMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■JADERCOVER AD2025 Ker ★GODZILEA SENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時由於動作性及畫面這次《Maximum In性的怪獸格門遊戲更能突顯出作為作性致數會 / 但單見 * Dee Dee Planet *** *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCIP NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA INTERCHANNEL SEGA INT	情報本定 6800日 價格未定 價格未定 價格未定 價格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 項格未定 可 時 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 數 日 內 國 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個 個	PPG PUZ SLG SLG SLG A-C ITIONS 一複數有的出現的 與對 「TEONS 一複數有的出現的 是 「TEONS 「TEO
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記學思・動写、 を含点年間問題2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本等情態學問。根學單 中ANDORA MAX SERIES Voi 6 Catch感見SENSATION #PANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 無理機能學問。根學是 是別之故章 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA ■POCKET目順 GAIA MASTER (電隔 ■GUNGHO BRIGADE RUNGU RUNGU―DOROTHY之大智能一 FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPUNMER DIGITAL MAT COLLECTIONL.形SPUNMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形以INTER ATLANTIS—THE LOST TALES— 電面及が(機) のFFICIAL FORMULA 1 RACING OFFICIAL FORMULA 1 RACING OFFICIAL FORMULA 1 RACING TORIFERUZU廣法學面別問題 BONDBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (雙隔) ANDAGA HUNTER (雙隔) BASHING BEAT 2	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINER	傳統未在 傳統表定 1980日 1	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 時間等 正知對應COULMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD內理之學伝版EX BIOHAZARD CODE Veronica 太相信傳輸 ★東巴工指流 MONSTER BREE ■ Vight TUAL STRIKER ver 2000 1 AL GULATE(優嘶) Brave Knight(優稱) Brave Knight(優稱)	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULISE INTERACTIVE SEGA	價格率定 6800日 價格未定 價格未定 價格未定 價格未至 .LA GENERA 更 的 對 改 然 少 等	PPG PUZ SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が建製品、動質、 表点も電荷物型2 EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 大面線免綻線圖、投設庫、 サPANOORA MAX SERIES Vor 6 配分 2 個 整典機 (無例) DRIVER: 整新 重型是之效星 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA ■PCCKET自機 電域別GHO BRIGADE RUMOU RUNGU―ODROTHY之大曹院― FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形以下R TORIFERIZU模点中間 等部 OFFICIAL FORMULA 1 RACING TORIFERIZU模点手順 前等部 BONOBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (養明) ANDAGA HUNTER (養明) BASHING BEAT 2 哪段機能加入。以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入。以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入。以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入。以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入。以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入,以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入,以應,保護所列 BASHING BEAT 2 哪段機能加入,以應,保護所列 BASHING BEAT 2	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETTBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統未在 傳統未文字 1980日日 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT ETC RPG ETC TAB SLG AVG ETC ETC AVG ETC AVG ETC AVG	99	■SUNRISE 専門等 定規判第COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 遠次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 * Doe Dee Planet SD角龍之棒伝規EX BIOHAZARD CODE 大型は「後期 AR 2011年15時 MONSTER BREED ■ VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (優期) Brave Knight (優朝) Brave Knight (優明) Brave Knight (優丽) Brave Knight (Brave	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII DEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA B	價格率定 6800日期 6800日	PPG PUZ SLG SLG SLG SAT MG SPT SLG SAT SLG SAPG SAPG SAPG SAPG SAPG SAPG SAPG SAP
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 を含点を問題記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本等情態発展しま発展 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 億 無理機能影響しま発展 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 億 無理機能影響としている。 世界之政章 LOW der HOpADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (響名) TALES OF ETERNIA ■POCKET目標 個に対している。 ■POCKET目標 図はある。 ETERNIA ■ GUNGU RUNGU POROTHY之大質像一 FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SVIMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形以INTER ATLANTIS —THE LOST TALES ~ 電面OX(電標) OFFICIAL PORMULA 1 RACING TORIFERUZU境上準度 初等語 BONOBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (養稿) ANDAGA HUNTER (機構) BASHING BEAT 2 標度構動 人型度で優補) MERCURIUS PRETTY	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TONY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINE	傳統人在 傳統人在 傳統人在 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG RPG RPG ACT ETC RPG ETC TAB AVG RPG ETC	99	■SUNRISE 専門等 認知智能OLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADER SCOVER AD2025 Kei ★GODZILLA JENERA JONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 道次《Maximum In 性的怪獸格鬥遊戲 更能突顯出作為「性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD角龍之學伝説EX BIONAZARD CODE ▼Veronica 大相撲像例 ★東烈巴上指命 MONSTER BRED ■ VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE(優勝) Brave Knight(僵腸) Littledream 東南村野・東南村之時 神機型悪ビVCLUTION 2路境的約定 ★TREASURES TRIKE	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA WAS ASCII DD THE NECESSARY OF THE NE	價格率定 (價格本定 6800日開度 (價格本定 LA GENERA (價格本定 LA GENERA 所可	PBG PUZ SLG SLG AAG ATI ATIONS》,而事地的 大数期待。 ETC FIG AVG SPT SLG AAYG AAYG AAYG AAYG AAYG AAYG AAYG AA
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が建製品、動質、 表高力に関います。 を高力に関います。 大型ADORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 大型ADORA MAX SERIES Vor 6 配かを繋SENSATION 大型ADORA MAX SERIES Vor 6 配かを繋SENSATION 大型ADORA MAX SERIES Vor 6 配かを繋SENSATION 大型ADORA MAX SERIES Vor 6 配かを 型型型と対象 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA 単型CXE LOW der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA 単型CXE EN EN E	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETTBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統本文字 1980日	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG ACT ETC RPG ETC RPG ETC TAB SLG AVG ETC ETC AVG ETC AVG ETC AVG ETC AVG STG RAC ATAB PLIZ AVG SLG SLG STG STG STG STG STG STG STG STG STG ST	99	■SUNRISE 専門等 正処判策のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA (JONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪懒數目,但單貝 ★Dee Dee Planet SD角龍之棒伝版EX BIOHAZARD CODE 大組度優嗣 TRUE THE MERCURUS STRIKE PROVED THE MERCURUS STRIKE SPACE CHANNEL 5 SPACE CHANNEL 5 SPACE CHANNEL 5	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHAN	價格率定 6800日順 信格本定 6800日順 信格本定 6800日順 信格本定 1.4 GENERA 明 的 善 未 哥爾 自 改 然 少 0 日	PPG PUZ SLG SLG AAG TIONS》,而 事 型 的
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等等の記録という。 を含み主席的記録と EVE ZERO サーストののRAMAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 ナ本等の表現を関いて変量。 サーストののRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 整理を提供して変量。 サーストののRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 整理を提供して変量。 サースのRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 を要達を機構的。 サースのRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 を要達を関係。 ・ スースのRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 を要達を関係。 ・ スースのRAMAX SERIES Voi 6 第 2 億 ・ スースのRAMAX SERIES Voi 6 第 3 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TOM TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEE	傳統人在 傳統人在 傳統人在 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG RPG RPG ACT ETC RPG ETC TAB AVG RPG ETC	99	■SUNRISE 専門等 述知智能OLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■JADER COVER AD 2025 Ken ★GODZILLA SENERA JUNIS MAXIMUM IMPACT **** *** *** ** ** ** ** **	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA D步推出的《GODZIL 資素的關係,玩者的如pact》一改純被壞都,此外畫面的質素亦是點王」的那一份霸氣,再斯拉對三頭龍已足SEGA CULTUREBRAIN CAPCOM BOTTOM UP FORTY FIVE NEC INTERCHANNEL SEGA EST SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	價格率定 6800日開定 信格 本定 6800日開定 價格 本定 6800日開定 價值 本 正 LA G E NE P	PBG PUZ SLG SLG SLG AAG AT AT AT AG AV AG AV AC
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が建製品、動質、 表の方は管制器と EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 大面積免額機関・転収算 大型ANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 整理機 機構) サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 整理機 機構) サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 整理機 機構) サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 整理是 2 な 2 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA EPOCKET自機 BOUNCHO BRIGADIF RUNGU RUNGUD - DOROTHY 2 大管ሎ FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL 形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL 形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL 形 WINTER ATLANTIS - THE LOST TALES - 管理的 10 に対し、 等型的 12 に対し、 で関連しているよりを を関わくに関係 のPFICIAL FORNULA 1 RACING TORIFERIZUELま「単版 等額 BONDOBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (養病) ANDAGA HUNTER (養病) BASHING BEAT 2 「御味機関」 2 に関連 (養病) MERCURUS PRETTY MAIN ROTAR (養病) JLEAGUE EXCITE STAGE V1 FIY (養病)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETERINGEE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統本文字 1980日	RPC AVG	99	■SUNRISE 専門等 正規判策のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA (JANS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪難數目,但單貝 ★Dee Dee Planet	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA D步推出的《GODZIL 資素的關係,玩者的如pact》一改純被壞都,此外畫面的質素亦是點王」的那一份霸氣,再斯拉對三頭龍已足SEGA CULTUREBRAIN CAPCOM BOTTOM UP FORTY FIVE NEC INTERCHANNEL SEGA EST SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情報等定 6800日開 信格本志 (海格本志 (海格本志 (海格本志 (海格斯本 (海格斯本 (海格斯本 (海格斯本 (海格斯本 (東帝 (東格斯本 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝 (東帝	PPG PUZ SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SPT SLG SLG SPT SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SLG SLG SPT SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 本度の古書物語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本質性影響を表現した変質。 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 第 之値 整理機構制。 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 第 之値 整理機構制。 サアス以享 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (警名) TALES OF ETERNIA POCKET目標 GAIA MASTER (警報) ■ GUNCHO BRIGADE RUNGU RUNGU―POROTHY之大間除~ ETERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形以INTER ATLANTIS — THE LOST TALES~ 常置及(審験) DOFECIAL FORMULA 1 RACING TORFERRUZU療法學園 初等語 BONOBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (發明) ANDAGA HUNTER (觀明) DASHING BEAT 2 爾及機關人之間差(18期) DEAGLE ROST (18 18) MERCURUS PRETTY MAIN ROTAR (劉明) JEAGLE EVERTY JEAGLE EVERTY	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAMENT CAPCOM TOM TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEE	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 専門等 述知戦能のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker * GODZILLA SENERA JONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 遠次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獣數目,但單見 * Dee Dee Planet SD內閣之學伝想EX BIOHAZARD CODE Veronica 大相撲(世閣) * 東京巴工指市 MONSTER BREED ■ VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE(優領) Brave Knight (僵領) Brave Knight (無対) Bra	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA	價格率定 6800日期定價格 4800日期定價值格 482 日	PBG PUZ SLG SLG SLG SLG AAG AT AT AG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記報と、動質、 本度の主席的問題2 EVE ZFRO ** PAANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 ** 本種点能報節・年度第 ** PAANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 委号ENSATION ** PAANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 2 個 電無理 (機構) ** DRIVER: 1 個 ** DRIVER: 1 MAX SERIES VOR 6 配金 2 個 ** TALES OF ETERNIA ** PAANDORIO BAR TO	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINE	傳統本文字 1980日	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 花刻単常のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Keir ★GGDZ/LLA SPRETR I ONS MAXIMUM IMPACT TORROW MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪歡數目,但單貝 * Doe Dee Planet ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA COMPILE VICTOR REALTIME CAPCOM	情報等定 6800日間 信格本年 (PBG PUZ SLG SLG A-A-G T TIONS - 而事 整 有 整 有 的 ま 要 表 表 を 表 の の の の の の の の の の の の の の の の
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 本度の古書物語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本質性影響を表現した変質。 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 第 之値 整理機構制。 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 第 之値 整理機構制。 サアス以享 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (警名) TALES OF ETERNIA POCKET目標 GAIA MASTER (警報) ■ GUNCHO BRIGADE RUNGU RUNGU―POROTHY之大間除~ ETERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形以INTER ATLANTIS — THE LOST TALES~ 常置及(審験) DOFECIAL FORMULA 1 RACING TORFERRUZU療法學園 初等語 BONOBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (發明) ANDAGA HUNTER (觀明) DASHING BEAT 2 爾及機關人之間差(18期) DEAGLE ROST (18 18) MERCURUS PRETTY MAIN ROTAR (劉明) JEAGLE EVERTY JEAGLE EVERTY	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER TOMPLIER SOIL TOMPLIER SOIL TOMPLIER SOIL TOMPLIER TOMPLIE	傳統人在 傳統人在 傳統人 1980日 198	RPC AVG	99	■SUNRISE 専門等 正規判策のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JOBERCOVER AD2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT DreamCast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SDR龍之學信機EX BIOHAZARD CODE Veronica 人相談傳制 ★東尼巴土指帝 MONSTER BREED ■ 1912TUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (優明) Brave Knight (優明) Brave Brave Strike Brave Bra	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULISE INTERACTIVE SEGA SEGA ASCII 中班 中亚	情報率定居 6800日期定 6800日期定 6800日期定 6800日期定 6800日期定 6800日期定 6800日期 6800日期 6800日期 6800日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	PPG PUZ SLG SLG SLG AAG ATTONS》,而事變的數 實際期 實施數 所 ETC FIG AYG SPT SLG SLG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AA
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 表点占電荷物語2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本 報帳を発験した受験 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 都之値 整数準 (番柄) DRIVER: 18 編 ■ 2 年 之 2 点 LOW der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (暫名) TALES OF ETERNIA POCKET自職 GAIA MASTER(動稱。 ■ OUNCHO BRIGADE RUNGU RUNGU POROTHY 2 大 間冷~ ETERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL. 形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL. 形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL. 形以INTER ATLANTIS — THE LOST TALES~ 常置及(電椅) OFFICIAL FORMULA 1 RACING TORFIERREZU 療法學園 初等語 BONDBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (養絹) ANDAGA HUNTER (銀絹) BASHING SEAT 2 標準構動 人 連京 (電絹) BASHING SEAT 2 「長期間 ANDAGA HUNTER (銀絹) DASHING SEAT 2 「長期間 ANDAGA HUNTER (現代) DASHING	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGIN	傳統 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 花規単限COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN	情報等定定 (PPG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS AVG SPT SLG AVG SLG AVG SLG SLG AVG S
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記報と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZFRO *PANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 * 本質点能解別・年受事 * #PANDORA MAX SERIES Vor 6 Catch 委号SENSATION *PANDORA MAX SERIES Vor 6 配金 2 個 電無理 (機構) *DRIVER: 整備 動 是果之 2 是 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA ***********************************	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGI	傳統人在 傳統人在 傳統。 1980日 198	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Kerr ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT DreamCast推出時 由於動作性及量面 遠次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為下低 怪獸數目,但單見 * Doc Dee Planet	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA WAS ASCII PULSE INTERACTIVE SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEG	情情等字定情情等字定情情等字定情情的。 今	PPG PUZ SLG SLG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG A
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時の記録という。 をある年間的記録と EVE ZERO 本品表音的記録と EVE ZERO 本品表音を関係したである。 本品表音を関係したである。 本品表音を関係を 本の表のCR MAX SERIES Voi & RISTRA的前 本品表色を関係。 本の表色を関係。 本の表色を関係。 ・ PANOORA MAX SERIES Voi & 第2種 型乗性機構的 ・ DRIVER 電極 単型是之球星 Low der Hop&Dance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA ■PCCKET自提 GAIA MASTER (電源 ■GUJNGHO BRIGADE RUMOU RUNGU―ODROTHY2大曹陸~ FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER DIGITAL ART COLLECTIONL.形WINTER ATLANTIS ―THE LOST TALES― 愛園及ば電影 DOFFICIAL FORMULA 1 RACING TORIFERIZU成ま事間 等部 BONGBODO TETRIS THE GRAND MASTERS (養殖) ANDAGA HUNTER (養殖) BASHING BEAT 2 歌妙権強力、型連(管備) MERCURUS PRETTY MAIN ROTAR (機綱) JLEAGU-E EXCITE STAGE V1 FLY (電海) CAPCOM AVG NEXT STYLE (餐箱) ROCKMAN DASH 2 EPISODE 1—ROLL的是一 SHERAZADOMB 以 預念之希鏡僧術) ARES 1000—20種間 以格之名類節~ DANGAN~項力~(智得) DOOPERS	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統主文 一個 1980日	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 花規単限COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN	情報等定度 6800日 68000日 68000日 680000000000	PPG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記報と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本 英語の主義を記述される。 サPANDORA MAX SERIES voi 6 節之極 愛味を優勝)、中学 地理の主な差し、 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BAMDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYOTOR SOFT IMAGINEER I	傳統 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet W 製數目,但單見 * Dee Dee Planet A Lig La TRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (營育) Brave Knight (營育) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave)	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN THE SEGA IN THE SEGA IN THE SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情情等字定情情等字定情情等字定情情的。 今	PPG PUZ SLG SLG AAC ACT ITONS》,而事型的。 FIG AYG SPT SLG SRPG AAVG S
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 本度点とでは、 を成ら上電管的器2 EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的前 本面域危能程順一柱程第一 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配か 差別を記るTION。 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配か 差別を記るTION。 サPANDORA MAX SERIES Vor 6 配か 差別を 型乗車 2 成果 上のW der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA ■ CUNCHO ERICADIE RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管冷 ECHANDOR TO SRIGADIE RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管冷 FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTION L. 形SUTMER DIGITAL ART COLLECTION L. 形SUTMER DIGITAL ART COLLECTION L. 形以下下 RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管冷 FTERNAL CHAIN TALES 一 第個 DIGITAL ART COLLECTION L. 形以下下 RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管冷 FTERNAL CHAIN TALES 一 第個 DIGITAL ART COLLECTION L. 形以下下 RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管冷 FTERNAL COLLECTION L. 形以下下 RUNGU RUNGU - DOROTHY 2 大管榜 FTERNAL CHAIN TALES 一 第個 DIGITAL ART COLLECTION L. 形以下下 RUNGU RUNGU A PROPERT OF TALES 一 第個 DOROTH TALES 一 第個 DOROTH TALES 一 MERCURUS PRETTY MAIN RUNGU RU	SONY COMPLIESE EXTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIESE EXTERTAMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER ORD VICTOR SIGNI SIGN	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SOLNRISE 専門等 花規型限のUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIF A SCIP A SCIF A SC	情報等定定 (PBG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が記録という。 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 大本等点を発展しませる。 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配 2 個 便利を記録しませる。 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配 2 個 便利を保護機能。 世界之政章 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA INTERNIA COLLECTIONIL MASSIMMER RIGUNGIU ROUSE PORTORY 2 大智や FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONIL MS PRING DIGITAL ART COLLECTIONIL MS WINTER ATLANTIS — THE LOST TALES— 電面及が(電影) のFFICIAL PORTORULA 1 RACING OFFICIAL FORMULA 1 RACING OFFICIAL FORMULA 1 RACING OFFICIAL FORMULA 1 RACING TORIFERUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等間別を MERCURIUZU療法等同別を ANDAGA HUNTER(電網) DAGHING BEAT 2 「製厂機能力・型連工(管網) MORCURIUZU RETY MAIN ROTAR (電網) DOCERS FERSAZADO機能及る之常価(管網) MORCURIUZU 預念と常価(管網) MORCURIUZU 預念と名常価(管網) MORCURIUZU 預念と名常価(管網) MORCURIUZU 所述。 MEM 2 のののののののののののののののののののののののののののののののののの	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BAMDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOM TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINEE	傳統 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作性 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet W 製數目,但單見 * Dee Dee Planet A Lig La TRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (營育) Brave Knight (營育) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave) Brave Brave (Brave)	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN THE SEGA IN THE SEGA IN THE SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情情等字定情情等字定情情等字定情情的。 今	PPG PUZ SLG SLG AAC ACT ITONS》,而事型的。 FIG AYG SPT SLG SRPG AAVG S
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時に発展し、動質、 本度点とでは、 を含えている。 を含えている。 を含えている。 を含えている。 を含えている。 を含えている。 をできますが、 をできまが、 とできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 とできまでが、 をできまが、 とできまでが、 をできまが、 とできまでが、 をできまが、 とできまでが、 とできまでが、 をできまが、 とできまをできまが、 とできまですが、 とできまですが、 とできまをできまが、 とできまですが、 とできまですが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまですが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまをできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 とできまが、 をできまが、 とできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、 をできまが、	SONY COMPLIESE EXTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIESE EXTERT AMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IM	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SOLNRISE 専門等 花規型限のUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIF A SCIP A SCIF A SC	情報等定定 (PBG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時で記録と、動質、 本度の古書物語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本質性影響を表現している。 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配 2 値 整理機 機制。 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配 2 値 を MAX SERIES Voi 6 面 2 位 を MAX SERIES Voi 6 面 2 位 を MAX SERIES Voi 6 面 2 位 を MAX SERIES Voi 6 面 3 位 を MAX SERIES VOI	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOM TYO VICTOR SOFT MAGINEER MORTHERACTIVE ASCII AMUSE ARIKA E3 STAFF E3 STAFF E3 STAFF E3 STAFF E0 STAFF WIZARD WIZARD WIZARD CAPCOM CULTURE BRAIN CULTURE COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATION COMPLICATIO	傳統 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980日日 1980	RPC AVG	99	■SOLNRISE 専門等 花規型限のUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIF A SCIP A SCIF A SC	情報等定定 (PBG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時が建製品、動質、 本度点とでは、 を含えるでででは、 を含えるでは、 を含えるでは、 を引きないでは、 を引き	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 花規単限COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADDERCOVER AD2025 Ker * GODZILA SENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 * Obe Dee Planet SDA雇 2 學后級EX BIOMAZARD CODE Veronica 人相頂懷閑 MONSTER BREED ■ 1/18TUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (優明) Brave Knight (優別) Littledream 東非科学、東部区とULTION 2 護備的約定 * * TREASURE STRIKER ■ SPACE CHANNEL 5 ■ Dream Flyet ■ BOOMM ANIA # 20.1 ■ 1 學別 1 1 1 1 年 1 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCIP ASCIP MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA MEDICAL PULSE INTERCHANNEL SEGA MEDICAL PULSE INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情報等定定 (PBG PUZ SLG SLG A-A-G TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時で記録と、動質、 本度の主席的問題を EVE ZERO ** ** PANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 ** ** 本種・施定機関・電楽庫 ** * PANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 億	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINE	傳統 1980日日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 正規制策のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA (ONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 遠次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突頭出作為作 怪難數目,但單見 * Doe Dee Planet SD角龍之棒伝版EX BIOHAZARD CODE 大組版(優娟) *** *** *** *** *** *** *** *** *** *	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIF A SCIP A SCIF A SCIF A SCIF A SCIF A SCIF A SCIF A SCIP A SC	情報的企用 (PBG PUZ SLG SLG SLG SLG AAG TIONS》, 而事壁的。 「TONS》, 而事壁的。 FIG AYG SPT SLG SPT SLG SPT SLG SPG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG SRPG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AAVG AA
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録という。 をある年間的語2 EVE ZFRO ** PAADORA MAX SERIES Vor 4 RISTRA的第 ** 本華点能報酬。本文章。 ** PAADORA MAX SERIES Vor 6 Catch 委号SENSATION。 ** PAADORA MAX SERIES Vor 6 配金 2 個 愛無準(機術) ** DRIVER 整備 動型角之放棄 Lowr der HopaDance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA ***********************************	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER COMPUTER ENTERTAINMENT EPOCHÈ CAPCOM CULTURE BRAIN CLITURE CRITURE CRITU	傳統 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SCINRISE 専門等 花規単限COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADDERCOVER AD2025 Ker * GODZILA SENERATIONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 * Obe Dee Planet SDA雇 2 學后級EX BIOMAZARD CODE Veronica 人相頂懷閑 MONSTER BREED ■ 1/18TUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (優明) Brave Knight (優別) Littledream 東非科学、東部区とULTION 2 護備的約定 * * TREASURE STRIKER ■ SPACE CHANNEL 5 ■ Dream Flyet ■ BOOMM ANIA # 20.1 ■ 1 學別 1 1 1 1 年 1 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN	價值的四日度全定 医外	PBG PUZ SLG SLG AAG ITIONS , 而 事型 的
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時で記録という。 を含う年間で記録という。 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Void RISTRA的第 本 報帳を発験して設置。 サPANDORA MAX SERIES Void を RISTRA的第 本 報帳を発験して設置。 世界之以享 URIVER 接稿 ■ 2 男之以享 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA IPOCKET目標 GAIA MASTER (智術) ■ GUNCHO BRIGADE RUNGU RUNGUPOOROTHY之大習像~ FTERNAL CHAIN DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SPRING DIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER RIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER RIGITAL ART COLLECTIONL.形SUMMER RIGITAL ART COLLECTIONL.形 WINTER ATLANTIS — THE LOST TALES~ 愛電DX (審解) DONOBIODO TETRIS THE GRAND MASTERS (警研) ANDAGA HUNTER (警研) DEAGLE EXCITE STAGE V1 FLY (電源) CAPCOM AVG NEXT STYLE (餐解) ROCKMAN DASH 2 EPISODE 1 ~ ROCL的是一製~ SHERAZADORING 頁合。 PERPASADORING 第 RIGITAL PROFILES (管研) ROCKMAN DASH 2 EPISODE 1 ~ ROCL的是一製~ SHERAZADORING 頁合。 PERPASADORING 第 PROJECT CHAOS HERAT OF DARKNESS FENSER GRUIDA PROJECT CHAOS HEAT OF DARKNESS FENSER GRUIDA PROJECT CHAOS HEAT OF DARKNESS FENSER GRUIDA PROJECT CHAOS HEAT OF DARKNESS WONDERLAND SHOCK 1950 AMERICAN DREAM RAGNA CUBE LEGEND CHAOS HEAT BRAVE SAGA 2 ±9KID	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMUENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGIN	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99	■SONRISE 専門等 花規単限COLUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADBERCOVER AD2025 Ker * GODZILA SENERAL TONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及畫面 這次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為作 怪獸數目,但單見 * ODE Dee Planet SDA雇 2 奉任版EX BIONAZARD CODE Veronica 人相頂(懷閣) 本 東京巴上市前 MONSTER BREED ■ 1/1871/14 STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE (德爾) Brave Kinghi (德爾) Littledream 東春村神-央陽市社之時 神機型悪ビVCLUTION 2 護備的約定 ** TREASURE STRIKE ■ SPACE CHANNEL 5 ■ Dream Flyet ■ BOOMM ANIA#20 1 ■ 9% 打 11 地 電影 PUTO PUTO DA I FERTURING ELLENA SYSTEM 1 集魔長等 STAR GLADIATOR 2 RIGHTIMARE OF BILSTEIN 上間修能・電池であ字 WWW SOCCER-参加者募集 1 ~ 電販の1 Z海岸織3000番台 型画機不利BLADE Super Runabout (億名) L市復名 STREET FIGHTER III W IMPACT 1 位 2 2 SENTIMENTAL GRAFFIT1 2	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA SEGA ASCII 中央	情情与学定理保持。 全 2800日間定义,	PPG PUZ SLG SLG SLG AAC ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZFRO *PANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 * 本質点能報酬。本度等 * 大型ののでは、	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER CIDENTITOR COMPUTER ENTERTAINMENT EPOCHE CAPCOM CAPCOM CAPCOM CULTURE BRAIN CLEF INVENTION KE CAPCOM CYBERTECH DESIGN CYBERTECH TOTAL CREATER	傳統 1980日 2000日 20	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99 * 99#	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT DreamCast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲更能突顯出作為下低 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD內龍之學伝送EX BIOHAZARD CODE Veronica 人相读優嗣 ★ROMATER BREED ■ VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) EN PLO PUYO DA I FERTURING ELLENA SYSTEM 生態酸紀-衛王 STAR GLADIATOR 2 NIGHTMARE OF BILSTEIN に開始配置機能を開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NECINTERCHANNEL PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERCHANNEL SEGA SEGA CULTUREBRAIN CAPCOM BOTTOM UP FORTY FIVE NEC INTERCHANNEL SEGA FIRE SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEG	情情的记用度。 6800日用定 信格格夫马亚 在	PBG PUZ SLG SLG A-Ca TIONS -
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動写、 本度点は関係的語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本質性影響を表現した変質。 サPANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 億 整理機能影響を表現した。 URIVER 18 億 ■ 2 年之以享 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA ■ OUNCIPE OF THE NOTE	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGI	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG ETC	99 * 99# 20 1月27日	■SUNRISE 専門等 花知 智能CUUINNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PULSE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEG	情情与学定理信息	PPG PUZ SLG SLG ALC ACT ITIONS》,而事態 (TONS)》,而數值 (TONS)》, (TONS)》, (TONS)
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZFRO *PANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 * 本質点能報酬。性受害 * 大型ののでは、	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER VICTOR V	傳統 1980日 五五 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99 * 99#	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SENERA, IONS MAXIMUM IMPACT DreamCast推出時 由於動作性及畫面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲更能突顯出作為下低 怪獸數目,但單見 ★Dee Dee Planet SD內龍之學伝送EX BIOHAZARD CODE Veronica 人相读優嗣 ★ROMATER BREED ■ VIRTUAL STRIKER ver 2000 1 AL GU LATE(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) Brave Knight(優嗣) EN PLO PUYO DA I FERTURING ELLENA SYSTEM 生態酸紀-衛王 STAR GLADIATOR 2 NIGHTMARE OF BILSTEIN に開始配置機能を開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して開発して	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII MEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA IN	情報等定定 (PBG PUZ SLG SLG A-CG TIONS - 而 本 整 物 的 出 转。 FIG AVG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG AVG SPT SLG SLG SPT SLG AVG SPT SLG AVG SPT SLG SLG SPT SLG AVG SPT SLG SLG SPT SLG AVG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SPT SLG SLG SLG SLG SPT SLG
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動写、 本度点は関係的語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本質値能理例。性質量 PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 整理機構例。 セアルCRE (電極 量力を必要を とのでは、100mのである。 PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 整理機構例。 ・ PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 を対象を の PANDORA MAX SERIES Vol 6 節之値 の PANDORA MAX SERIES VOL 6 節之 の PANDORA MAX SERIES VOL 6 節之 を対象を の PANDORA MAX SERIES VOL 6 節分 の PANDORA VOL	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMBENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGI	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	99 * 994 20 19276 , 3,3306 5,9256	■SCINRISE 専門等 花刻単常のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADDERCOVER AD2025 Ker ************************************	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA THE NEC INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA THE NEC INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情情与李定原情情的。 今	PPG PUZ SLG SLG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG ALG A
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本質点能解別。核型等 大PANDORA MAX SERIES Voi 6 Catch 感見SENSATION サPANDORA MAX SERIES Voi 6 Catch 感見SENSATION サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 2種 電票を 20年 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPOCKET自順 IPPOCKET自 IPPOCKET	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER UIZARD NEC INTERCHANNEL F COMPUTER ENTERTAINMENT EPOCHE CAPCOM CAPCOM CULTURE BRAIN CULTURE BRAIN CULTURE BRAIN CLEF INVENTION KS CYBERTECH DESIGN CYBERTECH DE	傳統 1980日東京 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	999 9999 19276 1,	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Kerr ★GODZILLA SENERA LONS MAXIMUM IMPACT Dreamcast推出時 由於動作性及量面 造次《Maximum In 性的怪獸格門遊戲 更能突顯出作為「性 怪懒數目,但單見 ★Dee Dee Planet W	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII Dusse INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA	情報的企用 不	RPG PUZ SLG AAG TIONS
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動写、 本度点は関係的語記 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Vol 4 RISTRA的第 本質能能理解)を発達 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 都之値 整理機能理解)を発達 サPANDORA MAX SERIES Vol 6 都之値 整理機能解的 DRIVER 18 個 ■ 2 男之以意 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (智名) TALES OF ETERNIA POLICE 18 個 ■ 0 UNIO HOPAD POLICE (智術) GAIA MASTER (智術) ■ 0 UNIO HOPAD POLICE (智術) GIGTAL ART COLLECTIONL 形SPRING DIGTAL ART COLLECTIONL 形SPRING DIGTAL ART COLLECTIONL 形 UNITER 常園のに置める POLICE (10 NL 形 UNITER 常園のに置める POLICE (10 NL 形 UNITER 常園のに置める POLICE (10 NL 形 UNITER 常園の (10 NL	SONY COMPLIES ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIES ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG ETC	999 * 9999 11071 1071	■SCINRISE 専門等 花刻単常のCUMINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADDERCOVER AD2025 Ker ************************************	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII Dispension of the control of the c	情情与文定 R A 经	PPG PUZ SLG SLG ALACI TIONS》,而事型的。 FIG AVG SPT SLG SRPG AAVG SRP
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZFRO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本質点能解別。核型等 大PANDORA MAX SERIES Voi 6 Catch 感見SENSATION サPANDORA MAX SERIES Voi 6 Catch 感見SENSATION サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 2種 電票を 20年 Low der HopADance FAVORITE DEAR the everlasting voices (電名) TALES OF ETERNIA IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPPOCKET自順 GAIA MASTER(電隔 IPOCKET自順 IPPOCKET自 IPPOCKET	SONY COMPLIES ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIES ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAG	傳統 1980日日 2800日 1980日 1	RPC AVG	999 * 9999 11071 1071	■SCINRISE 専門等 花知 智能CULIVINS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADDERCOVER AD2025 Ker ************************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII PUSSE INTERCHANNEL PUSSE INTERCHANNEL PUSSE INTERACTIVE SEGA TEMPER CULTUREBRAIN CAPCOM BOTTOM UP FORTY FIVE NEG INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA COMPILE VICTOR REALTIME CAPCOM KOEI HAPPY TAITO VININGSORT CINTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情格的证明是空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空空	PPG PUZ SLG ALAGI TIONS》,而事型的。 FIG AVG SPT SLG AVG S
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等地の記録という。 FVE ZERO ** 本場・佐藤田県田県 では、 ** 本場・佐藤田県田県 では、 ** 本場・佐藤田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県田県	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE EARDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER UIZARD NEC INTERCHANNEL F COMPUTER ENTERTAINMENT EPOCHE CAPCOM CAPCOM CAPCOM CAPCOM CULTURE BRAIN CULTURE COMPUTER COM	傳統 1980日 1980	RPG AVG AVG AVG ETC	999 * 9999 11071 1071	■SUNRISE 専門等 正紅射物のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURUS PRETTY end of the century ■ ADDERCOVER AD 2025 Kerr ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA ASCII ASCII MECINTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA MECINTERCHANNEL MECINTERACTIVE SEGA MECINTER SEGA MECINTER SEGA MECINTER SOFTWARE ESP SEGA MECINTER SOFTWARE SEGA MECINTER SOFTWARE M	情情的印度。 今 6 6800日的 1 2 5800日日日日本未来日日日日日本未来, 1 2 5800日日日日本来, 1 2 5800日日日日日本来, 1 2 5800日日日日日本来, 1 2 5800日日日日日本来, 1 2 5800日日日日日本来, 1 2 5800日日日日日本, 1 2 5800日日日日本, 1 2 5800日日日日日本, 1 2 5800日日日日本, 1 2 5800日日日日日 1 2 5800日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	PPG PUZ SLG SLG ALG ITIONS . · 而 事 型 明 · 而 事 型 明 · 而 事 型 明 · 。 市 事 重 张 打 際 期 卡 · 回 · 可 · 可 · 可 · 可 · 可 · 可 · 可 · 可 · 可
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動質、 本意点主席的問題2 EVE ZERO サPANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 本質点定解的にないます。 中ANDORA MAX SERIES Voi 6 Catchを果SENSATION サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 無要性 (養物) サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 無要性 (養物) サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 無要性 (養物) サPANDORA MAX SERIES Voi 6 配金 無理点 2 放棄 EME 2 次 EME 2 2 次 EME 2 2 次 EME 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	SONY COUNTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COUNTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGIN	傳統 1980日 2000日 1980日 2000日 20	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	999 * 9999 11071 1071	■SCNRISE 専門等 花規単限CULUNNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADBERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIP A SC	情報的日本文字 医外发 哥 走 打	RPG SLG SLG AVG SPT SLG AVG S
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動写、 を含点年間問題と EVE ZERO ** ** PAANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 ** ** 本語・原語學師・報文章 ** * PAANDORA MAX SERIES Voi 6 配 2 個	SONY COMPLIES ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIES ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGI	傳統 1980日日 1980日日 1980日	RPC AVG	999 * 9999 11071 1071	■SCINRISE 専門等 正紅射物のCULIMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GOMAXIMUM IN PRETTY END 4 MAXIMUM IMPACT ***********************************	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII ASCII DE LE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA EL INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情情的印度。 今 6 6800日 1 2 2 5 5 8 0 1 日 1 2 5 5 8 0 1 日 1 2 5 8 0 6 8 0 1 日 2 5 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 3	PRIC SLG SLG AAG ITTONS 。
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録という。 EVE ZFRO ** A MAN SERIES Vor 4 RISTRA的前 * 本	SONY COURTER ENTERTAINMENT NET BRIDGE PANDONA J WING PANDONA PANDONA PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPUTER ENTERTAINMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER	情報 1980日 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	999 * 9999 11071 1071	■SCNRISE 専門等 花規型限のCUMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADBERCOVER AD2025 Ker ***********************************	SURRISE INTERACTIVE SEGA A SCIF A SC	情報的日本文文文学 () 中国	PPIC SLIG SPIC SPIC SPIC SPIC SPIC SPIC SPIC SPIC
2000年3月 2000年4月 2000年5月 2000年春	本等時記録と、動写、 を含点年間問題と EVE ZERO ** ** PANDORA MAX SERIES Voi 4 RISTRA的第 ** ** 本等情影響とない。 ** ** PANDORA MAX SERIES Voi 6 第 2 億	SONY COMPLIER ENTERTAINMENT NETBRIDGE PANDONA J WING PANDONA VISIT SPIKE BANDAI VISUAL TYO NEC Interchannel NAMCO SONY COMPLIER ENTERTAMENT CAPCOM TOMY TYO VICTOR SOFT IMAGINEER IMAGINE	傳統 1980日 19	RPG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AVG AV	999 * 9999 11071 1071	■SCINRISE 専門等 正紅射物のCULIMNS 2 PANZER FRONT MERCURIUS PRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GODZILLA SPRETTY end of the century ■ JADERCOVER AD 2025 Keir ★GOMAXIMUM IN PRETTY END 4 MAXIMUM IMPACT ***********************************	SUNRISE INTERACTIVE SEGA ASCII ASCII DE LE INTERCHANNEL PULSE INTERACTIVE SEGA EL INTERCHANNEL SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA SEGA	情情的印度。 今 6 6800日 1 2 2 5 5 8 0 1 日 1 2 5 5 8 0 1 日 1 2 5 8 0 6 8 0 1 日 2 5 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 2 8 0 1 日 3	RPG PUZ SLG SLG AAC I TTONS

夏 2000年						
		ALEGO TIO	無被水中	pnc	Cu-On-Pa T&E SOFT 價格未定	PUZ
2000年	DARK EYES (暫稱)	NECSTIC Ubi SOFT	價格未定 價格未定	RPG ACT	CABBAGE (版編) 任天堂 價格未定	SLG
	Rayman 2(暫稱) ECCO THE DOLPHIN(暫稱)	SEGA	價格未定	AVG	CONKA'S QUEST (藝術) 任天堂 價格未定	ACT
	超時空要塞MACROSS(暫稱)	翔泳社	價格未定	ACT		ACT
	★THE TYPING OF THE DEAD~Keyboard Masters~	SEGA	價格未定	ETC	庭園连接成日代電荷、64日日本月日日日	ARPG
	★夢幻之星 Online	SEGA	價格未定	RPG	THE EMBORITY CASE OF THE STATE	SLG 不詳
THE ALL					The state of the s	RAC
25	3 = 7.37=					TAB
	WATER COLOR OF THE CAME	FORTY FIVE	價格未定	TAB		ARPG
	通訊對戰LOGIC BATTLE大驾戦 MATEL MAX 3	ASCII	價格未定	RPG	1 STRAGE TO STATE OF THE STATE	
	AERO DANCING SPECIAL DISC 義隊長之秘密DIS		價格未定	ETC	12 NEO-GE	0
	ETERNAL ARCADIA (暫名)	SEGA	價格未定	RPG	MEU-GE	
	超級機械人大戰 α	BANPRESTO	價格未定	SLG		
	RUNE CASTER	NOSIA	5800日園	SLG	THE KING OF FIGHTERS'99 (NEO-GEO CD) SNK 價格未定	FIG
	虹色天使	JAPAN CORPORATION	價格未定	SLG		
	新格門術 飛龍之拳列伝	CULTURE BRAIN	5800日風	FIG	10 NEO-GEO POCKE	
	戦國TURB Fanfan I me Dunce-doublentendre	NEC INTERCHANNEL	價格未定	ETC	ALC GLG I COLLEGE	
	RING(暫稱)	角川書店	價格未定	AVG	21日 KING OF FIGHTERS R-2 (CAMPAIGN版) SNK 2980日圖	FIG
	SNK VS. CAPCOM(暫稱)	CAPCOM	價格未定	FIG PUZ		SRPG
	GOLEM中走失的孩子	CHRAMELPOT	價格未定 價格未定	AVG		ETC
	TRIP TRACK(暫稱)	CHRAMELPOT GAME ARTS	價格未定	RPG		ETC
	GRANDIA II 鄭問之三國誌	GAME ARTS	價格未定	SLG		TAB
	Warrz(監稱)	SHOW WAY SYSTEM	價格未定	RPG		TAB
	SHENMU 第二弾 (暫稱)	SEGA	價格未定	RPG	Doubt Dustoil 1812 - 1817 1817	STG
	CRACK 2(暫陽)	ZIKU	價格未定	SLG	LOOKE! FORE!!	SLG
	春風戰隊V FORCE 2~莫之他方~(賢稱)	VING	價格未定	SRPG	電車GO I 2 ON NEO GEO POCKET SNK 4500日圖	SLG
	DYNIMITE ROBO 2000 (監稱)	B .	價格未定	ACT		
	紫炎離2(暫稱)	1	價格未定	STG	11/2	
	Super 301 S Q(暫得)	日本物產	價格未定	SLG	11 B FASELE I SACNOTH 3800 B B	SRPG
	U S TRACK CHAMP	日本物產	價格未定	RAC	1100	PUZ
	平成麻雀莊(暫稱)	MICRONET	價格未定	TAB		SRPG
	超頻戰紀機械王	CAPCOM	價格未定 6800日圓(暫定)	FIG SLG	THE ELIMINON PLOT SOURCE	
	DIGITAL競馬新騰MY TRACKMAN 2	SHOEI SYSTEM SEGA	6800日闕(閻定) 價格未定	SLG 未定	19 E	
	RENT-A-HERO No.1 *Animaster	SEGA	價格未定	水压 SLG		
	★Animaster ★人生Game (暫稱)	TAKARA	價格未定	TAB	12月 水木茂之妖怪百景(奮狷) SNK 價格未定	AVG
	★ADVANCED大阪略DC	SEGA	價格未定	SLG	源上決戰 最強FIGHTERS SNK VS. CAPCOM(Dreamcast財馬) SNK 價格未定	FIG
STREET, AL						TAB
200 TE	E 700 E 0					
374 E	TAN U J			-	992	-
	NFL 2000 (暫稱)	SEGA	價格未定	SPT		
	NBA 2000 (藝術)	SEGA	價格未定	SPT	冬 COOL BROADERS POCKET (看稱、對應Dreamcast) UEP SYSTEM 價格未定	SPT
	READY 2 RUMBLE BOXING (製稿)	SEGA	價格未定	SPT	0000	
			The	0.0	2000年	
10		NINTER	IDO	64		01.0
IVI						SLG
2日	BEAST WARS METALS64	TAKARA	6800日曜	ACT	THE PARTY OF THE P	ETC
14日	V-RALLY EDITION99	SPIKE	7800日園	RAC		TAB
15日	職業麻雀「兵」64	CULTURE BRAIN	價格未定	TAB	SNK GALS FIGHTERS (暫稱) 價格未定 FIG 2月 MFTAL SLUG 2nd Misson (數稱) SNK 價格未定	ACT
22日	夜光蟲 ~殺人航路~	ATHENA	6800日團	AVG		TAB
29日	超級機械人大戰64	BANPRESTO	7800日圓(預定)	SLG		FIG
	64花札~天使的承諾~	ALTRON	6800日圓	TAB		ACT
10月	SURIC驅 RAJIC驅	任天堂	5800日園	RAC		
446					韓售日未定	
11 <i>F</i>					1 预 1 1 不 化 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
44.0	WEIN BOINT 2004	SAMMY	7800日圓	STG	■TOURNAMENT PROWRSTLING (警隔) SNK 價格未定	SPT
11日 26日	VIEW POINT 2064 PUYO PUYOON PARTY	COMPILE 5980日展	ETC	010		RPG
下旬	CHORO Q64 2超級GRAND PRIX RACE	TAKARA	6800日酮	RAC	MAGICIAN LORD(暫務) ADK 價格未定	ACT
11月	CUSTOM ROBOT (暫補)	任天堂	價格未定	SLG		SLG
	JET FORCE GEMMINI (暫稱)	任天堂	6800日曜	ACT	KING OF FIGHT END (CONTRACT)	FIG
	■BEATLE ADVENTURE RACING	EASQUARE	6800日图	RAC		AVG
405						AVG
12					1420 21 (3/36/00)	TAB
1 6m /						TAB RPG
1日	巨人之DOSIN1 (64DD專用DISC)	經銷商未定	價格未定	ETC	DIGITAL PRIMITE (MAY)	SPT
3日	爆BOMBERMAN 2	HUDSON	價格未定	ACT	THE THIRD THE CANADA	SPT
	大盜伍佑衞門 妖怪雙六(暫名)	KONAMI	7800日圓	ACT		ACT
16日	惡魔城默示錄2(暫稱)	KONAMI	7800日園	ACT RPG		SLG .
				RAC		FIG
16日	■ROBOT PON COT64七海之牛奶糖	7) 任王崇	價格卡定			SPT
	■ROBOT PON COT64七海之牛奶袋 F-ZERO X EXPANSION KIT (製稱、64DD專用DISC		價格未定	SLG		
	■ROBOT PON COT64七海之牛奶糖 F-ZERO X EXPANSION KIT(暫稱、64DD專用DISC SIMCITY 64 (64DD專用DISC)	任天堂	價格未定	SLG		
	■ROBOT PON COT64七海之牛奶糖 F-ZERO X EXPANSION KIT(暫稱、64DD專用DISC SIMCITY 64 (64DD專用DISC)	任天堂	價格未定		MED STIDED FAMICO	TVI
	■ROBOT PON COT64七海之牛奶糖 F-ZERQ X EXPANSION KIT (實得,64DD專用DISC SIMCITY 64 (64DD專用DISC) 正當電腦的《Sim C	Eity 3000》仍是以模擬30	(債格未定) ○之時,任天皇	堂便憑著	發售日未定 SUPER FAMICO	M
	■ROBOT PON COTGA+最2+的绿 F-ZERO X EXPANSION KIT (關係 - 64DD專用DISC) SIMCITY 84 (64DD專用DISC) 正當電腦的《Sim C N64的多邊形機能	_{任天堂} Sity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit		堂便憑著 系統保持		M
	■ROBOT PON COTGA+最2+的绿 F-ZERO X EXPANSION KIT (關係 - 64DD專用DISC) SIMCITY 84 (64DD專用DISC) 正當電腦的《Sim C N64的多邊形機能	_{任天堂} Sity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit		堂便憑著 系統保持	我的女神(暫稱) KSS 10800日團	IVI AVG
	■ROBOT PON COTGA+東24の後 F-ZERO X EXPANSION KIT (編長 - 64DD専用DISC) SIMCITY 84 (64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單	EXE Sity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全	^{價格未定} D之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面,	堂便憑著 系統保持 加上各式	我的女神(暫稱) KSS 10800日團	
	■ROBOT PON COTGA+東2 4 約率 F-ZERO X EXPANSION KIT (編長 - 64DD専用DISC) SIMCITY 84 (84DD専用DISC) 正常電腦的《SIM C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築,	GEXE Sity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以	便格未定 D之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡	堂便憑著 系統保持 加上各式 視畫面,		
	■ROBOT PON COTGA+東2 4 約率 F-ZERO X EXPANSION KIT (編長 - 64DD専用DISC) SIMCITY 84 (84DD専用DISC) 正常電腦的《SIM C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築,	EXE Sity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全	便格未定 D之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡	堂便憑著 系統保持 加上各式 視畫面,	我的女神(養婦) KSS 10800日園 10月 SEGA SATUR	<u>N</u>
	FAZERO X EXPANSION KIT (編系 - 64DD專用DISC) SIMCITY 84 (64DD專用DISC) 正當電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各樣獨有的建築, 單是站在街上看著	EFX Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,	便格未定 D之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡	堂便憑著 系統保持 加上各式 視畫面,	我的女神(管稱) KSS 10800日面 10	RN ACT
	F-ZERO X EXPANSION KIT (編号 - 64DD集用DISC) SIMCITY 64 (64DD集用DISC) 正當電腦的《Sim C N64的多邊形機能。在超任版那種簡單各樣獨有的建築,單是站在街上看著家(包括筆者)非常	EKKET (THE NUMBER OF THE NUMBER OF T	(g格未定 (D之時,任天皇 (y 64》。遊戲 (3D的畫面, (以往沒有的巡 (確實令不少Si)	堂便憑著系統保持加上各式視畫面,m City玩	我的女神(管稱) KSS 10800日面 10	<u>N</u>
	MROBOT PON COT64+東シナの総 F-ZERO X EXPANSION KIT(福新・64D東用DISC) IMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超仕版那種簡單 各様濁有的建築・「 單是站在街上看著 家(包括筆者)非常	在天堂 iity 3000》仍是以模擬3I 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及「 值型立的3D都市時, 期待。 任天堂	價格未定 D之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡 確實令不少Sil	堂便憑著 系統保持 加上各式 視畫面,	我的女神(管稱) KSS 10800日期 10月 SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA 3800日期	RN ACT
	■ROBOT PON COTGA七東2半の場 F-ZERO X EXPANSION KIT (編長・64D0専用DISC) IMCITY 84 (84D0専用DISC) 正 當電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築, 單足站在街上看著 家 (包括筆者) 非常 DONKEY KONG 84 (編明) MARIO PARTY 2 (編明)	任天堂 Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及1 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂	(g格未定 (D之時,任天皇 (y 64》。遊戲 (3D的畫面, (以往沒有的巡 (確實令不少Si)	堂便憑著系統保持加上各式閱畫面,m City玩	我的女神(管稱) KSS 10800日期 10月 SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA 3800日期	RN ACT
	MROBOT PON COTG4七東24号線 F-ZERO X EXPANSION KIT(福新・64D東用DISC) SIMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様濁有的建築, 單是站在街上看著 家 (包括筆者) 非常	任天堂 Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及1 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂	價格未定 D 之時,任天 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡 確實令不少Sii 7800日團 5800日團	堂便憑著 系統保持 加上各式 現畫面, m City玩	我的女神(衛朝) KSS 10800日間 10月 SEGA SATUK 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ MCNSTER MAKER神歌と首 NEC INTERCHANNEL 6800日間 禁 售日末定	ACT SLG
	■ROBOT PON COT64+東24-99場 F-ZERO X EXPANSION KIT(場帯・64DD専用DISC) IMCITY 64 (84DD専用DISC) 正常電腦的(Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 各様獨有的建築・算 單是站在街上看著・家 (包括筆者)非常 DONKEY KONG 84 (質明) MARIO PARTY 2 (復明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (84DD専用DISC)	证其 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂	價格未定 D之時,任天红 y 64》。遊戲 3D的畫面, 以往沒有的巡 確實令不少Sid 7800日團 5800日團 價格未定 價格未定	堂便憑著 系統保持, 加上各面, M City玩 ACT TAB ETC ETC ETC	我的女神(智輔) KSS 10800日間 10月 SEGA SATUR 14日 SONIG 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA NEC INTERCHANNEL 6800日間 (事 日 末 定 WORDS WORTH elf 價格未定	ACT SLG
	■ROBOT PON COTG4七東2半別級 F-ZEROX EXPANSION KITT(音順・64D原用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各樣獨有的建築, 單是站在街上看著 家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電明) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(領南・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(領南・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(領南・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(領南・64DD専用DISC)	在天堂 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂	價格未定 D之時,任天式 D之時,任天式 SD的畫面, 以往沒有的巡討 確實令不少Sid 7800日間 5800日間 信格未定 價格未定 價格未定	堂便憑著 系統保持如上書面, 如 City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC	現的文神(管稱) KSS 10800日間 10月 SEGA SATUK 14日 SONIC 3DFLICKIES' ISLAND- MONSTER MAKER神聖と首 NEC INTERCHANNEL 6800日画 WORDS WORTH elf (標格未定 便格未定 日本ART MEDIA 便格未定	ACT SLG RPG RPG
	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZERO X EXPANSION KIT(電標・64DD専用DISC) IMCITY 64 (64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 章と註在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 84 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC)	EXTENTION TO THE STATE OF THE	價格未定 D之時,任天红 y 64》。遊戲 3D的畫面,如 以往沒有的巡 確實令不少Sid 7800日團屬 價格未定 價格未定 價格未定	堂便憑著 系統保持 机上畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC PUZ	親的女神(管稱) KSS 10800日間 10月 SEGA SATUK 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ MONSTER MAKER神聖と首 NEC INTERCHANNEL 6800日画 WORDS WORTH elf (標格未定 便格未定 日本ART MEDIA 便格未定	ACT SLG
	■ROBOT PON COTG4七章24号線 F-ZERO X EXPANSION KITT(音順・64D専用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築・「 單是站在街上看著 第(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST FOLYON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC)	在天堂 Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及り 自現待。 任天堂 位天堂 位天堂 位天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任	價格未定 D之時,任天 1 y 64 % 遊戲 3 3 D的 畫面 , 1 以往沒有的巡 1 確實令不少 Sin 7800 日間 5800 日間 信格未定 信價格未定 信價格未定 價價格未定 價價格表定	堂便憑著 系作各式, 想畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC	現的文神(管稱) KSS 10800日園 10 月 14日 SONIG 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA NC INTERCHANNEL 6800日園 NEC INTERCHANNEL 6800日 NEC INTERCHANNEL 680	ACT SLG RPG RPG
	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZERO X EXPANSION KIT(電標・64DD専用DISC) IMCITY 64 (64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 章と註在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 84 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC)	EXTENTION TO THE STATE OF THE	價格未定 D之時,任天红 y 64》。遊戲 3D的畫面,如 以往沒有的巡 確實令不少Sid 7800日團屬 價格未定 價格未定 價格未定	堂便憑著 系統保持 机上畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC PUZ	現的文神(製稿) KS 10800日間 10 月 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ MONSTER MAKER神歌と首 NEC INTERCHANNEL 6800日間 WORDS WORTH REQUIEM (書荷) 日本ART MEDIA 信格未定 日本ART MEDIA 信格未定 WARP 5800日面	ACT SLG RPG RPG
	■ROBOT PON COTG4七章24号線 F-ZERO X EXPANSION KITT(音順・64D専用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築・「 單是站在街上看著 第(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST FOLYON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC)	在天堂 Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及り 自現待。 任天堂 位天堂 位天堂 位天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任	價格未定 D之時,任天 1 y 64 % 遊戲 3 3 D的 畫面 , 1 以往沒有的巡 1 確實令不少 Sin 7800 日間 5800 日間 信格未定 信價格未定 信價格未定 價價格未定 價價格表定	堂便憑著 系作各式, 想畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC	現的文神(管稱) KSS 10800日園 10 月 14日 SONIG 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA NC INTERCHANNEL 6800日園 NEC INTERCHANNEL 6800日 NEC INTERCHANNEL 680	ACT SLG RPG RPG
	■ROBOT PON COTG4七章24号線 F-ZERO X EXPANSION KITT(音順・64D専用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡單 各様獨有的建築・「 單是站在街上看著 第(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO PARTY 2 (電明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST FOLYON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) MARIO ARTIST SOUND MAKER(電筒・64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC)	在天堂 Sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及り 自現待。 任天堂 位天堂 位天堂 位天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任天堂 (任	價格未定 D之時,任天 1 y 64 % 遊戲 3 3 D的 畫面 , 1 以往沒有的巡 1 確實令不少 Sin 7800 日間 5800 日間 信格未定 信價格未定 信價格未定 價價格未定 價價格表定	堂便憑著 系作各式, 想畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC	現的文神(製稿) KS 10800日期 10	ACT SLG RPG RPG
99	FROBOT PON COTG4七章24号線 F-ZERO X EXPANSION KITT(音樂・64D専用DISC) IMCITY 64 (84D専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超仕版那種簡單 各樣獨有的建築, 單足站在街上看著 家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (智領) MARIO PARTY 2 (智領) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC)	任天堂 sity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及 自 相天堂 位天堂 位天堂 位天堂 近天堂 に大堂 に大堂 に大堂 に大堂 に大堂 に大堂 に大堂 に大	價格未定 D之時,任天 (54)。遊戲 (3D的畫面, (3D的畫面, (3D的畫面, (3D的田園 (4B來上定	堂便憑 持式, 加 <mark>建畫</mark> RM City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	R的文神(管輔) KSS 10800日園 10月 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ 15日 第日本で WORDS WORTH REQUIEM(電視) 目本ART MEDIA 信格未定 日本ART MEDIA 信格表定 和来产 MEDIA MEDIA 信格表定 HEART MEDIA ME	ACT SLG RPG RPG ETC
12月 99	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 FZEROX EXPANSION KIT(電標・64D0専用DISC) I 正 富電腦的 (Sim C N64的多邊形機能) 在超任版 那種簡單 單是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (電解) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64D0専用DISC)	EX室 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要務的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,的 相关性 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAMMENT	價格未定 力之時,任天領 (54)。遊戲 (54)。遊戲 (54) (5	堂便憑著 系作各式, 想畫面, m City玩 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC	ROS 文神 (智輔) KSS 10800日園 10 月 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ NEC INTERCHANNEL 6800日園 WORDS WORTH REQUIEM (雷柳) 日本ART MEDIA (福格未定 日本ART MEDIA (福格本)	ACT SLG RPG RPG ETC
99	FROBOT PON COTG4七章2499年 F-ZERO X EXPANSION KITT(書冊・64D9専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 全様獨有的建築・算 型是站在街上看著・家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (質明) MARIO PARTY 2 (智明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64D0専用DISC) WIPEOUT 64 84 WARS	接着 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 位天堂 位天堂 にしていてEBRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON	價格未定 D之時,任天 (54)。遊戲 (3D的畫面, (3D的畫面, (3D的畫面, (3D的田園 (4B來上定	堂便保存面, 根本 M City玩 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10 月 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA SATUL 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ MCE INTERCHANNEL 8800日園 WORDS WORTH elf 個格未定 REAL SOUND 2~ 商之音頻金~ WARP 5800日園 10 月 超級機械人大概LINK BATTLER WARP 5800日園 BOTTOM LIP 3890日園 BOTTOM LIP 4500日園 OTHELLO MILLENNIUM 1800日園 BOTTOM LIP 4500日園 BOTTOM LIP 3890日園 BOTTOM LIP 3890日 BO	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG
12月 99	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 FZEROX EXPANSION KIT(電標・64D0専用DISC) I 正 富電腦的 (Sim C N64的多邊形機能) 在超任版 那種簡單 單是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (電解) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64D0専用DISC)	EX室 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要務的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,的 相关性 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAMMENT	價格未定 D之時,任天 (堂便憑替 系統保各面 则建 M City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	表的文神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG
12月 99	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KIT(福報・64DD専用DISC) I 宣電器的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版 那種簡單 單是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (領別) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (看順)	E大室 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 豪秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,: 期待。 任天堂 任天堂 位天堂 位天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM	價格未定 D之時,任天子 y 64》。遊戲, 就強 或的畫面 以往沒有的巡 花寶令不少Sid 7800日團 價格未定 價格未定 價價格未定 價價格未定	堂便保存式, 根据存面可提加度。 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC RAC SLIG SLIG	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SPT RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RAC
12月 99	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KIT(福報・64DD専用DISC) I 宣電器的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版 那種簡單 單是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (領別) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (看順)	E大室 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 豪秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,: 期待。 任天堂 任天堂 位天堂 位天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM	價格未定 D之時,任天子 y 64》。遊戲, 就強 或的畫面 以往沒有的巡 花寶令不少Sid 7800日團 價格未定 價格未定 價價格未定 價價格未定	堂便保存式, 根据存面可提加度。 ACT TAB ETC ETC ETC PUZ RAC RAC SLIG SLIG	表的文神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG RAC SLG
12月 99	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KIT(福報・64DD専用DISC) I 宣電器的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版 那種簡單 單是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (領別) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOUND (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (看順)	E大室 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及け 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCOMUTS JAPAN ENTERTANMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT	價格未定 D之時,任天 y 64%。遊戲 3D的畫面 以往沒有的巡 確實令不少Sin 7800日間調定 作機格未定定 價價格未定定 價價格未定定 價價格未定定 價價格未定定 價價格未定定	堂便保存式, 根据 City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC PUZ RAC RAC	表的文神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SSPT RPG RAC SLG SRPG RAC SLG SRRAC
12月 99	FROSOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KITT(簡単、64DD専用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 全様獨有的建築, 單是站在街上看著 家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (年頃) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR TYPER BIKE (64DD FILE TYPER BIKE (64DD FILE TYPER BIKE TYPER BIK	EXT Ext Ext Style 3000	價格未定	堂 候 保 各 面 中	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RAC SLG RAC AVG
12月 99 秋 99年 20	FORBOT PON COTG4七章之半の場合 F-ZERO X EXPANSION KITT(音樂・64DD専用DISC) IMCITY 64 (84DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超仕版那種簡單 全域海有的建築・ 電足站在街上看著・ 家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電線) MARIO PARTY 2 (電線) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (84DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (84DD専用DISC)	E大堂 ity 3000》 仍是 以模擬 31 製作了全 3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及 9 自己建立的 3D 都市時, 9 相大堂 任天堂 でしている。 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAMMENT HUDSON VIDEO SYSTEM Ubi SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT	價格未定	堂便祭 持式, 那 a ct ty 玩 A ct TAB B C ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	ROS 文神 (智輔) KSS 10800日園 10 月 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ NEC INTERCHANNEL 6800日園 WORDS WORTH REQUIEM (電荷) 日本ART MEDIA (関格未定 日本ART MEDIA (関係 表定 日本ART MEDIA (国际 ART M	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SPT RPG RAC SLG RAC AVG RPG
12月 99 秋 99年 20 1月 2月中旬	FROSOT PON COTG4七巻2半月線 FZEROX EXPANSION KIT(電標・64DD専用DISC) I 二 富電腦的 (Sim C N64的多邊形機能) 在超任版那種簡単 全様獨有的建築, 單是站在街上看替 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (電標) MARIO PARTY 2 (電標) MARIO PARTY 2 (電源) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD 専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD ● HIP HYPER BIKE H	E大型 ity 3000》仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂	價格未定 D之時,任天領 (9 64)。遊戲 (3 30)的畫面 (3 30)的畫面 (3 40) 2 40) 2 40 (4 40) 2 40 (4 40) 4 40 (4	堂 候 保 各 面 中	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SSLG SPT RPG RPG RPG RAC SLG RAC RAC AVG RAVG
12月 99 秋 99年 20	FORBOT PON COTG4七章之半の様子とROX EXPANSION KITT(音樂・64D専用DISC) SIMCITY 64 (84D専用DISC) 正常電腦的《SIM C N64的多邊形機能在 程任版 那種簡単全様獨有的建築・算量と近在第上看著家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (質領) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR TALLY 2 (64DD FILE 2	接着 ity 3000》 (仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 位天堂 (世天堂 (世天堂 (世天堂 (ULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM Ubi SOFT	價格未定	堂便祭 持式, 加建 City玩 ACT TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	ROD (ACT SLG RPG RPG ETC SLG SPT RPG RPG RPG RAC RAC RAC RAC RAC RPG RPG RAC RAC RAC RAC RAC RAC RAC RAC RAC RAC
99 秋 99年 20 1月 2月中旬 2月	FROSOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KITT(福制・64DD専用DISC) I 二 富電器的 (Sim C N64的多邊形機能) 在超任版那種簡単 全様獨有的建築・ 単是站在街上看著 多(包括筆者) 非常 DOMKEY KONG 64 (4 (領)) MARIO PARTY 2 (1 (電)) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD 専用DISC)	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要方的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 COLTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTANIMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂	價格未定	堂便保存。 等特式, 加建 City TAB ETC ETC ETC PUZ RAC RAC SLIG ACT RPG SPT ACT RAC RAC	R的文神 (製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SSLG SPT RPG RPG RPG RAC SLG RAC RAC AVG RAVG
12月 99 秋 99年 20 1月 2月中旬	FROBOT PON COTG4七章之半の場合 F-ZEROX EXPANSION KITT(音樂・64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 全様獨有的建築・標準とは在後上看著・家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (質明) MARIO PARTY 2 (質明) MARIO PARTY 2 (質明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE SUPER MARIO RPG 2 (整明) VIRTUAL等分至正理由テー 大刀 (ORIKATANA) PERFECT DARK EXCITE BIKE 64 (質明) TOP CETE EXCENSIVE 64 (質明)	接着 (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及I 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 位天堂)任天堂 (任天堂)任天堂 (日天堂 いしていていて、 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT	價格未定	堂便祭 持式, 现 是 City玩 ACT TAB ETC	ROS (製物) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SSPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG
99 秋99年 20 1月 2月中旬 2月	FROSOT PON COTG4七巻2十月後 F-ZEROX EXPANSION KIT(電標・64D9県DISC) SIMCITY 64 (64D9県用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 全球在街上看著 多(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (8頃) MARIO PARTY 2(看頃) MARIO PARTY 2(看頃) MARIO ARTIST TAILENT STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64GM) 環境環境外外傷(管網) 還見達得別外傷(管網) 是字上記名(管網)	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要務的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,的 相关性 任天堂 任天堂 任天堂 COCONUTS JAPAN ENTERTAMMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任	價格未定	堂 使 保 各 面 明 表 的 电	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FORBOT PON COTG4七章之半の場合 F-ZEROX EXPANSION KITT(音樂・64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 な となっている。 B を では、	E大室 ity 3000 の の	價格未定	堂便祭 持式, 现 是 City玩 ACT TAB ETC	RODO A SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA SATUR 14日 SONIC 3D~FLICKIES' ISLAND~ SEGA NEC INTERCHANNEL 6800日園 WORDS WORTH EQUIEM (電例) 日本ART MEDIA (関格未定 (場格未定 (場格未定 (場格未定 (場格	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG RPG RPG RAC SLG RPG RAC AVG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 秋99年 20 1月 2月中旬 2月	FROSOT PON COTG4七巻2十月後 F-ZEROX EXPANSION KIT(電標・64D9県DISC) SIMCITY 64 (64D9県用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 全球在街上看著 多(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (8頃) MARIO PARTY 2(看頃) MARIO PARTY 2(看頃) MARIO ARTIST TAILENT STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0県用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64GM) 環境環境外外傷(管網) 還見達得別外傷(管網) 是字上記名(管網)	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要務的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時,的 相关性 任天堂 任天堂 任天堂 COCONUTS JAPAN ENTERTAMMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任	價格未定	堂 使 保 各 面 明 表 的 电	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RAC SLG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FORBOT PON COTG4七章之半の場合 F-ZEROX EXPANSION KITT(音樂・64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 な となっている。 B を では、	接着 (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及1 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS APAN ENTERTANMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT	價格未定	堂便祭 持式, 现 是 City玩 ACT TAB ETC	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FORBOT PON COTG4七章之半の場合 F-ZEROX EXPANSION KITT(音樂・64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 な となっている。 B を では、	接着 (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及1 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS APAN ENTERTANMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT	價格未定	堂便祭 持式, 现 是 City玩 ACT TAB ETC	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FROBOT PON COTG4七章2半月線 FZEROX EXPANSION KITT(留無・64DD専用DISC) 正常電腦的(Sim C) N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 望是站在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 84 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD HIP MISC) TOP GEAR HIP MISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD HIP MISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD HIP MISC) TO	EXT Exity 3000》仍是以模擬3f 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全量秀的提示機能,以及場合了建立的3D都市時,期待。 任天堂任天堂 任天堂 任天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONNITS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UDI SOFT 任天堂 ASDIMIC AGE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂	價格未定	堂便憑持 玩, 如規畫 所 在 TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	R的女神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SPT RPG RPG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FCROX EXPANSION KITT(音樂・64D東用DISC) SIMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《SIMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《SIMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《SIMCITY 64 (84D東用DISC) 正常電腦的《SIMCITY 64 (84D東用DISC) KARIO ARTIST 14 (1997) MARIO ARTIST 74 (1997) TOP GEAR HYPER BIKE (64D東用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D東用DISC) TOP GEAR RALLY 2 (64DD東用DISC) WIPEOUT 64 48 WARS FLIGHT SIMULATOR (復得) TONIC TROUBLE OUT 15 (1997) SUPER MARIO RPG 2 (整領) VIRTUAL 15 (1997) VIRTUAL 15 (1997) SUPER MARIO RPG 2 (整領) VIRTUAL 15 (1997) VIRTUAL 15 (1997) SUPER MARIO RPG 2 (整領) VIRTUAL 15 (1997) VIRTUAL 15 (1997) WIPEOUT 64 48 WARS FLIGHT SIMULATOR (復得) TONIC TROUBLE OUT 15 (1997) WIPEOUT 64 AWARS FLIGHT SIMULATOR (復得) TONIC TROUBLE OUT 15 (1997) WIPEOUT 64 WIPEOUT 64 WIPEOUT 65 WIPEOUT 66 WIPEOUT 67 WIPEOUT 67 WIPEOUT 67 WIPEOUT 68 WIPEOU	E大室 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及け 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 位天堂 では天堂 CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM UBI SOFT 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天	價格未定	堂 使 保 各 面	R的文神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SPT RPG
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KITT(留標・64D9県用DISC) 正常電腦的(Sim C N64的多邊形機能) 在超任版那種簡単 全様獨有的建築, 學是站在街上看著 家(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (年頃) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64D0場用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0場用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64D0場用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64D0場用DISC) MARIO ARTIST FOLYGON STUDIO (64D0場用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64D0場用DISC) TOP GEAR (45P0場別) WIPEOUT 64 84 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 85 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 86 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 65 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 86 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (TEM) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (TEM) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (TEM) TONIC TROUBLE WIPEOUT 66 87 WARD FLIGHT SIMULATOR (TEM) TONIC TROUBLE WI	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂 任天堂 (世天堂 任天堂 (世天堂 任天堂 (世天堂 任天堂 (世天堂 (世天世 (世天世 (世天世 (世天世 (世天世 (世天世 (世	價格未定	堂便憑持 玩, 如規畫 所 在 TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC	R的文神(製稿) KSS 10800日園 10	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SLG SPT RPG RAC AVG RPG AVG RPG AVG RPG AVG RPG SLG SLG SPT ETC RPG SLG SLG SLG SLG SLG SLG SLG SLG SLG SL
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FROBOT PON COTG4七巻2半月線 FZEROX EXPANSION KITT(番料・64DD専用DISC) I 電腦的(Sim C N64的多邊形機能) 在超任版那種簡單 全球海(包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (電明) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TOP GEAR RALLY 2 (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (質明) TONIC TROUBLE UPER MARIO RPG 2 (雙明) VIRTUAL等為2~王道繼条~ 大刀 (OAIKATANA) PERFECT DARK EXCITE BIKE 64 (質明) 國際達成於外(管明) 尼文士比64 (智明) 本井里区分野AST 2 表現 MOTHER 3 報王之表現 # 手洋介之屬雀藍 (64DD専用DISC) 北平内で GOLF TOUR 64 (倒 864DD専用DISC) 日本PPR GOLF TOUR 64 (倒 864DD専用DISC)	接着 (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及I 自力建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 位天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂 (ULTUIRE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT HUDSON VIDEO SYSTEM 山財 SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂 任天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 本記MINIC ACE ENTERTAINMENT KEMCO 任天堂 任天堂 任天堂 本記 年天堂 未定 未定 未定 未定 未定	價格未定	堂 统 保 各 面 ity 玩 a CT TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ACT RAC RAC SLG SLG ACT RACT RACT RACT RACT RACT RACT RACT	RODA WORTH REQUIEM (電視) REAL SOUND 2一型之音映金 10 月 10 月 WORDS WORTH REQUIEM (電視) REAL SOUND 2一型之音映金 10 月 1日	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SPT RPG
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FROBOT PON COTG4七巻2半月線 FZEROX EXPANSION KITT(福報・64DD専用DISC) I 正常電腦的(Sim C N64的多邊形機能) 在超圧版那種簡単 全様獨有的建築・ 軍と吐在街上看著 家(包括筆者) 非常 DONKEY KONG 64 (電源) MARIO PARTY 2 (電源) MARIO PARTY 2 (電源) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR (45PD専用DISC) WIPEOUT 64 64 84 WARS FLIGHT SIMULATOR (電網) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 64 84 WARS FLIGHT SIMULATOR (電網) TONIC TROUBLE WIPEOUT 64 65 84 84 84 84 84 84 84 84 84 84 84 84 84	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂 任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂	價格未定	堂 使 保 子	10 SEGA SATUE	ACT SLG RPG RPG ETC SLG SLG SLG SPT RPG RAC SLG RPG RAC SLG RPG AVG RPG AVG RPG AVG RPG SLG SLG SLG RPG SLG RPG SLG RPG SLG RPG SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	FCROX EXPANSION KIT(場所・64D専用DISC) SIMCITY 64 (64D専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 星站在街上看著 家 包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) TOP GEAR HYPER BIKE (64DB專用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD專用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD專用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD專用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD專用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD專用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (餐場) TOP GEAR RALLY 2 (84DD專用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (餐場) TONIC TROUBLE UPER MARIO RPG 2 (餐場) VIRTUAL專身~王道繼本~ 大刀 (DAIKATANA) PERFECT DARK EXCITE BIKE 64 (餐場) 國際達像及外傳售場) 星之主比64 (餐場) 基本产品 2 (登場) MOTHER 3 報主之表開 # 手洋介之屬雀整 (64DD專用DISC) 功夫允 報告記之為用 MOTHER 3 報主之表用 # 手洋介之屬雀整 (64DD專用DISC) 以代大類卷Utlimate War (64DD專用DISC) OA 6 Off Racing LAP LIMIT	接着 (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優秀的提示機能,以及I 自力建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂) 任天堂 (任天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT HUDIS SYSTEM UBI SOFT 任天堂 ASUMIC ACE ENTERTAINMENT 任天堂 任天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在天堂 在	價格未定 () () () () () () () () () ()	堂 统 保 各 面 ity 玩 a CT TAB ETC ETC ETC ETC ETC ETC ETC ACT RAC RAC SLG SLG ACT RACT RACT RACT RACT RACT RACT RACT	10 SEGA SATUE	ACT SLG RPG RPG RPG SLG SPT RPG
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KITT(福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (日本日本・1年) DOMKEY KONG 64 (名 (第)) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR (1年) WIPEOUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) TONIC TROUBLE WIPECUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) TONIC TROUBLE WIPECUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) III (日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本	E大型 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂 任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂) 任天堂 (任天堂 (任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂	價格未定	堂 统 各 面 ity it	RODA WARP SOOLS D-FLICKIES' ISLAND-MONSTER MAKER神歌と古 NEC INTERCHANNEL 6800日園 SEGA SATUR 14日 SONIC 3D-FLICKIES' ISLAND-MONSTER MAKER神歌と古 NEC INTERCHANNEL 6800日園 MEC INTERCHANNEL 6800日園 MEC INTERCHANNEL 6800日園 MEA REAL SOUND 2-園之音樂金~ WARP 5800日園 MEA REAL SOUND 2-園之音樂金~ WARP 5800日園 MEA REAL FISHING OTHELLO MILLENNIUM TUKUDA ORIGINAL 3800日園 OTHELLO MILLENNIUM TUKUDA ORIGINAL 3800日園 MEA POCKET MONSTER別 59PIKE 3800日園 MEA REMOO 3800日園 MEDIA FACTORY 3800日園 MEDIA	ACT SLG RPG RPG RPG SLG SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	F.ZEROX EXPANSION KITT(場無・64DD専用DISC) SIMCITY 64 (64DD専用DISC) 正常電腦的《Sim C N64的多邊形機能 在超任版那種簡単 單是站在街上看著 家 包括筆者)非常 DONKEY KONG 64 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO PARTY 2 (餐場) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST PAINT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) WIPEOUT 64 64 WARS FLIGHT SIMULATOR (餐場) VIRTUAL持令2~王道樹本~ 大刀 (DAIRATANA) PERFECT DARK EXOITE BIKE 64 (餐場) 國際建模形件(餐場) 星之十比64 (餐場) 展別 2年比64 (餐場) 日本野杯 GOLD 干のUR 64 (餐 564DD専用DISC) の 6 Off Racing LAP LIMIT BIOHAZARD 2 (餐場) VITTA BASES BALL 64 (餐場) ULTRA BASES BALL 64 (餐場) ULTRA BASE BALL 64 (餐場) ULTRA BASES BALL 64 (套) (餐場) ULTRA BASE BALL 64 (套) (餐場) ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (卷) (包) (基) (ULTRA BASE BALL 64 (套) (卷) (每) (包) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E	は (ity 3000) 仍是以模擬31 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 優可建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂 (世天堂) 任天堂 任天堂 (世天堂) 任天堂 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂) 任天堂 (世天堂 (世天堂) 任天堂 (田天堂 (田天堂) 田天堂 (田天堂) 田天堂 (田天堂 (田天堂) 田天堂 (田天堂) 田天堂 (田天堂 (田天堂) 田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田	價格未定	堂 统 保 各 面 计对	10	ACT SLG RPG RPG SLG SLG SPT RPG
99 \$\frac{9}{2}\$\$ \text{Q}\$\$ \text{1}\$ \text{2}\$ \text{1}\$ \text{p}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$ \text{q}\$	■ROBOT PON COTG4七巻2半月線 F-ZEROX EXPANSION KITT(福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (福制・64DD専用DISC) III (日本日本・1年) DOMKEY KONG 64 (名 (第)) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TALENT STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST TOLYGON STUDIO (64DD専用DISC) MARIO ARTIST POLYGON STUDIO (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR HYPER BIKE (64DD専用DISC) TOP GEAR (1年) WIPEOUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) TONIC TROUBLE WIPECUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) TONIC TROUBLE WIPECUT 64 68 WARS FLIGHT SIMULATOR (復綱) III (日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本日本	E大堂 ity 3000》仍是以模擬3i 製作了全3D的《Sim Cit 易學的水平,但是在全 要秀的提示機能,以及以 自己建立的3D都市時, 期待。 任天堂 任天堂 任天堂 (任天堂 任天堂) CULTURE BRAIN KEMCO COCONUTS JAPAN ENTERTANIMENT HUDSON VIDEO SYSTEM Ubi SOFT 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天堂 任天	價格未定	堂 统	10	ACT SLG RPG RPG RPG SLG SLG SPT RPG RAC SLG SPT RPG RAC SLG RPG RPG RAC SLG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RPG RP

### ### ### ### ### ### ### ### ### ##									_
## INDIANAL JAMES	-		筋肉毒付GB~被豐老是你	KONAMI	4500日團	ACT .		東京魔人學園 符咒封錄	ASM
## BEACH TO THE COLOR				4500日 画	STG		CLOCK TOWER(新編)	HUI	
Digital Confess Front Fire CALLES BOOK 200 20 20 20 20 20 20		26日							HUI
## CARREST COLUMN	-	H-個							HE
A STATE SCHOOL CONTROL					3200日面	TAB			HE
# TYPE DOUGH PROVIDED THE RECEIPTION OF THE PROVIDED THE	-	11月							
### POOR PROVISETION OF THE PROVISE TIME OF TH							00	OAKO E DI	
### PROPERTY AND COURTS AND COURT			MELODY KID(暫稱)	EPOCH社	3980日麗	ACT	20	UU43A	AYC.
### STATE OF THE PROVINCE HAD SHOWN STATE OF THE PROVINCE HAD			■TETRIS ADVENTURE前鐘吧!米奇和他的同伴們	CAPACOM	3800日置	PUZ	3月4日	■A6 去吧!A列車6	AR
		0				100		■STREET麻雀TRANCE麻神2	SU
County C		161							KO
		2日						ETERNAL RING	1.161
### 2500 1900	2	38					200	つの年続佳	
### 1903 1903		101					20		
PRODUCT COPINION							2000年7月		甲子 (甲子
Auto-Continue		4000							元
		100					-	■WILD WILD RACING	IMA
Table Tabl		17日	■BOMBERMAN MAX光之勇者						KOI
BOOK STATE		2017							KO
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		2211						■DRUMMANIA (暫得)	KO
MODE Septiment		上旬							KO
HIGHER H		12 B							IFO
□ 1. 1 (2.1 (2.1 (2.1 (2.1 (2.1 (2.1 (2.1		PRES				RPG			1FO
## 2 # 1 # 1									SON
### OF PROJECT 19/10 19/									SON
### 200 1 (世紀)								★I.Q REMIX(暫隔)	SON
### CANNAGE FRAME STATE CAND GB ## ACCOUNTS (TEMPO									SON FRO
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##			電車GO!2(質稱)	CYBERFRONT	4200日團(暫定)	SLG	A.		CAS
#MONATER FARM BATTLE CARD GB #MONA ACTORY 関係主要 0.0 g #MONA ACTORY DATE 0.0 g		90	7. 5 Marie 1997						
#MONATER FARM BATTLE CARD GB #MONA ACTORY 関係主要 0.0 g #MONA ACTORY DATE 0.0 g		33.					2000	and the second second second second second	原定
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		99年冬	FUNK THE 9 BALL (曹稱)	TAM	3980日 🖩	TAB			推出
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		4				-			遊戲
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		7				Y-le			救出
2000年								The second second	
### AND COUNTY OF COUNTY TO PRINCE ### AND COUNTY AND			★DABISUTA牧場(智術)	MEDIA FACTORY	價格水定	SLG			改為
### AND COUNTY OF COUNTY TO PRINCE ### AND COUNTY AND		201	10年				24 By		畫一直
2009年3月 METANODE		201	704				_		改·i
2009年3月 DUNGEON SAVIOR							- 455		均受
DINO DRECIDER 4									为又
THE BLACK OMY-GB - 888		2000437							
# 第八名 1990		100	THE BLACK ONYX GB						200
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		2000年春		ASCII	價格未定	ETC			TEC SE
### CATYMONIX MONIX 2回数		亚鱼						★ ROBOCOP	TAI
MOCNANと開始 MET FIGHT EX MET FIGHT EX MET FIGHT EX MET ACQUILLERTON OB					2000 FI FF		24		SON
### A FIGHT FEX							冬		SON
関係の									SON
以及ALOUSER							2000 At	to CTI rate rate	
								· 日末定	
DOCACHION STOCKES									
## 18 東京所 (福祉)	-								ASI 3D
STAR WARS EPISODE 18 ADCR									IDE
SPEEDY SONZARES (複画) SUNSOFT 3800 日 ACT	12								CAI
APPE DUCK (管料)									ELS
信用環境が下空風機と実際・開発之業ー									JOF
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		Sina-					_		AST
To File			薩爾達傳説 不可思議樹之果實~勇氣之章~						UE
THE Hardbolls SUNRISE NTERACTIVE 4300日報 RPG REGISTROS REGISTRO			不思議之迷宮系列第6彈!風來的試練GB2(監稱)	CHUN SOFT	價格未定	ARPG			元第 SUI
File Harbobbs SUNNISE NTERACTIVE 4300日 RPG 第編 (日)		40		TAT I -	- C		-		TAI
		IV		wonde	L DW	CLILL			NAI
現事語をで WonderSunn ATHENA 3800日服 TAB RAPIONIC (環境)		7日	Harobots	SUNRISE INTERACTIVE	4300日間	RPG			NAI
14日 MAGICAL DROP for WonderSwan									您们 Pac
2-18 ROCKMANSFORTE BANDAI 3800日間 ACT		148							AS
11 1				BANDAI	3800日園			*PANIC SURFIN	AS
#************************************		28日			0.000 11 22				ASI
#FIGHTING ILLUSION K-1 GRAND PRIX (製料 大きのBATTLE (電影)			持例宣稱	SAMMT	調布不足	IAD			ATI Vira
### AND CONTROL MAGNET		9 9							
REIBA			ANNOUN MACAGET	HAL DODGE TOUR	2000 7 10	DI/~		★計的BATTLE (整視)	EX
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##									ENI
25日 ■SIDE POCKET FOR WONDER SWAN DATA EAST 3800日画 SPT *** *** *** *** *** *** *** *** *** *		18日	ARMORED UNIT	SAMMY	價格未定	TAB			EN
BISIS			SIDE POCKET FOR WONDER SWAN					★BUST A MOVE 3(養務)	EN
MET-pocket BANDAI VISUAL 3800日園 FTC 大門 High (国際) 大田 医									EN
12 12 12 12 12 12 12 12		100	護王pocket		3800日園	ETC		★Fighting QTs (整稿)	CAI
# 日 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三	100	ASSESS FRANCISCO	BUFFERS EVOLUTION	BANDAI	3800日間	不詳			GU
□日 FEVER SANKYO公式拍音等SIMULATION BEC 3800日曜 TAB ★産業大き3(種) 16日 行機都等有量 BEC 2800日曜 SLG ★The Bouncer Ambred Sanger (電影) 大力に (場別を) 12月 DIGIMON ADVENTURE BANDAI (機体未定 SLG ★The Bouncer ★VRC(電影) 大力に (場別を) 200日曜 TAB ★AFF (力があるを放送(電影) AAVDAI 3800日曜 不祥 ★AFF (力があるを放送(電影) AAVDAI 2800日曜 不祥 ★AFF (力があるを放送(電影) 大力に (場別・大力に (場別・大		40							КО
16日 FeVer Sark	160	161							KO
DIGIMON ADVENTURE									KO
KAPPA GAMES組織でARD BATTLE 「依押程見 別地系行(書稿) 光文社									SQ
POCKET FIGHTER BANDAI 3800日画 FIG		1471		光文社	4200日園	TAB		★WRC(暫稱)	SPI
Dis Garage (實質)			POCKET FIGHTER	BANDAI			III.		SE
本文庫の様の内容 Skg 大型 (SE
************************************									SON
BASS FISHING		7 45 4	10 Page				-	★電車GO!系列最新作(暫備)	TAI
BASS FISHING BEC 3800日画 SPT ★Kunal (信義) WING STORY ~ POMIT之界~ HAL COPORATION 信格末空 SLG ★GRPER7男牙(信義) となっている。 日本で WING STORY ~ POMIT之界~ BANDAI VISUAL 4200日画 SLG ★属本 免許資係 (信義) 大震等 大名で 大震等 大名で WING STORY ~ POMIT (信義) 大震等 大名で WING STORY ROAR (記録) BANDAI 3880日画 STG ★温等 TAS ★GOMBERMAN2001 (信義) ★出等 TAS ★GOMBERMAN2001 (信義) ★GOMBERMAN2001 (信義) 大大之士 信格末定 AVG ★自動を開放 (信義) ANDAI 3880日画 SPC ★日本の公司 (日本の公司		200	70年						DA
WING STORY - POMIT之界	-	1月	BASS FISHING	BEC	3800日■	SPT			D8I TEC
照性 for Wonder Swan BANDAI VISUAL 4200日画 SLG 大震器 免許を確(等)		- All Stimus		HAL COPORATION	價格未定	SLG	_		TO
TRUMP COLLECTION 2 BOTTOM UP (情格末定 TAB **BLOODY ROAR 3 (電荷) TETRIS for WonderSwan (電荷) BBS (電格末定 TAB **BLOODY ROAR 3 (電荷) FLASH一約會之場人・(電荷) 光文社 (電荷) 光文社 (電荷) 光文社 (電荷) 大田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田田		0.0	誕生for Wonder Swan					★服萬 免許皆傳(雷福)	NA:
3月 TETRIS for Wonder Swan (智楽) BBS (関格未定 TAB ***********************************		Z/I							NAI
FLASH-约章之曜人~復募	74	3月		BBS	價格未定	TAB			HU
LANGRISSER D (管例) 最新型码(重要转写ROMIES JALECO 4200日面 SPT 本是混合 MUSAPI之MIRACLE DEATH推定 ECOLE SOFTWARE 價格未定 ACT 本/VORLD NEVERLAND 3 (電例) #### ACT *** #### ACT *** ### ACT ** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT ** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT ** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT ** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT *** ### ACT ** ##	SKATT-	Manager	FLASH~約會之銀人~(暫稱)	光文社	價格未定	AVG	-		CAI
MUSAPI之MIRACLE DEATH應宮 ECOLE SOFTWARE 價格未定 ACT *** *** *** *** *** *** *** *** *** *		N.						★F-1(智稱)	VIO
2000年 展職之第至for wonder swan (書稿) Gust 價格未定 RPG **WORLD NEVERLAND 3 (電桐) *** *********************************	Barrier-		MUSAPI之MIRACLE DEATH應當		價格未定	ACT			FU.
・ *** (作 C) 非 中 ・ *** (*****************************		2000年			價格未定	RPG			RIV
	8	荒 佳						★SOUL SURFIN(蓄稱)	
*REISELIED(管制)		沒 三	一个是					★REISELIED (看稿)	ко

東京魔人學園 符咒封修	ASMIK EARTH ENTERTAINME	NT 價格未定	TAB
CLOCK TOWER (新稿)	HUMAN	債格未定	AVG
DECOTRA(暫稱)	HUMAN	價格未定	RAC
職業摔角(暫補)	HUMAN	價格未定	SPT
CINDY'S CARAT	HEKISA	3800日画	不詳
侍女和象棋(暫稱)	HEKISA	價格未定	TAB

20	00年3月	PlayStation	2 (暫稱)
148	■A6 去吧 ! A列車6	ARTDINK	價格未定	SLG	
	■STREET麻雀TRANCE麻神2	SUNSOFT	價格未定	TAB	
	■決戦	KOEI	價格未定	SLG	
	ECTEONAL DING	EDOM COETWARE	運放去空	POG	

	■ETERNAL RING	FROM SOFTWARE	價格未定	RPG
200	00年發售			
2000年7月	★MAGICAL SPORT	甲子園2000(動稿)魔法	價格未定	SPT
2000年8月	★MAGICAL SPORT CATCH BASS CLUB(暫稱)	農法	價格未定 .	SPT
2000年10月	★MAGICAL SPORT Pro Golfer (蓄稿)	是法	價格未定	SPT
-	■WILD WILD RACING	IMAGINEER	價格未定	RAC
	■GRADIUS 38.4復活之神話 (暫稱)	KONAMI	價格未定	STG
	■實况野球7(管稿)	KONAMI	價格未定	SPT
	■實況WORLD SOCCER 2000 (暫柄)	KONAMI	價格未定	SPT
	■DRUMMANIA (暫得)	KONAMI -	價格未定	ACT
	■齊來玩麻雀2(暫稱)	KONAMI	價格未定	TAB
	★AI蘭模2001(警備)	IFOUR	價格未定	TAB
	★AI將模2001(奮稱)	IFOUR	價格未定	TAB
	★AI麻雀(雪棚)	1FOUR	價格未定	TAB
	★電線(暫隔)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	★FANTAVISION(暫補)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
	★我與魔王(誓稱)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
	★I.Q REMIX(暫隔)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	PUZ
	★GRAN TURISMO 2000 (質稱)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格米定	RAC
夏	ARMORED CORE2	FROM SOFTWARE	價格未定	ACT
	鬼武者(暫稱)	CAPCOM	價格未定	未定

定於PS推出的遊戲《鬼武者》,決定改於PS2 出。這個利用《Bio Hazard》系統為骨幹製作的 戲,以日本戰國時代為背景,主角明智光秀為 出被信長捉走的胞妹,而闖入信長的根據地。 為PS2推出後,遊戲加入了大量高質素CG動 而遊戲本身的畫面及系統亦會作出一定的修 而遊戲其中一個賣點,是找來了港台日三地 受歡迎的男星金城 武參予製作及演出。

Road Star Troffy	2000TAITAS JAPAN	價格未定	RAC
UNISON (暫福)	TECMO	價格未定	ACT
東大將棋 四間飛車道場(暫制)	每日Communication	價格未定	TAB
ROBOCOP	TAITAS JAPAN	價格未定	ACT
SPLASH DIVE (監稿)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
TUNING CAR RACING GAME (暫稱)	MTO -	價格未定 .	RAC
DARK CLOUD (暨福)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	RPG
波洛古羅斯物語3(豐稱)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	RPG

表定			
ILLIARDS MASTER 2	ASK	價格未定	TAB
R TOUR	3D	價格未定	不詳
BURFER(暫稱)	IDEA FACTORY	價格未定	SPT
HE STREET FIGHTER (暫稱)	CAPCOM	價格未定	FIG
IRE (雪福)	ELECTRONIC ARTS SQUARE	100.100.100.00	ACT
1GOVEMMENT	JORDAN	價格未定	SPT
順之拳「Z LOV」	CULTUREBRAIN	價格未定	FIĞ
RICAN ARCADE	ASTROLL	價格未定	TAB -
OL BOARDERS(餐箱)	UEP SYSTEM	價格未定	SPT
1語2	元氣	價格未定	RPG
(暫稱)	SUNSOT	價格未定	PUZ
RO Q HG (暫稱)	TAKARA	價格未定	SLG
GE RACER(暫稱)	NAMCO	價格未定	RAC
P(暫稱)	NAMCO	價格未定	RAC
特(養養)	然紀ENTERPRISE	價格未定	TAB
ilot!2(暫得)	Pack in Soft	價格未定	SLG
2太陽和南	ASCII	價格未定	AVG
NIC SURFIN	ASCII	價格未定	SPT
E WINDER MAX(繁稠)	ASMIK ACE ENTERTAINMENT		STG
麻雀 循 NEXT (暫期)	ATHENA	價格未定	TAB
Real Drive (暫福)	Viral One	價格未定	RAC
HTING ILLUSION K-1 GRAND PRIX (新稿)	XING ENTERTAINMENT	價格未定	FIG
BATTLE (整排)	EXSEKO	價格未定	RAC
ZOCHIKA (質稱)	ENIX	價格未定	ARPG
AR OCEAN 3 (暫福)	ENIX	價格未定	RPG
NET(雪賞)	ENIX	價格未定	ETC
ST A MOVE 3(養務)	ENIX	價格未定 .	ACT
02000 (管碍)	ENIX	價格未定	SLG
hting QTs (監補)	ENIX	價格未定	FIG
HAZARD SERIES (新編)	CAPCOM	價格未定	AVG
High (整補)	GUST	價格未定	RAC
三國無雙(蓄荷)	KOEI	價格未定 /	FIG
LDNERSCHILD 2 (暫精)	KOEI	價格未定	SRPG
在大會3(質研)	KOEI	價格未定	TAB
世紀G BRIGER (雷福)	SUNRISE INTERACTIVE	價格未定	SLG
Bouncer	SQUARE	價格未定	ACT
(C(暫稱)	SPIKE	價格未定	RAC
F洋介的麻雀家族2(暫礪)	SETA	價格未定	TAB
fect Golf 3 (管稿)	SETA	價格未定	SPT
rc-en-Ciel (管料)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ETC
星忍者活劇 天誅2(暫稱)	SONY COMPUTER ENTERTAINMENT	價格未定	ACT
IGO!系列最新作(暫備)	TAITO	價格未定	未定
KE MASTER EX (管視)	DAZ	價格未定	SPT
GOLF(暫稱)	D&E SOFT	價格未定	SPT
nal(管備)	TECMO	價格未定	ACT
IPER刃牙(管稱)	TOMY	價格未定	ACT
6 免許皆傳(質調)	NAXAT	價格未定	TAB
FTAG TOURNAMENT(管制)	NAMCO	價格未定	FIG
OODY ROAR 3 (暫稱)	HUDSON	價格未定	FIG
MBERMAN2001(警導)	HUDSON	價格未定	ACT
的親士GUNDAM(質稱)	CAPCOM	價格未定	STG
(普項)	VIDEO SYSTEM	價格未定	RAC
2	FUJIMIC	價格未定 .	SPT
RLD NEVERLAND 3 (監轄)	RIVERHILL SOFT	價格未定	SLG
PILOT(新輔)	LOCUS	價格未定	STG
UL SURFIN (蓄稱)		價格未定	ACT
SELIED(管稱)	KONAMI	價格未定	RPG

近我們收到投訴,說看不到上一集的UCD版,看不到會都的AIBO。對於該等投訴,我們表示無能為力。事關此乃互動電視節目互動遊戲誌之廣告,並不是甚麼UCD版的預告……

今集,我們有TOKYO GAME SHOW'99秋及PS2的詳細報導,另還有AM SHOW'99的特集PART II,更有一大堆快將推出的N64遊戲優先介紹,連NEO GEO POCKET COLOR的數隻開發中遊戲都有片給你看……

始終,要看到最新最快的遊戲資訊及獨家 片段,唯有互動電視、互動遊戲誌。



互動遊戲誌 由MULTIMARKETS Int`I Ltd.製作 逢隔周五於互動電視上影如有意見,可電郵到 gamemag@netvigator.com

They have forgotten what fear and survival mean. It's time for them to remember... PlayStation **完全攻略本** 9月22日香港版。中國版同步推出 CAPCOM SIA CO., LTD.出版 GAME PLAYERS MAGAZINE製作 © CAPCOM CO. LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED.